平成4年6月5日発行(毎月2回第1、第3金曜日発行) 第11巻 第11号 通巻149号
昭和58年8月3日第三種郵便物認可

Magazine for Personal Compunication

LOGiN

パーソナルコンピューター情報誌
ログイン
1992 6/5
No.11
550YEN

10周年記念特集

パソコンシーン10年史クイズ

ハード&ソフト、そしてログインの10年を、1000問のクイズで綴る!



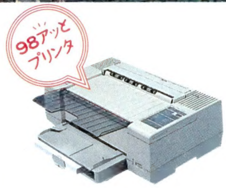
とじ込み付録
10周年記念ログインステッカー

最新ゲーム徹底解剖!!
●マイト・アンド・マジックIII ●三國志III ●ドラゴンスレイヤー英雄伝説II ●太閤立志伝
●天神乱魔 ●ふしぎの海のナディア ●スペシャルステージ ●川中島異聞録 ●ワイアット
●リーディングカンパニー ●グロス・ドイッチュラント ●SUZAKU ●ソードダンサー





新登場



日本語100字/秒相当、漢字5書体フォント内蔵。
カセット給紙タイプの98アッとプリンタ。
日本語カラー熱転写プリンタ
PC-PR201/TC100
標準価格168,000円(税別)


新登場

日本語103字/秒、漢字3書体フォント内蔵。
欲しい機能をフル装備した実力機。
日本語カラー熱転写プリンタ
PC-PR101/T103
標準価格99,800円(税別)


新登場

日本語67字/秒、漢字3書体フォント内蔵。
コストパフォーマンス重視の軽快派。
日本語カラー熱転写プリンタ
PC-PR101/T67
標準価格84,800円(税別)



漢字70字/秒、漢字3書体フォント内蔵。携帯性に
優れ98ノートとも相性抜群の98ノートプリンタ。
日本語熱転写プリンタ
PC-PR150N
標準価格69,800円(税別)
※プリンタケーブルは別売です。

〈技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします。〉
NECパソコンインフォメーションセンター 東京03(3452)8000 大阪06(943)9800
受付時間…9:00～17:00月曜日～金曜日(祝日を除く) 電話番号は、よくお確かめのうえおかけください。

日本電気グループ

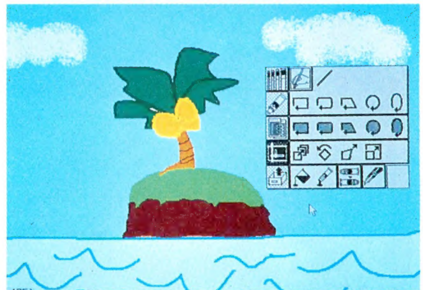
CONTENTS



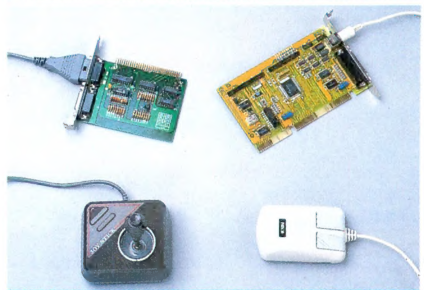
251



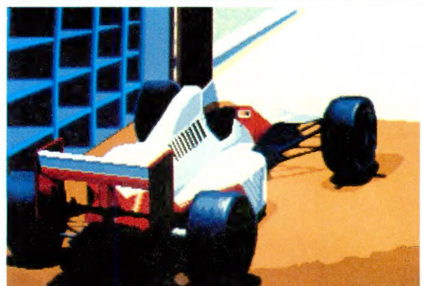
6



288



296



310

1992 No.11
6月5日号
LOGiN

SUPER NEWSOFT

最新ゲーム徹底解剖!!

とじこみ付録

ログイン10周年記念シール

世にもまれなるログインシール。使い方はキミ次第、おちゃめに使ってねん!

NEWSOFT

懐かしGAMEREVIEW

COVER

イラスト/椎名美智子
デザイン/本間 智嗣
製　版/矢野 和久

発行所 株式会社アスキー 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル

愛され続けて10周年



ログイン創刊10周年

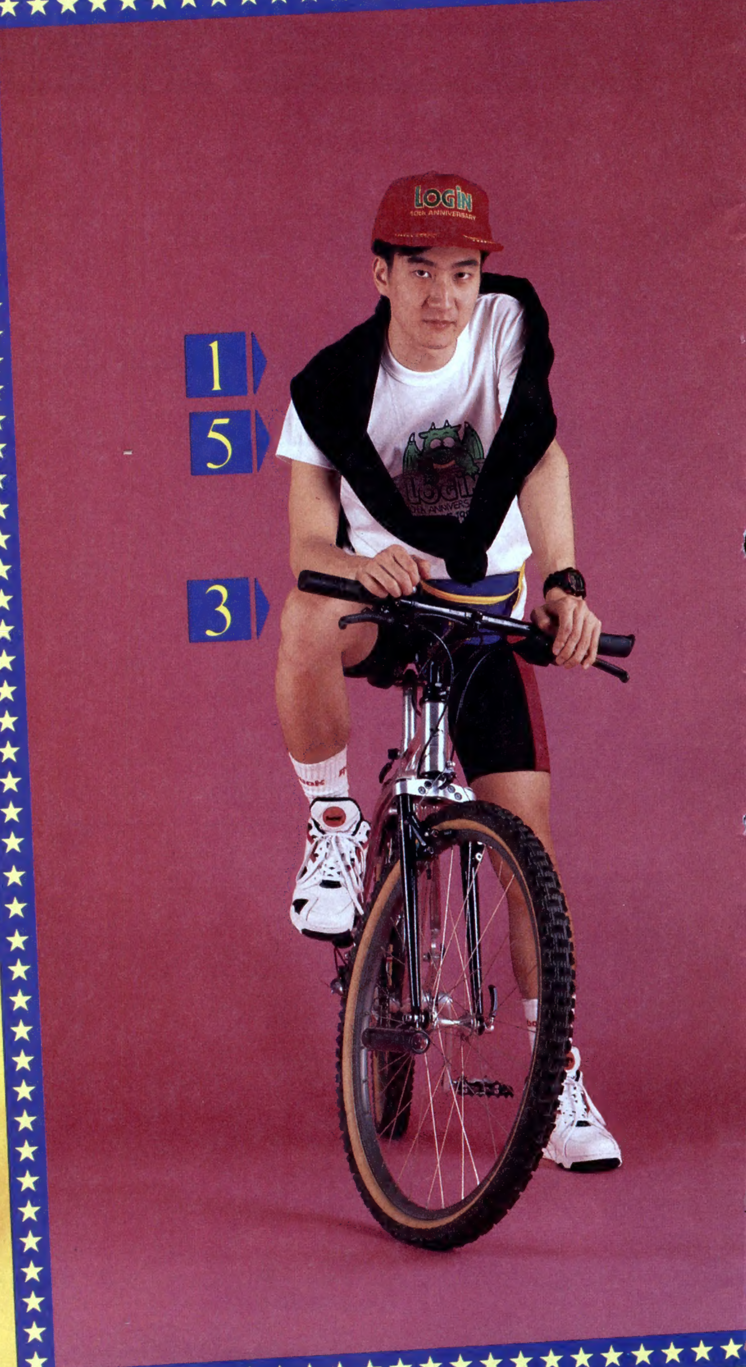
ありがとうございます。1982年5月の創刊から数えて、ログインも創刊10周年を迎えました。愛され続けて10周年､みんなのおかげで10周年、というわけで、日頃のご愛読に感謝して、ドドド〜ンと記念グッズをプレゼントしちゃおう!!

今回の記念グッズは、なんと、すべてログインオリジナル!!　よそでは絶対に手に入らないものばかりだ。それが総計1380名の読者ちゃんに当たるんだ!!　応募方法はちょっと複雑だけど、みんな気張って応募するべし。がんばれえっ!!

1 オリジナル Tシャツ (M、L)

ログインのキャラクターとして新登場したドラゴンを、フロントとバックにプリント。前から見ても後ろから見てもカワイイ。希望サイズを明記のこと。ちなみにこのドラゴン、名前がまだないので、誰か考えてちょ。







2 オリジナル ブルゾン (白、赤)

創刊10周年記念ロゴを、背中にプリントしてみました。サイズは男女兼用のフリーサイズ。Tシャツやポロシャツの上からはおったりと、これからの季節、なにかと重宝する1枚だ。色の選択はおまかせくだされ。

3 オリジナル ウエストポーチ

これまた創刊10周年記念ロゴを使用した一品。ウエストポーチは星の数ほどあれど、こんなにカワイイのはログインオリジナルだけ。スポーツにレジャーに用途はいろいろ、言わずもがなの便利グッズ。



総計1380名に当たる!!

記念グッズプレゼント

すべてログインオリジナル!!





100名

4 オリジナルキャップ

（赤、紺）

フェルトの地に刺繍がゴージャズ、あげるのがもったいない(?)ほどの出来ばえなのだ。このキャップで、キミのファッションを仕上げてくれ。赤と紺の2バージョンあるけど、色の選択はまかせてねん。

5 オリジナルトレーナー

（M、L）

黒地にポップな色遣いが効いております。創刊10周年記念ロゴは、今回のみの限定製作。今しかチャンスはないっ！　必ず希望サイズを書いてね。小柄な男の子や女の子は、Mがちょうどいいと思うよ。



200名



50名

6 オリジナル腕時計

ここまでやるかの、はっきり言って今回の目玉賞品。黒のベルト、黒の文字盤で、ちょっと渋くしてみました。こんな時計をはめてたら、自慢せざるを得ないでしょう。せっせと自慢してね。アルバ製。

7 オリジナル クリーナーマスコット



ログインが自信を持ってお届けする、パソコングッズ第1弾。モニター画面を拭くのに最適なマスコットタイプのクリーナーだ。もちろんタンスやテーブルなんかもOK。なお写真の賞品と実際の賞品とは、著しく異なります。



8 オリジナル ぬいぐるみ



UFOキャッチャーサイズのぬいぐるみ。とはいうものの、まだUFOキャッチャーには登場してないので（予定もないので）、今回のプレゼントでしか入手できません。UFOキャッチャーに入れてもいいよというメーカーさん、いらっしゃいませんか？



9 オリジナル マウスパッド

パソコングッズ第2弾は、10周年記念マークを中央に配したマウスパッド。表面はテフロン加工で、ホコリやゴミの類を一切寄せつけず、マウスの滑りも上々。扱いやすいA4サイズで、マウスを操作するのが楽しくなるよ。

10 寺島令子先生特製 お弁当箱



ハイキングやランチタイムにピッタリ！本誌『墜落日誌』でおなじみの、寺島令子先生によるイラストシールを貼っつけたお弁当箱なのだ。シールはちょっとやそっとじゃはがれないようになっているから、安心して使ってねん。いいぞぉ〜。



ログイン10周年記念 グッズプレゼント



30名

はっきり言って、こんなものまで作るのはログインだけです。『ワンダービット』が好評連載中の、島本和彦先生のイラスト入りミラーなんですな。1年中燃えていたい人にあげたい。

11 島本和彦先生特製 ミラー

『スーパー占い』の福田有宵先生自らがお祓いしてくれた御符。この賞品を希望する人は懸賞クイズの該当欄に、悩みを書いてください。それに合わせた御符を、先生がお祓いしてくれます。



20名

12 福田有宵先生お祓い済み 御符

13 オリジナル テレホンカード&ステッカー



200名

え～、テレホンカードとステッカーを、セットで200名様にプレゼントします。彼女のところに電話するなり、ご自慢のマシンに貼るなりして、自由に使ってやってください。よろしく。

落選された方の中から抽選で オリジナルワッペン

惜しくも懸賞クイズに落選された方の中から、抽選で50名に、ログインワッペンを差し上げます。裏にはノリがついているけど、アイロンなどで熱を加えれば、よりいっそう、しっかりと貼り付きます。何に付けるかは、キミの好きにしてね。

50名



さあ、がんばってログイン10周年記念グッズを手に入れよう!

応募方法は275ページを さあ読め! すぐ読め! さっさと読め!!

以上、豪華けんらんなログイン創刊10周年グッズがほしい人は、まず懸賞クイズに当選しなければ話が始まらない。275ページの応募要領をよく読んで、ドシドシ応募するように。当選者発表は、賞品の発送をもって代えさせていただきます。なお、このプレゼントに当選された方は、この号のほかのプレゼントに当選できない場合があります。

■協力／カップ&ソーサー(オレンジハウス渋谷店☎03-3477-5941)、シューズ(リーボックジャパン☎03-3818-1661)、上記以外(東急ハンズ渋谷店☎03-5489-5111) ■スタイリスト／ミヤマカオリ

SOFTLOG

TOP 30



今回のチャートの集計期間はちょうど春休みの時期。そのせいか、ガイナックスの『ナディア』が初登場で2位獲得とか、光栄の新作2本がそろってBEST5内に入ってくるなどのイキのいい話題が多い。こういう状態って気分がいいな。

■SOFTLOG中、メディアには次の記号を使っています。
●3.5インチディスク —— 3.5D(2DD、2HDを含む)
●5インチディスク —— 5D(2D、2DD、2HDを含む)
●カートリッジ —— C
●CD-ROM —— CD

ランク 今号	前号	ソフト名
1	1	三國志Ⅲ
↑ 2	–	ふしぎの海のナディア
3	3	太閤立志伝
↑ 4	–	ヨーロッパ戦線
5	2	ドラゴンスレイヤー 英雄伝説Ⅱ
↑ 6	–	第4のユニットシリーズ—ワイアット—
↑ 7	–	マイト・アンド・マジックⅢ
↑ 8	–	スーパーリアル麻雀PⅡ&PⅢ
9	6	レジオナルパワーⅡ
↑ 10	–	スペシャルステージ パリ・ダカール
↑ 11	–	ソードダンサー
↑ 12	–	SUZAKU
↑ 13	–	エイリアンシンドローム
14	5	天神乱魔
15	4	シュヴァルツシルトⅢ～惑星デスペラン～
16	13	フランクタルエンジン デモ
17	10	関ヶ原
↑ 18	–	川中島異聞録
19	9	エアーコンバットⅡシナリオ集Vol.2
↑ 19	–	斬Ⅱタウンズスペシャル

マーク一覧
シミュレーション　アドベンチャー　ロールプレイング　アクション
ディスクマガジン　テーブルゲーム　パズル　ツール

●このランキングは、9ページに掲載されている全国の調査協力店から寄せられた、実際の販売本数に基づいて集計したものです。集計は販売会社ごとに行なっています。同名ソフトでも販売会社が異なる場合には、原則として集計には含まれません。
●3月26日から4月14日までの売上データを対象としています。
●機種によって対応メディアが異なるので、購入の際には販売店で確認してください。
●標準価格(メーカー希望小売価格)には、消費税は含まれておりません。

メーカー名	機種	標準価格(メディア)	種類	得点
光栄	PC98	14800円〜17200円(3.5D、5D)		1800
ガイナックス	PC98	14800円(3.5D、5D)		1383
光栄	PC98	9800円〜12200円(3.5D、5D)		1178
光栄	PC98、PC88SR、MSX2	12800円〜15200円(3.5D、5D、C)		963
日本ファルコム	PC88SR	9800円(5D)		954
データウエスト	FM TOWNS	12800円(CD)		831
スタークラフト	PC98	12800円(3.5D、5D)		696
ビング	FM TOWNS	11800円(CD)		681
コスモス・コンピューター	PC98	9800円(3.5D、5D)		582
アレックス/ブラザー工業	PC98	9800円(3.5D、5D)		519
TGL	PC98	9800円(3.5D、5D)		489
ウルフ・チーム	PC98	9800円(3.5D、5D)		414
電波新聞社	X68000	5800円(5D)		381
エルフ	PC98、X68000	7800円(3.5D、5D)		351
工画堂スタジオ	PC98	12800円(3.5D、5D)		276
富士通	FM TOWNS	2600円(CD)		240
アートディンク	PC98、FM TOWNS	12800円(3.5D、5D、CD)		165
呉ソフトウェア工房	PC98	8800円(3.5D、5D)		162
システムソフト	PC98	5000円(3.5D、5D)		147
ウルフ・チーム	FM TOWNS	12800円(CD)		147

ランク 今号	前号	ソフト名	メーカー名
↑ 21	−	マーシャルエイジ	天津堂
22	11	ロボクラッシュ98	システムソフト
↑ 23	−	富士通エアーウォリアー	富士通
24	20	大戦略Ⅲ'90最新データ集	システムソフト
↑ 25	−	ジャパンバッシング	システムソフト
26	17	ドラゴンナイトⅢ	エルフ
↑ 27	−	ウルフパック	BNN
28	21	A列車で行こうⅢ	アートディンク
29	15	ウィザードリィ ペイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ	アスキー
↑ 30	−	エアーコンバットⅡ	システムソフト

SOFTLOG BEST5

1 三國志Ⅲ

●シミュレーション　●光栄
●PC-9801

光栄ファン大満足のこの『Ⅲ』だが、ちょっと苦言を。ゲームが始まっちゃえばあまり関係ないオープニングだけど、今回はちょっと寂しい画面なのだ。本作からはVM以降の対応ということで16色表示になったにも関わらず、オープニングにはそれが活かされてない。タイトルが表示されても音楽は流れないし、光栄らしくないのでは……。





2 ふしぎの海のナディア

●アドベンチャー　●ガイナックス
●PC-9801

ものすごい勢いで2位を獲得。いやー、久々の新作だもんな。こりゃあ、ガイナックスファンは全員買ったな、と思うほどだ。これってやっぱり、テレビシリーズ以上ともいわれる美麗なグラフィックの威力かな。PC-9801とは思えないという賛辞もあちこちで聞こえるしね。オマケに入っているひぐちきみこのコミックスも笑えるぞ。





3 太閤立志伝

●シミュレーション　●光栄
●PC-9801

秀吉の死後、豊臣家がなぜあっさり滅んでしまったかについては諸説あるが、秀吉の正室である"ねね"に子供がいなかったから、ということもよくあげられることである。貧乏時代から夫と苦楽を共にしたねねならば子育ても上手だろうし、ねねと秀吉の間にできた子供であれば、秀吉の死後も諸大名を束ねていけたのではないだろうか。





※画面写真はPC-8801SR版

4 ヨーロッパ戦線

●シミュレーション ●光栄
●PC-8801, PC-8801SR, MSX2

東ヨーロッパの社会主義政権がバタバタと倒れ、ECがヨーロッパを統合しようとしている今、堂々とランクインだ。でも、バタバタと倒れた社会主義政権も、もとはといえば第2次大戦が引き金になってできたものなんだよね。そんなことを考えるとなんだか感慨深いぞ。できれば、歴史の教科書を傍らに置いてプレーすべし。





5 ドラゴンスレイヤー 英雄伝説II

●ロールプレイング ●日本ファルコム
●PC-8801SR

88SR版のみながら、がっちりファンの心をつかみ、見事BEST 5入りだ。この作品のスゴイところといえば、前作から20年後という設定が、絵空事ではなく、ちゃんと活かされているところ。それも、セリオスたち主役級の登場人物だけではなく、武器屋や道具屋など、フツーの街の人まで、20年という時間の流れが感じられるのだ。





調査協力店リスト

北海道

光洋無線電機EYE'S	☎011-222-5454
九十九電機札幌店	☎011-241-2299
パソコンショップハドソン	☎011-205-1590
ラルズプラザパソコンランド	☎011-221-8221

東北

庄司デンキコンピュータ・中央	☎022-224-5591
デンコードDaC仙台東口店	☎022-291-4744
デンコードDaC仙台本店	☎022-261-8111

東京

アイツー	☎03-3258-1198
石丸電気マイコンセンター	☎03-3251-0011
WAVE池袋	☎03-5992-8627
コムMICRO COMPUTER SHINKO	☎03-3251-1523
サトームセンパソコンランド	☎03-3251-1464
J&P渋谷店	☎03-3496-4141
J&P八王子そごう店	☎0426-26-4141
J&P町田店	☎0427-23-1313
真光無線	☎03-3255-0450
ソフトクリエイト渋谷本店	☎03-3486-6541
第一家電ableパソコンシティー	☎03-3253-4191
富士音響マイコンセンターRAM	☎03-3255-7846
マイコンショップCSK新宿西口店	☎03-3342-1901
マイコンショップPULSE	☎03-3255-9785
ムラウチ	☎0426-42-6211
ヤマギワテクニカ店	☎03-3253-0121

関東

ICコスモランドあざみ野店	☎045-901-1901
IC WORLD TOTSUKA	☎045-861-6565
ウエーブ・アイ湘南台店	☎0466-43-1771
鎌倉書店	☎0467-46-2619
西武百貨店大宮店コンピュータフォーラム	☎048-642-0111
西武百貨店所沢店コンピュータフォーラム	☎0429-27-3314
多田屋サンピア店	☎0475-52-5561
パソコンランド21太田店	☎0276-45-0721
パソコンランド21高崎店	☎0273-26-5221
パソコンランド21前橋店	☎0272-21-2721
ボンベルタ上尾	☎048-773-8711
ラオックス志木店	☎0484-74-9041

中部

うつのみや片町店マイコンコーナー	☎0762-21-6136
カトー無線本店	☎052-264-1534
三洋堂パソコンショップΣ	☎052-251-8334
真電本店	☎025-243-6500
すみやパソコンアイランド	☎054-255-8819
九十九電機名古屋1号店	☎052-263-1681
九十九電機名古屋2号店	☎052-261-3399
パソコンショップコムロード	☎052-263-5828
PiC	☎025-243-5135

大阪

J&Pくずは店	☎0720-56-7295
J&P千里中央店	☎06-834-4141
J&P高槻店	☎0726-85-1212
J&Pテクノランド	☎06-634-1211
J&P阪急三番街店	☎06-374-3311
J&Pメディアランド	☎06-634-1511
上新電機あびこ店	☎06-607-0950
上新電機いけだ店	☎0727-51-2321
上新電機いばらき店	☎0726-32-8741
上新電機きしわだ店	☎0724-37-1021
上新電機せっつとんだ店	☎0726-93-7521
上新電機泉北パンジョ店	☎0722-93-7001
上新電機日本橋1ばん館	☎06-634-2111
上新電機日本橋3ばん館	☎06-634-1131
上新電機日本橋5ばん館	☎06-634-1151
上新電機日本橋7ばん館	☎06-634-1171
上新電機日本橋8ばん館	☎06-634-1181
NaMUにっぽんばし	☎06-632-0351
ニノミヤエレランド	☎06-632-2038
ニノミヤパソコンランド大阪駅前第4ビル店	☎06-341-2031
ニノミヤ別館	☎06-633-2038
ニノミヤムセン阪和店	☎0724-26-2038
プランタンなんばパソコンソフト売場	☎06-633-0077
マイコンショップCSK	☎06-345-3351

近畿

三宮セイデンC-SPACE	☎078-391-8171
J&P京都寺町店	☎075-341-3571
J&P姫路店	☎0792-22-1221
J&P和歌山店	☎0734-28-1441
上新電機たわらもと店	☎07443-3-4041
上新電機にしのみや店	☎0798-71-1171
上新電機やぎ店	☎07442-4-1151
ニノミヤムセンパソコンランド和歌山店	☎0734-23-6336
電器館パレックスパソコン売場	☎078-391-7911

中国・四国・九州

アルファテック	☎0975-38-2666
カホマイコンセンター	☎092-714-5155
ダイエー宮崎店	☎0985-51-3166
紀伊國屋書店岡山店	☎0862-32-3411
ダイイチ広島パソコンCITY	☎082-248-4343
トキハマイコンセンター	☎0975-38-1111
ベストマイコン熊本パソコン館	☎096-322-4180
ベストマイコン新市街ワープロスクウェア	☎096-356-7008
ベストマイコン福岡店	☎092-781-7131
ベストマイコン宮崎パソコン館	☎0985-22-8325

読者が選ぶ TOP 20

今月までの累計

ランク 今号	前号	ソフト名	メーカー名	得票数 現在まで	得票数 前号まで
1	1	ウィザードリィ ペイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ	アスキー	434	350
2	2	天舞～三国志正史～	ウルフ・チーム	430	340
↑3	5	三國志Ⅲ	光栄	394	148
4	4	ロードス島戦記Ⅱ －五色の魔竜－	ハミングバードソフト	207	151
5	3	天下統一Ⅱ	システムソフト	206	178
↑6	8	ナイトメア	データウエスト	169	91
7	7	ドラゴンナイトⅢ	エルフ	134	92
↑7	8	ぽっぷるメイル	日本ファルコム	134	91
9	6	関ケ原	アートディンク	129	107
↑10	16	グラディウスⅡ	コナミ	120	50
11	10	ジェノサイド2	ズーム	112	87
12	11	幻影都市	マイクロキャビン	111	81
13	12	レミングス	イマジニア	95	74
14	13	沈黙の艦隊	ジー・エー・エム	84	71
15	14	ヨーロッパ戦線	光栄	76	67
16	15	スター・ウォーズ	M.N.M Software/ビクター音楽産業	75	61
17	17	KIGEN～輝きの覇者～	リバーヒルソフト	73	49
↑18	19	出たな!! ツインビー	コナミ	57	45
↑19	20	らんま1/2 飛龍伝説	ボーステック	56	42
20	18	ウルティマⅥ	ポニーキャニオン	52	47

●総得票数票3724票　★4月10日現在

累計結果は'92年7号から現在までのアンケートはがきの"キミの推薦するソフトウェア"を集計したものです。最終結果は'93年4号のログイン誌上でBHS大賞として発表します。奮ってご投票ください！

FM TOWNSオンリーの発売にもかかわらず、今月の上半期の投票で、ぬわんと『ナイトメア』が堂堂の第4位を獲得したのだ！　ジワッ、ジワッと上がってきていた『ナイトメア』の人気だが、ついにトップ5に入る大健闘を見せてくれたのだ。頂点までの道のりは大変険しいが、あと残すは3つ。『ウィズBCF』、『天舞』、『三國志Ⅲ』をぶち抜き、栄光のベスト1を獲得できるか!?　ゴーッ!!

4月上半期投票BEST20

ランク	ソフト名	投票数
1	三國志Ⅲ	246
2	天舞～三国志正史～	90
3	ウィザードリィ ペイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ	84
4	ナイトメア	78
5	グラディウスⅡ	70
6	ロードス島戦記Ⅱ －五色の魔竜－	56
7	ぽっぷるメイル	43
8	ドラゴンナイトⅢ	42
9	幻影都市	30
10	天下統一Ⅱ	28
11	ジェノサイド2	25
12	KIGEN～輝きの覇者～	24
13	シュヴァルツシルトⅢ	22
13	関ケ原	22
15	レミングス	21
16	大閤立志伝	20
17	アドバンスド ロードモナーク	17
18	スター・ウォーズ	14
18	らんま1/2 飛龍伝説	14
20	沈黙の艦隊	13

4月上半期投票数票1106票

投票リストは342ページにあります

TAKERU TOP 10

ランク	ソフト名	メーカー名	機種	TAKERU価格
1	スペシャルステージ パリ・ダカール砂漠の疾走	アレックス	PC98	9800円(3.5D、5D)
2	電脳倶楽部/武尊 第47号	満開製作所	X68000	1200円(3.5D、5D)
3	TOWNS TAKERUディスクわあるど	TAKERUソフト	FM TOWNS	2900円(3.5D)
4	RPGツクール チャイムズクエスト	ログインソフト	PC98	4800円(3.5D、5D)
5	Dante(ダンテ)2	MSXマガジン	MSX2	5600円(3.5D)
6	SUZAKU	ウルフ・チーム	PC98	6000円(3.5D、5D)
7	ピクセル君ver1.20	M.N.M Software	X68000	4800円(3.5D、5D)
8	DRASTIC ZONE	グリーンシステム	PC98	3800円(3.5D、5D)
9	形状データ・モーションデータ集	プロジェクトチームDōGA	X68000	1000円(3.5D、5D)
10	満開電飾女の子データ集1号	オフィス恒環	PC98	2000円(3.5D、5D)

■表中の価格にはすべて消費税が含まれております。　●4月10日現在

今号で第1位になった『スペシャルステージ』は、ラリーをシミュレートしたゲーム。レースでのキミの役目はナビゲーターで、ドライバーに指示を与え、愛車をゴールへ向かわせるのだ。さあ、キミも広大無辺な砂漠を突っ走れ！

電気街探訪記

パソコンショップの老舗
ロケット本店

さて、ちょっと誌面の模様がえして電気街探訪記をお届けするぞ。今回紹介するお店は、秋葉原のロケット本店。開店より10年たつこのお店は、パソコンの歴史を見つめてきた、老舗中の老舗なのだ。

お店の８フロアのうちで、パソコン関連のフロアは６階の書籍、雑誌（この階は主にワープロを扱っている）と、７階のハード、８階のソフトとなっている。ちなみにこれ以外の階では、テレビや一般家電製品を扱っているぞ。

７階に到着したエレベーターを降りてまず気がついたことは、天井が高いことと、明かるいこと。そして、フロア面積が広いので、パソコンショップにありがちな圧迫感がない。だから、落ち着いて店内を回れるというわけ。

「パソコンだけでなく、あらゆる電化製品がそろうってところが特徴ですね。それから、アフターサービスもばっちりですよ」

お客さんや電話の対応で忙しいにもかかわらず、株竹さんはとても丁寧に話してくれた。今回から始まった、下にある新コラムの質問にも、お客さんと直接対応する店員さんならではのわかりやすい解説をしてくれたのだ。



お店のみなさんと一緒に。日高の隣が、ハードに関する説明をしてくれた株竹さん。

８階に上がってみると、そこは天井にある４つのモニターでビジネスソフトの解説ビデオなどを流すといった、ビジュアル面を工夫しているフロアだった。

「最近は、FM TOWNSのゲームが好調ですね。TOWNSならではのオリジナルものが増えてきたからなんでしょう。でも、PC-8801のころのすごい勢いって、最近はありないんですよ。やっぱりメーカーさんに、『これぞ、ゲームのためのパソコンだ！』というハードを作ってほしいですね。そうすれば、ゲームがもっともっと売れるようになると思うんですけど」

という話をしてくれたのは、８階フロアー長の村上さん。８階のソフトの品揃えの様子は、村上さんの方針が徹底されたものとなっている。品数のものすごい豊富さを売りとしているのだ。ちょっと前のソフトだって、わざわざ注文しなくても手に入る、品数がえらく豊富なお店だぞ。

そんなわけで、今回はロケット本店よりお届けしましました。

ソフトの種類が実に豊富

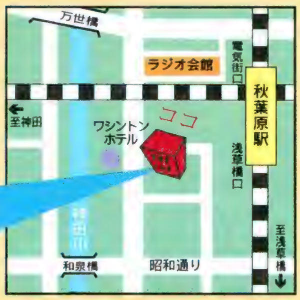
店内は、実に明かるい。パソコンショップにありがちな圧迫感や暗さといったものがないので、落ち着けるのがいいのだ。なお現在は、FM TOWNSがハードもソフトも共に売れ行きが好調。それからPC-9801FAの人気も高いようだぞ。性能いいもんね。











●ロケット本店　☎03-3257-0606
営業時間10:00〜20:00(年中無休)
ＪＲ秋葉原駅浅草橋口から徒歩２分

店員さんに教えてもらおう！
パソコン用語基礎講座



株竹さん

横文字が多くて難しいパソコン用語を店員さんに解説してもらっちゃおう！　ということで新連載コラムなのだ。よろしく。

では、あ行からということで、今回はMS-DOSについて解説してもらいましょう。「普通のソフトを動かすためには、まずこれでパソコンを起動させないとだめなんです。まあ要するに、ソフトのためのソフトというところですね。ちなみに、マイクロソフト社で作られたディスクオペレーティングシステムだから、エムエスドスっていうんですよ」。う〜む、なるほどねぇ。奥が深い。

あ、忘れてた。ASCIIって何の略なんでしょう？　「う〜ん、知らないなぁ(笑)」。あらら。じゃあ、日高の次号までの宿題だね。



⬆MS-DOSは、現在バージョン3.3Dと5.0という２種類があるぞ。

●おたよりのあて先　〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル　(株)アスキー　ログイン編集部　電気街係
●自薦、他薦問いません。このコーナーで取り上げてもらいたいお店を教えてください。待ってま〜す！



ミスタープロ野球PERFECT

4年ほど前に発売された『ミスタープロ野球』。巧みな演出と細かいデータが好評だったそのシミュレーションゲームが、『ミスタープロ野球PERFECT』となって帰ってきた！

巨人が弱くなったとか、昔の王や長島、江夏のようなビッグな選手がいないなどと、現在のプロ野球を評する人がいる。しかし、それでもやっぱり日本で一番人気のあるスポーツなのではなかろうか。ヤクルトやダイエーの活躍を期待する人や阪神の再起を願うファンも、決して少なくないと思う。

パソコンゲーム界でも、昔からたくさんのプロ野球シミュレーションが発売されているが、そのゲームを気に入るか否かは、ユーザーの好みひとつなのではないだろうか。まるで、ひいきの球団があるようにね。さて、そんななか、T&Eソフトが本格的プロ野球シミュレーションゲームを発売する。『ミスタープロ野球PERFECT』がそれだ。きっと読者のなかには、「おや？　もしや……」と思った人もいるはず。そう、このゲームは4年ほど前に発売された、野球シミュレーションの草分け的存在の『ミスタープロ野球』のバージョンアップ版ということになるのだ。ま、バージョンアップというけど、ゲーム自体は全然違うもの、と思ってくれていい。この変貌ぶりは、野球好きの読者を興奮させるぞ!!

というわけで、注目のこのゲームの魅力を、次のページで解説するぞ。じっくり読んでくれよな！



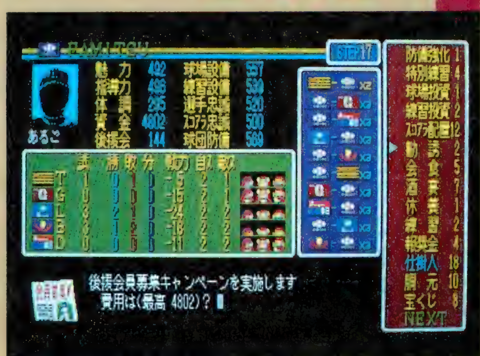
⬆宙を舞う白いボール。なんともいえないムードで、このゲームは始まるのだ。

前作とは比べモノにならないデキ!!

野球ゲームといえば、グラウンドの画面はホームベースを下にした、いわゆるバックネット側からの視点のものがほとんどだった。しかし、4年ほど前に発売された『ミスタープロ野球』は、写真のように1塁または3塁側から見たようなグラウンド表示をしていたのだ。斬新だね。また、豊富なデータ量や細かい設定も、当時のほかのゲームに比べて優れていたといえよう。

しかし、まさかこれほどまでにガラッと変わるなんて、いったい誰が予想できただろう？　すげーよな。

これが



⬆プロ野球シミュレーションの草分け的存在だ。当時、野球ファンの心を強くヒットした。コミカルなキャラクターとは裏腹に、内容はかなり硬派。こうでなくっちゃねー、やはり。

⬇4年という歳月は長いか？　短いか？　まさかこんな形になって帰ってくるとは!!　時代の流れを感じさせる斬新なデザイン。そして画期的なシステム。このゲームはプロ野球シミュレーション界に新風を巻き起こすのではないだろうか？

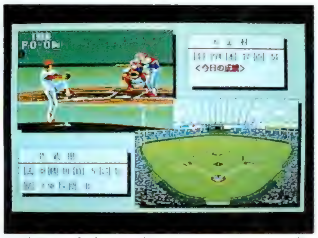


こうなった!!

左ページのタイトルの横にある写真は見たよね。ふたつのウィンドーに試合の画面が表示されているんだけど、実はアレが実際の試合中の画面なのだ。左上のウィンドーではボールを中心とした様子が、そして右下のウィンドーにはグラウンド全体の画面が表示されるのだ。うーん、なんとも計算された画面構成ではないか！　ボールの周辺の状況と、野手やランナーの動きをハッキリと把握することができるんだから、うれしいじゃないですか。しかもグラフィックは超美麗ときている。まるで、本物の野球中継を観ているような錯覚すらするぞ。

また、左上のウィンドーでは、ピッチャーやバッターの細かい動きが確認できる。あわやデッドボールか!?　というときのバッターののけぞる動作など、かなり芸が細かい。プロ野球はスポーツであるが、同時にショーでもある、なんて言葉を以前耳にしたが、そんなプロ野球の魅力も見事に再現しているのだ。やってくれるぜ！

グラフィックのグーな感じは、もうわかったはず。しかし、このゲームのスゴイところは、それだけではない。いや、最大の魅力はiTV(インタラクティブ・テレビジョン)なるシステムにあるのだ。これは実在の監督の個性をシミュレートした、疑似知能のようなもの。コレのおかげで、試合展開がよりリアルになる。このシステムは、T&Eソフトが自信を持って世に出す新しいシステムだ。いったいこの新要素の導入により、どれくらいリアルな試合展開になるのか、注目したいところだね。何度もしつこくコマンドを入力するのではなく、どうしてもここで!!というときだけ、采配をふるう。あとは、疑似知能にまかせていればいい。なんてラクチンなんだー！



⬆右下と左上のふたつのウィンドーで表示される試合。よく考えてあるよな。

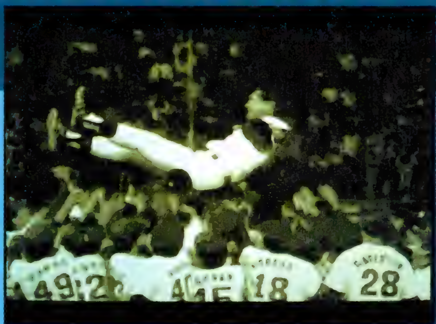
⬇大きなイベントがあったときは、こんなグラフィックが。モノクロタッチで描かれた選手の後ろ姿に哀愁を感じる。プレーヤーのムードをグッと盛り上げてくれるのだ。



また、野球シミュレーションによくある、選手のヘンな行動が起きないようにと、実際の試合などから野手やランナーの動き、送球する方向などを調べている。納得のいかないプレーにハラを立てることもなくなるね。これも、先ほど紹介したiTVシステムの効果だろう。筋金入りのプロ野球ファンも、きっと満足のいくデキに仕上がりそうだね。

まだこれくらいしか紹介できないんだけど、詳細がわかりしだい、追加報告していくぞ。開発途中段階なんだけど、細かいところを再現し、実際のプロ野球に近づけようとする意欲がヒシヒシと感じられるのだ。日本野球機構公認ゲームというだけあって、選手名や球団名やすべて実在だし、本物のプロ野球に限りなく近いゲームになるような気がしてならない。

芸の細かさと豊富な機能に目をみはれ!!



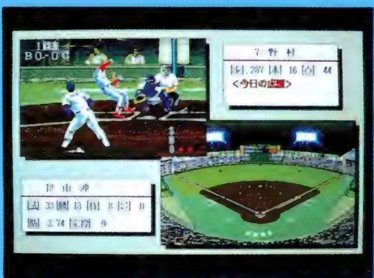
➡日本シリーズで優勝した！ああ、がんばったかいがあったぜ!! 来年もがんばるぞ！コンピューターは手強いけど。



⬆開発中の画面だから、ちょっとヘンなところがあるけど、試合開始はこんなグラフィックが。本物の球団や選手のデータを使っているだけあって、見たことあるマークが！

データの細かさやビジュアル的な演出のほかにも、プロ野球ファンならヨダレをたらして喜びそうな機能が盛りだくさんだ。

まず、プレーする球場だけど、全球団のホームグラウンドが用意されているのだ！　ここまでやったのは、このゲームが初めてだろう。もちろん、グラフィックが違うだけじゃないぞ。広さやフェンスの高さ、ボールの転がり方が球場ごとに違うんだな。しかも、デーゲームとナイターの2種類が用意されているってんだから、もう至れり尽くせりってやつだな。



➡ピッチャーやバッターの動きがリアル。まるでテレビを観ているような気になっちゃうのだ。イカスー。

また、ゲームモードもペナントレースだけではなく、オープン戦や日本シリーズ、12球団総当たり戦、12球団トーナメント、日本シリーズと、これでもか！　というくらいにたくさんある。まさかここまでやるとは！

リアルなのはデータだけではないぞ。ピッチャーやバッターの動きもかなりリアル！　特にピッチャーの投球フォームは、まるでテレビでも観ているかのよう。プロ野球を研究し、しかもプロ野球を愛している人が作っているのでは!?　とさえ思ってしまうぞ。

試合以外の部分は、今回はちょっと紹介できないけど、そちらのほうも期待してくれ。テレビを観ているような、そして監督になったような、そんな気にさせてくれる。発売は今夏ということなので、もうちょっとだけ待っててくれ。頼んだぞ！



発売間近!! 大戦略IV

大戦略シリーズ最新作の発売まであとわずか。もう待てないぜっ！という読者ちゃんのために、再び『大戦略Ⅵ』の情報を伝えるぞ。

写真協力：航空ファン

続報『大戦略Ⅳ』のすべて

1985年に登場して以来、改良版や派生ゲームを生み出しながら進化し続けた大戦略シリーズ。前作『大戦略Ⅲ'90』は、新作が登場するたびに鍛えられた上級者の期待に応えるべく、リリースされた。システムから兵器データまでかなり強い支持を受けたものの、初心者には多少取っつきにくいものになってしまったらしい。そこでシステムソフトは、〝誰もがすごいと思う大戦略〟を目指して、『大戦略Ⅳ』の開発に取りかかったのだ。

その努力の結果、『大戦略Ⅳ』の操作は、初心者にもとてもわかりやすいものになった。たとえば、ゲーム開始時の簡易メニュー。縦に並んでいる項目をチェックしていくだけで、もうゲームが開始可能なのだ。ユニットへの命令も、アイコンのおかげで、マウスでクリックするだけで完了だ。

そして、グラフィックにも注目してほしい。これまでの大戦略シリーズのグラフィックというと、デジタル8色といった、シミュレーションゲームらしくあっさりしたものだった。しかし『大戦略Ⅳ』では、アナログ16色が採用されたのだ。おかげで、マップや新趣向のリアルファイトモードなど、ほかのゲームにも負けないほどキレイなビジュアルが用意できたのだ。



⬆最新作のマップにはどんなものが登場するのか、楽しみに待っていよう。ひとつひとつを制覇していくのは大変だけど、遊びがいがありそうだぞ〜。

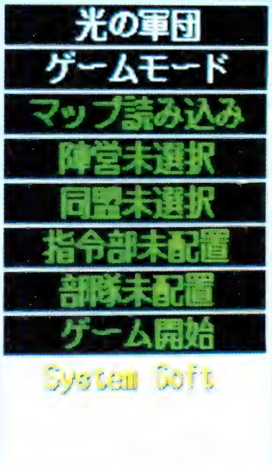


⬆これまでの大戦略シリーズ作品とは、まず見た目がまったく違う。グラフィックが強化されたのだ。また、初心者でもマニュアルなしに遊べるほど、操作がわかりやすいものになった。〝誰もがすごいと思う大戦略〟を、もうすぐ見ることができるぞ。

ホント、簡単だぞ!!

生粋のダイセンリャカーにはおなじみの、画面上方のメニューバー。実は、『大戦略Ⅳ』では、これを使わなくても簡単にゲームを始めることができちゃう。それが、今回初めて用意された簡易メニューなのだ。

これには写真のように、ゲーム開始に必要な項目だけが並べられていて、上から順に設定を終えていくだけですむのだ。あまりのお手軽さに、ビックリさせられるよん。

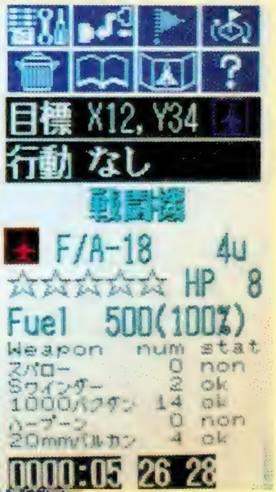


⬆上から順番にマウスなどでクリックしていくだけで、ゲームを始められる。簡易メニューのおかげで、本当にラクチン。

命令もラクチン

簡単になったのは、ゲーム開始時だけではないぞ。少しでも面倒くさいものは徹底的に取り除かれて、簡単に操作できるように改良されている。

そのいい例が、この命令用のメニューなんだ。自軍のユニットを指定すると、画面左側にこのメニューが表示される。目的地、標的、どんな行動をとるかなどなど、アイコンを使用して簡単に命令が出せる。また、どのアイコンがどんな命令を指すのか忘れちゃっても、クエスチョンマークのアイコンを使えば大丈夫。下の写真のように、簡単な説明図が表示されるのだ。これで、いちいちマニュアルを引っ張りださなくてもすむぞ。これまた、こんなにお手軽でいいの!? と思っちゃう。





⬅⬆アイコンを多用した命令用メニュー。効率よく命令が下せる。コマゴマと命令を下すことも苦にならない？

でも、敵は手強いぞ

簡単簡単、お手軽お手軽とシツコク繰り返してるからといって、シミュレーションとしての質まで初心者向けになってるわけじゃない。敵となるコンピューター側の思考ルーチンも、強化されているのだ。これにはユニットレベルのものと、マップ全体レベルのものの2種類があり、どちらも今まで以上に"頭がいい"らしい。陸づたいで侵攻可能な目的地でも、海側から攻めたほうが早くて楽なら、海岸に拠点を確保すべく一気に輸送ヘリで兵器を移動！ なんてことまでやるのだ。

また、その思考スピードも2～3倍以上速くなり、ゲーム中のコンピューター側の思考時間が大幅に短縮されているぞ。





⬆➡思考ルーチンの強化も計られていることを忘れてはならない。操作は簡単でも、中身は結構手強いのだ。油断してると、負けちゃうぞ。

これがリアルファイトモードだ!

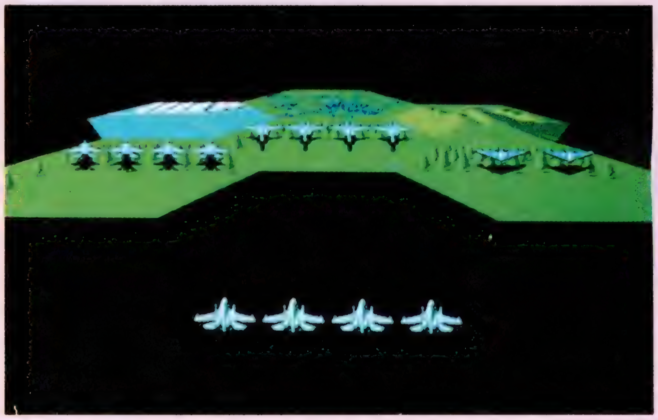
右に載せたふたつの写真には、驚いたんじゃないかな。これこそ、『大戦略Ⅳ』で新たに用意された、リアルファイトモードなのだ。ホント、大戦略シリーズのイメージが変わっちゃうほどキレイだ。アナログ16色を採用したんだから、美しい画面になって当然とはいえ、ここまで変わってしまうとはちょっと予想できなかったよね。

さて、このリアルファイトモードとは、今までの戦闘画面にあたるもので、敵味方のミサイルがハデに飛び交うようになっている。写真をよく見ると、左右端にも部隊が表示されているが、そちらのほうは戦闘に参加しない。これまでどおり、1部隊対1部隊の戦闘だ。ちなみに左右端のユニットも、表示される種類が変わるらしいぞ。

また、これまでの戦闘画面にはなかった、細かな演出も施されているんだ。搭載している兵器によって、その形状や爆発シーンが違っていたり、効果音や音楽も用意されている。いやが応でも、闘志が一段と強まるはずだ。こんな画面で遊ぶと、今までの戦闘画面が物足りなくなるよ。



⬆戦艦対航空機の戦闘シーン。キミはどんな戦いを繰り広げるのかな。



⬆これが、リアルファイトモードだ。あの"大戦略"なのかと思うほどキレイだよね。この後、ミサイルが飛び交い、効果音と共に爆発が起こるのだ。早く見てほしい。

元朝秘史

蒼き狼と白き牝鹿

12世紀末期のモンゴルに始まり、13世紀初頭にはユーラシア大陸一円を、その支配下に収めようとしたモンゴル帝国。そのモンゴル帝国の創始者であり、世界史上最大の征服王であるチンギスハーンの生涯と、それにまつわる国家興亡劇をテーマにしたのが、この『蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史』なのである。



シミュレーション
■光栄
■PC-8801SR
価格未定
■6月下旬発売予定

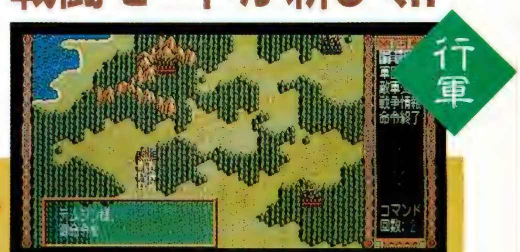
今年光栄が、『三國志Ⅲ』と『太閤立志伝』に続いて世に放つ歴史シミュレーションが、この『蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史』である。

『元朝秘史』の前作にあたる『蒼き狼と白き牝鹿・ジンギスカン』が世に出たのは、今からおよそ5年も前の話になるから、つい最近パソコンゲームに親しむようになったという人には、『蒼き狼』シリーズだよーんといっても、ちょっとピンとこないかもしれない。そういう人たちのために少し触れてみると、この『蒼き狼と白き牝鹿』というゲームは、12世紀末期から13世紀にかけて世界中を震撼させた、チンギスハーン(ジンギスカン)というひとりの偉大な人物の生涯と、その国家の興亡劇をテーマにしたシミュレーションなのだ。ユーラシア大陸全土を舞台にするこのゲームは、おそらく現在までに登場した歴史シミュレーションで、もっともスケールの大きいゲームといっても過言ではないだろう。

ちなみに、この『蒼き狼』と『信長の野望』、『三國志』の3タイトルは、一般に光栄歴史三部作という風に総称されている。この光栄の屋台骨である歴史三部作の一翼を担う『蒼き狼と白き牝鹿』シリーズの3作目が登場するのだから、光栄フリークの面々は、いてもたってもいられないのでは？

そこで次ページでは、この『元朝秘史』がいかなるゲームなのかを紹介してみるとしよう。

戦闘モードが新しく!!



⬅見よ、この異国ムードあふれるグラフィックを!!　このグラフィックなくして、『元朝秘史』を語ることなどできないぞ。

⬆⬇『元朝秘史』の行軍と戦闘だ。このように戦争モードが2段階になったおかげで、戦争がより戦術的になったのだ。



前作とはここが違う!!



前作『ジンギスカン』と、この『元朝秘史』で大きく異なる点といえば、シナリオと戦争の2面である。

シナリオのほうは、前作ではモンゴル編と世界編の2本しかシナリオがなかったのが、この『元朝秘史』ではモンゴル編1本、世界編3本の計4本に増えたのだ。このうちわけは最後のほうで紹介しているので、その説明は省くが、とりあえず前作のように、モンゴル編を終わらせたあと、引き続き世界編に入るというシステムは継承されているから、その点は心配しなくても大丈夫だぞ。

もちろん、前作同様最大4人までのマルチプレーも可能になっているので、友達の多い人は、みんなでワイワイ騒ぎながらプレーすると、健全な感じがして非常にグーだ。

さて、次に戦争のほうだが、こちらは前作とはガラッと変わって、戦争の手順が、〝行軍〟→〝戦闘〟といった具合に、2段階に分かれて実行されるようになったのである。画面写真を見てもらえばわかると思うが、これは要するに、行軍で自軍に有利な作戦を展開し、戦闘で部隊を激突させて勝敗を決めるという、戦略と戦術の要素が一体になった戦争システムなのだ。さらにこのとき、戦争時の天候の変化や、災害影響といった要素も加わることになるから、より戦争の戦略性が奥の深いものになることは疑いようがないぞ。

この『元朝秘史』というゲームは、前作『蒼き狼と白き牝鹿・ジンギスカン』のゲームシステムを、ほぼ踏襲するような形になっている。

たとえば大きなところでは、先のページのコラムでも紹介したように、プレーヤーがモンゴル編を完了したら、次は世界編に突入することができるといったようなあたりがそうなのだ。さらに、前作でも特徴的だった人口配分による内政のシステムや、オルドによって血縁者、後継者を育むといった概念も、『元朝秘史』にはキチンと導入されているのである。つまり、このゲームは基本的に前作のシステムをパワーアップしたものと考えれば間違いない。

ただし、誤解を避けるために説明しておくが、『元朝秘史』には、こういった昔ながらのシステムを継承させるだけでなく、このゲーム独自のシステムというのも、ゲームの随所に盛り込まれている。それが、世界各国を気候や文化圏といった概念によって区分しているという点なのだ。

気候の概念というのは、土地の肥沃度や生産高、自然災害の発生などが各国ごとに違うというのを表わすもので、文化圏の概念とは、各国ごとの文化、風俗、生活様式の違いを表わすものである。この『元朝秘史』では、各国が独自の戦闘体系を持つようになっているが、まさにこれなどは文化圏の概念あってのものだろう。ちなみに戦闘体系の一例としては、モンゴルの蒙古騎兵や日本の武士、ヨーロッパの騎士団、中国の火砲兵、変わり種ではインドの象兵などといったところが登場するそうなのだが、これらの部隊が戦う様を想像するだけで、諸君のシミュレーションゲーマーの血が騒ぐような感じがしないかな？　もっとも、日本の武士とインドの象兵との戦いは、ちょっと想像したくないような気がしないでもないけど……。

とりあえず、現時点まででわかっているのはここまでなので、これ以上詳しいことは書けないが、上に紹介した以外にも、内政や外交、戦闘の各面で、当時の雰囲気を再現できるようなゲームにしていくということなので、なにはさておき6月の発売に期待したいといった次第である。

さあ♡子作りよ

オルドとは、要するに子供を作るためのコマンドで、前作『ジンギスカン』にもあったコマンドである。

このゲームでは子供ができたとき、その子が女の子なら、配下の将軍にめあわせることができるのだ。こうすると、その将軍を自分の血縁者にすることができ、以後、この将軍は絶対にプレーヤーを裏切ることはない。血縁者の将軍を揃えるのは、このゲームを制するうえで必要不可欠ともいえる条件なので、このオルドのコマンドはガンガン実行しよう。



⬅このように、今度のオルドは少しアダルトな感じ。将来の礎となるような人物を生み出すためにも、ここで子供をこしらえる作業に励め!!

シナリオは全部で4本

シナリオ1　モンゴル編

シナリオ開始年／1184年

●テムジン（モンゴル族々長）
●ジャムカ（ジャダラン族々長）
●トオリルカン（ケレイト族々長）
●タヤンカン（ナイマン族々長）

この『元朝秘史』の主人公であるチンギスハーンが、まだモンゴルの一部族長であるところから始まるのが、この1184年に端を発するシナリオである。もっともオーソドックスなスタイルのシナリオであり、前作の色を濃厚に残したシナリオだが、ただ前作と大きく違うのは、プレーヤーが選択できるキャラクターというのが、主人公のテムジン以外に、上記の3人が増えている点だ。

このシナリオをクリアーすると、そのままシナリオ4に突入することができるようになっているぞ。

シナリオ2　世界編

シナリオ開始年／1206年

●チンギスハーン（モンゴル帝国大汗）
●源実朝（鎌倉幕府征夷大将軍）
●ムハンマド（ホラズム帝国スルタン）
●ゴーリー（北インド国王）
●フィリップ2世（フランス国王）
●ジョン（イギリス国王）

このシナリオは、モンゴル部族のテムジンがモンゴルの地を平らげた1206年を始まりとする。この年、かっての勇者テムジンは、モンゴルの正式な首長となり、名をチンギスハーン（成吉思汗）に改めているのだ。

選択できるキャラクターは主人公のジンギスカン以外に、当時、世界各地で有力だった王朝のトップ5人となっている。ひと癖もふた癖もありそうなヤツばかりなので、プレーするのが非常に楽しそうだ。

シナリオ3　世界編

シナリオ開始年／1271年

●フビライ（元朝大汗）
●北条時宗（鎌倉幕府征夷大将軍）
●アバカ（イル汗国大汗）
●バイバルス（マムルーク朝スルタン）
●ミカエル8世（ビザンツ帝国皇帝）
●シャルル1世（両シチリア国王）

こちらはチンギスハーンの死後を舞台にしたシナリオで、チンギスハーンの孫であるフビライが、モンゴル人国家を正式に"元"と定めた1271年に開始されるようになっている。

プレーヤーが選択できるキャラクターはシナリオ2と同様に6人だが、その顔ぶれはおろか、対象王朝までがガラッと変わっているのだ。どれもなかなか興味深いが、やはり我々日本人としては、鎌倉幕府執権職の北条時宗の存在に興味が湧くだろう。

シナリオ4　世界編

モンゴル統一後

●源頼朝（鎌倉幕府征夷大将軍）
●サラディン（アイユーブ朝スルタン）
●イサキオス（ビザンツ帝国皇帝）
●フリードリヒ（神聖ローマ帝国皇帝）
●リチャード1世（イギリス国王）

シナリオ1を完了した後、次なるステップとして待ち受けているのが、このシナリオ4である。

このシナリオで選択できるキャラクターの顔ぶれを見ればわかると思うが、シナリオ1同様に前作の色をそのまま引き継いだ形になっているのだ。ただひとつ違う点を挙げると、アイユーブ朝のスルタン、サラディン（サラーフ・アッディーン）が選択できるようになったという点がある。世界史通の人は涙せよ!!

ヴェインドリーム2

最近ごぶさただったグローディアが、久々に新作RPGを発表するぞ。いかにもグローディアらしい、気合の入ったグラフィックと練り込まれたシナリオ、遊びやすいシステムと3拍子そろった、ビギナーからベテランまで楽しめるゲームになっているのだ。まずは、ストーリーをご紹介しよう。



ロールプレイング
■グローディア
■PC-9801
9800円[税別](3.5D、5D)
■6月下旬発売予定

去年発売になった『ヴェインドリーム』といえば、美しいグラフィックとわかりやすいシステムで、ドラマチックタイプRPGの代名詞ともいうべきゲームだったよね。その『ヴェインドリーム』と同じフレーバーを持ったRPGが、6月に登場するぞ。それが、この『ヴェインドリーム2』だ。

ここで注意しておきたいのは、このゲームは前作『ヴェインドリーム』の続編ではないということだ。つまり、登場人物も舞台になる世界も、前作とはまったく違うものになる。『ヴェインドリーム』のファンにはちょっと寂しいけど、RPGを遊ぶのは初めて、なんて人には、かえってすんなりゲームの中に入り込み、その世界を楽しむことができるんじゃないかな。それじゃ、この〝新たなる物語〟である『ヴェインドリーム2』のストーリーの最初の部分を紹介しよう。

『ヴェインドリーム2』の主人公の名はウォーリック。以前は冒険者として世界各地を旅していたが、今では故郷のクラウス村で、かつては魔導師として冒険を共にしていたレイナと結婚し、平和な日々を過ごしていた。この村は、近くに住む心優しき神官竜、フロストによって守られているため、邪悪なものは近づくことができない。そんな彼のたったひとつの心配ごとは、1年前狩りに旅立った親友、ランバートの消息が知れないことだ。ランバートはウォーリック同様、悪魔を狩るデーモンハンターで、剣の腕も確かだし度胸もある。そう簡単に命を落とすことはないと思われるのだが、1年もの間、何の連絡も寄こしてないのだ。彼の幼い弟、ダンの寂しそうな姿を見るにつけ、ウォーリックは心配でならないのである。

そんなある日、彼のもうひとりの親友で、やはり腕利きのデーモンハンターであるブージが旅から戻ってきた。だが、ブージは帰ってきたばかりなのに再び村を出ようとしている。なんでも村に戻ってくる途中、デーモンの大群が、フロストが住む北の洞窟のほうに飛んで行くのを見てしまい、どうしても気になるからちょっと偵察してこようというのだ。

ブージと共に北の洞窟へ行ったウォーリックは、そこで、大変なものを見た。村の守り神であるフロストが、南の大陸の神官竜、バータルと相打ちになって、死んでいるのだ！ そして、フロストの傍らには、ランバートの息絶えた

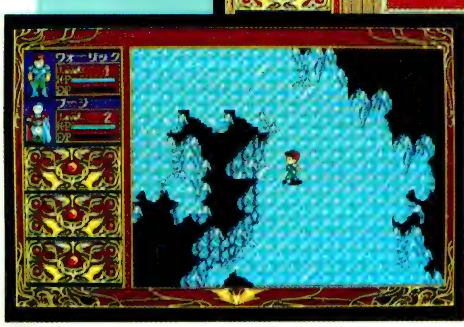
超華麗なビジュアルシーンもGOOD!



グローディアといえば美しいビジュアル、ということで、見てください、このキレイなグラフィックの数々！ これらが随所に挿入され、よりいっそうドラマを盛り上げてくれるのだ。このほかにもまだまだ出てくるぞ。

色鮮やかに描かれた冒険の世界





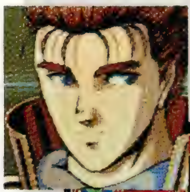
⬅⬆『ヴェインドリーム2』の世界は、魔物が跳梁し、魔法が実際に力を持つ、いわゆる剣と魔法の世界。ボヤボヤしていると命を落としかねない、危険きわまりないところなのだが、この美しいフィールド画面からは、そんなことは想像もつかない。ただ冒険への憧れをかき立てられるだけだ。

旅立ちの村



戻ってきた旧友









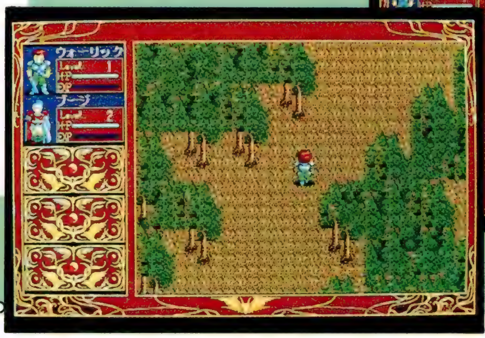
動乱の予感



愛しの妻

愛する妻、レイナと平和に暮らしているウォーリック。そこに、親友のブージが、異変の知らせを持ってくる。ウォーリックはブージと共に、異変の正体を探ろうと北の洞窟へ旅立つが……。

姿があった……。さあ、ここからウォーリックの冒険の旅が始まるぞ。キミは、この世界の危機を救うことができるか!?



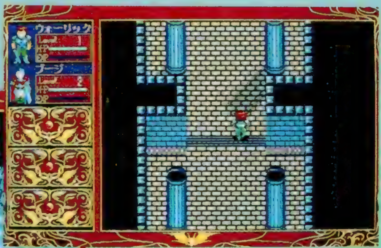


北の森を抜けて……

平和な村を一歩出れば、そこは魔物たちの天下。一刻も早く目的地である北の洞窟にたどり着くためには、戦って勝ち抜くしかないのだ。

北の洞窟







村の守り神の氷竜が…







北の洞窟に着いたウォーリックたちを待っていたものは、古くから村の守り神として敬われていた氷竜フロストと、行方不明だった友、ランバートの変わりはてた姿だった。

懐しき友の変わりはてた姿

F-19ステルスファイター

F-19 STEALTH FIGHTER



このソフトのアメリカでの発売は1988年だから、もう4年も前ということになる。でもまったく古さを感じさせないデキなんだな。それだけ日本のフライトシミュレーターは遅れてるってことかも。そういった意味でも、本場のフライトシミュレーターをPC-9801で遊べるというのは、とてもありがたいことだ。

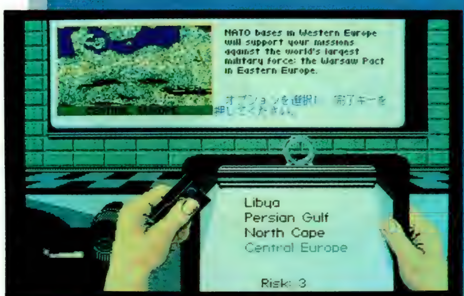
フライトシミュレーター
■マイクロプローズジャパン
■PC-9801VM21
1万2800円[税別](3.5D、5D)
■発売中

たいていのフライトシミュレーター同様、この『F-19』も、ミッションをこなしていくことでゲームが進んでいく。ただし、ミッションの難易度は自分で選択できるようになっているから、自分のウデにあったレベルで楽しめるのだ。

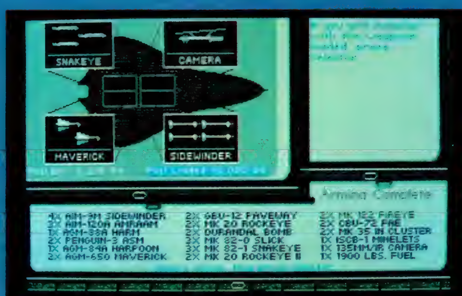
選べる戦場は、初心者向けのリビア、ペルシャ湾、スカンジナビア半島、最も難しい中央ヨーロッパの4つ。さらに、それぞれ冷戦状態、限定戦争、通常戦争の設定ができるようになっている。この設定によって、敵の反応や、こちらが破壊していい目標が変わってくるのだ。たとえば冷戦状態のミッションでは、敵に発見されないでミッションを達成することが一番大切。武器の使用は、やむを得ない場合に限られているのだ。

また、ミッションで空母への帰還が指定されることもあるし、写真撮影による偵察を命じられたりすることもある。特に空母への着艦は、かなりシビア。このあたりは、上級者にも楽しめるようにという配慮だな。もちろん難易度の選択があるから、初心者でも楽しめることは言うまでもない。『F-15』が簡単すぎる、というバリバリのフライト野郎は、ゼヒ『F-19』に挑戦してほしいな。

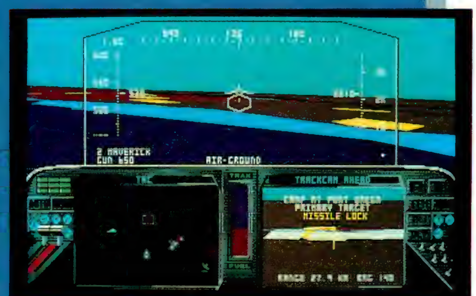
ミッション達成までの道のり！



↑まずはミッションを選択することからゲームは始まる。難易度が高ければ高いほど、得点も大きくなるぞ。訓練ミッションでは、得点は記録に残らない。



↑ミッションの目的やその地域の状況に合わせて、搭載武器を決める。敵機が多そうだから、空対空ミサイルを多めに搭載していこう、とかね。偵察にはカメラを忘れないように。



↑いざ出撃！　ミッションには2つの目標がある。第1目標だけではなく第2目標も達成することは、高得点を得るための基本中の基本なのだ。



↑目標を達成したら、さっそく基地へと帰還する。『F-19』では、空母に帰還するように命令されることもあるのだ。着艦は、かなりの技術と熟練を要する。



↑ミッションのレビュー。自分の飛行経路、武器の使用、目標の撃破など、細かく表示されていく。それと同時に得点の計算も行なわれて、画面右側に表示される。



↑無事に帰還したあと、仲間と飲むビールがウマイこと。おっと、未成年の読者は、かわいそうだがジュースでガマンしてもらうぞ。

激闘の地



画面を見ると、シミュレーションゲームかと思われそうだけど、実はちょっと違うんだな。パズルとシミュレーションのふたつの顔を持つソフト、それがこの『激闘の地』なのだ。プレーヤーは味方のタンクに命令を下し、あとは眺めるだけ。一見簡単そうだけど、なかなか奥が深いソフトだ。

シミュレーションパズル
■マーズ/ドット企画
■PC-9801
8800円[税別](3.5D、5D)
■5月下旬発売予定

ゲームの目的を簡単に説明すると、味方のタンクに拠点攻撃、砲台攻撃、タンク攻撃など5つの命令を組み合わせてインプットし、敵司令部を目指して進撃、そして破壊するというもの。命令を出したらあとは眺めるだけ、と簡単なモノだけど、先にも書いたとおり命令を組み合わせる、というところがクセモノなんだな。

命令は、組み合わせることができるから、ただ敵戦車を攻撃するとか、砲台を攻撃するなどの単純なモノではなく、橋を渡るまでは攻撃をしないで進み、橋を渡り切ったところで攻撃に転ずるとか、敵砲台を徹底的に攻撃、そのあとで敵タンクを掃討するとか、攻撃のバリエーションは非常に多彩だ。

また、敵司令部の強度やこちらのタンクの武装など、自由に設定を変更できるようになっているから、同じマップを何度でも遊ぶことができちゃう。設定変更で特におもしろいのが、〝不確定要素〟という設定だ。この設定をオンにすると、ランダム要素がゲームに追加されるため、シミュレーション性が高くなり、オフにするとランダム要素がまったくなくなり、パズルとして遊べてしまうってわけ。

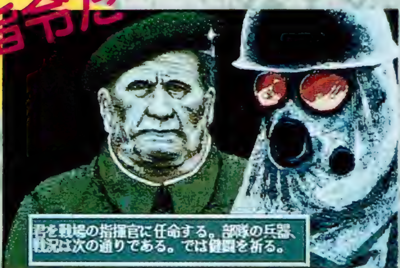
ゲームはフルマウスオペレーションなので、片手で遊ぶことができるほど手軽。もちろんマップをエディットすることだってできちゃうぞ。友達どうしでマップを作って、互いに解き合うなんてこともできるので、マップコンテストなんてやるとイイかもね。

目指すは敵司令部だ

ここではマップを攻略する様子を、順に紹介していくことにする。普通のシミュレーションゲームと違い、途中で作戦を変更することはできないから、後悔しないように、じっくりと作戦を立ててから命令を下そう。

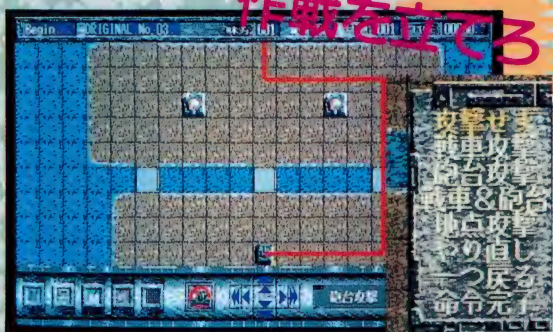
たかがシミュレーションパズルとなめてかかると、イタイ目に遭うぞ。これから我が部隊は、敵司令部を目指して進撃していくことにする。それでは作戦開始だ。

指令だ



☗戦闘依頼だ。これから戦場に赴くことになるぞ。はやる気持ちを抑えつつ、いざ戦闘準備だ。

作戦を立てろ



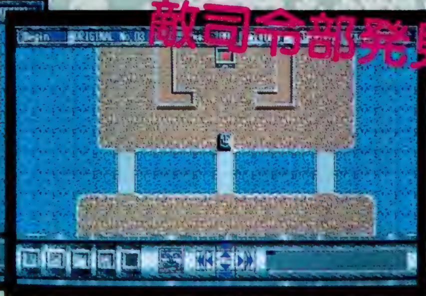
☗命令を組み合わせ、タンクの進撃コースを決めていく。ここでの決定で勝ち負けが決まるぞ。

砲弾をかいくぐれ



☗いよいよキミの手腕が試されるときだ。はたして、味方のタンクは、無事作戦を遂行できるのだろうか。

敵司令部発見



☗激しい攻撃を突破、敵の司令部にやっとたどりついたぞ。コイツを破壊すれば我々の勝利だ。突撃ィー。

そして勝利!!



☗見事司令部を破壊し、勝利することができた。まだ安心することはできない。次の任務がキミを待っているのだ。

まーぷる・まぢっく

MARPLE MAGIC



パズル
■風雅システム
■PC-9801
7800円［税別］（3.5D、5D）
■5月15日発売予定

パズルゲームって奥が深い。こんな解法もあったのか！　という新しい発見をしたときの快感はたまらないし。さらに、解けなくて、解けなくて、悩みに悩み抜いた面をクリアーしたときの壮快な気分といったら……!!　あぁ、もう病みつき。これでまた、徹夜の日々が続いちゃうのね。ふああ、ねむ。

　このゲームは、『風雅セレクション1』に続く、風雅システムのパズルゲーム。面クリアーの条件は、限られた時間内に、ある決まったブロックを破壊するというもの。そのブロックを破壊するには、マップに点在しているいくつものカラーブロックのうちの、同じ色のブロックどうしではさみ込まないといけないのだ。また、連鎖反応を起こす〝爆弾〟をうまく使ったりして、一度の動作でできるだけ多くのブロックを消すと、高得点になるぞ。だから、よ～く計算してからブロックを移動させるように。

　このゲームには、コミカルなストーリーがついている。主人公は、9歳のやんちゃ坊主の〝まーぷる〟君だ。ある日、まーぷる君は好奇心にかられ、マッドサイエンティストのおじいちゃん、Dr.Uの部屋に入ってしまう。そこで滑ってころんでしまい、その拍子に過って〝スライム光線〟を浴びてしまったのだ！　そんなわけで、キミはスライムになってしまったまーぷる君を操り、同じくDr.Uが造った〝反省の塔〟の最上階を目指すのだ。目的は、そこにある〝スライムからもどっちゃうんだ光線〟を手に入れること！　ゲーム画面は華やかでコミカルだけど、最上階へ至る道のりはとても険しいぞ。

　まーぷる君を救えるのは、キミしかいない！　さあ、まーぷる君を人間に戻すための冒険に出発しよう!!　レディ？　ゴーッ!!

これが、まーぷる君の戦場(?)だっ!



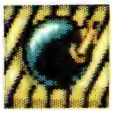
カラーブロックには、4種類の色がある。同じ色ではさんで、ほかのブロックを効率よく消すのだ！

このスライムが、主人公のまーぷる君の仮の姿だ。彼が人間に戻れるかどうかは、すべてキミのウデに。

移動させることはできないジャマなブロック。ただし、はさみ込めば、消すことができるぞ。

このブロックを消すと、面クリアー。あとの面になればなるほど、ひと筋縄ではいかなくなる！

ほかにもいろいろなものがあるぞぉっ!



⬅爆弾のブロック。はさみ込んで爆発させると、隣接しているブロックをはじき飛ばすぞ。



⬅このブロックを爆発させると、1アップとか、ボーナス点といった特典がもらえるのだ。



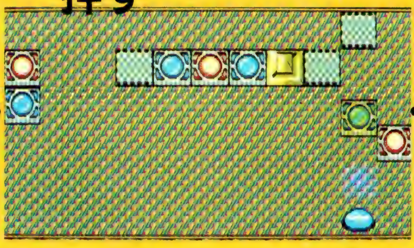
⬅このマークが描かれた床の上をブロックが通ると、まっすぐ進まず、左右に曲がってしまう。

移動して



⬆どのブロックをどう動かしたら、たくさん消えるのか？　どうしたら、たったひと押しで面クリアーができるのか？　とにかく、動かしたいブロックのもとへ。

押す



⬆よいしょっ！　さあ、ブロックを押して、移動させよう。このままいけば、面クリアーのためのブロックを含めて、全部で6個のブロックが消せそうだぞ。

そして、爆発!!



1面クリアー!!

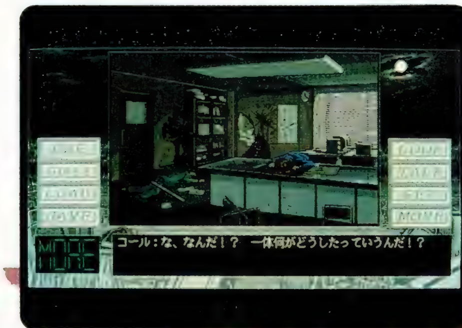
⬆ぼわ～んっ!!　よっしゃぁ、予想ど～りだぜ。これで、この面はクリアーだ。でも、これはすんごく簡単な面。もっともっとムズかし～い面もいっぱいあるぞ。

※画面写真は開発中のものです。

デッド・オブ・ザ・ブレイン

死霊の叫び

死んだものは生き返らない。それが自然の摂理である。だが、ある科学者はそれを打ち破る薬をついに発明する。それが、想像を絶する事態を招くことになるとも知らずに……。地獄からはい出してきた死者たちが、心臓をワシづかみにするような恐怖を、この世に現出させる。キミは耐えることができるか!?



アドベンチャー
■フェアリーテール
■PC-9801
8800円[税別](3.5D、5D)
■5月15日発売予定

フェアリーテールといったら、アダルトゲームの大御所。そのフェアリーテールが、いつもとは違うモチーフであるホラーを題材にして、アドベンチャーを作ったぞ。グラフィックの雰囲気、シナリオ、どれをとっても、新しいものを感じさせてくれるゲームになっているが、フェアリーテールならではの味はもちろん失われていない。

グラフィックの雰囲気は、今までの作品が明かるく華やかな感じのものであったのに対して、暗く粘液質なものとなっている。どす黒く変色した腐った死体。壁や床に散乱した大量の血。このような、吐き気をもよしそうなほどグロテスクなグラフィックが、全編にわたって展開するのだ。また、主人公たちを初めとするキャラクターたちも大人っぽく描かれており、同社の今までの作品と一線を画するのにひと役買っているぞ。

そしてグラフィック同様に、シナリオも重厚な雰囲気を漂わせている。主人公たちは、自分たち自身が招いてしまった〝死体が蘇る〟という状況、恐怖と絶望が交錯する中で解決しなくてはいけないのだ。はたして、主人公たちは生き延びることができるのか？　今、恐怖がキミを直撃する……。

科学者の過ちから、街には蘇った死者が…





⬅画面左が、この恐るべき事態を招いてしまった科学者のクーガー。右は、主人公コールの恋人であるシーラ。そこに蘇った死者が！

⬇この先に待つのは、希望なのか？　それとも、絶命的な状況なのか？　闇の中では、死体たちが手をこまねいているのか……？

⬆主人公の友人の科学者は、自分が作った〝死者を蘇らせる〟薬を墓地にぶちまけてしまう。その数時間後、街には動き回る死体が……!!



➡腐った肉体を引きずり、死者が生者に襲いかかる。死者は、生けるものの〝脳髄〟が好物なのだ！　脳にかぶりつくため、死者が街を徘徊する!!

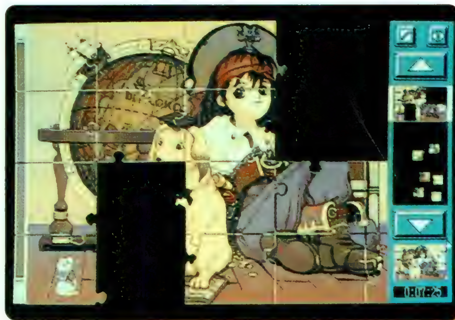


この先で待つものは…

※画面写真は開発中のものです。

アートジグソーVol.1～3

ただ今絶好調のシステムソフトの新作は、パズルの原点とも言うべきジグソーパズルがPC-9801で遊べる『アートジグソー』。しかも、Vol.1から3まで、一挙3本が同時発売だ。紅茶でも飲みながらゆったりした気分でプレーできるソフトに仕上がっているぞ。まずは3本まとめてご紹介しよう。



パズル
■システムソフト
■PC-9801
各5800円[税別](3.5D、5D)
■発売中

ジグソーパズルってちょっと挑戦してみたいんだけど、なんだかとっつきにくい。それに、遊ぶのにスペースが必要だっていうのがなあ、なんて人でもお気軽にジグソーパズルが楽しめるのが、この『アートジグソー』。Vol.1からVol.3まで、3本が同時発売されるぞ。1本に入っているパズルは8タイプ。それぞれが20ピースから320ピースまで、7段階に難易度が変更できるのだ。まずは、1本1本の特徴を見てみよう。

まずVol.1の『スーパーウェポン』には、戦闘機や戦艦、戦車などのパズルが入っている。戦車野郎や戦闘機マニアにおすすめなのがコレだ。だが、グラフィックの雰囲気がいいので、兵器なんて知らないって人も楽しめるぞ。

Vol.2が『プリティ・ガール』。名前どおり、8枚のパズルが全部、女の子のグラフィックなのだ。アニメっぽいものからファッション雑誌の表紙みたいなものまで、いろんなタッチが揃っているぞ。

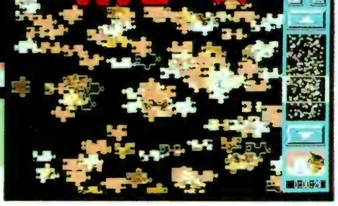
Vol.3が、『ファンタスティックス』。これには、カワイイ女の子や、夜間飛行のイメージイラスト、カワイイ子猫のイラストなど、いろんなパターンのグラフィックが入っていて楽しいのだ。

ジグソーパズルなんて初めて、なんて人から、バリバリのパズラーまで楽しめること間違いなしのこのソフト。ちょっとプレーしてみてはいかが？

楽勝の20ピース



すっごく難しい320ピース



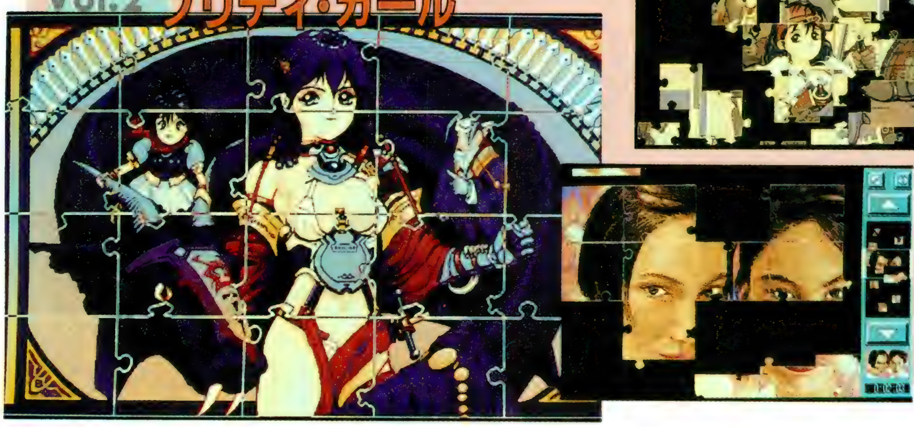
⬆➡20ピースから最高320ピースまで、7段階に難易度が変えられる。最初は無理せず20ピースから始め、だんだん難しくしていこう。

Vol.1 スーパーウェポン



兵器のグラフィック満載のVol.1、カワイイ女の子がいっぱいのVol.2、イイ雰囲気のイメージイラストが中心のVol.3と、バラエティーに富んだラインナップだ。1本に入っているグラフィックは8枚。どれも精徴で美しいぞ。また、難易度も、一番難しい320ピースになると、ベテランのパズルファンでも手こずること請け合い。なかなかバカにできないのだ。

Vol.2 プリティ・ガール



Vol.3 ファンタスティックス



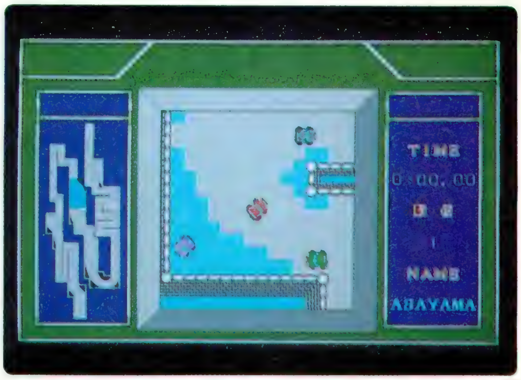
トライアル オブ フォース

この『トライアル オブ フォース』は、あらかじめ用意されたコースを、4台の車でタイムトライアルをするというカーレースゲームなのだ。だけど、車の操作方法がちょっと変わっているんだぞ。

普通のレースゲームだと、車を操作してゴールをめざすんだけど、このゲームの場合は車が走る路面、つまり地面を操作してゴールをめざすのだ。たとえば板の上に何か物を乗せて、その板を傾けると、上に乗せた物がズリズリと動くでしょ？ このゲームはそれと同じ原理で、コースを傾けて、車の進行方向を決めてやるのだ。もちろん、大きく傾けるとそれだけ車の移動速度が速くなる、ってワケだ。操作に慣れるまでは車が思った方向に曲がらないけど、地面を傾けるという操作感覚は新鮮だ。



⬅レーススタートのときは、ちゃんと信号が表示される。

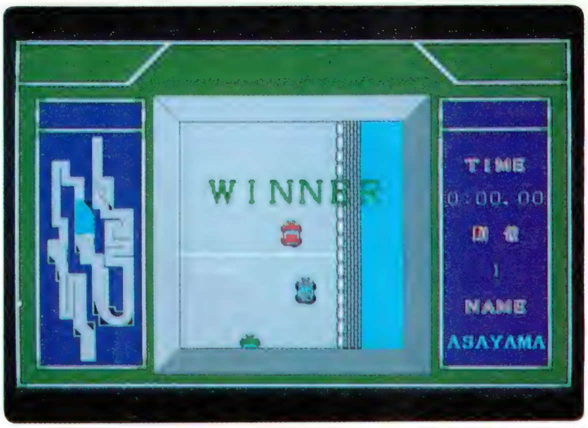


➡ゲーム画面は、全体マップとタイム、部分マップで構成されているぞ。

さらには、友だちと最速ラップなどのデータがやり取りできるので、対戦プレーなんてのもできる。同時に操作はできないけどね。

地面を操作するという、新しい操作感覚のこのゲーム、いったいキミはどれだけのスピードでコースを周回できるかな？

シミュレーション
■ラナップ
■PC-9801
　7800円[税別](3.5D、5D)
■5月中旬発売予定



⬅ゴールのときは、キミの勝利を祝うかのようだね

※画面写真は開発中のものです。

アルミスト

まず、この『アルミスト』のバックストーリーを紹介しよう。

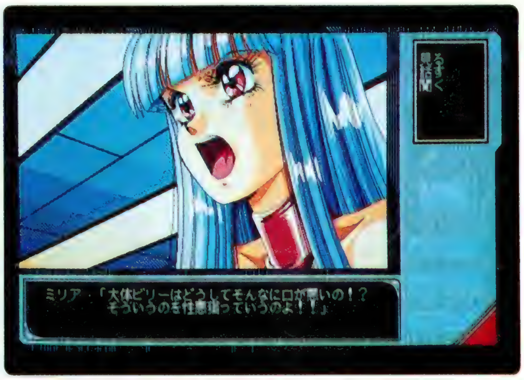
西暦2154年の地球。〝デミノイド〟という獣化人間が引き起こす、凶悪犯罪を撲滅すべく、特殊警察組織〝アルミスト〟が結成された。デミノイドは人間の持つ能力をはるかに超えているため、通常の警察では役に立たない。対デミノイド用の特殊な組織が必要になったのだ。そのアルミストに配属された主人公〝鷲羽〟は、ふたりのカワイイ女の子の部下を連れて、凶悪犯罪を解決していくことになる。今回の事件は、ある情報商社で起こった殺人事件。その商社の本社ビルは、もはや殺人鬼と化したデミノイドがはびこる地獄だが、主人公はこの事件を解決するため、そのビルに潜入していくのだった……。

で、このゲームのシステムは、コマンド選択式のアドベンチャーで、イジワルなヒッカケなどは一切ない。コマンドの数も少なめなので、シナリオを純粋に楽しむことができる。それに、グラフィックのクオリティーもご覧のとおり、かなり高いぞ。

感動のエンディングは、キミ自身で確かめてくれ。



⬅このキャラが、ビルの中で襲ってくる〝デミノイド〟だ。



➡主人公の相棒である、猫と人間の融合生命体の〝ミリア〟。温厚で非戦闘的なキャラだ。

アドベンチャー
■ベースメント
■PC-9801
　9800円[税別](3.5D、5D)
■5月発売予定



⬅主人公と、彼を誘惑している、相棒の〝ビリー〟。

※画面写真は開発中のものです。

狂った果実

ストーリー上必要なものとしてベッドシーンを描いた、〝アダルト〟らしいアダルトゲーム、『狂った果実』のPC-9801版とX68000版が、同時に発売になったぞ。スタイルはオーソドックスなコマンド入力方式だけど、練り練られたストーリーが、キミをとりこにすること間違いなし！

ストーリーは、帝都美術大学に通う狩野哲が、恩師の月島教授主催のパーティーに出席するところから始まる。哲はそこで教授の末娘美夏に出会う。無邪気な笑顔を見せるかわいらしい少女であった。

ふたりの会話が楽しくはずんでいるところに現われた教授の次女秋美は、哲をムリやり自分の部屋に連れ込んでしまう。部屋のベランダに座り、風に吹かれながら秋美は、哲に誘いの言葉をかける。そして、哲に近づこうと、秋美が立ち上がろうとしたときであった。ベランダが落下してしまったのである!! 下には、剣を模した燭台がテーブルの上で待っていた……。こうして幕を開ける、不気味な連続殺人事件。はたして、容疑者とされてしまった哲は、真犯人を見つけることができるのか!?



⬅容疑者とされてしまった哲。警察はアテにはできない！



➡夜……。身も心もボロボロとなった哲は、女性の体の中に埋もれていくのであった。



⬅第一の殺人は、哲の目の前で起きてしまう……。

アドベンチャー
■フェアリーテール
■PC-9801、X68000
7800円[税別](3.5D、5D)
■発売中

※画面写真は開発中のものです。

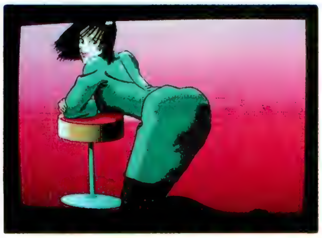
スーパーボール(仮題)

全国のピンボールマニアが泣いて喜ぶ、ピンボールゲームの登場だ！

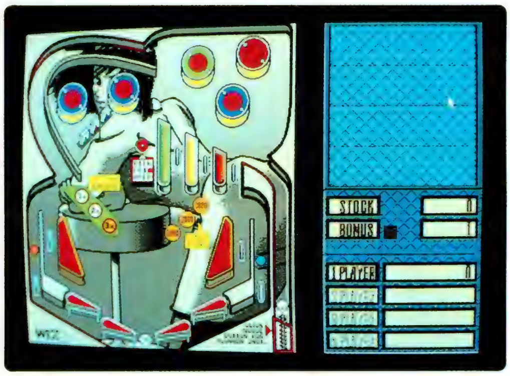
この『スーパーボール』(仮題)を作ったウィズでは、過去に『スピンボール』というピンボールゲームを出している。ま、表立って言ってるわけではないけれど、ピンボールに対してこだわりがあるところなのだな。

で、今回の新作では、そんなウィズならではの工夫がいっぱい。その一。アダルトモードとノーマルモードの2種類が収められており、プレーヤーは好きなモードで選ぶことができる。アダルトモードでは7人のギャル(！)が登場するうえに、な～んか画期的なシステムを導入しているという。どんなシステムかはまだヒミツ、ということでお知らせできないけど、期待してておくんなまし。

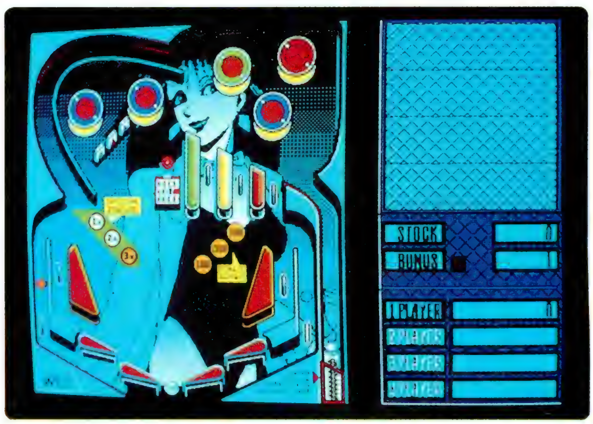
その二。実際のゲームをまだ見ていないので何とも言えないが、ボールのアルゴリズムに改良を加え、リアルな動きを追求しているらしい。ピンボールゲームの命はボールの動きにあるわけだけど、その〝命〟がどれくらいリアルでスピーディーでエキサイティングになっているのか、楽しみにしていてちょ～だいませ。



⬅ギャルのタイプは7種類。お好きな子はいますか～ん？



➡バンパー・ドロップターゲットなど、役物の種類もたっくさん用意されているのだ。



⬅ピンボールテクニックを磨いてがんばってね。

アクション
■ウィズ
■PC-9801
7800円[税別](3.5D、5D)
■5月中旬発売予定

※画面写真は開発中のものです。

ベストプレーベースボール

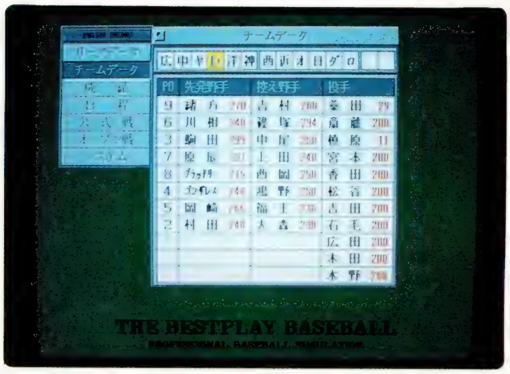
あの『ベストプレーベースボール』が、FM TOWNSに移植された。

『ベストプレーベースボール』といえば、球団名、選手名、球場名など、すべて実名を使用していることで知られるプロ野球シミュレーションゲームだ。投、打、守、監督の采配などの、こと細かなデータが盛り込まれていることも、このソフトのウリのひとつ。そして、多くの読者ちゃんは知ってることだろうけど、このゲームにはアクション性はまったくない。プレーヤーがチームの監督となって采配を振るう、純粋なシミュレーションゲームなんだな。

しかもFM TOWNS版は、CD-ROMにより、グラフィック面やサウンド面が、かなり充実しているぞ。監督がグラウンドに出陣するアニメーションや、各球団の応援歌、観客の声援など、演出面が光っている。さらには、試合の途中に、スポンサー（これも実名だよん）のナレーションが挿入されていて、まるでテレビのプロ野球中継を見ているような気分にさせられてしまうのだ。これらの凝った演出により、ゲームのほうもグッと盛り上がるってもんだね。



⬅ほら、スポンサーのナレーションだ。凝ってるでしょ？



➡投手、野手ともに、能力のデータが実に細かく設定されているのだ。すごい。

シミュレーション
■アスキー
■FM TOWNS
9800円［税別］（CD）
■発売中



⬅球団応援歌や声援など、サウンドの演出も見事だ。

※画面写真は開発中のものです。

NEW SOFT早耳情報

●カードゲームやシミュレーションゲームマニアにはおなじみ、翔企画の『モンスターメーカー』が、パソコンゲームになるらしい。開発&発売元はウィズで、発売は10月ごろの予定とのこと。現段階で届いている具体的な仕様としては、『モンスターメーカー』の①あるいは⑤を対象としている、通信機能が付くかもしれない、ノベルティーとしてフィギュアを同梱するかもしれない、といったところ。詳しいことがわかり次第、逐次お知らせいたします。

●PC-9801GSシリーズ対応ソフトが登場する。シナジー幾何学&インフォシティの共同開発、発売による『L-ZONE』がそれ。ドーム都市〝エルゾーン〟を舞台に、サイバーでシュールな世界が展開する、バーチャルでインタラクティブなソフトなのだ（形容詞が多いっ！　フッ～）。編集部にはまだGSがないので、かわりにMacintosh II版の画面をお見せしましょう。GS版は6月5日に発売予定。価格は9800円［税別］。

●ホームデータが8月発売を予定している3Dゴルフものは、ちょっとばかりスゴイらしい。なんでも『オーガスタ』を超えるとか超えないとか、自信作とのことだ。たとえば『オーガスタ』のグラフィックは少しばかりカクカクしてるけど、その角にシェーディングをかけて滑らかにしたりとか、地形の傾きなんかも再現したりとか、クラブの材質まで選べたりとかするらしい。タイトル未定、対応機種はPC-9801。

●イマジニアの『シムアント』、PC-9801版が夏ごろに発売。夏休みのアリの観察日記がわりに流行るかも!?



➡『L-ZONE』。サイバーな雰囲気がよく出ているグラフィックだ。



⬅翔企画の『モンスターメーカー』といえば、泣く子も黙るカードゲームの大ベストセラー。

NEW SOFT 発売日スケジュール表

5月発売のソフト

15日 ○まーぷる・まぢっく＜風雅システム＞
PC-9801：7800円

15日 ○ディスクステーション98 13号＜コンパイル＞
PC-9801：2980円

16日 ○コンストラクターズ グランプリ
＜ソフトスタジオWING＞
PC-9801：5000円 ※CAVステーションのみ販売

16日 ○トライアル・オブ・フォース＜ラナップ＞
PC-9801：7800円

19日 ○DOR(ドア) ～PART2～＜ディー・オー＞
PC-9801：6800円
X68000：6800円

20日 ○デッド・オブ・ザ・ブレイン＜フェアリーテール＞
PC-9801：8800円

20日 ○ピラミッドソーサリアン
＜TAKERUソフト＞
MSX2：3500円 ※タケルのみ販売

22日 ○ぽっぷるメイル＜日本ファルコム＞
PC-9801：価格未定

22日 ○グロス・ドイッチュラント
＜ジェネラル・サポート＞
PC-9801：14800円

22日 ○フライト・オブ・ジ・イントルーダー
＜アスキー＞
IBM-PC：9800円

22日 ○銀河英雄伝説ⅡDX+ TOWNSスペシャル
＜ボーステック＞
FM TOWNS：12800円

28日 ○エメラルド ドラゴン＜グローディア＞
FM TOWNS：11800円

29日 ○DOR(ドア)＜ディー・オー＞
FM TOWNS：6800円

29日 ○KIGEN～輝きの覇者＜リバーヒルソフト＞
FM TOWNS：9800円

29日 ○天神乱魔＜エルフ＞
FM TOWNS：7800円

上旬 ○クラシックロード1＜ビクター音楽産業＞
PC-9801：9800円

上旬 ○μ・SIOS S3/02(μ・NOTE)＜ビッツー＞
MSX2 turboR：29800円

中旬 ○サウルスランチMIDI #2＜ビッツー＞
MSX2：3400円

中旬 ○シュートレンジ＜ビッツー＞
X68000：9800円

中旬 ○激闘の地＜マーズ/ドット企画＞
PC-9801：8800円

中旬 ○風林火山＜ソフトプラン＞
PC-9801VM：3800円

中旬 ○麻雀幻想曲＜アクティブ＞
PC-9801：7800円

下旬 ○JOKER(ジョーカー)Ⅱ
＜バーディーソフト＞
MSX2：7800円

下旬 ○μ・SIOS K3/04(MIDIカラプレイヤー)
＜ビッツー＞
MSX2 turboR：9800円

下旬 ○天下大乱＜日本ソフテック＞
PC-9801：価格未定

未定 ○アーマーアレイ(日本語版)＜イマジニア＞
Macintosh：12800円

未定 ○アルミスト＜ベースメント＞
PC9801：9800円

未定 ○キャンペーン版大戦略Ⅱ＜マイクロキャビン＞
MSX2：8800円

未定 ○シムアース＜イマジニア＞
X68000：12800円

未定 ○セブンカラーズ＜HOT・B＞
FM TOWNS：7700円

未定 ○ハープーン(日本語版)＜イマジニア＞
Macintosh：12800円

未定 ○ハテナ?の大冒険＜システムソフト＞
PC-9801：7800円

未定 ○バトルガール＜テクノグラード＞
FM TOWMS：12800円

未定 ○パワーモンガー＜イマジニア＞
FM TOWNS：12800円

未定 ○財閥銀行～帝都野望篇～
＜メディアファクトリー＞
PC-9801：12800円[予価]
Macintosh：12800円[予価]

未定 ○星の砂物語2＜ディー・オー＞
PC-9801：8800円
X68000：8800円

未定 ○緋王伝＜ウルフ・チーム＞
PC-9801：価格未定

6月発売のソフト

5日 ○シャレイドマジック＜ハート電子＞
PC-9801VM：7800円

8日 ○グレイテストパクリス＜テクノグラード＞
PC-9801：2900円 ※タケルのみ販売

12日 ○ペブルビーチの波濤＜T&Eソフト＞
PC-9801VM(要HDD)：12800円

12日 ○狂った果実＜フェアリーテール＞
MSX2：7800円

13日 ○宇宙海賊キャプテンハーロック
＜TAKERUソフト＞
PC-9801：9800円

15日 ○Dr.STOP(ドクター・ストップ)＜アリスソフト＞
FM TOWNS：6800円

19日 ○AD&D アイ オブ ザ ビフォルダー
＜ポニーキャニオン＞
PC-9801：9800円

19日 ○アフターバーナーⅡ＜CSK総合研究所＞
FM TOWNS：10800円

19日 ○ウルティマⅥ＜ポニーキャニオン＞
X68000：9800円

19日 ○ディスクステーション98 14号＜コンパイル＞
PC-9801：2980円

25日 ○スプラッターハウス＜ビング＞
FM TOWNS：9800円

25日 ○卒業-グラデュエーション-
＜ジャパンホームビデオ＞
PC-9801：9800円[予価]

26日 ○SUPER野球道＜日本クリエイト＞
PC-9801：12800円

26日 ○ヴェインドリームⅡ＜グローディア＞
PC-9801VM：価格未定

上旬 ○魔法少女りなく＜ファミリーソフト＞
PC-9801：9800円

中旬 ○らんま1/2 飛龍伝説＜ボーステック＞
MSX2：12800円

中旬 ○デッド・オブ・ザ・ブレイン＜フェアリーテール＞
X68000：8800円

中旬 ○美少女大図鑑2＜サンタ・フェ＞
PC-9801：6800円[予価]

下旬 ○アマランスⅡ＜風雅システム＞
PC-9801：価格未定

下旬 ○JOKER＜バーディーソフト＞
FM TOWNS：8800円[予価]

下旬 ○ティラム バラム＜ライト スタッフ＞
PC-9801：価格未定

下旬 ○ハイパー古都の旅(仮題)
＜日本システムサプライ＞
FM TOWNS：価格未定

下旬 ○μ・SIOS S2/13(μ・NOTEJr.)
＜ビッツー＞
MSX2：19800円

下旬 ○元朝秘史＜光栄＞
PC-8801SR：価格未定

未定 ○DE・JA2＜エルフ＞
PC-9801：価格未定

未定 ○サバッシュⅡ＜ポプコムソフト＞
PC-9801VM：価格未定

未定 ○シムシティー テレインエディター(仮題)
＜富士通＞
FM TOWNS：価格未定

未定 ○セブンカラーズ＜HOT・B＞
X68000：7700円

未定 ○ドラゴン創世紀＜バショウハウス＞
PC-9801：価格未定

未定 ○狙われた天使たち＜ジャスト＞
PC-9801：8800円

未定 ○大戦略Ⅳ＜システムソフト＞
PC-9801：9800円

未定 ○麻彩子雀＜コスモスコンピューター＞
FM TOWNS：価格未定

7月発売のソフト

15日 ○Dr.STOP(ドクター・ストップ)＜アリスソフト＞
MSX2：6800円

18日 ○グランプリサーカス "クイズ編"＜ラナップ＞
PC-9801：価格未定

21日 ○AD&D シークレット オブ シルバー ブレイズ
＜ポニーキャニオン＞
PC-9801：9800円

21日 ○ディスクステーション98 15号＜コンパイル＞
PC-9801：2980円

上旬 ○美少女大図鑑2＜サンタ・フェ＞
X68000：6800円[予価]

中旬 ○YUKA-ゆかのフシギな体験-
＜ウェンディマガジン＞
MSX2：5400円

中旬 ○デッド・オブ・ザ・ブレイン＜フェアリーテール＞
MSX2：8800円

下旬 ○きゃんきゃんバニーⅣ(仮)＜カクテルソフト＞
PC-9801：価格未定
X68000：価格未定
MSX2：価格未定

下旬 ○アンジェラス2ホーリー・ナイト
＜エニックス＞
PC-9801：9800円

下旬 ○シンセサウルス ver.3.0＜ビッツー＞
MSX2：12800円

下旬 ○ピンクソックス8＜ウェンディマガジン＞
PC-9801：6800～8400円

下旬 ○マイト・アンド・マジックⅢ＜スタークラフト＞
FM TOWNS：12800円

下旬 ○ミラージュ＜ディスカバリー＞
FM TOWNS：8800円[予価]

下旬 ○新宿物語(仮)＜フェアリーテール＞
PC-9801：価格未定

下旬 ○地球防衛少女イコちゃん～UFO大作戦～
＜グローバルデータ通信＞
PC-9801：12800円[予価]

下旬 ○夢二＜フェアリーテール＞
PC-9801：価格未定

未定 ○KISS(キス)＜アンジェ＞
PC-9801：7800円

未定 ○BURAI下巻完結編＜TAKERUソフト＞
MSX2：6800円 ※タケルのみ販売
MSX2：8800円 ※限定パッケージ販売

未定 ○アートマスター・コア＜システムソフト＞
PC-9801：19800円

未定 ○ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ
＜日本ファルコム＞
PC-9801：価格未定

未定 ○ミスタープロ野球PERFECT＜T&Eソフト＞
PC-9801VM(要HDD)：価格未定

未定 ○天下統一Ⅱ パワーアップキット
＜システムソフト＞
PC-9801：5800円

8月発売のソフト

21日 ○ディスクステーション98 16号＜コンパイル＞
PC-9801：2980円

上旬 ○3Dゴルフ(仮題)＜ホームデータ＞
PC-9801：価格未定

上旬 ○新宿物語(仮)＜フェアリーテール＞
X68000：価格未定

上旬 ○美少女大図鑑2＜サンタ・フェ＞
MSX2：6800円[予価]

中旬 ○レジェンド・オブ・シャリス＜マキシマ＞
PC-9801：9800円

中旬 ○夢二＜フェアリーテール＞
X68000：価格未定
MSX2：価格未定

下旬 ○CAL(キャル)＜バーディーソフト＞
FM TOWNS：8800円[予価]

未定 ○KO世紀ビースト三獣士＜マトリクス＞
PC-9801：9800円

9月発売のソフト

18日 ○ディスクステーション98 17号＜コンパイル＞
PC-9801：2980円

未定 ○シルクロード＜ホームデータ＞
PC-9801：価格未定

未定 ○魏呉蜀伝＜ソフトプラン＞
PC-9801VM：5800円

10月発売のソフト

20日 ○ディスクステーション98 18号＜コンパイル＞
PC-9801：2980円

11月発売のソフト

20日 ○ディスクステーション98 19号＜コンパイル＞
PC-9801：2980円

※この表は、各ソフトハウスの方々にご協力いただいて作成したものです。発売日、機種、メディア、価格などにつきましては、各ソフトハウスに確認のうえ、お求めください。なお、この情報は4月15日現在のものです。

CALENDAR 1992

5月15日〜6月11日

MAY 15	FRI	LOGIN 11号発売 ファミコン通信 5月29日号発売 EYE・COM 6月1日号発売 ○まーぶる・まぢっく：PC-9801 ○ディスクステーション98 13号：PC-9801
16	SAT	○コンストラクターズ グランプリ：PC-9801 ○トライアル・オブ・フォース：PC-9801
17	SUN	
18	MON	
19	TUE	○DOR(ドア) 〜PART2〜：PC-9801、X68000
20	WED	○デッド・オブ・ザ・ブレイン：PC-9801 ○ピラミッドソーサリアン：MSX2
21	THU	
22	FRI	ファミコン通信 6月5日号発売 ○ぽっぷるメイル：PC-9801 ○グロス・ドイッチュラント：PC-9801 ○フライト・オブ・ジ・イントルーダー：IBM-PC ○銀河英雄伝説ⅡDX＋ TOWNSスペシャル：FM TOWNS
23	SAT	
24	SUN	
25	MON	
26	TUE	
27	WED	
28	THU	○エメラルド ドラゴン：FM TOWNS
29	FRI	ファミコン通信 6月12日号発売 ○DOR(ドア)：FM TOWNS ○KIGEN〜輝きの覇者：FM TOWNS ○天神乱魔：FM TOWNS
30	SAT	
31	SUN	
JUN 1	MON	EYE・COM 6月15日号発売
2	TUE	
3	WED	
4	THU	
5	FRI	LOGIN 12号発売 ファミコン通信 6月19日号発売 ○シャレイドマジック：PC-9801VM
6	SAT	
7	SUN	
8	MON	○グレイテストパクリス：PC-9801
9	TUE	
10	WED	
11	THU	

12月発売のソフト

11日 ○ディスクステーション98 20号＜コンパイル＞
PC-9801：2980円

未定 ○CAL(キャル)Ⅲ＜バーディーソフト＞
PC-9801：価格未定

未定 ○シルクロード ＜マキシマ＞
PC-9801：9800円[予価]

未定 ○フライトシミュレーター98(仮題)＜ペガサスジャパン＞
PC-9801：価格未定

発売日未定のソフト

未定 ○M1タンクプラトーン＜マイクロプローズジャパン＞
PC-9801：価格未定

未定 ○OVER TAKE＜ズーム＞
X68000：価格未定

未定 ○KID PIX＜富士通＞
FM TOWNS：価格未定

未定 ○KU(仮)＜パンサーソフトウェア＞
X68000：価格未定

未定 ○R-TYPE＜ハドソン＞
FM TOWNS：価格未定

未定 ○ウイングコマンダー＜富士通＞
FM TOWNS：価格未定

未定 ○ウイングコマンダー２＜富士通＞
FM TOWNS：価格未定

未定 ○ウルティマⅤ＜富士通＞
FM TOWNS：9800円

未定 ○エアーウェーブアドベンチャーⅡ＜東芝EMI＞
FM TOWNS：価格未定

未定 ○エトワール プリンセス＜EXACT＞
X68000：価格未定

未定 ○カルメンサンディエゴ(仮題)＜富士通＞
FM TOWNS：価格未定

未定 ○ガンシップ2000＜マイクロプローズジャパン＞
PC-9801：価格未定

未定 ○グッドマネージャー＜コスモスコンピューター＞
FM TOWNS：価格未定

未定 ○シビライゼーション＜マイクロプローズジャパン＞
PC-9801：価格未定

未定 ○ジョシュア＜パンサーソフトウェア＞
FM TOWNS：価格未定

未定 ○スターベアラーズ＜コスモスコンピューター＞
PC-9801：価格未定

未定 ○ソード・ワールドPC＜T&Eソフト＞
PC-9801VM：価格未定

未定 ○デスブレイド＜キッド＞
FM TOWNS：価格未定

未定 ○ドラゴンスレイヤー 英雄伝説＜SPS＞
X68000：価格未定

未定 ○ハープーン＜富士通＞
FM TOWNS：価格未定

未定 ○バーンウェルト＜グローディア＞
X68000：価格未定

未定 ○バトルテック-奪われた聖杯-＜ビクター音楽産業＞
PC-9801：9800円
X68000：9800円

未定 ○ブラック・レインボウⅡ＜ホビージャパン＞
PC-9801VM：8800円

未定 ○ヘヴン&アース＜富士通＞
FM TOWNS：価格未定

未定 ○レジオナル・パワーⅡ＜コスモスコンピューター＞
FM TOWNS：価格未定

未定 ○レッサーメルン＜パンサーソフトウェア＞
FM TOWNS：価格未定

未定 ○究極タイガー＜金子製作所＞
X68000：価格未定

未定 ○銀河英雄伝説Ⅲ＜ボーステック＞
PC-9801：価格未定

未定 ○鮫!鮫!鮫!＜金子製作所＞
X68000：価格未定

未定 ○麻雀幻想曲＜アクティブ＞
X68000：7800円[予価]
FM TOWNS：7800円[予価]

未定 ○目指せハードボイルド＜ラナップ＞
PC-9801：価格未定

※ここに表記してある価格には、特別に表記のあるものを除いて、消費税は含まれておりません。

THE NEWS FILE

BUSINESS

シャープとアップルが電子グッズで提携!

昨今のコンピューター業界は、事業提携ばやりでして、3月27日にまたまたビッグな事業提携が発表されたんだ。

主役は、シャープとアップル。具体的には、シャープは、自社の液晶を初めとするデバイス技術や小型電子情報機器開発のノウハウをアップルに教えてあげる。アップルは、そのお返しにコンピューター開発技術とシステムソフトウェア技術をシャープに供与する、ということらしい。聞くところによると、早くも来年早々には共同開発での〝第1弾製品〟が発表される予定。詳しい製品内容に関しては、今のところ、シャープもアップルもノーコメント。だけど、既にアップルのジョン・スカリー会長が、ログインをさしおいてどっかの記者に試作品をチラッと見せたとか見せてないとか、捨ておけない情報もある。いったい、どんな電子機器が開発されるんだろうか？　すごく気になるよね。

謎の新製品の正体を暴くキーワーは、〝PDA(パーソナルデジタルアシスタント)〟と〝PIT (パーソナルインフォメーションツール)〟だ。PDAは、アップルの提唱する戦略製品で、パソコンとコンシューマー製品の間のギャップを埋める新しい電子情報機器だ。で、これがシャープの提唱するPITと一致する。両社は期限なしの長期にわたって、パーソナル情報機器の共同開発を進めていくんだって。

想像だけど、続け文字でもガンガン認識しちゃうペン入力の小型電子秘書パソコンで、無線通信もできて、もしかしたら音声命令をも実行しちゃったりしてね。そんな多機能情報機器ができそう。それとは逆に〝単機能小型情報機器〟なる商品開発のコンセプトワードも漏れ伝わってくるんだ。

シャープといえば、今年の初めにフラッシュメモリーの共同開発などで、米インテル社とも提携している。インテルの半導体落ち技術とアップルのソフトウェア技術を手に入れたシャープが、どんなモノを作ってくれるのか。とにかく来年早々の製品発表が楽しみだね。





➡⬇インテルに続きアップルとも提携を結んだシャープの辻晴雄社長。液晶は大きな武器となっている。





⬆➡主力Macの充実と並行して、12月のCD-ROM、来年初めのPDA情報機器と新製品が続続登場。口を開けば、マルチメディアと家電！　スカリー会長は、提携にも前向き。



BUSINESS

緑電子、HDの信頼性をF１で大々的にPR!

今年も大人気のＦ１。ログインでもＦ１やってるくらいなんだから、これはもう、国民的なスポーツなのだ。で、個人的には、純国産チームのフットワーク無限ホンダに注目しているんだけど、発見したんだよ。マシンのフロントウイング部分に貼られているＭＤのロゴマークをね。右の写真のMDマークだけど、緑電子のトレードマークじゃないか。知る人ぞ知る緑電子でも、Ｆ１にスポンサーとして参加するということは、地方区から全国区へ名乗り出るようなもの。たとえ、一(いち)スポンサーでも、Ｆ１に参戦したのだ。緑電子の作戦はいかに!?　同社企画部の薮田氏に聞いた。「Ｆ１人気にあやかって、緑電子を全国の人に知ってもらうため」と、勇ましい答えが返ってきたぞ。

やっぱりという感じだね。でも、名を売るだけの理由で、Ｆ１のスポンサーになることを思いついたとしたら、サードパーティーの雄こと緑電子の名が泣くというもの。緑電子がＦ１を選んだ真の理由は、Ｆ１グランプリを制するために絶対に必要な〝セキュリティー＆ハイスピード〟の精神が、今年の同社の商品開発コンセプトと完全に一致したからなんだって。

なるほど、ハードディスクもＦ１も速いだけじゃダメ。トラブル皆無のセキュリティーシステムも万全でないとね。よし、テレビで緑電子を応援しよう！　だから亜久里さん、もうリタイヤなしね。



MIDORI ELEC



⬆これが緑電子自慢のＭＤマーク。明かるい緑色だから、離れた場所からでも結構わかるよな。
➡高速ハードディスクDAIGO。フレームは樹脂でできていて結構カッコイイ。

TOPICS

えっ!　また延期なの？気になるドラクエⅤ情報

ニュース記事ってのは、新しいマシンなんかの発表か、内幕的な話が多いのがフツー。ソフトの販売延期なんていうのは、まずニュースにはならないのだけど、今回だけは例外。『ドラゴンクエストⅤ 天空の花嫁』(9600円[税別])の発売が、またまた延期になったというニュースなんだからね。

５月の31日に予定されていた、ドラクエⅤの発売が、なぜか８月に延期されたのだ。で、関係各者に問い合わせたところ、「８月発売も延期かも……」と、重大発言！　一番最初は３月発売だったのに、９月か10月にずれ込むかもしれないだなんて、どういうこと？

一説には、300万という膨大な初期ロットの数に対して、ソフトに組み込むマスクROMの生産が間に合わない、なんてうわさもあるけど、実際のところは、よくわかんないんだ。まったく人騒がせなソフトだよね。ホント。

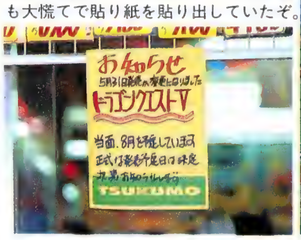
ところが、この発売延期が意外な波紋を投げかけているとあっちゃあ見逃すわけにはいかない。

なんでも発売延期でドラクエ特需がおあずけとなったゲーム問屋が、薄利多売でゲームソフトの大量放出を画策しているらしいのだ。つまり、新作ゲームも発売日にいきなり半額！　なんてことが起こるかもしれないワケ。もしこれが本当なら、発売延期も捨てたもんじゃないかもよ？



⬅発売延期で業界大騒ぎ状態のドラクエ。対応ハードもスーファミになって、ハード売上向上にもひと役買うか？

➡ドラクエⅤの開発中の画面だ。あと３カ月でこれがどう変わるかな？
⬇発売延期の知らせを聞いて、お店側も大慌てで貼り紙を貼り出していたぞ。





キミもマルチメディアを体験してみよう!

世の中どんどん進歩している。というわけで、様々な情報を伝えるメディアというものもまた、そんな世の中の流れに乗り遅れるわけにはいかないわけだ。

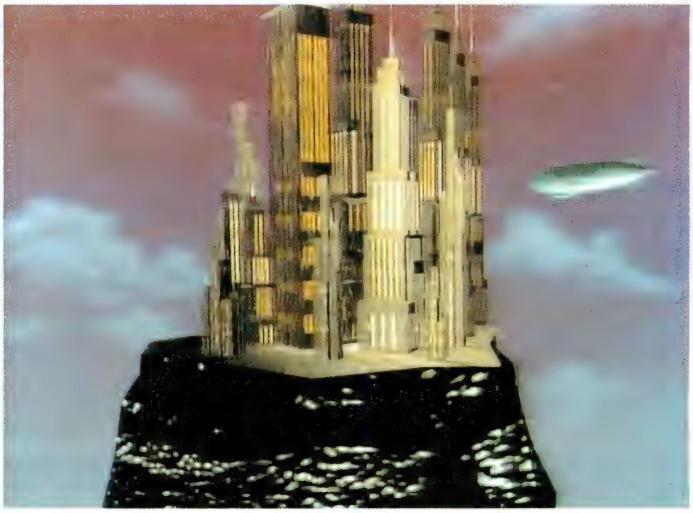
世界初のLD(レーザーディスク)マガジンとして誕生した『MEGA-MIX Magazine』。〝マルチメディアを体験するマルチメディアマガジン〞と銘打っているだけあって、中身のほうは従来にはない新しい試みで埋め尽くされている。

LDの持つ機能を最大限に活かし、紙媒体にない質感や雰囲気、動きなどを伝えるのはもちろんのこと、チャプターサーチやフレームサーチを駆使して、電波媒体にはできないインタラクティブ性も実現している。まさに次世代をにらんだニューメディアといえるだろう。

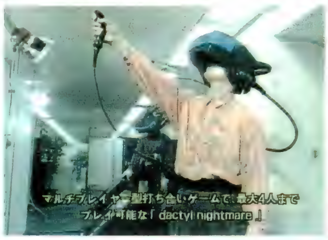
内容のほうは、ヴァーチャルリアリティー、CG、マルチメディアの3本を中心に構成。実際の目の高さで撮った連続写真で、イベントの模様などを伝える『ヴァーチャルウォーキング』のコーナーは、まるで自分がショー会場に行ってきたかのような錯覚におちいっちゃう。自分の見たいブースの情報などは、静止画のテキスト画面で文章として見ることもできるし、サーチの機能と併用して見れば、下手にショー会場に出かけて行くよりもはるかに密度の濃い情報を得ることができるのだ。

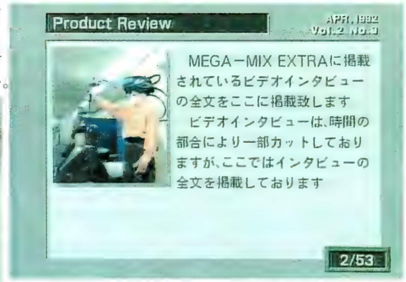
『CGシアター』のコーナーでは、RGBで出力された映像信号を1フレームずつ記録しているため、大型コンピューターを使わなければ見ることのできなかったCGを、極めてクオリティーの高い状態で簡単に見ることができるのだ。これはハッキリいってすごい！　アニメーションなども1フレームずつ見ることができるので、CGの勉強にもなってしまうというわけだ。

マルチメディアっていうと、なんだか難しそうに思えるけど、このディスクマガジンの内容を見てもらえば、おもしろそうなことなんだなって感じがしてきたでしょ。次の時代に何がくるのか、新し物好きだったら、絶対チェックしておくべし、なのだ。キミも全国有名書店および、LD、コンピューターソフト店へ走れ！



⬆CG作品の紹介以外にも、オープニングなどにもオリジナルCGが使われているのだ。
⬇話題の「ヴァーチャリティー1000」の紹介記事。動きがある分、本よりわかりやすい。





⬆詳しい内容はテキストの画面を静止させておけば、ジックリと読むことができる。





⬆オープニングを初めとするCGの制作には、IBMの「パワーステーション」というWSが使われているのだ。

⬆雑誌の編集部とテレビ局の制作部が一緒になったような制作現場。端末間で情報のやりとりができるようになっている。
⬇マスタリングに使われる編集機器。映像情報は、日本では数少ないRGBでの入出力となっている。クオリティーは高い。





⬆音声用のスタジオ。デジタルレコーディングされた質の高い音声が加わってこそ、マルチメディアが生きてくる。



⬆LDというメディアの機能を活かした『MEGA-MIX Magazine』。現在隔月刊で発行中。LD 2枚組で9000円[税込]というお値段。詳しい問い合わせは、☎03-5704-2111までどうぞ。

HIGH TECH

ソーラーカーなら、金持ちは買う!?

まず上の写真ね。Gパンのおにいさんが、右手で軽々と持ちあげているのが、〝ソーラーエッグ〟。太陽電池を動力源にした世界で初めての飛行船だ。そして下の写真は、お天道様がお隠れあそばしましても元気に走る近未来のクルマ、〝MERAI-Ⅰ〟である。こちらは、太陽電池と燃料電池とニッカド電池の三位一体で、昼夜天候に関係なく突っ走る。晴れの日は太陽電池と燃料電池の両方を、雨の日は燃料電池だけを利用するというハイブリッド電池を、世界で初めて採用したのだ。いいでしょ。

残念だけど、このソーラー飛行船や自動車は、商品として生産される予定はない。三洋電機広報は、「特に、自動車メーカーさんに注目してもらいたいですね」と、動力源としての太陽電池の今後に期待をよせている。速いクルマもいいけれど、地球の環境も考えてこーゆー自動車がそろそろ生産されてもいいころだと思うんだけどな。



⬅太陽電池からニッカド電池に貯蔵した電力で、プロペラを回す。全長7メートル、最高時速は10キロだ。

⬇太陽電池と燃料電池の合計出力は、500キロワットで、最高時速は100キロ。平均時速50キロでの走行距離は200キロだ。



ためになる 今号のキーワード

禁マーク

〝マル禁〟マークとは言っても、駐車禁止のマークのことじゃないぞ。近頃話題の美少女ソフトに貼られている〝18禁シール〟のことだ。

18禁シールは、日本パーソナルコンピュータソフトウェア協会が作った美少女ソフトに対する自主規制シール。18歳未満のボクちゃんは買っちゃだめよ、とゆーお触れ書きだ。

どのソフトが〝18禁〟にあたるのかどうかの判断は、生産者であるソフトハウス自らが決める。では、販売店は、どのようにして客が18歳未満かを判断するのか？　やはり、見た目で消極的に判断している店がほとんどのようだ。販売店側としては、〝18禁〟、とはいえ売らなくては儲からない。なかなか難しい問題だよね。



⬆これが、18禁シールだ。色も成人向けということで、蛍光ピンクになっている。

NET WORK

どこよりも早いF1情報をあなたに!

老若男女問わず、全国津々浦々で大人気のF1。実際、テレビ中継は深夜にもかかわらず異例の高視聴率だし、F1関連のグッズや本なんかは飛ぶように売れているというからオドロキだ。

そうなってくると、もっとF1のことが知りたい！　と思うのは人のつね。おまけに刻一刻と変わるF1の話題をつかむには、既存の出版物というか、メディアでは追いつかないのだ。

そこで登場したのが、「BENETTON F1-NET」(☎0990-319-205)。パソコン通信を使って、リアルタイムな情報を提供してくれちゃううえに、ベネトンチームが全面協力しているだけあって、情報は新鮮かつ多彩。レース速報、F1ニュース、F1クイズなど、楽しい話題が満載なのだ。レース開催期間中の情報は世界最速ということだから、ファンにとってはたまらないよね。パソコンを持ってないよう〜、というキミには、ダイヤルQ²(☎0990-319-207)での情報提供も用意されているから心配はいらないぞ。ぜひ聞いてみてね！



⬆第2戦、メキシコGPでは、シューマッハの操るベネトンB191Bが3位に入賞するという快挙を果たした。



➡〝F1サイボーグ〟の異名をとるミハイル・シューマッハ。メキシコに続き、ブラジルGPでも3位に入賞した。

MUSIC

立体音響を使ったゲームミュージックCD

タイトーのゲームミュージックバンド、ZUNTATAのニューシングルが5月21日に発売されるのだ。ZUNTATAと聞いて思い出すのは、『ダライアスII』や『ニンジャウォーリアーズ』の大ヒットだよね。

で、今回収録されているのは、ゲーセンでも大人気の『ギャラクティックストーム』と『ウォリアーブレード』のふたつ。それぞれオリジナルバージョンとアレンジバージョンが入っているぞ。なかでも必聴なのは、『ギャラクティックストーム』だ。知ってる人は知ってると思うけど、このゲームからタイトーの新音源が使われていて、それまでとは比べものにならないくらい音がよくなっているのだ。さらにオリジナルバージョンは、ヴァーチャルオーディオシステムという立体音響で収録されてるからすごいのなんのって。ぜひヘッドホンをつけて聴いてもらいたいな。ZUNTATA自ら、今までの最高傑作『ダライアスII』を超えたと言ってるほどだから期待していいぞ。

ここで、ZUNTATAのファンにもうひとつ朗報。去年のゲームミュージックフェスティバルには、残念ながらスケジュールの都合で出れなかったけど、今年8月に開かれる第3回ゲームミュージックフェスティバルにZUNTATAの出演が決定したのだ。だから、ファンは2年分の期待を込めて待つべし。

CDのお値段は、2枚組で3200円[税込]。お問い合わせは、ポニーキャニオン(☎03-3221-3153)まで。



⬅ZUNTATAは、2年ぶりにゲームミュージックフェスティバルに参加する。まだ先の話だけど今から楽しみだ。



➡ジャケットは、抽象画のような感じになっている。雰囲気があっていいでしょ。



⬇左側がリーダーの小倉さん。このCDのデキは、「ダライアスII」以上と自身満々だ。

O・CHEEP GOODS

ふわふわ宙に浮くスピーカー

とあるイベントに行ったときの話なんだけど、なーんか天井から声が聞えてくるんだ。上を見てもスピーカーなんてありゃしない。アドバルーンが、ひとつ気持ちよさそうに浮いてるだけ。でも、よくよく耳を澄まして聴いていたら、声の主は、どーやらそのアドバルーンみたい。しかも、そいつがいきなりスーッと動き出しちゃったからビックリ!

この『パフォーマンス・バルーン』は、スピーカーを内蔵した屋内用ラジコンバルーン。いままでのアドバルーンって、ただボーっと浮いているだけだったけど、コイツはちがう。無線マイクを使って商品の説明をしてまわったり、道案内をしたりと、とってもフットワークがいい子なの。まんまるボディーに会社の広告を入れて、イベント会場でガンガン飛ばせば、宣伝効果UPまちがいなし?

お問い合わせは、ヴイップ・コーポレーション(☎0249-44-4651)まで。よろしくね。



⬅イベント会場でどこからともなく声や、音楽が聞こえてきたら、コイツのしわざの可能性大かもね?

O・CHEEP GOODS

超過激な目覚ましCD発売!

10年以上も昔のアメリカでのお話。朝寝坊が過ぎる大学教授のA先生の部屋の中は時計だらけ。で、金属製の洗面器の中にまで目覚まし時計を置いてみた。けどまったく効果なし。結局、A先生は大学をクビになっちゃって、朝寝坊は立派な病気! 解雇は不当! というわけで、復職を要求して裁判を起こしたとか。これって実話だよ。ことほどさように、朝寝坊は深刻な問題なのだ。

ここで、平成の朝寝坊人御用達のCDのお知らせだ。ファンハウスから出た『起きろッ!』だ。オキロ族が登場する甘口編、沖朗部長が怒鳴る辛口編、オキロザウルスが大暴れする激辛編の3種類で、うるせえぞぉー、ホント。で、収録時間はそれぞれ10分ちょいで、お値段は930円[税込]。問い合わせは、ファンハウス(☎03-3350-6821)まで。そんで、姉妹品、『ひつじのかぞえ唄』(1500円[税別])もよろしくね。



⬆「起きろ〜」と「ひつじ〜」は、全部買っても、わりとリーズナブル。不眠症で朝寝坊の人は、絶対に買うべし! かな。

顔ッ！

マルチメディアはゲームの形態をも変えてしまうかもしれない

㈱ハイテックラボジャパン代表

吉崎　武



よしざきたけし

1956年、秋田県生まれ。黎明期のアスキー、ログインの編集長を歴任。1986年にハイテックラボジャパンを設立。以来、マルチメディア、電子出版など、常に時代の最先端の分野で活躍している。現在はLDを使ったディスクマガジン、『MEGA-MIX』の普及に勤しむ。

ログイン　どーも、どーも。今日は、ログインにとっては偉大な先輩に会うって感じで緊張してますけど、よろしくお願いします。

吉崎　いえいえ、こちらこそ(笑)。僕がログインというか、アスキーを離れてから、もうだいぶたつけど、今は誰がログインの編集長をやってるの？　小島君は元気？

ログイン　今は河野真太郎という者が編集長を務めてまして、小島編集チョは、どういうわけだか、もっとエラくなっちゃったみたいです。最近はお酒も控え目ですね。

吉崎　そう(笑)。僕らがアスキー別冊という形でログインを創刊したときは、まだ小さな部屋に5、6人で集まってワイワイやりながら作ってたんだけど、今じゃずいぶん雰囲気も違うんだろうね。

ログイン　吉崎さんは、当時のアスキーといい、現在のハイテックラボジャパンといい、常に時代の最先端を見つめた場所で活躍しているわけですが……。

吉崎　子供のころから、そういう新しいものが好きでね。模型とか作ったり、アマチュア無線のアンテナ立てたりとかね。いわゆる、今でいうオタクのはしり(笑)。そうこうしているうちに秋葉原に出入りするようになって、いろんな部品を買い集めたりして、電子工作みたいなものに手を染めるようになったと。今でこそMIDIなんてとりあげても別にインパクトはないけど、当時は(ログイン誌上で)何を紹介しても新鮮だったからね。

ログイン　その後もとどまることなく活躍が続いて、'86年には、ハイテックラボジャパンを設立することになったわけですね。

吉崎　そう。で、設立当初からマルチメディアソフトによる電子出版をやろうという試みがあってね。いろいろと試行錯誤してきた結果、CD-ROMのソフトを制作したり、ディスクマガジン『イーベ』を発行したりしてきたわけ。

ログイン　その中のひとつに、世界初のLDマガジン『MEGA-MIX』(36ページ参照)があるわけですね。

吉崎　マルチメディアを一般にも浸透させるには媒体の普及率も重要だからね。LDは一般に普及してきたし、〝マルチメディアをマルチメディアで提供する〞というコンセプトを実現するには、一番手軽で質がいいんじゃないかな。

ログイン　どうでしょう、マルチメディアはコンピューターゲームをも変えてしまいますかね？

吉崎　ゲームもマルチメディアでアプローチすることによって、もっと色々な可能性が見えてくるだろうし、ヴァーチャルリアリティーもその手段のひとつだと思う。今のゲームを第1世代のものとするなら、マルチメディアは、第2世代のゲームが現われるきっかけになるだろうね。それがどんなものかは、まだわからないけど(笑)。







※レーザーディスク映像のWindows表示は、今後サポート予定です。

業界標準のマルチメディア・プラットフォーム「WindowsMME」を提供。

「WindowsMME」(日本語Microsoft® Windows™V3.0 with Multimedia Extensions V1.0)は、「日本語Microsoft® Windows™ V3.0」の機能をベースに、各種音声データの録音再生やAV機器の利用などを容易にしたマルチメディア対応の「Windows™」です。まず、サウンド機能としては、ナレーションやアラーム音に利用できるPCM音声の録音再生、各種MIDI音源の再生、そして、BGMやナレーションに効果的なCDオーディオの再生などを可能としました。また、アニメーションデータの再生機能も搭載。さらに、レーザーディスクの制御機能により、外部AV機器との連携もOKになりました。マルチメディアオーサリングやプレゼンテーションなど、映像や音を活かした様々なマルチメディアアプリケーションの幅広い利用ができます。もちろん、これまでの資産を継承しているので、「Microsoft® Excel」「1-2-3/Windows」などの豊富なWindows™ V3.0対応ソフトや各種MS-DOS®ソフトの利用も可能です。

標準価格:¥34,800(税別)　提供会社:富士通(株)　提供時期:92年4月提供予定

FMTOWNSインフォメーションサービス〔お問い合わせ時間〕10:00AM〜6:00PM 月〜土(祝日を除く)　東京(03)5690-0032　大阪(06)346-5487

●札幌(011)222-5476 ●青森(0177)23-3291 ●仙台(022)267-5250 ●福島(0245)23-3803 ●つくば(0298)56-5113 ●足利(0284)72-3390 ●東京(03)3646-0816 ●立川(0425)28-1567 ●千葉(043)222-3117
●藤沢(0466)24-6072 ●横浜(045)201-3101 ●川崎(044)244-5218 ●小田原(0465)24-5002 ●新潟(025)244-8295 ●富山(0764)42-6877 ●金沢(0762)62-7032 ●長野(0262)24-3831 ●松本(0263)36-7609
●静岡(054)252-8674 ●浜松(053)453-7106 ●名古屋(052)261-5141 ●京都(075)231-6610 ●大阪(06)346-5415 ●神戸(078)332-1247 ●松江(0852)24-0334 ●広島(082)211-1759 ●山口(0839)25-5453
●高松(0878)51-8125 ●高知(0888)21-2234 ●福岡(092)713-4392 ●北九州(093)521-8828 ●長崎(0958)20-3526 ●大分(0975)38-0616 ●鹿児島(0992)24-8810 ●沖縄(098)863-7248

現在、お持ちのFMシリーズに関するお問い合わせにつきましても、上記にて承ります。

FUJITSU

マルチメディアだから、できた。対戦型ゲーム「富士通 Air Warrior」いよいよ始動。



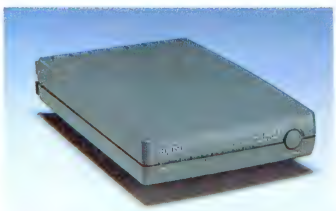
「富士通Air Warrior」は、米国Kesmai社と富士通の共同開発により生まれたパソコン通信による対戦型ゲーム。この世界の中には、架空の戦場が用意されていて、3つの国が互いに交戦中。あなたはファイターとしてこの戦いに参加し、数多くの敵機と渡りあって撃墜王をめざすのです。従来のフライトシミュレーションのようにコンピュータが敵機というものではなく、パソコン通信に参加する人間同士による対戦なので、複数の航空機を相手にリアルなドッグファイトが楽しめます。もちろん、ビジュアルやサウンドもリアル。多人数でチームを組んで、自分の国を勝利に導く本格的戦術シミュレーションゲームも可能なのです。さあ、戦いの空へ。「富士通Air Warrior」は、あなたの参加を待っています。

通信ソフトパッケージ価格:¥7,800(税別)　提供会社:富士通(株)

(富士通パーソナルモデム 2400FII 新登場)

2400 bpsのスピード、MNPクラス5、V.42bisのデータ圧縮機能により、効果的なパソコン通信環境を実現。

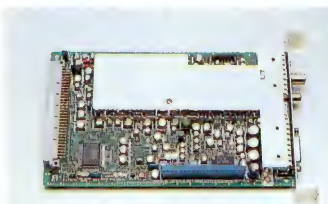
標準価格:¥35,800(税別)
提供会社:富士通(株)



(モデルUXがテレビに変身『チューナーカード』)

FM TOWNS II モデルUXでテレビ放送受信を可能に、ステレオ/二ヵ国語の音声多重に対応しています。

標準価格:¥38,800(税別)
提供会社:富士通(株)



(FM-OASYSがワードハンター標準装備)

三省堂発行の12種の辞書を1枚のCD-ROMに収録したワードハンター(マルチROM辞典)をFM-OASYSに標準装備。

標準価格:FD版 ¥55,000(税別)
HD版 ¥58,000(税別)　LBP対応版¥61,000(税別)
提供会社:富士通(株)





ハードディスクタイプも登場! 充実のモデルUXラインアップ。



モデルUX40

洗練されたコンパクトな一体型、モデルUXにハードディスクタイプモデルUX40(2FD,40MBHD)が新登場。低価格、省スペースと高速・高性能をかねそなえた抜群のコストパフォーマンスを実現しました。

コンパクト&ハイクオリティの"モデルUX"

●従来の約1/2(当社比)の省スペースを実現。●高精彩トリニトロン® ディスプレイ採用。●フロントローディングCD-ROMドライブ標準搭載。●32ビットi386™SXCPU(16MHz　0ウエイト)を搭載して快適レスポンス。



モデルCX20

パワフル&クイックの"モデルCX"

●高速・高性能を誇る32ビットi386™CPUを搭載。さらにVRAM性能向上により、快適レスポンスを実現。●FDモデルから100MBHDモデルまで充実のラインアップ。FDモデルも後から内蔵ハードディスクを増設できます。

モデルUX
- モデルUX10(1FD)……263,000円(税別)
- モデルUX20(2FD)……288,000円(税別)
- モデルUX40(2FD、40MBHD)……388,000円(税別)

モデルCX
- モデルCX10(1FD)……308,000円(税別)
- モデルCX20(2FD)……333,000円(税別)
- モデルCX40(2FD、40MBHD)……433,000円(税別)
- モデルCX100(2FD、100MBHD)……533,000円(税別)

カラーCRTは別売。

マルチメディア・エリート

FM TOWNS II

※商品はすべて本体標準価格です。本体標準価格には、Townsシステムソフトウェアが含まれています。キーボードは含まれておりません。※本広告に掲載の商品の価格については消費税は含まれておりません。ご購入の際、商品ならびにそれに関する消耗品等および役務について、消費税が付加されますので、ご承知おき願います。

EPSON

COMPACT Desk Top

30cm×30cm

小さな高性能 エプソンPC-386P新登場。

本を読んだり、趣味に夢中になったり。自分の居場所はいつも心地よく保っておきたいから、ここには自分の気に入ったものだけを置いておきたいと思う。エプソンの新しい32ビットパソコンPC-386Pは、デスクの上で場所をとらない30×30cmの省スペース設計。その小さな占有面積から、さまざまな大きな可能性が生まれます。パーソナル・スペースを大事にしたいから、このコンパクトさがうれしい。小さな高性能エプソンPC-386P新登場。



■32ビットCPU i386™SX(16MHz)をノーウェイトで使用。■30×30cmの省スペース設計。■フロントHDDスロットに40MB/100MB HDD内蔵可能。ハードディスクパックアダプタ(オプション)を使用すればNOTE/BOOK用ハードディスクパックも利用可能。■ユーザーズメモリ1.6MB標準実装、最大14.6MBまで増設可能。■サウンド機能(LINE OUT端子付)標準装備。■内蔵FDDを他のPCの外付けFDDとして使用できるターミナルFDDモード搭載。

PC-386P

新登場

標準価格 ¥268,000

※写真のディスプレイは別売です。※記載の商品価格は税別です。

ベストセラーVシリーズの最新鋭PC-286VJ新発売。

●CPU 80286 16MHzノーウェイト ●ユーザーズメモリ640KBを標準実装、最大14.6MBまで拡張可能 ●SCSI対応100MB/200MB HDD内蔵可能(オプション) ●FM音源サウンド機能装備 ●内蔵FDDを他のPCの外部FDDとして使用可能



PC-286VJ

VJ5 ¥228,000 5インチFDD2基標準装備タイプ
VJ5B ¥358,000 5インチFDD2基+40MB HDD標準装備タイプ

※写真のディスプレイは別売です。※記載の商品価格は、すべて税別です。

●エプソンPCシリーズに関する技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします エプソンPCインフォメーションセンター 東京(03)3377-3531 大阪(06)397-0915 名古屋(052)953-9230 ●受付時間 AM9:00~PM5:30 月曜日~金曜日(祝日を除く)

※intel in itは米国インテル社の商標です

エプソン販売株式会社 ■本社:〒151 東京都渋谷区初台1-53-6■ショールーム:〒163 東京都新宿区西新宿2-4-1新宿NSビル5階■支店・営業所:●札幌(011)222-2821●旭川(0166)26-9522●仙台(022)263-3691●秋田(0188)32-4002●酒田(0234)23-8200●大宮(048)644-3400●千葉(043)225-0984●東京中央(03)3258-4841●立川(0425)27-6168●横浜(045)316-4820●長野(0262)24-7660●松本(0263)36-7251●新潟(025)243-8515●金沢(0762)62-3216●岐阜(0582)65-4130●静岡(054)251-1061●名古屋(052)962-7001●京都(075)361-7551 ●大阪(06)397-0900 ●米子(0859)23-2860●岡山(0862)23-3331 ●広島(082)240-5411 ●高松(0878)23-3646 ●福岡(092)471-0761 ●鹿児島(0992)54-5088 ●沖縄(098)869-3440 ●システム特販部(03)3377-2201 ●東京第一営業部(03)3373-6225

※カタログをご希望の方は、ハガキに製品名と住所、氏名、年齢、職業、電話番号、雑誌名を明記してお申し込みください。送付先:〒151東京都渋谷区初台1-53-6エプソン販売株式会社宣伝部パソコン資料請求係

セイコーエプソン株式会社 ■本社:〒392 長野県諏訪市大和3-3-5

★消耗品は、お近くのEPSON商品取扱店及びエプソンOAサプライK.K.(0120-25-1528)でお買い求めください。



The Future Is Now
SNK
パワフル野球は、見せ場がイッパイ!
●ボタン連打で走れ、走れ。
●オーナーはチームの味方だ!
●鬼に金棒、チャンスにパワーバット
新登場発売中!
価格23,800円(税別)
BASEBALL STARS 2™
メジャー野球の開幕だ!ここ一発に「パワーバット」でかっ飛ばせ。「オート守備」なら初心者でも白熱。「スペシャルプレイヤー」加入など、うれしいハプニングも続出。熱血グラフィック&痛快アナウンス、魅せる野球の決定版。プレイボールはキミの手で!2P対戦OK。
ベースボールスターズ2
ネオジオ専用68メガROMメモリーカードバックアップ対応
©1992 SNK CORP.
NEO GEO
超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」™
ハイパワーゲームマシン
ネオジオ
劇的体験 MAX330MEGA
本格ユニットシューティング好評発売中!
ラストリゾート
ネオジオ専用45メガROM
メモリーカードバックアップ対応
価格22,800円(税別)
LAST RESORT™
最新ゲーム情報など ネオジオのことなら
ネオジオなんでも相談室☎06(338)8188
ネオジオソフトカタログ差し上げます。ハガキにて〒564 大阪府吹田市豊津町18-8号 ㈱エス・エヌ・ケイ L6係まで。年齢、職業をお忘れなく。

知るほど、スクウェア。ただいまスタッフ募集中！

DISCOVER SQUARE





創造の源は、充実待遇にあり！

確かに、クリエイティブな仕事って楽しい。開発過程が大変であればあるほど、完成したときの喜びは他の何物にも代えがたいものです。でも、いくらクリエイティブな仕事が楽しいといっても、年がら年中新作の開発に追いまくられ、自分の時間も持てない、そんな状態がベストでしょうか。スクウェアは、それはちょっと違うな、と思っています。人を楽しませ、喜ばせるゲーム。だからこそ、その開発者たるもの他の人以上に、たっぷりと遊び、さまざまなことにチャレンジして、異質なものもどんどんインプットしていく必要があるはずです。そういう中から、新しいゲームの可能性も生まれてくるのではないでしょうか。スクウェアでは、これまでさまざまな制度を作って開発者の待遇を考えてきました。今回は、そのスクウェアの福利厚生についてお知らせします。

たっぷり休んで200％充電。スクウェアならではの好待遇！

夏休み1カ月、年間休日148日！

スクウェアの充実した待遇、その一番のポイントは、全員が自分の時間をたっぷりと持てるということ。そのための基本になるのは、まず休日です。なにしろ、休みがなければ話は始まりません。

スクウェアでは、完全週休２日制で、有給休暇とは別に年間148日の休日があります（昨年実績）。

この休日数だけでも結構たいしたものだと思うんですが、なかでもうれしいのは、なんと夏休みが１カ月も（！）あるんです。

こまぎれの休日では、ついつい毎日の体の疲れをいやすだけに終わってしまいがちです。思い切って何かにチャレンジしようとしても、なかなかうまくいきません。でも１カ月もまとまった休みがあれば、どうでしょう。なにしろ１カ月です。もちろん徹底的に体を休めてリフレッシュするのも結構、シベリア鉄道旅行をしたり、パラグライダーをマスターしたり、バンドを組んでライブや、温泉の達人になったり、学生時代とはまたひと味違えた、思い切ったことをやってみるのもじつに結構。１カ月を色々なことに使い、さまざまな刺激を受けてきて貰いたいと思っています。

徹底的に体を休める休日から、心も感性もリフレッシュさせてたっぷり充電できる休日まで。スクウェアの休日は自由度200％。だから、夏休みはたっぷり１カ月。

また、勤続１年以上の社員には、「長期バカンス休暇」という制度もあります。実質は10日間ですが、有給の中から５日間と土、日を加えれば連続23日間まで取ることができ、さらに海外旅行に限り、１泊につき２万円が支給されるというものです。ただ休日を与えるだけでなく、社員の海外旅行を積極的に応援する制度です。いつも見慣れた場所を離れて、海外に出る。そこでは、空気さえ刺激になることでしょう。

クリエイターだからこそ、毎日の仕事だけに埋もれてほしくない、いつも何かにチャレンジして、感性を磨いてほしい。スクウェアは、そう思っています。そのためにまず必要な自由な時間、スクウェアには、たっぷり用意されています。



社員旅行は、長期海外旅行だっ。

社員旅行といえば、１泊２日で温泉にいって、疲れて帰ってくるのが関の山。オジサン旅行にはウンザリだね。そう考えているキミ、スクウェアの社員旅行は、ちょっと違います。スクウェアの社員旅行は、長期海外旅行。「行って観光だけして帰る」そんなパック旅行とはひと味もふた味も違います。実際にこの１月に行われた社員旅行は、ハワイ８泊10日。

海外で８泊もすれば、これはもう通り一遍の海外観光旅行では終わりません。きっと何かしら刺激をうけられるハズ。しかも現地では、すべて自由行動。どんどん行動して下さい。



福利厚生は上場企業なみ！

快適な環境で開発ができる。しかもアウトプットするばかりではなく、たっぷりと自分の時間が持ててインプットもできる。そういった仕事にも反映する待遇だけが、スクウェアの充実待遇の全てではありません。



他の業種の会社と同じように、会社として備えるべきことが、しっかり完備していることも、このさい声を大にしてお知らせしておきたいと思います。こういうことって、やっぱり大切ですからね。

まず社会保険、もっちろん完備。定期健康診断もあり。なにかと不規則な生活になりがちの開発者には、健康管理は大切です。

財形、あります。持ち株会あります。退職金制度もあります。若いうちはあんまり有りがたみが分かんないけど、あとでこのあたりが効いてくるんだよね。

借上社宅制度が、あります。アパートに住んでいる人は、そのアパートを会社が借りあげ、そのうちの何割かを個人が払うという制度。東京で部屋を借りて暮す人には、とっても好評。自宅の人には、自宅手当あり。

開発メンバー大いに語る
“スクウェア”よいとこゼヒおいで!



◆もうあのホテルには泊れない!? 8泊10日のハワイは燃えたぞ。

司会：では、今回は仕事を離れたところで、これはオイシイぞって話をしましょうか。やっぱりハワイの社員旅行でしょうかね。
高橋：まる1週間。
小久保：もっといなかった？
石井：8泊、8泊10日。
高橋：旅行はやっぱ会社のお金ですね…。
石井：ハワイ旅行とかだと、小遣いも出るからね。
高橋：こないだは500ドルだっけ、
司会：小遣いって、毎回出るの？
石井：俺が行った時は、毎回。でも金額はちょっと違うからねぇ。
高橋：でも今回も小遣い出て良かったよね。新しく入った若い子とか多かったから、お金ないんじゃないかって心配してたんだよね。
石井：この前行ったハワイの時は10万ぐらい出たよ。2週間ハワイにいて。
司会：社員旅行は年に1度？
高橋：年に1度ですね。で、ときたまプロジェクトの具合で1年半に1度とか、
司会：今まではどこに？
石井：ハワイ、グァム、ハワイ、ハワイ（笑い）。
司会：ハワイ好きなんですね。
石井：うーん。飽きたよね（笑い）。オーストラリアとか、そういうとこもいいなあ。
高橋：俺、ヨーロッパがいいなぁ。
司会：なんか聞いたけど、来年はもうこの間のホテル泊れないんじゃないかって（笑い）。



●グラフィック
高橋哲哉

入社して、約1年半。他のソフトハウスで、グラフィックの仕事をしていて、ログインに載った募集広告でスクウェア入社。最新作はFF.Ⅳ。担当はBGやモンスター、その他視覚効果部分などだが、とにかく残った仕事全部引き受けたという人。

ここに自信あり!

やっぱりFF.Ⅳですよね。背景もなんですけど…それよりFF.Ⅳとイージータイプの、最後のボスはぜひ見て下さい、写真は出せないけど。オープニングのクリスタルは、人の顔に見えるらしいので、呪いのクリスタルといわれてます。あのクリスタルのお陰でバグが出たんじゃないかって（笑い）。



高橋：もうみんなキレまくって（笑い）。
石井：ああ。
高橋：警備員3回ほど呼んでしまいました（笑い）。
石井：俺たちが泊ったホテルはもう多分無理だろうな。
司会：何やったんですか？
石井：なんか、ある人がプールに眼鏡を落として（笑い）、警備員もホテルのマネージャーとかも来て怒ってたっていう(笑い)。「おまえら、何やってた。ふざけて眼鏡落としたんだろう」って。「イエロージャップ！」
高橋：そこまで言ったかどうかは（笑い）。
石井：ホテル側にかなりの迷惑をかけて、ドアを叩かれたのが5回くらい。
高橋：1回なんか、パンチボールにみんなで、車4台ぐらいで乗りつけたら、パトカーに囲まれて。暴走族と間違えられた（笑い）。レンタルで。はこ乗りして、ここら辺は暴走族が出るから危ないとか言いながら自分たちで暴走族のような（笑い）。
司会：危ないなぁ。ハワイに言ったらスクウェアってすごい有名になってんじゃないですか？(笑い)
小久保：なんか日本人のあれをね、全く丸つぶしにしてきたみたいな。
石井：パワーを秘めた連中が揃ってるからいい作品ができる。







↑ハワイ社員旅行。平均年齢25.5歳のパワーが、爆発しまくったのであった。



高橋：じゃないでしょうか。

石井：それがポイント高い(笑い)。

高橋：どこがポイント高いの（笑い)。

司会：実際８泊もいると、結構あれこれできるでしょうねぇ。

高橋：わりと活動的な人はあっちこっち行って、ヘリコプター乗ったり、スキューバやったり。レンタカー借りたい人は借りて、バイク借りたい人は借りて…。

石井：平均的なのは、車でみんな乗り合わせて、列つらねて、

小久保：海岸で泳いだり、

石井：島の裏側まわったり、

高橋：磯で波にもまれたり、

石井：魚に指咬まれたり（笑い)。

司会：サーフィンする人とか？

石井：前になんかボード持っていって、結局しないで持って帰ってきたって奴いましたけど。

高橋：あまりの恐ろしさにできなかった。

石井：行く当日にボードを買って（笑い)。結構みんなの笑い者になってましたけど。

司会：ハワイって波がすごくいいっていいますよね。

高橋：そうですねぇ。でも結構波の高いところに行ったら、監視員さんにやっぱり怒られちゃって、「この辺は危なすぎる」って。

司会：さっき、前々回のハワイは２週間いたっていってましたよね。

石井：なんかあれ、要するにお金渡すから、それで好きなように自分で計画たてて実行しなさいって。人によってはアメリカに行って、西海岸行って、それからハワイに引き上げてきて、ハワイが最終的な集合地点だったんですよ。

司会：ハワイで集合!?

石井：それまでみんな好き勝手、いろんなとこ行って、カナダ行った奴もいたかもしんないし…。でも、あっちこっち行ったやつは慌ただしかったって（笑い)。ハワイでずっといた奴はお金フルに使って、２週間。もうそのときはハワイで生活してた感じですね。黒っくなっちゃって、今日の飯どこに買いに行こうか、とか。

小久保：大体、１週間もいたら現地人と化しちゃう（笑い)。

石井：２週間だと本当にウニになっちゃうよね（笑い)。

◆2カ月も休んじゃうとさすがにリハビリが必要に…

司会：開発終わったあとも休みがあるんですよね。ベターっと休みなの？

石井：もう全く会社出てこないで、１カ月くらい。

司会：裁量労働制で、１日１回来れば、後どこいってもいいっていうのがひと月ぐらい続くとかいうのじゃなくて？

石井：じゃなくって全く。家で寝てて…ああ、会社あったんだよなって（笑い)

司会：じゃ、裁量労働制で１日１回くればいいよっていうのは、開発してる時の話なんですか？

石井：開発の前半ですよ。休み終わって…

高橋：終わってひと月くらい。

小久保：リハビリのために(笑い)。

司会：じゃ、その開発終わっての休みの使い方を、伺ってみましょうか。

石井：旅行好きな人は、他の人よりは結構…

高橋：頑張ってますよね。人によってはなんか、バイクでどっか旅

●プログラム　小久保啓三

ロマンシング　サ・ガのプログラマー。入社１年半。以前は別のソフトハウスで、原子炉の制御や鉄工所のクレーン制御などを、現場に出かけ命懸けで手掛けていた。ソフトウェアをやる人でゲーム好きなら、ゲームプログラマーをぜひやって欲しいという優しい先輩。

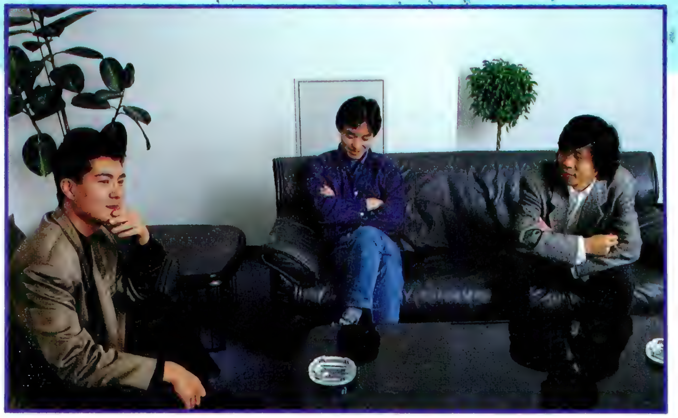


ここに自信あり!

ロマサガでの担当は、主にメインっていうか普通のマップ画面。ぜひロマサガの全マップを見てほしいですね。すごく大きいんです。１回のプレイだけでは全部は見れないんで、何回もプレイして楽しんで下さい。自分なりに楽しんでいくと、かなり遊べるゲームじゃないかな、と思いますよ。



行しに行ったりとか。でも、常にいい時期に取れるってわけじゃなくて、そのプロジェクトがいつ頃終わるかによって、どんどんずれるから、わりと半端な、秋とか、冬とかになることもありますから。
小久保：僕、ロマサガ担当だったんですけど…終わったのは、11月末だから、あれでしたね。夏休みの1カ月、それもあって、終わった後2カ月休んでました(笑い)。
司会：えーじゃ、12月、1月くらい休んじゃった？　それじゃあさすがにリハビリしないと。
小久保：駄目ですね。
司会：何してたんですか？
小久保：今回、京都のお寺にでも行こうかなって思ってたんですけど、ロマサガが延びちゃったもんで（笑い）。お寺に座禅に行こうと思ってたんで、冬だとあまりにも寒い（笑い）。
司会：開発してる時から1カ月休みって楽しみじゃないですか？
高橋：そう。すごい詰めの時期になると、もうすぐ休めるっていうのが、心のより所になって（笑い）、唯一の救いかなみたいな。
司会：他に面白いこととかやってる人います？
石井：ナホトカ行ったっていう人が…(笑い)
司会：ナホトカ？　ロシアの？
石井：ずーっと前に。後、音楽の植松伸夫さんなんか、バリ島に行って、ガムラン音楽ありますよね。ああいうの聴いてきたり。いろいろいるんじゃないかなあ。



◆借上社宅のおかげで、分不相応なところに住めるってのがイイよね。

司会：健康診断とかしてます？
石井：してますよ、4月末に。
小久保：みんな結構めんどくさがってますけどね。
石井：めんどくさがってるけど、やっぱり、もしなければ絶対行きませんよね。だからそういうふうに目安として「ああ、よかった」っていう。僕はバリウム飲んでませんけどね（笑い）怖くて。でも、なんかひと通り検査すれば「ああ、取り敢えず1年は体ボロボロになんなかったんだな」って（笑い）。
高橋：あと5年ぐらいたってバリウムがもっと美味しくなってたら行こうかなって。
石井：でも、内臓の大きさ小さくなってんじゃねぇか（笑い）なんかそういう気がするんだけど。
司会：あと、社宅の話なんですけども、ころっと話変わりますけど。
石井：借り上げ社宅制度。
小久保：あれは…
石井：いいです。
司会：使ってる人います？
石井：使ってるったってみんな…



●企画　**石井浩一**

高校の時、ソフトコンテストで優勝したり2位になったりするのを「仕事」にしていた強者。大学ノート2枚ぐらいにアイデアをまとめ、パッと送って50万円なり。大学時代は水商売に浸り、やがていくつかのソフトハウスを経た後、銀座の大理石のビルに魅せられてスクウェア入社。ＦＦのサイドビューバトルの生みの親として知られる。

ここに自信あり!

最初のハワイ旅行、バイトだったから行けなかったんですよね。「とりあえず社員しか連れていかないから」って。「あ、そ」て、でしこしこと企画作ってて、ＦＦのバトルシーンはそのとき考えたやつです。あのサイドビューバトル。最近は、白魔道士や、チョコボをかいたっていうので売出そうかなと。みんなの夢を壊すとかいって、誰にもいうなっていわれてるんですけど。



勤務地	東京：恵比寿　大阪：江坂
職種	①グラフィックデザイナー ②プログラマー ③企画 ④ゲーム内容の英訳スタッフ（東京のみ） ⑤ミュージックコンポーザー（東京のみ）
標準勤務時間	10:00～18:00（ただし開発部は裁量労働制実施中。1日の勤務時間は本人の自由です）
給与	年齢に関わらず、一部上場企業クラスの水準を維持しています。また、個人の能力・実績などを考え、その都度加味していきます。職能手当有り。
資格	高卒以上25歳位まで
仕事環境	自由な発想を可能にするため、個人裁量を重視した勤務時間制度。また、集中力を高める個人ブース他、設備面も充実。
規定待遇	昇給年1回、賞与年2回、交通費支給、各種社会保険完備、退職金制度、貸付金制度、健保組合保養所、定期健康診断、財形、借上社宅制度、自宅手当、持ち株会、社員旅行、長期バカンス休暇制度が採用されています。
休日	完全週休2日制です。また、年間休日は有給とは別に148日あり、自分の時間を充分にもてます。
長期休暇	勤続1年以上の方には長期バカンス休暇が与えられます。実質は10日間ですが、有給の中から5日間と土、日を加えれば、連続23日間までとることができ、さらに海外旅行に限り、1泊につき2万円が支給されます。
応募	応募方法その他、お問い合せは下記までお電話ください。**TEL.03-5488-1515**（留守番電話が承ります。）
所在地	東京：〒150 東京都渋谷区恵比寿1－13－6 ㈱スクウェア　大阪：〒564 大阪府吹田市豊津町9－2 香川平安ステーションビル3Ｆ ㈱スクウェア

司会：あ、皆な恩恵を受けてる？
小久保：新しく入った人は、手続き上まだそういう形になってない場合があるんですけど。基本的に更新の時とかに、借り上げ社宅にしますね。
司会：具体的に言うと、月の負担ってどれくらいになるんですか？
高橋：人によって若干、いやかなり、差があるんですけど…
高橋：人によっては5000円、自費で5000円払ってるって人もいれば、逆にすごくいいとこ借りちゃって、その分会社に出させて、自分ももちろんたくさん出すんだけれども、5万とか出すんだけど、5万で10万の所に住んじゃうとか。
司会：なるほどね。半分くらい補塡してくれる？
高橋：5〜6万の所だったら80%ぐらいは。
石井：役職とかで、最大限何パーセントまで出しますよっていうのがあるんですよね。だから入ってきたばっかで、10万円のとこ借りちゃったら4万とか出さないといけない、って感じ…。ま、自己負担よりは遙かに。
司会：いいですよね。
石井：まぁやっぱりソフト開発してる会社にしては、ちゃんとできてますよね。とにかく腕に自信のある人は、環境はとにかく充実してるから、入ってきた方が絶対に、もうある程度会社転々としてきた奴が言ってるんだから（笑い）。

つまり、こんな人が欲しいんです！

グラフィックデザイナー
プログラマー／企画
ミュージックコンポーザー（東京のみ）
英訳スタッフ（東京のみ）

スクウェアでは、意欲的で、能力がありながら、埋もれている人材、互いに刺激し合える才能を求めています。スクウェアで仕事がしてみたい！　そう思った方は、どうぞ下の募集要項を読んで、応募して下さい。だいたい分かったけど、まだ決められないな。そう考えるすごーく慎重な方は、『ログイン』13号・14号にご注目。次回は『求む！グラフィックパワー！』と題して、CDロムが登場してくるこれからのゲーム業界とスクウェアについて、じっくりお知らせしたいと思います。

スクウェア人物ファイル No.2



自分のブースに4台のディスプレイが…

●プログラム　吉枝　悟（入社2年）

入って初めてで、いきなり聖剣伝説のメインってことで、試行錯誤で始めました。とりあえずやったら、覚えたかなっていうかんじです。ある意味で研修も兼ねてたんですが…。
前いた会社は、コンピュータのソフトを開発している会社にも関わらず、コンピュータが4人に1台しかないんですよ。使いたいと思っても、順番待ちしないといけない状態で。そういうのに比べて今はまあ、最近またディスプレイが4台も自分のブースにあったりしまして。文句は無いってかんじですね（笑い）。



最初の段階ではみんな好き放題いうんで面白いです

●企画　松井聰彦（入社2年）

ゲームが作りたいって思ったんですが、Cが組めるわけでもないし機械語もZ80やった程度で、プログラマーとして応募できなかったんで。企画として入ったら「あなたの仕事内容はこういうことだ」と。で、まあなんか一番面白さに責任ある部分なんで、まあ、よしっ！て（笑い）。
企画っていってもデータ屋さんもいれば、昔は絵を描いてたって人とかもいて三者三様です。だからチームを組んで。お互い見方も違いますから、開発の最初の頃に、どんなことやろうかって言ってる時は本当に面白いですね。



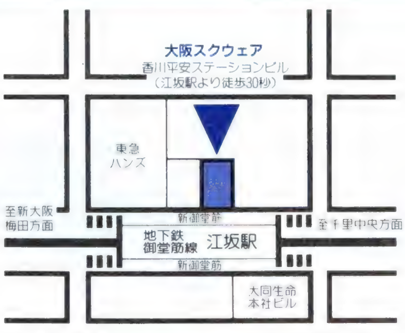
自分のやりたいことを嘘偽りなくやれるんじゃないかな

●グラフィック　上田　晃（入社1年）

グラフィックとしては、まだ1本もあげてないんですけど、F.F.Ⅳで効果音をやりました。面接の時に「音楽が趣味」って言ったら、突然にやってくれって。戦闘の魔法の音とか、全部で1/3ぐらい。一番凝ったのは、最後のボスの魔法の音ですか、行き詰りながらも周りの人に手伝ってもらってなんとか。
自分のやりたいことが、やれるっていうのがいいと思います。今はまだ要領というか、どういうふうに意見を出していいかわからないけど。これからは、自分のイメージをだしていきたいですね。



TOKYO



OSAKA

SQUARE
株式会社スクウェア
〒150 東京都渋谷区恵比寿1-13-6


Falcom
英雄伝説II
The Legend Of Heroes II
友情をつたえて──。
前作・英雄伝説で活躍したキャラクターたちと各地で出会い、
父セリオスの広げた友情の輪をアトラスが旅する。
友情の絆はいっそう強くなり、冒険者に勇気と力を与える。
ランドー
フローラ
アトラス
シンディ
親切設計はそのままに、
すべてがグレードアップ!!
●MPの表示・概念を一新
これまでのMPとはまったく違った新システムを採用。
数字によるMPの表示を排除。使用可能な呪文キャパを表示し、より臨場感あふれる戦闘を実現。
●呪文の充実
単独呪文と全体呪文を区別。敵全体に攻撃可能なイグナに加え、新しい呪文も登場。攻撃の呪文もさらに充実。
●モンスターか戦闘画面上てアニメ処理
100体に及ぶ個性あふれるモンスターがアニメーションで動く。
防御・呪文・特殊攻撃など、様々な動きを見せてくれる。
●さらに進化したオートバトル
前作好評だったAI機能搭載によるオートバトルがさらにグレードアップ。より効率的な戦闘を実現。
●環境の充実
前作同様に対応環境はCD-ROMドライブ・ジョイスティック・ジョイパッドに加え、今回はサウンドボードIIにも対応。
●画面はPC-98版のものです。
PC-88版好評発売中!!
PC-8801 SR以降
5"2D×9
定価9,800円(税別)
たっぷり遊べる9枚組
Dragon Slayer
英雄伝説II


英雄たちの伝説は受け継がれる。
イラストレーション 高田明美


「あたし、メイル！
みんなア元気してた？」
元気冒険システム搭載!?
ファルコム純正アクションRPG
ぽっぷるメイル
Magical Fantasy Adventure
POPFULMAIL
PC98版5月22日発売!!
■通信販売（送料無料）
●代金引換の場合▶電話やFAX・ハカキで品名・機種名・
住所・氏名・年齢・電話番号を明記してお申し込み下さい
●現金書留の場合▶品名・機種名・住所・氏名・電話番号


あ
はらり
ぽっぷるニュース!!
メイル
PC-98版
遂に登場！
■ PC-9801VM/UV以降
PC286/386シリーズ
5″2HD×3, 3.5″2HD×3
価格9,800円(税別)
Falcom
NIHON FALCOM INCORPORATION



銀河英雄伝説II DX+
デラックスプラス
TOWNSスペシャル
●銀英伝IIがFM-TOWNSのCD-ROMで新登場!!
●アニメ版銀英伝の屋良有作によるボイスナレーション
●DX+の10本のシナリオとキャンペーンモード
●TOWNS版グラフィックとTOWNS版BGM
5月22日新発売! ¥12,800(税別)
●メモリー2MB以上1ドライブ可 ●要TOWNSマウス ●ユーザーディスク付



レジオナル・パワー	9,800円
レジオナル・パワーシナリオ集	4,800円
レジオナル・パワー+シナリオ集セット	12,800円

絶賛発売中

レジオナル・パワーII

価格**9,800**円(税別)

PC-9801VM/UV以降
PC-286/386シリーズ・98note対応
要640KB/要2ドライブ/アナログディスプレイ又は8階調液晶ディスプレイ/マウス/FM音源対応



MAHJONG
魔彩子雀
翔べ!舞え!!跳ねろ!!!
FM TOWNS版発売予定
〈対応機種〉
FM-TOWNS(要2MB/要2ドライブ)
PC-9801UV/VM以降
PC-286/386シリーズ
NOTE対応
まったく…ついてねーよなぁ～。よーやく留学先の南家国から帰って来たと思ったら、「王女が誘拐された!。神器共々連れて帰れ!」…だもんなぁ～
あ!そうそう俺の名はアレクサンドル=カラル。一級雀剣士だ!。まぁ、門家国は今大変な混乱の際中だし、敵は3人の美人の部下を従えて城に居るってうわさだしな。…うん…まぁ女の子を救うとなるとやはり美形の(俺の事だ!)剣士が行かないと、話にならんからなぁ～はっはっは…はは…!?何か今寒気がしたけど…まさか彩子の奴…ははは気のせいだよな!なんたって俺は帰れば勇者様だからなぁ～なはははは!!!
さぁ…アル君の野望は達成されるでしょうか?それはあなたの目で確かめて下さい。
定価 8,800円(税別)


緋王伝
ひおうでん
第三王子リチャードは裏切りにより陥落した
マッキンタイア城より脱出、名も無き古城に逃げ延び転機を迎える。
精霊ドライアドとの邂逅、ひとつの約束、魔法の伝授。
悲劇の王子は召還魔法により封印されし魔物達と契約を結ぶ。
敵王マコーレィへの反撃の狼煙が始まる。
■城を舞台にした戦術規模のリアルタイムRPGシミュレーション
■クォータービューで繰り広げる魔者軍と王国軍とのタクティカルコンバット
■ウィンドウを複数開いて部隊管理を可能とするM－VIWS搭載
PC98シリーズ　¥12,800(税抜き)　5月下旬発売予定
WOLFTEAM
〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6 6セントラルビル6F


悲劇の王、魔族と契約す


KOEI
戦場の熱さを知れ。
PC-9801VM/UV以降
PC-9801VM/UV以降：12,800円/withサウンドウェア（CD付）：15,200円
好評発売中!!
MSX2版
好評発売中!!
WWIIゲーム
ヨーロッパ戦線
戦乱のヨーロッパで、決死の勇気を胸に戦う男達。砂塵の彼方から迫り来る黒い車体は敵か？味方か？
次々に飛び込んでくる情報、時々刻々と変わる戦局……枢軸軍対連合軍。勝利の旗を手に入れろ!
多彩な兵器やユニット、人間的要素を重視した各種パラメーターの採用で戦いはまさに本格的。
「提督の決断」に続くWWIIシリーズ第2弾は、迫力のシミュレーションウォーゲーム!!
作・編曲/大野雄二
●PC-8801SR以降/MSX2（ROM版・DISK版）：12,800円
withサウンドウェア（CD付）：15,200円
●ハンドブック：1,860円（税込）
●サウンドウェア　CD：KECH-1017：2,900円（税込）

KOEI



三國志』シリーズ第3弾は、今や最大級の人間ドラマ。
登場人物の総数たるやなんと500人以上!
将軍・軍師・文官・武官に分かれて大陸統一を導いていく。
新君主・新武将で自分だけの物語を創るおもしろさ、
戦闘場面・外交交渉の息を呑むほどのリアルさ――
なにもかもが超弩級、すべてがパワーアップして
ここに三國志の粋、集結。

――驚天動地の三國志シリーズ最新作!!――

三國志III

歴史シミュレーションゲーム

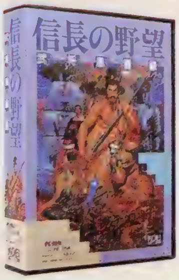
PC-9801VM/UV以降:14,800円/withサウンドウェア(CD付):17,200円

●ハンドブック:1,860円(税込) 5月下旬発売予定●CD:KECH-1022:2,900円(税込) 作曲/向谷 実



伊忍道 打倒信長

●スーパーファミコン/パソコン各機種:9,800円~11,800円
withサウンドウェア(CD付):12,200円~14,200円
●ハンドブック:1,860円(税込)
●スーパーガイドブック:980円(税込)
●サウンドウェア CD:KECH-1014:3,000円(税込)



信長の野望 武将風雲録

●TVゲーム/パソコン各機種:9,800円~11,800円
withサウンドウェア(CD付):12,200円~14,200円
●ハンドブック:1,860円(税込)
●スーパーガイドブック上・下巻:各980円(税込)
●信長の野望・武将風雲録にもっと強くなるビデオ:4,980円(税込)



ロイヤルブラッド ROYAL BLOOD

●ファミコン/パソコン各機種:7,800円~9,800円
withサウンドウェア(CD付):10,200円~12,200円
●ハンドブック:1,600円(税込)
●CD:KECH-1015:2,900円(税込)



三國志II

●TVゲーム/パソコン各機種:14,800円~16,800円
withサウンドウェア(CD付):17,200円
●ハンドブック:1,860円(税込)
●ガイドブック:910円(税込)
●スーパーガイドブック:980円(税込)
●サウンドウェア CD:H29E-20009:2,987円(税込)
CT:26CE-1009:2,678円(税込)
●三國志IIにもっと強くなるビデオ:4,980円(税込)



水滸伝 天命の誓い

●ファミコン/パソコン各機種:9,800円~11,800円
withサウンドウェア(CD付):12,200円~14,200円
●ハンドブック:1,860円(税込)
●ガイドブック:910円(税込)
●サウンドウェア CD:H29E-20003:2,987円(税込)
CT:26CE-1003:2,678円(税込)



L'EMPEREUR ランペルール

●ファミコン/パソコン各機種:9,800円~11,800円
withサウンドウェア(CD付):12,200円~14,200円
●ハンドブック:1,860円(税込)
●ガイドブック:910円(税込)
●サウンドウェア CD:KECH-1004:3,000円(税込)



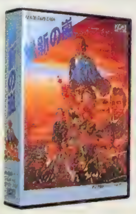
信長の野望 戦国群雄伝

●ファミコン/パソコン各機種:9,800円~11,800円
withサウンドウェア(CD付):12,200円~14,200円
●ハンドブック:1,860円(税込)
●ガイドブック:910円(税込)
●サウンドウェア CD:H29E-20001:2,987円(税込)
CT:29CE-1001:2,678円(税込)



大航海時代

●TVゲーム/パソコン各機種:9,800円~11,800円
withサウンドウェア(CD付):12,200円~14,200円
●ハンドブック:1,860円(税込)
●ガイドブック:910円(税込)
●サウンドウェア CD:KECH-1002:3,000円(税込)



維新の嵐

●ファミコン/パソコン各機種:9,800円~11,800円
withサウンドウェア(CD付):12,200円~14,200円
●ハンドブック:1,860円(税込)
●ガイドブック:910円(税込)
●サウンドウェア CD:H29E-20004:2,987円(税込)
CT:26CE-1004:2,678円(税込)



提督の決断

●パソコン各機種:14,800円~16,800円
withサウンドウェア(CD付):17,200円
●ハンドブック:1,860円(税込)
●サウンドウェア CD:H29E-20006:2,987円(税込)
CT:26CE-1006:2,678円(税込)



麻雀大会

●パソコン:9,800円
●ファミコン:7,800円

SOUNDWARE



2針法

作曲/プロデュース:フクザワ・エイジ
●KECH-1026:2,900円(税込)

アイドルソングにエスニック、60'sにJAZZYなハウス……
これはまさに時空を超えた音楽のるつぼ。
高田純次、矢野健太郎、新井満らをゲストに迎え、
エイジの家族も参加しての超話題盤。

CARD GAME



■信長の野望・武将風雲録カードゲーム
■三國志IIカードゲーム
■ロイヤルブラッドカードゲーム

戦国乱世に中国大陸、はたまた夢のファンタジー……
種類もいろいろ、いつでもどこでもみんなでどうぞ。
●信長の野望・武将風雲録カードゲーム:2,800円
●三國志IIカードゲーム:3,300円
●ロイヤルブラッドカードゲーム:2,800円

■お求めは全国のパソコンショップ・デパートで。お近くに取扱店がない場合は、住所・氏名・電話番号・商品名と機種名を明記し、消費税を加算の上、当社宛に現金書留にてお申し込みください。なお、書籍・サウンドウェア(CD/CT単体)は取り扱っておりません。お近くの書店・レコード店にご注文ください。(レコード販売元:ポリドール株式会社)

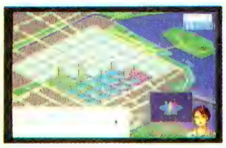
株式会社光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861(代)

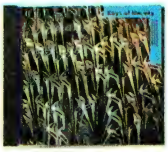


ビジネスシミュレーションゲーム

リーディングカンパニー

舞台は激動のVTR業界。
社長が目指すはトップ企業の座、
そして数あるVTR規格を統一すること。
ライバル社と協力するか、それとも戦うか…… 社長の手腕が問われる所だ。
BGMの都会派ジャズ、洗練されたわかりやすいグラフィックを満載し、
いま、ビジネスゲームが新たな時代を迎える。





Keys of the city

夕暮れの街を彩るピアノソロ、
摩天楼に響くサックスのブロウ……
ジャズとゲームの華麗なる融合!
※リーディングカンパニー使用曲収録
●CD:KECH-1006:3,000円(税込)

好評発売中!!

スーパーファミコン

大空に賭ける

エアマネジメント

安全・快適な空の旅を提供することが社長たるあなたの使命。
そして夢は、全世界を結ぶ空のネットワークの完成———
美しいグラフィックを満載、ドラマに溢れたビジネスゲームが登場!
■企画・開発:㈱光栄アド　発売:㈱光栄■スーパーファミコン:11,800円

■テレホンサービス:KOEIの最新情報をお知らせしています。045-561-1100(パソコン専用)・045-561-8000(ファミコン専用)

KOEI

REKISHI-JINBUTSUSHŌSHI

大好評の爆笑シリーズ三作揃い踏み!!

おもしろまじめのイラストと
軽いタッチの文章でカタい歴史を
笑いとばせ！のコンセプトの下
元気爆発のパワーで人気の「歴史人物笑史」。
すでに定番の「爆笑三國志」、信長バラエティー本の
決定版「爆笑信長の野望」、より過激になって
帰ってきた「爆笑三國志２」。
もう、このおもしろさは絶対無敵だ!!

好評発売中



歴史人物笑史
爆笑信長の野望
シブサワ・コウ編
●B6判 176頁 定価1,000円

好評発売中



歴史人物笑史
爆笑三國志
シブサワ・コウ編
●B6判 176頁 定価1,000円

5月下旬刊行予定



歴史人物笑史
爆笑三國志2
シブサワ・コウ編
●B6判 176頁 定価1,000円

5月下旬刊行予定



光栄モノリスブックシリーズ①
「ウィンドウズ・マジック！ GUIのすべてがわかる本」
■大塚正男監修 ■吉田広行編著
話題のMS-WINDOWS 3.0とマッキントッシュ。GUIの基本からウィンドウ環境を再考する、全ユーザー必携の快著！
●A5判一七六頁 予価一、九八〇円

好評発売中



歴史おもしろタイムス
三國志英傑タイムス
■シブサワ・コウ編
三国志時代に新聞やTVがあった??ギャグで三国志の真実に迫る！パロディ歴史書。
●B6判一五二頁 定価九八〇円

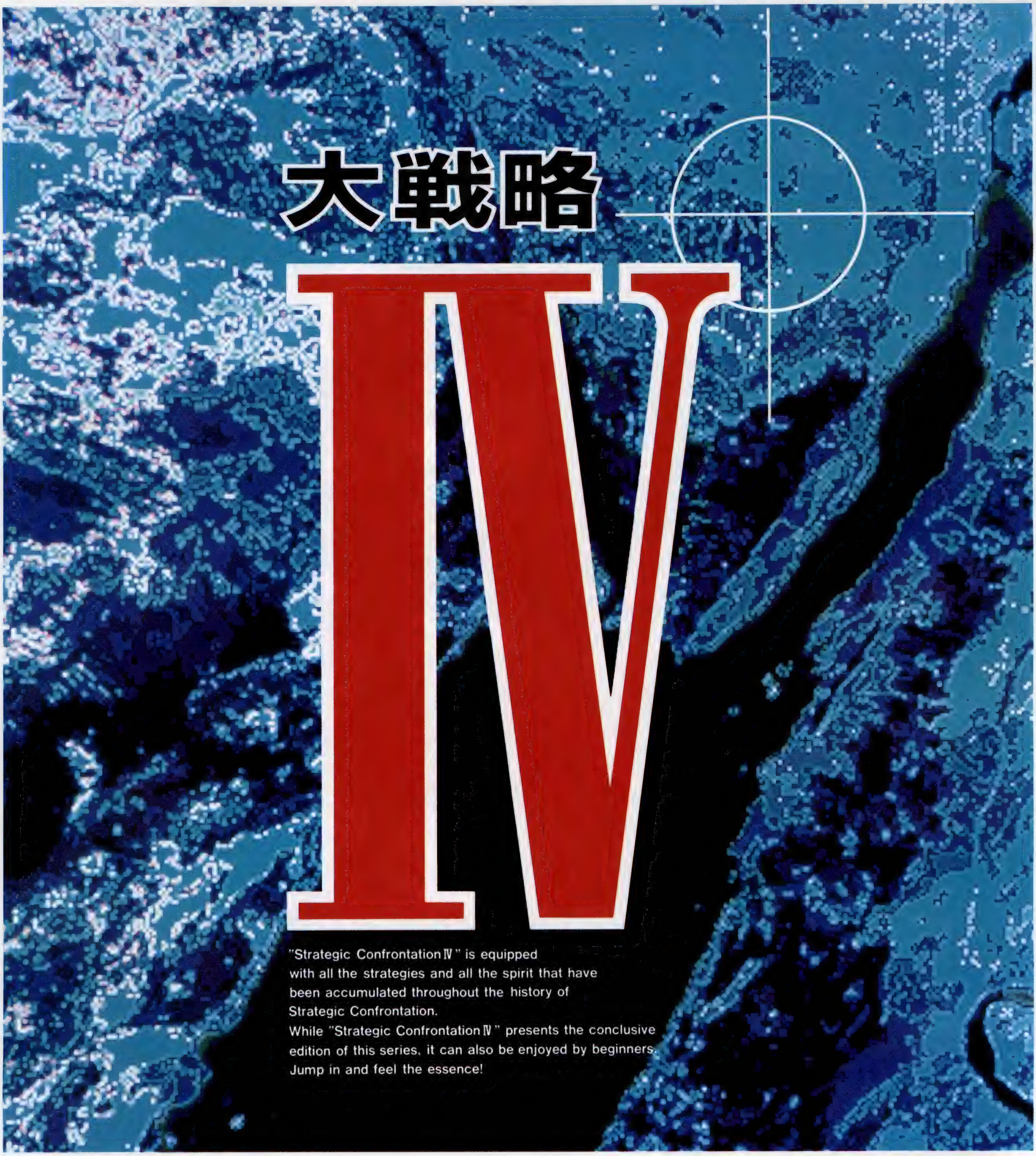
5月下旬刊行予定



シブサワ・コウシリーズ
三國志IIIハンドブック
■シブサワ・コウ編
よりパワーアップした「三國志」。その膨大なデータを豊富な資料、詳細な解説で一挙紹介！全ユーザー必携なり。
●A5判一九二頁 定価一、八六〇円

※価格はすべて税込みです。

株式会社光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3
TEL.045-561-6861(代)


大戦略
IV
"Strategic Confrontation IV" is equipped
with all the strategies and all the spirit that have
been accumulated throughout the history of
Strategic Confrontation.
While "Strategic Confrontation IV" presents the conclusive
edition of this series, it can also be enjoyed by beginners.
Jump in and feel the essence!



●システムソフトアミューズメント事業部では、パソコンネットをテスト開局しております。現在、会員募集はしておりませんので、アクセスはゲストIDにてお願いします。テレフォンサービスともどもご利用ください。

電話番号………03-3326-9644
通信速度………1200〜2400MNP5
ビット長…………8
パリティ…………NO
ストップビット……1
漢字……………SHIFT-JIS漢字

新製品の発売日および内容のご案内は…
テレフォンサービス専用電話　東京：03-3326-8710
福岡：092-752-2602
アミューズメント事業部営業部専用電話
092-752-5262（祝祭日を除く月〜金）

●総合カタログをご希望の方は請求券をはがきに貼り、住所・氏名・年齢・電話番号・使用機種名を明記の上、弊社宛にご送付ください。

アートジグソー VOL.1～3

初心者からマニアまで、誰でも気軽に簡単に遊べるコンピュータジグソーパズルの決定版。戦車、戦闘機などを集めた「スーパーウェポン」。セクシーな女の子がいっぱいの「プリティガール」。女性向けのイメージイラストを中心にした「ファンタスティック」の3タイトルを一挙に同時発売。



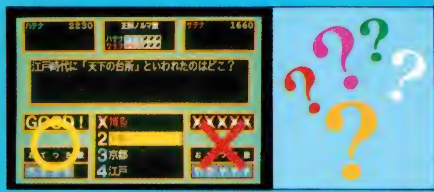
〈好評発売中〉

■PC-9801VF/VM/VX/RA/RS/RX/DA/DS/DX
PC-9801UV/UX/LV/CV/ES/EX/UR/UF/CS
PC-9801N/NS/NV
PC-98DO/DO＋
■5"-2HD、3.5"-2HD
●NEC製MS-DOSシステム（Ver2.11、Ver3.10、Ver3.30/A/B/C/DまたはVer5.0）が必要です。
●アナログRGB対応専用高解像度カラーディスプレイ（640×400ドット）をお使いください。（デジタルRGBには対応しておりません）
●バスマウスが必要です。
●640KB以上のRAMが必要です。
●PC-9801/U/E/F/Mでは使用できません。
●PC-9801VF/VM2では16色グラフィックボード（PC-9801-24）が必要です。
●PC-9801VFでは外付の1MBタイプのディスクユニットが必要です。
●PC-9801Nなどの液晶ディスプレイ使用機種では色の判別が困難な場合があります。

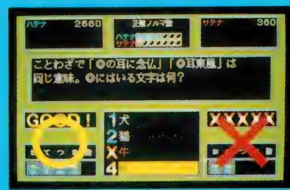
価格 各5,800円

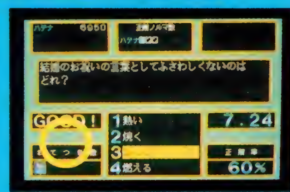
ハテナ?の大冒険

ゲームセンターでおなじみのゲームを、さらにパワーアップしてパソコン版にアレンジしたクイズゲーム「ハテナ?の大冒険」。遊び方はスゴロク感覚でマップを進み、クイズに答えながら次々とボスキャラを倒してステージをクリアしていく「ノーマルモード」。友達と一対一の早押しクイズで対戦できる「VSモード」。全問正解を目指し、約20種類の豊富なジャンルからのクイズ3,000問に挑戦する「チャレンジモード」の3パターン。あらゆるジャンルに精通した幅広い知識はもちろん、時にはカンの冴えや強運も必要。また「チャレンジモード」では、各ジャンルの正解率から分析された、解答者のクイズ傾向に対するメッセージが表示される。一人より二人、二人より大勢でワイワイ遊べばもっと楽しいパーティゲームだ。









〈5月発売予定〉

■PC-9801VF/VM/VX/RA/RS/RX/DA/DS/DX/FA
PC-9801UV/UX/LV/CV/ES/EX/UR/UF/CS
PC-9801N/NS/NV/NC/NL
PC-98DO/DO＋
■5"-2HD、3.5"-2HD
●NEC製MS-DOSシステム（Ver2.11、Ver3.10、Ver3.30/A/B/C/DまたはVer5.0）が必要です
●アナログRGB対応専用高解像度カラーディスプレイ（640×400ドット）をお使いください。（デジタルRGBには対応しておりません）
●640KB以上のRAMが必要です
●PC-9801/U/E/F/Mでは使用できません。
●PC-9801VF/VM2では16色グラフィックボード（PC-9801-24）が必要です
●PC-9801VFでは外付の1MBタイプのディスクユニットが必要です。

価格7,800円

ジャパンバッシング

緊張の走る日米間のやりとりに、政治的、経済的なかけひきの面白さを盛り込んだ新しいスタイルの対話型シミュレーション「ジャパンバッシング」。プレイヤーは米国政府の立場で、米国内からもちあがる日本への不満を受け、日本政府に様々な要求を行っていく。あなたの決断が、日米関係を変える。



〈好評発売中〉

■PC-9801VF/VM/VX/RA/RS/RX/DA/DS/DX
PC-9801UV/UX/LV/CV/ES/EX/UR/UF/CS
PC-9801N/NS/NV
PC-98DO/DO＋
■5"-2HD、3.5"-2HD（各2枚組）
●NEC製MS-DOSシステム（Ver2.11、Ver3.10、Ver3.30/A/B/C/DまたはVer5.0）が必要です。
●アナログRGB対応専用高解像度カラーディスプレイ（640×400ドット）をお使いください。（デジタルRGBには対応しておりません）
●640KB以上のRAMが必要です。
●2ドライブ必要です。
●PC-9801/U/E/F/Mでは使用できません。
●PC-9801VF/VM2では16色グラフィックボード（PC-9801-24）が必要です。
●PC-9801VFでは外付の1MBタイプのディスクユニットが必要です。
●本製品はハードディスクでの使用を保証しておりません。

価格8,800円

ムーンミスト

アメリカ生まれのテキストアドベンチャー、"プレイ・ザ・ノート"シリーズ第3弾。探険、SFに続く今回の「ムーンミスト」は、ユーザー待望の本格ミステリー。プレイヤーのもとに届いた一通の手紙から、英国の古城を舞台にした謎解きが始まる。君は名探偵として、事件を見事に解決できるだろうか。



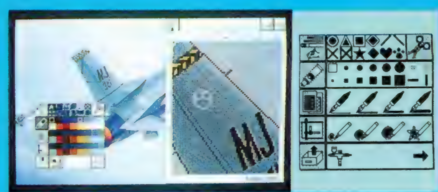
〈開発中〉

■PC-9801VF/VM/VX/RA/RS/RX/DA/DS/DX/FA
PC-9801UV/UX/LV/CV/ES/EX/UR/UF/CS
PC-9801N/NS/NV/NC/NL
PC-98DO/DO＋
■5"-2HD、3.5"-2HD
●NEC製MS-DOSシステム（Ver2.11、Ver3.10、Ver3.30/A/B/C/DまたはVer5.0）が必要です
●アナログRGB対応専用高解像度カラーディスプレイ（640×400ドット）をお使いください。（デジタルRGBには対応しておりません）
●640KB以上のRAMが必要です
●PC-9801/U/E/F/Mでは使用できません
●PC-9801VF/VM2では16色グラフィックボード（PC-9801-24）が必要です
●PC-9801VFでは外付の1MBタイプのディスクユニットが必要です。

価格8,800円

アートマスター・コア

5年間の沈黙を破ってシステムソフトから、新たなグラフィックツール「アートマスター・コア」が登場。基本的な操作性の良さと処理の高速化を追求し、ビギナーからプロユースまで幅広いニーズに対応するPC-98用グラフィックツールの決定版だ。



〈開発中〉

■PC-9800シリーズ（VM以降）
■5"-2HD、3.5"-2HD

価格未定

■広告の商品は、全国のパソコンショップでお求めになれます。
■通信販売をご希望の場合は、現金書留、郵便為替、または郵便振替（福岡3-37311）で、商品名、機種、メディア名、および連絡先の電話番号を明記の上、送料を添えて弊社までお申し込みください。表示価格に消費税は含まれておりませんので、価格の3%の消費税も併せてお願いいたします。送料は消費税込みで一律400円です。（送料のみ切手でも可）
■お申し込みから商品がお手許に届くまで、通常、2～3週間ほどかかります。
■商品に欠陥がある場合を除いて、お届けした商品の返品はご容赦願います。

※製品の仕様、価格は将来予告なしに変更することがあります。
※表示価格に消費税は含まれておりません。
※画面写真は開発中のものです
※MS-DOSは、米国Microsoft社の登録商標です。

SystemSoft
株式会社 システムソフト
アミューズメント事業部
〒810 福岡市中央区天神3丁目10-30

総合カタログVol.15請求券
LOGIN No.11
有効期限：1992年6月末



システムソフト

FAX STATION

僕らのホンネが目を覚ます

5



A.今月のテーマ

バッシングから学ぶものは!?

誌上バッシングサミット開催

発売以来、各方面で話題を呼んでいる異色の政治シミュレーション「ジャパンバッシング」。〝BASH〟とは本来「叩く」という意味だけど、日米間で起こっている「バッシング」問題は、ただの中傷やあげ足とりではなく、お互いが認め合い、理解し合うためのプロセスだと思いたい。

そこで、当FAX STATIONでは、みんなが「理解できない」「頭にきてる」などの声を集めて、誌上バッシングサミットを開催したい バッシングの対象は何でも構わない それこそアメリカに対する正当な意見だって、デートするたびにワガママを言う彼女に対するひと言だって、あるいはシステムソフトバッシングでもOK。常日頃抱いている疑問や怒りなどを、FAXで送って欲しい 待っています!

B.きまぐれアンケートも、よろしく!

①あなたがこの世でいちばんコワイものは?

②今までプレイした中で「これぞNO.1!」という、ゲームソフトを1本あげてください。

※[A][B]に対するメッセージ、お答えをFAXで送ってください。

※毎月のテーマに関わらず、イラストも常時募集しています。

〆切は5月25日(月)です。

FAXナンバー 092-732-1528

●FAX STATIONに応募された作品は、広告等で使用させていただくことがあります。なお、この場合、応募作品の著作権について、あらかじめ弊社に使用許諾が与えられているものとさせていただきます。

●文章、イラスト、キャラクター等、他人の著作物を利用した作品の応募はご遠慮ください。

●用紙サイズはA4でお願いします。 ●お寄せいただいたご意見には、一緒にお名前も掲載したいと思います。お名前の掲載をご希望されない方は、匿名希望かペンネームをお書き添えください。

【社員募集】

■募集職種/プログラマー、グラフィックデザイナー、ミュージックコンポーザー

■資格/短大・専門学校卒以上(できれば経験者)

■勤務地/福岡または東京

■給与/当社規定により優遇

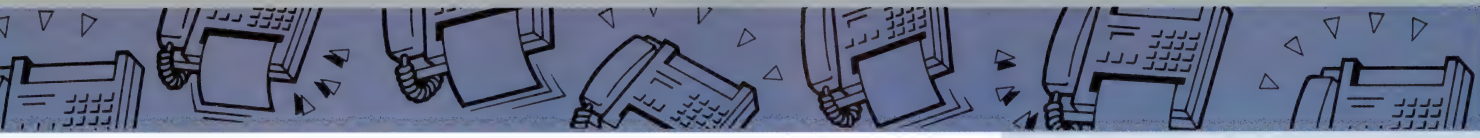
■待遇/昇給年1回、賞与年2回、交通費支給、社会保険完備、社員旅行、保養地(湯布院)

■勤務時間/9:00~18:00

■休日/完全週休2日制(土曜・日曜)、年間122日

■応募方法/希望職種を明記のうえ、弊社人事課宛に履歴書(写真添付)をお送りください。追ってご連絡いたします。秘密厳守します。

〒810 福岡市中央区天神3-10-30㈱システムソフト人事課 TEL 092-714-6236



最終目的として女の子とHするというのはやめてほしい。好きな女の子と初めてデートした時のときめきがあるゲームをユーザーは求めています。

（青森県・熊谷和人）

▶恋愛経験を重ねれば重ねるほど、初恋のプラトニックな感覚が懐かしくなるもの。熊谷氏はそうとう経験を積んでいる「恋愛の達人」と見たが、どうだ？

売れれば良いというのなら、業界の方は再度考えて「ゲームとは」の原点に戻るべきでしょう。"H"なんて所詮アキルものだから…。あっ、アキない人もいるか！

（半分おたくの男）

▶確かにおっしゃる通りです。テーマは何にしろ、本当に面白いゲームなら売れるハズだものね。売らんがためのHゲームというのは、志が低すぎるのでは。

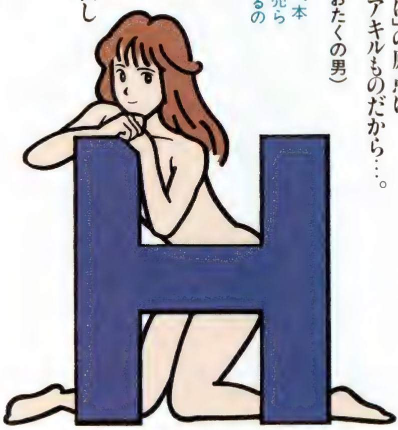
私はシステムソフトにHゲームを出してほしくないし、今後も望まないでしょう。それよりも2年前のLOGINに出ていた製品計画課のMさんの写真集を出してほしい。実はあれを見て一目惚れしちゃったんです。

（ヒロフスキー）

私は格別スケベというわけではございませんが、以前エッチなゲームを作る会社に勤めていたことがあります。もしシステムソフトが現在のゲームクオリティでHゲームを作ろうとするなら、それはきっと当たること間違い無し。でも、作るなら、社員の過半数（特に女性はそれ以上）の賛成を獲得できてからにしてください。

（東京都・栗本真吾）

▶栗本さん、やけにリアルなご忠告をありがとう。「もしも」の時には、充分検討させてもらいます。



LOGIN NO.6のテーマ「もっとHなゲームがしたい」には、なんとFAX STATION開局以来、最も多くFAXが送られてきた。案の定というか、みんなの"H"に対する関心の高さがわかったぞ。送られてきたFAXを見るとHゲームに対して批判的なものが多かったようで、"H"には興味があるけど、現状のゲームは満足できるレベルではない、といったところかな。また、システムソフトにはHゲームに手を出して欲しくない、という声も多かった。今のところそういう必然性もないし、みんなもきっとシステムソフトとHゲームの結び付きをイメージしにくいんじゃないかな。話はかわるけど、最近送られてくるFAXで目につくのは、パソコンネットのFAX配信サービスを利用したものが結構多い。FAXは持ってないけどネットに加入している人は、そういう送信手段もあるので、これからもドシドシ送ってよね。

ボクが考えたのは「セクシーロボクラッシュ98。」自分好みの顔と体を作って女同士で戦わせるとか、男の戦士と××させるなんていいと思う。

（福岡県・S.M.）

▶Hゲームのグラフィックに不満を持っている人は多いみたいなので、自分でエディットできるっていうのはいいアイデアかもしれないね。

Hなしでも充分に面白いパズルやクイズのステージクリア等の時にちょっとHなCGの出るゲームをやってみたい。

（大阪・村橋史朗）

▶気に入ってもらえるかどうか分からないけど、新発売の「アートジグソーVol.2」〈プリティガール〉などはいかがでしょうか？

もし、Hゲームを摘発するのであれば、Hビデオなんかも対象になるはずです。最近になって摘発する側も基準を設けましたが、ユーザーには何処までがセーフで何処からがやばくなるのか全くわかりません。おそらく開発する側も基準がわからないでしょう。それに、こういった事を強引に行うと「表現の自由」という法を侵害すると思います。

（兵庫県・太田清宣）

▶昨年の摘発事件に関する意見は他にも数多くあり、規制基準の曖昧さや現状の販売システムの不備などを指摘する声も多かった。書籍やビデオなどに比べてパソコンソフト市場は歴史も浅く、それだけに未成熟な部分が多いゆえの問題もあるけど、それを「表現の自由」に結びつけるのは短絡的すぎるかなっていう気もする。雑誌やビデオの摘発はイタチごっこと言われるくらいだし、ゲームの規制も徐々にガイドラインが固まっていくのでは。



ビッグオナー。
それはゴルフそのものであり、ありのままの人生でもある。
マウスはクラブになり、ショットに個性が生まれ、
一つ一つの選択が人生を左右する。
限りない物語を秘めて。
とてつもないゲームがもうじき産声をあげようとしている。
とてつもないゴルフゲームが
3D Artificial Reality Professional Golf World
BIG▶HONOUR
PC-9800シリーズ
7月登場


3D Artificial Reality Professional Golf World
BIG▸HONOUR
産声をあげようとしている。



ハードディスク版A.Ⅲ.、登場。

ゲーム進行がスピーディ&スムーズ ハードディスク上に広がる、新しいA.Ⅲ.の世界。その最大の特色は、スピーディそしてスムーズ。データ読込みがスピーディ。そのうえ、ディスク入替などわずらわしい手間がいっさい不要。ゲームが快適に進められます。

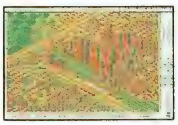
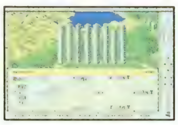
質感のある音が楽しめるMIDI対応 クオリティの高い、MIDI音源ならではのサウンドが楽しめます。ゲームプレイ中に流れる、新たに加わったBGM。臨場感あふれるリアルな効果音。高音から低音までたしかな質感が感じられるはずです。

思いどおりにオリジナルマップ作成、マップコンストラクション機能付き 山を海をビルを自由に盛りこむ。思い出の街を、空想上の街を好きなように描く。あなたのオリジナルマップが思いどおりに作れるマップコンストラクションを搭載しました。

そびえたつビルの裏側が透視できる A.Ⅲ.HDでは、そびえたつビルの裏側が透視できます。うれしいのは、ビジュアルの新鮮さだけではありません。レールを敷くときなど、仕事をするにも何かと便利なのです。

一日一日の都市の発展を、移りゆく四季の流れを、リアルに美しく描きだす。立体感あふれるグラフィックを表現する、独自の3Dパースペクティブ。 ●街の発展が一目で把握。サテライトマップ機能●列車運行から経済効果までリアルタイムに報告するリポートウィンドウ/ダイヤグラム●それぞれ独自の開発テーマをもった6種類のマップ搭載●98NOTE完全対応のクリア画像



絶賛発売中

HD A.Ⅲ. A列車で行こう

SIMULATION GAME
RAILROAD MANAGEMENT
URBAN DEVELOPMENT

Hard Disk only

[A列車で行こうⅢ]HD版 標準価格 14,800円

ハードディスクとMS-DOSをお持ちでないと使用できません

●98VX以降●NOTE対応●5"2HD、3.5"2HD各3枚組●ハードディスク専用※要ハードディスク(空き容量4MB以上必要)●要MS DOS Ver.3.10 3.30 3.30A 3.30B 3.30C 3.30D 5.0※MS DOSは米国マイクロソフト社の登録商標です。●要バスマウス●要640KB●要400ラインアナログカラーCRT●16色専用(NOTE用モノクロ8階調対応)●FM音源対応●MIDI対応

PC9800シリーズフロッピーディスク版

※ハードディスクとMS-DOSは必要ありません。
●NOTE対応●5"2HD、3.5"2HD各2枚組 標準価格 12,800円

FM-TOWNS

※ハードディスクとMS-DOSは必要ありません。
●マップコンストラクション搭載●CD-ROM 標準価格 14,800円



No Copy
このマークは不法コピー禁止マークです

●お買い求めは、全国パソコンショップにて。
●通信販売(送料無料)をご希望の方は、住所・氏名・郵便番号・商品名・機種名・メディア名を明記して消費税3%を同封の上現金書留にてお申し込み下さい。



ハードディスク版アトラス、誕生。

Hard Disk only

スピーディにスムーズに航海は進む じつにスムーズに進行する、ハードディスク上の航海。ディスク入替などのめんどうな手間がいらず、データ読込みもスピーディ。

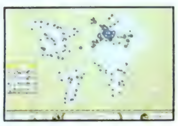
MIDIの質感ゆたかな音が楽しめる 高音から低音まで、すべての音域に感じられるゆたかな質感。MIDIならではのハイクオリティサウンドが楽しめる。

新発見された財宝、民族、珍獣はもれなく「WORLD EXPO」に登録する 新たに発見された財宝、民族、珍獣は、人類にとってはいわば財産。後世の研究のためにしっかり記録を残すべきである。──という趣旨で設立された「WORLD EXPO」は、発見物を永久登録しておくリスト。今世紀の貴重な文化遺産といえる。

より便利になったマップジャンプ機能 さらに強力になったマップジャンプ機能。大陸図や世界全図の上でも、街から街への移動が世界のどこでも自由自在にできる。目印のピンも刺せる。人口分布を調べるときや、貿易航路を見るときなどに、とても重宝しそうな便利機能だ。

プレイする度に、新しい大陸が、島が、地形が描かれていく。フラクタル理論に基づく独自のマップ生成システム搭載。

●最大画面数65,000●1,000を越えるイベントキャラクター●広大な世界を自在にスケーリングする5ステップ可変マップ機能●平面体から球体へ瞬時に描くグラフィックシフト機能●98NOTE完全対応のクリア画像






絶賛発売中

THE ATLAS HD

[THE ATLAS] HD版

ハードディスクとMS-DOSをお持ちでないと使用できません。

●98VX以降●NOTE対応●5˝2HD、3.5˝2HD各3枚組●ハードディスク専用 ※要ハードディスク(空き容量4MB以上必要)●要MS DOS Ver.3.10 3.30 3.30A 3.30B 3.30C 3.30D 5.0※MS DOSは米国マイクロソフト社の登録商標です。●要バスマウス●要640KB●要400ラインアナログカラーCRT●16色専用(NOTE用モノクロ8階調対応)●FM音源対応●MIDI対応

PC9800シリーズフロッピーディスク版

※ハードディスクとMS DOSは必要ありません。
●NOTE対応●5˝2HD、3.5˝2HD各3枚組

FM-TOWNS

※ハードディスクとMS-DOSは必要ありません。
●CD-ROM

標準価格 各10,800円



〒261 千葉市美浜区高洲1-21-1 三基ビル3F 043-279-9392 株式会社 アートディンク



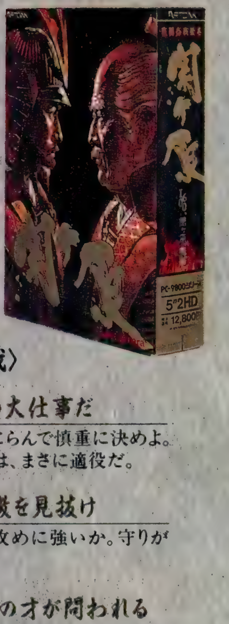
宿命の日は来た。
東の実力者、徳川家康か。
西の切れ者、石田三成か。
日本史上最大の合戦、
ここにはじまる。

seki GA hara

ARTDINK

絶賛
発売中





［関ヶ原］

PC-9800シリーズ

●VX以降●NOTE対応●5″2HD、3.5″2HD各3枚組
●I・Oバンク方式RAMボード対応●要640KB
●要バスマウス●要400ラインアナログカラーCRT
●16色専用●FM音源対応●MIDI対応
●ハードディスク対応

FM TOWNS
●要2MB●CD-ROM

各 12,800円

〈第一部/権謀術数編〉

外交工作…諸国武将との交渉開始。4種の書状を使いこなせ

第一部の要は、諸国武将との交渉。信頼を得る。街道封鎖を要請する。あるいは密約を交わす。武将の性格を見きわめ、4種の書状を巧く使え。

情報工作…間者を使って情報収集、時には裏工作を仕掛ける

敵を知ることが勝利への近道。敵地に間者を放ち、十分な情報を集めよ。噂を流す、敵の工作を妨害するなど、間者は裏工作にも使える。

ワイヤフレーム／ランドサット画像…3つの図を多彩に描く

街道状況を知る街道図。諸国勢力を見る勢力図。商業情報を得る繁栄図。いずれもワイヤフレーム／ランドサット画像の切換ができる。

マルチズーム機能…見たい情報にあわせて自在に拡大縮小

3つの図には、マルチズーム機能を搭載。ワイヤフレームなら、1～8倍。ランドサットは、1～4倍。目的にあわせて拡大も縮小も自在にできる。

ハードディスク対応 スピーディなゲーム展開がうれしい。ゲーム中のディスク入替などわずらわしい手間はいっさい不要。

MIDI対応 高音までゆたかな音域。勇壮にして華麗な音が楽しめる。

※PC-9800版のみ対応







〈第二部/関ヶ原の合戦〉

軍議…布陣を敷く。先鋒を選ぶ。合戦前の大仕事だ

布陣の誤りは、すなわち敗戦。各武将の戦力能力をにらんで慎重に決めよ。先鋒には、勇猛な戦上手を選ぶべし。福島正則などは、まさに適役だ。

陣形…攻撃型か守備型か、8つの陣の特徴を見抜け

「魚鱗」「鶴翼」「雁行」「方円」など8つの陣が選べる。攻めに強いか。守りが堅いか。長所短所を見抜く眼力が試される。

指令…正攻法か。奇策か。一瞬ごとに戦術の才が問われる

正攻法をとるか。忍びや伏兵の奇策か。あなたの軍才が問われる。長期戦なら、兵を休ませ、戦意を鼓舞することも考えねばなるまい。

説得工作…動かない武将は味方に引きこめ。決して敵に渡すな

毛利、小早川、島津など史実では「動かない」武将が何人かあった。脅す、褒める、恩賞の約束、酒を贈る。巧みな工作が、局面を一変させる。

3Dパースペクティブ…大迫力の合戦シーンを演出

合戦シーンには、3Dパースペクティブを採用。超リアルな立体感。屏風絵を思わせる美麗さ。これまでにない極上の臨場感に思わず胸が躍る。

セル・オートマトン処理…武将の動きがディテールまでリアル

まるで自らの意志を持つかのように動く武将キャラクタたち。細かなディテールにいたるまで、その表現はじつにリアル。

〒261 千葉市美浜区高洲1-21-1 三基ビル3F TEL 043-279-9392 株式会社 アートディンク


死者に祈りを、生者に誓いを。

VainDream II

©1992 グローディア

ヴェインドリームII

多くの伝説と英雄が生まれ、刻の流れに消えてゆく…大陸タリアトフ。
ある者は一振りの剣に未来を託し、ある者は己の魔力に摂理を求める。
ここに吟遊詩人によって語り継がれている物語の一つがある。
鋼の意志と静かな愛を黄金の鎧につつみ、
激しくもはかない夢を護るために戦った騎士の伝説が…。

◆

PC98シリーズ用
6月下旬発売予定　¥9,800(税別)

◆

初回特典
オリジナル・アレンジバージョンCDシングル付
限定2万本

◆

グローディアでは通信販売を行っています。
詳しくは次頁をご参照下さい。

GLODIA

制作・販売 株式会社**グローディア**
〒167 東京都杉並区荻窪4-20-12 エクセレンス・T 1F TEL.03(3220)5226



運命に導かれし戦士達。

パソコンゲーム史上に輝く不朽の名作がTOWNSに登場。

CD-ROMの性能をフル活用

★人工知能を採用したリアルタイムシミュレーションの戦闘モード
★全ビジュアルシーンをリメイク
★音声に人気声優を多数起用
★音楽もさらにグレードアップ

エメラルドドラゴン

FM TOWNS　CD-ROM COMPACT disc

'92年5月28日発売予定
価格¥11,800(税別)

グローディア Music
全曲フルアレンジバージョン
Vol.1エメラルドドラゴン全曲集
5/25発売 PSCX1044 ¥2,400(税込)
Vol.2 ヴェインドリーム全曲集
6/25発売予定 ¥2,400(税込)
お問い合わせは 株式会社ポリスターまで
通信販売は グローディアまで

通信販売

★現金書留の場合　現金書留用の封筒にご希望の商品名、機種名、メディアを書いた紙とソフトの代金を入れてグローディア宛に送って下さい。
★郵便振込の場合　郵便局で振込用紙をもらい、通信欄にご希望の商品名、機種名、メディアをご記入の上、次の口座番号まで代金を振り込んで下さい。
口座番号　東京5-555784　加入者名　株式会社グローディア

スタッフ募集　1.履歴書 2.経歴書 3.作品等 以上3点を郵送して下さい。書類選考の上、面接日をご連絡いたします。

GLODIA　制作・販売 株式会社グローディア
〒167 東京都杉並区荻窪4-20-12 エクセレンス・T 1F TEL.03(3220)522

挑発ブレイン、募集。

既成概念を越えた発想力で、次世代のゲームソフト開発に挑むT＆E SOFTでは、
ただいまブレインを募集中。
時代を挑発する、鋭角の感性を求めます。



開発見挑発想

スタッフ募集

■勤務地＝名古屋
グラフィックデザイナー
プログラマー

■勤務地＝大阪
グラフィックデザイナー
プログラマー

■お問合せ先

名古屋本社＝名古屋市名東区豊が丘1810
☎(052)773-7770 担当／河津

大　阪支社＝大阪市東淀川区豊新3-8-11
☎(06) 327-0226 担当／加藤

【給　　与】経験・年齢を考慮し、当社規程により高給優遇。
【待　　遇】昇給年1回(4月)・賞与年2回・各種社会保険完備・交通費全額・退職金制度・海外研修・企画立案報奨金制度・社員旅行(海外)・スポーツ施設
【休日休暇】週休2日制、有給(初年度12日)、祝日、慶弔、特別休暇、年末年始、夏期、ゴールデンウィーク連続休

【勤務時間】名古屋 10:00〜18:00(実働7時間)
大　阪 9:30〜17:30(実働7時間)
【応募方法】履歴書(写真添付)、希望職種を明記の上、右記の連絡先まで郵送ください。(オリジナル作品を必ず同封してください。)※面接日はおって連絡いたします。

Technology & Entertainment Software
T&E SOFT
株式会社ティーアンドイーソフト


T&E SOFT
T&E SOFTはHDの利用を積極的に推進します。
PEBBLE BEACH GOLF LINKS
LICENSED BY PEBBLE BEACH COMPANY
NEW 3D GOLF SIMULATION
ペブルビーチの波濤
'92全米オープン開催地
「ペブルビーチ・ゴルフリンクス」を徹底シミュレート
T&E SOFT
6 stroke
28 yards
世界でも有名な7番ショートホール
T&E SOFT
3 stroke
166 yards
景色とは裏はらに、プロさえも立ちすくむ崖越え8番ホール
T&E SOFT
4 stroke
11 yards
12番グリーン付近はハウスが点在
ペブルビーチ・ゴルフリンクス9番ホール（ペブルビーチ・ゴルフリンクスはサンフランシスコから南へ約200キロ、モントレー半島南岸にあります。）

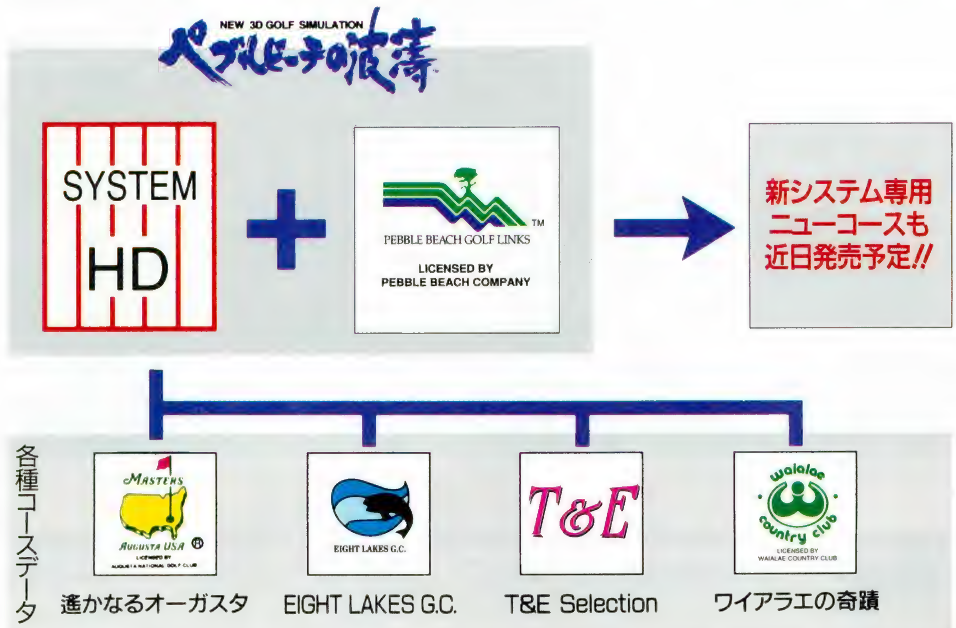

©TONY ROBERTS

"進化"の"真価"はHDによって発揮される。

新機能でパワーアップ！

HD専用設計で初めて可能となった驚異の新システム
POLYSYS Ver.2.0搭載で描写力が飛躍的にアップ!!

- ●大迫力！ボールの動きに合わせて視点が移動する"ボール・ポイント・ビュー"。
- ●ボールが追る！落下地点側からの視点"ドロップ・ポイント・ビュー"。
- ●1ホールごとに賞金を賭けて戦う"スキンズマッチ"の採用で新たなる興奮！
- ●天候の要素が加わった。雨天時のプレイはボールの跳ねや転がりに影響がでる。
- ●ホールインワン、アルバトロスの感動のショットを記録・再現する"ミラクルショット・リプレイ"。
- ●直前のショットを何度でも再現、"ワンショット・リプレイ"。
- ●ショットプレイヤーは男性4人、女性4人の計8人から選択可能。
- ●他のプレイヤーのボールを3D画面に表示。緊張感あふれるプレイを展開。
- ●ゲーム中にBGMが流れる。効果音もよりいっそう多彩に、リアルになった。
- ●白黒モードでノートパソコンにも対応。キーボード操作にも完全対応。
- ●勝負の掛け引き、"ギブアップ"、"OK"可能。カップイン前もスコア表示。
- ●その他、新機能満載。



データコンバート機能で今までのコースデータも
高精度画面に変換、利用可能。

POLYSYS Integrated 3D SP Ver.2.0a
このマークはT&E SOFTの商標です。

POLYSYS(ポリシス)とはポリゴンサーフェス、ワイヤーフレーム、そしてグラフィックパターンをも同一次元で統合した高速3Dプロセッサーです。

PC-9801 ハードディスク専用 近日登場

画面は開発中のものです。仕様は予告なく
変更になる場合があります。

株式会社 ティーアンドイーソフト
〒465 名古屋市名東区豊が丘1810番地 PHONE052-773-7770
●3Dゴルフに関するお問い合わせは、NEW 3D GOLF事務局まで PHONE:052-773-7757

T&E SOFT

T&E SOFTはHDの利用を積極的に推進します。



シミュレ

ヒーローインタビューの途中で、彼はこみあげてくるものを抑えきれず、大粒の涙をこぼした。
かつてはチームの中心選手として活躍した彼も、
昨年は肩を痛め勝ち星はおろか、登板のチャンスさえなかった。
その彼がシーズンが開幕して間もないこの日、先発投手としてマウンドにいた。
ローテーションの谷間ではなく、今シーズンの戦力として…。
ヒーローがインタビューで絶句している頃、記者たちの取材に対して監督は、
「健康な体と肩の投手を使わない手はない」とヒーローを讃える言葉を贈った。
監督の期待に応え、見事に再起してみせた男は、信頼に応えるべく次のマウンドへ向かう。
プロ野球は様々な人間模様がおりなすドラマの宝庫だ。
だからプロ野球はおもしろい。
だからぼくらはプロ野球を応援しつづける。

野球シミュレーションの概念を打ち破るiTVシステム

実在の選手や監督が登場し、テレビのプロ野球中継のごとくゲームが展開していきます。あなたは、ここぞという場面に選手や監督に対し、インタラクティブ(相互作用的)に指示を与えることができます。iTVシステム、これが野球シミュレーションの未来形です。

自然界におけるゆらぎをリアルに表現するコンディション・コントロール

i/fゆらぎの理論に基づいたコンディション・コントロールのアルゴリズムで選手の好・不調やチーム全体のムードなど、自然界の不確定さまでもシミュレートし、実際の野球に限りなく近いドラマや興奮を再現します。

野球のセオリーを数値化した選手の思考処理

信頼性、安定性を高めるためにIBM BIS(IBM Baseball Information System)のデータを基に、独自調査の選手パーソナルデータを追加して、データの拡充に努めています。野球のセオリーさえも数値化して組み込み、自然なプレイがリアルタイムに展開します。

試合を楽しむための豊富なゲームモード

ゲームモードは6種類。ペナントレース・12球団総当り・12球団トーナメント・日本シリーズ・オールスター戦・オープン戦。さまざまなアプローチでプロ野球の醍醐味が堪能できます。



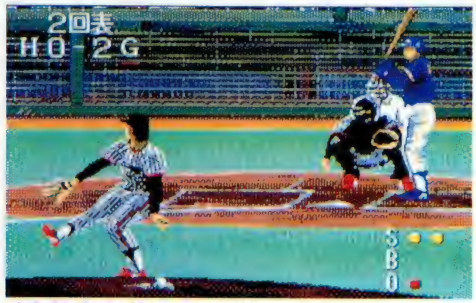
ーション未来形。

リアルベースボールシミュレーション登場。

画面は開発中のものです。仕様は予告なく変更になる場合があります。



フィールド画面上で守備体形を確認して、いざ勝負!



臨場感を盛りあげるTV中継さながらのアングル



中日ドラゴンズ VS 広島カープ



ボールを追って即時画面切換。だからクロスプレーもこんなにスリリング

REAL BASEBALL SIMULATION

ミスタープロ野球 PERFECT™

PC-9801 ハードディスク専用 近日発売

シミュレーションのリアリティーを高める映像処理

選手の基本グラフィックはなんと450パターン。それを12球団のホーム&ビジターのユニフォームごとに用意しました。テレビのプロ野球中継に近い映像処理で臨場感を高めています。

- ●機能美を追求したスタジアムスクリーン
- ●全11ホーム球場を精密にデータ化
- ●打球の動きを物理的に完全シミュレート
- ●実在の選手名や球団名を使用
- ●その他機能満載

IBM ベースボール・インフォメーション・システム IBM BIS

㈳日本野球機構公認ゲーム

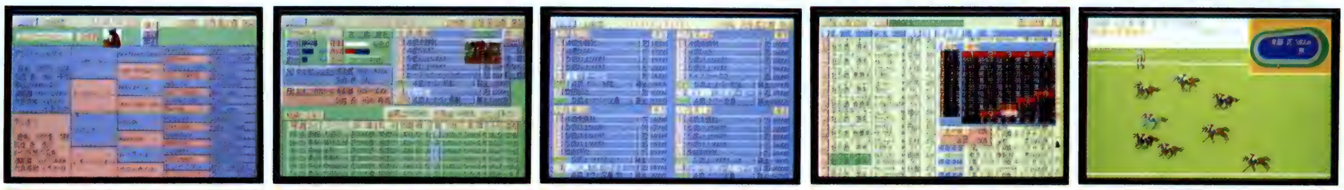
このゲームは、プロ野球12球団からチーム名、選手名などの使用許諾を得ています。

株式会社 ティーアンドイーソフト
〒465 名古屋市名東区豊が丘1810番地 PHONE052-773-7770

No Copy



CLASSIC ROAD



血統画面 | 調教画面 | 日程画面 | 出走馬一覧とオッズ画面 | レース画面

空前の競馬ブームの中、競馬の夢とロマンを集大成した興奮のゲームの登場です。馬主として自分の持ち馬を天皇賞や有馬記念に出場させる、生産者として競争馬を生産する、レースを予想して馬券を購入する、調教師としてレースにむけて自分の馬をベストの状態にもっていく・・・・競馬のあらゆる面白さ、醍醐味が楽しめます。30年間のデータが収録出来ますから、最初の所持金１億円をどれだけ増やすか、自分の馬が年度代表馬になるか、ダービーを制覇するか、などなどプレイヤー自身が思い思いに楽しめます。

クラシック・ロード1

■PC-9801VM21/UV2以降・NOTE対応■EPSON PC-286/386シリーズ対応■¥9,800(税抜)■好評発売中!

企画・開発：㈱プログレス

販売：JVC 日本エイ・ブイ・シー株式会社　発売：ビクター音楽産業株式会社

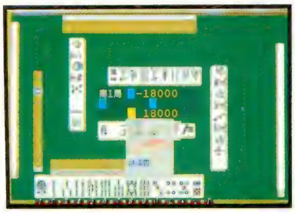
CROSS MEDIA SOFT

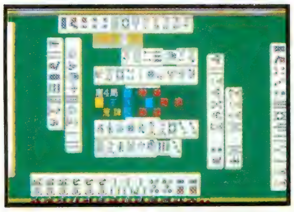
Victor

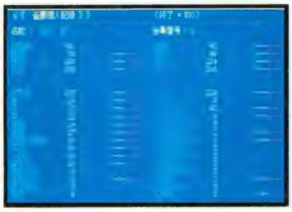
あえて究極の麻雀ソフトと宣言します!

本格麻雀ソフトとして人気独占の「雀豪」シリーズ第3弾!

雀豪3







思考ルーチンの強力化に成功

現在考えられる最高の思考ルーチンの採用により、対戦するコンピュータ・プレイヤーの役判断、状況判断がさらに的確になり、より強い相手との実戦麻雀が楽しめます。

個性を持つ人間との対戦

推論型人工知能の搭載によりプレイヤー誰もがもっている打ち方の癖(役狙いや牌の切り方など)をサンプリングすることによりプレイヤーの個性の再現による人格をもった人間とのプレイが体験できます。

対戦機能搭載

2台のパソコンをケーブルでつなぐことにより2人の人間の対戦も可能になりました。

さらに見やすくなったグラフィックス

独特の4人囲み卓はそのままに牌は立体的になり細かい表示もついてさらに見やすく実際の麻雀の雰囲気に近づきました。

嬉しい機能満載

40人までの登録者の全成績や個人記録、役満の記録などはもちろん半荘の回数指定によるタイトル戦モードも搭載。

PC-9801VX/UX以降
PC-98NOTE対応
各¥9,800(税抜)
好評発売中!



■「シャドー・オブ・ザ・ビースト」や「レミングス」といった大ヒット作品やフラクタルエンジン技術で注目の英国シグノシス社入魂の話題作。■ポリゴングラフィックスの採用によるFM−TOWNSならではの超高速、超スムーズな3D画面に展開するリアルタイム・アドベンチャー・ゲーム。■刻々変化する酸素、バッテリー、食料、放射能、温度・・・・未知の惑星でプレイヤーが体験するあらゆる動き、考えられるあらゆる状況を再現した宇宙飛行士シミュレーション。■臨場感を盛り上げるサンプリングSEとCDミュージック。■感動的なシグノシス社ならではのフラクタルエンジン技術を使ったアニメーション





インフェステーション
沈黙の惑星

■ FM TOWNS CD-ROM 要2MB RAM 要キーボード ■¥8,800(税抜) ■好評発売中!

通信販売 当社の商品をお近くのパソコンショップでお買い求めになれない場合、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記のうえ、下記住所まで定価プラス3%消費税分を現金書留にてお申し込み下さい(送料無料) 〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16 ビクター音楽産業㈱〈通信販売係〉

想い叶う。

ILLUSTRATION by YUKIO KITTA. CHARACTER DESIGN by 百鬼丸.

サイバーパンク・超伝奇RPG

ILLUSION CITY 幻影都市





新発売

- PC98VM, UVシリーズ EPSON PCシリーズ PC88VA対応 MIDI対応
- MSX turbo R 専用 FS-A1ST/FS-A1GT

S-RAM MIDI MSX-MIDI対応

各¥9,800(税別)

- 8等身キャラクタ採用
- キャラクタ演出革命
- VRシステムVer. 2.5搭載
- MIDI対応
- ジョイパッド&マウスオペレーション可能

株式会社ポリスター DATAM レーベル

[幻影都市]CD全曲集 新発売!
価格2,400円(税込)
PSCX1043

◆NIFTY-Serve体験版ソフトウエアステーションに「幻影都市98版デモ」が登録されています。



Xak [サーク] SERIES.



Xak
- PC-98 ●PC-88SR
- MSX2,2+, turbo R ●X68000

¥8,800(税別) 好評発売中

Xak II
- PC-98/88VA ●PC-88SR
- MSX2,2+, turbo R

¥8,800(税別) 好評発売中
- FM TOWNS

¥9,800(税別) 好評発売中

FRAY 98シリーズ新発売!
- PC-98/88VA ●MSX2,2+
- MSX turbo専用

¥7,800(税別) 好評発売中

Xak The Tower of Gazzel
- PC-98/88VA ●PC-88SR
- MSX2,2+, turbo R

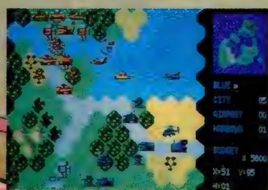
¥7,800(税別) 好評発売中





PHOTO by KATSUHIKO TOKUNAGA.





シミュレーションゲーム

CAMPAIGN VERSION 大戦略II

©1989 SYSTEM SOFT CORP. ©1992 MICRO CABIN CORP.

湾岸戦争で登場した超最新ハイテク兵器が続々登場！

■空母、ヘリ空母、駆逐艦、輸送艦の4艦船が新登場■新たに射程のある武器を装備した間接攻撃兵器登場■地形には港を追加■ほぼ全ての航空機が武器交換可能■熟練レベルが高い部隊から有利な先制攻撃制のイニシアティブ制を導入■新ユニットの登場により各国の生産タイプをよりリアルに更新■ゲーム開始前に3ヵ国で同盟関係の設定可能

グラフィック監修：末永仁志

5月発売

MSX turbo R　MSX2　MSX2+　3.5"2DD（要VRAM128K）　MSX MUSIC 対応FM音源　S-RAM対応　¥8,800（税別）



シミュレーションゲーム

プリンセスメーカー

©1991 GAINAX ©1992 MICRO CABIN CORP.

あなた色に染まります。

声優はジャンプ放送局でおなじみの横山智佐

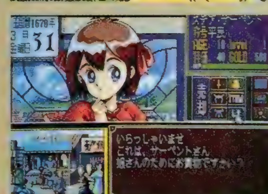
女の子がお話しするよ！



あなたには、あなたの娘が幸せな一生を過ごせる、充分な教育を施し、りっぱな女性に育て上げる義務があります。

豊かな未来、そして夢の実現。

史上初の「キャラクター育成シミュレーションゲーム」ここに誕生！



STAFF
Programming
伊藤勝巳、青木正二郎
Graphic
川口洋一郎、陣内靖弘、石川慎二
Sound
瓜田幸治

5/14発売

MSX turbo R　MSX2　MSX2+　3.5"2DD（要VRAM128K）　MSX MUSIC 対応FM音源　S-RAM対応　要漢字ROM　¥14,800（税別）

マイクロキャビン®
株式会社マイクロキャビン
〒510 三重県四日市市安島2-9-12 TEL.0593(51)6482
最新ソフト インフォメーションダイヤル／☎0593(53)3611


KIGEN
プリンス・オブ・ペルシャ
PRINCE of PERSIA
TM
Murder Club DX
マーダークラブDX

新着しました。TOWNSヌーヴォー

AVG、RPG、ACTの多彩なラインナップで、リバーヒルソフトからFM-TOWNS版の新作が続々登場。

ハードボイルド・アドベンチャーの傑作

マーダークラブDX

「J.B.ハロルド」シリーズ第1弾「殺人倶楽部」のリメイク版。グラフィックの緻密さ、ストーリーの完成度の高さ、BGMの美しさと、すべての面で抜きんでたハードボイルドAVGの傑作。

〈5月22日㊎発売〉

- ■ジャンル：アドベンチャーゲーム
- ■対象機種：FM-TOWNS
- ■メディア：CD-ROM
- ■仕　　様：MIDI GSフォーマット対応 要2MB
- ■標準価格：9,800円（税別）

とまらない面白さの、ノンストップRPG

KIGEN ——輝きの覇者——

「BURAI」に続くリバーヒルソフトのRPG第2弾。シナリオ、キャラクターデザインなどに強力なスタッフ陣を招き、「ノンストップバトル」では戦闘本来の臨場感や緊張感を味わうことができる。

〈5月29日㊎発売〉

- ■ジャンル：ロールプレイングゲーム
- ■対象機種：FM-TOWNS
- ■メディア：CD-ROM
- ■仕　　様：MIDI GSフォーマット対応 要2MB
- ■標準価格：9,800円（税別）

スリリングな興奮が心地よいアクションゲーム

プリンス・オブ・ペルシャ

全米で大ヒットし、日本でも大きな話題を集めたアクションゲームが、ついにFM-TOWNS版で登場。スリリングな展開と、リアルで滑らかなキャラクターの動きが、プレイヤーを興奮させる。

〈6月12日㊎発売〉

- ■ジャンル：アクションゲーム
- ■対象機種：FM-TOWNS
- ■メディア：CD-ROM
- ■仕　　様：要2MB
- ■標準価格：9,800円（税別）

KIGEN発売記念キャンペーン・当選者発表！

KIGEN発売記念キャンペーンに多数のご応募ありがとうございました。厳正なる抽選の結果、下記の20名の方が「PCエンジンDUO」当選と決定致しました。尚、商品は5月末日までに発送させていただきます。

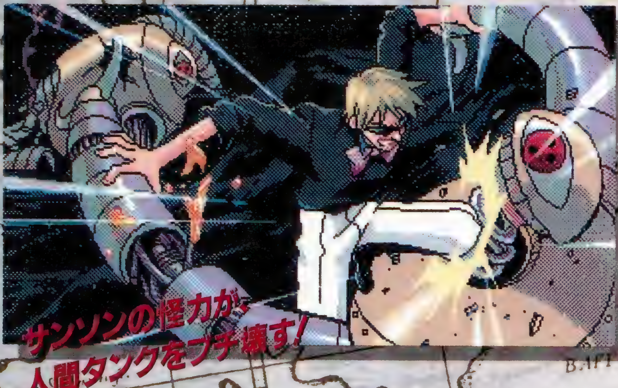
青森県青森市	吉田 学	千葉県長生郡	酒井 博康	東京都中野区	佐藤 秀和	長野県諏訪市	伊藤 敏	大阪府高槻市	藤井 亮
仙台市青葉区	渡部 裕之	千葉県長生郡	永嶋 克規	東京都文京区	今井 太郎	岐阜県岐阜市	松原 康人	広島市中区	谷本 博文
埼玉県富士見市	藤本 正雄	東京都足立区	青木 有美	東京都小金井市	小暮 茂樹	大阪市北区	岩崎 哲也	山口県美祢郡	杉村 和章
千葉県千葉市	白戸 一夫	東京都板橋区	馬場 一孝	新潟県南魚沼郡	青木 和幸	大阪府堺市	坂口 雄亮	大分県大分市	堀 和歌奈

（敬称略）

●当社ソフトに関するお問い合わせは、ユーザーサポート専用電話をご利用ください。
☎092-771-0328 13：30～17：30（土・日・祭日を除く）
上記時間外は〈トークインフォメーション〉よりいろんな情報をテレフォンサービスでお届けします。

RIVERHILL SOFT
株式会社 リバーヒルソフト
福岡市中央区舞鶴1-1-10 天神シルバービル7F
〒810 TEL 092-771-3217

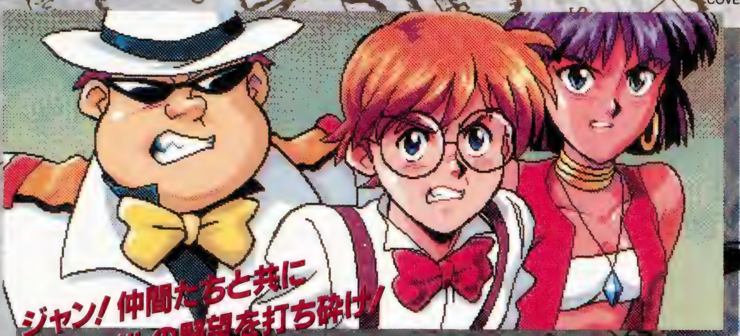
海を超え、冒険は加速する!!!







COVER ILLUSTRATION : YOSHIYUKI SADAMOTO





パソコンゲームサントラCD『ガイナックス ゲーム コレクション』 好評発売中



■定価3,000円(税込)

電脳学園からプリンセスメーカーまで、GAINAXのゲームミュージックがCDになった! 全36曲・56分のボリュームは、必ずあなたを満足させるはず。一般のレコード店には並びません。お求めは当社の通信販売でどうぞ!



ナディア絵コンテ・パーフェクトコレクション
『ふしぎの海のナディア・絵コンテ全集』

■第1巻〜第5巻 好評発売中

■第3回配本/第6〜8巻 5月末日発売予定

★各巻、5話ずつ収録
(第8巻のみ4話収録)

■各巻共定価3,600円(税込)

全8巻組で遂に発売。平均600ページという厚さは、GAINAXだからできる究極の完全収録版。当社で全巻一括購入された方には『ナディアLD全巻セット』の"おまけアニメ"の絵コンテ全話完全収録や、オープニングとエンディングの没コンテ、本編の欠番カットも現存する限り全て収録した超豪華『第9巻』をもれなくプレゼント。



スタッフ募集

会社概要

●事業内容 ファミリーコンピュータ・ソフトウェア、スーパーファミコン・ソフトウェア、ゲームボーイ・ソフトウェアの設計・開発・制作。
関連会社 任天堂株式会社
株式会社インテリジェントシステムズ

募集要項

●職種 プログラマー、デザイナー
●資格 専門学校および大学卒業者。
経験者優遇。
●年齢 25歳まで(男女を問いません。)
●給与 当社規定により優遇。

応募方法

●履歴書を下記までご送付下さい。
〒611 京都府宇治市小倉町神楽田56番地
Phone (0774) 24-7100・Fax (0774) 21-3838
株式会社 テック 総務部 森



オモシロすぎて、ちょうどいい。

ファミコンが好きで、オモシロいことが好きで、ドキドキ、ワクワクが大好きで…。
これが私たち。でもそれだけでは「いいソフト」はつくれません。技術はもちろん、つねに新しいもの、
もっとオモシロイものを生みだそうとするチャレンジ精神やパワーも必要です。
世界はもっと もっとオモシロいゲームを待っています。
「ちょっとオモシロすぎるんじゃないの」とみんなが驚くようなゲームを、
私たちと一緒につくってみませんか？

テック
TEC
TEC CO.LTD

※スーパーファミコン™・ファミコン™とゲームボーイ™は任天堂の商標です。

ゲームで遊び
ゲームを学び
ゲームで稼ぐ

ゲームソフトのスーパークリエイターを養成するバンタン電脳情報学院

◆EVENTS SCHEDULE

5.24(日)	14:00〜17:00	電脳クリエイターセミナー	ゲームソフト、マルチメディア、CGなど電脳をフルに活躍して行われる、体験セミナー（無料）は参加自由、返信用ハガキにてご予約ください。
6. 7(日)	11:00〜17:00	広島地区学校説明会	バンタン電脳情報学院のコースアドバイザーが広島に参上、皆様の聞きたい事、進路相談にバッチリお応えいたします。
6.14(日)	11:00〜17:00	福岡地区学校説明会	バンタン電脳情報学院のコースアドバイザーが福岡に参上、皆様の聞きたい事、進路相談にバッチリお応えいたします。
6.20(土)	14:00〜17:00	大阪地区電脳クリエイターセミナー	ゲームソフトクリエイターになるには?業界裏話しなど、皆様の知りたいことを知るためのセミナー（無料）は参加自由、返信用ハガキにてご予約ください。
6.21(日)	11:00〜17:00	大阪地区学校説明会	バンタン電脳情報学院のコースアドバイザーが大阪に参上、皆様の聞きたい事、進路相談にバッチリお応えいたします。

VANTAN DENNOH INTELLIGENCE COLLEGE

バンタン電脳情報学院 〒150 渋谷区恵比寿南3-1-8-5R お問い合わせ先 0120-03-4775［フリーダイヤル］



リアル・シミュレーション・パズル
新感覚ゲーム誕生！
RSP
いつか、この道も車で溢れるのだろうか。
アマゾン川流域に広がるセルバ(熱帯雨林)。遥か時の彼方より、地球の生命の営みを支えてきたところ。その昔、人々は未踏のこの地に、エル・ドラドの夢を追い求めました。そして今でも、希望とロマンを捜すガリンペイロたちの足跡が刻まれています。時の流れを超えた、こんな自然を、私たちは、いつまで保ち続けることが出来るのでしょう。
MASTERPIECE
発売元
株マスターピース
〒167 東京都杉並区松庵1-23-12 タワース88・701号 TEL.03(3331)1977
制作元
株ラインズ コーポレーション


リアル・シミュレーション・パズル
Traffic Confusion
トラフィック・コンフュージョン
「トラフィック・コンフュージョン」は渋滞のない交通環境をつくりあげていくゲームです。交通調査やドライバー・データを基に信号、標識を設置、調整等をしながら渋滞を解消して下さい。渋滞という現実問題にあなたの創造力で挑戦しましょう。
●変化に富み、コンクエスト方式で連続性のある全36MAP●信号機の変わるタイミングの調整をはじめ、現実の交通標識、事情に即したリアルな構成●20段階の中から選択できる時間の流れるスピード●様々な性格のドライバーがそれぞれの目的を持って運転する車両群●プレイ中に思考を妨げることのない快適な操作環境●ゲームの進行状況に応じて変化するBGMと臨場感あふれる効果音。●各MAPクリアーごとに優劣をポイントで表示、この累計によって職級、職種が昇進。
対応機種 PC-9801VM以降(E/F/M/U/XA/LT/HA除) 98note対応 5"/3.5" 2HD(2枚組)
■要RAM640KB■要MS-DOS Ver3.3以上■要16色カラーボード■アナログディスプレイ、8階調液晶ディスプレイ対応■バスマウス対応■ハードディスク対応■RAMドライブ対応
好評発売中! 価格¥9,800(税別)
RSPとは
身近な現実問題をシミュレートしながら、パズル的要素を盛り込むことによって、シンプルで奥深い世界を実現。従来のシミュレーション・ゲームとは一線を画す、誰もが充分に楽しめる新感覚のゲームです。

Maxis

シムアント
PC9800シリーズ今夏、発売予定！！

SIMANT™



シムアースに続く、
ウィルライトの新作「シムアント」。
Simの世界は遂に地中へと触手をのばす。

1匹のアリとなったプレイヤーは、ピラミッド型アリ社会でたくさんの兵隊アリを操り、人間世界をも蝕むのだ。

対応機種
Macintoshシリーズ
PC9800シリーズ（今夏発売予定）

標準価格　￥12,800（税別）

SimEarth™
THE LIVING PLANET™

シムアース
5月29日発売予定



文明の進歩VS宇宙環境

現代の地球をはじめ、7つのシナリオから構成された惑星環境シミュレーター。
LIVING PLANET、まさに宇宙は生きている。

対応機種
Macintoshシリーズ
PC-9800シリーズ
（98NOTE対応）
FM TOWNS
DynaBookシリーズ
X68000シリーズ（5月29日発売予定）

標準価格　￥12,800（税別）

SimCity



シムシティー

超リアル都市運営
シミュレーション

言うまでもないスーパーヒット
作品が各種パソコンで楽しめる！

標準価格　￥9,800（税別）

対応機種
PC-9800シリーズ
（98NOTE対応）
X68000シリーズ
J3100シリーズ（標準価格￥8,800）

No Copy

●ユーザーサポート　phone. 03-3343-8900
月～金　10:00～17:00

●全国のパソコンショップでお求めください。お近くに取扱い店がない場合は通信販売を受け付けております。詳しくは、当社までお電話でお問い合わせください。

Electronic Arts Bullfrog

ELECTRONIC ARTS BULLFROG

POPULOUS



ポピュラス
天地創造の神様気分

善なる種族の繁栄が世界統一の近道だ。
500の世界に4つの地形、その全てを征服
するために、こころして戦え！

標準価格　￥9,800（税別）

対応機種
- PC-9800シリーズ
- 98NOTE版（標準価格￥8,800）
- X68000シリーズ
- FM TOWNS（プロミストランド内蔵　標準価格￥12,800）

POWERMONGER



パワーモンガー
FM-TOWNS版
5月29日発売予定

独裁者の夢は無限大だ。

パワーモンガー。それは世界征服を可能にする権力と欲望の亡者にのみ与えられる称号だ。

標準価格　￥12,800（税別）

対応機種
- PC-9800シリーズ
- （98NOTE非対応）
- X68000シリーズ
- FM TOWNS（5月29日発売予定）

IMAGINEER MAC SELECTION

IMAGINEER MAC SELECTIONは、
完全日本語版で毎月18日発売！

絶賛発売中!!

SimCity DELUXE



SIMCITY DELUXE
欲張り市長に奥の手あり!!

都市改造ツール"テレインエディター"＋（プラス）
6ステージのニュー・グラフィック搭載で、あのシムシティーが一気にパワーアップ！
DELUXE版なら、よくばり市長の君も御満悦。

標準価格　￥12,800（税別）

RoboSport



ROBOSPORT
戦争に明け暮れる人類へ2010年からの提案。

戦争はイヤだ、でも戦争が好きだ ── と叫び始める人間たち。この難題に2010年のスーパーコンピュータが与えた解決法とは……。
戦争をスポーツに変える奇想天外の戦闘シミュレーション、登場。

標準価格　￥12,800（税別）

Psygnosis

Lemmings

IT'S NEW



レミングス
X68000,FM-TOWNS版新登場！

頭脳にききます。

限られたコマンドを使いこなして、救出ルートを探し出せ！
レミング達を救い出すために君の頭脳はフル回転だ！

対応機種
- PC-9800シリーズ
- （98NOTE対応）
- J3100シリーズ
- X68000シリーズ［対戦プレー可能］
- FM TOWNS

標準価格　￥7,800（税別）

Anco

ANCO

PRO SOCCER 68



X68000 プロサッカー68
本場ヨーロッパの醍醐味！

各国の実名プレイヤーが89年のワールドカップ戦績データーをひっさげてゲームに登場という恐ろしいまでの超本格派！
24ヶ国の強豪、多彩なゲームモードで満足度は120%！

標準価格　￥9,800（税別）

対応機種
- X68000シリーズ

気がつけば、小さな世界。
気がつけば、大きな世界観。

発想から、その表現方法まで、何とも斬新で新鮮。それが、イマジニアワールドセレクション。

IMAGINEER Innovation Through Human Network
発売元 イマジニア株式会社
〒163　東京都新宿区西新宿2-7-1新宿第1生命ビル15F　phone. 03-3343-8911 fax.03-3343-8915


その翼は、誰にも捕えられない。
ある重要なミッションを受け、その黒鋼の機体は空へ翔びたった。
深く静かに敵のレーダー網の中を潜行し、そして確実にターゲットを捉える。
世界最強といわれ、全世界の注目を集めた幻の最高機密戦闘機F-19ステルスファイター。
全米で賞賛の嵐を浴びたフライトシミュレーションの最高傑作が遂に日本に登場!
驚くばかりのスピードと鮮明な3Dグラフィックの臨場感のなかで、
着実に任務は遂行されてゆく。
F
83019
F-19
STEALTH FIGHTER
絶賛発売中
■PC-9801VM21以降
5"2HD/3.5"2HD……定価12,800円
■IBM-PC(AX/J3100) 定価12,900円
■Amiga……定価10,900円
No Copy
このマークは
不法コピー
禁止マークです
お近くのパソコンショップになかった場合は、商品名、機種名、住所、氏名、電話番号を明記の上、当社宛現金書留にてお申込下さい(送料無料)。尚、クレジットカードでの御購入もできます。
御使用になれるカードは、VISA、UCです。詳しくは当社へ直接お問いあわせ下さい。※表示価格には全て、消費税は含まれておりません。



PC98版発売を記念してプレゼント実施中!

●今F-19ステルスファイターPC-98版を御購入いただいた方、先着1000名様に、ゲーム操作法をわかりやすく解説したマニュアルビデオをプレゼント。

マイクロプローズ特派員募集!!

Fly with Bill キャンペーン

(フライ ウィズ ビル)

F-19ステルスファイターPC98版の発売を記念して、F-19ゲームユーザーの中から最高得点獲得者には、マイクロプローズ特派員としてアメリカ、メリーランド州マイクロプローズ本社を取材、当社社長ビル・ステイリーの操縦する自家用機T-28で、アメリカ東海岸上空をフライト体験できる夢のようなビッグチャンス!! 腕に自信のある方、実際の飛行機に乗ってみたい方、空の王者を目指しチャレンジして下さい。

応募方法は、F-19PC98版パッケージ内にある申込用紙に必要事項を記入の上、当社宛お送り下さい。(7/20消印有効)

＊最高得点獲得者は、本誌広告で発表致します。

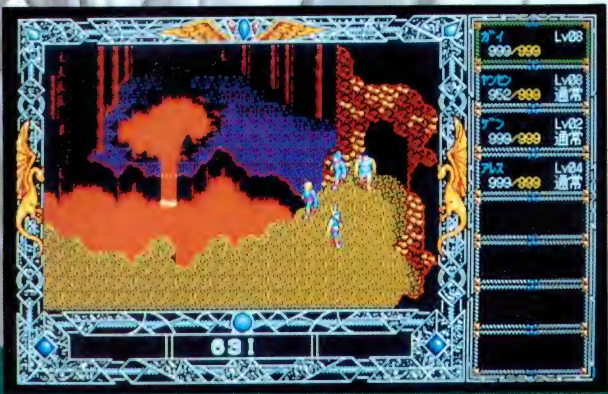


Bill Stealey (ビル ステイリー)

マイクロプローズ社(アメリカ)、マイクロプローズジャパン㈱社長。USエアフォースアカデミー卒。USエアフォースにてジェットフライト・インストラクターの経歴を持つ。飛行時間は3000時間を超える。元ペンタゴンのアドバイザー。

〒183 東京都府中市宮西町1-16-3 第一みよしビル5F ☎0423-33-7781
ユーザーサポート係 ☎0423-33-7785

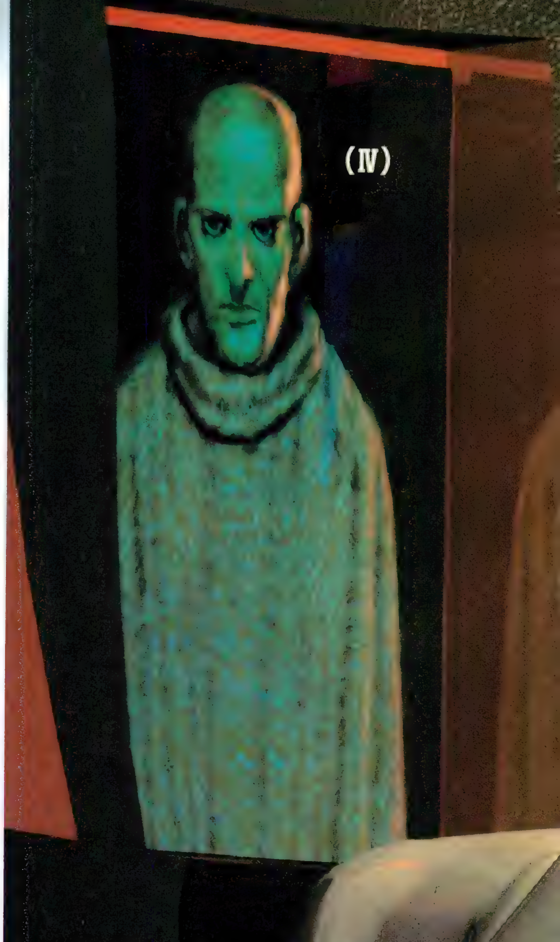
マイクロプローズジャパン株式会社





Early Kingdom
アーリーキングダム

アーリーキングダム解剖シリーズ第3回目は
「登場キャラクターの紹介!!」です。



(I)ノルガン 新大陸ガイアルドの玄関口「ポートランド」で、食料の輸出を専門とする商家の長。見事なまでの肥満体である。本国との連絡途絶後、表面上は協調しているかのようにみえる商家連合内部での勢力争いでは、積極的に動こうとはせず、平穏無事に事が済めばいいと考えている日和見主義者。

(II)イザーラ 領事館顧問の魔法使い。常に若く美しい彼女の年齢は、誰一人として知る者がいない。魔法の能力はズバぬけているが、領事館では使う必要がなく、むしろ領事の相談役である。しかし、この大陸にきてからは、なぜか落ちつかなく不吉な予感が胸を騒がせ、いつも鋭い目を光らせている。

(III)ゼド トカゲに似た原住民「ゲノア人」の指導者の息子。戦士として鍛えられ、かつ賢者からも英才教育を施されている。ガイアルドに眠る古代文明の遺跡を、開拓者から守る争いでは急進戦力の主導者である。しかし、人間の言葉が理解できるので、一方的な攻撃派ではない。

(IV)キール 5つの商家からなる商家連合の中で、もっとも野心家で油断のならない人物である。母国にいたのではノシ上がることができないと、新大陸ガイアルドに目をつけたが、なかなかうだつが上がらない。

(V)アーガン 表向きは商家連合に雇われた私設軍隊のリーダー。戦士としての能力は高く、依頼されたことは必ず成し遂げる。だが、本当の姿は……???

(VI)ガイ 新大陸ガイアルドでの主人公。母国アトランタではすでに彼を暖かく包む身寄りがない。その上、なぜか仕事もうまく行かない。今日も職探し……。ある日、そんな彼は新大陸ガイアルドへの移住者募集を知り、希望に胸を膨らませて新大陸に向かう決心をする。ガイアルドでの最初の仕事が見つかった。植民地政府の雇われ兵である。ここからガイの運命は変わっていく。

PC-9801シリーズVX以降・EPSON-286, 386
'92年夏発売予定 ノーマルヴァージョン ¥12,800
通信ヴァージョン ¥ 9,800(セット価格)
+通信ソフト C²X Press

ゲーム開発: KSK 株式会社 呉ソフトウェア工房
〒330 埼玉県大宮市大門町3-197 星野第2ビル302号 TEL048(646)0660

イメージイラスト
ゲームオープニング
キャラクターデザイン 加藤直之



(Ⅱ)
(Ⅲ)
(Ⅴ)
(Ⅵ)

NIHON CREATE

Be Excited!

Super 野球道

プロ野球シミュレーションに新旋風。アクションが楽しめる?!

「スーパー野球道」新登場！

プロ野球シミュレーションゲームファンなら誰でも知っている「野球道シリーズ」データやキャラクターなど、その完成度の高さはもうご存じのとおり。
その「野球道シリーズに最新超大作"スーパー野球道"が登場する。
今回もファンのど肝をぬく画期的アイデアが満載。
プレー中にゲームモードをチェンジ。つまり、"スーパー野球道"は、シミュレーションゲームなのにアクションゲームも楽しめてしまう。
もちろん、バットスウィングのタイミングや球種・球速なども操れる。
シミュレーションモードではチームの監督を、アクションモードでは選手と、いくとおりにも楽しめるのが最大の特徴。
また、前作と比べデータ量も1.5倍にボリュームアップ。
あなた自身が楽しさを創り出す"スーパー野球道"。
プロ野球シミュレーションゲームに新旋風が巻き起こる。

6月発売予定



「野球道シリーズ」の新潮流「スーパー野球道」は前作までの優れた要素を継承し、さらにグレードアップした最新システム！

- ●アクションモード搭載。
- ●フルマウスオペレーションで快適操作。
- ●選手感覚で試合に参加。
- ●投球時の球の緩急、変化球をマウスで簡単に、巧みに使い分けられる。
- ●ヒッティング、バントの使い分けもマウスで簡単に操作できる。
- ●もちろん、従来のシミュレーションモードもパワーアップ。
- ●アクションとシミュレーションの切替えは、試合中に手軽に変更可能。
- ●選手個々をリアルタイムで操作して、プロ野球の高度なテクニックを再現。
- ●選手、幹部は(社)日本野球機構公認による実名使用。
- ●球団名はもちろん、監督、コーチまでも実名で登場する。
- ●プロ野球界で活躍しているスタープレイヤー達を率いて戦える。
- ●編集機能搭載。
- ●既存の選手をあなただけのオリジナル選手に変更して、ペナントレースに参加させられる。
- ●更に、チームデータ、幹部データを変更することで、球団のオーナーにもなれる。
- ●プロ野球解説者の名前を実在する人物名に変更することによって、よりリアルなプロ野球の世界を演出できる。
- ●日本シリーズの導入。
- ●リーグ優勝だけでは納得できない、日本一の座に輝いてこそ真の名監督である、とお考えの皆さんのご要望に対応し、遂に日本シリーズを導入。
- ●充実したプリントアウト機能を搭載（プリンタご使用の場合）。
- ●当日の試合のスコア、選手成績をスポーツ新聞形式で表示、印刷する新聞印刷。
- ●シーズン中の試合結果を自由に選んで印刷可能。
- ●ゲームを演出する多彩な登場人物。
- ●オーナーと球団の方針によって、監督の戦略に微妙な影響を及ぼす。
- ●ドラフト部長による新人選手の発掘と、新外国人選手との入団交渉。
- ●チームの総合戦力を比較するための情報収集を行なうスコアラー。
- ●自球団への招聘、講習会の依頼を行なう、個性的なプロ野球解説者達。
- ●より緻密なデータを持ったことによって、存在感の増した幹部と選手。
- ●人事面を強調したことによって、よりリアルな監督体験を味わえる。
- ●投手の能力に応じて、先発、中継ぎ、リリーフに任命できる。
- ●野手は守備力や走力、投力に応じて適正守備位置につかせる。
- ●幹部の能力、特性に応じたコーチ編成をおこなう。
- ●新外国人選手との入団交渉はスカウトに依頼。
- ●他球団との駆け引きを必要とするドラフト選択会議。
- ●監督の手腕が問われる新人選手との入団交渉。
- ●豊富なイベントでプロ野球界を再現。
- ●随所に盛り込まれたオーナー、プロ野球解説者との交渉。
- ●公式戦に臨んでの選手の能力アップ、調整を行なうキャンプ。
- ●試合前にはチームの戦力アップ、選手個々の能力アップを。
- ●試合後にはプロ野球ニュース、新聞印刷で試合をふり返る。
- ●シーズン後には成績優秀者の表彰。
- ●リーグ制覇チームによる日本シリーズ。
- ●監督、コーチの残留、解雇が通達されるシーズンオフ。
- ●翌年に向けての幹部招聘、幹部編成。
- ●新戦力の補強を行なうドラフト、トレード。



価格12,800円(税別)

PC-9801VM以降
(要640KB・ハイレゾモードを除く)
(VM2/4は16色ボード必要)
PC-286・386シリーズ
(ハイレゾモードを除く)
要バスマウス、純正FM音源ボード対応

(社)日本野球機構
プロ野球12球団公認ゲーム

※画面は開発中のものです。

魔都を救え！精鋭の勇者たち。

"魔壊"で崩壊した近未来京都に繰り広がる時代を超えた冒険活劇。
過去と近未来の時代背景の中で交錯する、出会いや戦いの数々。封印された玉の秘密とは？
八犬士たちを待ち受ける者とは？
国産初フルマウスオペレーションによる3Dインタラクティブムービー。
いま始まる、まったく新しいリアルタイムアドベンチャーゲームの世界。
立ちはだかる邪悪なる魔物どもを前に、いざ立ち上がれ、
魔都に集う導かれし若き勇者たちよ！

魔京伝



Illustrated by KENICHI OHNUKI

No Copy
このマークは不法コピー禁止マークです
ソフトウェア法的保護監視機構

■スタッフ募集
ゲーム創りに参加したいなっ！と思っている人は履歴書をお送りください。

■通信販売
送料無料。住所、氏名、電話番号、商品名、機種名、メディアを明記し、消費税を加算の上現金書留でお申込ください。

CREATE 日本クリエイト株式会社
〒581 大阪府八尾市東本町5-10-1 TEL.0729-90-2525



神が神として君臨し、人が人として従った時代……。
猛執の神は、炎と共に大地を終焉へと導いた。
そして数千年の後、
怨渦はまた、新たなる人の群れを取り込もうとしている……。
壮大なスケールで送る、ヒロイックファンタジーRPG!
レッサーメルン
Lesser
JOSHUA
ジョシュア
X68000シリーズ 絶賛発売中
HDD対応
MIDI対応
●X68000版だけのオリジナルレイアウト採用
●ゲームが快適に進む、ハードディスク対応
●MIDI対応で、ハイクオリティーなBGMが楽しめます。
●ADPCMによる大迫力の効果音
異世界伝承
●PC-9801VM/UV以降版
大好評発売中
●X68000シリーズ版(XVI, コンパクトXVI対応)
5"2HD 5枚組
要マウス
HDD対応
標準価格¥9,700


Mern
●PC-9801VM UV以降
標準価格¥9,800
絶賛発売中
ハードディスク
HDD対応
●FM-TOWNSシリーズ
近日発売
SOFT WARE
PANTHER
パンサーソフトウェア
PANTHER SOFTWARE CO.,LTD.
株式会社パンサーソフトウェア
TEL 03(3798)2760 FAX 03(3798)2286


はまるんだな、これが。
押して
はさんで
はじけて
消えるっ!
まーぶる まぢっく
あっ!
パズルと魔法とスライム アクぴょん!!
PC-9801・PC286/386シリーズ（note対応）
5"/3.5" 2HD（HDインストールOK）
純正FM音源・MIDI（MT32/CM32L/CM64/CM-500）対応
好評発売中!
¥7,800（税別）
伝説の英雄リアンフレムテの
Stellarでの最後の冒険譚。
前作の謎が今、解き明かされる。
今夏発売
Phantasie RPG
Amaranth II
アマランス
対応機種■PC-9801・PC-286/386シリーズ（note対応）
FUGA SYSTEM 風雅システム
〒939 富山市悪王寺67 TEL.0764-29-6791
通信販売
通販ご希望の方は、機種名、住所、氏名、電話番号、個数を明記の上現金書留もしくは郵便振替（口座No.金沢6-21893）にて「風雅システム」までお申込み下さい。即日発送します。(送料無料)



DS98これからの予定

■DS98#14……………………6月19日　■DS98#15……………………7月21日

バックナンバーのお知らせ

表示価格に消費税はふくまれません。

■NEC PC-9801VM以降 ・EPSON PC-286・386シリーズ

DS98創刊準備号	2,900円
DS98#1～#5/EX#1～#3	3,980円
DS98#6～#12	2,980円
笑ぅせぇるすまん①・②・③	3,980円
魔導物語1-2-3	9,800円
DSSP＝春号/夏休み号/秋号/クリスマス号	3,980円
DSSP＝初夏号	4,800円
DSDX＝ルーンマスターII 魔導師ラルバ総集編 にゃんぴ	3,880円
真・魔王ゴルベリアス・ランダーの冒険III	7,800円
ルーンマスター三国英傑伝	6,800円
ゴルビーのパイプライン大作戦	6,800円
ドラゴンクイズ/ぷよぷよ	6,800円
笑ぅせぇるすまん①	3,980円

■MSX2・MSX2＋・MSX turbo R用

DS2/4～12月号/#21/#23～#29	1,940円
DS#20	2,980円

■FM-TOWNS

ゴルビーのパイプライン大作戦	6,800円

購入希望商品の総額＋消費税と、送料210円を、現金書留か郵便小為替で、購入希望商品名と自分の住所、名前、電話番号を書いた紙と一緒に、「通販は通販じゃけぇ」係まで送って下さい。

会社案内ご送付のご案内

この度は、皆様に当社コンパイルの事をもっとよく知っていただこうと会社案内を無料配布させていただくこととなりました。
ご希望の方は、葉書に住所、氏名、年齢、職業(または学校名)を必ずご記入の上、『会社案内請求』と書いて下記の住所までお送り下さい。
お待ちしております。

〒732 広島市南区大須賀町17-5
シャンボール広交 210号
株式会社コンパイル
人事担当　河野上(こうのうえ) 行

スタッフ募集！

現在コンパイルは**プログラム、企画、総務、広報**のスタッフを募集しているのでござる。
我と思わん方は、コンパイルに馳せ参じて、一旗上げようぞ！
詳しくは下記まで問い合わせ下され。

〒732 広島市南区大須賀町17-5
シャンボール広交 210号
株式会社コンパイル
人事担当　河野上(こうのうえ) 行
PHONE (082)263-6165

〒732 広島市南区大須賀町17-5 シャンボール広交210号 PHONE (082)263-6165(ユーザーテレホン)　株式会社 コンパイル


5月16日
始動!!
海外ソフトコレクションより
パソコンソフト名作選より
CAV STATION
5/16 全国一斉OPEN!
と〜すると〜なる!? パソコンゲーム!
CAV ステーションとは?
テクノポリス
10年前、PC-9801、ログイン
コンストラクターズグランプリ
最新ゲーム徹底解剖!!
チームの運営
BACKGAMMON
TRIANGO
BLOCK OUT
TUNNELS ARMAGEDDON
Vegas Gambler
STREET ROD
MAXAM
CAV 総代理店
株式会社マクザム
PRODUCED BY APROS

財閥銀行

帝都野望篇

東京を舞台に繰り広げられる
壮大な血族のドラマ

時は明治４年
廃藩置県、金本位制が実施され
日本は近代国家への道を歩み始めた
江戸で両替商として身を興した主人公竜之介は
「東京」と名を変えたこの帝都の地で
両替商から銀行業への転身を決意する

竜之介が時を同じくして始めた鉄道、不動産、呉服問屋は
互いに結束し合い莫大な利益を産む構造を作りはじめる
やがて竜之介の子、孫へ……と事業は受け継がれ
一族は「財閥」を形成し巨大な権力を手に入れるのだった



帝都東京に迫る「太平洋戦争」「恐慌」そして
「バブル経済」といった史実をくぐり抜けながら
プレイヤーは竜之介の遺言を全うしなければならない
それは西暦2000年までに
「帝都最大の銀行」をつくれという命であった………

過去から未来へ
この130年間で
貴方の銀行はどれだけの力を持つことが出来るか
これはリアルデータに基づいた
究極のシミュレーションゲームである

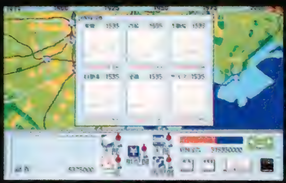
土地を買う！　鉄道を敷く！　そしてそこにホテルを建てる！



駅開発を巡るライバルとの戦い。
自社勢力を拡大せよ！



1945年、大空襲。
史実が容赦なく東京を襲う。



景況を見極め、株式投資で
余剰資金を運用。



一代で成し得ない夢を
子孫に引き継いでゆく……

●NEC PC-9801 VM21/UV2以降
近日発売

●Macintosh（カラー仕様）
定価12,800円（税別）

●発売元　株式会社メディアファクトリー　〒107 東京都港区赤坂3-6-4　コパカバーナビル3F　☎03(5570)9122



宇宙海賊
スペースウォー
シミュレーション
キャプテン
ハーロック
天駆ける自由の旗！
©松本零士・テレビ朝日・東映動画
テレビアニメーションでおなじみ「宇宙海賊キャプテンハーロック」がウォーシミュレーションゲームになって登場！
●ゲームのモードは2種類！
・連続した戦場をハーロック側で
・ひとつの戦場を　点的に再現し
「シナリオ」。
●ゲームの　ナリオは
・星々を渡り歩き、異星人の侵略艦隊に相対する
「艦隊戦ストーリー」
・ハーロックを主体とした
の戦いを再現する
「白兵戦ストーリー」
●登場兵器20種類以上。
登場するキャラクターは15種類以上。
●「TAKERU」から発売中の「
使用可能です。
PC9801VM21/UV21シリーズ/EPSON PC-286・386シリーズ（4枚組）
●2ドライブ専用ノート型対応●400ライン対応アナログディスプレイ
パッケージ版発売（ハーロックキャスト
付は限定5,000本）¥9,800
」はソフトベンダーTAKERUでは発売いたしません。パッケージ版のみの発売となります。
「宇宙海賊キャフテンハーロック」（ハッケージ版）は全国のTAKERU設置店でお買い求め下さい
ブラザー工業株式会社
〒467 名古屋市瑞穂区苗代町2番1号
TAKERU事務局（052）824-2493
東京営業所（03）3274-6916　大阪営業所（06）252-4234



brother
Family Soft
キャプテンハーロックフィギュアコンテスト
6/20〜8/31
パッケージの中の「キャプテンハーロックキャスト」に色を塗り、君のアイデアで素晴らしいキットに仕上げてほしい！応募は写真で。もちろん背景にも工夫すること！個性的なアイデアあふれる作品には、賞金・賞品を多数プレゼント‼君の応募を待ってるぞ！
●グランプリ(1名)………賞金5万円&松本零士最新刊「ラインの黄金」
●準グランプリ(1名)……賞金3万円&松本零士最新刊「ラインの黄金」
●入賞(20名)………CD「テレビオリジナルBGMコレクション」
●佳作(30名)…キャプテンハーロックオリジナルテレフォンカード
通信販売
通信販売をご希望の方は、ソフト名・機種名・住所・氏名・電話番号を明記の上TAKERU事務局まで現金書留でお申し込み下さい。
代金引換は一度、現金書留で申し込んで頂いた方に案内させて頂きます。



イラスト・小林源文

第二次世界大戦の全てをあますところなく再現!

○『グロス・ドイッチュラント』は、1939年のドイツ軍のポーランド侵攻にはじまり、以後6年間にわたる第二次世界大戦・ヨーロッパの戦いを1ターン1週間単位でシミュレートする超大型戦略SLGです。ゲームには19ヵ国が登場。西部戦線、東部戦線、アフリカ戦線の3枚のマップ上で陸・海・空軍を指揮して戦いを繰り広げます。

○登場兵器は、第二次世界大戦で活躍した陸戦兵器107車種、航空機69機種、艦船69クラス(大型艦301隻、小型艦無数)が登場。各兵器の性能も膨大なデータと綿密なリサーチにより、史実通りに再現しました。実際には活躍できなかった試作兵器の超重戦車やジェット戦闘機、ワルター潜水艦など、幻の兵器も多数登場します。

発売日遅延のおわび

本ソフトの発売日を当初4月に予定しておりましたが、開発の遅れにより止むなく発売日を5月22日に延期させていただくことになりました。
お待ちの皆様、大変申しわけございませんが、どうかご容赦下さい。

Groß Deutschland

○対応機種　PC-9801シリーズ
ディスク4枚組
○価　　格　14,800円(税別)

グロス・ドイッチュラント　5月22日発売

発売中

第二次大戦・戦車戦シミュレーション
鋼鉄の騎士
●PC-9801
●PC-88VA
¥7,800

鋼鉄の騎士 シナリオ集
鉄十字章
●PC-9801
●PC-88VA
¥4,800

■『鉄十字章』は『鋼鉄の騎士』のシナリオ集です。プレイするためには『鋼鉄の騎士』が必要です。
■『鉄十字章』はソフトベンダー武尊で発売中です。『鉄十字章』の通信販売は、ブラザー工業TAKERU事務局宛にお申し込みください。お問い合わせは(052)824-2493まで。
■『鋼鉄の騎士』の通信販売は、現金書留または郵便為替で、住所、氏名、機種、メディアを明記の上、ジェネラル・サポート宛にお申し込みください。消費税、送料は当社が負担いたします。
■標準グラフィックモードでご使用ください。

㈱ジェネラル・サポート
〒144 東京都大田区北糀谷2-15-25
東栄ビル202
TEL.03(5705)8932

「モーツァルトはお好きですか?」
1992年「沈黙の艦隊」と共にモーツァルトが浮上する。



好評発売中

ゲーム·オリジナル·サウンドトラック

沈黙の艦隊
THE SILENT SERVICE

ゲーム·オリジナル·サウンドトラック
沈黙の艦隊〈収録曲〉

GAME ORIGINAL VERSION

1. ODYSSEY OF THE BORDERLESS WORLD
国境の無い世界を求めて　原潜「やまと」
シンセアレンジ バージョン（オープニング テーマ）
2. ODYSSEY OF THE BORDERLESS WORLD
国境の無い世界を求めて　原潜「やまと」
（オープニング テーマ）

MOZART VERSION

3. 『試験航海』（ゲームシナリオ０）
交響曲 第41番「ジュピター」K551 第1楽章より
4. 『深海のアマデウス』（Ⅰ）（ゲームシナリオ１）
交響曲 第41番「ジュピター」K551 第4楽章より
5. 『深海のアマデウス』（Ⅱ）（ゲームシナリオ１）
ピアノソナタ イ短調 K310 第1楽章より
6. 『カールビンソン』VS『やまと』（ゲームシナリオ２）
ディヴェルティメント K247 第5楽章「メヌエット」より
7. 『モルッカ海峡雷撃戦』（ゲームシナリオ３）
交響曲 第41番「ジュピター」K551 第3楽章より
8. 『赤い檄』（ゲームシナリオ４）
ピアノのための幻想曲 K475
9. 『沖縄沖海戦』（Ⅰ）（ゲームシナリオ５）
交響曲 第40番 K550 第3楽章より
10. 『沖縄沖海戦』（Ⅱ）（ゲームシナリオ５）
モテト「Ave Verum Corpus」K618
11. 『沖縄沖海戦』（Ⅲ）（ゲームシナリオ５）
レクイエム ニ短調 K626 Lacrymosa より
12. 『デッド·エンド』（Ⅰ）（ゲームシナリオ６）
ピアノ協奏曲 K467 第2楽章より
13. 『デッド·エンド』（Ⅱ）（ゲームシナリオ６）
交響曲 第40番 K550 第4楽章より
14. 『攻撃開始』（ゲームシナリオ７）
「キラキラ星変奏曲」K265 第8変奏より
15. 『鉄の爪』（Ⅰ）（ゲームシナリオ８）
ピアノソナタ イ長調 K331「トルコ行進曲」より
16. 『鉄の爪』（Ⅱ）（ゲームシナリオ８）
弦楽のためのセレナード K525 第1楽章より
〈アイネ·クライネ·ナハトムジーク〉
17. 『針路0-2-8』（Ⅰ）（ゲームシナリオ９）
交響曲 第40番 K550 第1楽章より
18. 『針路0-2-8』（Ⅱ）（ゲームシナリオ９）
「The Silent Service MOZART」
19. 『サザンクロス』（ゲームシナリオ10）
レクイエム ニ短調 K626



GAME ORIGINAL VERSION

20. THE WARS
戦闘
21. SOLID CHAOS OF DARKNESS
深海の沈黙
22. AS LIKE BIO MECHA
深海の帝国
23. LA MER
海
24. PRAY
祈り
25. MAIDEN VOYAGE
処女航海
26. PRELUDE OF THE GENIUS
戦いの序曲
27. MARCH FOR FRIENDS
フレンドシップ
28. BLUE REQUIEM
鎮魂歌
29. IN VISIBLE SILENCE
陰謀（エンディング テーマ）
30. IN VISIBLE SILENCE
陰謀（エンディング テーマ）
シンセアレンジ バージョン

●作曲·編曲：川崎康宏1,2,20〜30
●作曲：W.A.モーツァルト3〜17
G.A.M.18
●編曲：藤澤道雄3〜19
●演奏：川崎康宏1,30
ゲーム·オリジナル·サウンドトラック 2〜29

"海江田とモーツァルト"〈かわぐちかいじ〉

"アマデウス"という映画があって、絶対、私の好みだと（天才に興味があるんです）待ちかねて、封切りを観に行きました。

それまで、あまりモーツァルトのことも、クラシックの曲の良さも、よくわからなかったのですが、映画の画面（あの時代のヨーロッパ）と一緒になったモーツァルトの旋律が、急に頭の中に広がって「ああ、いいなァ」と理解できたのです。日本の田んぼの風景の中に、バッハが響かないように、音楽ってやはり、それが流れている風景と切り離しては存在しないものだと思います。

先年、ヨーロッパを回ったとき、この石と森の国では、やはりクラシックだなとつくづく納得しました。

深度1000の深海を行く潜水艦の艦長室で、1人、モーツァルトを聞いている海江田艦長。そのイメージでモーツァルトが、どんな風に読者や聞いている人に理解されたか、とても楽しみです。



CD●KICA-1104 税込¥3,000



■開発：HEADROOM■対応機種：PC-9801 VM21／UM21以降・PC-286/386シリーズ■容量：2HD 5枚組(予定)■必要ハード：アナログディスプレー■推奨ハード：ハードディスクへインストール可能・バスマウス

※表示価格には消費税は含まれておりません。

※通信販売をご希望の方は、商品名、住所、氏名、電話番号を明記の上、税込み価格を現金書留にてお申し込み下さい。

※本ソフトを当社に無断で複製、レンタルを行うことは一切許可致しておりません。

あなたは女子高教師、そして…

多感で可愛い生徒たちの未来(エンディング)はあなたの双肩(プレイ)にかかっている!

フルマウス・オペレーションによるエモーショナル・シミュレーション・ゲーム!!

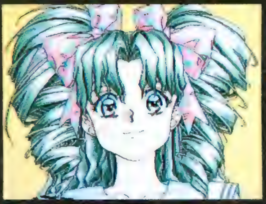
卒業 Graduation

～グラデュエーション～

●対応機種：PC-9801VM21/21以降
PC-286/386シリーズ

価格：(予価) 11,800円

※この画面は、開発中のものです。







■本作品の特徴

◆BHS大賞・グラフィック賞受賞の眞島真太郎氏がCG作画監督!

ログイン'91第9回BHS大賞・グラフィック賞受賞の眞島真太郎がCG作画監督を手掛け、今までにない高水準のグラフィックを作成しました。

◆文化祭、体育祭など各種イベントも豊富なストーリー!

プレーヤーは一年間5人の生徒の担任になり、4月から始まり3月の卒業式を迎えて終了となります。放課後や文化祭、体育祭など各種イベントを舞台に、物語は進行してゆきます。

◆怒れば怒鳴る、喜べば笑う! プレーヤーに"語りかける"キャラクター!!

PC98に内蔵されているBEEP音のみを使用して、女の子たちは喜怒哀楽の感情をプレーヤーに言葉で伝えてきます。特別なハードは必要とせず、新方式のPWMを使用して、リアルでクリヤーな音声の表現が可能となりました。

◆決め手は各女生徒とのコミュニケーション次第!

本作品で重要なのは、各キャラクターとのコミュニケーションの積み重ね。プレーヤーのアプローチ次第で、各キャラクターは怒る、笑う、泣く等〝様々な反応を示します。コミュニケーションに失敗した時、下手すれば"退学"という事態を迎えてしまう事も…。ちなみに5人のキャラクター全員がもしも退学してしまったら、ゲームオーバーとなります。

◆果たして彼女たちの行く末は!?

目標は各キャラクターを一流校に入学させることにありますが、うまく指導しないと希望通りの進路に進むことはできません。

1992. 6/25 ON SALE!!（予定）

ジャパンホームビデオ株式会社　本社／〒150 東京都渋谷区神宮前6-5-6　TEL 03(3486)0621代　FAX 03(3486)0622

竜か聖か。

棋太平

成長型対局将棋

棋太平（きたへい）

6 8 K

教育機能・学習機能付

- コンピュータの強さを3段階に設定できます。（レベル1～3）
- コンピュータとの対局時にコンピュータに対して教育をすることができます。人間が見てあきらかに間違っていると思われる手を指してきた場合にその場で教育（指し手の修正）を行なうことができます。
- 独自の学習機能を採用したことで一度指した手は以後思考をすることなく打ってきますので対局数が増えると待ち時間が少なくなります。
- 詰将棋を解くことができます。
- 「待った」をすることができます。
- 人間側に時間制限をつけて対局することができます。
- 盤設定機能で駒落ち対局をすることができます。
- コンピュータ対コンピュータの対局をさせることができます。
- コンピュータ側の定跡を設定できると共に、定跡の保存をすることができます。
- 棋譜・定跡・学習内容をディスクに保存することができます。
- サンプリング音声で棋譜の読み上げ等を行ないます。



好評発売中！

「棋太平68K」は教育・学習機能を使ってユーザーが育てる対局将棋です。



◀対局中

X68000

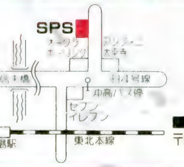
棋太平68K ¥9,700（税別）

定跡データ、棋譜データの保存には市販されているフロッピーディスクが必要です。

SPS-NET TEL(0245)46-1167(代)
Tri-P接続ホスト局

〈入会方法〉
この度、入会手続きが変わりました!!
SPS-NETへ入会ご希望の方は今すぐSPS-NET 0245-46-1167へGUESTアクセスしよう!
詳しくは、会員情報の「入会方法の案内」を御覧下さい。

登録料¥3,000(税別)
会費無料



(株)エス・ピー・エス

SPS

〒960福島市太平寺字過吹24-1 ☎(0245)45-5777
FAX(0245)45-1804(GII,GIII)

当社の製品は全国の有名デパート、パソコンショップでお求めになれます。尚、お求めになれない場合、郵便局にてお申し込みください。●口座番号 郡山5-12298 ●加入者名㈱エス・ピー・エス ●金額 代金に3%の消費税を加算した額●通信欄（裏面）ご希望ゲームソフト名、数量、代金合計、年齢、氏名、機種名、テープかディスクの種類。（一週間以上かかりますので、お急ぎの方は現金書留をご利用ください。その場合、おつりのいらないようにお願いします。

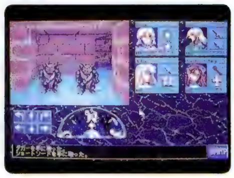
OFFICIAL
Advanced Dungeons & Dragons®
COMPUTER PRODUCT

ゲームストーリーには抜群に定評のあるAD&D®シリーズ、第6弾!!

EYE OF THE BEHOLDER
アイ・オブ・ザ・ビホルダー

〈北部の帝都(クラウン・オブ・ノース)〉ウォーターディープに潜む影。闇の中で暗く輝くいくつもの光。危険を察知した、この街を治める〈領主〉たちは、内密に〈評議会〉を開き、一つの決定を下した。ウォーターディープの繁栄と平和が侵されぬよう、冒険者を雇い入れ、街の地下を探査させることにしたのだ。彼らへの報酬は、冒険中に手に入った全ての富、そして名誉。突き止めるべきは、執拗に現われてくる謎の名前、〝クサナタール〟……。



●全米で大ヒット!! ●美しいグラフィック●サウンドプロデュース古代祐三●フォーゴットンレルムの都市ウォーターディープを舞台にした奥深いストーリー●フルマウスオペレーションで、快適な操作環境

●F98F5141〈5" 2HD〉 ●L98F5141〈3.5" 2HD〉
PC9801VM・UV以降/バスマウス対応/アナログディスプレイ対応

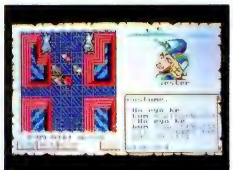
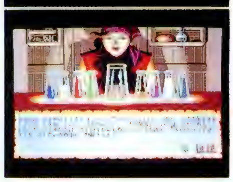
6月19日発売予定¥9,800(税抜)



●待望のX68000版、ついに完成●

Ultima® VI ウルティマ
～偽りの予言者～

- ●歴史的名作「ウルティマ」のシリーズ最新第6弾!
- ●ゲーム目的が隠された、謎が謎を呼ぶストーリー構成!
- ●よりリアルにゲーム・システムを全面改良、地上・戦闘・街のシーンを1つに統合!
- ●ゲームの舞台となるブリタニアに10,000個以上のアイテムを配置、ほとんどが使用可能!
- ●会話システムを改善し、キーワードを表示する親切設計!
- ●マウス・オペレーションを中心に、コマンドを6つに統合!
- ●MIDI(ローランドMTシリーズ)対応!

6月19日発売¥9,800(税抜) 5" 2HD 3枚組 F98H5140

ポニーキャニオン
新作テレフォンサービス
03-3236-2000

■お電話でのお申込みはフリーダイヤルで…
フリーダイヤル 通話料は全国どこからでも無料です。
＊ダイヤル後5～6秒お待ちください。
0120-111-326
又は東京 03-3258-5566
(電話受付は、毎週午前9:00～午後9:00までです。)

■おハガキでのお申込みは……………
41円 郵便はがき 102-00
東京都千代田区九段北3-3-5
ポニーキャニオン ショッピングクラブ ログイン係

1 お名前(フリガナ)
2 郵便番号
3 ご住所
4 お電話(ご自宅と勤務先)
5 年令・ご職業
6 商品名(商品番号)
7 お支払方法
★18才未満の方は保護者の署名、捺印をおねがいいたします。
印 ★ご捺印をお忘れなく

■全国のパソコンショップでお買い求めになれます。お店に商品がない場合、またお近くにお店がない場合は通信販売をご利用下さい。
■ご注文の際に商品名・機種・商品番号をご確認の上お申し込み下さい。
■お支払い方法は、代金引換宅配便:商品お届けの際に代金をお支払い下さい。
■お届けは約10日間程お待ち下さい。完全梱包の上クロネコヤマト便でお届けします。送料は当社が負担します。10,000円以内の商品をお買上の場合は、送料を500円ご負担下さい。
■お願い:商品の性格上、配送時の破損及び誤発送以外は、開封後の返品、交換はご容赦下さい。

——信頼のフジサンケイグループ——
ポニーキャニオン ショッピングクラブ

PONY CANYON
PONY CANYON INC.
〒102 東京都千代田区九段北4-3-31 (株)ポニーキャニオン
マルチメディア制作部 ☎03-3221-3161


新感覚カーアクションゲーム――トライアル・オブ・フォース
Trial of Fours
大地(ベース)を操り、車を走らす〔トライアル・オブ・フォース〕
誰もが未体験のまったく新しいカーアクションゲーム[トライアル・オブ・フォース]。
あのグランプリサーカスで好評を博したウエストサイドから5月16日新発売。
大地の角度を操りながら車の行き先をコントロールするひと味違った面白さ。
急加速、急カーブ、スピンしながらのコーナリング。
万難辛苦を乗り越えて、はたしてゴールへたどり着けるか。
一度始めたら止められない痛快カーアクションゲームです。
どひゃ〜っ!と出ました。
愉快、痛快、快心作。
5月16日
新発売
開発元 WEST SIDE 株式会社 ウエストサイド
発売元 runup 株式会社ラナップ
〒661 兵庫県尼崎市武庫之荘2丁目2-2-203号
TEL (06)434-2020 FAX (06)434-2023
〔トライアル・オブ・フォース〕についてのお問い合わせ・ご予約は、有名パソコンショップまたは、発売元㈱ラナップまでお申しつけください。

Pref Club

Witty Wolf

ロシアから愛をこめて、日本初登場!

COMPUTER OLIMPIAD
で金賞を受賞した3人の
ロシア人が開発した
AIゲーム

好評
発売中!!

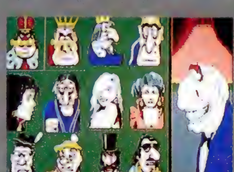


Down townの一角にある
ミステリアスなクラブ。
扉をあけるとそこは
カードゲームの世界。
ルールは簡単明瞭。
頭脳次第であなたも
一流Player。
ヨーロッパの魅力あふれる
このカードの世界……
Pref Clubにあなたも
いらっしゃいませんか?

あなたと対戦する12名のギャンブラー。
誰も皆、あなたの財布の中身を
狙っていますよ。
ガンバッテ彼らに勝って下さいね。













特製テレホンカードが貰えます。

定価:11,000円
通信販売も承ります。(現金書留)

詳細:PC9801シリーズ/5インチ2HD/3.5インチHD
98NOTEシリーズ
アナログモニター要
バスマウス対応

MS-DOS Ver.3.1以降必要(要512KB)
MS-DOSは、米国マイクロソフトの商標です。

販売:Witty Wolf・株式会社IBS
〒541 大阪市中央区今橋1-6-19 朝日生命今橋ビル4F
問い合わせ:075(781)6853(京都分室)
問い合わせは15~17時の間に限らせて頂きます。

最強のAIサイバータンク プログラム募集！

オメガ プログラミング・トーナメント開催!!

プレイヤー自身がプログラムする
近未来戦車が熱い戦いを繰り広げる
「オメガ」でプログラミング・テクニック
を腕だめし！

●**応募方法**：次の2点を用意し，下記の応募先にご郵送下さい。

1）以下の項目を明記した用紙1部

住所・氏名・年齢・連絡先電話番号・応募作品（タンク名）・作品についてのコメント

2）応募作の入ったIDディスク（コピー）

＊ディスクは返却できかねますので，下のいずれかの方法でコピーを作成し，ご郵送下さい。

a）応募するタンクの入ったIDディスクをMS-DOSでDISK COPYする。

b）まず，空のディスクを1枚用意して新しくIDディスクを作成し（マニュアルp16「IDディスクの作成」参照），次にゲームを起動してData Duplication Module（マニュアルp165）で応募タンクの実行ファイル（CategoriesのTanksの項目ファイル）を新しく作成したIDディスクにコピーする。

＊また，お送りいただくIDディスクのラベルにも住所・氏名・応募作品を明記して下さい。

●**応募上の注意**：応募は郵送のみとし，応募作品は1名1本に限らせていただきます。
ディスクに複数のタンクがある場合は用紙とディスク・ラベルにタンク名を記して下さい。

●**選考方法**：全応募作でトーナメント戦を実施。優秀作10点，入選作30点を選出。

●**応募締切**：平成4年10月31日締切　●**発表方法**：パソコン専門誌上にて年末発表予定

●**賞　　品**：優秀作（10名）「ポータブルCDプレーヤー」
入選作（30名）「トンキンハウス・オリジナル・テレホンカード」
参加賞　「トンキンハウス・オリジナル・グッズ」

●**応 募 先**：〒113 東京都文京区本駒込6-14-9
トンキンハウス「オメガ・プログラミング・トーナメント」係 ☎03-3942-4152

超世代AIシミュレーションゲーム

Neural Cybertank Design and Simulation

OMEGA オメガ

好評発売中
定価12,800円
（税別）



PC-9801VM以降（XA・LTを除く）
【98NOTE対応】
■初期VMには16色ボードが必要です
■要640K
■バスマウス対応

トンキンハウス

TOKYO SHOSEKI Co.,Ltd.　東京都文京区本駒込6-14-9 〒113


KILL THE TARGET!
GUY
大爆発!
NEW TYPE SIMULATION GAME
The "GUY" being is an årticulated life machine
成るか日本征服!
プレーヤーは世界征服を企む悪の組織「ティノジーン」のボスとなり手始めに日本の制圧を開始します。ゲームの目的は日本の各エリアに「アジト」を建設、「支配度」を100%にすることです。アジト建設や誘拐工作中にGUYが現われて工作の邪魔をします。
はたして君は日本を手中に収めることができるか?
GUY
大好評発売中!
予価12,800円(外税)
■発 売 元■
SPACE CREATIVE STAFF
DoA
有限会社 ドア
(お問合せ先)東京03-3774-1939
■LICENSED■
401
MOTIVATION PLANNING OFFICE
■PC-9801Vシリーズ対応
(VM系は要16色ボード)
■要PAM640KB
■5/3.5 2HD×4枚組
■バスマウス対応
●通信販売(送料無料)をご希望の方は、住所・氏名・郵便番号
商品名・機種名・メディア名を明記して消費税 3%を同封の上
現金書留にてお申し込み下さい
©AD STUDIO 401

FM TOWNS

アフターバーナーIII

AFTER BURNER III™



天空を切り裂く、フライングコンバット!!

3Dシューティングゲームの名作がパワーアップされて新登場。誘導ミサイル数の制限を無くし、素早いロックオンとリズミカルな攻撃が可能。前方、後方からの絶え間ない攻撃により、緊張感あふれる現代空中戦を再現。さらに臨場感あふれるステレオサウンドによる迫力の効果音、快適なBGMがキミを大空へと導く。

6月発売予定

価格:10,800円(税別)
対応機種:FM TOWNS 必須メモリ:2MB
アナログジョイスティック(CYBER STICK、XE-1AJ)、
アナログジョイパッド(XE-1AP)に対応。

メガCD版
8月発売予定/8,400円(税別)
MEGA CD

Photography by Frank B. Mormillo

好評発売中!!



アフターバーナー
価格:9,800円(税別)
対応機種:FM TOWNS
©SEGA 1987
REPROGRAMMED GAME ©CRI 1989



ターボアウトラン
価格:9,800円(税別)
対応機種:FM TOWNS
©SEGA 1988
ADAPTED BY ©CRI 1989



ラストサバイバー
価格:9,800円(税別)
対応機種:FM TOWNS
©SEGA 1989
ADAPTED BY ©CRI 1990



ギャラクシーフォースII
価格:9,800円(税別)
対応機種:FM TOWNS
©SEGA 1988
REPROGRAMMED GEME ©CRI 1990

正社員募集

マルチメディア、アミューズメントに興味のある人、CSKグループの先端技術研究所で働いてみませんか!

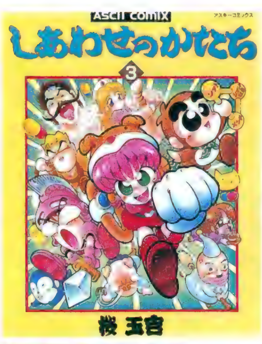
- ●新卒・中途募集　●募集人員:若干名　●職種:技術、営業
- ●受付:電話連絡の上、履歴書を郵送してください。
- ●連絡先:TEL.0423-75-1271　総務部　小沢まで

CRI 株式会社CSK総合研究所
〒206東京都多摩市諏訪2-5-1
TEL0423-75-1264 FAX0423-75-0095
●お問い合わせはハイパーソフト事業部営業部まで



一つのビルが、そっくりコンピュータゲーム専門！
かつて、これほどまでのゲーム専門店があっただろうか？
巨大ゲーム帝国、コンピュータ動き出す。
全館コンピュータゲーム専門！
ファミコンからマッキントッシュ・アイビーエムなど
世界のゲームソフトが大集合！
フロアごあんない
5F IBM・MACなど世界のホビーパソコン
(ハード&ゲームソフト)
4F FM TOWNS X68000・MSX (ハード&ゲームソフト)
・ミニイベントコーナー
3F PC9801 & PC8801 (ハード&ゲームソフト)
ミニイベントコーナー・タケル
2F メガドライブ・PCエンジン (ハード&ソフト)
ゲームグッズ・ゲームミュージック・ゲーム攻略本
ゲームビデオソフト・ミニイベントコーナー
1F ファミコン&スーパーファミコン (ハード&ソフト)
任天堂エンターテイメント
LAOX THE COMPUTER館II
日通
上野
LAOX THE COMPUTER館
中央通り
お茶の水
秋葉原駅
千葉
LAOX 本店
LAOX THE COMPUTER GAME館
万世橋
神田川
LAOX
THE COMPUTER GAME館
TEL/03-3251-3100
ラオックス ザ・コンピュータゲーム館（秋葉原駅徒歩4分）
〒101 東京都千代田区外神田1-8-8 Ⓟ駐車場完備
ザ・コンピュータ館6Fイベントフロアからのお知らせ
■5/23(土)〜24(日)「大戦略IV新作発表会」※詳しくはお電話で……………TEL 03(5256)3111





好評発売中!

しあわせのかたち1〜3

アスキーコミックス第1弾!

桜玉吉著
各定価980円(税込み)

ファミコン通信に大好評連載中の『しあわせのかたち』。
ファミコン周辺のネタを中心にした、
桜玉吉のギャグ・パワーが炸裂だっ!

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)3486-1977 **株式会社アスキー**

本を開くと、英雄の鼓動が聞こえる…

RPG BOOKS







イラストレーション:高田明美



[絶賛発売中]

RPGカードゲームの作り方

翔企画 鈴木銀一郎著

■定価1,900円(税込)

九月姫のイラストにのせて、カードゲームの作り方を紹介。これで人気カードゲームが誰にでも簡単に作れる!ブランクカード付。



[絶賛発売中]

テーブルトークRPG入門

安田均監修 冒険企画局著

■定価2,000円(税込)

テーブルトークRPGってなに?テーブルトークを遊んだことがない人に分かりやすく、その魅力を紹介。



[絶賛発売中]

ブランディッシュ ストーリーブック

■定価1,980円(税込)

上製本オールカラー

鈴木教之 井上克典 共著

大好評発売中のARPG「ブランディッシュ」。そのゲーム世界がコンピュータを飛び出して単行本で登場!



[絶賛発売中]

RPGゲームマスターになる本①ー体験編ー

■定価1,980円(税込)

朱鷺田祐介著

テーブルトークRPGのマスターになるための実践本。ゲームマスターとしてのコツや心構えを書いた一冊。



[絶賛発売中]

コンピュータRPGの作り方

飯島健男&パンドラボックス著

■定価1,900円(税込)

コンピュータRPGを作る上での考え方、テクニック、注意点など、あらゆるノウハウを注ぎ込んだ本。ゲーム設計用紙付。



[絶賛発売中]

ドラゴンスレイヤー英雄伝説 全機種完全攻略大事典

スタジオハード著

■定価980円(税込)

PCエンジン版とスーパーファミコン版のドラゴンスレイヤー英雄伝説に完全対応した、欲張りな攻略本。また、各ソフトの特徴や違いを楽しく紹介。

絶賛発売中

RPGシナリオメイカー 6つの世界の物語

■定価1,980円

■著者:冒険企画局 わきあかつぐみ

本書の中のサンプルを組み合わせるだけで誰にでも簡単にシナリオができてしまう。ゲームデザイナー必携の書。

絶賛発売中

RPGゲームマスターになる本②—実践編—

■定価1,980円

■著者:朱鷺田祐介

マスターとしてのテクニックを磨きたい人へ送る 究極の書 。自分の世界を構築するためのノウハウまでもつまったゲームマスターのバイブル。

絶賛発売中

ウィザードリィ幻想曲

■予価1,980円

■著者:矢野徹

翻訳家、作家としても有名な矢野徹氏の斬新な切り口による「ウィザードリィ」の世界。コンピュータRPGを題材にした幻想詩。

5月下旬新発売

ダイナソア攻略ガイド(仮称)

■予価980円

■著者:マイクロデザイン編集部

日本ファルコムの人気ゲーム ダイナソア の徹底ガイド。難攻不落なこのゲームをコンプリートするための情報が満載!

近日発売

ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ プレイヤーズガイド(仮称)

■予価1,800円

■著者:江口貴博

日本ファルコムの最新作 ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱをプレイするために必要なノウハウやテクニックなどを徹底解剖。

近日発売

ファルコム デザインコレクション(仮称)

■予価2,500円

■監修:日本ファルコム㈱

ファルコムのこれまでの作品のグラフィックを集めたデザインコレクション。初期の作品から最新作までを余さずに網羅した永久保存判。

この後も続々刊行!全国の書店でお求め下さい。なお、品切れの場合は、お近くの書店にご注文下さい。

Falcom©

日本ファルコム(株)のライセンス許諾商品です。

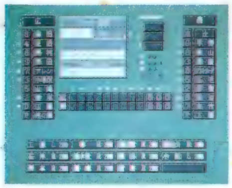
株式会社マイクロデザイン出版局

〒104 東京都中央区新富2-4-5 NK新富ビル TEL03(3551)9381 FAX03(3551)9384

ASCII



オーダー提出や代打、代走、守備変更または投手交代と試合の山場できみは動かなければならない。



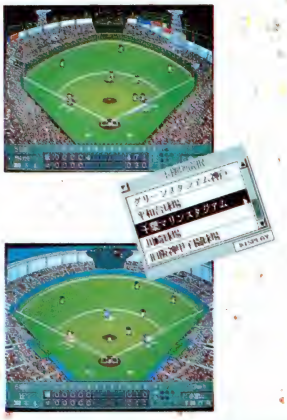
FMTOWNSシリーズ対応

- RAM容量2MBが必要です。
- ゲームプレイにはマウスが必要です。
- 2人で対戦する場合は純正キーボードが必要です。

※データ保存のためユーザーディスクの作成が必要。ブランクディスクを1枚用意して下さい。

◎PC-98版、DOS/V版、ダイナブック版も好評発売中。

球場は全部で13球場。甲子園の鉄柵あり、なしの2バージョンと川崎などフランチャイズのなくなったものも用意。遠征気分で好きに選べるのがうれしい。





攻撃側、守備側ともに指示（サイン）を出すことができる。チームを勝利に導くのは監督である君の采配力にかかっている。

TOWNS版"ベスプレ"



□投手、野手ともに能力が細かく設定された選手データ。選手名から能力評価まで設定変更もできる。
□自分で采配を振るう(MANモード)、コンピュータが試合をおこなう(COMモード)、試合時間を大幅に短縮する(SKPモード)など3つのモードで遊び方自在。SKPモードの1試合消化時間は平均10秒程度。
□監督の采配データが設定可能。COMモードの場合、各チームの監督に特徴を設定することで、そのチームカラーが決ってくる。
□1試合ごとに試合結果や投手、野手それぞれの成績が記録され、勝敗のみならず個人タイトル争いも楽しめる。
□オートプレーは最低1日分(6試合)から全日程まで、セ・パ両リーグともにペナントレースを消化する。
□日本シリーズまで楽しめる。ペナント終了時の調子(打者は打撃指数、投手はスタミナ指数)が移行されリアルなシリーズが展開される。



ゲームのオープニングで見れるアニメーション。

試合途中に入るスポンサーのナレーション。スポンサーももちろん実名だ。まるでテレビのプロ野球中継を見ているよう。

協力
SEIKO
Enjoy Coca-Cola

はこんなに凄いぞ!!

新発売

プロ野球シミュレーション

The Best Play Baseball

ベストプレーベースボール

球団・監督・選手・球場 すべて実名使用

〈このゲームは日本野球機構から球団名、選手名、球場名等の使用許諾を得ています。〉

IBM ベースボール・インフォメーション・システム
IBM BIS
㈳日本野球機構公認

価格9,800円(税別)

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 営業本部 電話 東京(03)3486-8080 大阪(06)348-0018 **株式会社アスキー**



3D Type Multi Hero
天乱
てんしん
PC9801シリーズ X68
FM TOWNS
ON SALE!
5/29
CD-ROM 定価7,800円
●さあさあさあ、寄ってらっしゃい、見てらっしゃい!!エルフの新しい3Dタイプのゲー
とこが違うのかって?よーし、そこの色男、色女の為に説明しちゃおうじゃないか/この
もちろんそれだけじゃないぞ、●3D画面がズリズリグリグリ動くぞ!!え?ズリズリじゃ
ころだ。まだまだあるぞ、●モンスターのアニメもすごいし、●キャラクターの顔がコロ
あるし、●おまけディスクもついているし……。えーい、とにかく見て、やってのお楽し
り切れ続出、言語道断!!神社仏閣だよ!!
通信販売のご案内……●現金書留の場合……商品名、機種、メディアを明記の上エルフまでお送り下さい。
●郵便振替の場合……郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記の上、口座番号 東京3-191196 エルフまでお申し込み下さい。



élf
株式会社 エ・ル・フ
Role Playing Game
らんま
●天神乱魔は成人向きとそうでないものが同時発売となります。
成人向
élf
18歳未満のお客様はご購入になれません
パッケージにこのシールが貼ってあるソフトは、18歳未満のお客様はご購入になれません。
女の子がいっぱい!
élf
このソフトはアダルトソフトではありません
このソフトは18歳未満のお客様でも、安心してご購入いただけます。
000シリーズ好評発売中!
ムだよ!! 3Dタイプのゲームといっても、そんじょそこらにあるゲームとは違うよ!!え?
ゲームは、●主人公が選べるんだぜ!!……つまり、一粒で二度おいしいというやつだな。
わからないって?……これはっかりは、口じゃ説明できないな、見てのお楽しみというと
コロ変わるし、●もちろん全てのグラフィックは奇麗だし、●色っぽいシーンが山ほどあ
みだ!! 3月18日の夜は身体中の血液がグルグルするのは請け合いだぜ!! さあさあさあ!!売
◎テレフォンカードプレゼント!!詳しくは製品のマニュアルをご覧ください。 株式会社 エ・ル・フ 〒169 東京都新宿区百人町2-21-27 ペアーズビル1F



「ごめんね♡」と言った。天使の頬を一筋の光が流れた。
かってないスケールとおもしろさで描く
学園青春アドベンチャーの決定版
横浜を舞台に繰り広げられるサスペンス&ラブロマンス
貴方は彼女の願いをかなえられるか
最高のスタッフが贈る
最高のグラフィック・シナリオ,BGM,ゲームアイディアetc.
新生ジャストから貴方に捧げる傑作です
ごめんね♡エンジェル 横浜物語
●定価：8,800円
●対応機種：X68000(5"2HD)・PC-9801VM以降(5"2HD,3.5"2HD)・PC-8801SR以降(5"2D)
好評発売中
5月発売
狙われた天使たち
全編に流れるロックのリズムにのせて、彼女達と若さを燃焼させて下さい。
突っ走ったその先にあるのは、はっとするような結末か!?
隅々まで遊び心に溢れた会話とちょっと切ない青春のほろ苦さ…
新システム導入により、さらにパワーアップしたジャスト社会心の一撃!!
●定価：8,800円
●対応機種：PC-9801VM以降(5"2HD,3.5"2HD)・FM TOWNS版
全国各地へ通信販売
方法 品名、機種名明記の上、現金書留でご注文ください。 銀行振込口座 さくら銀行経堂支店 (普)5252817
株式会社 ジャスト
ジャスト・ゲーム事業部
〒156 東京都世田谷区宮坂3-10-7 YMTビル3F
TEL.03(3706)9766 FAX.03(3706)9761


NIGHTMARE COLLECTION
DEAD OF THE BRAIN
死霊の叫び
DAY OF THE LIVING DEAD
ナイトメアコレクション第一弾!
スプラッターホラーADV
The medicine produced
with one scientist's hand
trapped the world
to the crisis of ruin.
一人の科学者の手によって造られた薬品が、世界を滅亡の危機に陥れる!!
MORE
MORE
このソフトは米国のホラームービーを意識し、スプラッター的な演出をふんだんに取り入れた
ホラーアドベンチャーゲームです。ホラーの命とまで言われる演出には他に類を見ない、
抜群のグラフィックとサウンドで、まるでホラームービーを見ているかのような緊迫感が味わえます。
FAIRYTALE
PC9800シリーズ
5月20日(水)発売
PC9801Vm以降シリーズ5"HD
メモリー640K以上アナログディスプレ
通信販売
●現金書留の場合一商品名、機種、メディアを明記してフェアリーテールまでお送りください。●郵便振替の場合一郵便振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号:東京7-140574フェアリーテールまでお申し込みください。
㈱アイテス　〒169 新宿区高田馬場 27-3-308
Tel 03-3205-3685
X68000シリーズ
MSX
近日発売
定価には消費税は含まれません。
定価8,800円



ある時は忍者、ある時はおいらん。蘭丸。花も恥らう18歳。
蘭丸
LAM-MAL
O-EDO HARDCORE STORY ©1992
監督 金杉はじめ 作画 丹潤一
「大江戸スーパー活劇 & 超次元グラフィックス」
ご存知平賀源内・柳生十兵衛の友情出演。
忍者・花魁・妖怪・エイリアンとおいしいキャラクターがごちゃまんと勢揃い！
これが美少女じゃナホネイクADVだ!!
「本邦初公開の手裏剣バトル！」
さらに墓場の3Dラビリンスとお寺の3Dダンジョンが！
FM音源による臨場感あふれる効果音
ハウスミュージックをベースにしたトリップ感覚あふれる音楽
FAIRYTALE
PC9800シリーズ
好評発売中!!
PC9801Vm以降シリーズ5"HD 3.5"HD
メモリー640K以上アナログディスプレイ必要
通信販売
●現金書留の場合ー商品名、機種、メディアを明記してフェアリーテールまでお送りください。●郵便振替の場合ー郵便振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号:東京7-140574フェアリーテールまでお申し込みください。
(有)アイデス 〒169 新宿区高田馬場1-27-3-308
Tel 03-3205-3685
X68000シリーズ 7月下旬 発売予定
定価に消費税は含まれません。
定価9,800円



狂った果実
美少女サスペンスロマン
少女は狂ったぐらいが気持ちいい。
好評発売中！
PC9801 VM以降 メモリー640K以上 マウス対応
アナログ・ディスプレイ必要
近日発売！
MSX2/2+/turbo-R,
X68000
各定価 7,800円
定価に消費税は含まれておりません。
通信販売
●現金書留の場合―商品名、機種、メディアを明記してフェアリーテールまでお送りください。●郵便振替の場合―郵便局の振替用紙に商品名、機種、メディアを明記して、口座番号：東京7-140574フェアリーテールまでお申し込みください。
FAIRYTALE
有アイデス
〒169 新宿区高田馬場1-27-3-306
Tel 03-3205-3685


ビジュアルCGテキストADV
のNEW-SYSTEMが
灰色の脳細胞を
微・妙・に・
刺激する
ドクターストップ!
Dr.STOP!
定価
6,800円
(税別)
PC98V/EPSON286/X68000シリーズ好評発売中!!
FM-TOWNS 6月/MSX2シリーズ 7月各15日発売です。
ALICE SOFT アリスソフト
〒530 大阪市北区天満2-7-11 サンバレー天満 (06)882-0811
Alice Soft
通信販売(送料当社負担)、氏名、住所、電話番号、機種、メディア、年令を明記の上、現金書留又は、郵便為替にてお申し込み下さい。※18歳以上の方のみご購入いただけるソフトです。



お仕事で時間の少ない貴方にも、最後まで楽々遊んでもらえる、やさしくて、お色気たっぷりの痛快大冒険！
猫娘桃尻プリプリAVG
シャレイドマジック
PC-9801シリーズ
標準価格7,800円
6月5日発売
(18歳未満の方はご購入になれません)
HEART SOFT
ハート電子産業株式会社
スタッフ募集
●企画・営業


バードビュー・シュミレーションゲーム
PC-98VM・UV以降
定価7,800円(税別)
新発売!!
アルファ・ダイン
ALPHA・DAIN
2177年。人類はその功罪の代償を、
自ら宇宙(そら)への通を閉ざすことによって支払った。
そして、生存の地をかけて、再び愚行を繰り返す。
終末戦争とも呼ぶにふさわしい、未曾有の大戦は、
世界規模での天変地異をもたらす気象兵器の使用によって、
継続不能に陥った。各都市は寸断され、
国家はその機能を停止した。
立位型戦闘リムーバー、アルファダインとを駆使し、
愚連隊と化した軍隊に対して、
果たして立ち向かえるのか?
驚異の高速スクロールで贈る
バードビュー・、戦術級バトルシュミレーション!
機体の性能と操縦者の能力を見極めろ!
生き残るために、あなたに掛けられるハードルは決っして低くはない。
そして、荒れた大地にこだまする「聖地」の咆哮を
身を持って知るときが来るだろう……。
ALPHA-DAIN
UP
DOWN
●お求めはお近くのパソコンショップで、通信販売をご希望の場合は使用機種名、住所、氏名、電話
番号を明記の上、当社まで現金書留でお申し込み下さい(送料無料)。
当社は、当社が著作権を有する本ソフトウェアの複製行為・及び賃貸(レンタル)行為について、これ
を一切許可しておりません。もし違反した場合は懲役または罰金が課せられます。
GREAT グレイト株式会社
〒543 大阪市天王寺区上本町8丁目2-7(スカイヒル上八) ☎(06)775-6296

話題の800ライン縦スクロール、1280ドット横スクロールがあなたを直撃する！

DOR PART 2

●PC-9801VM/UVシリーズ
●X68000シリーズ

マウス専用 FM音源対応 標準価格6,800円

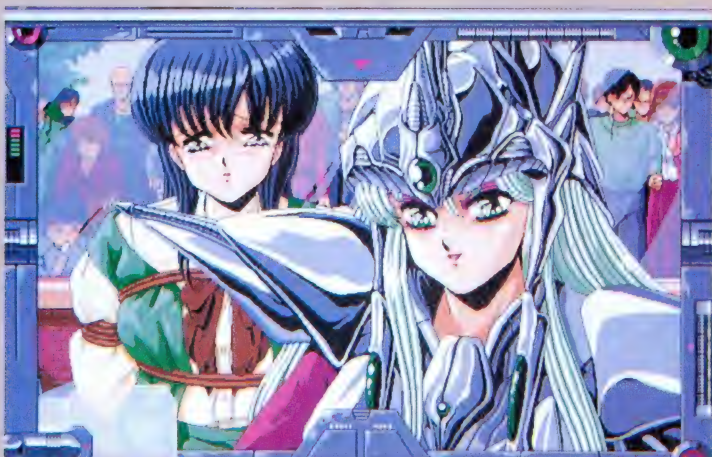
グラフィックの美しさで、話題を誘った「DOR」
その前作以上のグラフィック枚数を投じて作られた
ディー・オー大好評のオムニバスアドベンチャー第2弾

ドアを開けた彼方にあなたの知らない世界がある……

5月19日発売

ハードディスク HDD対応

●FM-TOWNSシリーズ
近日発売







PART2(シナリオディスクのみ) 標準価格¥4,800
※このセットは通信販売のみで、販売します。

※ドアのシステムはシナリオを追加して遊べるように設計されていますので、
すでにドアをお持ちの方は、シナリオセットのみを購入されてもお楽しみいただけます。

星の砂物語2







ワイドな画面にワイドなエッチがまた帰ってくる。
美少女ゲーム史上最大のスペックを誇る超重量級ゲーム
全機種全編120枚を越える400ライン16色のフル画面(640×400)
美次元グラフィック！
さらに全グラフィックのアニメ処理と、800ラインスクロール、1280ドットの横パンなど見応えのあるシーンの連続。
操作性のいいウィンドゥオペレーション。マウス操作。

美少女と、謎の渦にまかれる……。本格的推理アドベンチャーゲーム登場！
今度はスキー場でのお話だよ。
おいおい、エッチばっかりしてないでしっかり情報も集めなきゃ……。

ハードディスク HDD対応

●PC-9801VM以降 ●X68000シリーズ
●PC-9801UV以降 ●FM-TOWNSシリーズ
※VM0/2/4は16色ボードが必要です。要RAM640KB

全機種マウス専用、FM音源、ハードディスク対応

標準価格¥8,800 **5月発売予定**

大好評発売中のディー・オーの作品の数々!!

	PC-98シリーズ	FM-TOWNS	X68000	MSX2
妖獣クラブ			発売中	
妖獣クラブ2			発売中	
星の砂物語	発売中	近日発売	発売中	発売中
ブランマーカー	発売中		発売中	
妖獣倶楽部カスタム	発売中	発売中		
DOR(ドア)	発売中	5月29日発売	発売中	

●通信販売のお知らせ

通信販売をご希望の方は、住所、氏名、電話番号、機種、メディアを記入したものを同封し、
現金書留または無記名為替にてお申し込みください。

送り先/〒251 神奈川県藤沢市藤沢115-2藤沢郵便局私書箱4号
株式会社ディー・オー ドア通販係

振込先/横浜3-22882
加入者名/株式会社ディー・オー

D.O.
株式会社ディー・オー
〒251 神奈川県藤沢市南藤沢8-6 魚万ビル6F
TEL.0466(28)7477 FAX.03(3453)9707

ASCII

1993年ご卒業の皆様へ

光る個性が輝く会社。アスキーは、あなたと一緒に成長します。

アスキーは、今年15才の若い会社です。
社員ひとりひとりの行動力と実行力と感性で、アスキーという会社の個性を創りだしています。
自分の夢を実現する意欲があれば、アスキーは、あなたの夢を現実にする力のある会社です。
光る個性が輝く会社、アスキーは、あなたと一緒に成長する、新しいタイプの会社です。

パソコン通信事業のご紹介

アスキーでは常に、「パソコン通信はどうあるべきか」という命題に取り組んでまいりました。

パソコンは、パソコン通信を通して、利用者ひとりひとりの生活を活性化するための生活端末として機能する。そのことにより、パソコン通信自体は、生活に密着したメディアへと進化していく。これこそが、これからのパソコン通信のあるべき姿ではないか、そして、その中心となるのはやはり、お客様どうしの出会いや情報交換を促すコミュニケーションサービスであり、そのサービスを演出するお客様の活動こそ、アスキーネットの財産であり、また、その核となるものであると考えます。

1985年5月より、実験稼動を開始して以来、常に最先端のサービスを提供し、1992年4月、従来より培った全てのノウハウと経験を投入し「Live Network」をコンセプトとした新生アスキーネットを開始いたしました。

よりパワフルなコミュニケーションをサポートするパブリックステージ、グループステージをはじめとし、機械翻訳、データベース、海外へのゲートウェイなど、ビジネスシーンで即戦力として役立つ環境を提供してゆくものです。

募集要項(1993年度)

- 募集学科　全学部全学科
- 募集職種
  技術職(ソフトウェア/ハードウェア)
  - UNIXを中心とするOS
  - システムソフトウェア
  - 各種アプリケーションソフトウェア
  - マルチメディア関連ソフトウェア
  - アミューズメントソフトウェア
  - LSI/各種システムの企画・設計
  - 各種出版技術(DTP・電子編集等)
  - パソコン通信ネットワーク 他

  編集・制作職（主に出版事業）
  製品企画・マーケティング職(全事業)
  営業職（法人営業・販売店営業・ユーザーサポート他）
  事務管理職（財務・法務・総務・人事・秘書サポート業務）他
- 募集人員　20名
- 応募方法　自由応募
- 提出書類　履歴書(写真添付)、卒業見込証明書、成績証明書、健康診断書
- 選考方法　作文、面接

待遇、勤務(1992年実績)

- 初任給　大学院卒　¥229,400
  大学卒　¥213,000
  ※諸手当含む
- 昇給　年1回（4月）
- 賞与　年2回（6月・12月）
- 勤務地　東京（南青山)、川崎（新百合ヶ丘・南黒川）
  大阪（梅田）
- 勤務時間　9:30〜17:30
- 休日　完全週休2日制、祝祭日、年末年始
- 休暇　年次有給休暇（初年度12日、翌年以降2日ずつ増加、最大20日まで）
  特別休暇（慶弔など）
- 福利厚生　制度／社会保険（厚生年金・健康保険・雇用保険・労災保険）財形預金、社員持株制度、住宅ローン利子補給制度、退職年金制度
  会員／スポーツクラブ法人会員（青山倶楽部）
  施設／独身寮（世田谷区内 経堂・豪徳寺）
  研修／新入社員研修

会社概要

- 設立　1977年5月
- 資本金　67億2800万円
  (1989年東京店頭市場に株式公開)
- 社員数　890名
- 代表者　取締役社長　西　和彦
- 事業所　東京（南青山)、大阪（梅田)、川崎（新百合ヶ丘）
  ソフトウェア開発センター
  (川崎　南黒川、北海道札幌)
- 事業内容　出版事業
  パーソナルソフトウェア事業
  映像事業
  パソコン通信事業
  ビジネスソフトウェア事業
  システム事業
- 売上高　340億8400万円
  ('91年3月実績)

資料請求先

会社案内をはじめとした、アスキーの資料を用意しておりますので、下記までご請求ください。

株式会社アスキー
〒107-24　東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
人事部直通　電話（03)3797-6503

最新ゲーム徹底解剖!!



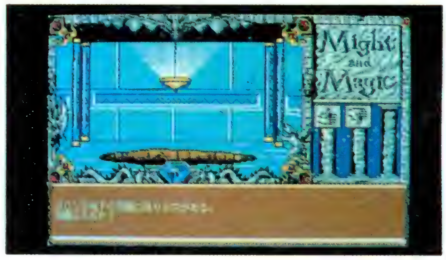
ちょっとちょっと、チラっとこのページを見たキミ!! そんな、すぐ違うところをめくろうとしないで、少しでいいから読んでってよ。初心者にも役立つ徹底解剖なんだ。ホントだったら。

マイト・アンド・マジックIII

ダンジョンはスキルの宝庫だ!!

旅立ちの町、ファウンテン・ヘッド。前回は、この町を紹介したんだけど、ここには地下ダンジョンがある。このダンジョンに、町の守護者モルフォスが囚われているというのだ。キミたちの最初の使命は、このモルフォスを救い出すことだぞ。え、前回ではモーフォーズって名前だったって？　スマン、英語の読み方を間違えてしまったのですよ。ゲームの中ではモルフォスに統一されてるんで、今回からはモルフォスにします。

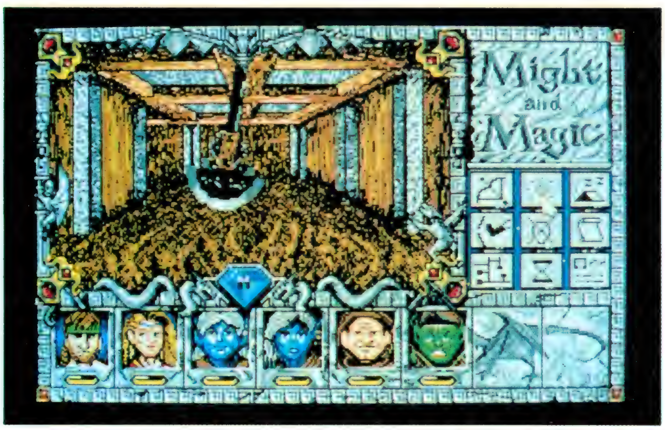
で、そのモルフォスさんを助けるというクエスト以外にも、たぶん別のクエストを引き受けているはず。そう、ドクロの賢者から、神殿の柱の装飾にする銀のドクロを集めてきてほしいって頼まれたよね？　この銀のドクロも、ダンジョンで手に入れることができる。



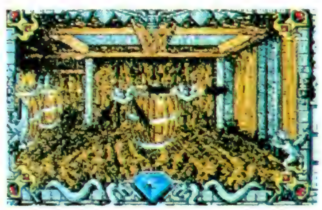
⬆この穴を降りるにはロープが必要だ。もちろん、中は真っ暗闇。たいまつなんかも、ちゃ〜んと用意しておこう。

じゃあ、いよいよダンジョンに入るとするか。場所がどこだかわからない人は、前号のマップを見てね。おっと、忘れてた。ロープとたいまつも用意しておこう。もちろん、メンバーの誰かが光とロープを生み出す魔法を覚えていたら、わざわざ買わなくてもいいぞ。

ダンジョンに入ると、タルがいくつも置いてあることに気づくと思う。このタルを調べると、魅力や正確さなどのパラメーターがアップしたり、お目当ての銀のドクロが入っていたりするのだ。でも、中にはダメージを喰らうだけってタルも交じっている。これが、見ただけじゃわからないんだよね。

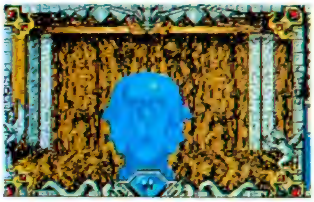


⬆なんじゃあこれは!!　こんなのどーしろっていうんだあ!?　ジャンプとかテレポートなどの魔法が使えない人は、ダメージ覚悟で突っ込むしかないんだよ、困ったモンだ。



⬆ナゼかここには、タルがいっぱいだ。中には、いろいろおいしいものが……。

■ジャンル/ロールプレイング
■メーカー/スタークラフト
■対応機種/PC-9801VM
■価　格/1万2800円[税別]
■発売日/発売中



⬆ダンジョンには、こんな感じの像がいっぱいあるんだけど、いろんなスキルをくれるいいヤツなんだ。

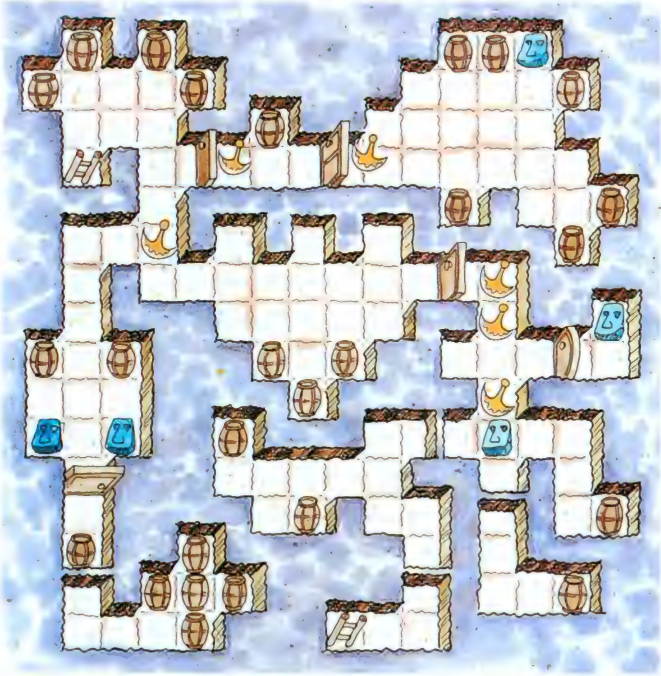
仕方ない、すべて調べて歩くべし。

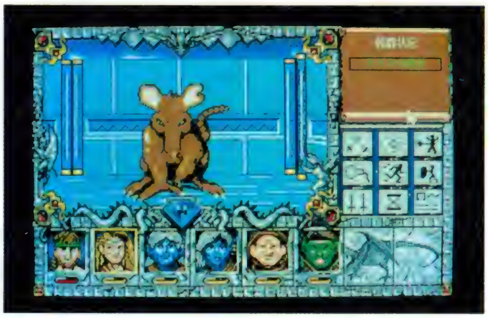
さて、ダンジョンをズンズンと歩き回っていると、巨大な刃物が振り子のように行ったり来たりしてるのにぶつかる。これは、ジャンプとか気化といった高度な魔法を覚えない限り、強行突破するしかない。こんな感じのワナが、この『マイト・アンド・マジックⅢ（以下M＆MⅢ）』のダンジョンには必ずあるのだ。特に、魔法使いなどの基礎体力のないメンバーは、マメに傷の治療をしとかないとあっさり死んでしまうので注意しよう。

タルを調べたりワナを強行突破して、もっと奥まで行くと、青い顔をした石像がいくつかあるはず。調べると、方向感覚や泳ぎ手といったスキルを教えてくれるぞ。ただし、ゴールドを請求されちゃうけどね。ここで手に入るスキルは、すべて町の外の冒険で必要なものばかり。ケチらないで、ドンドン教えてもらっちゃうべし。

石像の中には、道を通せんぼしてるものがあるけど、ここを通過するのに必要なパスワードは、ドクロの賢者に５つの銀のドクロを渡すと教えてもらえる。なんと、前号の記事の写真に、そのパスワードが写ってるんですねえ。時間差でヒントを与えるとは、なんて親切なページでしょう。

なんて自画自賛は置いといて、とっとと先の説明をしましょうか。パスワードが必要な石像を過ぎたら、もうすぐそこにモルフォスは囚われている。ネズミの君主を倒して、モルフォスを助けよう!! 無事に助けたら、町の噴水をもう一度調べてみるといいぞ。なんと、ヒントを教えてもらえるのだ。





⬆こいつが、ネズミの君主だあ!! といっても基本はネズミ、魔法を使って攻撃してくるわけじゃないんで、さっさと倒せ!!



⬆で、倒すと目的のモルフォス登場!! ひとつだけ離れた泉を訪ねてみろってさ。さっそく行ってみることにしますか。

M&MⅢワンポイントレッスン

画面の下に、パーティー全員の顔が表示されているんだけど、これがけっこう大切。というのも、そのときのメンバーの状態が表情で現わされるからだ。たとえば、パーティーが毒の攻撃を受けたとする。すると、穏やかな表情をしていたメンバーが、“ひょっとこ”や“おたふく”みたいにヘンな顔になってしまう。

どんな表情になるかは、メンバーそれぞれ違ってるので、コイツがこの顔になったときは病気だぞとか、コイツのこの顔は錯乱してるときだ、なんてパターンを早くつかむようにしよう。

パーティーがヘンな顔になったときは、絶対そのまま放っておいたりしないように。じゃないと、だんだん病に侵されて、気がついたら死んじゃってた、なんてことになってしまうぞ。ヘンな顔になったら、すぐに治療をする、これが大事だ。

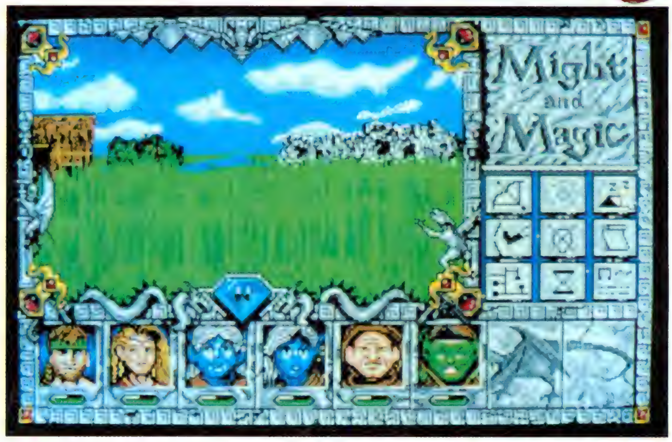


➡毒にやられたり、病気になったりすると、パーティーメンバーの表情が変化するのだ。しかし、みんな苦しそうというよりは、なんかにらめっこでもして遊んでるみたいですな。まだ病気や毒を治す魔法を覚えてないパーティーは、寺院に行って治療してもらわなきゃいけないぞ。



外の世界は危険がいっぱい宝もいっぱい

　モルフォスを助け出したら、いよいよ町の外へ出てみよう。
　ここで、初めてこのシリーズをプレーする人、ビックリしたでしょう？　そう、町の外も全部３Ｄなんですねえ。でも、なんて美しいんだ、やっぱり外はいいなあ、なんてノンビリしているヒマはないぞ。というのも、キミのパーティーは、十中八九オークの大軍に攻撃されているはずだから。実は、ファウンテン・ヘッドの近くにオークの巣があるのだ。だから、やっつけてもやっつけても、後から後から、ヴジャウジャと、次から次へと、どんどんどんどん……、ちょっとしつこい？　ま、とにかく、巣がある限りオークはいなくならないというわけ。
　で、その巣ってのはどこにあるかというと、ファウンテン・ヘッドの近くに点在する小屋のひとつが巣になっちゃってるのだ。なんとかオークの攻撃の合い間をぬって、巣を探し出そう。見事巣を破壊すれば、メンバー各人が5000もの経験値がもらえるほか、オークがどこからか集めてきた武器やアイテムも、すべてパーティーのものにできるのだ。これも、ちょっとしたクエストっていうのかな。オークの巣のほか、ゴブリンの巣もあるんで、そっちも壊しちゃえ‼
　ところで下のマップを見てもらうとわかるけど、町の近くにはいくつか馬車があるよね。この馬車には、ヒントをくれたり、スキルを売ってくれたりと、おいしいイベントが用意されているぞ。中には、外歩きに便利なウィザードの目という魔法を、たった10ゴールドで１日だけ貸してくれる馬車まであるのだ。もっと先に行ってみたい、という気持ちもわかるけどあせりは禁物。まずは、じ〜っくりと馬車巡りをするといいぞ。
　グーグーグー、おっと寝てしまったスマン。そろそろ馬車巡りは終わったかな？　じゃ、南のほうへと進んでみよう。北へ行きたいって？　悪いことは言いません、とりあえず南へ進んだほうがいいですぞ。なにしろ、ちょっとガンバって南に進めば、次の町、ベイウォッチがあるのだ。パーティーのレベルが上がってくると、ファウンテン・ヘッドじゃ魔法も武器もアイテムも、物足りなくなっちゃうんだよね。特に魔法。このゲームでは、スタート地点から遠く離れた町であればあるほど、より敵にダメージを与える攻撃魔法とか、一発で病気を治しちゃう僧侶系の魔法なんかを手に入れることができる仕組みになっているのだ。
　納得してもらえたかな？　じゃ、南へと進んでみよう。なにやら、小屋らしきものが右手に見えてくるはず。見えない人は、マップで場所を確認してくださいな。この小屋はムーの古代寺院といって、重要なスキルが手に入るダンジョンなのだ。そのスキルというのは、騎士道。実は、これがないとホワイト・シールド城に入れてもらえないんだよね。で、ホワイト・シールド城は、ムーの寺院よりもっと南に進んだところにある。
　ここでちょっとお知らせ、というか、ゲームクリアーへの重大ヒントをひとつ。すでに、Ｍ＆Ｍシリーズを何作かプレーした人はわかってると思うけど、山のようにあるクエストすべてを解かなくて

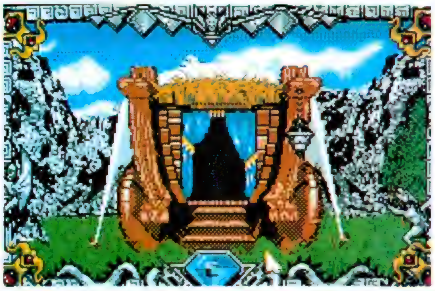


⬆当然なことなんだけど、外には海もあれば川もあり、山もあれば草原も森もある。キレイだなあ、なんてボォーっとしてると、モンスターの大軍に襲われちゃうからね。





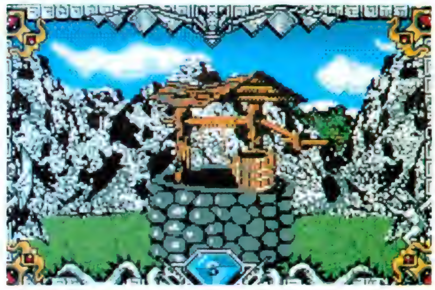
⬆ファウンテン・ヘッドから南へ少し行ったところに、ホワイト・シールド城がある。でも、ここに入れるのは騎士道のスキルを持ってる人間だけ。どっかで手に入れないと。



⬆外には馬車がいくつかあるけど、中に入るとパラメーターを上げてくれたり、スキルを売ってくれたりするぞ。



⬆黄金に輝くピラミッドだ!! でも、ここに入るには、どこかでキーカードを見つけてこなくちゃいけませんぜ。



⬆井戸の水は、そのほとんどがパーティーにとってありがたい効果があるのだ。どんどん飲んでみてくれ。

も、ゲームはクリアーできるのだ。つまり、本筋クエスト（ログインで勝手に命名しちゃいました）と、それ以外のクエストがあるってこと。ゲームをクリアーするには、本筋クエストだけを解いていけばオーケーなんだけど……、どのクエストが本筋クエストなのかは、やってみないことにはわからない。ただ言えることは、城で受けるクエストの中に、必ず本筋に絡むものがあるということだ。これホント。

ということは、城だけを訪ね歩けばいいってことだが、そう簡単にはいかないんですよ。何しろ城のクエストってのは、そんじょそこらのレベルじゃクリアーできないものばかり。レベルアップするためにも、またクリアーに必要な情報を手に入れるためにも、ほかのクエストを解いていかなくちゃいけないのだ。ま、解ける解けないは別として、城のクエストがどんなものなのかは、早い目に知っておいたほうがいいぞ。じゃないと、どんな情報が必要なのかさえ、わからないもんね。

本筋に戻ろう。ファウンテン・ヘッドから南へ行くことをおススメしたのには、次の町に近づくということ以外にも、城に行くという目的もあったんですねえ。なんて、親切な徹底解剖なんでしょう。おっと、また自画自賛してしまった、いけないいけない。だから、さっき（ずいぶん前だけど）書いたように、城に入るには騎士道のスキルが必要。ということは、もう次に取るべき行動がわかったよね。そう、ムーの古代寺院に行って、騎士道のスキルを手に入れなきゃいけないってわけだ。これまた、ひと筋縄じゃいかないダンジョンだから、武器とかアイテムとか、準備万端整えておくべし。



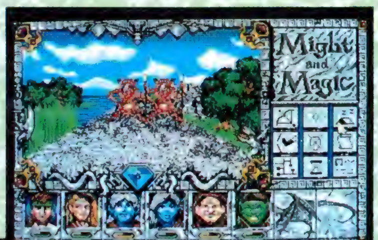
⬆なにやら、怪しげな小屋。これ、とてもそうは見えないけど、実はムーの古代寺院なのだ。ってことは、中はダンジョン。しかも、ここで騎士道のスキルが手に入るぞ!!

M&MⅢワンポイントレッスン

パーティーのメンバーに持たせるとお得なのが、弓などの飛び道具だ。これが、本当に超便利。遠くに、ちょっとしか見えてない敵でも、バンバン攻撃することができるし、装備しているメンバーが多ければ多いほど、敵へのダメージも大きくなるのだ。うまくいくと、こっちはノーダメージで、相手を全滅させることも可能というわけ。

ただ、注意しなければいけないのが、敵も同じように飛び道具を持っている場合。このときは、敵の姿がチラッと見えたらすぐに攻撃されると覚悟しなくちゃいけません。

でも、どーゆーわけだか川や海に入ってると、たとえ相手が飛び道具を持っていても、パーティーは攻撃されないぞ。もちろん、泳ぎのスキルがないと溺れちゃうけど、こっちがノーダメージで相手を攻撃できるってのがいいよね。弓を持って川に入ってモンスターを倒してレベルアップだ!!





⬆弓などの飛び道具はとっても便利。遠くにかすかに見えてるだけの敵も、やっつけられる。しかも、パーティーが川の中にいたら、敵から攻撃を受けずに攻撃できるぞ。



⬆町の外にも、モンスターがウヨウヨ。巣を見つけて壊すと、後は楽になるよ。

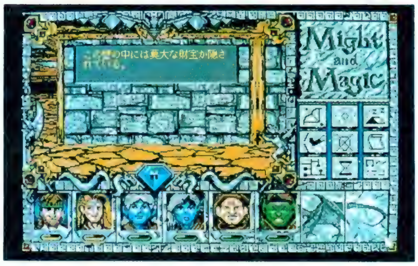
ムーの寺院はガイコツと宝がいっぱい!!

やってきましたムーの古代寺院。このダンジョンのワナは、落とし穴。ここに落ちると下の階にズドーン、でメンバーが大ダメージでウーン……、ということはありません。ただ、パーティー全体がダメージを喰らってしまうのは確かだけど。メンバーの誰かが空中を浮遊する魔法を覚えているなら、ダンジョンにいる間は常にそれをかけておいたほうが無難でしょう。

浮遊の魔法をまだ覚えていないパーティーは、魔法を覚えてから出直してこようね。ってのはウソで、注意深く一歩一歩進むようにするといいぞ。というのも、この落とし穴、近づかないと肉眼で見ることができないんだよね。もしくは、下のマップを参考にして用心しながら進むべし。

さて、このダンジョンには落とし穴のほかに、ガイコツがここかしこに転がっている。このガイコツを調べると、魔法の巻物が手に入るのだ。つまり、新しい魔法をただ、ここに注目、ただで手に入れることができるってわけ。

だいたいさあ、レベルアップも魔法を覚えるのも、み〜んな金がかかるってのがヒドイよねえ。でも、こうやっていろんなダンジョンを探検すれば、魔法だってジェムだってアイテムだって、そしてゴールドに経験値までが手に入るのだ。多少の危険を冒しても、チャレンジする価値はあるってモン。



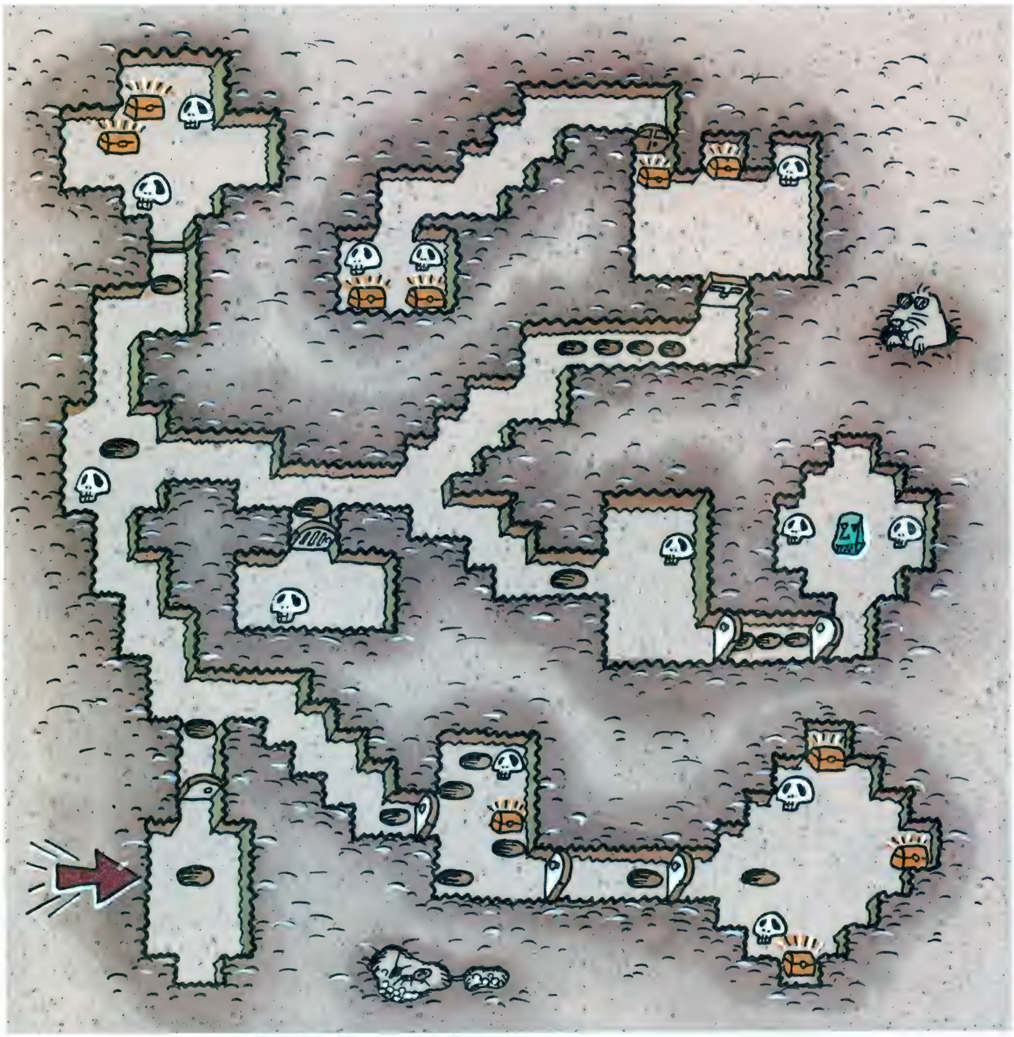
⬆壁にも重要なヒントがビシバシ書かれているので、見逃さないようにしよう。じゃないと、後で非常に困ったことになってしまうのだ。コレ、ホントのこと。

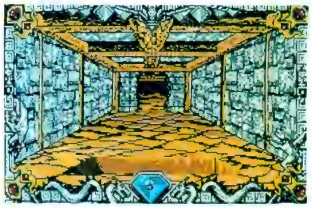
スマンスマン、ちょっと話がそれてしまった。元に戻ろう。

このダンジョンでの目的は、騎士道のスキルを手に入れること。ではここで、ズバリ、騎士道のスキルが手に入る場所を教えよう。ハイ、またまたマップに注目してください。マップの右側に注目、ほぼ中央にちょっとした広間があるのがわかるかな？　そこの真ん中に石像があるでしょ、この石像こそが、騎士道のスキルをくれるありがた〜い石像なのだ。

そうそう、浮遊の魔法を持ってない人、石像に到達するまでに、避けることができない落とし穴が連続して３つもあるので、落とし穴の手前のドアのところでメンバーの体力を回復しておこう。こんなトコまで来て、落とし穴なんてバカらしいワナで死んでしまうのは、情けないやら悲しいやら。悔やんでも悔やみきれませんぞ。

さて、騎士道のスキルが手に入ったらもうここには用はない、ってんでさっさとダンジョンを出ちゃわないように。まだまだ、お楽しみはこれからだ。ダンジョンの一番奥深いところに、このムーの寺院の主みたいなヤツがいるんですよ。コイツが強いのなんのって、ホントに強い!!　魔法ビシバシで





⬆穴がいっぱい。でも、下の階に落ちるんじゃなく、ダメージを喰らうだけだが。



⬆わーいわーい、宝箱だあ!!　何が入ってるんだろう、ワクワク。盗賊のスキルのあるヤツに、開けてもらおうっと。



⬆なぜかここには、ガイコツがいっぱいある。これも調べると、魔法がただで手に入る。もちろん、スカもあるんだけど。

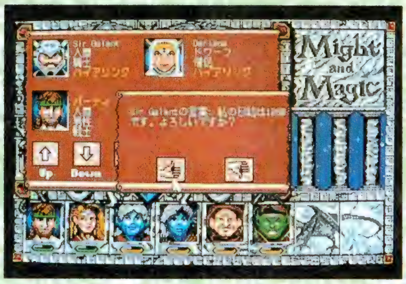
M&MⅢワンポイントレッスン

M&Mシリーズには、ハイアリングというありがたいシステムがある。ダンジョンとかで助けた人物の中には、1日単位で雇うことができるヤツがいるのだ。つまり、オリジナルパーティーメンバーにプラスふたりまでのハイアリングが雇えるという仕組みなわけ。パーティーの人数が多くなればなるほど、攻撃力も高くなるから、モンスターとの戦いも有利になる。

ただ、レベルの高いハイアリングは、それだけ雇い賃もお高くなるんで、貧乏なパーティーには高嶺の花かも。そんなときは、1日だけ雇って、ハイアリングの持ってるアイテムを全部奪ってすぐにクビにし、自分の武器なんかと交換したり売っ払ったりするのもいいかも。たいていハイアリングってのは、いい武器や防具を持ってるんだよね。

ハイアリングを雇うのは、すべて宿屋で行なう。ダンジョンとかで助けたハイアリングは必ず、自分はどこどこ町のなんとかという宿屋にいるよ、てなことをちゃんと教えてくれるはず。中には、重要なキーを持っているハイアリングもいたりするから、困ってる人は積極的に助けてあげよう。

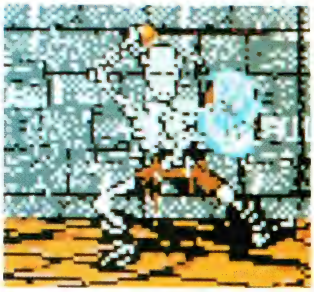




体力ムンムン、ちょっとやそっとの攻撃じゃビクともしない。倒すのには、トコトン苦労するはずだ。でも、苦労するだけのことはあるぞ。なぜかって？　フッフッフ、神官が守っていたホールの奥に、実は隠し部屋があって、そこには宝箱がゴロゴロ!!　これぞダンジョンの醍醐味。お宝をもらってふところホクホクといきましょう。

ここでムーの神官を少しでも楽に倒す方法をひとつ。神官は、ひとりで登場するわけじゃない。アンデッドたちを従えているのだ。神官のいる広間へのドアを開けたら、すぐに中へ突っ込まず、相手が見えようと見えまいと構わず、弓を射るなりアンデッドを消す魔法を唱えてしまおう。運がよければ、接近戦になったときには、神官ただひとりというありがたい状況になっているはず。ガンバレ!!

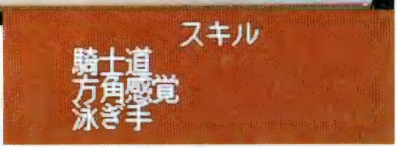
さあ、騎士道のスキルもお宝もすべて手に入れたら、これでいよいよホワイト・シールド城に入ることができる。さっそく、城に行こう!!　と言いたいが……、アレもう終わりだ。続きは次回でねん。



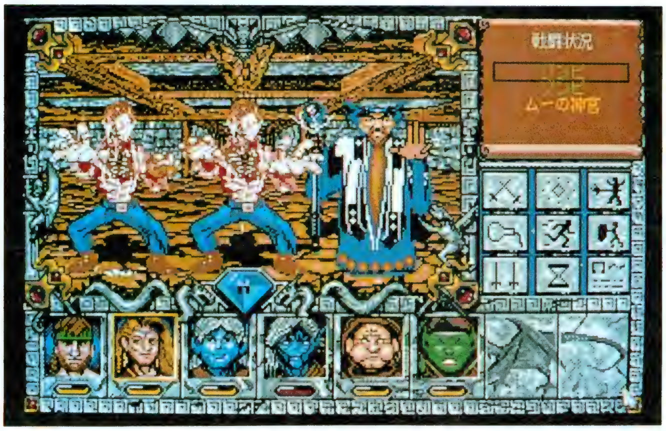
⬆どうして、モンスターってヤツはどこにでもいるんだろう？　特にここは、アンデッドが多いのだ。あ〜あ、疲れる。

やったあ騎士道のスキルだあ





ダンジョンの奥深く、おなじみの青い石像があった。コイツこそが、騎士道のスキルをパーティー全員にくれるありがたいヤツ。これで、ホワイト・シールド城に入れるぞ。



⬆コイツが、ムーの神官だあ!!　これがまた強いのなんのって、ホントに強い!!　しかも、神官だけあって魔法攻撃が得意ときたもんだ。まったく、倒すのには苦労するよ。

というわけで、まだまだ続くぞ!!　次号はどこかなあ？

三國志III

呉、蜀、魏、それぞれの攻略が終わったということで、今回は具体的な攻城戦を解説していこう。都市単位のシステムに変更になったため、ゲームの勝敗はこの攻城戦に左右されるのだ。

守りの達人になってみる ～攻城戦～

今回のお題は〝攻城戦〟である。シミュレーションゲームにおいて、ゲームオーバー画面までプレーする人はほとんどいないだろう。おそらく、不利な状況になった時点でリセットするか、ロードし直して少し前の時点まで戻ってしまうはずだ。だいたい、ゲームオーバー画面自体が本当にあるのかどうかもわからないのだが、それは話の本筋と違うので割愛させてもらう。といっても、チ〇コの〇〇を切ることじゃないぞ。

この『三國志Ⅲ』において、不利な状況になるというのは、つまるところ、城を敵に取られてしまった場合のことだ。したがって、城を取られなければ、リセットする必要もないのである。くどいですか？ 私も書いていてくどいと思いましたが、結局、攻城戦に強くなれば負けないわけだから、このゲームをクリアーするコツはそこにあるといっていい。

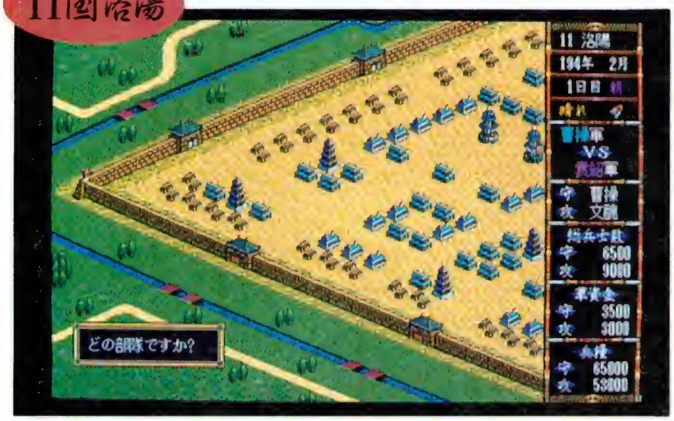
では、本題に入る。まず第１に、自軍の拠点となる場所をしっかりと考えよう。これは史実でもそうだったのだが、劉備が新野にいたとき、諸葛亮は荆州を取りなさい、と進言している。これは、諸葛亮の計略をもってしても、曹操軍の80万を防ぎ切れないということだ。だから、ゲームでも弱小君主を選んだ場合、もし、そこの国の城が小さく、城壁（門）も少ないようなら、そこを手放して移動したほうがいいのである。

この移動のタイミングは、初年の６月までに行なうとよい。というのも、７月には収穫があるため、敵国に力がついてしまうからである。また、この戦いは自国を捨てる戦いであるから、軍資金で募兵し、４月まで訓練と戦争準備。５月に戦場を手に入れ、士気値をさらに上げる。そして、６月にすべての兵で攻め、攻城戦のリミットである10日間で、必ず落城させるように。城が手に入れば、兵士数が少なくても、多少の攻撃は耐えられるはずだ。呂布が、曹操、劉備を敵に、数ヵ月間も持ち堪えられたのは、地の利、すなわち城の守りが強固であったためである。

なお、ぶんどる城の基準だが、なんでもでかければいいというものではない。守りやすい城というのは、門の数が多い城だ。門には耐久度があり、ここを突破するには多少時間がかかる。そして、門は１部隊しか通ることができないから、ここに最強の部隊を置くか、門の出口に２部隊置いて一斉攻撃を仕掛けるのがセオリーだ。実際に、関羽が５関を突破したとき、夏侯惇が一騎討ちを仕掛けた話がある。このとき、曹操が張遼などを引き連れ、それを止めに入ったのだが、関羽はその精鋭武将たちを見て、橋の上に位置を移した。大勢の敵を小数で相手にするときは、狭い場所に誘い出すのが基本なのだ。自国の城を選ぶのであれば、こういう狭い通路の多い城を選びたい。今後の展開は拠点しだいによって変わってくるぞ。

一、城はでかいだけじゃダメだ

11国洛陽



⬆いくら人口が多くて広くても、城壁が層になっていない上に、中がスカスカだと全方向から攻められてしまう。このタイプの城は、ある程度の兵力がないとつらい。

13国長安



⬆どんな兵力をもってしても、10日間で落とすことは不可能。門は１部隊で守れるので、いくらあっても困ることはない。攻めづらいが、なんとして自分の拠城にしたい。

■ジャンル/シミュレーション ■対応機種/PC-9801
■メーカー/光栄 ■価　格/１万4800円[税別]（CD付き１万7200円[税別]） ■発 売 日/発売中

ひと目でわかる 攻城戦守備効果表







	平地	建物	城	城壁	門
必要機動力	2	3	3	9	2
守備効果	4	7	10	2	4
火計効果	7	5	2	—	2
	いわゆる一般的な地形ゆえ、この場所で戦うのは損も得もしない。したがって、敵をこの平地に誘い出して攻撃しよう。	建物に籠って攻撃するというのも卑怯だが、平地のほぼ倍の守備効果があるので、自軍の部隊はここに位置するように。	ここを取られたら終わりということで、最高に堅い。武力値の同じ武将に籠られたら、2倍以上の兵力が必要になる。	必要機動力が最高値なので、ここを突破する敵はいない。守備効果も低いので、ここで戦うことはおすすめできない。	敵の兵が多く、10日間がんばって援軍を待ちたい場合などは、ここの出口に2部隊置き、一斉攻撃をかけるように。基本だ。

さて第2に、いくら強固な城にいても、絶対に防げない場合がある。こんなときにノドから手が出るほど欲しいのは援軍だ。だから、どんなに嫌いな君主から同盟要請の使者が来ても、状況を考え、ある程度割り切って結んでしまうことが大切。呂布の娘が袁術の息子と婚姻を結ばなかったときのように、城を取られそうになってから悔んでも遅いのである。

そして第3に、敵よりも強い武将がいるなら、一騎討ちは必ず申し込むように。もう、応じれば、戦いに勝つ可能性は高いわけだし、断わられても、敵の士気値を下げることができる。今回の戦いにおいて士気値はかなり重要で、同等の武将なら、ここで勝負は決まるといってもいいだろう。たから、ダメでもともと、という気持ちで望むようにしよう。

以上、ポイント3つを説明してきたが、さらに大切なのは上の表に書いてある地形効果だ。歩兵は使い捨てだが、その歩兵を集め、訓練する手間を考えるなら、すこしでも減らさない努力をすべきだろう。これも士気値と同じように、対等の敵と戦う場合、勝負は地形で決まるのだ。今回はログイン10周年特別奉仕として、ゴージャスなキリトリ線をつけておいたので、カラーコピーしてから切り取ろう。面倒臭がらず、必ずこれを参照して戦うようにすれば、失う兵の数はかなり違ってくるはずだ。

なお、守備効果は数値の高いほどダメージを受けにくく、火計効果は数値の低いほど火がつきやすい。攻めるだけでなく、場所によって火計も効果的に使っていこう。とにかく、攻城戦は10日間耐えれば、道は開けてくるぞ。

二、同盟は援軍要請のため



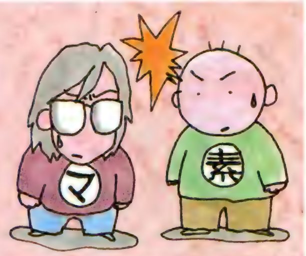
↑どんな嫌いな君主が同盟の要請をしてきても、状況によっては結んでおこう。最初のうちは国力が弱く、ノドから手が出るほど援軍が大事。だから、割り切ってしまうのだ。

三、一騎討ちはダメもとだ!!



↑一騎討ちは、断わられても、敵の士気値が落ちるため、より多くの損害を与えることができる。強い部将がいるなら、忘れずに最初のターンで一騎討ちを申し込んでおこう。

素人のための三國志III
その4 素人マルチプレー開始！の巻



「僕は三国志なんて知らなーい！　だから『三國志Ⅲ』なんてのも、ちょっと……」などと引っ込み思案になっている全国の素人ユーザーの諸君に、『三國志Ⅲ』の面白さを知ってもらうためのこのページも、回を重ねてもう４回目。前回でお伝えしたとおり、今回から素人対マニアということで、マルチプレーが始まってしまうのだ。前回までの３回は、いわば理論編だ。そして今回からが、実戦編ということになる。今後は、実際のプレーにおける素人の戦い方をレポートしていくから、そのつもりでいるように。群雄が割拠している中で、三国志の素人ははたしてどのようにして生き残っていくのか。そこらへんのドラマを描き出していくことが、このマルチプレーのテーマだな。ドキュメントだよな。

それじゃまあ、そういうわけなので、さっそくプレーを始めることにしよう。いくぞいくぞ。

ACT.6　ゲーム序盤における静かな戦い

マルチプレーを始めるにあたり、まず問題になるのは、数々の基本設定。今回の企画において、実際にプレーする素人代表サワノフとマニア代表坂本犬之介が慎重に協議を重ねた結果、次のように決定したので、お伝えしよう。

まず君主だが、これは素人、マニアともに新君主を使うということで落ち着いた。それぞれの新君主のデータは、素人側が沢乃賦(90、55、65、90、75、50)、マニア側が犬之介(100、55、60、90、70、50)となっている。なお、カッコ内の能力値は、武力、知力、政治力、魅力、陸軍指揮値、水軍指揮値の順に並んでいる。以後は、いちいち説明はしないから、そのつもりで。

また同時に、新武将を45人ほど登録しておいた。編集部の人間の名前がついてるヤツも、何人も用意されているのだ。こういう連中が、最初に配下になったり、ゲーム中に突然登場してきたりするのだ。プレーを豊かにするための工夫というわけだな。

そして、その舞台となるのは、シナリオ２の〝天下乱れ群雄全土に割拠す〟だ。194年から始まるシナリオである。新君主でのマルチプレーには、これが最も適している、と判断して選ばれた。

次にしなくてはいけないのは、拠点となる国を選ぶことである。素人沢乃賦が選んだのは、19国許昌。わりといい土地ではあるが、本人は知ってて選んだのかどうか。対するマニア犬之介は、29国長沙を自国と定めた。許昌とは、接してこそいないものの、それほど離れているわけでもない。



⬆これが、ゲーム開始時の各国の配置。素人のサワノフは19国許昌から、マニアの犬之介は29国長沙からスタートした。この配置が、以後のプレーにどう関わってくるか。

次に、それぞれの国の武将についても触れておこう。双方とも新君主であるため、新武将から３人ずつを配下として選ぶことになった。まず沢乃賦側は、村山(94、94、32、27、89、75)を軍師として、武吉(94、42、93、40、90、39)と旦姫(64、92、86、91、35、21)を文官として選んだ。後のふたりは、将軍や軍師にしても十分通用するだけの能力を持っているのだが、それをあえて文官にしている。

一方の犬之介側は、安田(ミノサン)(47、94、34、99、29、64)を軍師として、辻村(ニョキニョキ)(96、42、98、46、80、27)と青柳(セイリュウ)(94、49、48、40、84、33)を将軍として選んだ。能力値から考えれば妥当なところだろうが、ヒラの武官や文官がまったくいないところが、気になると言えば気になる。

一番最後に、ゲームレベルおよびモードの問題だが、これはマニアが素人に合わせるという形で、初級の仮想モードにてプレーすることにあいなった。

さて、これで、マルチプレーのためのさまざまな基本設定を、ひととおり説明し終わった。それではいよいよ、本番のマルチプレーに入ってみることにしよう。



194年１月　スタート直後は、素人にとって試練のときである。やらなくてはならないことがあまりにも多すぎるために、何をやったらいいのかわからない状態に陥ってしまうのだ。それに対し、確固たるセオリーを持っているマニアは、序盤からでも、なんらよどむことなくゲームを進行させていく。素人としては、ここで遅れをとるわけにはいかない。まさに、ふんばりどころといえよう。

さて、最初の最初に沢乃賦が行なったことは、武将捜索であった。文官のひとりを、ひと月だけ捜索にあたらせたのだ。その後は、住民に施しをし、君主と軍師に訓練をさせて終了。

一方犬之介は、さっそく孫策と同盟を結ぶ。多少向こうに渋られはしたが、相手の出した要求をすんなり飲み、強引に結んでしまった。そして、間髪入れず援助を申し込み、見事金500を得た。

素人サイド　何よりも、人材を集めることが先決だ。序盤なら、出

るんだったらひと月の捜索でも出る！　と思って、捜索させた。しかし、同盟のことは、犬之介のターンがくるまですっかりと失念していたな。のんきに訓練なんかしてる場合じゃなかったか。
マニアサイド　孫策と同盟を結んだのは、国力や武将の質を見た場合、呉はかなり優秀だからだ。序盤では、ちょっと敵に回したくないからな。あと、援助で金を吸い上げなくちゃならないし。
194年２月　沢乃賦は､さっそく武将を発見した。張遼だ。とりあえず登用しておく｡次に､劉表と同盟を結びに行った。これがうまくいき､援助で兵糧を10000もらった。
犬之介は、武将は発見できなかったが、かわりに太平要術の書を



見つけ、軍師の安田に渡した。また、将軍である青柳を、単独で28国武陵へと送り込んだ。何かよからぬことを企んでいるらしい。
素人サイド　情報コマンドで見てみたところ、張遼はあんまりたいしたヤツじゃないが、とりあえずいないよりはマシだ。今は、どんなボンクラでも欲しい時期なのだ。
マニアサイド　思いもかけず太平要術の書が見つかったのは、ラッキーだったな。たとえ野に武将がいない土地でも、こういうアイテムを発見することがあるので、武将捜索のコマンドは必ず実行しなくちゃいけないのである。
194年３月　沢乃賦が、２ヵ月続けて武将を発見する。今度は韓暹だ。そのほかは、特に大きな変化は見当たらない。だいたい先月と一緒だ。犬之介は、孫策に３ヵ月連続で援助してもらっている。



素人サイド　韓暹も、ちょっとバージョンアップした張遼という感じで、あまりたいしたことはないが、やはり登用しておく。
194年４月　許子将が､突然沢乃賦のところに現われて、犬之介がいる長沙の内情を教えてくれる。あまりといえばあまりにドラマチックな展開に、思わず笑ってしまう。沢乃賦は、袁術に同盟を申し込むが、すげなく断わられてしまう。



⬆23国に忍者増田発見。編集部のほかの連中も、続々出てくる予定だぞ。

犬之介も孫策のところへ４ヵ月連続援助を求めに行くが、こちらのほうもあっさり断わられる。
犬之介配下の青柳は、武陵から零陵、桂陽へと、荊州を放浪している。
素人サイド　袁術には、あまりにも冷たくされた。腹が立ったので、密偵を送ってしまうことにする。ついでに曹操のとこにも送る。
マニアサイド　孫策には援助を断わられたが、これまでにトータルで金を1500ほど巻き上げているので、まあよしとするか。
194年５月　沢乃賦が､またもや劉表に援助を申し込むが、さすがに断わられる。さすがに序盤のうちは、収穫直後でないと、援助を受けるのは難しいようだ。
犬之介も、孫策から絞り取れなくなっているようだ。
素人サイド　袁術のところの情報を見てみたところ､在野で増田(もちろん新武将)がいることを発見。今のところは、まだ手が出せない。
まだ密偵を送ってからひと月なので、武将の名前しかわからない。マニアなら、どの武将がどんな能力値を持ってるかとか、君主との相性はどうかなんてことを知っているから、この状態からでも人材の引き抜きができるが、素人はそうはいかない。もうちょっと待たなくちゃいかんな。
マニアサイド　それにしても、長沙は人材がいないのう。初期配置の人間だけでは、密偵を送ることもできん。今のメンバーは、みんな軍師か将軍なので、密偵には使えないのだ。27国江陵に出てくる諸葛亮が取りやすいから、この国を選んだんだけどなあ。
今回はここらへんまでだ。少し展開がゆっくりだったが、次回はもうちょっと急いでやるぞ。



とりあえず今回をふり返って……



素人サイド

何度プレーしても、序盤は苦手だ。今回は、同盟や援助などの外交面が、どうもうまくいかなかった。外交にしろ内政にしろ、なんとか早く軌道に乗せないと、今後非常にツラくなりそうだ。ここらへんのギリギリ感が、余裕があるマニアとは違うところだな。でも、その分ゲームが面白くなるからいいか。いや、負け惜しみじゃなくて。
許昌はわりと武将が出てきてくれるので助かった。これで、もうちょっと能力値の高いヤツだったら申し分ないのだが、まあそこまでは望むまい。できたら武官じゃなくて、文官ができるヤツがいればと思うが、そうワガママは言うまい。あーあ。
ま、とりあえず人数も増えたし、次号ではもっとがんばって国力を整えなければならないだろう。一応、曹操とも同盟を結んでおこうかな。用心のために。でも袁術とはもう結ばん。



マニアサイド

今回は１回目ということで、自分としてもわりとヌルいプレーになってしまったと思う。これからは、素人だからと情けなどかけるつもりはないので、覚悟しておくように。えっ、今回のプレーのどこに情けがあるのかって？　国を選択する際に、素人の隣接国を選ばなかったことが、何よりの情けじゃないか。本来なら開始直後にヤツの国に攻め込んで、２ヵ月目にはヤツの国は滅んでいたはずだ。だけど、あまり早々と素人を潰してしまうと、この記事が成立しなくなるので、今はあえて泳がせておいてやってるのだ。
今回の反省点を強いてあげるなら、初期配置の武将の選択だな。全員、軍師か将軍にしてしまったために、密偵要員がいないのだ。密偵は、最低でも３ヵ月は敵国に潜入させておく必要があるからな。マニアらしからぬ失敗をしてしまったぜ。チッ。

英雄伝説 II
The Legend Of Heroes II

前回、やっとのことでセリオスを発見したアトラスたち。今回の徹底解剖では、セリオス救出からイセルハーサをモンスターから解放するところまでを説明するぞ。ほかにも、地底国の謎や竜の卵の秘密が明らかになるし、今回もみどころがいっぱいだ。さあ、さっそく旅を再開しよう。

第3章 竜の卵

セリオス救出、そして…



➡なんと、イズーの町長は大盗賊ゲイルだった！ゲイル３世という大きな孫もいるのに、老いてなお盛んということかな。

父王セリオスを追って旅を続けるアトラスたちは、〝奈落の口〟という洞窟の奥に地底の国を発見した。地底国ファーゲスタのレジスタンスは、アトラスたちに、セリオスがグロストス城の奥に囚われているという情報を教えてくれるのだ。前号では、イロイロと苦労しながら城の奥に潜入したところまでを紹介したんだよね。

さて、そのセリオスたちは城の奥で、ダリスというモンスターに捕まっている。早く救出してあげよう。ダリスを倒すには、レベル20もあれば大丈夫だ。しかし、セリオスたちは、ダリスにかなり痛めつけられたらしく、助け出したとたんに倒れてしまう。そこに突然やって来たのが、イズーの町長。この町長、どこかアヤシイと思っていたが、実はセリオスと共に捕まっていたゲイル３世の祖父で、大盗賊ゲイルその人だったのだ。ともあれ、ファーレーンに戻って、セリオスたちを休ませなくちゃね。

ファーレーンに戻ると、ゲイル１世がこれまでの詳しい話をしてくれる。なんでも、大地震の後で偶然に地底国を発見、地底で商売を続けるうちに、イズーの町長にまつりあげられちゃったんだって。だが、セリオスたちが地底に囚われていると知って、どうにか城に潜入できないかと機会をうかがっていたという。ナレサ隊長との密談もそのためというわけ。

と、そのとき、突然兵士が駆けつけてきて、モンスターの数が急に倍になったと報告してきた。地上にモンスターが現われたことと、地底国の活動になんらかの関係があると考えたゲイル１世は、地底に戻って両者の関係を探ることにした。アトラスたちも、地底に戻って、引き続きレジスタンスたちのところで情報収集だ。しかし、なにやらフローラが浮かない顔をしているぞ。理由を聞くと、「私はフレイア様を探しに行きたいんですけれど……」と呟く。アトラスたちと一緒では忙しすぎるので、あらためてフレイア探しの旅に出たいらしいのだ。でも女の子ひとりの旅はキケンだし……、と思っていたらランドーが同行すると言い出した。ナンダカンダと憎まれ口をききながら、結構親切じゃないか、えっ？　ランドー。大丈夫、32歳で14歳を好きなのはロリコンじゃないから（多分ね）。

一方アトラスとシンディはレジスタンスのところで情報収集。しかし、たいした収穫もないのでイズーに向かった。ところが、イズーで待っていたのは、フレイアを探しに行ったはずのフローラとランドー。どういうことだ？

迫りくるモンスター



そして別れ



⬆➡やっとのことでセリオスを助け出したアトラスたち。しかし、モンスターは容赦なく襲いかかってくる。それなのにフローラとランドーまでいなくなっちゃうなんて、どうしましょ？

またもや再会



⬆涙（？）の別れをしたのもつかの間、早くもイズーで再会することに。いったいどうなってんの。

■ジャンル／ロールプレイング　■対応機種／PC-8801
■メーカー／日本ファルコム　■価　格／9800円［税別］　■発 売 日／発売中

マスターを探せ!!

おだてるゲイル



⬆ナレサ隊長に近づいて、地底国の情報を集めるゲイル1世。おだてて他人を使うのが上手。

バーバラの苦悩



⬅自分が司祭として何の役にも立たないことに気づいたバーバラの悩みは深い。落ち込むなよ。

アトラスと別れて、フレイアを探す旅に出たフローラたちは、ヨルドの聖域で、行方不明だった司祭バーバラに会った。フレイアの夢を見るというフローラに、バーバラは、「フレイアと竜の卵、そしてモンスターはなんらかの関係がある」と語ったのだ。とにかく、詳しいことはバーバラ本人から聞くしかない。フローラたちもそのためにわざわざ待っていてくれたのだ。ふたりと共に聖域へ急ごう。

聖域につくと、バーバラは竜の卵の秘密をコッソリと打ち明けてくれる。竜の卵に入るために必要な〝竜の涙〟という宝石のことや、竜の卵の内部のことだ。なんと、竜の卵は、ヨシュアのご信託を聞くところではなかったのだ。竜の卵の内部は不思議なスイッチに囲まれていて、それらを使ってヨシュアと通信をするための通信室だという。

なぜ、バーバラがこんなに重大な秘密をアトラスたちに教えてくれたのかというと、バーバラひとりではモンスターを止められないからなのだ。世間では、ウォンリークとソルディスのモンスターを止めたのはバーバラということになっているが、あれは偶然。たまたまバーバラが竜の卵に近づいたらモンスターの出現が止まってしまっただけというのだ。私は、もう自信がありません、あんたたちなんとかして、というのが、本音らしい。〝竜の涙〟を貸すから、竜の卵を調べてください、だってさ。

ものはタメシ、さっそく竜の卵の中に入ってみよう。しかし、やはり何の変化もない。モンスターが湧き出るのを目の前にしながら、な〜んにもできないのだ。クヤシイ。これでは、いつまでも竜の卵にいても仕方がない。ゲイル1世が何か情報をつかんでいるかもしれないし、イズーに行ってみよう。

予想どおり、独自に情報を集めていたゲイル1世も、地底国とモンスターに関係のある、貴重な情報を入手していた。地底には、モンスターを作れるマスターという地位の人がいるというのだ。だが、現在ではほとんどのマスターが、プロスの収容所に監禁されてしまったらしい。収容所はキュベラ地方にあるのだが、各地方への通行は規制中。普通の方法じゃたどり着けない。そこで、普通じゃないっていうとアレだ。レジスタンスの出番だよね。



⬆世界に広がるレジスタンスの輪っ(ちょっと、古かったかもしれない)!? ともかく、レジスタンスと仲間になっていてよかった〜と思う一瞬だ。



➡キュベラに行くにはいろんなところを通らなくちゃいけないのだ。ときには、危険を犯さなければならないこともある。

それは秘密です 第2回

『英雄伝説』シリーズに登場しているワキ役たちにスポットをあてるこのコラムも、今回で2回目。今回も陽の当たらない登場人物たちを紹介していきましょう。

まずは、コルクスの町のジーラばあさん。『Ⅰ』ではアグニージャと滅亡した古代文明の伝説をセリオスたちに語ってくれたのだ。それがアグニージャを倒すヒントにもなったんだよね。では、『Ⅱ』ではどうしているかというと、あいも変わらず旅人に昔話を聞かせているらしい。それもかなり強引に。

お次は、スエルの村の情報屋サミー。情報屋といいながら、お金も取らずに情報を教えてくれる気のいい奴だ。でも、その情報はイマイチ速報性が低いので、タダというのは妥当な線だったのかもね。もちろん、『Ⅱ』でもスエルで情報屋を続けている。しかも、相変わらずネタの古い情報ばっかり扱っているのだ。コイツが何で生計を立てているのかは知らないけど、情報屋でだけは、金を稼ごうと思わないほうがいいね。









地底国の秘密

やはりレジスタンスは情報通だった。イシュタにいるレジスタンスのリーダーに、収容所に行く方法を尋ねると、キュベラ地方への抜け道を教えてくれる。キュベラにもレジスタンスの支部があるらしいのだ。心強いよね。

てなわけで、なんとかやって来ましたキュベラの町。しかし、キュベラのレジスタンスたちは、プロスの収容所に潜入するのは不可能だと言うのだ。そんなこと言われたって困っちゃうんですよね。でも、レジスタンスたちの話をよ～く聞いてみると、モーガンじいさんなる穴掘り名人の話が出てくるぞ。さっそく会いに行ってみよう。

モーガンはユイシスの近くに、弟子とふたりで住んでいるのだが、このジジイ、すごいガンコ。でもこの人に頼めば、収容所に抜け道を作ってもらえるんだから、なんとしても説得すること。

さて、モーガンに抜け道を掘らせて、裏のほうから収容所に潜入したアトラスたち。収容所では、青いマントの男が囚人と意味ありげな会話を交わしている。う～ん、アヤシイ。でも、アトラスたちに気づかずに去ってしまったから、案外ヌケているのかもしれないな。

さっそく収容所のガードを倒して、囚人たちを解放してあげよう。この中には捕らえられていたマスターが混じっているので、モンスターと地底国の関係について質問するとよい。すると、マスターの口から意外な事実が語られる。地底の人々は、かつて悪神アグニージャによって滅ぼされた古代文明人の末裔だったのだ。マスターたちは、ほかにもヨシュア、フレイアなど、イセルハーサに関する重要な秘密をイロイロと知っていそうな感じだ。

しかし、今は数々の秘密よりもモンスターを止めることのほうが先決。なんとかして、モンスターの止め方を教わるのだ。



⬆こんな不審な人物が潜入しているっていうのに気がつかないなんて！　しかも、横を通っていったのにね。おばかさん。



⬇地底国の人には何か秘密があると思っていたけど、まさか古代文明人の末裔だったとは。でも、なぜ地上に出て暮らさないのだろう？

うるわしきかな師弟愛



⬆モーガンが抜け道を作らないと言うのにはわけがあったのだ。泣かせるよね。



⬆それにしてもガンコ。しかしモーガンを説得しない限り、収容所には入れない。

⬇ラヌーラの竜の卵は戻ったが、バーバラはまだ悩んでいる。早くバーバラを安心させよう。



めざせプリンセス!!
フローラの家庭の事情





➡似たもの夫婦っていうんですか。フローラが家を出た理由なんか、絶対わからないだろうな、この両親。

⬆コラコラ、確定しているわけじゃないぞ。そりゃ、アトラスもフローラを嫌いじゃないと思うけど……。

家を飛び出て幾星霜。わからずやのオヤジを振り切って家出をしたフローラも、すっかり家出暦(?)にハクがついたころだよね。しかし、いつまでも親に心配をかけるものじゃない。フレイア探しやモンスター討伐で忙しいのはわかるけど、たまには両親に顔を見せてやるのもいいかもしれないぞ。

だけど、久しぶりに戻ってもフローラの家族は相変わらず。下品だとか誘拐犯だとか、アトラスの悪口を言いたい放題。ところが、アトラスがファーレーンの王子だと知るや、ジェラルドの態度は豹変する。国境に出していた、"フローラをラヌーラから出すな"という命令も解除してくれるのだ。ゲンキンな態度にはちょっと腹が立つけど、まぁお許しが出てよかったよね。でもこいつら、自分たちで勝手にコトを解釈してるみたいだぞ。アトラスがフローラをみそめたと勘違いしているのだ。

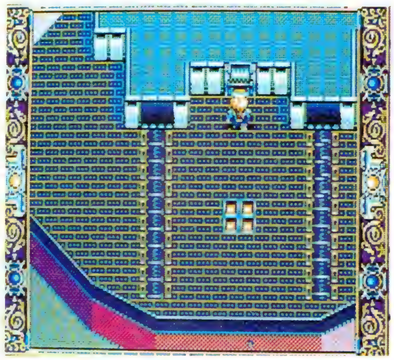
アトラスよ、これだけは言っておく。フローラと結婚したら、舅問題で苦労すると思うぞ。絶対だ、保証する。

モンスターを止めろ

マスターの話によると、もし竜の卵に入ることができれば、モンスターの出現を止めることは可能だという。竜の卵に送られている力を遮断する方法があるというのだ。あ、そういえばバーバラから〝竜の涙〟を借りたまんまだったよねぇ。やりぃ〜、竜の卵の中に入れるじゃないの。そうとわかれば、思い立ったが吉日。いざ、地上へ、竜の卵へと急ぐのだ!!

だけど、地上へ出てまたもやビックリ。モレストン、ソルディスに続いて、ラヌーラでもモンスターの出現が止まっているのだ。となると、残るはウォンリークとファーレーンの竜の卵だけ。だがしかし、なんといっても、竜の卵はモンスターが発生している場所だ。倒せども倒せども、容赦なくモンスターがワキワキしてくる。急ぎ過ぎて、レベルアップが不十分なまま竜の卵に近づかないようにね。自殺行為だから。

それから、地上の町には、以前は売っていなかったものを売っているところがあるのだ。たとえば、ラルファの呪文屋。サイレスの呪文のほかに、武器や防具も売るようにしたみたいだ。ちょっと高いけど性能はバツグン。また、ロンドの道具屋ではエントとストールという、新しい呪文を売り出したみたいだぞ。ぜひとも入手しておきたいところだよね。


⬆さあ、いよいよ竜の卵の内部に突入だ。うまくいけばイセルハーサは救われるのだ。慎重にね。

装備もレベルもバッチリ！　になったら、竜の卵に向かおう。今のところ、モンスターが出現する竜の卵は全部で3つ。ラルファの北西にある竜の卵とマスクーンの町にある竜の卵、クルスの村にある竜の卵だ。いよいよアトラスたちもカッコイイところが見せられるぞ。片端からかたづけていこう。

お得アイテム ワンポイントアドバイス
回復のヨロイ

地上に戻ると、モンスターがいきなり強くなっていて驚く人も多いはずだ。新しい武器や防具はかなり高値だし、レベルアップも苦労するよね。そんな人に朗報あり。

ファーレン、ウォンリーク近辺に出没するモンスター、ヌカッチが身につけている〝回復のヨロイ〟は、その名のとおり回復系の力を持つ特殊なヨロイ。戦闘中にコマンドを〝守る〟にすれば、HPを最大値まで回復してくれるのだ。特に、HP値の少ないフローラが身につけていると、かなり楽だと思うぞ。

ただ、この〝回復のヨロイ〟はお店には売っていない。ときどきヌカッチが、戦闘シーンで落としていくのだ。それを拾うわけね。さあ、キミもヌカッチと戦って〝回復のヨロイ〟を手に入れよう！

イセルハーサは救われた

竜の卵に入って、次々とモンスターの出現を止めるアトラスたち。ついに、モンスターが出現する竜の卵は、最後のひとつを残すだけになった。これで、イセルハーサはモンスターから解放されるのだ。だが、そこにはアトラスたちを待ち受けるものがあった。そしてそのころ、地底では恐ろしい悲劇が起きようとしていたのだ……。



⬆地底から送られている力を遮断することに成功すれば、竜の卵は正常な状態に戻る。モンスターも消えるのだ。



しかし、そのころ地底は…

太閤立志伝

プレーヤーが、主人公の人生を思う存分に演出することができる。それが『太閤立志伝』の一番の魅力だと思う。プレーヤー次第で、史実の豊臣秀吉と同じような人生を体験することもできるし、はたまた、それとは別の秀吉の人生を演じることもできる。今回の徹底解剖は、いままでとはまったく違った秀吉が主人公だ。

おとなしいままで終わるのか、それとも…？

8号から始まったこの『太閤立志伝』の徹底解剖も、今回で3回目を迎えた。6、7号でやった付録も含めると、実に5号にわたって紹介を続けてきているわけだね。もちろん、それだけこのゲームが面白いということなのだが、もうひとつ、ほぼ同時期に発売された『三國志Ⅲ』と比べても、このゲームが絶対に劣るものではないということを、みんなに伝えたいという理由もあるのだ。

なんだかヨイショしすぎに思えるかもしれないけど、この『太閤立志伝』には、三國志シリーズには絶対にないひとつの魅力がある。それは、プレーヤーが思う存分に主人公の人生を演出できるという点だ。三國志シリーズは、テーマが中国の統一、と壮大であるため、登場する人物ひとりひとりについて、細かく掘り下げて遊ぶことは難しい。というよりも、できないと言い切ってしまってもいいだろう。しかしこのゲームは、テーマを〝主人公の生き方〟ひとつに絞ったため、それが可能なのだ。

三國志シリーズには、長年培ってきた実績もあるし、三国志という物語自体に根強いファンがいる。その意味では、同時期に発売されたこのゲームは不利といえるだろう。だが、三國志シリーズとはまったく違った魅力を放つ、この『太閤立志伝』の健闘ぶりを、ぜひみんなにも認めてほしいのだ。

というカンジで、なんだかソフトウェアレビューみたいになってしまったが、5号にもわたってこのゲームに携わっていると、ここらで『太閤立志伝』論みたいなモノをブッてみたくもなったのだ。

今回の徹底解剖では、前述の自由自在に主人公の人生を演じられる、という、このゲームの魅力を最大限に楽しもうと思う。つまり、これまでの徹底解剖で解説したようなプレーとは、まったく違った遊び方の話をしようと思うのだ。普通にプレーした場合、ほとんどのプレーヤーが史実の秀吉に似たプレースタイルを目指すだろう。命令には反論せず、与えられた仕事に黙々と励む。その結果、数々の手柄を立てることができたのだ。しかし今回は、それとはまったく違った、〝アウトロー〟秀吉の生き方を追求するぞ。

これまで数々の手柄を立てたが……





■ジャンル／ロールプレイング
■メーカー／光栄
■対応機種／PC-9801
■価　　格／9800円［税別］
■発売日／発売中

よい子の秀吉でいくか?





⬆どんな端役にも文句を言わず、確実にこなしていくよい子の秀吉チャン。

これまでの徹底解剖を参考にプレーしてもらえば、誰も優等生、よい子の秀吉を演じることができる。しかし、ちょっと戦国時代のことを考えてみると、あの時代にはむしろそんなよい子は多くなかったはずなのだ。生き馬の目を抜く戦国時代。そんな熾烈な争いの毎日の中で、よい子であることはあまりトクにはならない。よい子ということが、実直で誠実でソツがなくて、ということだとすると、そんな武将はあまり大成しそうにないよな。それよりも、野心に燃えていつでも周囲のスキを狙っているような武将のほうが、グングン伸びていくようなカンジがする。ゲームでは、ある程度真面目に仕事をこなしたり、信長公の期待を裏切らないよう、がんばることが必要だけど、下の〝アウトローの秀吉〟で書くような、変わったプレーの仕方も悪くはないぞ。

これまでの徹底解剖では、ごくオーソドックスな遊び方を解説してきた。まず、毎月の評定には必ず出席し、仕事は身分相応のものを引き受けて、それをしっかりこなす。そうすることが出世への一番の近道だったからだ。

具体的に書くと、ゲームを開始してからしばらくの間は兵糧売却に励んで、少しずつ信長公の信頼を得ていった。身分が目付筆頭や奉行くらいになると、評定で与えられた仕事を完了したあとは、自らで内謁の〝献言〟コマンドで仕事をもらって、さらに信頼を得られるようにがんばったりしたものだ。また、智将型の秀吉の場合(おそらく、このタイプで遊び始めるプレーヤーが一番多いんじゃないかな)、あまり合戦には参加せず、外交や内政に手腕をふるうことに徹した。実際の秀吉の生き方にそって遊べば、間違いなく出世できるからだ。また徹底解剖でも、いざ城主となっても、新田開発や改修に専念して、任された領地をしっかりと守ることを考えるように解説してきた。

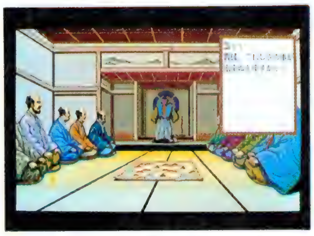
➡信長公の覚えもメダテク、たまにはこうして褒美ももらってしまう。



それはそれで悪くないと思う。初めてこのゲームをプレーする人は、このようなプレースタイルが一番無難だしね。しかし、もうすでにゲームをクリアーしたプレーヤーや、ありきたりの遊び方では満足できないという人には、ぜひ〝アウトロー〟の秀吉を目指して遊んでほしい。悪くいえば出世ばかりを考えていた〝よい子〟の秀吉よりも、もしかしたら面白い展開が望めるかもしれないぞ。

アウトローの秀吉でいくか?





⬆アウトローは、誰にでもできるような仕事は引き受けないのだ。硬派だ。

ひと口に〝アウトロー〟といっても、何も破滅的な生き方、つまり評定をさぼりまくるとか、誰かれ構わず叩き斬るとか、そういうことをしろというのではない。〝アウトロー〟に生きるというのは、セオリーや常識の枠から離れて生きるということだ。ゲームの中でそれを実行するには、まず出世第一主義を捨てなければならない。

ゲームの第一目的は、序盤、中盤では織田家中での地位を高め、後半からは関白となって、天下を取ることだ。だが、そのために早く出世することだけを考えるのは、よい子チャンの考え方だぞ。アウトローは、出世のために信長公に媚びることはしない！　また、信頼値を高めることにだけに固執しないのだ。これを念頭に置いてもらって、以下から始まる〝アウトロー〟秀吉の生き方を学んでくれ。

まずは、評定への出席の仕方だ。評定には毎月1日から5日までの間に出席しなければならないが、ヒマなときならともかく、剣術修行や絵画、茶道の勉強中など、秀吉自身の能力を高めている最中なら、ギリギリの5日に居城に戻るようにすればいい。あせりまくって1日きっかりに出席する必要はないぞ。また、ゲーム開始直後には、必ずといっていいほど兵糧売却を命じられるが、いきなりこれを断ってしまえ！　当然、信長公は激怒するが、無視無視。米売りなんて誰にでもできることだ。それよりも、鉄砲購入の仕事を引き受けよう。なぜなら、この仕事は鉄砲技能が上がることがあるし、鉄砲の保有数は即、合戦の勝負につながる。真に織田家の将来を思うなら、たとえ信長公に怒られたとしても、より実戦に役立つ鉄砲購入の仕事をこなすようにしよう。

それから自分の苦手な仕事を命じられたら、すっぱり断わってしまおう。たとえば、築城技能が低くて改修の仕事には向いていないな、と思ったら、その月は仕事をせずに築城技能を高めて、次の月に名誉挽回すればいい。人並程度の効果しか上げられない仕事など、アウトローは引き受けないのだ。



➡アウトローならば、こうした叱責にも耐えなければならないのだ。

ときにはテロも!!



⬆アウトローとはいえ、誰でも斬っていいというワケではない。ただし、どうしても斬らねばならぬ！ と思ったら、一気にズバッといけ、ズバッと。

他人を殺してはいけないというのは、誰でも知っている常識だが、常識の枠にはまらないアウトローなら、当然この常識も破らなくてはならない。極論かもしれないけど、ときは争いの絶えない戦国時代なワケだし、アウトローとして生きるがゆえに、人を斬らねばならないことだってあるのだ。

このゲームでは、魅力が50以上ある人物を斬り殺すと、秀吉の魅力が下がる。反対に、魅力が50未満の相手を斬ると、秀吉の魅力が上がる。そう。アウトローの斬らねばならない相手というのは、この魅力の低い人々のことなのだ。将来、〝アウトロー〟秀吉が城主になったときに、魅力が低いと家臣たちはついてきてくれないし。また、人材登用や外交面でも、魅力の高さは重要だ。自分を磨くために、魅力の低い人々には気の毒だが、アウトローの踏み台になってもらおう。フィールドを歩いていて、魅力が50未満の人物と出会ったら、ためらわずに斬る！ 斬って斬って斬りまくる!! 言いわけすれば、織田家にとっては徳川家以外、周囲はすべて敵なのだから、敵武将を斬ることは、ひいては織田家のためになる。それに、その斬った相手が武力の高い猛将だったり、身分の高い人物だったら、確実にその大名家の戦力を削げる。

オマケに、戦闘を行なうことによって、秀吉の戦術レベルが上昇するし、少々セコイが、殺した相手から金を奪うこともできる。こういったテロ行為も、すべては織田家のため、自分のため、と割り切ることができてこそ、アウトロー中のアウトローになれるのだ！

かつての〝よい子〟の秀吉を捨て去って、非情になりきろう!!

テロにはこ～んなメリットが



斎藤家 大沢正秀



ゲーム中でテロ行為が最も効果を発揮するのが、墨俣築城の直前だ。秀吉が墨俣築城を引き受けると、必ず斎藤家の大沢正秀が軍を率いて妨害にくる。しかしこの仕事を受ける前に大沢を殺しておくと、妨害を受けずに墨俣築城ができるのだ！ 墨俣築城の直前になった、大沢の居城、鵜沼城を訪れて、大沢正秀を斬ってしまおう!!

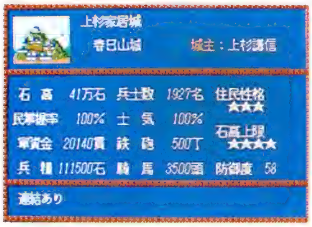
他国との合戦も辞さず!!

たとえば武田



⬆真にコワイのは武田と上杉。早目に叩き潰したほうがいいのだが……。

たとえば上杉



⬆信長公はなかなかこの両者を攻めない。そこでアウトローの秀吉が替わりに……。

ここまでアウトローとしての生き方を書いてきたが、アウトローが最もアウトローらしく行動できるのは、城主となった以後なのだ。城主の秀吉と、それ以前の秀吉の大きな違いは、家臣と兵を任されるようになることである。よい子の秀吉なら、城主になったらすぐ、これらの家臣たちを有効に働かせて、内政に外交に励むだろうが、アウトローはまったく違う！ 積極的に敵国と戦うのだ!!

とはいっても、ゲームでは信長公から「どこどこの大名を攻めよ」と命令が下らないと、他国と合戦することはできない。アウトローといえども、こればかりは守らなければダメだ。ただし、織田家と敵対する大名の中には、織田家を攻撃してやろうと隙を狙っている者がいる。そういった大名は、ときどき織田領の城に攻撃をしかけてくることがあるのだ。こういう場合には信長公の命令を待たずとも、その攻撃軍と戦うことができるのだ。

どこの大名が、織田領内のどの城を攻撃しようとしているかというのは、忍者の報告によって知ることができる。ゲーム中にこういった忍者の報告を聞いたら、すぐに自分の城に帰って、兵を率いて出陣するのだ。参考までに書くと、ゲーム中では毛利家と本願寺勢が、特に積極的に織田領内の城を攻めるようだ。この2勢力の動向には、常に気を配っていよう。

このように、アウトローはよい子の秀吉とは反対に、積極的に敵と戦わなければならない。しかしそうする以上は、絶対に敵に勝たねばならないのだ。信長公は、家臣のスタンドプレーを極端に嫌うので、秀吉が織田領内の城を守るためとはいえ、勝手に戦端を開いて、そのうえ負けでもしようものなら、どれだけ叱られるかわからないぞ。スタンドプレーでも、敵に勝てば信長公はちゃんと認めてくれる。そのためにも、常日頃から軍備に励んで、とにかく鉄砲のだけは増やしておこう。


➡戦国の世はすべて結果オーライ。終わりよければすべてよしだ！

ログイン版

最新ゲーム徹底解剖!!

私本太閤記

藤吉郎、天下人への道　武芸者編

第一章
悪鬼！藤吉郎の巻

今回の『私本太閤記』は、これまでの城主編とはちょっと趣向を変えて、武芸者編というのをやってみようと思う。当然、ゲーム開始時に選択する藤吉郎のタイプは、剣ひと筋に生きる武芸者型だ！

能力値決定の際には、ねばった甲斐あって、89という高い武力値を出せた。これにボーナスポイントを11加えて、藤吉郎の武力はいきなり100になった。あとは、武芸者が内政や外交に秀でていても面白くないので、魅力に残り全部のポイントを振り分けた。ゲームでは魅力が50以上の人物を斬ると、自分の魅力が下がってしまうので、あらかじめ魅力を高めておいたというわけだ。

さて、能力値の決定も済んだところで、ゲームを開始して桶狭間のイベントを終えると、最初の評定が開かれた。まあ、一応出席はしてやったが、命じられた兵糧売却の仕事は断わってやったぜ。だって、俺は織田家中一の猛将、柴田勝家よりもさらに強い藤吉郎様だぜ。そんな俺様に、米屋へおつかいに行かせるなんて、いくら信長公の命令でも承服できねえよ。



⬆このように、武芸者型でプレーする！　と決めたら、遠慮することはない。出会う人間を片っぱしから斬ってしまえ!!



⬆どうせ人斬りやるなら差別はいけない。魅力が50以上の相手もどんどん斬るべし。

というワケで、今月仕事のない藤吉郎は、遊びがてら近畿へと足を伸ばした。

京についてみると、すぐ前を三好家家臣で、武力82の十河一存が歩いていたので、いきなり斬りかかってやった。少しは手ごたえがあるかと思ったら、十河はあえなく落命。ファイトマネーとして、金10貫をもらっておいた。

第二章
藤吉郎の明日はどっちだ!?の巻

こんな調子で、人斬りと化した藤吉郎は、京だけでは飽きたらず、難波、堺にも足を伸ばして、出会う人を次々に斬っていった。犠牲者の名前をざっと挙げるだけでも、浅井家の磯野員昌、鈴木家の鈴木重朝、斎藤家の安藤守就などが、藤吉郎によって命を絶たれている。これらの人物は比較的身分の高い者たちだったが、ほかにも無名の人物を含めると、近畿だけで藤吉郎は20人以上を斬っているのだ！

おかげで、当初は80あった藤吉郎の魅力も、いまでは22しかない。評定にも出席するものの、気が向いたときだけ兵糧売却などを引き受けるだけなので、信長公からの信頼値もいっこうに増えないのであった。その後も、藤吉郎は人斬りをやめることなく、ついには敵を求めてさすらいの旅に出てしまったのだ。

こんな状態では、藤吉郎の出世はもう望めない。だが、この企画にはたったひとつだけメリットがあるのだ。それは、鬱憤(うっぷん)晴らし！　ごく普通にプレーしていると、藤吉郎は常に信長公や上司に怒られながら、毎日ツライ仕事に励んでいる。たまにはスカッとしたくなるのも当たり前だ。そんなときに、通常のプレーとは別に、武芸者型でプレーして、日頃のストレスを解消してしまおうというわけ。遠慮することはない、「俺は日本一の武芸者なのだ！」と割り切って、狂気の世界を堪能してまえ！



⬆最愛の妻ねねも、主人のあまりの凶行に不安の色を隠せない。家庭崩壊だ。



⬆人斬りと化した藤吉郎は、もはや織田家中でも嫌われ者になってしまった。

智将型



⬆ほとんどのプレーヤーが、初めてプレーする際には史実に沿ってこのタイプを選ぶだろう。

武芸者型



⬆しかしたまには、史実の秀吉とはかけ離れた、こんな秀吉もいいんじゃないだろうか。

次号はいよいよ大名編だ!!

天神乱魔

エルフのゲームがついに徹底解剖に登場だ。こーゆーソフトが徹底解剖に登場するのは初めてだけど、それだけこのゲームはよくできているってこと。それじゃあ、いってみよ〜。





まずは、好みのキャラを選ぼう

このゲームは、ストーリーはひとつしか用意されていないが、プレーヤーキャラをふたりの主人公キャラから選択できる。そして、ゲーム中に発生するイベントがちょっとだけ変化するのだ。

　まずは、このゲームのストーリーを簡単に紹介しよう。

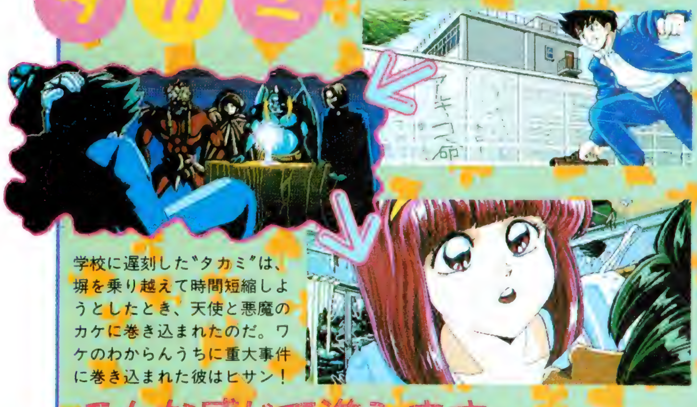
　人間の悪業の数々を見かねた天使と悪魔は、人間という存在について「はたして人間は、生きていく資格があるのか？」と議論していた。そして、ある方法で人間にその資格があるかどうかを試すことにしたのだ。その方法とは、邪悪な悪魔を人間界に開放し、悪魔と人間を戦わせる。もし人間が勝ったなら生きていく資格がある、もしそうでなければ……。

　このゲームには、実は主人公がふたりいるのだ。ひとりは平凡な高校生の〝タカミ〟。そしてもうひとりは、人間と一緒に暮らしている魔族の〝ユイマ〟なのだ。

　で、プレーヤーはこのゲームを始める前に、まずタカミかユイマ、どちらでプレーするかを選択する。タカミを選んだから得だ、とかそういうことはないからどちらか好みのキャラを選択しよう。

　ただし、選択したキャラによって、それぞれの立場でイベントが起きるので、ストーリー展開が変わってくるのだ。とはいえ、ゲームの最終目的はどちらのキャラでもほぼ同じなので、全然違うストーリーのゲーム、ってワケじゃないから、安心してね。

タカミの場合

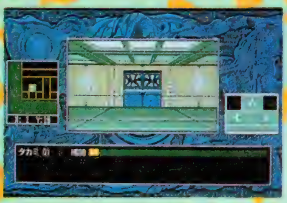


学校に遅刻した〝タカミ〟は、塀を乗り越えて時間短縮しようとしたとき、天使と悪魔のカケに巻き込まれたのだ。ワケのわからんうちに重大事件に巻き込まれた彼はヒサン！

こんな感じで進みます



⬆このように、すべてのイベントが彼を中心に進んでいく。



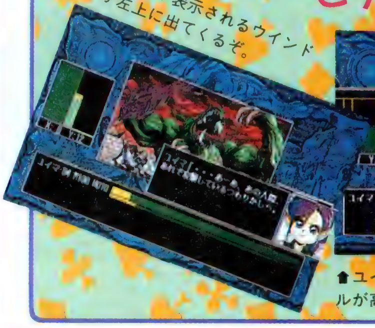
⬆ゲーム開始時の位置が、学校の3階に設定されているのだ。

ユイマの場合



魔族でありながら、人間という生き物が好きな〝ユイマ〟は、天使と悪魔のカケを知り、人間を救うために戦うことを決意した。そんな気の強い彼女のパートナーはヒニクにもフツーの高校生だった……。

セリフが変わります



⬆ユイマが表示されるウインドーが左上に出てくるぞ。



⬆ユイマの場合は、最初からある程度レベルが高いので、学校の1階からスタートだ。

■ジャンル/ロールプレイング　■対応機種/PC-9801、X68000、FM TOWNS
■メーカー/エルフ　■価　格/7800円[税別]　■発売日/発売中（TOWNSは5月29日）



このゲームを進めるときのポイント

難易度はそれほど高くないので、ひとつひとつの情報を確実に消化していけばクリアーできるはず。でも、もし行き詰まったときのために、ゲームを進めるときのアドバイスをしよう。

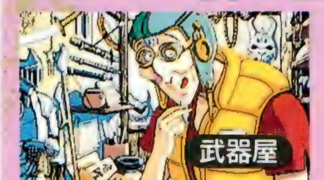
1 街の住人はカシコイのだ

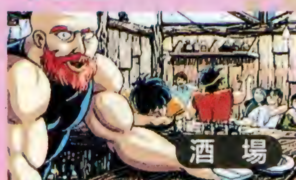
当然のことながら、RPGの基本は情報収集だが、それはこのゲームにもあてはまるぞ。ただし、情報源の街は悪魔に教われてしまったため、住人の数が少ないのだ。

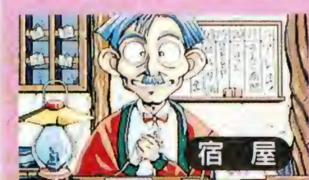
人間は強いもんで、そんな危険な街にも、4つのお店がある。どんなお店かは、下の写真を参考にしてもらうとして、お店にはアイテム購入以外にも、貴重な情報源としての役割もあるのだ。

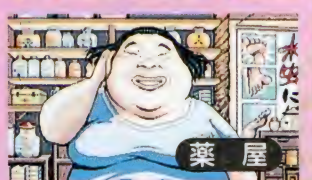
とにかく、しつこいほどお店を訪ねることが、ゲームの前半をスムーズに進める秘訣だ。何をしていいかわからなくなったら、とりあえずお店に足を運んでみよう。ときには、お店に別のお客さんがいたり、店主が以前とは違った情報をくれることがあるのだ。お店には、嫌われるぐらい通え！

街の住人たち









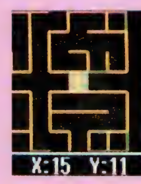
2 マップはすべて攻略せよ

このゲームのダンジョンは、横19ブロック、縦20ブロックと、探索するには手頃な大きさである。しかも、オートマッピング機能がついているので、ダンジョン内で迷うことはないと思う。

だから、ダンジョンのスミからスミまで探索するつもりでプレーしよう。ダンジョン内には、ある場所に行くと必ず出現するモンスターが多数いる。当然、これらのモンスターをすべて倒す必要はないんだけど、主人公キャラのレベルアップをするためにも、ダンジョンはスミズミまで探索しよう。そうしておけば、新しいダンジョンに入ったとき、主人公キャラのレベルが、モンスターより低くて、歯が立たずにアッサリ全滅、なんてことが防げるぞ。

オートマッピングを活用しよう

天神乱魔には、オートマッピング機能がついている。ダンジョンの壁だけは最初から表示されていて、プレーヤーが歩いたところは、床の色が緑色に変化し、ドアなどもキチンとマッピングしてくれるスグレものなのだ。これなら、ダンジョンのどの部分を歩いていないかスグわかるよね。しかも、緑色のマーキングは、システムコマンドで消すこともできるのだ。とっても便利な機能だね。





⬆左側の写真はダンジョンを探索する前の写真、右側の写真が探索したあとの写真だ。このように、一度探索したところは、マーキングされるので、探索したかどうかがよくわかるのだ。

3 敵への攻撃をよく考えよう

天神乱魔のゲームバランス、つまり難易度は、ワリと低めに設定してある。とはいえ、ナメてかかるとなかなか先のダンジョンには進めないぞ。

主人公たちの攻撃方法は、剣による直接攻撃と魔法による間接攻撃がある。特に、魔法に関しては、火、雷、風、水の4つの精霊魔法が使えるのだ。

ところが、魔法攻撃に関しては、精霊とモンスターの相性(？)によって与えるダメージに差が出る。つまり、それぞれのモンスターには、効果が大きい魔法と、あまり効果がない魔法とがあるってことなのだ。それを早めに見切って、それぞれのモンスターにあった攻撃パターンを作っておけば、スムーズにプレーできるぞ。



➡最初に出会う"デスウルフ"は、ひたすら攻撃しよう。



⬅この女の子は、ゲーム中盤で出てくる。攻撃方法をよく考えないとツライ戦いになるので注意しよう。



最初のダンジョンは地下街なのだ

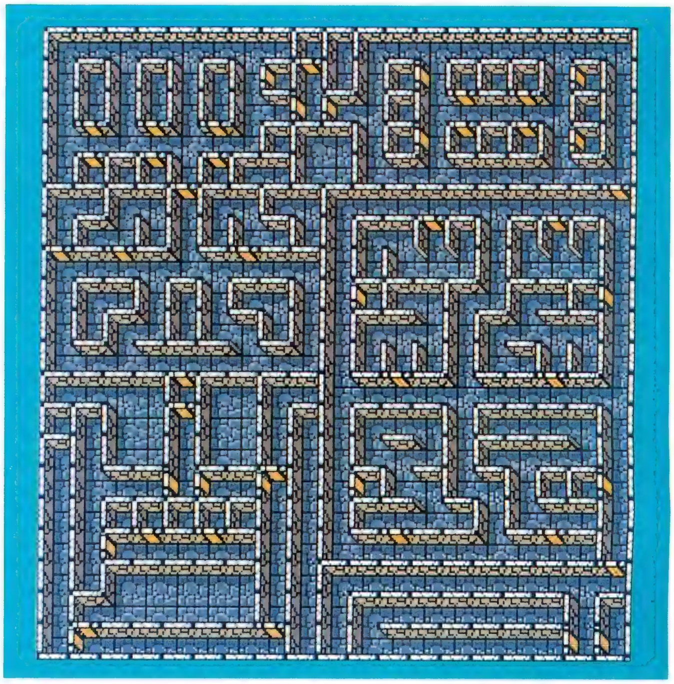
最初のダンジョンは学校の中だし、ほとんど一本道なので解説はしないってことで。んで、このダンジョンがこれからの探索の拠点になるわけだが、とりあえず簡単に紹介しておくよ～ん。

最初のダンジョンは、破壊された学校だけど、ここは複雑なダンジョンじゃないので、いきなり次のダンジョンにいっちゃうぞ。だけど、前のページでも説明したように、スミズミまで探索しよう。

で、この２番目のダンジョンには地下街があるぞ。これからはここを中心にゲームが進んでいくので、目をつぶっていても歩けるように、マップを覚えてしまおう。とりあえず最初は、街の住人に話を聞いて情報収集してくれ。

すると、このダンジョンのどこかにアヤシイ洋館があるという情報が手に入るはずだ。ダンジョンを探索すれば、洋館の位置はわかると思うけど、中に入れない。主人公は留守宅に進入するほどワルではないってワケだ。そこで、その洋館のナゾを解くんだけど、そのカギとなるのはズバリ！　メグミという女の子だ。まずはメグミを探せ、ってワケだね。

メグミを見つけるヒントは、宿屋と探索だ。当たり前のようだが、マップをスミズミまで何度も探索して、疲れたら宿屋で休む、これを繰り返していれば、必ず見つかるはずだ。



ナゾの洋館

このダンジョンは地下にあるのに、なぜか立派な洋館がある。まあ、どうしてあるのかは気にしないで、とにかくこの中に入ろう。中に入るには、持ち主に会うのが一番だね、やっぱ。でも、持ち主って誰だ？　ナゾがナゾを呼ぶってヤツかな？　ええい、とりあえず洋館の情報を収集するために、街の住人にしつこく会ってみよう。





⬆⬇これがナゾの洋館だ。地下なのに、こんな立派な建物があるなんて、地下も捨てたもんじゃないねえ。

うわっ！いきなり襲われた

突然、なんとか戦隊に出てきそうな女の子たちが出てきましたが。実は、この女の子たちが、メグミちゃんと関係があるのだ。とりあえず倒してしまえ。でも、殺さないでね。強引なのは嫌われるし。

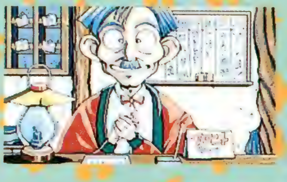


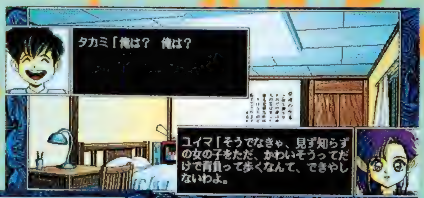
ゲームに行き詰まったら、とりあえず休め!

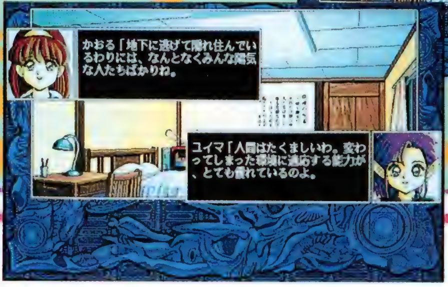
このダンジョンに限ったことじゃないんだけど、ゲームに行き詰まったらとりあえず宿屋などで休憩しよう。たまには休むことも大切っていうところかな。宿屋などで休むと、タカミとユイマ、それにかおるたちが、今まで得た情報を整理してくれるのだ。その中に、ナゾを解くヒントがあるかもしれないし、思わぬところでゲームが進行する場合もあるぞ。それに、もしかしたら、とってもウレシイことがあるかも知れない。

このゲームでは、宿屋以外にもう１ヵ所だけ休むことができるところがある。詳しくは次号で紹介するけど、そこで休んでも、宿屋と同じように情報の整理ができたり、ゲームのヒントが得られるぞ。









⬅⬆宿屋などに入ると、このように主人公たちが会話をする。注意深く読んでいると、次に何をすればいいのか分かるハズ。

ちょっとオマケ エルフを代表するソフトと女の子たち

エルフといえば、アダルトソフトの大手ソフトハウスだ。エルフの生み出すソフトに出てくる女の子たちは、みんなカワイイと評判だし、徹底解剖初見参ってことで、その女の子たちを特別企画で紹介しましょう。

ルナ

■ドラゴンナイトⅢ
■1991年11月発売

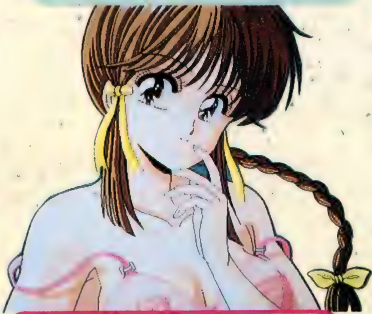
エルフを代表するゲームといえば、『ドラゴンナイト』シリーズだね。

で、そのドラゴンナイトのヒロインがこの子なのだ。特に、『Ⅲ』では主人公(タケルという名がついてる)のパートナーとして、魔法使いとなって登場し、いっしょに戦うのだ。実は、ルナはタケルのことが好きだったようで、『Ⅲ』ではなんと……、おっと、これはヒミツにしておこう。



相原一葉

■シャングリラ
■1991年9月発売



女の子いっぱいシミュレーションとして作られた『シャングリラ』は、ほんとにたくさんの女の子が出てくる。しかも、グラフィックのサイズが縦方向に2画面分あるのだ。

そんな彼女たちの中でも、特にカワイイのが、槍隊の指揮官である相原一葉ちゃん。個人的な好みの問題という話もあるが、カワイイからそんなことはどうでもよいのだ。

本田美々子

■デ・ジャ
■1990年5月発売



エルフ産のアドベンチャーゲーム『デ・ジャ』からは、いつの間にか主人公の相棒となっていた本田美々子さん(通称がちゃこ)が登場。日本考古学会に所属している彼女と主人公は、ビミョーな関係なのだ。

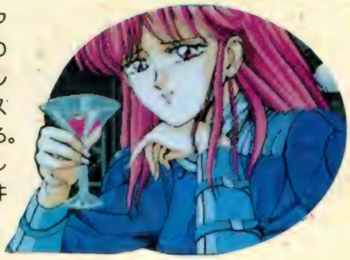
6月にはこのゲームの続編が出るけど、彼女もちょっと大人っぽくなるんだってさ。

エル・マインズ

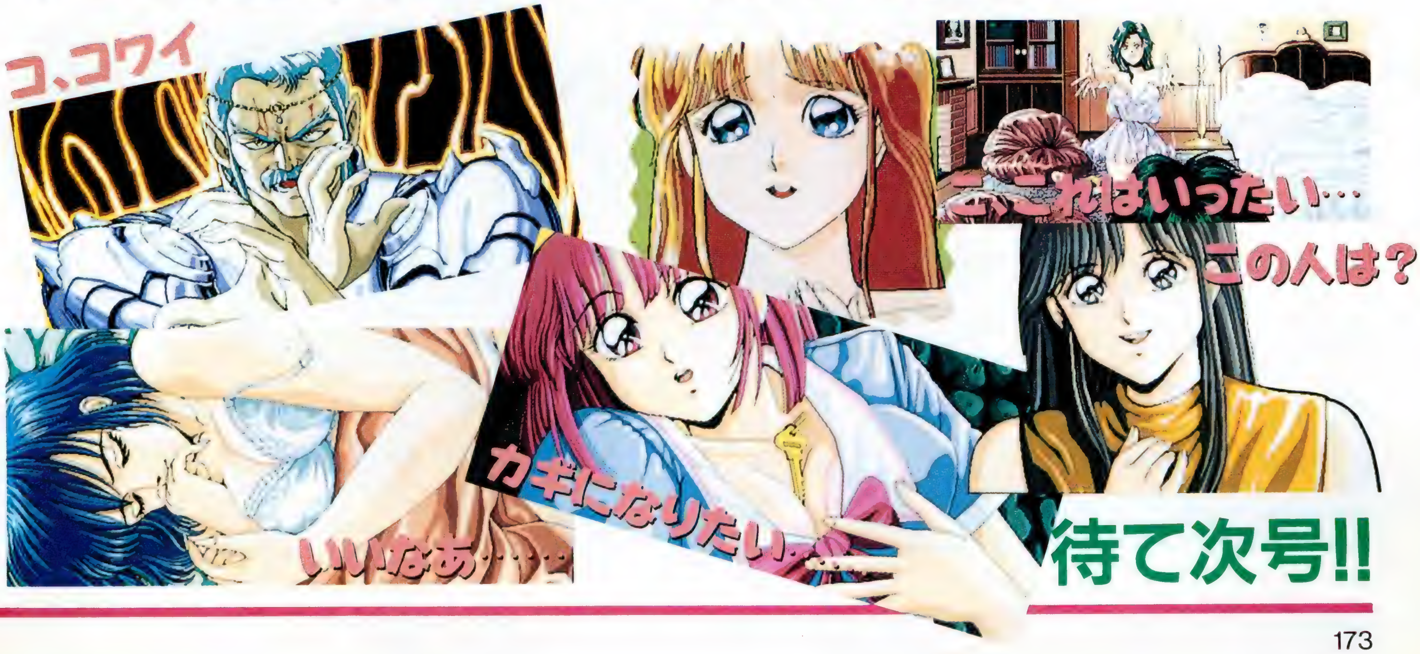
■エル
■1991年6月発売

近未来が舞台のアイコン選択式アドベンチャー『エル』。このゲームのヒロインがエル・マインズさん。エルフの作品としては異色の、シリアスさを全面に押し出したゲームである。

最初は主人公に対してツンツンしていた彼女だが、次々と起こる事件に巻き込まれるうちに、だんだんと打ちとけていくのだ。



キミの運命、そして人間の運命は……



待て次号!!

ふしぎの海（うみ）のナディア

いよいよ後半に入る『ナディア』の徹底解剖だが、今回は毒に倒れていたネモ船長たちが現場へ復帰し、ジャンたちが新たに特別工作隊の任務を帯びて、ネオ・アトランティスの要塞へと乗り込んでいくところからだ。ガーゴイルが誇る〝メギドの雷〟とははたしてどんな武器なのか？　ジャンたちが要塞の中で見るものは……？　そして、捕らわれているナディアは無事なのだろうか!?　ますます緊迫感を増すストーリーに、目が離せないぞ。

正規クルーの復活と反撃の始まり



➡復活したネモ船長たち。これで重責から逃れることができる。ひと安心だぞ。

正規クルー復活

前方にはバベルの森、下を見れば海底火山という大ピンチの中、ブリッジに響きわたったのはネモ船長の声だった。船長の後ろにはエレクトラさんや、航海長、機関長など、にせナディアの毒に倒れた人たちが勢ぞろいしている。解毒剤が効いてくれたのだ！

みんなの元気そうな顔を見てホッとしていると、エレクトラさんが近づいて、今までのガンバリを誉めてくれたうえ、後はひきうける、と言ってくれる。やっと肩の荷が降りた感じだな。

それからノーチラス号は、ネモ船長の指示に従い、熔岩が噴き出る海底へと沈んでいく。船長の考えもジャンと同じ、海底火山の熱を利用して、〝バベルの光〟を回避しようというものだったのだ。

海底に身を沈めるノーチラス号。そこに！　ネオ・アトランティスの死の閃光である、〝バベルの光〟が放たれる!!　しかし、ブリッジにいるみんなが息を詰めて見つめる中、光はノーチラス号の目の前で、みるみるそれていく。海底火山の熱が、光線兵器〝バベルの光〟をねじ曲げ、拡散させたのだ！

どうやら、当座の危険は回避できたノーチラス号。ここでネモ船長は、間髪を置かず反撃開始を命令するぞ。要塞に突入口を開け、特別工作隊を侵入させて、要塞の制御部分を破壊しようというのだ。

だが、この作戦にも、ひとつ問題がある。そう、工作隊の人選だ。いったい、誰にこの危険な任務を託せばいいのか……。しかし、グズグズしてはいられない。要塞の中には、ナディアが捕らわれているのだ！　ジャンはナディアを自分の手で助け出すために、特別工作隊に志願することをひそかに決意する。だが、たったひとりではどうすることもできない……。悩んでいると、後ろから背中を叩く手が。振り向くとサンソンとハンソンが微笑んでいる。ふたりは、「一緒に行ってやるよ」と申し出てくれるのだ。これでやっと、ナディアを助けに行けるぞ！

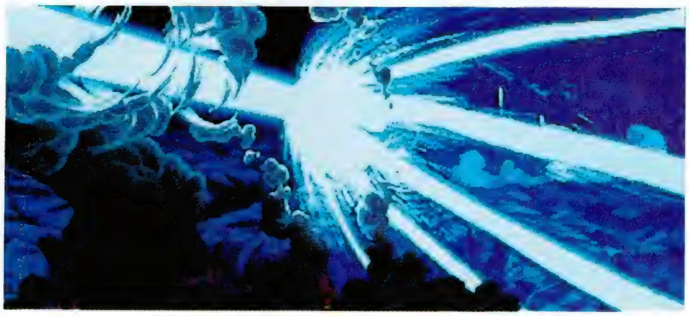


要塞に
工作隊を侵入させ、
内部から破壊しよう。
問題はそのメンバーだが…

船長！
ボクたちが行きます!!



特別工作隊に名乗り出るジャン、ハンソン、サンソン。すべてはナディアのためだ。反対されても、あきらめちゃダメだぞ。



⬆ノーチラス号を狙って放たれた〝バベルの光〟が、拡散していく！　計算どおりだ!!

■ジャンル/アドベンチャー
■メーカー/ガイナックス
■対応機種/PC-9801
■価　　格/1万4800円[税別]
■発 売 日/発売中

戦いの準備とガーゴイルの野望

パートナーの選択

特別工作隊に志願したジャンたち３人だが、最初はみんなの大反対にあってしまう。でも、ここは冷静に考えても、この３人が機動性の高いグラタンで突入するのがベスト。ネモ艦長も迷っていたが、結局３人に任せてくれる。

艦長の許可が出たら、さっそくグラタンが置いてある格納庫にいこう。するとそこには、機関部員のフェイトさんが。なんと、フェイトさんは毒から回復したばかりなのに、グラタンを完璧に整備してくれていたのだ。これで、いつでも要塞に突入できるぞ！

ところがここで、またもや問題点が出てきた。フェイトさんがパワーアップのためにグラタンに取り付けた装置が大きすぎて、本来は３人乗りのはずのグラタンに、ふたりしか乗れないようになってしまったのだ。ハンソンとサンソンのうち、どちらかを選ばなければならない……。しかし、どちらも有能な人材であることに変わりはない。よく考えて決めたら、さあ、メギド要塞に出撃だ！





ハンソンとサンソン、ふたりのうちどちらかひとりしか一緒に行くことはできない。さあ、どちらを選ぼうか……。





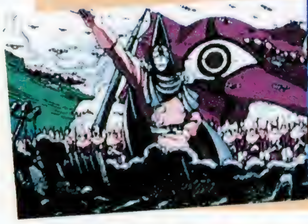
⬅グランディスさんも、毒から回復してジャンを励ましてくれる。

"メギドの雷"の正体

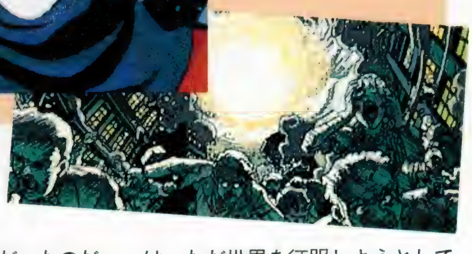
一方そのころ、要塞の中では、ガーゴイルがナディアに、この要塞の正体を語っていた。その言葉によると、このメギド要塞は、ノーチラス号同様、古代アトランティス文明が残した遺跡であるということだった。物質をある地点から別の地点へと一瞬のうちに移動させる物質転移装置、それが、この要塞の真の姿だったのだ。ガーゴイルは、本来は平和利用されていたであろうこの装置を使って、月の岩石を大気圏外から世界の各都市へ撃ち込むつもりだ。はるか上空から降り注ぐ隕石群……。どんな軍隊もかなわないだろう。

これこそ、にせナディアが言っていた超兵器、"メギドの雷"だ！こんなものをガーゴイルの手に渡したら、それこそ世界はコイツの思いのままだ。しかもガーゴイルは、ただ世界を征服しようとしているのではない。この兵器で人間を減らし、自分が考える"完全な世界"を作ろうとしているのだ！

得々と語るガーゴイルの言葉を耳にしたナディアは、恐怖と怒りに身を震わせる。そして、「ノーチラス号は、あなたなんかに絶対に負けない！」と言い放つ。しかしガーゴイルはその言葉を聞いても、何の反応も現わさない。自分の力を信じているのか。それとも……。







⬅⬇世界征服の野望を語るガーゴイル。コイツは本気でこの世界を作り替えようとしているのだ。



⬆ガーゴイルに反抗するナディア。彼女も、ガーゴイルの言葉に驚かされる……。

要塞の制御地域を目指して

ハンソンとサンソン、ふたりのうちどちらかをパートナーに選んだら、いよいよメギド要塞へ出撃だ。グラタンのコックピットに入ると、ブリッジからエレクトラさんが、この作戦の細かい手順を伝えてくれる。その作戦とは、グラタンでメギド要塞の制御部分まで侵入したら爆弾をしかけ、速やかにその場を離れてノーチラス号と合流するという危険なもの。さらに、この作戦に与えられる時間は30分間しかない。これ以上はさすがのノーチラス号も、海底火山が生み出す熱に耐えきれないのだ。

しかし、この作戦を成功させなければ、ナディアは助け出せない。なんとしても成功させなければ！この思いはネモ船長も同じなのだろう。出発間際にはブリッジから、通信でたったひと言、「……頼む」と伝えてくるぞ。

メギド要塞へ侵入したら、さっそく制御部分を目指し行動開始だ。

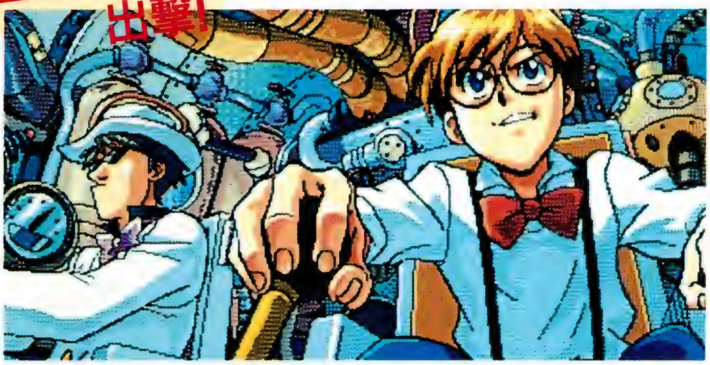


⬅要塞のシャッターを突破し、見事内部侵入に成功！

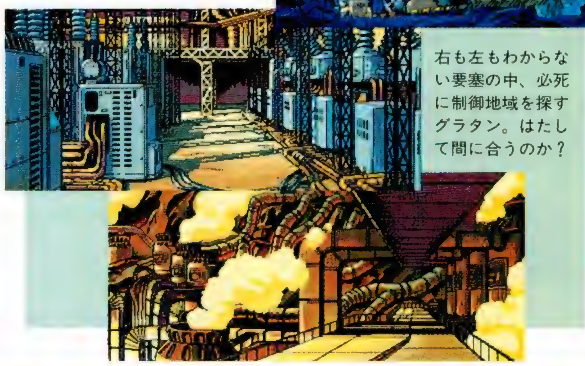
しかし、要塞の内部は複雑に入り組んでいて、まるで迷路のようだ。いったいどう行ったら、目指す制御部分にたどり着けるのだろう。そして、ナディアはどこに……。



要塞中枢に向け、出撃！



➡いざ出撃！ の図。ちなみに、これはパートナーがサンソンの場合だ。



右も左もわからない要塞の中、必死に制御地域を探すグラタン。はたして間に合うのか？

サンソン、ハンソンどちらを選ぶ？

ここで問題になってくるのが、ハンソンとサンソン、どちらを相棒に選ぶかだ。見てのとおり、このふたりは得意分野も欠点も正反対。どちらを選ぶかで、展開も変わってくるぞ。

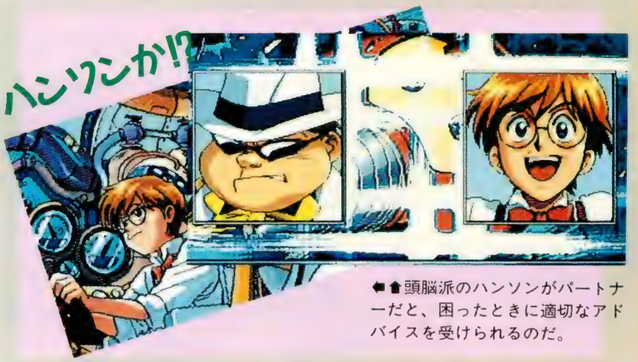
サンソンは、もともとがグラタンの専任ドライバー。操縦を任せたら天下一品だろう。また、怪力の持ち主でもあり、肉弾戦向きの人物と言える。ただし、気が短くてケンカっ早いので、結構ハラハラさせられる。

一方のハンソンは、ノーベル賞クラスの頭脳の持ち主。科学の結晶ともいうべきメギド要塞の中では、大活躍してくれるだろう。彼の欠点は、サンソンとは反対に慎重すぎることだ。

正反対の能力と個性を持つこのふたり、さてキミは、どちらをパートナーに選ぶ？



⬇➡行動派のサンソンと一緒に行けば、戦闘はすべて任せられる。頼もしいぞ。



⬅⬆頭脳派のハンソンがパートナーだと、困ったときに適切なアドバイスを受けられるのだ。

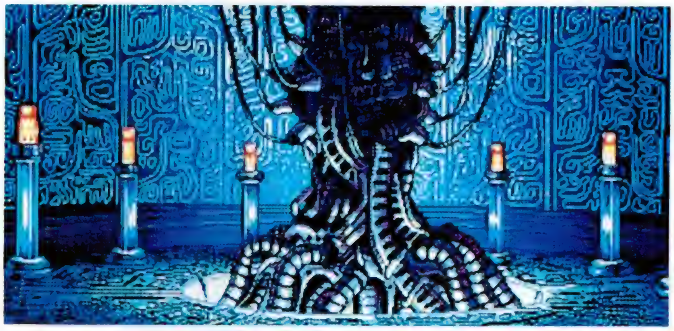
ナディア奪還と、新たな危機の予感

制御地域の爆破成功！

要塞内を走り回り、制御部分へ入るルートを見つけたジャンたち。あともう少しだ！　と盛り上がる心を抑えて慎重にいこう。最後まで、何が起こるかわからないぞ。

少しずつ、要塞の中枢部に入っていく。すると目の前に、とても奇妙な光景が広がった。ズラッと並んだガラスケース、その中に入っている不思議な形をした生き物たち……。ナディアに似た女の子の姿もある。ネオ・アトランティスの生物兵器たちだ！

にせナデイアの哀しい最期を思い出して、気分が落ち込みそうになるのをこらえながら、生物兵器養成室を出よう。すると、そこがメギド要塞の制御部分だ。さっそく爆弾をセットし、巻き込まれないように大急ぎで逃げ出そう。グラタンが制御部分を後にした直後、爆発音が！　これで任務は完了。後はナディアを助け出し、ノーチラス号と合流するだけだ！



⬇ようやくたどり着いた要塞の制御部分。古代文明の遺跡らしい、不気味な雰囲気だ。



➡ガラスケースの中で培養されている生物兵器たち。ナディアによく似た女の子もいる。



⬆グラタンに搭載されているマジックハンドを駆使して爆弾をセット!!　これで任務完了だ。

ナディア奪還と危機到来

制御部分を爆破した後にジャンたちが入り込んだところは、ガーフィッシュが何隻も停泊している海底の〝港〟だった。よし、ここでグラタンを降りよう。

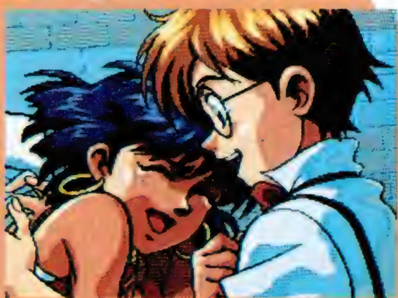
グラタンを降り、どうしようか考えていると、そこに、ガーゴイルが現われる！　ヤツは、「まさか本当に、ここまでたどり着くとはね……」などとつぶやき、薄笑いを浮かべているぞ。だが、要塞まで来れば、ナディアを返すと言ったじゃないか！　と詰めよると、「私は約束を守る男だよ」などと白々しいことを言いながらも、すんなりナディアを渡してくれるのだ。青い光に包まれて浮かび上がってくるナディア。胸にはブルーウォーターもある。間違いない。本物のナディアだ！　駆け寄ってくるナディアを抱き止めると、彼女の目には涙が浮かんでいる。きっと心細い思いをしていたんだろう。

などと感慨にふけっていると、ガーゴイルは大変なことを語りかけてくる。なんと、ノーチラス号はすでに熔岩の中で燃え尽きてしまったと言うのだ！　すべては、間に合わなかったのだろうか……。

あ、あれは…



⬆青い光と共に、ナディアの姿が少しずつ浮かび上がってくる。本物のナディアだ！



⬆夢にまで見たナディアとの再会。やった！



⬅ノーチラス号はすでに海底火山に焼き尽くされてしまったと言うガーゴイル。まさか！

物語は、さらに佳境に突入！

SPECIAL STAGE



Ｆ１などサーキット走行のレースゲームは多いけど、この『スペシャルステージ』は珍しくラリーレースのシミュレーション。しかも自分がナビになってドライバーに指示を出すという、一風変わったゲームなのだ。

初の本格ラリーシミュレーションだ!!

広大なサバンナや砂漠を走破する苛酷なレース、パリ〜ダカールラリーは、毎年数々のドラマを生みだし人々を感動させた。今年はコースが変わったので名前も変わったけど、やっぱりラリーの代名詞といえばパリダカをおいてほかにないよね。そのパリダカに代表されるラリーレースをシミュレーションゲームに仕立てたのが、この『スペシャルステージ』なんだ。

同じクルマのレースとはいえ、Ｆ１などのサーキット走行のレースとラリーではまったく性格が違う。サーキットはカーレースのために設計された、特殊なコースといえる。それに対しラリーで走るコースは、もともとレースのために作られていないし、道なんてあればいいほう。大平原や砂漠に点在する小さな目印を頼りに探したチェックポイントを通過し、数週間もかけてやっと最終目的地へたどりつくんだ。道なき道を走るために必要なのが、ドライバーにコース指示を与えるナビゲーター。ナビのサポートがあるからこそ、ドライバーは運転に専念することができるわけで、ある意味じゃドライバーよりも重要な存在だ。また、荒れた路面でダメージを受けたパーツを交換修理しないとレースを続行できない場合があり、そのために大がかりなサポート部隊が編成される。交換部品や消耗品、それにメカニックたちを乗せてレースカーに追随するトラックはサポートカミオンと呼ばれ、チームのマシンのメンテナンスに当たる。

このゲームでのキミの役割は、レースへのエントリーまではチームのマネージャー、レース開始後はナビゲーターだ。じゃ、次のページでエントリーまでの各ステップと、ナビゲーションの初歩テクニックをお教えしよう。





⬆最初にワークスかプライベートかを選ぶ。ワークスだと資金面での苦労がいらない。



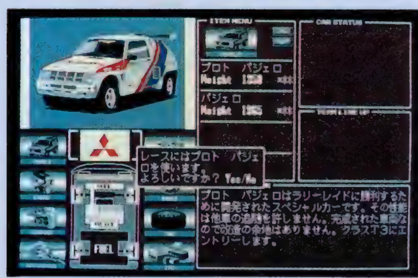
⬆チーム編成をするためのメイン画面。マシンを購入したり、ドライバーと契約をしよう。

■ジャンル/シミュレーション
■メーカー/アレックス、ブラザー工業
■対応機種/PC-9801
■価　　格/7800円[税込]〜9800円[税別]
■発 売 日/発売中

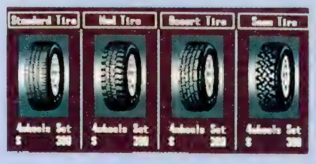
写真提供/SEL

まずマシンのチューニングから始めよう

最初に決めるのは、プライベートチームとして出場するか、自動車メーカーのワークスチームとして出場するかってこと。プライベートの場合、マシン購入資金やドライバーとの契約金を、スポンサーから調達しなきゃいけない。ワークスならその心配が一切いらないので、初めてプレーするならワークスを選ぼう。次にメーカーを選び、ベースになる車を購入する。レースカーは4台まで買えるが、数が多いとメンテナンスも大変。初めは2台くらいが無難だ。エンジンやサスペンションなどはノーマルと強化型のものが選べ、それ以外にエンジンにターボ追加などの改造も可能。車種の選択と改造度によりレースの参加クラスが変わるので、普通はT1の無改造部門だけど、高度に改造するとT2の改造部門への参加になる。また、T3へはプロトタイプカーのみ、T4カミオン部門はレンジャーのみが参加できる。あとはオイルや予備タイヤを購入しておくことだ。



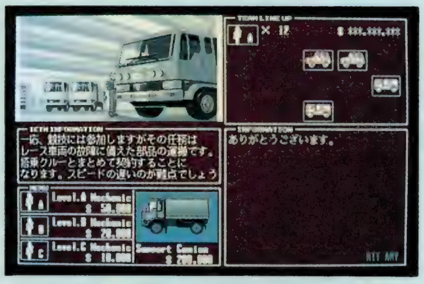
⬅メーカーを決めたら、車種の選択に移ろう。プロトパジェロを選ぶと、自動的にクラスT3に参加することになるんだ。





⬇⬇タイヤとオイルはメーカーから購入する。プライベートチームの場合、スポンサーメーカーの製品を使わなきゃいけない。

次は優秀なスタッフを確保するのだ



➡サポート部隊の編成画面では、カミオンを買ってメカニックを雇うのだ。あとでカミオンに予備パーツを積み込んでおくことを忘れずに実行しよう。





⬇⬇契約するドライバーとナビゲーターの候補者だ。プロフィールを参考に選ぼう。ただし自分もナビになるので、シートはひとつ空けておこう。

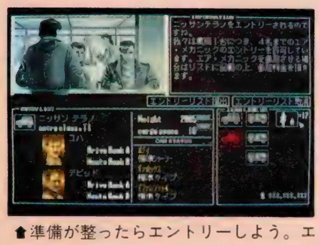
マシンの購入とチューニングが終わったら、今度はスタッフとの契約だ。まずドライバーと契約し、乗り込むマシンを決定する。ナビゲーターも同様に契約するが、プレーヤーがチームのエースカーのナビとして乗らないと、エントリーを受け付けてもらえないので注意。さて今度は、サポート部隊の編成だ。まずカミオンを購入しよう。レースカーには予備パーツをほとんど積めないので、その運搬用としても必要だし、メンテナンスに当たるメカニックたちを乗せるためにもカミオンがなきゃ話にならない。連れて行くメカニックは、多少高くついても優秀な人材を多めに雇っておくこと。で、カミオンにパーツを積み込んだら、レースにエントリーしよう。

エントリーが済んだら、いよいよレース開始!

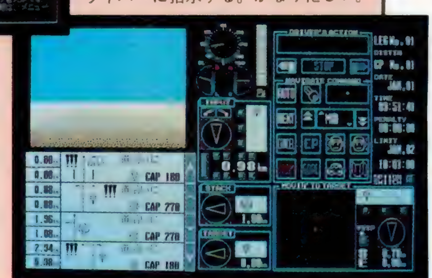
マシンのチューニング、ドライバーやナビとの契約、サポート部隊の編成が済んだらエントリーリストを提出しよう。このときカミオンのエントリーと、メカニックの登録も忘れずに行なうこと。あとは車検を通ればレースに出場できるが、一度車検に出すと後戻り不可なので要注意。予備パーツがちゃんと積み込まれたかどうかなど、必ず確認しておこう。そしていよいよレース開始だ。ナビの役目はコマ図（コースを区間ごとに区切り、目的地までの距離や方向、現地の状況を簡略化した図）から読み取ったコース情報を、ドライバーに正確かつ迅速に伝えること。慣れないうちはオートにし、情報をインプットする方法でドライバーに指示を出すと、比較的簡単だ。コマ図に示された目標物（ターゲット）に達する前に、次のコマ図の情報が伝わるように手際よくインプットすること。じゃ、キミの完走を期待して、ゴールで待ってるよん!?



⬅レース参加前に詳細なコース図を見て、大まかにコースを把握して作戦を練っておくのがプロのナビのやり方。



⬆準備が整ったらエントリーしよう。エントリー後のリスト内容の変更も可能だ。



⬇左下に表示されるコマ図の情報を中央のINPUT欄に入力し、次々とドライバーに指示する。かなり忙しい。



光栄といえば『三國志』や『信長』など戦国モノのイメージが強いが、新作『リーディングカンパニー』はビジネスシミュレーション。ホームVTR市場を舞台に繰り広げられる、規格統一戦争をテーマにしたゲームなのだ。今をときめく光栄が手掛けただけあり、地味なテーマが、実にうまく料理されているんだな、これが。

自社規格でホームVTRの規格統一を果たすのが社長の使命だ!!

今号は初回２ページの徹底解剖なので、大まかにゲームの全体像を紹介することにしよう。

まず知ってもらいたいのは、タイトルでもある〝リーディングカンパニー（leading company）〟とは何かってことだな。leadingは先導する、統率するなどの意味で、これにcompanyが付くと、業界を先導する会社ってことになる。先導する、つまり市場を独占するのではなく、業界全体のバランスを取りながらその産業を成長させることが、リーディングカンパニーとしての本当の使命ってやつだ。

ゲームの舞台となるのは、1970年～2000年にかけてのVTR業界だ。1970年～1990年と1990年～2000年のふたつのシナリオが用意されているが、とりあえず過去のシナリオ（1970年～1990年）を選んでみることにしよう。

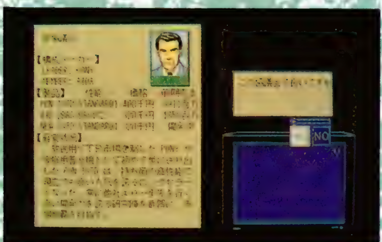
スタート時の1970年、家庭用のVTRはまだ誕生したばかり。多くの会社がVTR市場の将来を見込んで開発に乗り出し、独自の規格を打ち出す会社が相次ぐ。でも各社が互換性のないVTRを売り出したため、VTRはなかなか一般家庭に普及しない。そのためVTRの規格の統一が業界全体の課題となっていた。という背景のもとに、これからシレツな規格統一戦争が始まるわけだ。自社規格が業界の統一規格になれば、莫大なロイヤリティー収入が得られるんだから、どこだって必死になるよね。

そのころのホームVTR業界には独自の規格を持つJVD、BE、NVX、Vcdの４つの協議会が存在し、プレーヤーは協議会の主幹である４社の中から選んだ１社の社長に就任する。でまあ、自社規格の製品で市場統一を目指すことになるわけだ。1990年までの20年の任期の間に、VTR業界全体の年間総売上高4000億円、自協議会のシェア80パーセント、自社の年間営業利益率10パーセント、最高性能で価格４万円の製品を（赤字なしで）売り出すことが勝利の条件。この条件を２年連続ですべて満たせば目標達成、会長の座を譲ってもらえるぞ。

ゲームの背景と目標の説明をしただけで本文が残り少なくなっちゃったけど、次のページは経営の４つの基本についての説明なのだ。しっかりお勉強してね。

後で苦労しないためのポイント１　協議会選びが重要なのだ

VTR業界にはJVD、BE、NVX、Vcdの４つの協議会があり、それぞれ主幹のメーカー１社が率いている。プレーする際にはその主幹会社の社長になるのだ。JVDを選べばVector、BEならPONY、NVXはNationac、VcdはTOSHIMAの社長に就任するという具合。スタート時に自分の所属する協議会を選ぶんだけど、この協議会選びを甘く見ちゃいけないぞ。技術力、生産力などに違いがあり、弱小な協議会を選ぶと後々苦労するんだ。で、初めてプレーする場合、BEのPONYがオススメなのだ。



↑最初の協議会選びが肝心なのだ。ちょっとでもラクしたい人は、このPONY（BE協議会）を選ぼう。

後で苦労しないためのポイント２　消費者のニーズをつかめ

開発、生産、営業などの各部署への指令を終了すると宣伝の場面に移るんだが、その前にテレビでニュースが放送される。ここで最新のVTR情報をチェックしておくことが大事なのだ。たとえば今年はオリンピックがあるから家庭用VTRの需要が高まりそうだとか、レンタルビデオ店の波及効果でうんたらかんたらとか、リモコン付きのVTRが人気だとか。こういう情報に敏感に反応しないようじゃ、経営者の資格なし。でも、情報に踊らされちゃ意味がない。常に時代を先取りしなきゃね。



↑最新のニュースに目を光らせることが大事。ただ聞き流しているだけじゃ、時代に乗り遅れるぞ。

■ジャンル/シミュレーション
■メーカー/光栄
■対応機種/PC-9801
■価　　格/１万2800円[税別]
■ 発売日　/発売中

メーカー経営における4つの基本をアタマに叩き込めっ!!

キミは１家電メーカーの社長として、１クォーター(四半期)の間に各部署に指令を出す。ひととおり指令が終わったところで広告コマンドに移り、広告をかけ終わると１クォーターの売上結果が出て、経営会議で各部署からの報告の後、次のクォーターに移る。最初は何をやればいいか迷うが、まずはメーカー経営の４つの基本を頭に叩き込んでもらいたい。４つの基本とは、開発、生産、営業、そして宣伝。詳しくは下のコラムの説明を読んでほしい。あと他社との契約問題ってのがあるんだけど、それは次回のお楽しみみね！

開発



➡新製品の性能と価格を設定すると、材料費率の見込みが算出される。左下のグラフでその製品の市場での位置を確認。

新製品を開発するためにあるのが研究所。スタート時に持っているふたつ以外に新設もできるので、資金に余裕があれば早めに作り、ゲーム序盤では開発に力を入れよう。研究所では、まずどの程度の性能で、どのくらいの価格帯で製品を販売するかを決定したうえで、開発を実行する。当然のことながら、市場のニーズに合った新製品を開発することが何よりも大事だ。いつの時代も、消費者はより安くて高性能のものを求める。メーカー側としても、より優れた製品を安価で供給したいのはヤマヤマだが、それに採算性が伴なうかどうかが問題だ。そこで開発を実行に移す前に材料費率を見て、採算が取れることを必ず確認しておこう。材料費は最高でも価格の80パーセント以下に抑えておけば、多少でも利益は確保できるはずだ。

生産



➡製品の材料費率と稼働率のグラフ表示。稼働率が100パーセントのときは、需要に生産が追い付かないことを示している。

研究所で開発した新製品を量産するのが工場の役割。生産台数は工場の規模で決まるので従業員が多いほどいいけど、ただ人数を増やしてもダメ。いくら人数が多くても能率が悪ければ経費がかさみ、原価の高い製品しかできない。そこで材料費率を下げるために、工場の合理化を進めるわけだ。で、どうすれば合理化できるかというと、工場の予算を増やせばいいんだ。また売れ筋の製品を発売すると稼働率が100パーセントになり、生産が需要に追い付かない場合がある。そのときは工場の規模を大きくしたり、新たに工場を作ったりする。でも新増設にかかる費用は材料費に直結してくるので、注意が必要だ。ゲームの後半では工場の生産力が重要になってくるが、序盤では小さな設備で確実に利益を上げることが大事。

営業



➡各営業所の担当製品の認知度を見るためのグラフ。製品の認知度を上げるためには、営業力を増強しなきゃいけない。

工場で量産した製品の販売を担当するのが営業所。新製品を発表したら、必ず担当の営業所を設定しておくこと。そうしないと工場で生産した製品はすべて在庫になり、作れば作った分だけ赤字が増えてしまうんだ。営業所も工場と同じように、規模を大きくすればそれだけ販売力が付く。製品によって売れ行きに差が出てくるので、需要に合わせて規模を設定しよう。ところで製品自体に魅力(新鮮度)がなければ製品は売れないが、どれだけ人に知られているか（認知度）によっても売上は変わってくる。認知度は宣伝することで高めることができるが、営業力がないとあまり効果が上がらない場合が多い。営業力を上げるには予算を増やすこと。というわけでゲーム序盤では特に、予算をできるだけ増やしてやるのがコツ。

宣伝



➡広告は認知度を上げるための手段。製品ごとの広告は効果が表われやすいが、たまにはブランドイメージを上げなきゃ。

営業のコラムでもちょっと触れたけど、宣伝は製品の認知度を上げるための手段だ。販促物配付からテレビ番組提供まで、予算に応じて様々な広告手段がある。でも営業所の規模が小さく予算が少なければ、使える広告の種類も低予算のものしか選べない。というわけで効果的な広告展開をするためにも、営業所の規模を拡大しておく必要があるんだ。さて、広告には大きく分けてブランド広告と製品広告の２種類がある。ブランド広告は自協議会のイメージアップのためにかけるもので、成功すれば自規格の全製品の売上を伸ばすことができる。製品広告は自規格の製品ひとつひとつの広告だが、他社製品との比較広告も選べる。この場合、成功すれば自規格の製品の認知度が上がり、他社製品の認知度が下がり、まさに一挙両得。

次回、具体的経営ノウハウを徹底的に伝授するぞ



グロス・ドイッチュラント

8号でのシナリオ1の解説に続き、今号はシナリオ2のポイントを説明しよう。シナリオ1と同様に練習用のシナリオだが、難易度としては中級に分類されるので手ごたえは十分だ。ボヤボヤしていると、簡単に負けてしまうぞ。気をひきしめて、パンツァーフォーだ。

バルバロッサ作戦 1941年6月22日

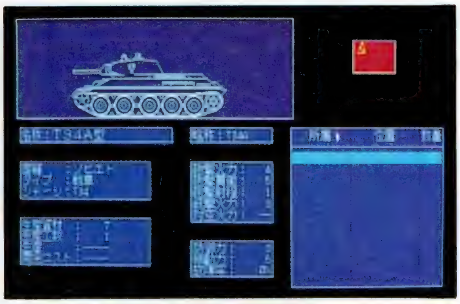
『グロス・ドイッチュラント』は、ドイツ第3帝国の興亡を描く戦略級シミュレーションゲームであり、4つのシナリオから構成されている。そのうちのシナリオ1はフランス侵攻作戦を扱ったもので、ログイン8号の徹底解剖において解説させてもらった。今号はその続きとして、シナリオ2の解説を行なうとしよう。

シナリオ2の舞台となるのは東ヨーロッパ一帯で、おもにソビエトが戦場となる。それというのも、このシナリオはヒットラーが1941年に発動したソビエト侵攻、バルバロッサ作戦をテーマにしたものだからだ。バルバロッサ作戦とは、詳しくは次ページのコラムで説明してあるが、簡単にいうとソビエト制圧を目標としたモスクワ占領作戦である。現実には成功しなかった作戦なのだが、プレーヤーは是が非でも成功させなければならない。なにせこのシナリオの勝利



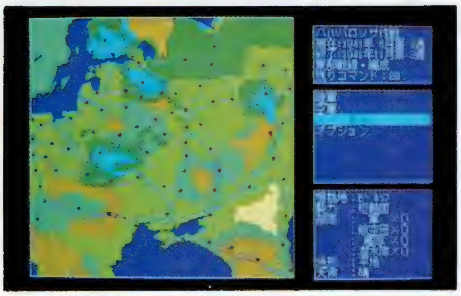
■ジャンル/シミュレーション
■メーカー/ジェネラル・サポート
■対応機種/PC-9801
■価　格/1万4800円[税別]
■発売日/5月22日発売予定

条件は、制限ターンまでにモスクワを占領、維持しなければならないのだ。史実では失敗したことを成功させなければならないのだから、それだけでこのシナリオのたいへんさがわかろうというもの。同じ練習用シナリオとはいえ、大勝利を収めたフランス戦を扱ったシナリオ１とは違うのだ。



☗ソビエトが誇る、Ｔ34戦車。当時のドイツ戦車の性能を軽く凌駕していた実力は、ゲーム中にも発揮されている。

そこでこのシナリオのポイントだが、まず第一にロシアの大地の広さを甘くみないこと。モスクワまでは、最短距離を通っても５つの都市を突破しなければならない。これだけでもたいへんなことだが、ソビエトの都市の多くは複数の都市と繋がっていて、いつ反撃を受けてもおかしくない状況にある。もし反撃を受けて占領した都市を奪回され、それによってドイツとの連絡路がとぎれてしまうと、ソビエト深く侵攻した軍は孤立してしまう。そして、孤立した軍は補給がきかないものとして、戦闘力は急速に低下してしまうのだ。そうなっては、勝ち目はない。



☗これが、東部戦線マップだ。北の果てにいるフィンランド軍は役にたたないので、あてにしないほうがいい。

バルバロッサ作戦の真実

ソビエトの制圧を目的としたバルバロッサ作戦は、300万人の兵隊を動員して行われた。ポーランドに集結した兵士たちは、北方、南方、中央の３つの攻撃路に分かれ、６月22日早朝、ソビエトへと侵攻していったのである。

侵攻当初、ナチスドイツは快調に戦争を進め、数日で100キロ以上も進撃した。加えて、各地でソビエト軍を包囲し、楽勝かと思われたのである。だが、１週間、１ヵ月と時間がたつうちに、状況は変わっていった。まず、補給状態が悪化し、戦力が著しく低下したのだ。さらに、ソビエト軍も反撃を開始し、被害が激増したのである。そこでヒットラーはモスクワ攻略を後回しにし、さきに資源の宝庫であるウクライナの確保を狙い、転進を指令した。

９月中旬、ドイツはキエフ戦区でソビエト軍を包囲し、60万人の兵を捕虜にした。これによってソビエトの反撃能力はなくなった、とヒットラーは判断し、再びモスクワ侵攻を指令するのだが、季節の移り変わりはそれを許さなかった。秋のロシアの大地はどこも泥沼状態で、進撃は遅々として進まなかったのである。そして、そのうち零下20度の冬がやってきた。耐寒装備を持たないドイツ兵に、もはや戦闘能力はなく、モスクワまで８キロに迫りながら、バルバロッサ作戦は失敗に終わった。

第二に、敵軍の戦力を甘くみてはいけない。ソビエトの戦車はドイツよりも強力だし、将軍にも優秀な人材が多いのだ。無理な攻めは、損害を増やすばかりである。

第三に、敵軍の戦闘意欲を甘くみてはいけない。ソビエト軍はスキを見せると、的確に反撃してくる。ヘタをすると、こちらがモスクワに到達する前に、ベルリンに攻め込まれる恐れもあるのだ。

それでは、どういった戦略が望ましいかというと、史実のように戦力を分散させずに、一点集中式で戦うのがいいだろう。つまり、中央突破と決めたら南方軍から軍を抽出しても、中央突破を狙うのだ。一番いけないことは、八方美人的に各地を攻め、勝ったり負けたりを繰り返すことである。

基本 陸軍ドクトリン

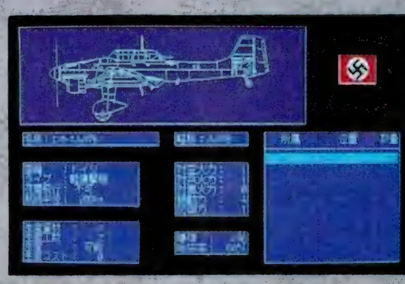
本文中でも説明したことだが、原則的に都市を奪われることは好ましいことではない。しかし、わざと都市を敵に取らせて、それ以上の打撃をソビエト軍に与える戦略もある。例えば、目の前の敵都市に３個軍が駐留していたとする。この都市を正攻法で攻めれば、大損害を受けるのは必至だ。そこで、こちらの軍を移動させ、敵軍正面の都市をがら空きにしてしまうのである。すると、敵軍は必ず空いた都市を、２個軍ないしは１個軍で攻めてくるのだ。もちろん、都市は占領されてしまうが、次のターンでその都市を攻めればいいのだ。敵の戦力は減少しているし、占領されたばかりの都市の陣地能力も下がっている。すなわち、ラクに奪回できるというわけ。しかも、もと３個軍がいた都市には、１個軍か２個軍しかいないわけだから、初めよりもラクに戦えるのである。



☗こういった都市が複雑に繋がりあった場所にこそ、この捨て身の戦法を使うべきなのだ。

基本 空軍ドクトリン

空軍による爆撃は、陣地および飛行場をターゲットにするのがよい。爆撃そのものは敵軍にも行なえるのだが、こちらの損害に対して、与えられる効果が少ないので、あまり効果的とはいえないのだ。陣地を爆撃して敵都市の守りを崩すか、飛行場を爆撃して敵空軍による爆撃を防ぐか、爆撃のターゲットはそのふたつと思ってよい。ところで、陸軍の進撃に伴なう空軍の移動だが、これは飛行場能力の許す限り同行するのが望ましい。それは、空軍航空機の後続距離の問題もあるが、空軍が単独でいると、敵空軍の爆撃を無防備で受けなければならないときがあるからだ。敵の爆撃に対する守りには、陸軍の対空砲火は欠かせないのである。また、逆に敵の対空砲火の激しい都市に対しては、あらかじめ陸軍が攻撃して対空砲を潰し、そののちに爆撃する手もある。



☗後続距離が短い航空機は、陸軍と一緒に進めていかないと、すぐに爆撃できなくなってしまうのだ。

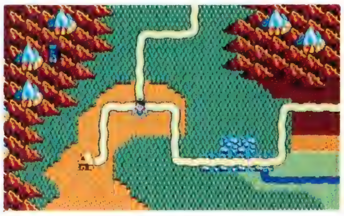
川中島異聞録

ジェリービーンズサイズの小さなキャラクターが、大勢でパーティーを組んでワラワラする、ゴチャキャラゲームの新作が出たよ。なお、『DUEL川中島』とは関係ないの、実は。マジで。



ゴチャキャラシリーズの新作は、なんと完全なRPG。今までのシミュレーション色が薄れ、謎解きやイベントなどの楽しさが倍増している。しかも、今までのファンタジー路線を脱して、すみからすみまで和風に仕上がっているので、絵を見ているだけで楽しくなっちゃうのだ。相変わらず、細かいところまで描き込んであるからね。

システムは基本的に今までと変わってないぞ。今回は最大10人パーティーで、敵の大所帯パーティーとワラワラバトルをすることになった。また、移動はいつもの全体マップでスイスイなのだ。



⬆町から町へなどの移動はこのマップで。どこに何があるのかスグわかるので便利。

⬇町へ向かう道の途中、強制ストップがかかったら、経験値稼ぎの戦闘が始まる。



桜だ！ 花見だ！ 春の章

『川中島異聞録』のシナリオは、季節ごとに区切られているのだ。冬にはちゃんと雪が積もるし、春には雪が解けて増水したりするので、ある季節にしか行くことのできない地方なんてのもある。逆にそれは、季節ごとにある程度、行動範囲が決められているってことなので、ゴチャキャラシリーズのような自由度の高いシステムでも、絶妙なゲームバランスを保ったRPGを作ることが可能だったワケだね。

今回攻略したのは、一番最初の〝春の章〟。武田信玄に岩山城を落とされ、父、村上義正を失った主人公、義景が、信玄に復讐を誓うという、オープニングの延長上の短いシナリオだ。ゴチャキャラシステムに慣れていない人も、このシナリオをクリアーするころには、すっかりトリコになっていることと思うよ。習うより慣れてねん。

ワンポイントアドバイスだけど、町から町へと移動する途中で、何度か強制的に止められるよね。それは道の途中と思っていたところに、実は田んぼとか草むらとか何かがあるからだ。そこでの、カエルやカタツムリとのリアルタイムバトルを、おろそかにしちゃダメよ。ここで経験値を稼がないと、このゲームはクリアーできないぞ。

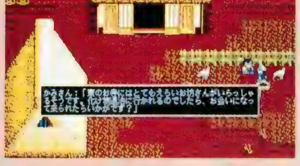
1 子安村

復讐のトレンディードラマ！（ティーノより）

ストーリーはここから始まる。庄屋にかくまってもらっていた義景は、父の仇である武田信玄を倒すために、上杉謙信の力を借りようと思い、謙信の春日城を目指すことにしたのだ。すると、主人公の父、村上義正に恩を受けたという舞巣之丞のほかに、村の農民がふたり仲間になった。なんでも、そのついでに村の近くの井伊辺寺に出る怪物退治を頼みたいというのである。



⬆信玄により、父と城を失った主人公、義景。復讐のカウンタートレンディードラマが始まる。



⬆信玄を倒すには強くなきゃね。いろんな冒険をこなしていこうぜ。

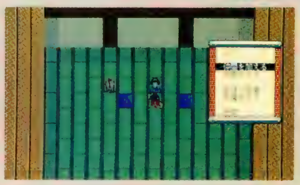
2 善行町

う〜ん RPG

子安村の人が、怪物退治に行くなら大草寺を訪ねてみろというので、隣の善行町にも寄ってみた。いやー、RPGだね。宿や道具屋など並んでいるよ。なお、町など、敵と遭遇しないところでは、キャラは義景ひとりしか表示されないので、わずらわしい思いをせずにすむよ。宿屋では死んだ仲間を復活することができるので、ここを怪物退治の拠点にしよう。



⬆➡道具屋登場。体力回復アイテムや武器が買える。なお、道具はひとり３つまで持てるよ。



⬆宿で死んだ仲間を復活させることができる。メンバーの入れ替えもここで。

■ジャンル/ロールプレイング
■メーカー/呉ソフトウェア工房
■対応機種/PC-9801
■価　格/8800円[税別]
■発売日/発売中

3 大草寺

怪物退治の戦力となる、お坊さんがいるって話だけど、なんだか鍵をかけて奥に籠っているみたいだ。困ったねえ。でも、寺の子坊主たちの話をキチンと聞いていれば、簡単に入り込めるのでご安心を。



どんどん増える仲間たち



⬆足は遅いが体力も術もある来光上人と、その弟子の珍念。これで６人だ。

なんだかアヤシイ！



➡むむ、この屏風、怪しいぞ。まさか、屏風のなかから虎が出てきたりして。

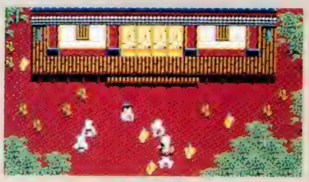
4 中里村〜井伊辺寺

パーティーも６人と立派になり，いよいよ怪物退治に出発だ。でも、手前に中里村ってのがあるので、情報収集に寄っていこう。

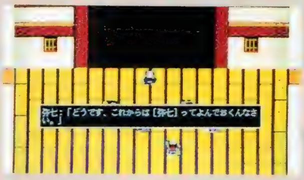
さて、井伊辺寺でタヌキの化け物と対決だ。舞巣之丞に召喚の術を使わせ、ネズミの応援を呼んで戦おう。勝つと、タヌキは人間に化け、仲間になるよ。



⬆井伊辺寺にいたのはタヌキの化物だった。しかし、彼の目的は人を驚かせることではなかったのだ。



⬆大草寺とは明らかに違う雰囲気。妖気が漂っているぞ。気を引き締めて。



⬆タヌキは人間に化けてパーティーに参加することになった。その名も弥七。

5 柏木町〜長屋

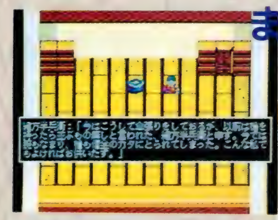
そちもワルよのぉ！

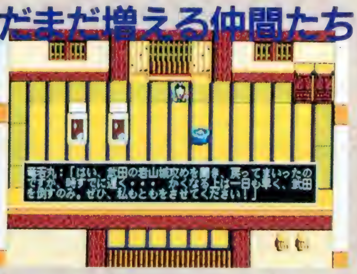
農民との約束も果たしたことだし、謙信探しに力を入れることにしよう。城にいることは少ないそうだからね。近くの町や村をひたすら歩き回ろう。とくに柏木町と長屋は注意。仲間がいたり、有力な情報が手に入る。



⬆柏木町には越後屋なるお店がある。ずいぶん悪どい商売をしているみたい。

まだまだ増える仲間たち





⬆➡長屋や近くの遠辺村などには、仲間がたくさん待っている。

6 竜田日砦〜春日山城

謙信が砦にいるという情報を聞いて、砦に駆けつけると、「謙信は城に戻った」と言われる。急がば回れ。

謙信はとても友好的だが、春日山で花見をしているやんちゃな姫に手を焼いているらしい。助けてあげよう。



⬆結局、砦には謙信はいなかった。だが、砦に寄らないと、城で謙信に会えないよ。

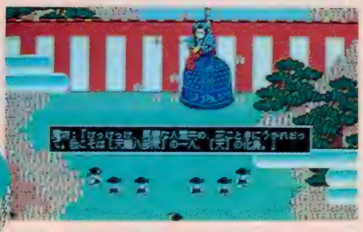


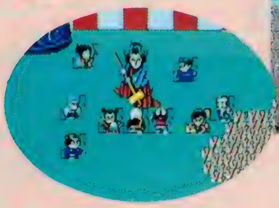
⬆ついに春日山城にたどりついた。ここまでの道のりは、意外と短かった。



⬆上杉謙信はとても友好的だった。だが、どうやら頼みごとがあるらしい。

7 春日山

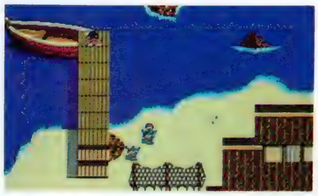




⬅⬆姫を迎えに春日山に登ると、突然、化物が現われて姫を隠してしまった。ガ〜ン！

満開の桜が美しい春日山。姫を迎えにいくと、突然上から釣鐘が降ってきて、姫を隠してしまった！　同時に化け物が義景たちに戦いを挑む。結構強敵だが、ネズミを応援に呼び、全員を戦闘に参加させるフォーメーションを組めばなんとかなるぞ。

以上で春の章は終わり。次は柿浜村の海の向こうにある、佐渡が島に船で渡るという冒険が待っている。ちなみに佐渡へは夏しか渡れないのだ。う〜ん、トロピカル。とか言っちゃって。

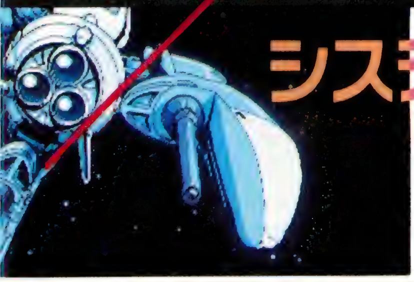


次は海だ！　夏の章

THE 4TH UNIT SERIES

前作の発売から1年。データウエストの期待の新作『ワイアット』がついに発売された。動画を最大限に活かし、エンターテイメント性を高めようと開発されたこのアドベンチャー。キミはもう、〝映像と対話〟する感覚を味わったかな!?

ワイアット



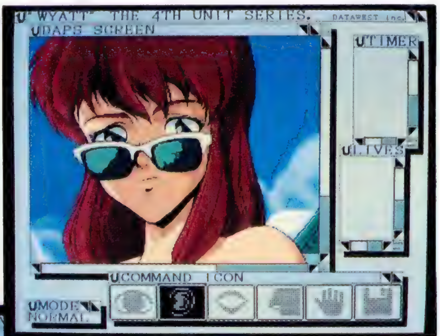
システムM2の5つのモードを使いこなせ

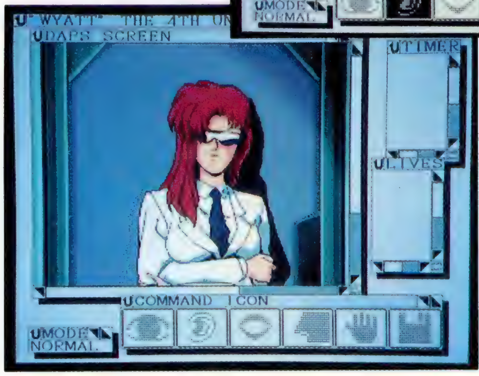
国連の管理下にありながら、謎の暴発を繰り返す攻撃衛星ワイアット。その背後には、内部腐敗によって崩壊したWWWFの再興をもくろむ、過去の亡霊が潜んでいた。かなり緊迫した局面を迎えた、第4のユニットシリーズの最新作『ワイアット』。今回は、ストーリーの進行に合わせて5つのゲームモードを切り換える、新システム〝M2〟を搭載している。このM2の仕組みをよく理解して、それぞれのモードを使いこなせば、ゲームを2倍3倍と楽しめるぞ。では、モードをひとつずつ説明しよう。

MODE 1 ノーマル

『ワイアット』の5つのゲームモードの中で基本となるのが、このノーマルモード。このモードでは、目、耳、口、鼻、手の、5つのアイコンを使ってゲームを進める。覚は、〝ゲームとの対話〟を実感させてくれて、とても爽快。会話中に、気まぐれで〝目〟アイコンを使っても、プレーヤーキャラは、しっかりレスポンスしてくるぞ。

〝口〟アイコンで相手に話しかけ、〝耳〟アイコンでその返事を聞く。日常、誰かに話しかけて返事を待つように、このノーマルモードでは、自然な動作ができるんだ。このプレー感





⬆⬅『ワイアット』では、テキストによるメッセージや状況説明は一切表示されない。声は声、音は音として、そのまま出力されるし、いま見えているものが、そのまま状況説明になるのだ。プレーヤーは、今までに体験できなかったほど、ライブな情報を受け取ることができるぞ！ この新鮮なプレーフィーリングを、存分に味わってくれ。

MODE 2 ヒアリング

このモードでは、なんとコマンド入力は一切なし。プレーヤーは、スピーカーからの音や会話を、ただただ〝聴く〟しかない。でも、実はこのヒアリングモードが重要なのだ。たとえば、仲間のゼロが、トレーラーに監禁されるシーン。グラフィックは真っ暗で何も見えないけど、教会で鐘が鳴る音などが車外から聴こえてくるんだ。こういった音情報を、しっかり聴いて覚えておけば、あとでトレーラーの足取りがつかめるよね。



このように、ゲーム進行のカギになる重要なヒントが、ヒアリングモードで流されるので、しっかり聴いて必要ならメモしておこう。さもないと、ゲーム終盤まで来たのに最初からやり直すハメになるぞ。



⬆マップモードでは、ヒアリングモードで聴いた音情報を頼りに、バイクで目標を探索する。まったく新しい遊び方だね。



⬆コネクトモードでは、パスワードの入力がひとつの勝負どころになる。メモを取っておかないと、泣くはめになるぞ。

■ジャンル/アドベンチャー
■メーカー/データウエスト
■対応機種/FM TOWNS
■価　格/1万2800円[税別]
■発 売 日/発売中

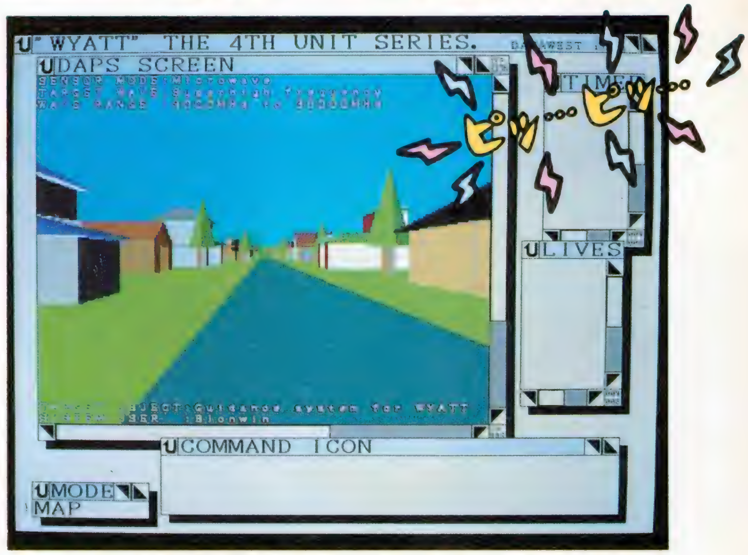
MODE3 マップ

ポリゴンで描かれる3D空間をバイクで走って、目標を探索するのがマップモード。ワイアットでは、2回このモードに突入する。キミは、主人公のブロンウィンと仲間のダルジィを演じるのだ。

ブロンウィンのシーンでは、ヒアリングモードで聴いた音情報を頼りに、攻撃衛星ワイアットの端末を探す。音情報をしっかり聴いていれば、難しくはないはずだ。

ダルジィのシーンでは、特定の精神波動を捉える装置〝パラサイキック・センサー〞の発信音を頼りに、囚われの身になっているゼロを探すのだ。等間隔に出力されるセンサーの発信音は、目標に接近すると、その間隔が短くなる。通行止めがあったりして、手こずるかもしれないけど、マニュアルに載っている地図をよく見て進もう。

またマップモードには、スリップなどのアクシデントやバイク小僧とのゼロヨン勝負など、〝遊び〞の要素も盛り込まれている。あちこち走り回って、見つけてみよう。



MODE4 バトル

DAPSによるアニメーションを駆使した、ダイナミックな戦闘を楽しめるのが、バトルモードだ。従来の格闘タイプのアクションゲームとは、ひと味違う新感覚の戦いを体験できるぞ。

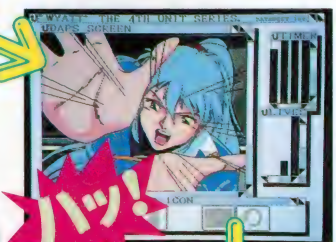
バトルモードでは、時間制限つきの〝コマンド入力〞と〝ライフ制〞を採用している。このモードに入ると、画面にはタイマーのゲージとヒットポイントを表わすライフメーターが追加表示される。プレーヤーが選択できるコマンドは、腕、足、口(会話)、ボイドランゲージ、回避の5つだ。敵の動きや、周囲の状況に合わせて、タイマーの制限時間内にす速くコマンドを選択せよ！　コマンドが適切なら、戦闘シーンはさらに先へと進むぞ。

逆にコマンドが不適切だと、敵の攻撃を受けてライフが減るし、制限時間内にコマンドを決定できなくてもダメージを受ける。この場合、シーンの進行はストップしてコマンド待ちの状態に戻る。失敗を恐れずに、まずは〝習うより慣れろ〞の精神でトライしよう。



⬆「手加減しないでよ」と、ブロンウィン。「あとで泣くなよ」と、ダルジィ。さあ、戦闘シミュレーションスタートだ！

⬇おっと、ダルジィの動きを読み損なったか!?　ダルジィが接近しながら、拳を繰り出してきたぞ。なむさん！



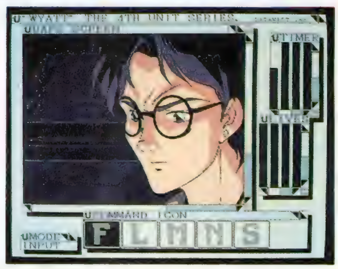


⬆拳がブロンウィンにヒットした。画面は赤くフラッシュして、ライフメーターが減少する。何度も喰らっていると……。



MODE5 コネクト

ワイアットの端末に、IDやパスワードを入力するとき、このモードになる。ヒアリングモードで聴いた音情報を覚えていれば、なんとかなるハズ。パスワードの入力では音感も要求されるけど、自信のない人はトライ・アンド・エラーを繰り返して勝負しよう。

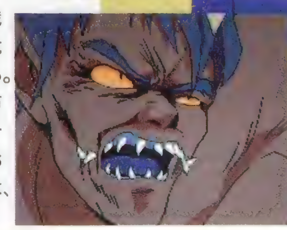


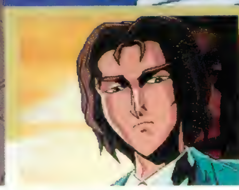
敵は手ゴワそうなやつばかり

左では、ダルジィとの戦闘シミュレーションを例に説明したけど、もちろん実戦もあるぞ。ゲーム後半で、プレーヤーはブロンウィンとダルジィ、それぞれの戦いを体験することになるのだ。WWWFの残党にアインハイトの刺客と、敵はみんな手ゴワそうなヤツばかりだ。

シミュレーションで戦闘のコツをつかめば、実戦で命を落とす危険性は低くなる。ロード機能を有効に使って、十分に練習しておこう。それでは、健闘を祈る！







SUZAKU

ウルフ・チームが贈る、異色RPG『SUZAKU』。運命は、無情にもスザクをより危険な冒険へと巻き込んでいく。はたしてイズモへ向かう使命とは、いったい何なのだろううか？　さあ、風光明媚の世界を存分に楽しもう。



ヤマトの国を駆け巡れ!!

前号はお休みしたスザクの徹底解剖だが、今号からまた復活するのだ。めでたしめでたし。今回もヤマトの国を舞台に、神の子スザクがところ狭しと駆け巡るぞ。はたして、クレナイヒメを無事救出したスザクたちは、はたしてどこに向かうことになるのだろうか？　そして、そこにはいったい何が待ち受けているのだろうか？

今回の徹底解剖は、2ページとちょっと少なめ。なんだか物足りないなあなんて感じている読者もいるだろうけど、前回約束したとおり、巫術をドドーンと紹介するのでカンベンしてね。ゲーム前半ではあまり使われることのない巫術だけど、後半では頻繁に使うことになるので、この表はそのときまで大事にとっておこう。

今回は、巫術一覧表なのだ

巫術名	修得レベル	消費精神力	使用タイミング	解説
我が友を癒せ	01	18	常時	味方の体力を、わずかではあるが回復することができる。物語前半から後半まで、大変重宝する巫術。この巫術は、味方全員に修得させたい。
神鎧よ彼を守れ	03	45	戦闘中	味方のキャラの中からひとりを選択し、防御力を倍加させる。使用頻度は低いが、ボスキャラと対戦するときには、かなり役に立つのだ。
霊波動	05	25	常時	巫術のうちでも数少ない攻撃巫術。敵全体を攻撃できる、なかなか便利な巫術。修得レベルが5と低いので、序盤戦から頻繁にお世話になる。
神盾我らを守れ	07	100	戦闘中	味方の回避率を倍加させる。強敵と対戦するときにはぜひとも使いたい。〝神鎧よ彼を守れ〟と併用すれば、激しい攻撃も防ぐことができる。
彼の苦しみ癒せ	08	50	常時	毒、マヒ、盲目の状態からキャラクターを救う。社でも治してくれるけど、この巫術が使えるキャラはパーティーにひとりは入れておきたい。
力もて敵を砕け	09	60	戦闘中	味方ひとりの攻撃力を倍加させる。防御力の高い敵と出会ってしまったらこの呪文で応戦だ。普通の戦士でも、熟練した戦士のように戦うぞ。
光もて闇を砕け	10	90	常時	敵のレベルが術者より低い場合、敵はすべて退散する超便利な巫術。また、闇に満たされているフィールドの効果を打ち消すこともできる。
彼らを癒し給え	10	100	戦闘中	味方全員の体力を回復する巫術。最強の回復巫術といっても過言ではないぞ。この巫術さえ修得しておけば、死人が出る率は非常に低くなる。
勝利我らにあり	12	100	戦闘中	味方全員の命中率を増加させる。すばしっこい敵は、この巫術を使い袋叩きにしてやろう。消費精神力が100というのはちょっと高いかも。
隼鳥の如く	14	50	戦闘中	味方の移動力を倍加させる。ひとりにしかかけられないのがちょっと難点だけど、先制攻撃ができるようになるんだから、まあいいか。
邪なる力を退け	15	100	常時	ステータスを元の状態に戻せる便利な巫術。味方全員にかけることができるスグレモノだ。下がった筋力などは、この巫術で簡単に治せるぞ。
玄武召喚	巻物	不明	戦闘中	玄武を召喚する。召喚する呪法は、巻物を読んで修得することになるぞ。巻物が手に入る場所はヒミツ。玄武の攻撃力はすさまじい。
白虎召喚	巻物	不明	戦闘中	白虎を召喚する呪法。白虎は1ターンごとに敵1体に激しい打撃を与える。その攻撃力は〝雷よ来たれ〟の最大級の威力に匹敵するらしい。
朱雀召喚	巻物	不明	戦闘中	鳥類360種の長と呼ばれる神鳥、朱雀を召喚する巫術。朱雀は1ターンごとにボス以外の敵を、レベルの低い順番に吹き飛ばしてくれるのだ。
青龍召喚	巻物	不明	戦闘中	東方の守護神獣、青龍を召喚。1ターンごとにすべての敵を炎で焼き払う。その火炎は〝爆炎よ来たれ〟の最大級の威力を持つと言われている。

■ジャンル/ロールプレイング　■対応機種/PC-9801
■メーカー/ウルフ・チーム　■価　格/9800円[税別]　■発 売 日/発売中

シノヤマ峠を越えろ!!

クレナイヒメを救出したスザクたちがオオミの国に戻ってくると、オオミの女王の命により、イズモの国を目指して旅立つことになるぞ。イズモに行くにはイヅミ、シノヤマ峠、イナバの国を通らなければならない。武器屋で装備を整えたら、まずはイヅミの国へ向かうとしよう。あ、それから武器は絶対〝青銅ノ広剣〞を買っておくようにね。ほかの武器だと、シノヤマ峠で出会う敵に歯が立たず、キリキリ舞いさせられてしまうぞ。

オオミの国を出発し、最初に到着するのがイヅミの国。この国の住民は、漁によって生活を営んでいる。残念ながらイヅミの国には、お店や社などの建物が一切ないので、村の人から情報を得たら、さっさとシノヤマ峠に行こう。

イヅミの国を通り、そしてやっと到着するのがシノヤマ峠。ここが今回の冒険の舞台。イヅミの国の兵士によると、最近シノヤマ峠には野盗が出没するらしい。何かおもしろいモノが見つかるかもしれないので、歩き回ってみよう。

ウロウロしていると、盗賊や女狩人に出会う。盗賊は何か事情があるらしく、道をふさいで通してくれない。いったいこの先には何が隠されているのだろう。

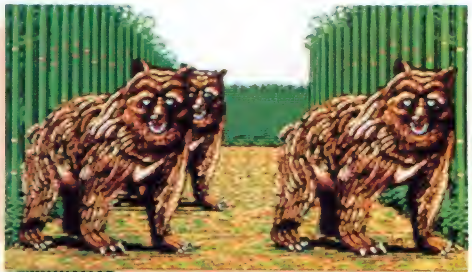
峠では熊、虎、大ムカデ、オオネズミなどが出現する。その中でも特にクセモノなのが熊と虎だ。この敵は〝乱闘〞という特殊攻撃をしてくる。〝乱闘〞はスザクたち全員に被害を与えるというもので、かなり強力。もしコイツらに出会ってしまったときは呪術、巫術を駆使し、こちらの被害が大きくなる前に倒してしまおう。

敵を倒すと、ときどき熊の肉、小さな木の実などが手に入る。アイテム情報を確認すると、効果は不明となっている。実はこれらのアイテムは、体力を回復することができるのだ。特に熊の肉を使ったときの体力の回復率は、スゴイ、のひとことに尽きるぞ。それから熊の肉は取引所に持って行くと、80銖という高額で売ることができる。たくさん肉を稼せいでおこう。

今回の徹底解剖はここまで。次回もイズモの国を目指して、怒涛のごとく進んでいくぞ。それでは。

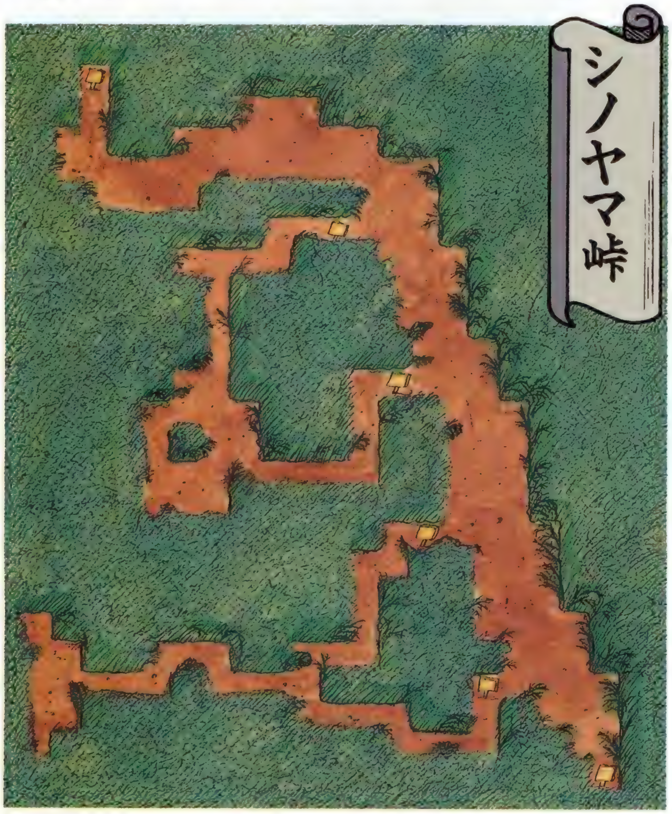


⬅シノヤマ峠では、いろいろな人物と出会うぞ。この人物のセリフは覚えておくと役に立つのだ。





➡⬇シノヤマ峠の強敵、熊と虎。コイツらにはホント手を焼かされる。早めに呪術を駆使して倒してしまわないと、死人が出てしまうぞ。一気にケリをつけよう。



キャラクター紹介②



オオワシ

戦士	7	(16)
呪術	0	(3)
巫術	0	(3)
狩人	3	(8)
盗賊	0	(5)
生命	43	(1)
精神	30	(1)
技能値:		0

骨太でがっしりとした体格に恵まれた彼は、イズモの大使としてオオミの国に滞在している。剣の腕は優れており、一流の戦士。見るからに戦士という感じの彼だが、気性は荒くはなく、平和と情を慈しむといった面も持っている。よき兄貴分としてスザクの側に身を寄せている。



ソードダンサー

前号は1回お休みしちゃったけど、『ソードダンサー』の徹底解剖がまたまた始まるよーん。今までのアクションRPGに比べて、かなりアクション色が濃くなっているこの『ソードダンサー』、アクションゲームに自信があるというキミは、ぜひぜひチャレンジしてみようぜ!!

ムグルの洞窟に隠された謎は……!?

ムグルの洞窟の入り口をふさいでいる大岩をどけて、中へと入っていく主人公ヒエンと、その師匠であるテッタ。トトの村の娘、アンナちゃんの話では、ここから変な声が聞こえてきたらしい。

ふたりが洞窟に入って、まず最初にやらなければならないことは、洞窟の中にある3本の鎖を一定の順番に引いて、洞窟の奥に床を出現させることだ。この作業を行なわない限り、目的地にたどり着くことはできないぞ。途中で見つかる空箱にヒントがあるのだが、右、左、中央の順番に鎖を引けばオーケーだ。

鎖を引いて床を出現させたら、今度は、その床から前の床に跳び移るという作業を繰り返しながら、奥に進んでいかなければならない。足を踏みはずしたら、千尋の谷底にまっ逆さまなので、気をつけて進んでいこう。アクションゲームの苦手な人でも、それほど難しい作業ではないはずだ。

床を最後まで渡り切ると、何やらかわいい顔をした女の子が、ふたりの忍者に捕えられている。これはいったい、どうしたことかと近寄ってみると、「見られたからには死んでもらう」と、いきなり白忍者が襲いかかってきた。どうやら、コイツが最初のボスらしい。悪戦苦闘の末に白忍者を倒すと、もうひとりの忍者は逃げていってしまった。とりあえず、女の子の縄をほどいてあげよう。

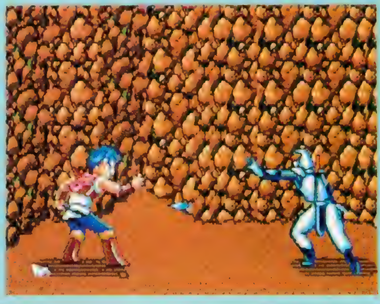
この女の子の名前は〝ジゼル〟。王国からやってきた女の子で、森で迷っているうちに、コイツらに捕まってしまったらしい。かわいい顔をしているが、なかなか剣の腕もたつジゼル。レイピアという剣をたくみに使いこなし、〝空中投げ〟なる豪快な必殺技を会得している。ここで、彼女もヒエンたちのパーティーに仲間入りすることが決定した。まだこの女の子の正体はハッキリしないけど、まあ、悪い子ではないだろう。

ヒエンVS.白忍者



見られたからには
死んでもらうぞ!!

『ソードダンサー』で一番最初に登場するボス的存在キャラクターが、この白忍者だ。ムグルの洞窟の一番奥に現われるぞ。白忍者とは、ヒエンかテッタが戦うことになる。きゃつもヒエンと同じく、〝刀〟と〝手裏剣〟を使って攻撃してくるのだ。この白忍者は、特別に強いキャラクターってわけじゃないけど、油断せずに戦おう。健闘を祈る。



鎖を引け





⬅⬆ムグルの洞窟の中にある3本の鎖を一定の順番に引くと、洞窟の奥に床が現われ、先に進めるようになるぞ。途中の宝箱にヒントが隠されている。

ジゼルも仲間に





⬆➡洞窟の奥で捕えられていたジゼルを助けると、彼女も仲間になりたいと言ってきた。仲間は多いほうが安心。ふたりよりは3人のほうがいいだろう。

■ジャンル/アクションRPG　■対応機種/PC-9801VX
■メーカー/TGL　■価　格/9800円[税別]　■発 売 日/発売中

逃げた赤忍者を追いかけろ!!

ヒエンは白忍者を倒し、ジゼルを助けることに成功した。どうやらコイツらは、20年前にスザクの村で反乱を起こし逃亡した、元ソードダンサーのジュオーの手下であるらしい、ということがわかった。ヒエンとテッタのふたりがソードダンサーであることを知ったジゼルは、とても驚いているようだった。彼女の話によると、ふたりの忍者は何かキラキラするものを、大事そうに持っていたという。赤忍者のほうは逃げていってしまったが、ここには、先ほど倒した白忍者の死体が横たわっている。死体を調べるのはちょっと気持ち悪いけど、これはやはり調査してみる必要があるだろう。

白忍者の死体を調べると、案の定、きれいな宝石が見つかった。テッタが止めるのも聞かず、ジゼルはうっかりこの宝石に触ってしまう。……と、突如、宝石がしゃべり(?)始めた！　3人の頭の中に、まるで流れるように、宝石の声(?)が聞こえてきた！

「宝石を集めよ……。私のかけらを集めて……、剣の柄に収めるのだ……。危機が迫っている……。勇者よ……、力を貸してくれ……。私のかけらは……、空から地上に散らばった……。流れ星を追うのだ……。宝石を集めよ……」

なんとも不思議なことだけど、決して空耳ではない。テッタがひらめいた。ヒエンが持っている巫女の刀の柄に、この宝石をはめ込んでみた。宝石は、柄の穴にピッタリとはまった。柄の穴は、全部で8つほどある。ということは、あと7つ、この宝石を見つけなければならないということだろう。8つの宝石をすべて刀の柄に収めたとき、きっと何かが起こるに違いない。それが何かは、まだわからないが。

宝石を手に入れ、洞窟を出たあとは、森のはずれの役人のところへ行ってみよう。この役人は石頭で、通行許可証を持っていないと、ここを通してくれない。しかもその通行許可証は、ここを抜けたところにある王国でしか手に入らないという。ヒエンとテッタが困り果てているところに、ジゼルが口を出した。

「大丈夫、私に話させてよ」

さっそく、パーティーのリーダーをジゼルにチェンジして、役人に話させてみた。いつものように通せんぼしていた役人も、ジゼルが何かを見せると、即座に道をあけてくれた。これはいったいどういうことだ？　なんだか謎めいたところのあるジゼルだけど、ここを抜けると、あの赤忍者が待ち受けているので、とりあえずコイツを倒そう。悩むのはそのあとだ。

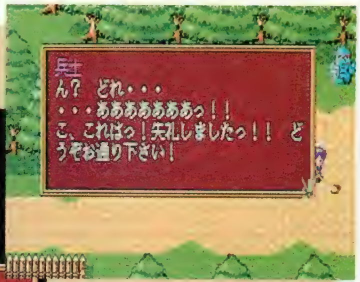
死体に宝石が？





⬅⬇白忍者の死体を調べると、きれいな宝石がひとつ見つかった。ジゼルがうっかり触ってしまうと、なんと宝石がしゃべり始めたではないか。

役人と話せ





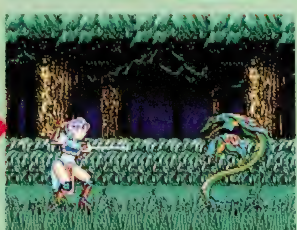
⬅⬆いつもは石頭の役人も、ジゼルをリーダーにして話させると、道をあけてくれたのだった。ねえねえジゼルちゃん、アンタいったい何者なの？

ジゼルVS.赤忍者



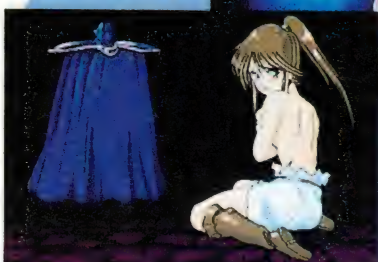
白忍者のあとは赤忍者の登場だ。さっきのお返しをさせてもらうわ、ということで、この赤忍者と戦うのはジゼルちゃん。赤忍者は、鎖のようなものを振り回して攻撃してくるぞ。そして、赤忍者に勝っても喜んではいけない。戦いが終わると、赤忍者は大ヘビに変身し、第2の戦いが始まるのだ。スライディングをうまく使え！



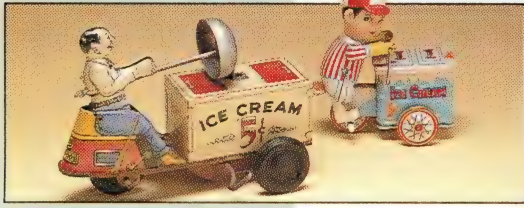


セツナはどこに……!?





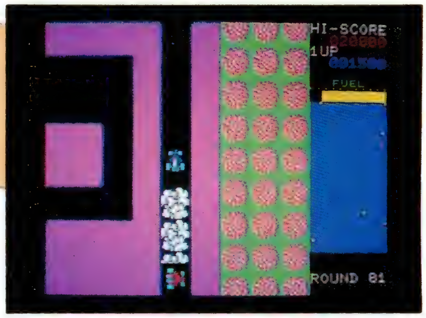
⬅⬆赤忍者との戦闘が終わったあと、さらわれた巫女のセツナとジュオーのビジュアルシーンが流れる。私のために働け、と迫るジュオーに、いつかヒエンが必ず助けに来てくれます、と突っぱねるセツナ。彼女はいったい、今どこに……!?



キャラ単位着色で、PSCはたった1声でも、最高におもしろかったなあ

ラリーX

いわゆる、単色のキャラクター。でも、当時はキャラクターが設定できただけで歓喜だったんだよね。一般的なゲームではマイキャラが"X"、タマが"1"だった。



当時はパッケージソフトなんてものはなくて、透明のカセットケースにワープロのラベルだけ貼り付けられた白いカセットテープがソフト＝ゲームの代名詞だったんだよね。1本、3000円から3500円。払うのがヤな人は、雑誌に掲載されているプログラムをエンエンと打ち込むわけだ。FEとかC9とかのマシン語がだいたい2万個ね。打ち込み時間にして約5時間。さあ、5時間か3000円か!? ボクは、いつも「5時間組」だった。

そんな時代、1981年にツクモオリジナルのPC-8001用『ラリーX』が登場する。たしか、ペラのマニュアルが1枚ついただけの例の透明カセットで4000円。た、高い！ しかも雑誌掲載ではないので、買わないことには遊べないんだよね。

当時の常識として、ゲームは雑誌掲載のプログラムを打ち込むか、自分で作るかのどちらか。なるべく雑誌で手に入れて、気に入らない人は自分で作る。そして、自分で遊ぶ。家内制手工業なわけ。

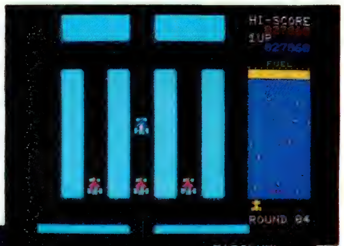
ボクにとって『ラリーX』は、この常識を初めて打破したゲームだった。そして初めて売り手が買い手を意識したゲーム。お金を出さないと遊べないなんて！ しかも、さらなる要求が難物だった。このゲームにはPCG（プログラマブル・キャラクター・ジェネレーター）なる付属機器が必要なのだ。PC-8001だけでも遊べないことはないけれど、クルマのキャラクターが"ナ"とか"ブ"に化けてしまう。普通に遊ぶには、当然要PCG。秋葉原で買っても4万円。ゲームセンター400回分だ。

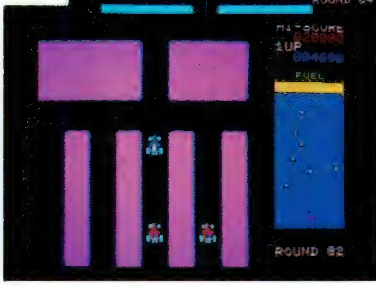
でも、結局ボクは断腸購入した。それほど、このゲームは魅力たっぷりだったんだよね。とにかく本物に限りなく近い。当時のパソコンゲームの目標は、「いかにゲームセンターのゲームを本物らしくコピーするか」だったから、その見地だと、このゲームは満点なのだ。

たった1声だけど、BGMはきちんと「チャラララララッター」してるし、チャレンジングステージもあるし、敵のアルゴリズムもそっくりだしね。まさに『ラリーX』。3日連続の徹ゲーだったなあ。

でも、そうしたコピープログラム全盛もこの年でおしまい。その後、著作権法が騒がれはじめ、パソコンゲームはようやくオリジナル化の方向に向かうのだ。『ゾーク』や『ウィザードリィ』など、海の向こうのロールプレイングゲームやアドベンチャーゲームが日本に上陸したのは、それから1年後のこと。ログイン誕生の1年前ね。そして、夢中で遊びまくっていたボクは、いつのまにかログインの編集者になってしまっていたのだった。

（東府屋ファミ坊/元ビデ通）





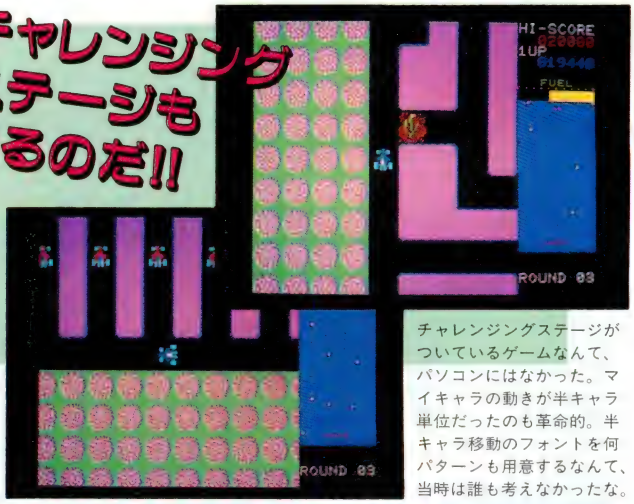
MSXでも遊びました





⬆デモにまで神経を使っているゲームなんて、当時は皆無。100円払ったみたいで嬉しかったなあ。ちなみにこれはX1版。

チャレンジングステージもあるのだ!!



チャレンジングステージがついているゲームなんて、パソコンにはなかった。マイキャラの動きが半キャラ単位だったのも革命的。半キャラ移動のフォントを何パターンも用意するなんて、当時は誰も考えなかったな。

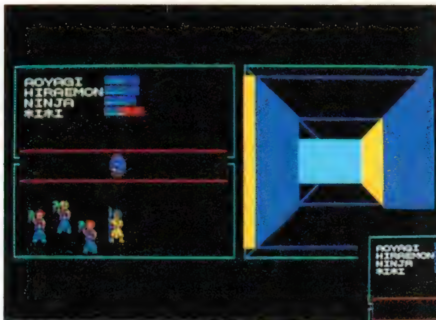
■ラリーX ■©ナムコ ■1980年〜 ■アクション

REVIEW

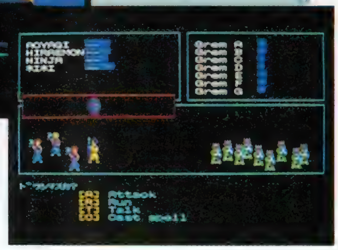


敵に襲いかかる魔法のグラフィックが とってもうれし楽しだったんだよな〜

ファイヤークリスタル



戦闘モードはドキドキ。でも、モンスターが現われるとディスクをアクセスするから、すぐわかっちゃうのだ。



思い出に残るゲームと言えば、やっぱり『ファイヤークリスタル』。あの攻撃魔法のグラフィックから受けたショックこそ、この10周年記念懐かしゲームレビューにふさわしいと思うんだ（と、ここで話は、ググッとさかのぼる……）。

1983年夏に、アルバイトとして、僕はログイン編集部に入った。きっかけは、1983年６月号のロールプレイング特集。その記事を見て、「タダでこーゆーゲームをするには、ココに入るしかない！」と思ったわけだな。単純。

ところが、入ったら、担当のゲーム以外は、あんまし遊べないでやんの。で、ちぇ、とか思いながら、テープ版『ブラックオニキス』を買って自宅で遊ぶ日が続いた。

その後、現編集長、当時だまされて大阪から連れてこられた河野マタローにAppleⅡを借り、かの『ウィザードリィ』、『ウルティマ』をプレーし、本場の〝味〟も覚えたのだが、やっぱり英語のメッセージだと、もうひとつピンと来ないんだよな〜。今もだけどさ。

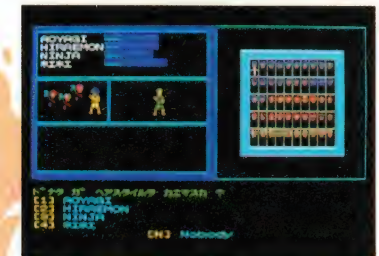
で、やっとお待ちかねのウィズタイプRPGの登場。そう、それがファイヤークリスタルだったんだ。

このゲームは、ウィズや前作のオニキスと同じく、テキストの３Ｄ迷路だったんだけど、それまでにない大きなセールスポイントがあった。それこそ、３Ｄタイプの RPGでは世界初（だと僕は思う）の〝目に見える攻撃魔法〟だったのだ。これに比べたら、ウルティマのマジックミサイルの絵なんか、子供のラクガキ、ってなもんだ（ほかにも、テンプル・オブ・アプシャイとか、スヌーパー・トループスとかいうRPGがあったよーな気がする）。

また、外人さんがデザインしただけあって、モンスターのデザインにも独特の味があり、わりと小憎らしくできていた。個人的には、AppleⅡ版ウィズの、ビデオ入力でにじんだモンスターって感じが好きなんだけどね。

で、時は移って1992年春。久々にゼロからプレーしてみたら、これがわりと面白いでやんの。今のPC-9801でやったら、やけに速いし。いや〜、キャラをオニキスから育てなきゃらならないのにはまいったけど、なんとか使えるまでに成長しました。で、今、ウチのキャラは地下４階で目玉オヤジと戦ってます。

（ほえほえ新井/元森田建作）



あぁ、床屋

⬅前作では閉まっていたお店が、ファイヤークリスタルでは床屋として営業している。ここで髪型を変えるってアイデアはおもしろかったな。

あぁ、魔法が目に見える!!













これがこのゲームで一番気に入っている、攻撃魔法をブチかますシーン。海外のRPG、ウィズやウルティマでさえ、当時はこんな動きのあるシーンはなかった。国産では、本格的なRPGはまったくなかったから、今考えると、この手法は世界的だったのかもね!?

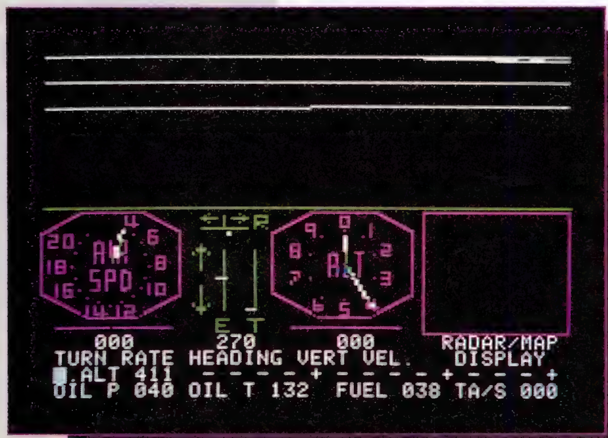
■ファイヤークリスタル　■BPS　■1984年　■ロールプレイング



懐かしGAME REVIEW

10年前のフライトシミュレーターは やっぱりのどかで面白かったのだ!

むかしむかしのフライトシミュレーター



◀これでもじゅーぶん徹夜するほど面白かったのだ。

ボクがまだログインに入る前は、1日中パソコンに向かい、ゲームで遊んでいた。ほんと毎日のように友人達を呼んで、夜中まで大騒ぎしながらゲームをしてた。それが、こんな商売をやるようになるなんて、これっぽっちも思わなかったのだ。ログインに来て、もう9年。いまではゲームを見たとたん、どこが作っただの、いつ発売なんだとか、ビジネスライクな感覚が優先してしまって、全然楽しむどころじゃない。

それに比べて、昔はよかったなー。なかでもフライトシミュレーターが面白かった。ロードするときから気合を入れて、パイロットになりきるのだ。そうそう、あのころはまだ、パイロットが将来なりたい職業の一番だった。いいぞー。スチュワーデスはいなかったけどな。音なんかも貧弱だったから、効果音は自分で出したのだ。「キュン！　キュンキュン！　ダダダダッダッダッダッ」(エンジンがかかる音)。「ブ————ン」(アイドリングが安定する音)。でもって管制塔からの合図を待って、「ブイ————ン」(回転数が上がる音。音を高くするのがコツ)。そばで見ている友達と計器類をチェックして飛び立つ。友達もちゃんとコパイロットになりきってもらわないと、ほんとバカみたいだぞ。

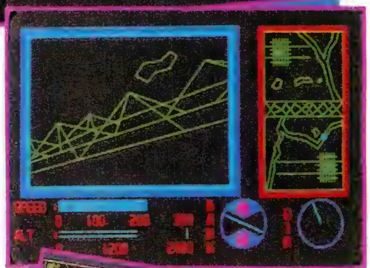
離陸したら「ブ——ン」といいながら、遊覧飛行だ。山があっても、単に線画で三角形が表示されるだけ。それをあれが六甲山だとか、いや伊吹山だとかいいながら飛ぶ。

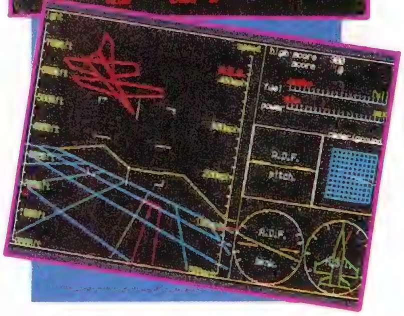
いいよねー。昔のフライトシミュレーターは。てきとーに飛んで、てきとーに遊べたもんね。今のフライトシミュレーターは、シナリオってやつがあって、任務がどーとか、航路があーとかいって、かったるいったらありゃしない。こちとら遊びで飛んでるんだからよー、仕事みたいにノルマを作るなよなー。確かに景色もきれいに表示されるし、速いし、音もリアルだよ。でもね、ゲームけって何から何まで決めちゃわないでほしいのだ。遊ぶ人の余地ってやつがあったほうがいいよ。ゲームなんだからさ。ブ——ンといこうぜ、ブ———ンとね。

(河野マタロー/ログイン編集チョー)

動いてなきゃよーわからんわなぁ







参考ソフト 現代の最新フライトシミュレーション

▶F-15 III◀

比べてみるまでもなく、右の写真が最新のフライトシミュレーターである。これははっきりいってスゴイ。まだ、アメリカでも発売されてないけれど、実際に動いているところを見るとブッとぶよ、マジで。これはIBM-PCで動いているんだけど、486の50メガヘルツだもんなー。今の日本には、移植できそうなパソコンがないのだ。アメリカっぽいよね。なんか太平洋戦争末期に、P51ムスタングが出てきたみたいだぜ。





■フライトシミュレーター　■いろいろ　■1980年代初頭　■シミュレーション

♪チーラリラリーの芸者ゲームはウルティマⅡとお友達なのだな

ウルティマⅡ



⬆実はこれ、『ウルティマⅡ』じゃない。幻の名作、『芸者ゲーム』なのだ!!

1983年以来、謎のウルティマじじいとして、ウルティマひと筋に命を張ってきた私の思い出の1本といえば、やはりなんといっても、〝芸者ゲーム〟だ。

あれは1983年の秋。発売から1年ほど経っていた『ウルティマⅡ』をロールプレイングゲームの特集で紹介しようということになった。実はそれ、私が担当した初めてのページものの記事だったんだけど、その写真撮影をするためにスタジオに籠ったのが、河野真太郎(当時は、「オモチャで遊んでいるだけでいいんだよ」、と大阪から連れて来られて本人も就職すれば保険でミソッ歯も治せるから歯が治ったらすぐにヤメちゃうおうと思ってアスキーに入社したが仕事はきつく前歯は保険がきかないなどの厳しい現実に直面してだまされたことにウスウス感づき始めていたが現在はログインの編集長)、そして、カメラ担当としてトシミ(当時はオタク姉ちゃんだが現在はあやちゃん、まさきちゃんの2児を抱えるオタク母ちゃん)、それに私(当時ド素人だが現在お風邪をひいたみーちゃん(みほり:上の娘)が病院に行っているので家で留守番中)の3人だった。

そのとき、画面出しの合間のヒマを持て余したトシミが、『芸者ゲーム』に浮かれていたのだ。♪チーラリーラリーとビープ音による野球拳のメロディーに、彼女の緊張感はプッツリと切れてしまった。しかし、なぜあそこにFM-7があったのか、今でも謎である。

芸者ゲームとは、芸者さんとジャンケンをして、こっちが勝ったら芸者が1枚ずつ気物を脱いでいくという、ただそれだけのゲーム。芸者さんと言っても、簡単な線画程度の絵だから、脱いだところでヨダレひとつ垂れないのだ。しかし、浮世絵的なクールさと、すっとぼけたビープ音との妙なミスマッチが我々のドーパミン噴射を促してくれたものだった。あれ、最後までいったんだっけかなぁ。そうだ、トシミに電話して聞いてみよう。トルルル……

あ、オレ、みーちゃんのパパだけど。アンタ、芸者ゲーム、好きだったでしょ。

「好きだった。相手が子供じゃなくて、おばさんだったのが色っぽかったわん」

最後はどうなるんだっけ?

「えー、覚えてない。結構、お茶濁しだったような気がするけどなぁ。ここまでヨン、みたいに。でも、よかったわ、あれ。『相撲ゲーム』と双璧をなしてたわよね。小さいお相撲さんが、ちょこちょこって動くのよね」

なんだ相撲ゲームって。知らないぞ。すげぇオタクだ。

というワケで、結末は、彼女も覚えていない。でも、その〝お茶濁し〟による、〝だまされた〟感覚ってのも、なかなか芸者っぽいじゃないですか。粋なお姉さんにポイと袖にされて、都都逸のひとつも出てきそうだ。イッヒ・フンバルト・デル・ウンチ……、おっと、こりゃおドイツ語だ。

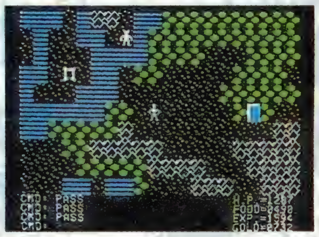
自慢じゃないが、私は長年ゲーム関係の仕事をしているが、実際に最後までやったゲームは非常に少ない。でも、ウルティマシリーズは、ⅠからⅥまですべてやっている。まあそのほかにも、アメリカものなんかは多くやってるけど、和ものとなると、『まりちゃん危機一髪』とか、『ペンキ屋ケンちゃん』とか、そんなものかな。

なにせゲームの本場アメリカでは、日本中が芸者ゲームにフィーバーしていた時代に、すでに『ウィザードリィ』や、ウルティマを初めとする大型ソフトが暴れまくっていたんだからね。私はずっとログインで海外ゲームとヤマログの担当だったからわかるが、常に海外のゲームは斬新でダイナミックだったなあ。それに、大人っぽいんだよね、あっちモンは。そこんとこ、芸者ゲームに通じるものがあるのかもな。

驚いちゃうのは、ウルティマもウィザードリィもあのころからずっーと続いているということ。アメリカには意外に、「これ1本」っていうソフトメーカーは多いのだ。シエラオンラインも、あの当時はアドベンチャーにカラーグラフィックをつけた〝ハイレゾ〟アドベンチャー(懐かしー!)なんてものを作って一世を風靡したんだけど、それが今では3Dアニメーションを駆使したアドベンチャーに発展している。

あっちの人は、これだと思ったものを何年かかっても徹底的に追い続けるんだね。だから、常にムリがある。すごくムリして何か新しいことをやっている。それを太いトルクで引っぱり続けているわけ。その代表が、ロード・ブリちゃんのウルティマシリーズだと思う。チマチマ細かいこと言わないね。なんかこう、ドバーッ! としてる。そこが好きなんだな。芸者ゲームが今までずっと進化し続けていたら……。おっと、もう娘を迎えにいく時間だ。なんて奇特なお父さんなのだろうか。記念に電報を打とう。チチ キトク スグ カエレ。あらぴ〜ん!

(大金盥山ピーター太郎吉田/金井哲夫/桶目ララ二郎)


⬆こっちが『ウルティマⅡ』だ。芸者ゲームとの違いがおわかりだろうか?

■ウルティマⅡ ■Origin Systems ■1982年 ■ロールプレイング ■芸者ゲーム ■CSK ■1983年 ■野球拳(だったよーな……)



懐かし GAME REVIEW

発売から8年。名アクションRPGは、偉大なるB級ゲームに昇格だぁ!?

ボコスカウォーズ

「♬進め進め者ども、邪魔な敵を蹴散らせ、目指せ敵の城を、オゴレス倒すのだ！」

『ボコスカウォーズ』のテーマ曲は、ログセになっていかんなあ。ゲーム中やこの原稿を書いている最中は言うに及ばず、入浴やデートの最中にも、つい口ずさんでしまう。右手の拳を振り上げ、左手を腰に当てがいながら歌うと、気分が高まっていい感じだ。さあ、みんなでイチ、ニィ、サン、はいッ……、いかんいかん。

私が王です!!



⬅王様が一番忙しいのが、このゲームのおもしろい点。目を離すとすぐに迷子になる困った家来の面倒まで見なくちゃならないのだ。

クレジットを見ると、このゲームが発売されたのは1984年４月となっている。ログイン創刊から２年、私がゲームアーティストとしてデビューしたころである。

そのころの私はヒットゲームには目もくれず、地味なゲームばかり選んでプレーした。地味なゲームにピカリと光る部分を見つけ出し、そのたびに､｢○○がバクハツだぁ‼」と狂喜乱舞していたのである。だから当時、私はボコスカウォーズを無視した。これは、ルークとハン・ソロにでも任せておけばいいのだ、と。

ところが、それから８年、ボコスカウォーズはゲームソフトの優等生ではなくなっていた。

画面スクロールは遅いし、グラフィックは大まかだし、キャラクターの動きはぎこちないし、イベントやアイテム、魔法や呪文が用意されているわけでもない、しかも、プログラムはカセットテープに入っているのだ。

ゲームの進め方がまたシンプルだ。敵は前からでなく後ろからのほうが倒しやすいなど、いくつかコツはあるが、それ以外のことはあまり考えなくていい。勢いよく元気にドーッと進むのが楽しい遊び方である。目的は敵の王様、オゴレスを倒すことだから、それだけを目標にひたすら突き進み、敵をボコスカやっつけるのだ。



⬆最初、王様と捕虜になっているポーンを含めて味方50人。ただし、敵は総勢100人以上。油断は禁物だ。

形勢が不利になったらリセットをかけられるのがコンピューターゲームのいいところだが、ボコスカウォーズではこれは使えない。リセットボタンを押したら最後、もう一度プログラムをロード仕直さなければならないからだ。その日はそこで潔くゲームを止めるか、あるいは最後までプレーし続けなければならないわけである。

要するに、すべてが単純なのだ。このゲームはアクションRPGに分類されるのだろうが、マニアが見たら「これがRPG？」と言って、笑いころげてしまうに違いない。

単純で笑えるRPG――私はそこが気に入った。RPGというと、とかく壮大になりがちだ。ところがボコスカウォーズはちっとも壮大じゃない。難易度も高くない。気楽に始めて、気楽に止められるのである。ゲームセーブができるわけではないが、明日はまた一から始めよう、と寛容な気持ちになれるから不思議だ。

熱いコーヒーを飲みながら気楽にプレーでき、適度に熱くなれるボコスカウォーズに、私は〝B級お気楽RPG〞の称号を与えたい。

岡本太朗（ゲームアーティスト）



⬅家来は兵卒(ポーン)と騎士(ナイト)の2タイプ。兵卒は3連勝、騎士は4連勝で、それぞれ重兵卒、重騎士になる。黄色く変わればグレートなのだ。重兵卒の憎たらしい顔つきは好きじゃないけど。







岩や木に引っかかる者あり、どんどん先に行ってしまう者あり。その面倒をみなくてはいけない王様は、幼稚園の保母さんのように忙しい。戦いに勝つコツは、敵を背後から襲うこと。最後に控えている敵の王、オゴレスを倒せば勝利だが、これがけっこう大変。合言葉は〝打倒オゴレス〞！

■ボコスカウォーズ　■アスキー　■1984年　■RPG

MSXがパソコンゲーム界にもたらした功績は、とても大きいと思うのである

ピポルス

まだオレが高校１年のころの話です。当時オレはＸ１Ｃを持っていたんですが、友人が日立のＨ１(中古)を購入しました。なんだか、悔しくて、しょうがなかったんです。というのも、そのころのオレは、MSXというパソコンに夢中でして、コナミの『王家の谷』なるゲームを買ってはパソコンショップで遊ぶほど、おネツだったんです。それから１ヵ月ですかね、オレのＸ１ＣとＨ１を交換したのは。

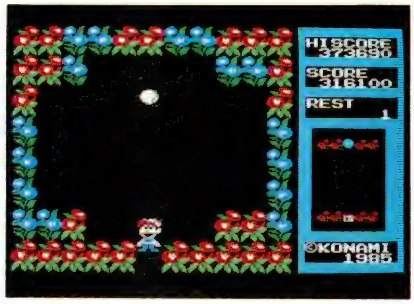
声変わりもし、ヒゲやワキ毛や陰毛も生え始めた青春時代に、オレはスポーツもせず、ラブにも目をくれず(あまり触れたくない)、ただひたすらディスプレーに向かってはゲームをしたり、ヘボいゲームをBASICで組んだりと、イヤなくらい充実したパソコンライフをエンジョイしてたんです。

6、7年前ですか。MSXといえばコナミ！ というくらい、コナミはたくさんの名作を作り出していたわけで、もちろんオレなんかも毎日パソコンショップに行っては店員の視線を無視して、『モピレンジャー』や『コナミのゴルフ』なんかをプレーしたり、家で『ぽんぽこパン』をやったりしてたわけです。オレってマイナーなものが好きみたいだな、なんか。現在でもソニック・ユースとか聴いてるし、テレビ東京でやってる『スターボーリング』見たさに、12チャンネルを見たり(地方ネタでごめんなさい。ちなみに現在のスターボウリングの司会者は清水由紀子ではありません)、相変わらずマイナー指向だしなー。

なぜか『イー・アール・カンフー』や、『グラディウス』といった、大ヒット作を買った記憶がないんですねー。で、『ピポルス』は買ったんですよ。縦方向はふつうに歩くのに、横に移動するときはジャンプしてしまう、ちょっと特異体質な主人公。マイナーなカントリーミュージック調のBGM。メジャーになりきれないＢ級的センスが、オレの胸をくすぐるのだ。すごく好きなんだけど、友達にはあまりすすめられないゲーム。そんな、暗い過去がある年齢不詳の美女みたいな印象を受けた憶えがある。

オレはこのあと、プログラムを作り続けたのがきっかけで某パソコン雑誌の編集アルバイトになったのち、中学時代から夢だったログイン編集部(笑)で働くようになったのだが、オレがこうして原稿を書いているのは、すべてMSXとコナミのゲームのせい、じゃなく、おかげだと思っている。コナミのゲームに触発されてプログラムを組んだことは何度もあるし。あまりハデではないけど、キラリを光る何かがある１本。オレはそんなゲームが好きなんだな。みんなには「バカー！」とか言われるけど、マシンをMSXに交換してよかったと思う。コナミさん、ありがとう。

(田川ラメ夫/とりあずビール)



イカス！



⬅ようやく目的地に到着！ でも、これから家に戻らなくては。ウヘー。

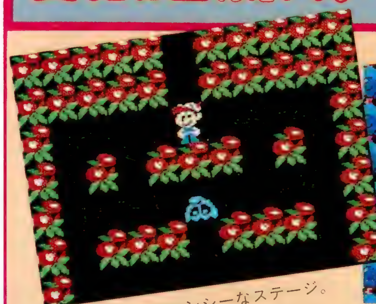
このゲームから生まれた名作

MSXユーザーなら知っている(はずの)名作『魔城伝説』は、実は『ピポルス』が母体になっているという噂を、けっこう昔に聞いた。縦スクロール、シューティングゲームっぽいノリなど、考えてみると納得できる。まさか、ピポルスがこんなにメジャーになってしまうとは！ やるじゃーん。



⬆軽快だが男らしいBGMの中で展開する冒険。これもスゲー懐かしいよなー。

変化に富んだステージにドキドキ



⬆一面お花のファンシーなステージ。敵もファニーなものばかり登場する。



⬆広葉樹(推測)がニョキニョキ生えているステージ。ネズミはかわいいが、敵なのだ。



⬆なんだか寒々しちゃう枯木の森。ここはオバケも現われ、かなり難しいぞ。



⬆左右にモアイが並ぶ荒野。敵がバンバン出現する。難しい！ イヤ〜ンなステージ。

■ピポルス ■コナミ ■1985年 ■アクション

懐かし GAME REVIEW



かのフォン・ノイマンもビックリ仰天!?
コンピューターゲームで徹夜するなんて

スター・トレック

よく、仲のいい友達を殴ったり、蹴ったりすることがあるけど、そういうときは、「ライダーキック」とか言いながら思いっきりキックをお見舞いするよね。通勤通学前に、塀の上から飛び降りるなんてときは「ライダー変身、トウッ」でしょ。つまりこれは、俗に言う〝ライダーごっこ〞かな。人間の心理なんだろうか、みんなもごっこ遊びってやるでしょ!?。

それから私は子供のころ、よくテレビでスター・トレックを見ていた。宇宙を旅するエンタープライズ号、モテモテのカーク船長、バルカン人のMr.スポック、おこりんぼのDr.マッコイ、個性溢れる人たちが未知の宇宙を探検する、少年の心を揺さぶる番組だった。

やっぱりスター・トレックも、ごっこ遊びの対称だったんだ。

カーク船長の持っていた送信機にそっくりなカタチのモノを見つけると「ピピピッ、カークよりエンタープライズへ」、なんて、船長気分で遊んでいたもんね。現実じゃできないから、ごっこで我慢をしていたんだ。

そんなある日、マイコンなるものが開発されて、個人でもコンピューターが買える時代になった。自分の想像力だけが頼りだったごっこ遊びも、コンピューターのおかげで、ごっこ遊びにも磨きがかかった。そう、どこぞの誰かが、『スター・トレック』なるコンピューターゲームを、今まで経験したこともないほど感情移入ができる、ごっこ遊びを発明しちゃったのだ。

ゲームは、銀河系内に侵入するクリンゴンを退治するのが目的。6つのコマンドで、宇宙を飛び回り、敵クリンゴンを撃退する。パソコンが登場しはじめた当時としては、かなり画期的な遊びだった。おもしろくって、みんな徹夜で遊んでたね。スター・トレックが遊べないコンピューターなんて、コンピューターじゃないなんて言われてたもんね。スター・トレックこそ、元祖徹夜ゲームなのです。

（高ピョン/カークせんちょ）



⬆船長に任命されたプレーヤーは、決められた期間内にすべてのクリンゴンを退治させねばならないのだ。がんばれ、カーク。



⬆銀河系宇宙は8×8の小宇宙に分かれている。早くクリンゴンを探せ。



⬅クリンゴン発見。よ～し、光子魚雷で攻撃しちゃえ！



⬆燃料や魚雷がなくなったら、基地へ戻って補給を受ける。装置の故障も直るゾ。



⬆〝＊＊＊〞は、まだ未探索の宇宙。数字は、星、クリンゴン、基地の数を表わす。

オールキャストスター・トレック

もともとスター・トレックは、グラフィックを使ってない、いわゆるテキストタイプのゲームだった。しかし、そのゲームのおもしろさから、多くのコンピューターに移植され、改良され続けるなかで、こんなスター・トレックまで生まれるのであった。

その名は『オールキャストスター・トレック』。もちろん、ある期間内にクリンゴンを倒すといった基本ルールは、まったく変わっていない。ただ、より感情移入ができるようにと、エンタープライズ号の乗組員たちが、グラフィックで登場する。テレビと同じように、個性豊かなセリフまで言ってくれちゃったりするのである。ついコマンド入力に手間取ってたりすると、スポックに理論的ではないと怒られたりするんだ。

嗚呼、スター・トレックが懐かしい。シンプルで、かつ深いゲームだったよなぁ。



⬆オールキャストスタートレックって、古すぎて写真が手には入らなかったっす。これは最新のスタートレックっす(IBM-PC)

■スター・トレック　■いろいろ　■1970年後半　■元祖シミュレーション

全国のナムコ信者が頭脳を結集させて60階建ての塔に立ち向かって行ったのだ

ドルアーガの塔

最初に断わっておくけど、これはアーケードゲームだ。パソコンのソフトではない。思い出深いゲームなので、特別にお許しを受けたのだ。そこんとこヨロシク。

さて、本題。当時の少年少女のうち、いったい、何人がこの『ドルアーガの塔』を面白いと思ったのだろう。〝プレーするたびに謎が深まる〟のは、ナムコの『ゼビウス』のキャッチコピーだったが、はっきり言って、このゲームのほうが謎だよな。予備知識のある現在ならともかく、当時、このゲームが、〝宝箱を探しながら迷路を攻略し、塔の最上階にいる恋人を助ける〟内容だなんて知っていた人は、ごくわずかだったはずだ。だって、インストラクションカードには、そんなことひとことも書かれてなかったんだもん。

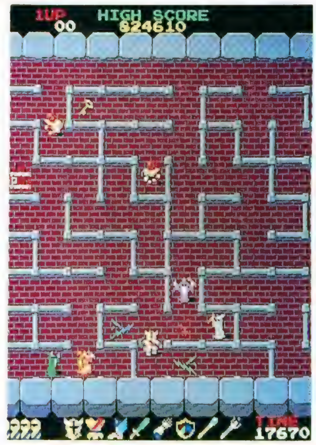
インストラクションカードってのは、マシンに貼ってある、ゲームの簡単な説明書。通常は、操作方法やゲームの目的などが書かれているのだが、このゲームの場合、肝心の宝箱に関する説明がひとこともないのだ。目的に関しては、右下の隅の、恋人であるカイの小さなイラストの吹き出しのなかに、〝SAVE ME Mr. GIL〟と入っているだけ。これでは、鍵を取ってドアを開け、次の階に進むだけのゲームである。つまんねー。しかも、2階の宝箱の中身、ジェットブーツを取らないことには、主人公のギルの移動速度が遅すぎて、制限時間をオーバーしてしまう。結局、宝箱をとらないことには、ゲームにならないのだ。

だが宝箱は、最初から迷路上にあるわけではない。たとえば、敵を1匹も殺さずに扉を開けるなどの、特別な手順をふまないと出現しないのだ。もちろん、この手順はフロアごとに違う。こんなのわかるわけないって、フツー。てなワケで、このゲームは最初からマニアしか相手にしていなかったんだよね。

マニアはナムコの情報誌〝エヌジー〟などで、そこらへんを理解していたので、すぐにこの新しいタイプのゲームに夢中になった。宝箱探しはともかく、ギルが成長していく過程や、カイを助けるという目的なども、RPGが定着していなかった時代には、とっても新鮮だったのだ。

そして、その複雑な宝箱出現の手順は、とても自分ひとりで全部発見できるようなものではなかった。一番重要なのは、マニアどうしの情報交換だったのだ。このゲームをきっかけに、ビデオゲームを趣味とする友人が爆発的に増えたのは、私だけではないだろう。

（くしだナム子/このペンネームがすべてを語っているでしょ）



⬆宝物を集めながら、全60階の塔を上っていく。もちろんこの基板は私のよっ。

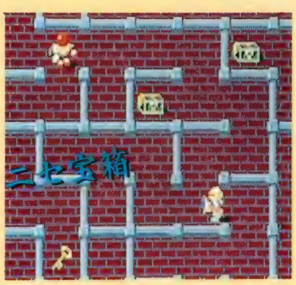
マニアに贈る思い出のアルバム

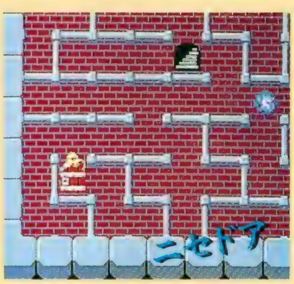
だまされるな!





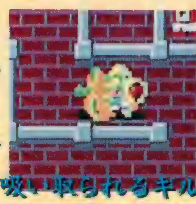
ギルを悩ませるトラップの数々。57階のニセイシスターを助けるとミスになって悔しい。34階には扉がふたつあり、どちらへ行くか迷うが、ニセ扉は開けることができない。ニセ宝箱はいろいろあるのだが、写真は45階のもの。宝箱がふたつ出るのだが、順序よく開けないと努力がパーに。写真のゴーストは2匹重なっている。呪文の色に注意。



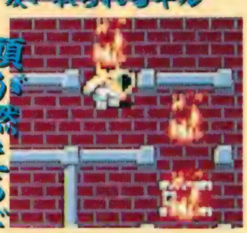




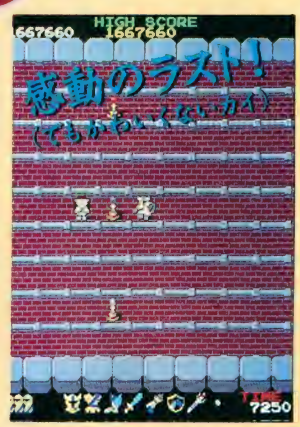
⬅ボスのドルアーガが出現する59階のBGMに誰かが歌詞をつけ、大流行した。歌詞のとおりで、くるくるまわっている。



⬅ローパーはギルを殺さずに楽しむのだ。



⬆断言しよう。マニアの誰もがこうやって遊んだはずだ！



⬆撮影にあたって、堀井マン太郎がなんと2時間でクリアーしてくれた！

■ドルアーガの塔　■ナムコ　■1984年　■アクションロールプレイング

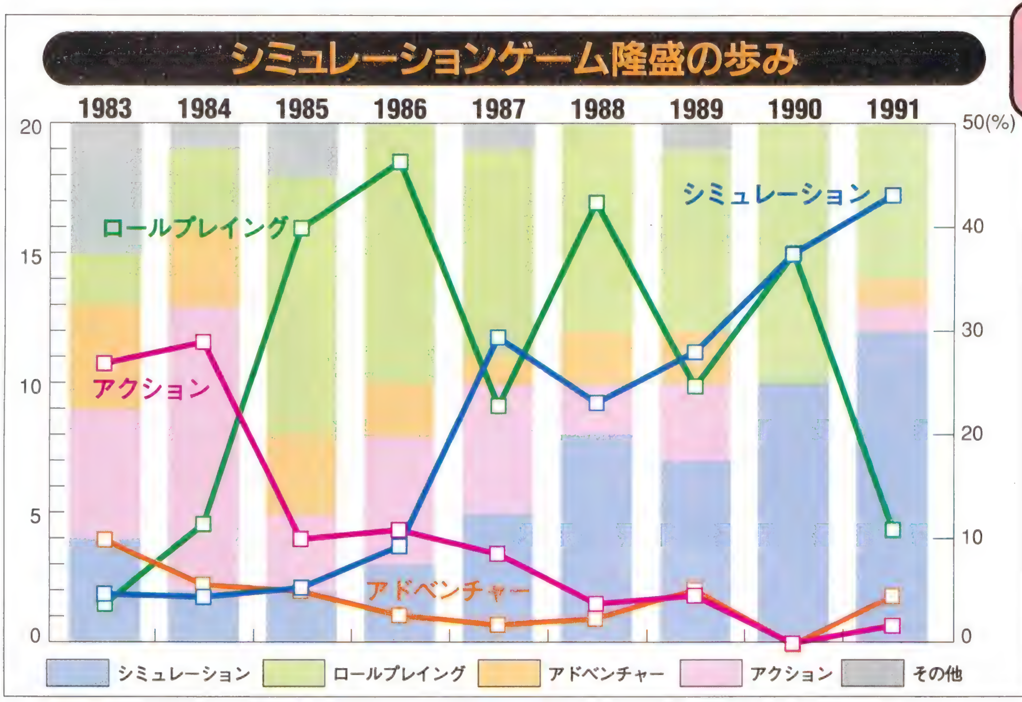


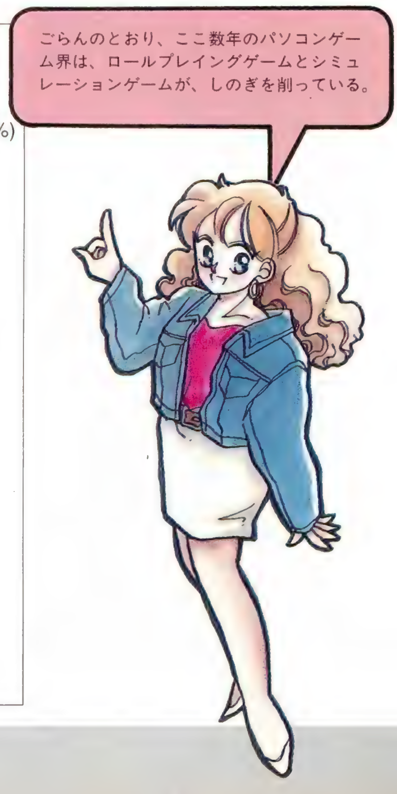
覇道爆進大作戦

えー、すでにご存じのとおり、今号のログインは10周年記念号である。そこで覇者への道としても10年という年月を記念し、盛大にお祝いをしたいと思う。そこで今回は、いつものようにひとつのゲームにこだわるのではなく、この10年間のパソコンゲーム事情、とりわけシミュレーションゲームの進歩と発展についてお話ししたいと思う。ログインの歴史というのは、パソコンゲームの歴史といってもいいからね。

さて、まずは下のグラフを見ていただきたい。これは、1983年からスタートしたBHS大賞の投票数から作成したもので、各年のベスト20に入ったソフトをジャンル分けし、各ジャンルが獲得した票数が全得票数の何パーセントを占めたかを表わしている。なんだかややこしいので例をあげると、1983年度のベスト20にはシミュレーションゲームが4作品入っていた。その総獲得票数は859票で、BHS大賞への投票総数が1万3186票だったので、シミュレーションゲームの獲得投票率は6パーセントになるというわけなのだ。みんな、わかったかな？

以上のような要領で作成したグラフを見ると、パソコンゲーム界の流行の移り変わりというか、栄枯盛衰というか、そんなものがはっきりとわかりますな。たとえば、BHS大賞の始まったころはアクションゲームの天下だったけど、いまはアクションゲームは少数派だもんね。パソコンゲーム初期こそ、コンピューターゲームといえばア





1987年、2大ゲームの登場で歴史は動いた





1987年度BHS大賞におけるシミュレーションゲームの大躍進は、ふたつのゲームが要因となっている。ひとつは、歴史シミュレーションゲームの『三國志』、もうひとつは現代戦シミュレーションゲームの『大戦略Ⅱ』だ。このふたつのシミュレーションゲームの登場によって、多くの人がシミュレーションのおもしろさに目覚めた。そして、多くの後発シミュレーションゲームが生まれることとなる。シミュレーションゲーマーなら、1987年という年を忘れるな!! とはいえ、このふたつのゲームの亜流は、いい加減やめてほしい。

クションゲームだったけど、いまではファミコンなどの家庭用ゲーム機やアーケードゲームが普及しているから、パソコンでわざわざアクションゲームを遊ぶ必要がないってわけだ。

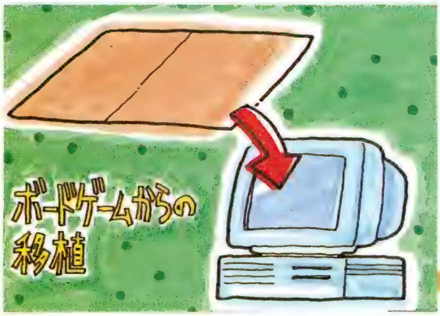
アクションゲームの天下のあとは、ロールプレイングゲームの時代がやってくる。ところで、なぜロールプレイングゲームは流行したのだろうか？ 理由としてはアクションゲームの反動として、じっくりと遊べるゲームが求められたことと、パソコンの進歩により多大なデータの処理が可能になったことなとが考えられるが、なんといっても良質のロールプレイングゲームが数多く登場したことが大きい！ 日本語版の『ウィザードリィ』や『ザナドゥ』、『ハイドライド』などが出た1986年は、ロールプレイングゲームの第一期黄金時代といえる。このときにロールプレイングゲームのおもしろさが広く知られ、現在にいたっているというわけだ。

つまるところゲームの流行というのは、そのジャンルにいいゲームが出てくるかどうかが、最大の要因となる。シミュレーションゲームの現在の隆盛も、良質なソフトがたて続けに登場したからだ。1985年の『三國志』、1986年に登場した『信長の野望・全国版』、1987年の『大戦略Ⅱ』と、現在でもヒットを続ける名作の登場によって、シミュレーションゲームは現在の隆盛を築いていったのだ。

ところで、パソコンにおけるシミュレーションゲームの発達は、おおまかに3つに分けることができる。まず、ボードゲームをコンピューターにただ移植しただけの第一期（1982年〜1985年）。次に、ただの移植ではなくパソコンというメディアの機能を活かすようになった第二期（1985〜1990）、ちなみに第二期シミュレーションゲームの登場が人気爆発の契機となった。そして現在が、パソコンでなければできないシステムを用いた第三期（1990〜）だ。1991年度で話題になった『プリンセスメーカー』や『アトラス』などが、この第三期シミュレーションゲームにあたる。

さてさて、グラフからもシミュレーションゲームの人気は明らかだが、これがいつまで続くものか。いいソフトが出なくなれば、ジャンルの人気が下がることは歴史が証明している。シミュレーションゲーマーとしては、各ソフトハウスには一層のがんばりをお願いし、良質なゲームの登場を期待したい。

第一期 → 第二期 → 第三期







3ケタ突入、ありがとう

カラー甲冑少女隊式典

嗚呼16将

カラー甲冑少女隊式典に参戦してくれたみなさん、どうもありがとう。スペースの都合で全員の掲載はできなかったけど、みんなの尽力は忘れんぞ。これからも甲冑少女隊の戦いは続く！　これからもよろしくな!!

会員番号 0101



⬅岐阜県　奥野早勢
明かるい性格というのは、一種の防具なのだ。

会員番号 099



⬅神奈川県　田舎者助
生活力が旺盛でいいが、牛一頭ぐらいでは足りなそうだな。

会員番号 0100



⬅愛知県　NABA
甲冑とは防具である、という基本に返ったコンセプトが記念に相応しい。

会員番号 0102



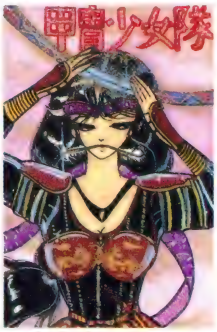
⬅北海道　こわひらむしよ
バックの赤いモンスターが印刷で見えるかな？

会員番号 0103



⬆熊本県　きじうま
この髪を、あのカブトのなかに隠せるとは達人だ！

会員番号 193



⬆大阪府　なえ
無想か、はたまた夢想か。果たして、どっちかな？

会員番号 0104



⬆広島県　服部まこ
ギリシア神話のアルテミスって、こんな感じかな。

会員番号 228



⬆北海道　篁続
新しいペンネームは、なんて読むのかわからんぞ？

会員番号 0105



⬆静岡県　ありか
正統派西洋甲冑少女だが、腰布は足に絡みそうだぞ。

会員番号 0106



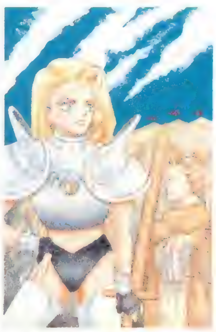
⬆千葉県　末弘の
この体勢から斬撃したら、まるで霞斬りですな。

会員番号 0107



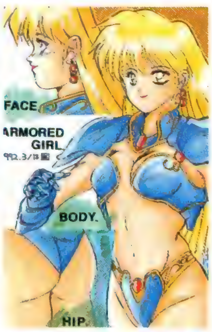
⬆神奈川県　高田武緒
髪の毛は一種の急所ですから、纏めておかんとね。

会員番号 0108



⬆神奈川県　影山綾子
うしろのお姉さんの笑いかたが、楽しそーでグー。

会員番号 0109



⬆大阪府　鹿島宏昌
体のパーツの説明なら、もっと違うところを……。

会員番号 0110



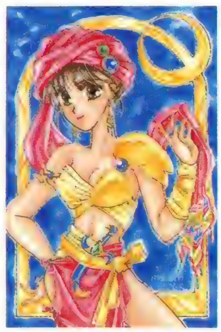
⬆東京都　秋　龍馬
この子の名はリラちゃんだ。みんな、覚えるよーに。

会員番号 203



⬆東京都　ひなこ
ユニコーンのツノで突かれたら、痛てえだろうなー。

会員番号 110



⬆福岡県　竜堂由美
千夜一夜に負けず、甲冑少女も1000人をめざすぞ！

025-大阪府　しめ太ＪＲ　026-大阪府　景鬼　228-北海道　山端将人　029-愛知県　てんこ　030-大阪府　ぼーのーと　131-奈良県　福禄寿　032-静岡県　内田正之　033-静岡県　カーバンクル　034-千葉県　亜夢あきら　035-千葉県　へろへろのパー　136-神奈川県　堀口　直　137-東京都　須藤忠久　039-新潟県　ずいずい夏美ちゃん

2年8ヵ月記念

これからの覇道

覇者への道の連載がスタートしたのは1989年の18号のことでしたから、いやはや早いもので、もう２年８ヵ月も続いているわけだな。同じときに始まったRPG研究会や電子音楽塾はすでになく、ゲーム情報パラダイスも消えたいまとなっては、すっかり古参コーナーのひとつである。

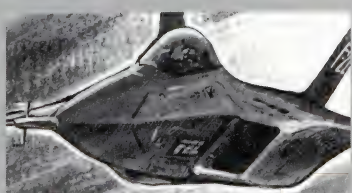
しかし、だからといってノンベンダラリと連載を続けていていいわけではない。もともと、覇者への道はシミュレーションゲームの普及と覇道の確立を目指したページである。昨今のシミュレーションブームでおとなしくしていたが、そろそろ暴れさせてもらうぜ。

今回、ここであえて過去を振り返るのは、その布石だ。やったるでぇ。みんな、覚悟していろ。

ウェポン・イラストレイテッド

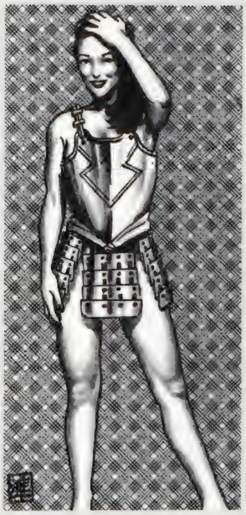
覇者への道のレギュラーである４コーナーのうち、連載開始から１回も休みなしというのはウェポン・イラストレイテッドのみである。現在、連載57回目だ。

このコーナーの特徴は、担当者が陸戦兵器については造詣が深いが、空戦兵器についてはからっきしというため、空軍戦術およびドクトリンについての解説が皆無というところだろう。これは、人間には得手不得手があるさといえばそれまでだが、現代戦の深淵を解説するという主旨のコーナーとしては問題である。なにせ、６月には現代戦シミュレーションゲームの大物、『大戦略Ⅳ』が登場してくるしね。これまで以上に、現代戦の解説に力を入れないわけにはいかないのだ。



そこで、今後は苦手な空軍戦力についても力を入れたいと思う。もちろん、海軍戦力についてもだ。昨年の例の件で一般誌などが偉そうに現代戦を解説していたが、実力の差を見せてやろーと思うぞ。

戦国名将列伝



現在までに55人の武将を紹介してきた戦国名将列伝には、よく読者諸君から、解説として取り上げる基準はなんですか、という質問がくる。この場を借りて答えさせてもらうが、基準はコーナータイトルどおりに名将であること、これ以外にはない。歴史上に名高い武将、それなりの結果を残した武将、器量のでかかった武将、それらを紹介するようにしている。

とはいえ、これからは愚将の評価を受けている人物も、積極的に紹介しようかとも思っているのだ。なぜなら、愚将の評価を受けた武将の行動にこそ戦国時代のおきてや、人間としての生き方の真理が浮彫りになってくるからだ。名将の話はロマンだが、人生の指針となる愚将の話も、これからは展開していきたい。

太平洋の目撃者

連載36回目と、レギュラー４コーナー中でもっとも休みの多い太平洋の目撃者だが、これには理由があるんですよ。べつにさぼっているわけではなくて、写真の問題が大きいんだな。ご存じのとおり、このコーナーで使用されている写真は、ほとんどが当時のものばかりである。戦後50年になろうとする今日、写真ひとつ集めるだけでもたいへんなんだよ。ときどき、Ｘ号で使用した写真はドコドコの雑誌で見ました、というお手紙をいただくけど、現在に残っている写真そのものが少ないから、どうしても同じ写真を使わざるをえないのだ。うん。



そんなわけで、状況の厳しい太平洋の目撃者だが、1990年の軍艦重視、1990年の航空機重視に続き、1992年は戦車や海外兵器に重点を絞って紹介していく予定だ。なお、貴重な写真をお持ちの人、ご協力ください。

恵美子のほほえみインフォメーション



シミュレーションゲームを、さらにおもしろく楽しめるようなものを紹介していくコーナーということで、いままでたくさんの本や映画、ボードゲームなどを扱ってきました。今後もその基本姿勢は変わりませんけど、これからはちょっと違います。紹介というのは、しょせんは守りの形ですからね。これからはインフォメーションも攻めに転じますよ。その攻めのインフォメーションの第１弾が、今回のボードゲームなのです。

次のページを見ていただくとわかりますが、覇者への道特製ボードゲームが付いているのです。これからは既製品を紹介するだけではなく、覇者への道で作ったものも紹介していきたいと思っています。それが、攻めの心ですね。

140-大阪府　某ノート　141-広島県　大道山弥麻　041-東京都　はまやたけお　042-島根県　山崎真由子　043-兵庫県　聖鎧破　044-群馬県　へっぽこ君　045-福岡県　坂井真一　046-三重県　某のうと　047-愛媛県　榛てんこ　048-静岡県　静　050-大阪府　ポチョムキン　151-神奈川県　G.DEMON　052-山口県　左　香矢　➡204ページに続く

恵美子のほほえみインフォメーション

ついに誕生!! 覇者版戦国ゲーム

前ページで予告したように、覇者への道版の戦国ゲームです。お友達と楽しんでくださいね。

用意するもの

サイコロひとつと人数分の紙と鉛筆。次ページのユニットとマップを拡大コピーし、裏に厚紙を張って補強しましょう。なお、このゲームは4人で遊ぶのが最適ですが、3人でもふたりでも遊べます。

ゲーム開始

プレーヤー全員でダイスを振り、大きい目を出した順番に自分の領国を決めます。領国とはマップ上の陸地を実線で囲んだ区域をいい、日本全国には35の領国があります。ゲームスタート時には、自分の領国としてふたつを選んでください。なお、このふたつの領国は隣接するようにしなければいけません。

領国を決めたら、大名コマと武将コマ(軍備フェイズ参照)をひとつずつ領国内に置きます。どのプレーヤーも選ばなかった領国は独立国として、〝平〟の印のついた足軽コマをひとつずつ置きます。

領国にはそれぞれ数字が記入されていますが、それはその国の収入を表わします。8と書いてある国なら、ターンごとに8の収入があるわけです。また、国どこに書いてある漢字については、軍備フェイズの項で説明します。

忍者フェイズ

ターンは、まずこのフェイズから始まりますが、ゲーム開始直後のターンのみ、このフェイズを無視して収益フェイズから始めます。

このフェイズは、忍者を雇ってほかのプレーヤーの邪魔をするフェイズです。忍者ができるのは、次の3つの行動です。

①武将の暗殺。他国の武将をひとり暗殺し、ゲームから除外する。

②独立勢力の懐柔。ひとつの独立国の兵士をゲームから除外できる。

③領国の撹乱。他国の領国のうち、ひとつの国の課税収入をそのターンのみゼロにできる。

これらの実行には金10が必要で、ダイスを振って1か2が出たら成功です。忍者は、1ターンに1回しか使えません。

収益フェイズ

自分が保持する領国の総数字分、収入を得ます。

税金フェイズ

収入のうちから自分が保持している兵隊の維持費を支払いますので、収入以上の兵隊は保持できません。なお、維持費を払って金が残っているようならば、軍備フェイズで使ってもいいですし、次のターンに持ち越すこともできます。

軍備フェイズ

購入費を払って軍隊を雇いますが、雇えるのは自分の保持する領国と同じ漢字の書いてある兵隊のみです。つまり、保持する領国が山印の国だけなら、山の印のある兵隊しか雇えないのです。加えて、同じ印のコマが残っていなければ(ストック状態)、雇えません。なお、漢字のとなりに記号のある国の意味は次のとおりです。

★ この国を領国としている場合のみ、森印の騎兵の戦闘力と移動力を＋1できる。

○ この国を領国としている場合のみ、山印の歩兵の戦闘力と移動力を＋1できる。

大名と武将のコマは、それぞれ6と5の能力値を持ちます。各プレーヤーごとに、戦闘力と移動力を好きなように割り振ってください。ただし、どちらかの値がゼロになるような割り振り方は禁止しますし、一度割り振ったら変更はききません。



外交フェイズ

各プレーヤーごとの談合を認めます。共同軍の派遣や領国の通過を認めるなど、外交工作の範囲はみなさんで決めてください。

軍事フェイズ

兵隊を動かして、他国を攻めます。このとき、兵隊の移動には必ず大名か武将が付き添わなければなりません。また、移動は一緒に移動するコマのなかで、もっとも移動力の低い(大名、武将も含む)に合わせて行います。なお、移動コマに合わせて行ないます。なお、移動は他国の軍隊と接触した段階で、強制的にストップします。

船は海と、海に隣接した領国のみを移動できます。加えて船のコマと同数ならば、搭乗しているとしてほかのコマも海を移動できる。

これらの移動はあらかじめ紙に書き、自分の行動を公表してから、全プレーヤーが同時に行なってください。そしてその結果、ひとつの領国(海)に複数の国の兵隊がいたら、戦争が起こります。

戦闘はまず各軍の戦闘力を合計し、お互いの比率を出します。そののち、移動してきたほうが攻撃側としてダイスを振り、比率とダイス目の交差する結果に従います。そして、被害を受けたほうは、攻め込んだ国と隣接している自分の領国に撤退する。船があるなら、海でもかまわない。撤退できる場所がないなら、その軍隊は全滅です。やられたコマはゲームから取り除き、ストックに戻します。

この軍備フェイズが終了した段階で、自軍の存在している国が自分の領国となります。一度領国とした国は、他大名が同じ条件を満たさない限り、兵隊がいなくとも保持しているとします。

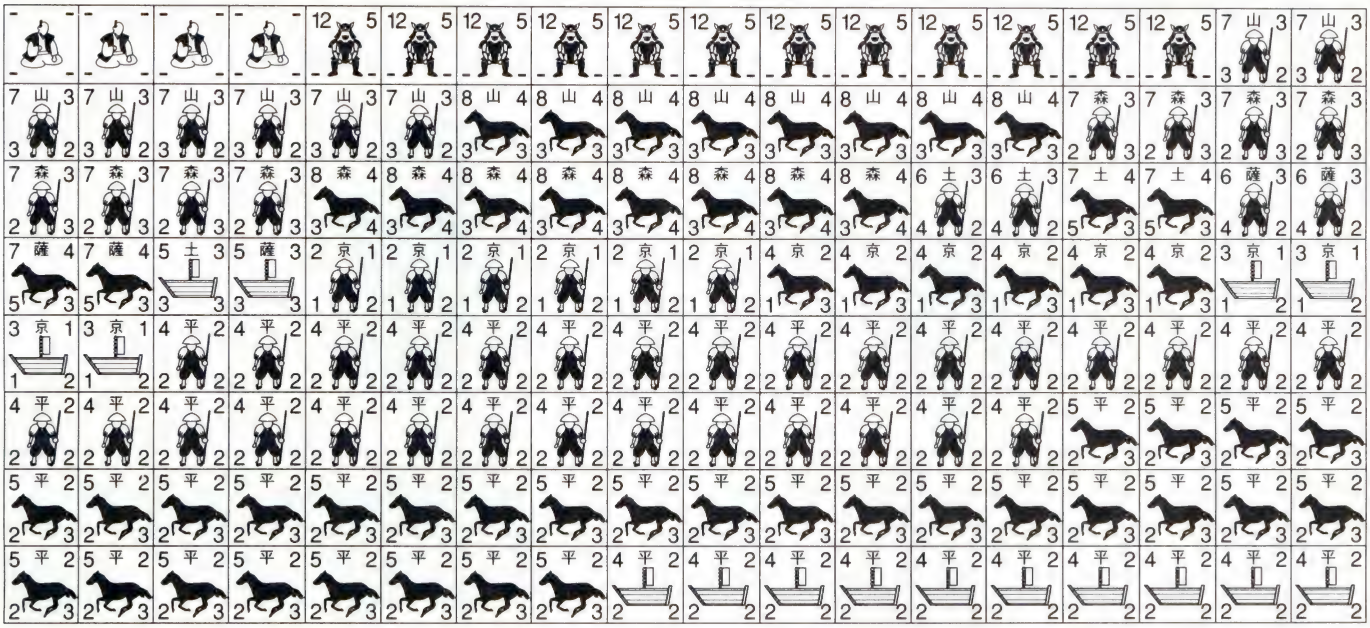
軍事フェイズが終わると、次のターンに移ります。

勝利条件

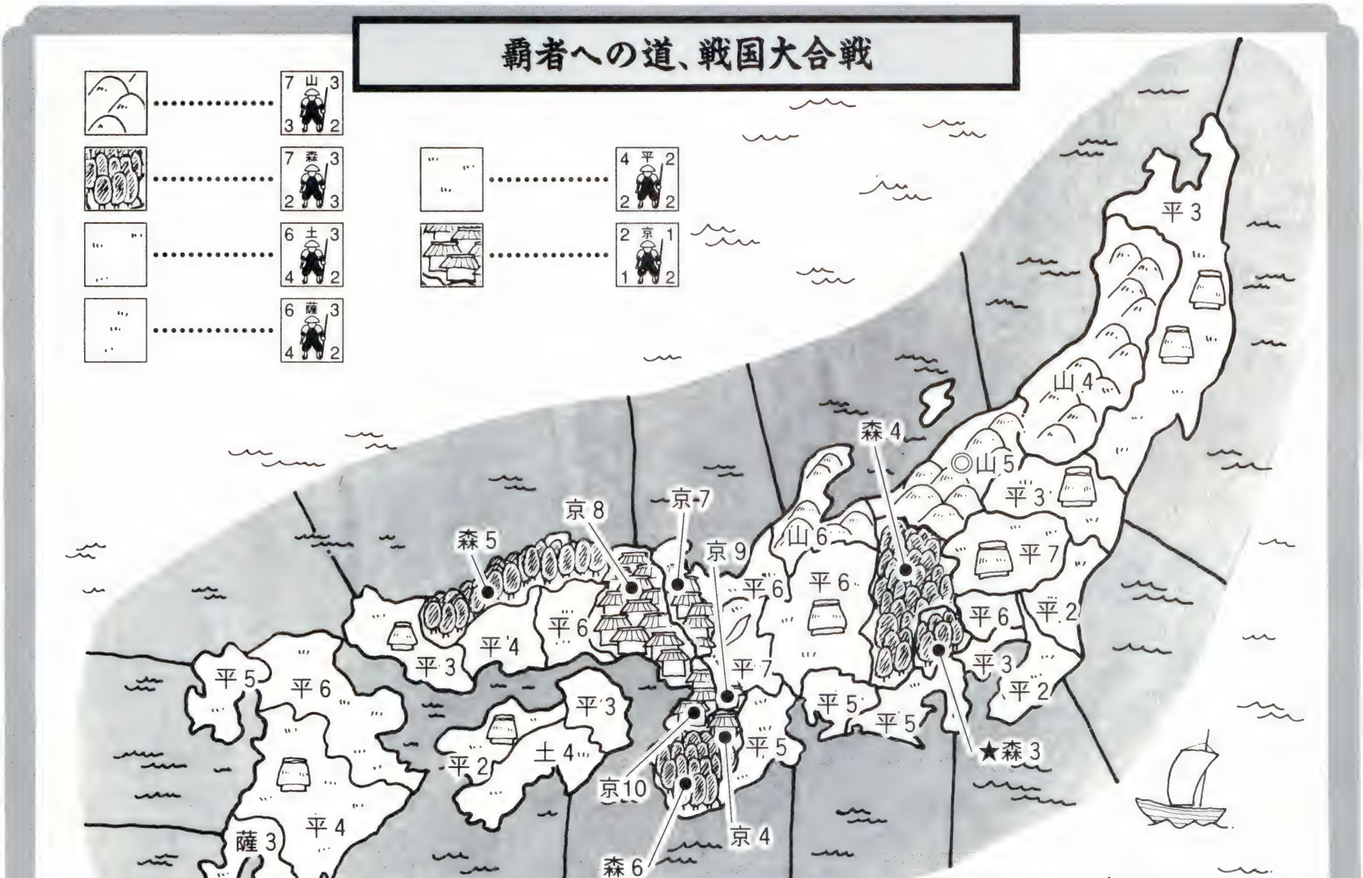
大名コマがやられたら、そのプレーヤーは失格となり、最後に残ったプレーヤーが勝利者です。

☛Aが攻撃側、Dが防御側を表わす。3分の1、2分の1などの数字は被害数である。EX2分の1なら両軍とも戦闘力換算で半分ずつコマを減らし、攻撃側が退却する。

ダイス＼戦闘比	2:1 以下	1:1	1:2	1:3	1:4	1:5 以上
1	A1/3	A1/3	E1/2	EX1/3	EX1/3	D1/3
2	A1/3	E1/2	EX1/3	EX1/3	D1/3	D1/3
3	E1/2	EX1/3	EX1/3	D1/3	D1/3	D1/2
4	EX1/3	EX1/3	D1/3	D1/3	D1/2	D1/2
5	EX1/3	D1/3	D1/3	D1/2	D1/2	D2/3
6	D1/3	D1/3	D1/2	D1/2	D2/3	D2/3


12 5
7 山 3 3 2
8 山 4 3 3
7 森 3 2 3
8 森 4 3 4
6 土 3 4 2
7 土 4 5 3
6 薩 3 4 2
7 薩 4 5 3
5 土 3 3 3
5 薩 3 3 3
2 京 1 1 2
4 京 2 1 3
3 京 1 1 2
4 平 2 2 2
5 平 2 2 3

覇者への道、戦国大合戦


7 山 3 3 2
7 森 3 2 3
6 土 3 4 2
6 薩 3 4 2
4 平 2 2 2
2 京 1 1 2
平3
山4
◎山5
平3
平7
森4
山6
平6
平6
平6
平2
平3
平2
★森3
京8
京7
京9
森5
平4
平6
平3
平7
平5
平5
平5
平5
平6
平3
土4
平2
京10
京4
森6
薩3
平4

パロアルト"三國志Ⅱ"研究所

人民戦報

Jinmin-senpou



第37回　一騎討ちを考えるの巻

前回は『三國志Ⅲ』の個人的評価ということで、内政シーンにくらべて戦闘シーンはダメだ、なんてきびしいことをドキドキしながら書いてみた。とはいっても、戦闘シーン全部がダメなのではなく、もっとおもしろくできたような、という感じであって、『Ⅲ』になってよくなった部分もいくつかある。たとえば、戦場のバリエーションが増えたことや、国が城単位になったこと。また、なかでも一騎討ちなどは、なかなかうまいバージョンアップがされたと思う。というわけで、今回は一騎討ちの話を中心にしていこう。

ゲームをプレーした人はとっくに知っていることだが、今回の一騎討ちはかなり絵的に見せるものになっている。下にある写真のような感じで、戦いの途中で部将たちがしゃべってくれるし、一番下のウインドーでの戦いも、臨場感を盛り上げるのにひと役買っているといえるだろう。それに両部将の体力を示すバーの動きが絶妙で、これは『天下統一』の引き抜きシーン(知ってるか？)に匹敵する緊張感が楽しめるのだ。



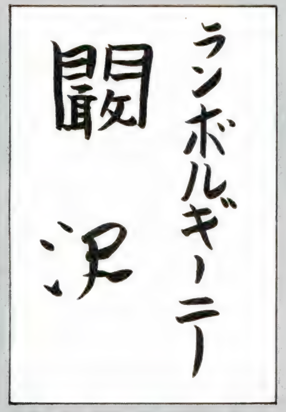
ここまでされてしまうと、個人的に戦わせてみたい組み合わせがいろいろあると思うが、呂布対張飛や黄忠対関羽なんかを選んでいるようでは、まだまだお子様ランチだ。やっぱり人民戦報としては、太史慈対孫策なんて組み合わせで遊んでほしいね。『三国志』におけるこの一騎討ちは、孫策が劉繇と戦っていたときの出来事で、孫策はわずか数名の部将と敵陣地まで近づいて偵察をしていた。ところが、この行動は敵にばれてしまい、孫策がいると知った敵大将の太史慈は、孫策に向かって斬りかかったのである。

結局、ふたりは馬上では勝負がつかず、落馬したあとも組み合って戦ったわけだが、各国の太守の中でこれほどの一騎討ちをした人物は、呂布とこの孫策以外にはいないのではないだろうか。なお、この戦いがきっかけで、太史慈は部下1000名とともに孫策のもとに参じ、合肥城で張遼の計略によって死ぬまで、呉に仕えたのである。

さて、孫策と太史慈のふたりだが、『Ⅱ』における武力値はそれぞれ94と95であったのに、なんと、『Ⅲ』では91と94に落とされているのだ。互角の勝負をしたのに、これはないよな。まあ、この能力値変更については、読者からの激しいはがきも届けられているけど、一騎討ちの話からそれてしまうので、今回はあえて触れない。

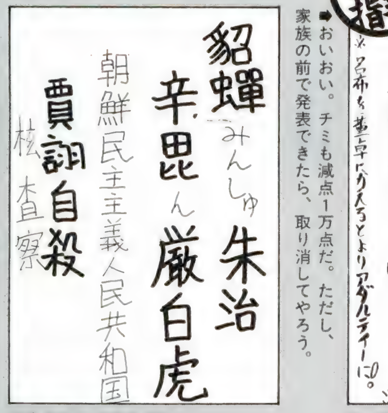
それはさておき、今まで隠していたが、実は筆者は呉のファンであるので、心に残る一騎討ちシーンといえば前述の戦いなのだが、呂布が劉備、関羽、張飛の３人を相手にしたというのも印象的な戦いだ。ゲーム中でも最大の武力値を誇る呂布だが、史実における活躍は目を見張るものがあり、呂布、という名前を聞いて敵の兵士は恐れおののいた。まあ、好んで一騎討ちをしようとしたのは張飛くらいのものだが、そう考えると、ゲームの一騎討ちであまり敵が応じてくれないのも、史実を忠実に再現しているということなのかな？ちょっと残念なんだけどね。

擬音祭り



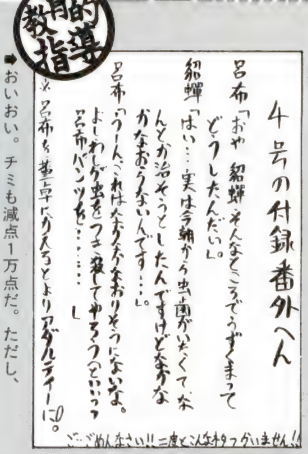
●東京都　若林京子は貂蝉より美しい

➡ああ、ノスタルジックな響き。当時、三浦という名前のやつは、必ずこうからかわれていたな。



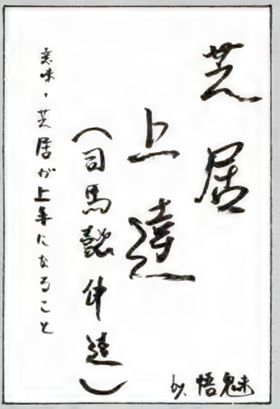
●東京都　地諏中訪海

➡比類なき強引さ。こういうタイプのシャレは、翌日、腰にくるから気をつけよう。減点1万点だ。



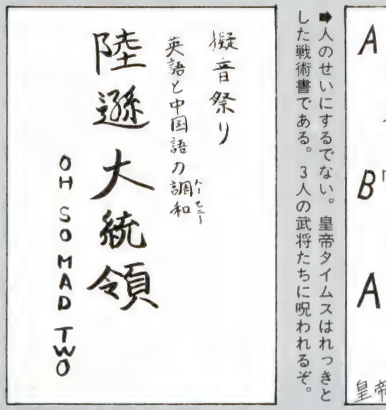
●三重県　変人ザボーガー

➡おいおい。チミも減点1万点だ。ただし、家族の前で発表できたら、取り消してやろう。



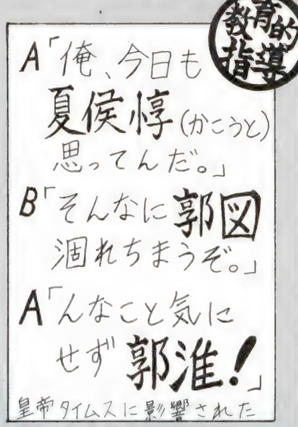
●高知県　悟魅

➡うむ。美しい作品である。だが、意味、と書いている部分は、読んで字のごとくじゃないか。



●東京都　若林京子は貂蝉より美しい

➡ありそうでなかった作品。最初の作品といい、なかなかセンスがいいぞ。ネタを涸らさないようにな。



●東京都　江戸主水

➡人のせいにするでない。皇帝タイムスはれっきとした戦術書である。3人の武将たちに呪われるぞ。

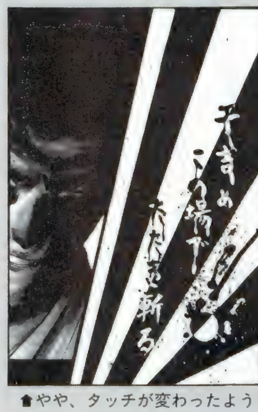
心のやすらぎ画廊

●兵庫県　聖鎧破



⬆モノトーンということで、モノクロページにぴったり。かっこいいな。

●東京都　真奈武



⬆やや、タッチが変わったようだが、孫策はこんなに怖い顔をしてないぞ。

ゴーゴー孫策日記

其之弐拾

198年12月

9月の黄蓋を6国に移動。

199年1月

28国の闞沢、張昭、張紘の3人を17国に移動。これは兵の運搬ということで、この武将たちは戦闘に参加はしないのだ。

さて、ここでマップを見てほしい。孫策と曹操の国境は、3、6、9、17国だ。まず、6国から7国を攻めると、6国が安全地帯になる。すると、3国から4国、また9国から10国も同様の方法で安全地帯にできるのだ。

というわけで、いよいよ曹操軍と全面衝突することになった。敵は領地をすべて囲まれているから、事実上の最終決戦だな。

199年2月

ところが、敵の動きのほうが一歩早く、10国の曹操が17国の本国に攻め入ってきてしまった。これは前号でも書いたのとまったく同じ展開であったので、同様の戦法でなんとか撃退した。

199年3月

9国の関羽を単身で、10国に攻めさせる。偵察と敵の兵糧を減らすのが目的だ。敵が一騎討ちを断わったため、20日で退却したものの、かなりの損害を与えることに成功した。

いよいよ作戦開始。6国の張遼、顔良、黄蓋、辛評の4万を7国に投入。敵は夏候惇を大将とする8万の大軍だ。しかし、顔良対紀霊の一騎討ちは、たったの4合で顔良が勝ち、敵の兵を1万人減らすことに成功した。

いくら紀霊がいなくなったとはいえ、敵の兵はめちゃめちゃ多い。城に突撃を繰り返し、なんとか16日で撤退させることができた。なお、捕虜はふたりね。
失霊(知力39-武力75-魅力40)
審栄(49-48-47)

199年4月

10国の曹操が7国の審栄を登用。こいつは兵を8556人も持っていたのだが、この直前に再編成しておいたのだ。ラッキー。

計画どおり3国から4国に攻め込もうと思ったのだが、逆に、4国から3国に攻めてきてしまった。これは曹操の主力ともいえるメンバーで、許褚を大将に、張郃、典韋、典満、陳嬉という、5万の部隊だ。こちらは周瑜を大将に、趙雲、張飛の3万。いくら武装度が高いといえ、結構きびしい。敵大将に突撃を繰り返し、26日で撃退したものの、ほぼ3分の1の兵士を失ってしまったのであった。



⬆いよいよ、曹操と孫策が激突! 場所的にいえば、官渡の戦いの再現だぜ!!

TO BE CONTINUED

●すべてのあて先:〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル　(株)アスキー　ログイン編集部　人民戦報○○○係

戦国御免 スペシャル

去年の24号以来のスペシャル版。小田原評定のイベントあり、〝茶室〟あり、リプレーありと、内容盛りだくさんの4ページだ。

北条氏滅亡への道

命取り小田原評定!!

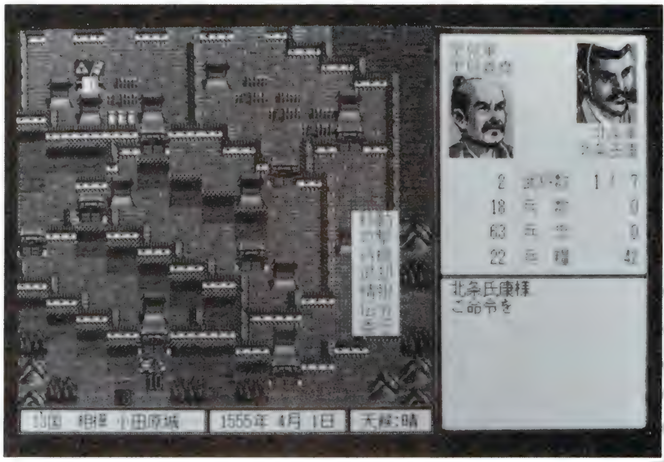
全国の〝戦国御免〟並びに戦国ファンの諸君！　喜んでくれたまえ。今回の〝戦国御免〟は、みんなの要望に応えて、スペシャル版の4ページ構成でお贈りするぞ。なんだか最近はイジメられっ子の忍者が人気を集めたり、日常生活でも、必ず語尾に「〜でゴワス」とかつけちゃうようなヤツが定例ページを始めたりと、ログインも無秩序状態になってきている。そんな中で、〝ログインの良心〟と呼ばれる当コーナーががんばって、ログインにまた秩序を取り戻さねばならぬのだ！　そのためにも、たまにはこうして4ページでがんばるつもりだ。読者諸君の応援を頼むぜ！

さて、今回はまずは北条氏関連のイベントをお伝えしよう。北条氏といえば、始祖北条早雲以来、五代、約百年にわたって関東に君臨してきた大大名だ。しかし、上り調子だったのは三代目の氏康までで、その子氏政や氏直は、とても生き馬の目を抜く戦国時代に、大北条家を守り通せるようなタマではなかった。結局、豊臣秀吉の率いる大軍の前に、ロクな抵抗もせずに滅ぼされてしまうワケだが、そのときに、有名な〝小田原評定〟という言葉を残した。

大事に対して、果敢に挑戦もせずに議論だけで無為に時間を過ごしてしまう、という意味だが、まあ、こんなコトは、百戦錬磨の当コーナーの読者は百も承知のことだろう。ところがこのほど、神奈川県のさすらい格闘家クンから、『武将風雲録』にこの「小田原評定」のイベントがある、との情報が送られてきたのだ。発生方法は簡単。実力モードの北条氏でスタートして、敵に相模を攻めさせる。このとき籠城を選んで、とにかく1ヵ月耐え抜く。相模の小田原城は天下無双の名城だから、よほどの大軍に攻められない限り、籠城軍の兵士が0でもまず落城しない。そして次の月の籠城ターンに、情報コマンドの〝領地一覧〟を実行するのだ。すると、以下に載せた写真のようなイベントが発生するぞ。

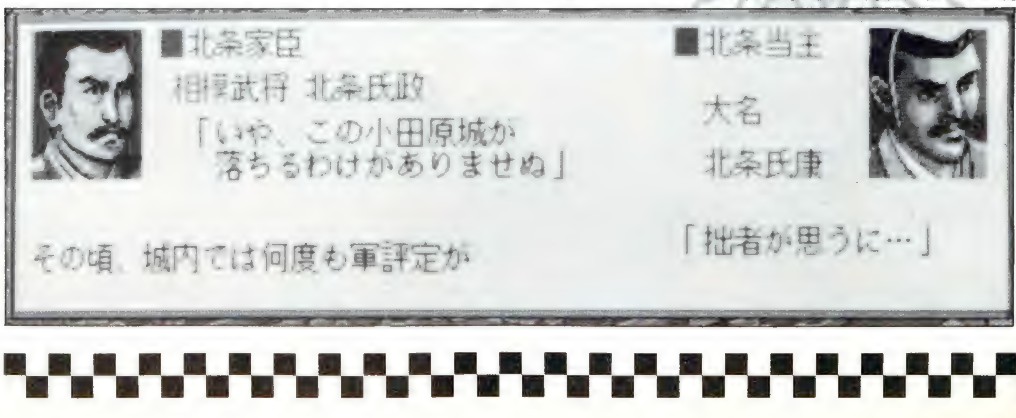
イベントを発生させるコツは、敵に攻め込ませやすいように、相模の兵士数を0にしておくこと。それから籠城戦には家臣をできるだけ参加させず、何人かは待機させておくことだ。城内に家臣がいなかったら、たしかに評定はできないからな。

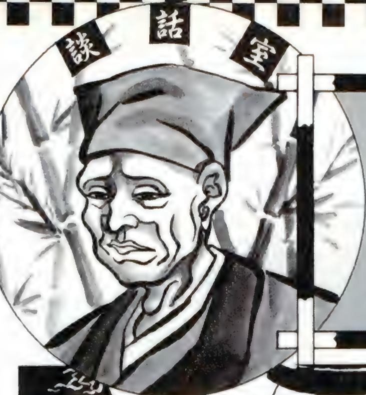
鉄壁の城砦に立て籠もれ!!



⬆コンピューター国はどうも臆病なのか、プレーヤーが兵士数を10くらいにしていても、なかなか攻めてこない。難攻不落の小田原城を信じて、ここは兵士数0で敵を迎えよう。

⬇そんな悠長なことをやってるから、豊臣軍に大した反撃もできないうちに滅びちゃうんだ。地下の早雲公が泣いてるぞ。



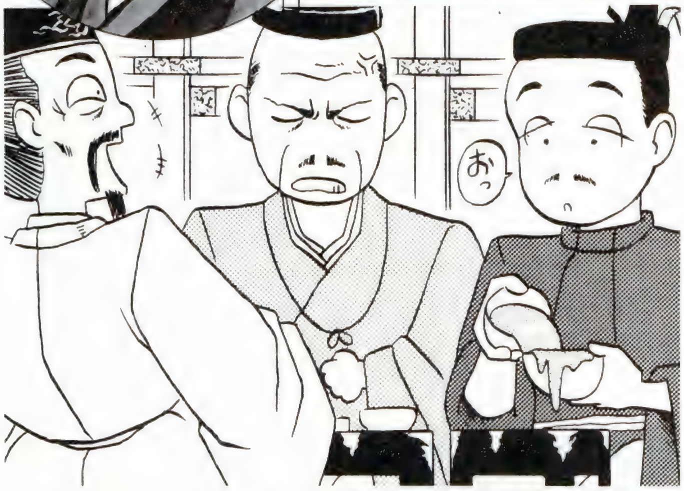


聞き手／戦国二代目研究家 坂本犬之介

●本日のお客様　北条氏康様　氏政様　豊臣秀吉様

利(ス)休(ペ)の(シ)茶(ャ)室(ル)

お題　関東北条家滅亡秘話



坂本　え〜、今回の〝利休の茶室〟は、スペシャル版ということで1ページぶち抜きでお送りします。

氏政　あっ、あの、あの、たしか前にも1ページぶ、ぶち抜きでやったことが、あ、あったような気がするんだな……。

坂本　（あんたは山下清画伯か？）

氏政　そ、それがいつだったか、ちょっと思い出せないんだな。

氏康　トホホ。我が息子ながら、そんなこともすぐに思い出せないとは……。あれは去年の24号のスペシャルのときでしたな。

坂本　さすがは早雲公のお孫さんですね。覚えていただいているとは、光栄ですよ。前回のスペシャルのときに比べると、このコーナーの人気も倍増しましたし、従って編集部での私の発言権も大きくなりましたからね。今回の〝茶室〟ではご列席のみなさんに、何かお好きなものを食べていただこうと思いまして……。





氏政　汁かけごはん！

秀吉　おみゃ〜はのび太クンきゃ？

氏康　これはお心遣いかたじけない。それではそれがしと愚息に汁かけごはんをいただけますか。

氏政　わ〜い！　さぁ〜てと、汁をかけてと……。アレ？　ちょっと汁が足りなかったな。それじゃあ、もうちょっとかけて。アリャ、今度は多すぎちゃったよ、父上。

氏康　ああ、これで北条家も終わりだ！　将たる者が、毎日ごはんにかける汁の量すら計れぬとは。

坂本　あの……。その話は戦国時代の逸話として有名ですけど……。



秀吉　氏康殿もまた、汁の量を間違えたくらいで北条家が終わりなどと、かなり論旨が飛躍するにゃ。

氏康　何をおっしゃる！　毎日の汁の量すら忘れるようでは、これまた毎日のように行なわれる合戦の仕方すら忘れかねんということになるのですぞ。

秀吉　いくらなんでもそれはこじつけだぎゃあ。

氏康　それがしの話をこじつけと申されるのか？　そこまで言われては面目が立たぬ。ことと次第によってはこの氏康、天下御免の氏康キズにかけて、パッ！　関白殿とて容赦せぬぞ！

坂本　まあまあ。そんなことよりも氏政さんに、小田原評定のことを聞きたいんですけど。

氏政　あ、あれは家臣たちが戦略をなかなかまとめなかったのが、い、いけなかったんだな。

氏康　その家臣をまとめるのが大将たるお前の務めだろうが！

坂本　戦国を生き抜く武将として、氏政さんには何かが欠けていたような気がしますね。

氏康　お恥ずかしい。いまでこそ、我が北条家は関東の名家といわれていますが、祖父早雲と父氏綱、そしてそれがしの三代にわたって、やっと御家をここまで大きくできたのです。しかしその苦労が、息子には伝わらなかった……。

氏政　で、でもボクも滝川一益を関東から追い出したり、なかなか手柄を立ててるんだな。

氏康　それこそ匹夫の証拠。退却する敵を打ち倒すことくらい、誰にでもできる。そうして関東を取り戻したのなら、なぜ伊達、佐竹と同盟して守りを固めなかった！

氏政…………う〜ん。

坂本　まあ、それも歴史の運命ですから。今川にしろ、この豊臣さんにしろ、やっぱり二代目で没落してるじゃないですか。偉大なる父親を持つ息子は苦労するんです。

秀吉　ぼ、没落したとはなんじゃ。ウチの秀頼はこんなアホの氏政に比べればもっとマシ……。

氏康　ア、アホとは何ですか。もう我慢ならん！　その悪口雑言、それがしが許しても、パッ！　この氏康キズは許しはせんぞ！　氏政その猿めを抑えつけい!!

氏政　あ〜ん、ち、父上。それよりボクは、し、汁かけごはんのおかわりが食べとうござる〜。

（今回も乱闘により、閉会!!）

4ページ記念リプレー　北条幻庵あばれ旅

人斬り幻庵がゆく

強者だけが生き残り、弱者はただ滅びゆく、弱肉強食の戦国時代。そんな戦国の世に、ひとりの老人が残りわずかな人生を賭けて立ち上がった。その者の名は北条幻庵。齢(よわい)62歳にして、突如彼は武者修行に出ることを決意したのだった。

な〜んてな感じで、いきなり始まったこのリプレー。「おいおい、今回の戦国御免はどうしちゃったの？」と、戸惑っちゃった読者もいるだろう。でもそこはそれ、スペシャル版。いつもと違うことをしてみたい気分になったのだ。そこで戦闘力10と『武将風雲録』中、最弱武将の幻庵を、もしもゲーム1の最強武将に育てちゃったら面白いだろうな、と思ったわけ。

初期設定では、戦闘力100を誇る越後の軍神、上杉謙信が最強武将なので、これを倒して幻庵の戦闘力を100にすれば、このリプレーは成功ということになる。『武将風雲録』では、合戦で自分より戦闘力の高い武将を捕らえるか討ち取れば、自分の戦闘力が上がる。このシステムを利用して、いわば幻庵は日本縦断突撃旅行に旅立つのだ。

しかし、このリプレーにはひとつだけ問題がある。それは幻庵の寿命だ。光栄が発行している『武将ファイル』によれば、幻庵の寿命は長い、ということになっているが、高齢な上に、武者修行にはおそらく膨大な時間がかかるだろうから、油断はできないのだ。寿命というハンデを背負いながら、幻庵は見事戦国最強武将になれるのか？さっそく本編を読み進んでくれ！

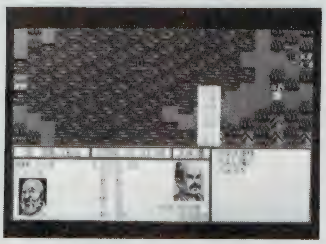
北条幻庵



戦闘 10

⬆「武将風雲録」に登場する武将中、最弱武将の名をほしいままにする幻庵、本当に戦闘力100になれるのか？

初陣！三船台の戦い



史実の幻庵はともかく、ゲームの中の幻庵は、この8国安房里見家を相手とした三船台の戦いが初陣だ。

それにしても、62歳にして初陣というのはかなりのものがあるなあ。

合戦の結果は……。惨憺たるものだった。幻庵はたしかによくやった。安房一の猛将である里見義弘を討ち取り、里見義頼を捕らえたのだ。最も、敵の兵力は幻庵部隊の何分の一かに過ぎなかったんだけどね。しかし、敵本陣にたどり着いたころには、すでに幻庵の兵力は、100から12に減っていた。やむなく退却。トホホ。

関東を手中に!!

幻庵の初陣から4年の月日が流れ、北条家は関東をほぼ手中にしつつあった。関東に残る敵勢力は、もはや6国下野の宇都宮氏のみ。もちろん北条家のこの成長は、ひとえに幻庵の活躍のおかげである。ここまで御家を大きくするために幻庵が失った兵力はざっと800。おっと、ここで「ほかの武将に任せてたら、もっと損害は少なかったんじゃ？」なんて、ヤボを言っちゃダメだぞ。たしかに関東諸大名の総兵力は、合わせて400足らずだが、なにぶん兵を率いているのは幻庵ひとり。当主氏康は、幻庵に気持ちよく武者修行をさせるため、ほかの武将は一切合戦に参加させていないのだ。その氏康の気持ちが通じたのか幻庵も奮戦して、ついに宇都宮氏を滅亡させることに成功した。宇都宮氏配下にはあまり猛将はいなかったので、幻庵の戦闘力は35までしか上がらなかったが、それでも開始時に比べれば成長したな。目指す戦闘力100まで、もうあと65だ！

やっと



戦闘 35

武田家征討戦



⬅武田騎馬軍団随一の猛将、山県昌景も、寿命に追い立てられる幻庵の敵ではなかった。果敢な突撃を受けて、あえなく死亡。

山県昌景



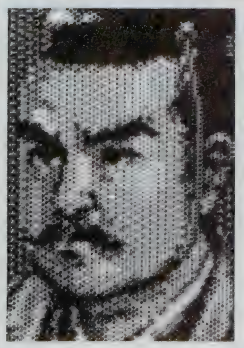
⬅武田信玄の右腕。史実では、川中島の戦いで謙信軍の猛攻の前に戦死するが、ゲームではそれを待つことなく幻庵に殺された。

山本勘助

関東を手中にした北条家は、次なる目標を武田に向けた。武田とは婚姻関係を結んでいるが、氏康は構わず幻庵に14国甲斐を攻めさせたのだ。

さすがに戦国最強軍団と呼ばれた武田軍に立ち向かう幻庵は、圧倒的に不利だった。しかし相手が強い分、幻庵が突撃をかけても、なかなか武田武将は死なない。そこで、合戦しては退却、退却しては合戦。というようにして、何度も戦闘力を上げることができたのだ。ただ、この戦法は幻庵の戦闘力が低いうちは、退却時に敵に捕まる可能性が高い。強敵を攻めるなら、ある程度幻庵の戦闘力を高めてからのほうがいいな。

西国制覇


吉川元春

⬆毛利家の"武"を支えた猛将。バーサーカーと化した幻庵の進撃を食い止めるべく、毛利家ゆかりの地、厳島で幻庵を迎え討つが、無念にも敗退してしまった。


島津義弘

⬆関ヶ原の戦いでは、圧倒的に少ない兵士数ながらも、堂々と正面撤退をやってのけた義弘だが、今回は相手が悪かった。撤退するヒマも与えられず、哀れ戦死。

ここでリプレーの舞台はいきなり西国に飛躍する。幻庵の武力を高めるためには、やはり西国の猛者どもも相手にせねばならない。東国一の猛将の宝庫、武田家は、幻庵の死を賭けた(寿命が近いもんなあ)猛攻の前に屈服。そこで幻庵は、美濃を通過し弱将の多い近畿を無視して、一躍西国にその姿を現わした。「人斬り幻庵現わる！」の報に、毛利や長宗我部、島津などの大大名たちは驚愕し、一流の刺客、すなわち毛利は吉川元春を、長宗我部は当主元親自ら、そして島津は義弘を送り込んできた。だが幻庵強し！　武力はいまだ彼らには及ばないが、いずれの刺客も一度の合戦で倒し、戦闘力を78にまで上昇させたのだ。しかし、このように幻庵自身は成長しながらも、北条家自体の石高はいつまでたっても増えなかった。なぜなら、幻庵は内政などはまったくせず、強敵を求めてすぐに他国に移動してしまうからだ。よって、1571年になっても北条家の総石高はたった664。まあ、幻庵翁の武者修行に比べれば、御家の石高なんてさほど重要じゃないか……。



死闘！上杉謙信!!


上杉謙信

⬆これまで、全国の猛将たちが次々と幻庵に敗れる中、唯一沈黙を守っていた謙信が、ついに腰を上げた。戦国最強武将の座を賭けて、いま、両者は激突する!!

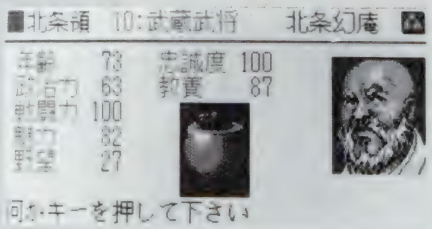
長い道のりだった。これまで幻庵の犠牲となった武将は数知れず。しかし幻庵には、彼らの死を悼んでいるヒマはなかった。幻庵は、最後の強敵、謙信を倒さねばならぬのだ。

謙信に挑戦すること八度。だが、幻庵はいまだに謙信の首を挙げられないでいた。あせる幻庵。「あの謙信には勝つことはできんのか!?」。そのとき、幻庵は天の声を聞いた。「お前は放っておいても寿命で死ぬ。ならばなぜ死を恐れるのだ?」と。

悟りを開いた幻庵は、無我の境地で謙信に決戦を挑んだ。その心境は、現状に甘んじることなく、あくまでも"人民戦報"に戦いを挑む、当コーナーの筆者の姿に酷使していた。

ハッと我に返ったとき、幻庵の足許には武将首がひとつ転がっていた。そう。幻庵はついに勝ったのだ!!

つ、ついに……



★

軍神、上杉謙信を倒し、ついに幻庵の戦闘力は100となった。幻庵の武者修行もこれで終わり、リプレーは大成功を収めたのだ！　しかしゲームのほうはこれで終わりというワケではない。開始からこれまでの間、北条家は全家中をあげて幻庵の修行をバックアップしてきた。そのため、北条家の領土は全然増えていないのだ。今度は幻庵が恩返しをする番だ。もう全国には、幻庵にかなう武将はいない。オマケにどの国も、幻庵軍の蹂躙を受けてボロボロに疲弊しているハズだ。怒涛の勢いで天下を取って、有終の美を飾ろう！

マルチプレー戦国御免版九州統一戦 読者参加クイズのお知らせ

前号でお伝えしたように、いよいよ次号、12号から、ファン待望のマルチプレーがスタートする！　これは、編集者たちたちが自己満足的に、ただマルチプレーをする企画ではない。当然、読者参加のコーナーも用意してあるぞ。どんな参加企画があるのかは、以前にも書いた。しかし、今号から初めてこのコーナーの読者になったという、ちょっと人生ソンしてたかな、という読者のために、もう一度おさらいをしておこう。

まずは読者参加クイズ。基本的には以前ログインで行なっていた"ログイン国盗物語"と似た形式になるだろう。次は戦略募集。読者から暗愚な編集者プレーヤーのために、竹中半兵衛も驚く戦略を募集しちゃうのだ。ほかにも、誰が九州を統一するかを当てる戦国トトカルチョなど、企画は盛りだくさんだ。その中で、今回は読者参加クイズの注意点を先行紹介しておこう。

●解答は迅速に●

基本的に読者参加クイズの解答は、問題が出された2号後に掲載するつもりだ。つまり12号に読者参加クイズが掲載されたら、その答えは、次々号の14号に載るということだ。そのため、このクイズに参加して、人生をもっと楽しく生きようと考えている読者は、なるべく迅速に解答を当コーナーまで送らなければならない。気をつけてくれよ。

●賞品はアッと驚く秘密の……●

当コーナーでは、もちろんクイズの成績のよかった読者や、優秀な戦略を送ってくれた読者には賞品を用意している。しかし、今はそれがどんな賞品なのかは発表できないのだ。ただ、読者がアッと驚く物だということは、ここでお約束できるぞ！

もうしばらくの間、賞品の紹介は控えさせてくれい。すまん！

こう！お便り

次号から始まるマルチプレーでは、上記のクイズや戦略募集など、読者参加の企画が目白押しだ。しかしこれまで同様、イラストやごひいきサンの募集も当然継続する。諸君のさらなる投稿を待つ！

『走れ、ゴメス!!』最終回ざまあ見ろおととい来やがれ記念



ウィズ中毒者のおぬしに贈る

走れ、ウィズ!!

今号の『WIZでござるよ』はおやすみです。なんでも、拙者の大好きな某コーナーが終わっちゃうというので、代わりにこんなコーナーを開いてみました。

特集!! 街で見つけたウィズ



みなさん、募集もしてないのに、たくさん写真を送ってくれてありがとう。今回は、そのみなさんが街で見つけたウィズっぽい写真を、一挙に掲載しちゃうでござる。

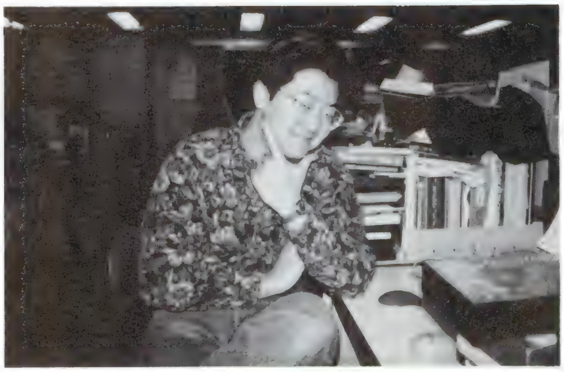
しかし、こんなにウィズが街に氾濫しているとは思いませんでした。なにしろこーゆー企画なんで、ヘタすると某コーナーでやってた、『街で見つけたアトラス』の亜流になるかと思いきや、ちゃんとウィズをほうふつさせる写真ばかりで、ほんと助かるでござる。

なお、今回写真が載った人には、もれなく肉人色紙を送るでござる。お楽しみにね。



➡東京都
増田厚

おっ、女僧侶こと、プリーステスだ。このプリーステスは、おもにX68000新聞に棲息するプリーステスだ。



⬅東京都　増田厚

ローニン発見。ログイン編集部には、ローニンが棲息しているのだ。でも、ウィズに出てくるローニンとは、ちょっと種類が違うかもしれない。おもに、JR代々木駅などに出没する。



⬆東京都
増田厚

ワードナの側近、バンパイアロード発見。横にいるのは、墜落日誌にも登場した、アンデッドコボルドである。



⬅東京都
増田厚

ハタモト発見！　このハタモトは、〝ハタモトタイツオトコ〟という種類のハタモトらしい。好物は変なジュース。



➡東京都　増田厚

危険なウサギ、ボーパルバニー発見！　なーんちゃって、実はログイン編集部の会長笹川なのだ。なんでも彼は、ついこないだカメラマンをクビになり、また編集アルバイトに戻ってきたとか。彼は、須田PIN氏に似ていることでも有名だ。

ウィズ豆知識 9、10合併号の『WIZでごめんよ』のQ＆Aで、〝EX〟が中レンジ、〝LO〟が中レンジ、とありましたが、これは、〝EX〟が中レンジ、〝LO〟が長レンジ、の間違いでした。しかもこれは訂正記事だったのだ。訂正記事の訂正をするなんて、我ながらあきれます。本当にごめんなさい。

ワードナの部屋
～ワードナ大バカ編～

アーッハッハッハ。イーッヒッヒッヒ。ウーッフッフッフ。わしはワードナ、この迷宮の支配者じゃ。最強に強い、悪の大魔導師なのじゃ。この迷宮では、わしにかなうものは誰もいない。わしは、クリィティカルヒットに毒に麻痺に石化に7レベルの呪文に4レベルのエナジードレインも使えるのじゃ。あのバンパイアロードやバンパイアも、わしの下僕なのじゃ。どうだ、すごいだろう。このわしに、怖いものなどないのだ!! ガーッハッハッハッハ!! 愉快愉快。愉快痛快怪物くんは、怪物ランドのプリンスだい♪ってかあ。

「ギィー……。ワードナ！ とうとう見つけたぞ！」

おやおや。こうしているうちに、また今日も未熟な冒険者どもが、わしのアミュレットを奪いに来たようじゃ。フフフフフフ、実にこざかしい。哀れな冒険者どもめ、返り討ちにしてくれるわ。くらえっ、ジルワン！

「……？」

あ、あら？ 効かない!? くそっ、下僕たちよ、かかれーっ！ ん？ なに!? もうディスペルされた!? そんなのありー!?

「それっ、バディ！」

グワァーッ！ バタン……。

「あれ？ なんだこいつ。バディが効いちまいやんの。だっせぇー」

「ワードナっつっても、あんまりたいしたことねーな。さっさと城に帰って、報酬もらおーぜ」

「おう」

う～ん、ジルワ～ン……。



●あて先 〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル (株)アスキー ログイン編集部 WIZでござるよ係

忍者増田の おカミさん図鑑ですよ

フラック

（モンスター）

クリティカル、毒、麻痺、石化ブレスなど、様々ないやらしい特殊攻撃を持つモンスター。とても高いHPを持つ。攻略本などを見ると、とてつもなく恐ろしいモンスターのように書かれていることが多いが、こいつ、カティノで眠っちゃうんだぜ。

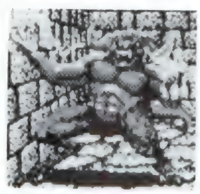


⬅今や地獄の道化師のイメージが強いフラックだが、パソコン版はつまんないグラフィックだった。

グレーターデーモン

（モンスター）

「あなたが私にグレタデモーン」という歌で知られるモンスター。呪文無効化能力はすさまじく、こいつらが6匹もいれば、レベル13のパーティーでも全滅させることができるだろう。経験値がとても高く、グレーターデーモンの養殖技なんてのもあった。



⬅これはBCFのグレーターデーモンだ。シナリオ1では、フラックと同じグラフィックだった。

忍者増田の ウンチク千夜一夜

ハーイ、白ジュンです。なーんてうそ。拙者、忍者増田でござる。今回は、忍者の必須アイテム、手裏剣についてのウンチクをお届けするでござる。

手裏剣とは、手の裏に入る剣という意味。戦国時代、忍者が使った手裏剣は、大きくふたつの形状に分けることができる。

まずは、棒状の棒手裏剣だ。刺さりにくいが、刺さったときの威力は抜群。手裏剣は刃が多いほど刺さりやすいが、刃が少ないほど威力が強かった。かさばらず、持ち運びが便利なことも、棒手裏剣の長所であった。

そして、星型の車剣。車剣では十字手裏剣が有名だが、三方、八方、卍などの種類もあった。棒手裏剣ほどの威力はなく、持ち運びも不便だが、何よりも刺さりやすいという長所があり、毒を塗れば必殺の武器と化した。

ちなみに、こないだ編集部に現われたロバート氏の話によれば、ウィズに出てくる手裏剣は、やはり車剣のほうだとか。

後悔でポン！

高ピョン　なんか、最近さあ、『ウィザードリィでポン！』のコーナーのせいで、俺と忍者のことを、友達だと勘違いしている読者ちゃんが多いみたいなんだよなあ。困っちゃうよ。

忍者増田　じゃあ今回は、『ウィザードリィでポン！』はナシにしましょうか。

高ピョン　そうしよう。

忍者増田　わかりました。そんじゃねー、バイバーイ。……フフフフフ、バカなやつめ。今回は『ウィザードリィでポン！』なんかないのだ。おまけに、今回、『走れ、ウィズ!!』と称して、こういう企画をやっているとも知らずに……。あー、これが本になったときの、高ピョンと白ジュンの驚く顔が楽しみじゃて。グフフフフフ……。

ウィズ豆知識 外伝Ⅰでは、敵に"カンティオス"の呪文を唱えられると、"呪文"のオプションが選べなくなったりする。この場合、とりあえず適当なオプションを選んでおき、またBボタンで前のキャラに戻せば、"呪文"のオプションが現われるときがあるぞ。しつこく繰り返しトライしてみよう。



アトラス中毒者のアナタに贈る

走れ、ゴメス!!

会うは別れの始まり、ってなことを昔の人も言っております。おなごりおしゅうございますが、今回、めでたく最終回を迎えることとあいなりました。

大航海!! 町で見つけたアトラス——海外編

船は行く行く、今日も行く。ああ、いとしのあなたは、今どこに。せつない私は、ひとり港に泣き濡れて、ただあなたの帰りを、待つばかり。あなた待つのも松のうち。

というわけで、最終回の町で見つけたアトラスは、提督ピョンゴメス自ら、海外取材敢行なのだ。

異国の地オランダを旅する提督に、はてさていかなる苦難が待ちうけてるやら……。

では、はじまり、はじまり。



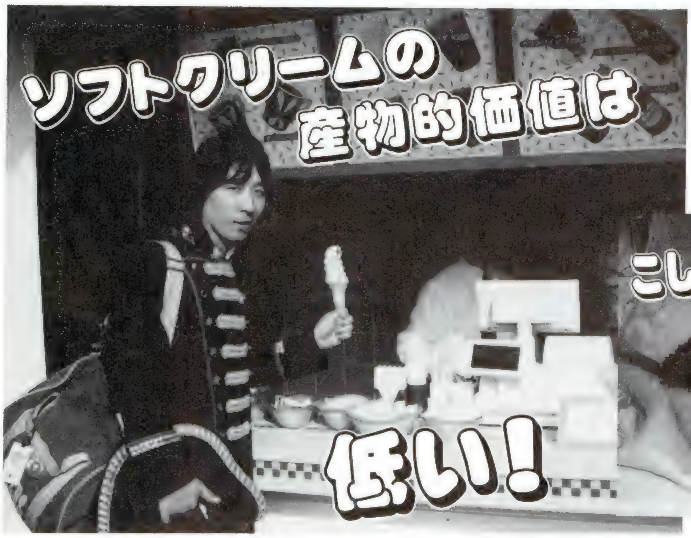
➔モヘンジョダロ　イーデン
昔はオレもワルだったけど、キミは輪をかけてワルだっただと!? 何言ってんだイーちゃん。

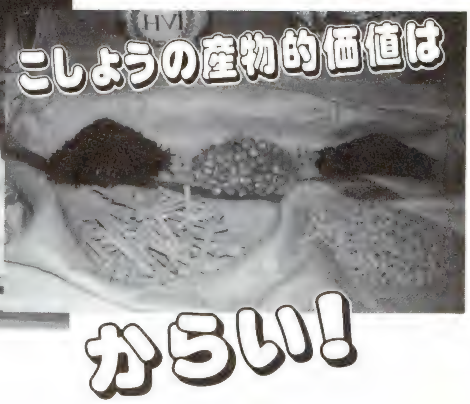


←ボン　海賊一味
そう、あれがオレ様の愛するフネ。その下のが波平で、飛んでるのが、カツオにマスオ。で、オレ様がサザエでございます



↑オランダ　山下清
私もオランダでアトラスを見つけました。オランダだよ！　と、力説する山下君。はしゴメは、キミたちのおたよりが命だ。でももうおしまい。





←アルベールビル　伊藤みどり
バイヤー（買う人）の提督はこのとき、ショップのセラー（売る人）に、ひとこと「ごくろうさまです」と、声をかけられた。提督のカッコウでソフトクリームを買っただけなのに、係の人に間違われたようだ。提督１勝。

現地でお会いした日本人観光団



←トレビ　源五郎丸

噴水の前に立っていたら、知らないオバさんに、一緒に撮ってもらいましょと言われる。2勝目だ。

オランダで寺島さん発見!!



←江戸川区　高橋義信

なんと、オランダで寺島令子先生にお会いした。先生は、チューリップ関係のグッズを買いあさっていた。こんなもん買っても役に立たんと言いながら買ってた。

焼きイモください!



↑イタリア　ナポリ裕子

提督、オランダの屋台を見つけて、焼きイモ屋と間違える。日本の食事が忘れられないようだ。提督、バカじゃ～ん。

↓オランダ　へらちょんぺ

大航海の秘訣を聞きに、オランダの王様を訪ねた。さすがは王様のアイデアだ。提督、宮殿にてセッチマの謎を教わる。

ちかれたび～



→那覇　源五郎丸鈴子

疲れ果てた提督の姿をスナップしちゃいました。提督、初の1敗。

次の方どうぞ～



↑長崎市　倉場富男

提督のカッコウも、これで最後かと思ったら、なんだか涙が出てきそうな、午後のアンニュイな感じの提督さん。ああ、ホントにはしゴメは終わってしまうのだろうか……。嗚呼、悲しき提督、提督の運命は如何に。

ゴール宮殿



まだ次のページもはしゴメですぜ!!

白ジュンの ウンチク千夜一夜

今回は、ハウステンボスについて。実は、前のページはすべて長崎の、ハウステンボスで撮影したんですよ。

まず行きかただけど、飛行機の場合は長崎空港から高速船または直行バスで1時間弱。電車だと、博多駅から特急ハウステンボス号で約1時間30分で到着する。で、肝心要の内容なんだけど、なんと東京ディズニーランドより広大な土地が、すべてオランダそのものにコーディネイトされているのだ。町並みも走ってる自動車もすべてオランダ。もちろん、チューリップ畑もあるし、風車や宮殿まである。そのほか、レストランにホテル、マリーナに郵便局、別荘、美術館、そして日本に漂着した三浦安針ことウィリアム・アダムスが経験した、苦難に満ちた航海を体験することができるレジャー施設などなど、なんでもかんでも揃っている。ここにいる間は、自分が日本にいるってことを完全に忘れてしまうって仕組みなわけ。資金の余っている人は、メルヘンチックな別荘を買うなんてのも粋かも、な～んちゃって。



▲三浦安針の苦難に満ちた航海を再現する"大航海体験館"で、ご満悦のピョンゴメス。



▲ハウステンボス入り口での白鳥ジュン。その横にいるのは、あ～ら寺島さん偶然ね、というのはウソで一緒に行った寺島先生だ。

特別付録 走れ、ゴメス!! 肉人シール





使用上の注意

切り取り線をハサミとかで切り取るなり、コピーしてから切り取るなりして、裏に糊をつけたりして、あ、こんなとこに貼るとナウイじゃん(死語)、てな場所に好きに貼ったりして、でも糊なんか持ってないよ～だ、てな人は水をつけて貼っても可だ。

アトラス豆知識 ハウステンボスの続き。場内の乗り物やアトラクションは、すべて入場時に購入するプリペイドカードを使って利用するシステム。だから、入場時にいろいろ金額を選んでカード買うってわけだ。ちなみに、入場料オンリーだと大人3900円、中高生は3200円ですぞ。

大座談会

肉人を囲んで

ピョンゴメス(以下高ピ) とうとう、最後になっちゃいましたねえ。
アフォンソ5世(以下ジュン) そうですねえ。最後ですねえ。
高ピ このコーナーも、肉人にはお世話になったよね。
ジュン 肉人のイラストは、ヒットだったでしょう。
高ピ 肉の塊のような人って説明で、よくあんなイラスト描けるよねサワノフも。突然、肉人を描け、なんてワケのわからん依頼をソツなくこなしてくれたK.サワノフ、ご苦労様でした。
ジュン それにしても、ハウステンボスは寒かった。
高ピ オレは、提督の衣裳で歩き回って暑かったよ。
ジュン えー、寒いから早く衣裳を脱ぎたい脱ぎたいって、言ってなかったっけ? で、着替えてみても、やっぱり寒かったとか。
高ピ オランダって寒いトコなんだね。夕食は、肉に目がくらんで思わず野外ジンギスカンにしちゃったけど、凍死するところだった。
ジュン おまけに、川沿いだったしね。アレは失敗。とどめにビールなんぞも飲んでおりました。
高ピ でもさあ。なんでオレだけ衣裳着てたの? 寺島先生とあんたは、どーしてふだん着なの? 納得いかないなあ。
ジュン 嬉しそうに着てたじゃん。行く前に、勝手に衣裳借りてきたのはどなたでしたっけ?
高ピ だってさあ、せっかく長崎まで行くのに、ヘンなカッコしないとみんなに文句言われるじゃん。仕事なのに、ただ遊びに行ったと思われちゃシャクでしょ。
ジュン 自分に正直になりなさい。衣裳、着るのが好きなんでしょ?
高ピ 係の人に間違えられたのには、笑ったよね。
ジュン ご苦労様です、だもんね。従業員が、休み時間に親戚を案内しているの図、とか思われてたんだろうね。確かに、まるで違和感がなかったけど。
高ピ でもさ、衣裳着てたおかげでハウステンボスじゃ、係員どうしご苦労様ですって挨拶するってことがわかったから、普通の人より得した気分だよ。
ジュン ま、最後にパーっとハデに取材できてよかったよかった。
高ピ ホントに仕事だったんだよ。
ジュン はいはい。そういえばさあ、あのときに使いきれなかったプリペイドカードどうしよう。けっこう、まだ使えるはずだけど。
高ピ あと3～4アトラクションは遊べるんじゃない? これから、ハウステンボス行く人のために、プレゼントしちゃおうか。
ジュン よいですねえ。じゃ、希望者は『WIZでござるよ』にでもハガキを出しておいてよ。100万通くらい来て、忍者が困るといいな。でも、当選者はどうやって発表すればいいんだ?
高ピ わかった、オレが、〝WIZでポン〟のコーナーで、話の脈略に関係なく勝手に発表しちゃうよ。
ジュン 丸く収まったところで、また会う日まで、ごきげんよ～!!













●この記事に関してのご不満やお怒りは、『WIZでござるよ』様方〝はしゴメ〟係へ送りつけてください!

それではみなさんごきげんよー

愛のモナーク道場

第8発 ゴールドカードをもらうためにゴールデンウィークを潰した人、手を挙げてー。ふむふむ。みんな外で遊べよ。

第4回天下一モナ～会結果発表!

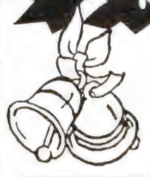
さぁ、天下一モナ～会もついに後半戦に突入だ。ポイントランキングの賞品もバッチリ決まって、今まで以上に厳しい戦いが予想される第4回。ポイントランキング上位者の争いになるかと思われたが、なんとなんと、その修羅場をくぐり抜けて頂点に立ったのは、初参加の神門潔さんだ！

神門さんは、どうやら『モナーク道場』の存在を見落としていたらしく、第6発のときに初めて気づいてくれたようだ。同封の手紙には、「逆転優勝を狙います」とまで書いてあるので、この先の展開が非常に楽しみのところ。

また、2位には塚本さんが入り、ポイントランキング1位の古川さんに5ポイント差と迫ってきている。今回、古川さんは僅差で入選を逃してしまったためノーポイント。いったい誰が優勝するのかまったく見当がつかなくなってきたぞ。それ以下の順位は下のとおり。いつもの顔ぶれが並んでいるね。入賞されたみなさんには、規定の賞品をお贈りいたします。

さて、この大会から、占領率のハンデをなくすために、新ルール（7号参照）を採り入れたわけだけど、この5名はきちんとそれを活用していたぞ。ちなみに神門さんは、1面から15面までのすべての繰り越し日数が1日！　ここまで気合を入れて優勝を迫ってくるとは……。強力なライバル出現だね。

優勝はこの人だ!



神門　潔

9079日/10ポイント

繰り越し日数詳細		潜入!邪教の神殿	1761日
ヘビィアスガルド	2143日	乱入ドラゴン軍団	2077日
闇の回廊を抜けて	1650日	ダイダロスの遺産	1448日

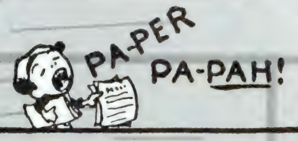
2位
塚本俊樹
8837日/8ポイント

3位
矢田俊裕
8443日/6ポイント

4位
勝田大介
7907日/4ポイント

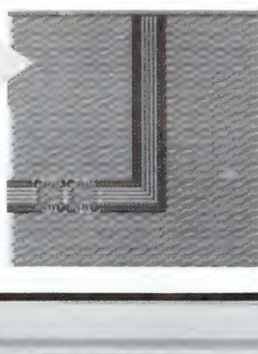
5位
金澤量登
7801日/3ポイント

ポイントランキング表		
1	古川　憲一	26
2	塚本　俊樹	21
3	勝田　大介	14
4	金澤　量登	10
5	神門　潔	10



モナークイズでポン!

毎度おなじみモナークイズのお時間です。クイズが簡単すぎる、というお便りが非常に多かったので、今回は本当に難しくしてみました。橋だけしか写ってないので、どのワールドのマップか見当づけることさえもきびしいかと思うぞ。締切は5月29日必着ってことで、がんばってね。



7号当選者

こたえ　とおりゃんせ

東京都　高木健一
千葉県　副田篤志
富山県　谷内　健

本日の修行場 アドバンスド ロードモナーク 27面『殺しのテクニック』

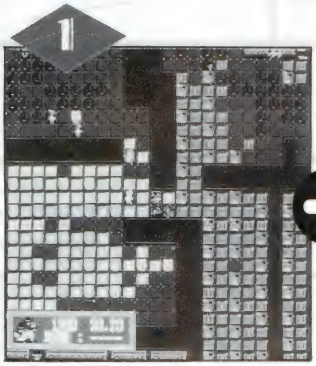
このマップは、隔離されたグリーン国をどう処理するかがポイントとなるぞ。これ見よがしに中央部分に壊れた橋があるけど、ここはまったく利用しないので間違えないようにね。では、攻略法にいってみよう。

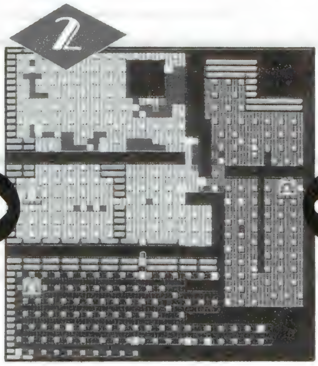
写真1　まずは、ブラック国を滅ぼすべく領土を広げていこう。部隊が散らないように、写真の位置に拠点防衛部隊を置いておくとよいぞ。またこうすることによって、レッド国はこちら側に入ってこれず、パトカーを処理しに向かうからね。一石二鳥ってやつだ。

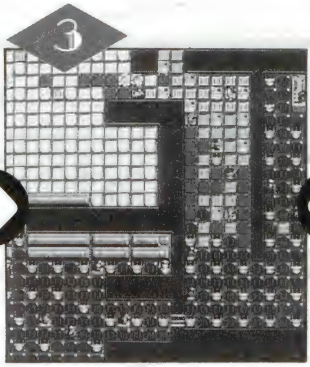
写真2　ただし、レッド国がすべてのパトカーを処理してしまう前に、ブラック国を潰す必要がある。そこらへんは、みんなのテクニック次第というわけだね。ブラック国をかたづけて領土を確保したら、グリーン国が巨大にならないうちに、橋をかけて外に出してやろう。

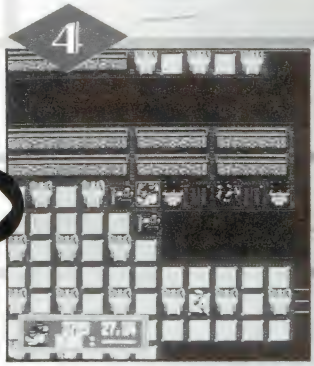
写真3　橋をかける位置は写真参照のこと。5000人程度の部隊で突っ込むとよいだろう。こうすると、レッド国とグリーン国の小競り合いが始まるので、自分は最初に拠点防衛部隊を置いた地点で兵力増強に務めればよい。グリーン国のL部隊がところせましてと暴れまくるので、レッド国はあっという間に弱体化するはずだ。そこを一気に王様まで攻め落とすと、いよいよグリーン国との対決の始まり。敵L部隊がウロウロしているので、まずはそいつらを王様で潰すべし。

写真4　集めたL部隊でグリーン国の城を封鎖して、すべての土地を白く染めてしまおう。写真の場所で拠点防衛をしていれば、グリーン国が自滅することはまずない。スミからスミまで占領すること。うまくいけば、1000日以上の繰り越し日数が稼げるぞ。後半に入っても、4ケタの繰り越し日数を叩き出せるマップがかなりあるので、とりこぼしのないようにね。









モナーク技術講習

畑のできかた、諸々の経費など、細かいところのデータを調べてみました。知らない人が多いと思うので、参考にしてみてください。

まず通路は、5塞ぐごとに1ゴールド、橋は、5作るごとに10ゴールドかかります。橋を新規に作る場合は、3030ゴールドかかるので注意してください。通路を開けたり、開墾、橋を壊す場合には費用はかかりません。

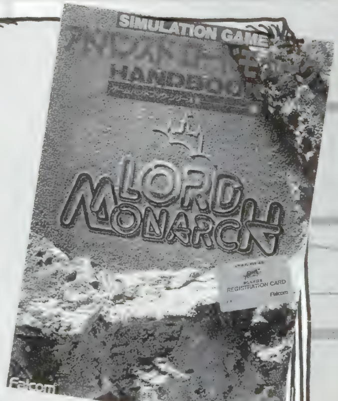
次に拠点システムです。拠点の兵の許容量は、16の倍数で構成されています。拠点が畑を持たない場合、許容量が16になると兵が出てきます。畑を作るスペースがあるときは畑を作ります。こうして、拠点最大8個の畑を持った場合、144が許容値になるわけです。ちなみに畑の作られる順番は、左、右、上、下、左上、左下、右上、右下です。

最後に、兵の消耗のしかたについて書いておきます。兵が拠点以外のところを移動すると、必ず数が減ります。部隊が1～255人の場合、1歩進んだり、向きを変えただけでひとり減り、以後255人単位でひとりずつ減っていく数が増えるけです。25500人の部隊が拠点以外のところを1歩進むと、255人の兵が死ぬという計算になります。このあたりのデータが頭にあると、戦略的にも有利になるんじゃないかと思います。

東京都/マジョルカ道場一級魔士

モナーク本が出たぞ!

ゴールドカードがもらえずに嘆いているモナーカーの諸君。キミたちに朗報だぞ。なんとついに『アドバンスド ロードモナーク ハンドブック』なる攻略本が発売されたのだ。基本的な技を初めとして、1面～52面までの攻略法までが、あますところなく書きつらねられているぞ。これを読みながらプレーすれば、プロ4段は間違いなしだ。



■やまざき書店
株式会社ビー・エヌ・エヌ
1800円[税込]

入門先

〒107-24　東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー　ログイン編集部
『愛のモナーク道場』〇〇〇係



ブリちゃんのお部屋

ブリちゃんの法力で、今回はドドーンと4ページだ。ところでこのコーナーってナンバリングしてないんだけど、何回目なのかなあ？

ライキュームタウンガイド

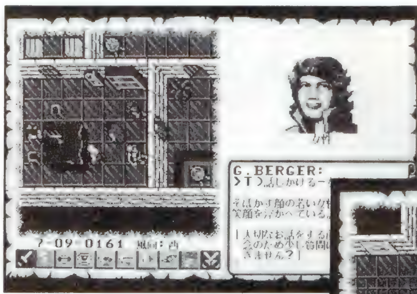
今回は〝真実の砦〟ライキュームをご案内しよう。ライキュームはブリティンから遠く離れたところにあるので、早いうちに訪れることはないかもしれない。それに、今回〝真実の探求〟コーナーで詳しく解説した、ムーンオーブを使ってのワープでも、直接ライキュームに移動することはできないんだ。交通の便が悪いんだよね。ムーンオーブでムーングロウにワープして、そこから北へテクテク歩くってのが、もっとも効率のいい方法みたいだ。

ライキュームは学問の町。町にある建物も、研究所や図書館、天文台など、学問に関するものばかりだ。なかでも一番重要なのが、その名もズバリ〝ライキューム〟という建物だろう。この町の中央研究所みたいなものだが、地下には迷路のように広大で複雑な図書館がある。次のページにマップを載せておいたので、参考にしてくれ。ここには、キミがいままで探していたいろんな本があるぞ。たとえば、ブリちゃんが欲しがっていた、〝オズの魔法使い〟とかね。

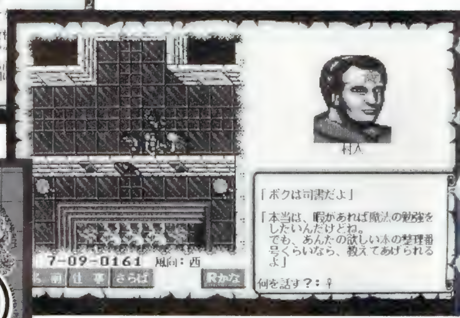
本と言えば、キミたちが最初から持っている〝予言の書〟ってのがあるよね。あれはここにいるマリアという女性だけが、解読できるという話だ。読んでもらうためには、ある物を探し出さなきゃならないんだけどね。がんばってクリアーしてくれ。

そうそう、図書館に入るためには、フィールド消去の呪文が必要なんだ。ここには学問の町にふさわしく、魔法評議会の議長である、シャオという女性が営むマジックショップがある。そこで75円で売っているので手に入れよう。あ、円じゃないか。ちなみにここでは、

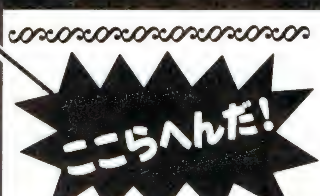




⬅⬇ライキュームはこんな町だ。〝真実の砦〟なだけあって、みんなで真実の探求をしている。〝真実の探求〟コーナーにスカウトしちゃおうかな。

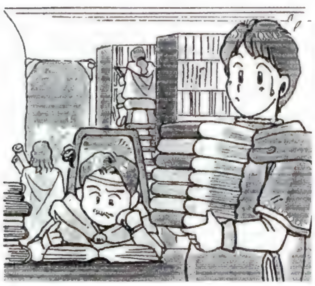


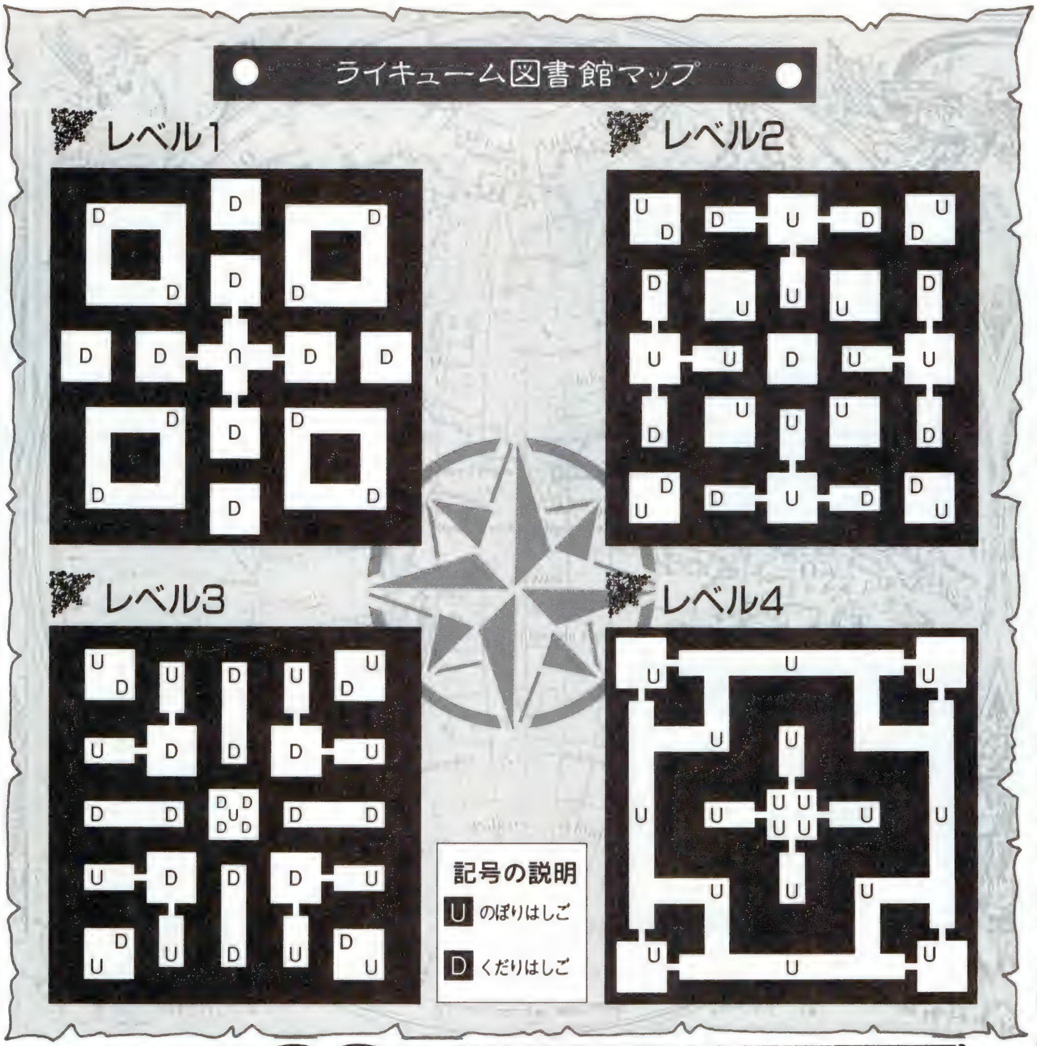




第8サークルの魔法も取り扱っているんだけど、ある条件を満たしていないと売ってくれないのだ。ここらへんは、ディープフォレストのウィスプが詳しいみたいよ。まずは森のお友だちのシャミノに、ウィスプの話でも聞いてみよう。

この町のもうひとつのポイントは天文台だ。ここには天文学者であり、望遠鏡のレンズも自分で作っちゃうという、イフェマライズという男がいる。ここでは、自分の現在位置を知ることのできる、六分儀という便利なアイテムが30円で売られているので、買っておこう。だが、重要なのはそれだけではない。ゲームの終盤に、人類とガーゴイルとを和解させるため、レンズが必要になるだろう。そのとき、もう一度ここを訪ねるのだ。ただし、おみやげを忘れずにね。





ウルティマ人名事典②

チャクルス【人名】



人名事典なのに【人名】と入れているのは、そのほうが事典っぽくてなんとなくいいからだ。

さて、チャクルスだが、職業は道化師。勤務先はロード・ブリティッシュ城という、シリーズを通じての"王御用達ピエロ"である。口ぐせは「ホー、ヘー、ヨー、フム」。その言い回しは、まるで言葉遊びによる謎解きを仕掛けているかのようだが、実はなんの意味もないので、深く考えないように。お手玉が得意だが、それ以外の芸は見たことがない。本当にプロなんだろうか。

イオロ【人名】



イで始まるイオロがチャクルスのあとにくる事典なんて、かつてあっただろうか。いや、ない(反語)。史上初かな。凄いな。

職業はアバタールの親友。弓の名手であるほかに、吟遊詩人もやっている。キャンプのときは、みんなが寝るまで歌っているので、ひとりだけいつも寝不足である。大変だろうが、好きでやってるんだから仕方がない。

お金に対する執着心が強く、自分で仕切ってないとボラれないか不安でしょうがない性格。お金を集めたり、公平に分配するのが特技だ。モノポリーで遊ぶときにゼヒほしい人材である。

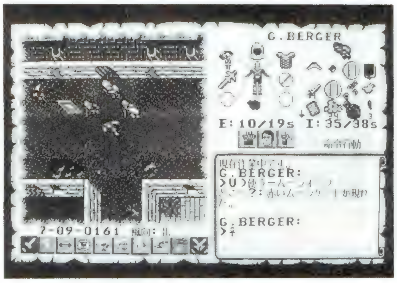
女性関係もたいへん派手で、グエノという妻のほかに、ゲネスという弟子との噂もある。最近では、グエノはその証拠をつかむために、パーティーに加わって行動しているらしい。

真実の探究　～Q&Aのコーナー～

ロードブリティッシュ



ロギンのテンスアニバーサリー、コングラッチュレーション！　タワシも気合を入れてお答えしますデスよ。



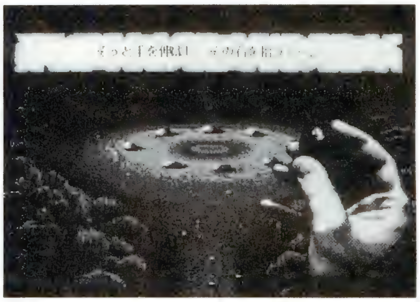
⬆ムーンオーブを所定の場所に置くと、レッドのムーンゲートが現れマース。まさにどこでもドアネ。

†探求　ムーンオーブをアバタールのまわりに置くと、赤いムーンゲートが現われます。でも、行き先は一定ではありません。法則でもあるのでしょうか？　教えてください。

（神奈川県　不思議の卵）

‡真実　オウ、なんというクエスチョンでしょう！　ユーはタワシの話を聞いていないのデスか。ワタシは、ユーにムーンオーブの使い方を教えたはずデスね。タワシのそばにつっ立っていたニスタルと一緒に、解説したではないデスか。え、あの説明じゃわからないから、もう一度詳しく教えてください、だって？　ジーザス！　実は、タワシもあんまりよく知らないのデシタ。

と言って逃げるのも、ブリタニアのキングの威厳に関わるもので、ライキュームの図書館でちゃんと調べてきましたデスよ。まず、イージーに説明しておくと、ムーンオーブは遠くへワープできる、便利な石デス。ユーのまわりの置くと、赤いムーンゲートが出現します。ゲートに飛び込めばワープ完了デース。



⬆あのとき拾った黒い石、あれがムーンオーブだったのデース。まさか、こんなに便利なものとは……。

なお、オーブを置いた位置によって、ワープ先が違ってきマス。それを表にまとめて下に載せておきマシタ。まんなかがアバタール、つまりユーで、そのまわりのマスはカーソルひとつ分に相当しマース。たとえばユーがトリンシックに行きたいのだったら、ユーからカーソルふたつ分、南の方向にムーンオーブを置けば、オーケーというワケ。ドゥユーアンダースターン？

そうそう、このムーンオーブ、ゲームのパッケージにもれなく入っているのデスが、エビバディーは使ってますデスか？　なんでも、チャネリングもできるという神秘の担当者、くしだナム子ちゃんは、「ムーンオーブを手に入れたおかげで、確かに交通費も通勤時間もかからなくなった。」と効果を認めているデスヨ。「ウルティマシリーズは時間ばかりかかるからねェ。このゲームを手にした日から、時間がぜんぜんなくなって、外出、いや、会社へ行く時間さえなくなっちゃったんですよ。あーあ。」

私はムーンオーブで交通費を節約しています

くしだナム子（元女子大生）



ムーンオーブを手にした日から、交通費と通勤時間が節約できるようになりました。ありがとうブリちゃん。トホホ。

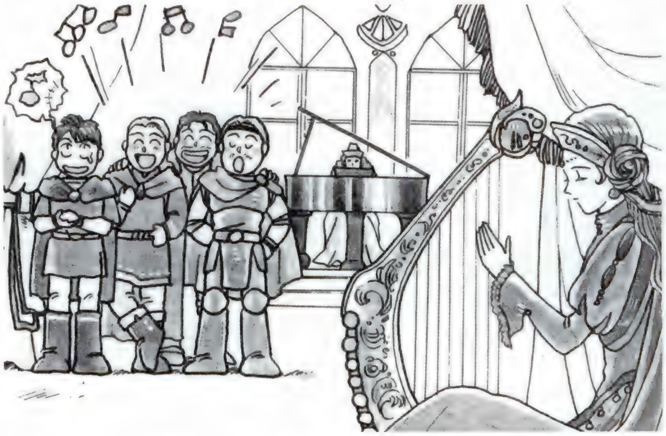
超便利！ムーンオーブ早見表

ムーングロウ	誠実さの神殿	ブリティン	慈悲の心の神殿	ジェローム
謙譲の神殿	統制の神殿	ロード・ブリティッシュ城	情熱の神殿	勇敢さの神殿
ニューマジンシア		現在位置		ユー
崇高な心の神殿	石坂（王の墓）	勤勉の神殿	アバタールの島	正義の神殿
スカラブレイ	名誉の神殿	トリンシック	献身の神殿	ミノック

新設! ブリティン王立音楽学校

ブリティンには王立の音楽学校があり、アリアナちゃんなどの天才音楽家が育っている。このたび、ハープシコードを教えているケネス氏の協力を得て、これを一般に解放することとなった。

思えば、ウルティマと音楽との関係は深い。イオロはヒマさえあれば、寝るのを惜しんでリュートを演奏するし、ストーンズという曲の旋律に悩まされたアバタールも多いだろう。それに、ウルティマが初めてファミコン化されたとき、あの『タミヤRCカーグランプリ』のアシスタントをしている、日高のり子、『ウルティマ〜瞳のナイフ』というレコードを出して、夢工場'87のポニーキャニオンブースで歌っていたのも記憶に新しい。えっ、そんな歌知らないって？　いかんな、そんなことでは『カルトＱ』には出れないぞ。くしだナム子なんか歌詞と旋律まで覚えているようだが、文にすると著作権関係が面倒なのでやめたようだ。残念無念。





⬆これがブリティンにある王立音楽学校のようすだ。ここで、歌詞つきのBGMをみんなで合唱しようぜ。

で、結局このコーナーの主旨はというと、ウルティマシリーズの、Ⅵになっても変わらないBGMに、歌詞をつけちゃおうというものだ。１曲が長いからねー、ちょうど歌謡曲くらいだもん。たとえば、戦闘BGMの１節目に歌詞をつけてみた。「めーんどうなせーんとうー、シーステムをかーえてよー」。いかん、つい本音が出てしまった。こんな感じで、アバタール諸君からの投稿を募る。頼んだぞ。

おたよりTOブリちゃんFROMアバタール

は〜い、４ページでお届けしたブリちゃんのお部屋、満足してもらえた？　では、さっそくおたよりを紹介しよう。神奈川の丸山健一くんから、「スーパーファミコン版のデキってどうなんでしょう」との問い合わせをいただいた。これは、ログイン９、10合併号のテレビゲームクラブで紹介しているので、それを参考にしてみて。デキはいいんだけど、キャラクターメイキングがカットされちゃってるから、パソコンを持っているならやっぱりパソコン版のほうがいいと思よ。Ｘ68000版もようやく出たしね。

さてこのコーナーにくるイラストは、圧倒的にブリちゃんの肖像画が多い。ここに３枚のイラストを並べたのだが、ブリちゃんって、三国志の武将に似てるのかな。ちなみに、一番右のイラストは、人民戦報に送られてきたのではなく、このコーナーあてなんだな、なんとこれが。まあ、パッケージだけについての話だけど、光栄のゲームのパッケージイラストって、確かに『ウルティマ』シリーズのイラストに通じるものがあると思う。

そうそう、今回音楽学校でチラッと触れた、ウルティマが初めてファミコン化された時のパッケージって、アニメタッチなんだよ、イラストが。でも、意外と普通だから載せるのやーめた。

似てるかなァ?

この３通のほかにも、三国志の武将を描いたイラストが、なぜかこのコーナーにたくさん舞い込んでいるのだ。なぜだ!?　ブリちゃんを描いているうちに、だんだん武将顔になっちゃうのかな。



■福島県　菊地玄樹朗



■東京都　地球防衛軍の男



■神奈川県　高橋正昭

●おたよりのあて先●
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
ログイン編集部 ブリちゃんのお部屋



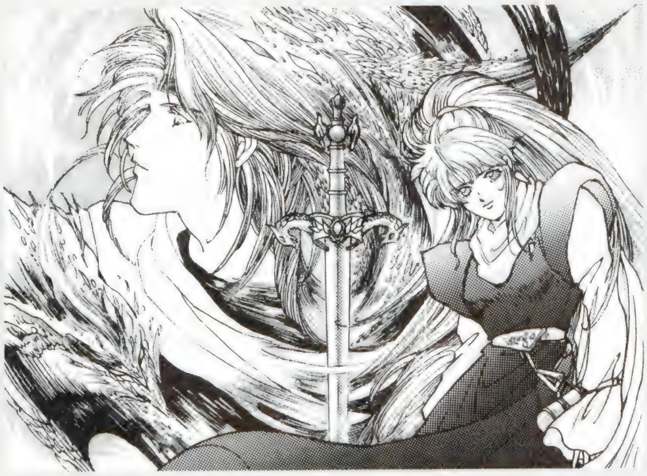

千客万来エメラルドドラゴン'92

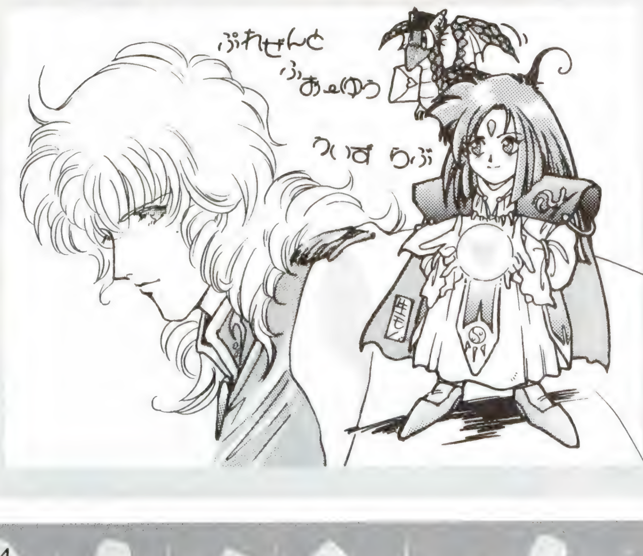
第16回

FM TOWNS版『エメラルドドラゴン』の続報。オストラコンの声は、『鎧伝サムライトルーパー』で光輪のセイジを演じた中村大樹。サオシュヤントは、『楽しいムーミン一家』でスナフキン役だった、子安武人に決まったよ。



エメドラ同じとこ探しイラスト
そして担当者による大雑談世間話大会





アトルシャン松本(以下アト)　んー、ぶっちゃけた話をするとだな、このところ人気がちっとアレだった、この『千客万来エメラルドドラゴン'92』だったが、6号の人気投票を見てみると、近年になく、けっこう好評だったので、なぜだろうと調べてみると、その号では間違い探しと大雑談大会をやっていたのだった。これは、そもそも別の企画が準備されていたのだが、諸般の事情でその企画が棚上げになり、さらに悪いことに締切をとっくに過ぎていたので、苦しまぎれにやってしまった悪い例だったのにもかかわらず、意外と人気をとってしまって、ああ、世の中ってのは何がなんだかさっぱりわかんねー、だった。そこで今回はわざと雑談をやってみるのだった。

リコリン櫛田(以下リコ)　あー、なんだろうねーまったく。ひとりで20行もべらべらしゃべりまくって、おまけに内容はネタばらし。忙しいんだから、さっさと雑談でも対談でも座談会でも始めなさいよ。それに、今回は雑談だけじゃなくて、左の『同じとこ探し』イラストがあるじゃないの。

アト　おお、ほんに。これは例の上下のイラストのうち同じところを3ヵ所探せ、ってやつだね。答えはこのページをコピーなりなんなりして、同じところをマーカーなどで囲って送ってくれればいいってんだな。オレってば、いつもながら血のめぐりがいい。

リコ　そうそう。ついでに当選者には豪華絢爛才色兼備坊主憎けりゃ袈裟まで憎い賞品をプレゼントするのだが、そんなにたいしたものじゃないとまで言ってくれると完璧だったかも知れないな。

アト　おーっと、そうだったか。しかし、こうしていざ雑談しようと思うと、けっこう緊張するもんだな。なにしろ、今は仕事も終わった午前1時だし、ここは渋谷のちょっと照れくさいホテルだし、お酒も軽く入ってホロ酔い加減だし、話なんかしてらんねーやって感じもしないでもない。

リコ　どうして、そうやっていい加減なことばかり書く!

アト　ちょっとページに色を添えようと思ってね。櫛田のお母さん、

梅津昌代嬢



■イラストレーター

ログインの姉妹誌、ファミコン通信の付録に写真が載ったこともある。我々の無理な要求に応えてくれて感謝だ。

冗談ですからね。気にしないでくださいねー。私、言うことは言うけど体がついてこないんですよー。

リコ　それにしても、同じとこ探しってネタもちっと古いかも。

アト　そうねえ。しかし、6号の間違い探しもかなりマニアックだという意見が多くあったよな。私としてはもっと難しくてもよかったのではないかと思っていたぞ。

リコ　ひとつもわかんなかったくせに言う言う。前号の『ATTACK！カルトクイズQ＆Qハンターに聞きました』で、まったく、繰り返して言うぞ、まったくの1問も解答できなかったのは、あ、ん、た。あんただよ、あんた。

アト　それを言われるとちょっと赤面するオレだ。あんなに難しい問題ばっかり出すんだもんなあ。よく考えついたね。エライエライ。

リコ　あんたは仮にもアトルシャン松本とか名乗っているんだから、彼の髪の色くらい知ってなさい。

アト　アトルシャンって、やっぱ九州出身なんだろうな。アトルしゃん、おいどんですばいでごわす。

リコ　あー、もう頭が痛い。

アト　前から気になっていたのだが、あーゆー、髪の毛が緑色とか赤色とかのキャラって、下のほうの毛の色はどーなって……。

リコ　もうやめなさいってば！

6号間違い探し解答発表

では、話題にのぼっている、6号の間違い探しの解答を発表しよう。担当者が設定していた間違いは、①アトルシャンがバンダナをしていない。②タムリンのみつあみがふたつある。③ファルナが剣を装備している。④『ドラゴンスピリット』の卵が登場している。の4つだったのだ。前半の3つは、東京都のE・Sとか、同じく東京都の奥田えり子が当てているのだが、どうしても最後のひとつが発見できなかった模様である。本文にヒントを書いておいたんだけどなー。



⬆これが本物のアトルシャンとタムリン。右の間違い探しイラストとよ〜く比べてみよう。ね、違うでしょ。



さて、ほかにもたくさん解答が寄せられたので紹介しておこう。まずは島根県の小田原卓人。「アトルシャンとファルナが戦いの構えをしているのに、タムリンだけがヘラヘラ笑っていやがる。これはよくない」。ごもっとも。次に島根県の山崎史枝。「①リコリンの髪が長い。②リコリンの髪が白い。③リコリンの髪飾りがない。④リコリンが服を着てる」

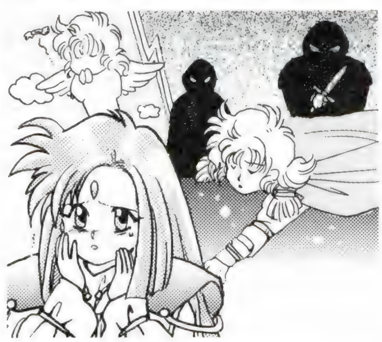
う〜む、あれはリコリンじゃなくてタムリンだからねえ。最後に、徳島県の市原公紀。「実は一番手前からファルナ、タムリン、アトルシャンの順である」。これは惜しい。もし全員男性キャラクターだったら、正解にしていたぞ(笑)。

あたしのエメドラ日記

□月○日　火曜日

敵軍のエライヤツを倒すと、キルデールの街を占領していたザコどももいなくなった。よし、今度こそひと休みしましょ。街の酒場へゴーゴー！　ラララン。

ところが、そこでよくない噂を耳にした。なんと、単身エルバードに戻っていたハスラムが、オストラコンに殺されたと言うのだ！　これをファルナが聞いちゃったもんだから、もうた〜いへん。泣き出すわ、ヤケ酒は飲みまくるわ、もうベロンベロンになっちゃって。しょうがないから、ファルナを置いて、真相を確かめに出発しようとしたら、這ってついてくるありさまよ。愛って強いのねっ！



エルバードに戻るには、ザーマの砦を通らなければならない。キルデールで得た情報によると、ザーマは魔軍が占領してるらしいから、そのまま通過することはできないんだろうな。ついでに魔軍も始末しちゃおうっと。しかし、砦のなかは結構複雑ねー。今回は左のページにマップが載ってないしなー。

おたよりだけが頼り

みなさまのおたよりだけが頼りです。なんて、AMラジオの朝の番組風にお願いしてみたぞ。え〜っと、現在募集しているのは、今回の同じところ探しでしょ、イラストコンテストでしょ、おチープコスプレ大作戦でしょ、エメドラいろはかるたでしょ、ほかになにかあったっけ。なんかいろいろ募集してます。思い立ったが吉日。下のあて先まではがきをちょうだいね。視聴者参加型低視聴率番組のエメドラをなにとぞヨロシク！

あて先

〒107-24
東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー
ログイン編集部
ルラエメドゴラドン係

魂をけずれ!!
天下統一にかける青春

先の"戦国たまりまセブン"とかいうパルプの無駄……、もとい最高にナイスなページでは、不届きにも自分のことを"ログインの良心"とかのたまうあきれたチンカ……、もとい最高のナイスガイがいるが、よく自分をそこまで誉められるものよ、と少しだけ感心しました。板本猫之介さんとかいう人には負けたぜ。

弱小大名救済会

第一回 上野国関東管領職 上杉家を救え!!

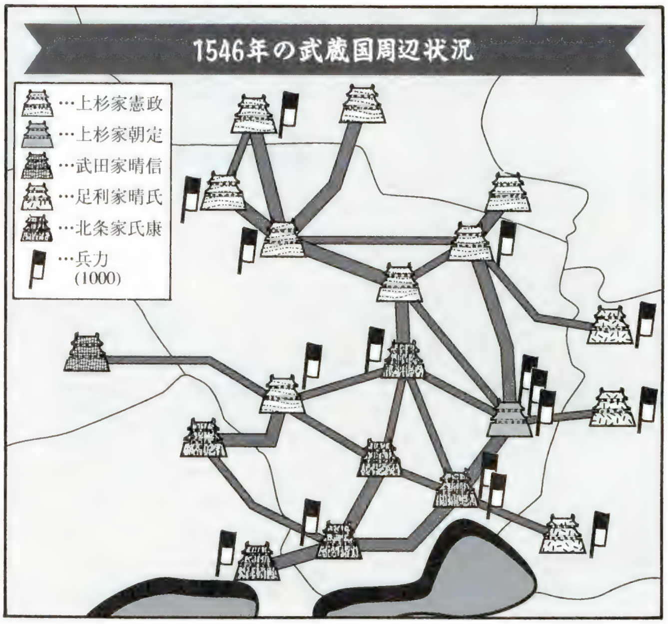
関東管領上杉家（以下、山内上杉家）でプレーしようとする場合に、まず誰もが思いつく戦法というのは、武蔵国松山城を堅守しつつ、スキを見つけて北条家を叩いて一気に武蔵国を攻略し、あとは下野、上総へ兵を進め、いずれは関東一円を平らげて、もうウハウハッス、といったヤツだろう。

確かに、ゲーム開始時にはわずか30の士気値しか持たない上杉軍団を、松山城で堅守させせつつ鍛えるという戦法の着眼点は悪くない。だが、自分が有力な大名家ならともかく、弱小大名家なのにこんな消極的な戦法では、万が一にも状況を打破することはできないのだ。だいたい山内上杉家は最初から兵力過剰状態なんだから、この戦法では兵の維持費が追いつかないという問題だってあるぞ。

では、実際にはどういう戦法でいくのがベストか？　これは多少バクチ的な要素をはらむが、高禄を喰んでいるわりには、まるで役に立たない横瀬成繁軍団、金井秀景軍団、成田長泰軍団を切り捨てる路線でいくのだ。

その具体的な戦法だが、まずは1546年春の段階で横瀬、金井、成田の３軍を北信濃国内山城に集め、同年の秋以降、一気に武田家の根拠地である甲斐国を突かせるのである。このとき、３軍はハナから捨てる覚悟なのだから、ただ突撃だけをさせていればいい。うまくいけば、翌47年の冬までには、甲斐国躑躅ヵ崎城までを山内上杉家の領土とすることができるだろう。資金と武田軍の報復開始までに余裕があれば、さらに甲斐国平定まで突っ走ってみるのもいいが、どうせ武田家に取り返されることはわかっているのだから、ここではあまり無理をしないように。

さて、この間の武蔵国の戦法は"凌ぐ"のひとことに尽きる。松山城と滝山城の守りを固める一方、長野業正に武将の引き抜きを行なわせ（どの武将を抜くかは、次ページにて説明する）、さらに春や夏の作戦フェイズ時には長野業正や大石定久らといった武将を遊軍として起用し、北条家の河越城を攻めさせるのだ。これはあくまでもハッタリの攻撃なのだから、わざわざ貴重なＣＰを費やして総動員を行なう必要はないぞ。



あとは甲斐国侵攻軍が武田軍に全滅させられるのを待ち、雇用兵数に余裕が出たところを見計らって、引き抜いた武将に兵を与える。このあとの外交方針としては、親武田、反北条をモットーにして、とにかく敵を一点に絞り込むこと。武田家と同盟を結ぶのはかなりキツイが、これは山内上杉家が生き残るには絶対に必要な条件なので、多少は無理をしても、武田家とのよしみは絶たないように。

北条家との本格的な抗争に入るときは、まず北条家の攻撃を一度撃退し兵数を減らしてから、長野業正に引き抜かせた外様衆を中心に、北条打倒を始めよう。武蔵国の河越城、江戸城は城郭レベルの高い城だが、智謀の高い武将にガンガン謀略を行なわせ、速攻で陥落させることができれば、山内上杉家の武蔵平定も夢ではないぞ。

上杉家の命運はコイツラにかかっている!!

山内上杉家を支える武将の筆頭格には、史実でも箕輪城の城主として武田信玄を悩ませた、長野業正の名前が挙げられる。軍事値13、智謀値11のこの名将は、軍事はおろか謀略、内政にまで大きく貢献してくれる、まこと山内上杉家の守護神のごとき存在である。

次に長野業正と同等の、あるいはそれ以上の働きをしてくれるのが、扇谷上杉家に属する軍事値10、智謀値15の太田資正だ。扇谷上杉家に援軍要請をすると、いつもイヤな顔ひとつせずに助太刀にきてくれる資正は(あくまでも、イメージでだが)、たぐいまれなる智謀でもって、武将の引き抜きや謀略に才能を発揮するぞ。ちなみにこの資正、したがっている主人が山内上杉家に臣従しているためか、わりあい簡単に山内上杉家の引き抜きに応じてくれる点がうれしい。

長野業正、太田資正が山内上杉家に関与する武将であるのに対し、北条家臣の太田康資は、およそ山内上杉家とは関係のない武将である。しかし、なぜこの康資を山内上杉家を支える武将の一員として挙げているのかというと、これは康資の北条家に対する忠誠度が10と引き抜きやすい武将だからである。しかもこの康資の軍事値18は、このゲーム中でも一流中の一流モノだから、自軍に引き込めば大きな戦力となるのは間違いない。

以上の3人以外にも、もともと山内上杉家の家臣である武将で、ただ横瀬成繁や金井秀景の下にいるため、本当の力を発揮できない武将というのもいる。横瀬麾下の安中忠政や沼田顕泰、金井麾下の小幡憲重、和田業繁といった面々がそうだ。先の攻略法ではこれらの武将は見捨てるように書いたが、もし上野国に戻ってくるようなことがあれば、温かく迎えてやろう。きっと山内上杉家を支える貴重な存在となってくれるぞ。

武将名	軍	知	政	兵士	鉄炮
長野　業正	13	11	7	1500	0

➡山内上杉家で唯一使える臣従軍団といっても過言ではない。その活躍の場は、軍事、内政と、とにかく広いぞ。

武将名	軍	知	政	兵士	鉄炮
太田　資正	10	15	5	1500	0

⬅智謀値に関しては、他の追随を許さないのが太田資正だ。この武将を早めに引き抜くと、あとの戦略が楽になる。

武将名	軍	知	政	兵士	鉄炮
太田　康資	18	6	2	1000	0

➡軍事に関するエキスパートは、この北条家臣の太田康資だ。その強さは越後の長尾景虎に匹敵するから驚きだ。

武将名	軍	知	政	兵士	鉄炮
横瀬　成繁	8	7	5	2000	0
安中　忠政	11	4	1	1500	0
沼田　顕泰	13	1	2	1500	0

⬅基本的にはいい素質を持っている安中忠政、沼田顕泰のふたり。なんとか活用する場を作ることができれば……。

続 薩摩軍、北へ

今回の薩北に入る前に、路線変更に関する説明を少々。1571年秋までは、島津家の九州地方における外交方針というのは、一貫して親龍造寺、反松浦(現有馬)だったが、1571年の冬をもって、この方針を親松浦、反龍造寺に変更。これはなぜかというと、龍造寺家の当主が臼杵家(旧伊東家)に捕らわれ、実質的に滅亡をしてしまったため、同盟相手としての利用価値がなくなったからである。以前の武田家の勃興といい、今回の龍造寺家の没落といい、またも己れの先見の甘さを露呈した一件であった。

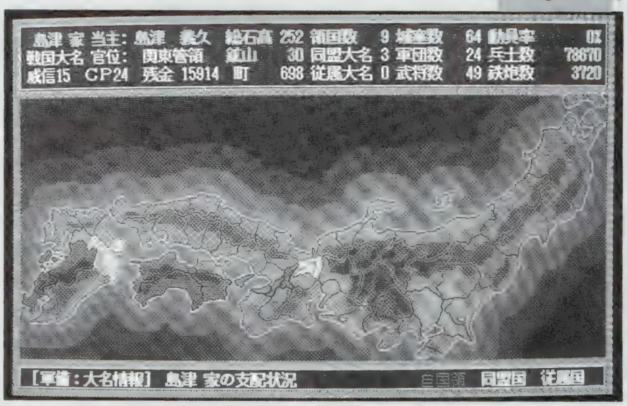
1571年冬、島津歳久、甲斐親英率いる2万4000の軍で、山城国伏見城を攻撃、これを陥落させる。この年の春に大友軍が豊後に侵攻してくるという事件があったので、島津義弘をその鎮圧に赴かせた。

1572年には歳久、親英、さらに香宗我部親泰率いる8000の軍で山城国を蹂躙、山城国の完全平定を完了する。さらに一方では、以前に河内から駆逐した松永家(旧三好家)が河内国に侵攻してきたところを、逆に河内国若江城に追い込み、島津義弘率いる1万4000の軍で返り討ちにした。このため松永久秀は死亡、松永家は安宅家へと家名変更するはめに。いずれにせよ、この1572年は領土的にかなり進展した年となった。

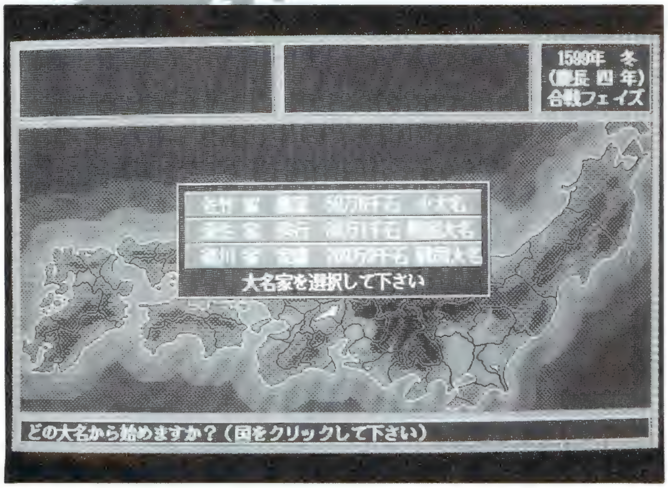
ちなみにこの1572年秋、島津家は最初にも書いたように松浦家との同盟を締結、同時に同盟関係は最大8勢力としか結べない点を考慮して、龍造寺家との完全な決別を行なっている。

いよいよ次は、大国武田家の先鋒が迫る北近江への進出だ。

つづく



君知るや シナリオ〝関ヶ原〟を!!



『天下統一Ⅱ』の初期ロットを購入した人ならば、すでにご存じのことと思うが、実はこの世の中には『天下統一Ⅱ』の本作に含まれている〝乱世の覇者〟というシナリオ以外にも、〝乱世の終焉 関ヶ原の戦い〟という番外シナリオが存在するのである（こう書くと、インチキ新興宗教の前書きみたいだな）。このことは今年のログイン８号で、不肖岩尾がレビューをやらせていただいたときに、ちょっと触れたことなのだが、今回は不運にもこの初期ロットを買い逃した人のために、シナリオ〝関ヶ原〟について、紹介させていただこう。

このシナリオは、関ヶ原の合戦の起こる1600年にゲームが開始されるようになっており、当然ながら、その当時の状況どおりに大名家の国割りがなされているのだ。そのため、徳川家康と豊臣秀頼がベラボーな基盤でゲームが始められるのを筆頭に、代表的なところでは伊達政宗や石田三成、毛利輝元、少しマイナーなところで、最上義光や大谷吉継、立花宗茂がそれぞれの基盤をもって、天下を望むというシナリオとなっている。

まあ、この登場大名については下に一覧表を載っけておいたので、そちらのほうを参照してもらうとしよう。とにかく、そんな細かいことよりも、このシナリオの登場で、さらに自分がうれしく感じたのは、大名と大名とがぶつかりあうことの中に生じる緊張感が、前作『天下統一』並みに、あるいはそれ以上に感じられるようになったことなのだ。

実際のところ、『天下統一Ⅱ』で敵対する大名家の成長の遅さには、多くのユーザーが閉口したことだろうし、現に自分も大きな失望を抱いたことは否めないが、このシナリオのおかげで、目の前の霧が完全にぬぐい去られたのである。体育会系のノリでいうところの、「いやー、もう前言は完全に撤回っスよ、撤回」といったところだろう

シナリオ〝関ヶ原〟登場大名一覧

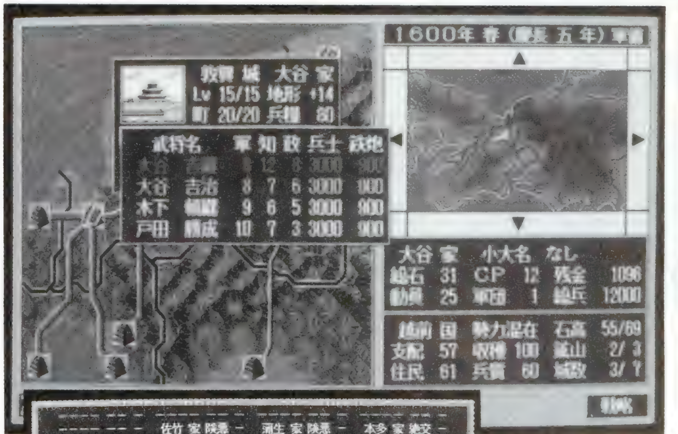
当主名	石高	総武将数	総兵士数	CP値	当主名	石高	総武将数	総兵士数	CP値
秋田実季	11万石	1人	5000人	15	前田利政	12万石	1人	5000人	10
南部利直	30万石	6人	19000人	14	丹羽長重	19万石	5人	17000人	10
伊達政宗	48万石	8人	40000人	21	青木一矩	23万石	3人	10000人	7
上杉景勝	117万石	13人	60000人	18	大谷吉継	31万石	4人	12000人	13
最上義光	35万石	5人	15000人	15	石田三成	65万石	17人	55000人	23
佐竹義宣	59万石	10人	50000人	15	豊臣秀頼	258万石	50人	154500人	9
蒲生秀行	38万石	7人	23000人	13	細川忠興	31万石	6人	19000人	16
徳川家康	269万石	47人	154520人	19	宮部長熙	15万石	5人	17000人	11
中村一氏	19万石	2人	6000人	12	宇喜多秀家	50万石	5人	23000人	14
池田輝政	60万石	6人	24000人	14	毛利輝元	147万石	10人	40000人	21
福島正則	76万石	12人	40000人	10	蜂須賀家政	20万石	1人	5000人	14
織田秀信	68万石	10人	34000人	14	生駒親正	33万石	4人	16000人	10
浅野長政	20万石	2人	8000人	13	長宗我部盛親	22万石	2人	8000人	12
森忠政	10万石	1人	5000人	11	黒田孝高	19万石	5人	17000人	17
真田昌幸	11万石	2人	6000人	17	小早川秀秋	51万石	4人	14000人	11
石川康長	5万石	2人	7000人	9	立花宗茂	14万石	3人	11000人	9
京極高次	20万石	2人	8000人	14	龍造寺正家	36万石	7人	29000人	15
金森長近	4万石	1人	3000人	7	加藤清正	37万石	4人	18000人	10
堀秀治	71万石	7人	24500人	11	小西行長	19万石	4人	14000人	18
前田利長	90万石	7人	35000人	18	島津義弘	56万石	7人	25000人	17

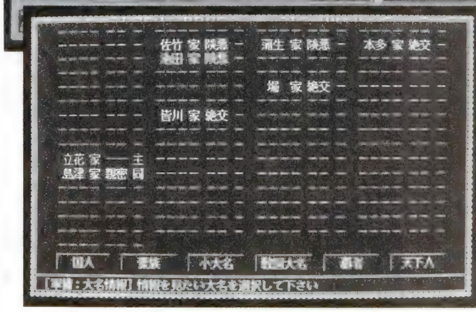
か。ともあれ、これはしっかりしたゲームシステムを持つ、『天下統一Ⅱ』だからこそ可能な技だったのであり、それゆえ、たかが別シナリオか、となるところを、さすがは別シナリオだ、といった具合にユーザーをうならせることができたのである。まあ冗談は抜きにして、このシナリオ〝関ヶ原〞は大変よくできたモノなので、一度といわず二度、三度、最後には猿のようになるほどプレーしてほしいと思う次第である。

「そんなことといったって、初期ロットを買ってないと、このシナリオ〝関ヶ原〞なんて遊べないじゃんかよー」と、嘆くユーザーも少なくないと思うが、そこはご安心召されたい。今年の7月には『天下統一Ⅱ』フリーク待望の『天下統一Ⅱ パワーアップキット』が発売される予定になっているからである。

この『パワーアップキット』の内容というのは、タイトルにもパワーアップと銘打っているように、ゲームシステム面を強化したモノになるらしいのだ。その意味では、これは、『天下統一Ⅱ』のバージョンアップ版という風に考えても、まず間違いはないだろう。とりあえずこちらの予想では、各大名がより攻撃的な戦略を進めるようになったり、より外交戦術を駆使するようになったりするのでは？という風に考えているが……。

一応、『パワーアップキット』はゲームシステムの強化以外にも、番外シナリオ3本がつくことになっている。このうち1本が、先に紹介したシナリオ〝関ヶ原〞となるので、これで初期ロットを買い逃した人も晴れてシナリオ〝関ヶ原〞がプレーできるというワケだ。残りの2本については、1本が信長死後の本能寺期をテーマにしたモノに、もう1本が『パワーアップキット』用に改めて設定された、改訂版〝乱世の覇者〞となるらしいぞ。



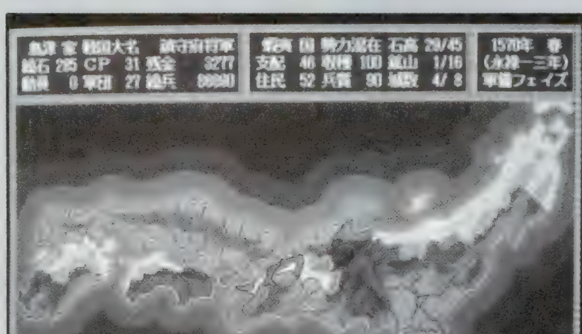


⬅⬆このシナリオには、40の大名家が登場する。それぞれの大名が己れの基盤を持っているので、ゲーム序盤から熱い戦いになるのは必至である。しかも、すべての大名が激しく動き回るので、ゲーム終盤には残る大名家も5家程度に絞られるのだ。

7月発売予定ということで、この『パワーアップキット』の登場はまだ先のことになりそうだが、とりあえずこれに関する速報は、タマKでも随時行なう予定なので、まずは楽しみに待っていてくれ。

タマK通信

前回始まったばかりのタマKなのに、なぜかもうここあての投稿があるという珍事に、小生思わず昇天でごわす、といった感でいっぱいの岩尾ゴワスです。みなさん元気にしてましたか？こちとらバリバリに風邪をひいてしまったため、土曜、日曜を泣きながら寝て過ごすという貴重だけど、あんまりありがたくない体験をしました。えーと、ここあての投稿待ってるッス!!



⬅神奈川県は和知正通の薩北投稿だ!! コーナーも設けていないのに送ってくるとは、強者だな。

薩北自慢も大募集!!

感謝 今度は本当のイラストだ！



➡千葉県は上坂弾正の作。正規のイラストでは一番乗りゆえに、大きく載せるぞ。

さあ、筆をとるんだ!!

あて先　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー　ログイン編集部
〝魂をけずれ(人呼んでタマK)〞〇〇〇係

激闘甲子園

栄冠は君に2 全国大会

1回戦、ついに終わる

あー、やだやだ。気がつけば5月。なんと花粉症の時期じゃないか。杉やヒノキの名産地(？)の日光に遊びに行って、重度の花粉症になり、鼻がグジュグジュ、目はショボショボ、あ〜もうダメ、仕事なんかできねーとか言って、一日中『栄冠は君に2』で遊びまくっている人もいるんじゃないかな。あ、それゃオレか。

何人かの読者から、甲子園で準決勝までシード校があるのはおかしい。という指摘を受けたぞ。出場校が49校で試合をする場合、正しくは15校をシードとし、残り34校を1回戦から戦わせればイイらしいのだ。そうすると1回戦で勝ち残った17校と、シードの15校の計32校で2回戦から試合ができるので、公平なのだそうだ。うーんそうだったのか。わりとしまったって感じ。

これは対戦の仕方を変更した方がイイかなと思ったが、1回戦の組み合わせも決めちゃったし、実際に試合も進行している。今さら変更はできないのだ。普通の甲子園と比べて、ただちょっとばかし、運の要素が重要になるかもしれない。公平を守れ、実力勝負しろなどの怒りの声が聞えてきそうだが、運も実力のうち、という言葉があるのでよしとしてしまおう。それにシード校のチャンスは全校平等だしね。よって試合はこのままの方法でやっていくことにするぞ。



それではメニューを紹介しよう。今回は前回に引き続いて、1回戦の模様を紹介していく。そう、前々号で予想した優勝候補の試合をメインにお伝えしていくのだ。今回選んだ試合は、すらいむ高校と佐渡島黄金帝国高校の対決、アシカ銀工業高校と一関商江高校の対決、打撃力超絶品高校と不思議な力を持つNA学院の対決、そして王子工業高校と北海道高校の対決と、目白押しだぞ。

それから、クイズコーナーも1号ぶりに復活したので、試合に参加している人たちだけではなく、ほかの人たちもドンドン参加してくれるとありがたいぞ。一挙4試合をドドドーンと紹介し、そのあとにはクイズ＆おたよりコーナーが控えている。はやる気持ちを抑えつつ、さあプレーボールだ。

佐渡島黄金帝国高校(功撃型)×すらいむ高校(バランス型)

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	計	H	E
佐渡島黄金帝国	0	0	0	0	1	0	0	0	0	1	3	0
すらいむ	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1

	三振	四死	球数
○遠山之金山	13	0	113
●荻野正博	7	1	130

二塁打　助三郎(佐渡島)

この試合は編集部の書店村山のチーム、新潟代表の佐渡島黄金帝国高校と、香川県代表のすらいむ高校の対決となりました。それでは試合の様子を見ていくことにしましょう。

まずは1回の表、佐渡島の攻撃から。1番弥七、ツーワンと追い込まれたところから何球もファールで粘ります。結局弥七は粘り勝ち、センター前にボールを運び、出塁に成功。予選最多ヒット記録を持つ佐渡島なだけに、このまま打線爆発かと思われましたが、全国大会だけにそう甘くはありませんでした。ここですらいむの投手荻野が奮起、2番平次、3番主水、4番遠山之と連続して打ち取り、1回の表は終了します。

1回の裏、今度はすらいむの攻撃です。はたしてどんな攻撃を見せるのか？　と期待されましたが、1番松沢、2番浅野、3番寺山と連続三振。遠山之の放つボールにキリキリ舞い、まったく手が出ないといった状況。

互いの投手が好投し、どちらの高校とも得点のチャンスに恵まれないまま迎えた4回。佐渡島の打順は2番平次からです。ワンツーから平次はショートに痛烈な打球を放ちますが、ショート松沢が見事に飛びつき、一塁に送球、アウト。続く3番主水は、レフト前ヒットで出塁、ワンアウト一塁とチャンスを迎えます。続く4番遠山之はアウトになりますが、その間に主水は2塁へ。5番助三郎があわやホームランかと思われるほどの打球を放ち、二塁に進塁します。この間に主水が返って、1対0。ツーアウト二塁とチャンスが続く佐渡島でしたが、6番鬼平が三球三振に倒れ、追加点のチャンスを逃してしまいます。

このあとは、両校とも動きがまったく見られまま、試合は消化されていきます。どうしても追いつきたいすらいむでしたが、佐渡島の投手、遠山之の好投に阻まれ逆転のきっかけがつかめません。そうこうしている内に試合はゲームセットを迎えてしまいます。僅差ではありましたが、佐渡島黄金帝国高校が1対0で逃げ切る、といった形で勝利、2回戦進出です。

打撃力超絶品高校(機動力型)×NA学院(バランス型)

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	計	H	E
NA学院	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	4	2
打撃力超絶品	0	0	0	0	1	0	0	0	×	1	6	0

	三振	四死	球数
●平松雅信	8	1	124
○黒木行雄	5	2	132

二塁打　林　昌幸(NA学院)
盗塁　吉原義隆(打撃力)

今回も、NA学院の打線が火を噴くのでしょうか。この試合も、先の試合と同じくく1点を追う試合となりました。監督は両校とも高橋ピョン太を指名してきたため、クジ引きとなり、NA学院が高橋ピョン太、打撃力がK・サワノフがとなりました。それでは試合の模様をお伝えしていきましょう。

1回、2回、3回と動きは見られません。4回表ワンアウトから、NA学院の2番林が左中間を打ち破る痛烈な当たりを見せ、ツーベースヒットを放ちます。続く3番篠原も、この勢いに乗ったのか、ライト前ヒットを放ち、1塁、3塁。ワンアウトながらもNA学院は得点を挙げる大チャンスです。ところが4番中村(順)がピッチャーフライを打ち上げてしまい、アウトになります。続く5番中村(浩)は、素晴らしいスイングでホームランかと思われる当たりを見せましたが、いかんせん風向きが向かい風だったため、レフトにキャッチされてしまいます。これでチェンジとなります。

5回裏は4番からの攻撃。4番吉原はワンツーから、ピッチャーフライを打ち上げてしまいます。ところが、この打球をピッチャーがエラー、吉原は運よく出塁に成功。続く5番池本の打順で、K・サワノフから"盗塁"のサインが出されます。出塁していた吉原は、見事このサインに応え、二塁に進塁。ノーアウトでしかも二塁にランナーを置く打撃力、得点のチャンスです。ここで続く6番前田がヒットを放ち、ますます打撃力は勢いづきます。続く6番は凡打でしたが、この打球もNA学院はエラーしてしまい、無残にも1点を失います。続く7番、8番、9番の下位打線はセンターフライ、セカンドゴロ、そしてピッチャーフライと簡単に倒したのですが、ここで打撃力に奪われた1点が致命傷となってしまいます。

予選を異常なまでの運のよさで勝ち抜いてきたNA学院だけに、9回表あたりでまた何か起こすのでは、と思われましたが、今回に限っては何も起こりませんでした。結局試合終了を迎え、打撃力超絶品高校が1対0で勝利です。

一関商江高校（機動力型）×アシカ銀工業高校（機動力型）

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	計	H	E
アシカ銀工	1	0	0	0	1	0	0	0	2	4	10	0
一関商江	0	0	0	2	0	0	0	0	1	3	6	0

	三振	四死	球数
○北沢彰仁	7	0	95
●日野誠一郎	9	0	102

三塁打	島崎政文（アシカ）	酒井浩之（一関商江）
二塁打	岩田忠明（アシカ）	和田克巳（一関商江）
盗塁	北沢彰仁（アシカ）	市川将史（一関商江）
	長島　優（アシカ）	根本文博（一関商江）

出場校の中でも、最強の能力を誇るアシカ銀工業高校を相手に、一関商江高校がどう戦うかが、なかなか楽しみな試合。監督は、アシカ銀工がK・サワノフ。対する一関商江が田川ラメ夫です。それではプレーボール。

1回表、まずはアシカ銀工の攻撃から。1番岩田がいきなり初球を、右中間を打ち破る痛烈な当たりを見せ、ツーベース。続く2番島崎もこの勢いに乗り、ホームランかと思わせるような当たりを見せ、スリーベース。1対0とし、能力最強を堂々見せつけます。初回からピンチを招いた一関商江、続く打者をどうにか抑え、窮地を脱します。

4回裏、好打順から始まった一関商江は、この回で逆転します。1番根本が痛烈なヒットで出塁すると、2番酒井がスリーベースを放ち、難なく同点。3番西川は倒れたものの、4番和田が強烈な当たりをみせ、ツーベース。2対1と逆転してしまいます。しかしそのあと打線がつながらずチェンジ。

5回表、今度はアシカ銀工の反撃。9番北沢がヒットで出塁。ここで、K・サワノフが〝盗塁〟の指示を出します。盗塁は見事成功、ノーアウト二塁となります。ここで次打者の岩田は、送りバントを試みます。この送りバントが成功、ワンアウト三塁となります。続く2番島崎はフライを打ち上げ、アウトになりましたが、犠牲フライとなり、2対2の同点です。

このあとは投手の好投が目立ち、試合は9回を迎えました。9回表、アシカ銀工は6番長島からです。6番長島、7番服部と倒れたところで8番金田、9番北沢、1番岩田と連続ヒットで出塁し、満塁となります。点を与えることのできない一関商江でしたが、残念ながら2番島崎、3番佐久間と連打をあびてしまい、計2点をアシカに与えてしまいます。

9回裏、2対2の同点から一気窮地に追い込まれた一関商江、何とか逆転したいところです。必死に攻撃したのですが、結局1点止まりで一歩及びませんでした。試合はアシカ銀工業高校が勝利し、幕を閉じました。

北海道高校（機動力型）×王子工業高校（機動力型）

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	計	H	E
北海道	0	1	0	0	0	0	0	0	0	1	3	0
王子工業	0	0	0	0	2	0	0	2	×	4	8	0

	三振	四死	球数
●和田　博	10	1	109
○中嶋治久	9	3	122

本塁打	田中和哉（北海道）	
三塁打	大城雅隆（王子）	
二塁打	伊藤武博（王子）	
盗　塁	沢野孝行（北海道）	細野　洋（王子）
	辻謙太郎（北海道）	

まずは代理監督の紹介から。この試合も代理監督の指名が高橋ピョン太に重複したため、クジ引きで決めました。その結果、南北海道代表の北海道高校が田川ラメ夫、東東京代表の王子工業高校が高橋ピョン太と決定しました。さあ、試合開始です。

まず、試合を先行したのは北海道。2回表に4番田中が大会第1号を放ち、1対0と北海道はリードします。駆け出しは好調だったものの、続く5番柳生、6番藤井、7番沢野はアッサリ三振に倒れてしまいました。

北海道の攻撃が終わり、試合は投手戦へと突入していきます。5回裏、王子工業も激戦区東東京を勝ち抜いてきただけあって、実力を発揮。7番大城がフェンス直撃のスリーベースを放ちます。続く8番島、9番中村とヒットで出塁、ランナーが返って1点を返します。王子工業はこれで試合を1対1の振り出しに戻し、ノーアウト満塁とチャンスが続きます。このあと1番伊藤がうまく選球し、フォアボールで出塁。北海道は苦しくも王子工業に1点を与えてしまいます。押し出しで2対1と逆転し、イケイケムードの王子工業でしたが、2番金刺、3番長谷川はもろくも三振に倒れしまい、チェンジとなります。

6回からは投手戦、どちらも好投が続きます。1点を追う北海道ですが、なかなか中村を打ち崩すことができません。そうしている内に、試合は6回、7回と進んでいきました。

8回裏、ここでまた王子工業打線が火を噴きます。4番中島がライト前ヒットで出塁すると、5番細野、6番青野もこれに続き連続ヒットを放ちます。7番、8番の下位打線になっても衰えをまったく見せず、結局この回にダメ押しの2点を追加。

こうして試合は4対1のままゲームセット。王子工業高校の勝利で幕を閉じました。2回戦もガンバってください。

クイズコーナーふたたび

さて、今回の激闘甲子園はどうだっただろうか。強豪と言われる学校が負けてしまうような大ドンデン返しはなかったものの、どの高校(?)もなかなかイイ試合をしていたよね。次回からは2回戦の様子をピックアップして紹介していくぞ。少々早いかもしれないが、次号あたりから盗塁、打点などのランキングも載せていく予定なので、楽しみに待っていてほしい。

さすがにここはクイズコーナーなので、問題についてヒント＆補足などもちょこっとしておこう。問題1だが、これはかなりの数になるんじゃないかな。ちなみにプロ野球や高校野球では1試合120球前後ぐらいなので、それを目安に考えてくれればOK。ちなみに、激闘甲子園の傾向を見ると、今のところ1試合につき90～100球が多いみたいだ。そのへんも考慮して解答すれば正解に近づけるぞ。

そして問題2だが、うーん、これはヒントも言いようがないな。適当にひとり選んで、その後に1～49(名)までの数字をくっつけてくれ。ようするに直感の勝負ってところだな。

答えが決まったら官製はがきに郵便番号、住所、氏名、年令、キミの好きな昆虫をひとつと問1と問2の解答を書いて、下のあて先まで。正解者の中から2名に図書券3000円分をプレゼントしちゃおう。正解者がいない場合は、最も近い解答を送ってきた人を当選者とするぞ。そして解答と当選者は次号で発表だ。なお、しめきりは6月4日。それから、アンケートはがきなど、官製はがき以外に書いたものはボツになっちゃうので注意しよう。それでは、ふるって応募してくれ。

問題 1

激闘甲子園で1回戦の投球数をすべて足すと、いったい何球になるでしょう。

今回の問題はわりと簡単。何も難しいことはない。ちょこちょこっと数字を書いてくれればイイのだ。本文にもヒントが書かれているので、そっちのほうも見てくれ。たぶん答えは、2000球台だろう。

問題 2

一番指名が多かった監督は誰でしょう。また何名が指名したでしょう。

これはわりと難しいかも。解答例としては〝高橋ピョン太、18名〞とか書いてくれればイイぞ。出場校が49校だから、間違っても〝K・サワノフ、58名〞とか書いてこないように。正解率は147分の1だ。

そしておたよりコーナー

さあ、やってきましたおたよりコーナー。はりきっていくぞ。まずはこのはがきから。

「7号を見ると、わがはいの彩乃舘高校が島根県を制したようなことが書いてあるのだが、8号を見ると名前がない!! いったいどうなってしまったんでしょう。何かの手違いかな?」

(島根県　金坂智徳)

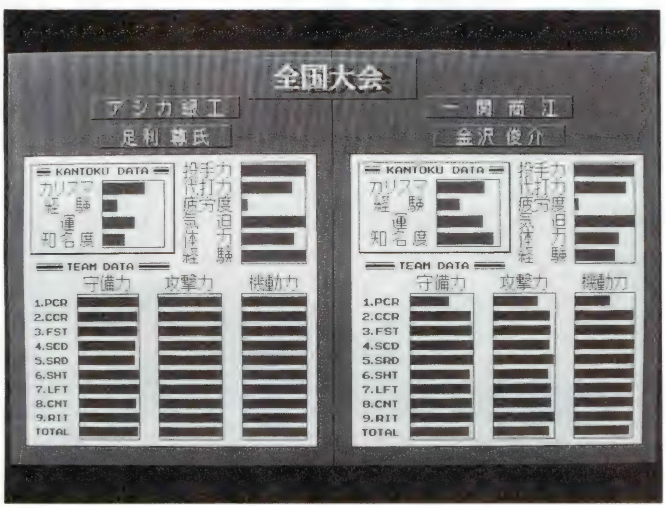
すまん、非常にすまん。こっちの手違いで8号には島根代表に松江商業高校の名前を載せてしまった。9、10合併号で訂正しておいたので許してくれ。迷惑をかけた彩乃舘高校ならびに松江商業高校、悪かった許せ。

「僕が遊んでいてもサヨナラゲームが多いような気がするのですが、なにかサヨナラゲームを出す秘訣があるのですか?」

(新潟県　リーチ一発)

実はある事情通によると、9回裏に3番、4番、5番の打順が回ってくるとホームランの出る確率が非常に高いみたいだ。本当かどうかわからないが、これについては今後詳しく調べていくので、報告を待て。

まだまだ、おたよりが少ないような気がするので、どしどしたのむよ。特にイラストについては送ってもらえると感謝感激雨あられって感じだ。そのほか要望、質問、悩みなど、なんでも随時受け付けているので送ってくれると嬉しいぞ。それでは、また次号で会おう。じゃあね。



あて先

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキーログイン編集部
激闘甲子園それぞれの係まで

至福の1000年王国

バカチン市国

第2回講座 心理学

話題沸騰中だから煮つまるのも時間の問題

あ、リードですか？　まいったな、不意打ちだなあ。えーと、天下の王道楽土、バカチン市国。今号もますます快調だあ。ってところで。だあ、がいいね。だあが。

国民的国歌国旗大募集

燃やせ！　バカチン魂！　略して〝燃やチンだま〟。ああ、いきなりだ、いきなりこうなってしまった。そうするつもりだったからだ。ひひひひひ。さて、今号で第２回というおめでたくも痛ましい事態に直面した本連載バカチン市国だが、ここらで国家としての体裁を持つために、国歌と国旗を大々的に募集することなのである。おわかり？　ぼくもご飯おわかり。

有名な国歌としてはアメリカ国の『せいじょういよ永遠に』とかそんなのがあったような気がするが、これって子供も歌うの一？　それってマジー？　さっすがアメリカ、気持ちが大らかっていうのかね。

ほかにも、『スペインの雨は主に平野に降る。スペインの雨は主に平野に降る。スペインはほとんど平野だからだ。塩を取ってくれませんか。どうもありがとう。あなたのお母さんはわりとキレイな人ですね』ってのを教科書で見たような気がするが、どうも、最近は記憶があいまいになっちゃってね。

いいや、そんな話。ともかく、そのような国威発揚、威風堂々、ロボット３等兵、小生25歳Ａ型の男子文通相手のギャル募集中、な感じの国歌を書いて送るように。そうすればこれでキミも国家博士。クラスメートにかっこいーと言われることは間違いないぞ。だから、あらかじめ言っておこう。ばっかでー！　冗談はさておき、続いて国旗だ。国旗とは国の旗である。

旗とは旗竿にさして風になびかせることを目的としているが、そのほかにも旗竿にはいろいろな目的がある。①洗濯物をほす。②木の上のものを（猿など）を取る。③背中のかゆいところを掻く。④通勤通学の途中の棒高飛びに使うなどだ。だからどうしたんだ？　なんだというのだ？　なんだっけ？

そうそう、国旗の話だった。

有名な国旗としては、上のほうが赤くなってて、その下に細長く緑色のストライプがあり、斜め上にはピンク色の星が数十万個……だめだね。口じゃ説明できないや。ともかく、それぞれがイメージする国旗を絵に描いて送ってくるように。優秀作には特にどうしようという考えはないが、佳作や努力賞にはそれなりのものを考えているので、奥歯に覚悟をしているように。それではまた今度。

バカンヌ映画祭皆勤賞受賞



☗これはバカチン市国のオートクチュールボンジュール国旗デザイナーであるトレビアン高橋こと深川恋太郎（職業歌手）こと高橋ピョン太デザインによる国旗だ。イメージとしてはジュワイオクチュールマキ上田な感じとのことだが、わかんねーよ、くそジジイ。

バカデミー賞受賞未遂

バカチン市国 国歌

ゴーゴー忍者増田さん

作詞・作曲・歌・忍者増田と愉快な仲間たち

1

ゴーゴー忍者増田さん！
今日も増田さんの平和を守るため
怒りの鉄拳振るうのだ！　イエーッ！
悪い編集長はこうだ！　えいっ！
「どうも申しわけありません」
いやな副編集長はこうだ！
うらうらあ〜！
「増田さん、まいりました」
今日はとってもいい気持ち
ゴーゴー忍者増田さん！

2

ゴーゴー忍者増田さん！
今日も会社で大威張り
だけども強い相手にだけは弱気だぜ！
本間！　このレイアウト5秒で
やっとけ！
「はい、喜んで」
河野！　俺の靴をなめろ！
「ありがたき幸せ。ペロペロ」
今日もとってもいい気持ち
ゴーゴー忍者増田さん
ゴーゴー忍者増田さん



ハナかんでプー賞受賞

⬆見ているだけでヨダレが出てきそうな国旗だ。米は越後のサンダーボルト。梅は水戸の梅園は今ごろが見ごろだって、あぁ、この本が出るころには散ってるか。



評価　増田さんの未来に幸多かれと願う感じ。ええ、確かにこういう感じでやれとは言いましたけどね、増田がこんな調子にのるとは思いませんでした。いやあ、増田ったら根は傲慢だなあ。

カラー化ばんじゃーいのおわび

2回目にして堂々カラー化という快挙を成し遂げたバカチン市国。ばんじゃーい、ばんじゃーいってのはちょっと情けないのでやめる。いやー、カラーはいいよね。細かいとこまでよく見えるってんですか、そういうの。なにしろ東京オリンピック以来だな。な、沢村「なんだか目がチカチカします」

さてここらで、どうして我々がいきなり着色されてしまって、しかもタイトルだけが白黒という不自然な展開になっているかということを説明せねばなるまい。あのね、業界用語ではね16ページを1台って言うのね。逆か。その16ページがひと単位になってね、あのね、白黒とかね、あのね、終わり。



バカチン市国 国歌

ジャブの応酬

作詞・こんぴら舟夫
作曲・深川恋太郎

（セリフ）
さあ、今ゴングが鳴り響きました
両者激しいジャブの打ち合い
顔面にパンチが入る　1発　2発
おっと鮮血がほとばしる
早くも流血だ
ああ、腰に、腰にきている
足もとがふらつく
かげろうのように揺れている
ダウン！　ダウン！　ダウン！　ダウン！

1

拳で殴れば　誰でも痛い
顔ははれるし　目の下黒い
マウスピースが　マウスピースが
よだれで濡れる
四角いジャングル
トラも出る

2

拳で殴れば　死ぬほど痛い
グローブつけても　まだまだ怖い
折れた奥歯の　折れた奥歯の
銀が寂しい
四角いジャングル
ワニもいる

バカデミアナッツ賞有力候補



評価　便所を出てから紙がないことに気づいた感じ。あ、なんと言うか、なんと言ったらいいのかわかんないので、この件は忘れて小話でもするか。えー、番頭さん……。あ、これも忘れた。じゃあばいばい。



特集 湯の町サイコロジー

この前、な〜んかうちのお風呂がイオウ臭いと思ったら、俺のオナラの玉子の腐ったような匂いでやんの。速攻でバスクリンを入れて、登別カルルスの気分を味わったさ。さぁ温泉にも入ったし、キミの深層心理を探るかな(笑いの尺度つき)。

問1 さぁ、あなたのココロの窓を、そっと開いてみてください……。あなたの、ココロの窓の窓枠の材質は、サッシですか？　木枠ですか？

ほ〜ら、窓の外からは涼しげな風がフワ〜っと入ってきました。う〜ん、気持ちがいいですね。おや？　何か飛び込んで来ましたよ。窓の外から飛び込んで来たモノのは何ですか？



図1



診断 湯の町サイコロジー。略して、ゆのまサイコロほれっちょパラピロインドノシュショーガンジー(以下、湯の町サイコロジー)は、あなたのココロの居酒屋です(笑い度5)。しかも、湯の町つきなので射的もあって、まぁシャテキ(笑い度1)。

サイコロジー、簡単に言うと心理学。複雑に言うとサイコロジー。丁半バクチのことではありま温泉(笑い度2)。質問に答えるだけで、あなたの知らない、本当のあなたの姿がわかってしまうのです。

さて、あなたのココロの窓は何でしたか？　窓の材質は、今のあなたの他人に対する開放度です。飛び込んで来たモノは、あなたが密かに望むスリリングな願望です。

問2 おや？　部屋の明かりが、突然消えてしまいました。ビックリしましたね〜。そこであなたは何をしましたか？

ようやく明かりがつきました。するとどうでしょう、さっきまで自分の部屋だったのに、いつのまにか、まったく知らない所にいます。そこはいったいどこですか？

診断 暗闇でのあなたの姿は、誰にもじゃまされない保証付きトイレの便座に座っているときの態度です(笑い度2)。他人の目を気にせずにすむとき、ひょっとしてあなたは、ひとりで踊っていたりしませんか？

さて、移動した場所。そこは、こんな所だったら野グソしてもいいなと思う限界点です(笑い度0)。



総天然色



問3 あなたは、たったひとり国技館にいます。しかも、土俵の上にひとりぼっちです。寂しいですね〜。大勢の人が集まる場所は、ひとりぼっちだと、なぜか寂しいもの。静かですね。ものすごく静かですね〜。

アレ？　何か音が聞こえませんか？　ほら、ちょっと耳を澄まして……、何が聞こえますか？　あなたの聞こえた音を、そっとワタシにだけ教えてください。あなたには、何の音が聞こえましたか？

診断 幻聴です。ちょっとヤバイです。ひとりぼっちで、寂しかったの？　でも大丈夫、心配ないと思うよ。山本も聞こえるって言ってた(笑い度3)。

幻聴、それは実際には音がしないのに、聞こえるように感じること。実は、かなりヤバイ。来てますね。あ、何が聞こえましたか？　ラジオ番組だったら、便利でいいですね(笑い度2)。ニッポン放送ですか？　NHK第一ですか？　あー岩手放送、う〜む(笑い度1)。

そうだ、手をブラブラ〜ってしましょう。ほら、ブラブラ〜。一心不乱にブラブラ〜。まだまだ！

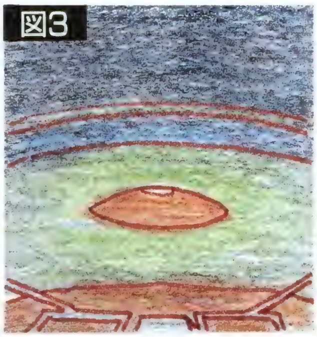
図2



問4 あなたは、たったひとり川崎球場にいます。しかも、マウンドの上にひとりぼっちです。寂しいですね〜、ロッテがいなくなっちゃったからなぁ。静かですね〜。ものすごく静かですね〜。

アレ？　何か見えませんか？　ほら、ちょっと目をこらして見てください……、何が見えましたか？　見えないという答えはナシ、見えてくるまで見てね。ウフ。

図3



診断 幻覚です(予想度9)。ちょっとヤバイです。ひとりぼっちだったからね。でも、大丈夫じゃないかなぁ。山本も見えるって言ってた……(笑い度4)。

幻覚、そこにないものが見えたりすること。実は、ヤバイ。行っちゃってますね。あ、何が見えましたか？　テレビ番組だったらいいですね(笑い度1)。フジテレビですか？　衛星第二ですか？　え、テレビ東京ですか(笑い度6)。

そうだ、手をブラブラ〜ってしましょう。ほら、ブラブラ〜。休まずどんどん、ブラブラ〜。ダメダメ休んじゃ、ブラブラ〜。それ、疲れても気にしないで、ブラブラ〜。まだまだ、ブラブラ〜。じゃーちょっとゆっくり、ブ〜ラブラ〜。あ、スターボーリングが見えちゃう(笑いのツボ)、ダメダメ、ブラブラ〜。まだまだ(笑い度1)！



問5 あなたは、たったひとり無人島（あなたは含まれない)にいます。さっきまで仲間がいたんだけど、死んじゃいました。島にひとりぼっちです。寂しいですね〜、無人島だからなぁ。遠いから、誰も助けにこないと思うよ。静かですね〜。ものすごく静かですね〜。





アレ？　何か臭いませんか？　ほら、ちょっと鼻をクンクンさせて臭いをかいで見ましょう……、何の臭いですか？　臭う臭う、あ〜クサイ、クサイ。も〜、臭いだけは我慢できん。

診断 幻臭です(しつこい)。こりゃまたヤバイですね。横の死んじゃった人の臭いじゃなさそうです(黒い笑い度2)。まだ、死んだばかりだから……。山本は臭わなかったってさ。どおする、おまえだけだ(笑い度−2)。

幻臭、会社でソソウして給料がへっちゃった人のこと(笑い度1)。あと、花柳(笑い度3)。そうそう、給料減っちゃうと、生活できなくなっちゃいますからねぇ。

どうしよう、駅の構内でも、ブラブラ〜としようかな(笑えない)。ほら新宿駅をブラブラ〜(苦笑)。

問6 ブラブラ〜。あなたは公園をブラブラしています。もう、あなたは寂しくなんかありません。だって、ブラブラ人生なんですもんね。ほら、ブラブラ〜。それ、ブラブラ〜。

アレ？　何かあたりませんか？　ゴツ。あ、痛っー、やっぱり何かあたってる。ゴツ、あー痛てて。ゴツ。痛い、痛い。いったい何があたってるんでしょうか？　ゴツ。痛い、痛い、こりゃ辛抱たまらん。

診断 ゲンコツです(洒落)。それは、あきらかにゲンコツです(笑い度2)。おもいっきりグーで殴られているようです。それは、やっぱり痛い(笑い度1)。

ゲンコツ、それはくらうものですが、おなかはいっぱいになりません。貧乏クジを引きましたね。でも、クジって引いただけじゃ、ダメだと思いませんか？　引いた後、当たらないとダメですよね。

※笑いの尺度マークでは、積極的に笑おう。ルーシーショウとか、世界の料理みたいに(笑い度4)。



初めての心理学
♪♬あなたも心理学のとりこ♪



ロールハッシャテストとは?



⇧見てのとおり、ロールを発射して、その光景が何に見えるかを答えさせるテストだ。心理学の世界では、最も基本的なもののひとつとして有名であるが、どこまで信用できるかとなるとちょっと疑問って感じー。

生き物には、生まれてすぐに見た動いているものを、自分の親とみなしてしまうという習性があります。たとえば、生まれたばかりの子猫を、走っている車の前に持って行くと、轢かれちゃいます。かわいそうですね。ペッタンコ。

とまあ、こういったことも、現在では心理学という、宇宙猿人を応援する声に含まれているわけでして、つまりカテゴリーですか。難しい話でしたね。要するに、心理学という学問は、見た目よりわりと奥が深いのですが、これは光の屈折を応用したトリックです。だまされてはいけません。

現代では、様々なところに、心理学が応用されています。たとえば、これを読んでるあなた、ジッパーが開いていますよ。ほら、思わず確認しちゃったでしょ。心理学です。

パブロフの犬vs増田さん



⇧これまた有名な、パブロフの犬の実験。条件反射ってヤツだね。まず、増田さんと犬を用意しよう

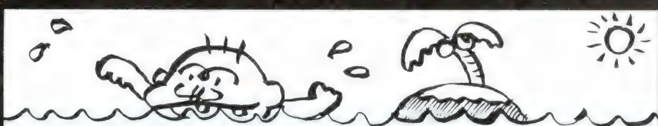


⇧増田さんがベルを鳴らすと同時に、犬にエサを与える。犬はよだれを出す。それを毎日繰り返すと……



⇧やがて、犬がよだれをたらしただけで、増田さんがベルを鳴らすようになる。こうなったらできあがりだ。やったね!

読者および国民大募集!!



現在、我がバカチン市国が、世界に向かって大々的に募集しているものがふたつある。ひとつは読者で、もうひとつは国民だ。まずは、読者のほうから募集しよう。

さて、我々は、このバカチン市国という雑誌記事を、日夜懸命に作成しているわけだが、いかんせん努力のベクトルが不自然に歪んでいるため、それは決して一般の人々に認められることはない。これは何を意味するのかと問われれば、正直によくわからないと答えなかったらウソになるが、なんだか悲しい事実であると私の直感もつい先日そう言っていた。

そこで我々は、これを解決する手段として、一般とはちょっと違う関係の読者を募集することにした。これで万事がグーだ。やっぱり記事というものは、読者があってこそだということは、実際サルでもわかる理屈なので、我々もわかりました。わーい、ラッキー!

次は国民の募集だ。バカチン市国では、ちょっとズレた国民を募集している。だいぶズレた国民でもよい。そうだな、基準は、バカチン市国の審査官が、あまり怖いと感じない程度まで、ということにしておこう。無難な線で。

で、どうすれば国民になれるかというと、これが簡単。バカチン市国に投稿して、我々に感心されて採用になってしまえば任務完了だ。今日からキミも国民。健康保健証番号を進呈しよう。一度国民になったら、死ぬまで国民となる。死んでからも、魂はバカチン市国のものだ。オカルティック!

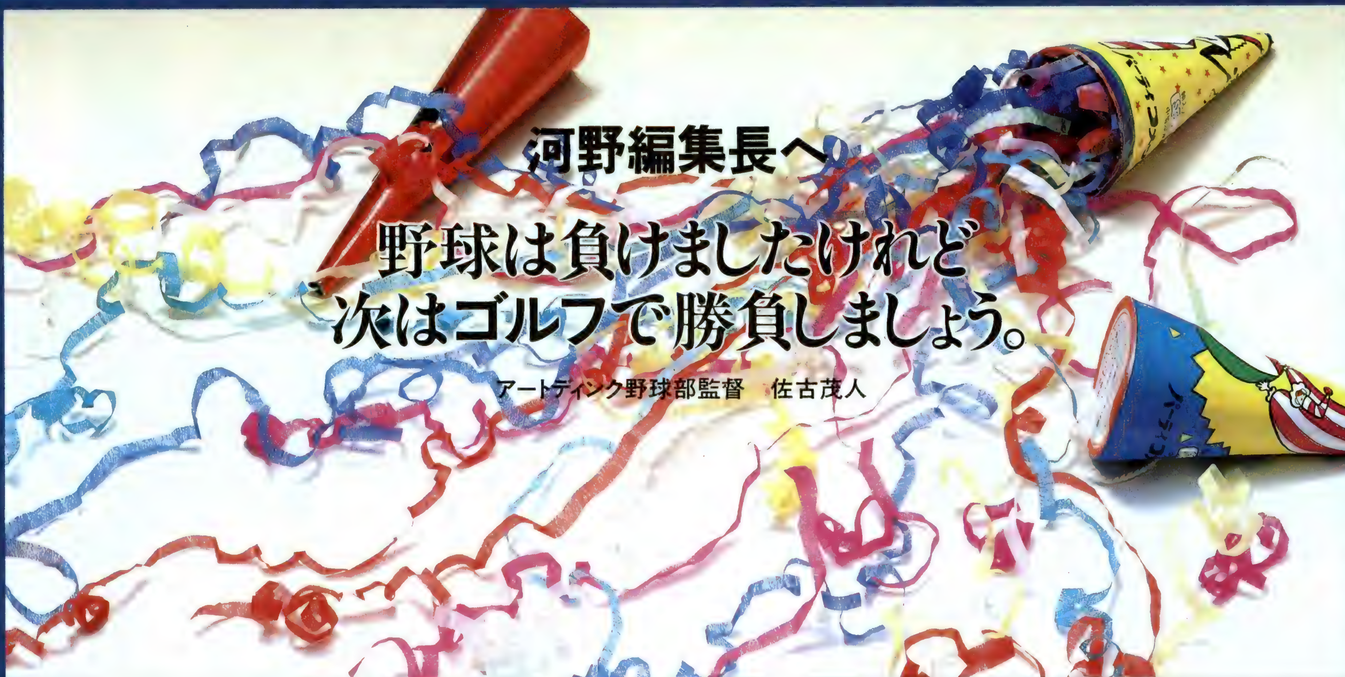
現在バカチン市国が募集しているものは何かと聞かれれば、答えないこともない。まず、国歌と国旗だ。一度聞いただけで、または ひと目見ただけで、心にボビーンと染み入るヤツをクリエイトしてみてほしいので、そうしてくれ。

そのほかの募集としては、現在は特にテーマを決めてるものはない。そのうち、バンバン新コーナーを作っていくけど、今のところは自由研究ということで、自由に奔放に投稿してきてくれ。それでは、明日へアタックだ!

あて先

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル (株)アスキー
ログイン編集部 バカチンLOVE係


おかげさまで10周年
記念祝言広告特集
アートディンク
アスミック
ウルフチーム
エプソン販売
MACハミングバード
GAINAX
GAM
GE・TENチーム
光栄
工画堂スタジオ
コンピューターサイエンス
リバーヒルソフト
マイクロキャビン
BPS
データウエスト
T&Eソフト
田宮模型
スタークラフト
ズーム
システムソフト
システムサコム
いつもログインにご支援いただいている各社から、
10周年記念のお祝いメッセージが届きました。
取材や広告でお世話に
なっているのに、
こんな暖かいメッセージも
いただいてしまうなんて、
本当にありがとうございました。
ログインの歩んできた道はコンピューター・
アミューズメントの歴史となりました。
そしてログインは、読者のミナサマや
業界のミナサマと力をあわせてさらに大きな未来を創造してゆきます。
これからもログインをどうぞよろしくお願いいたします。
一九九二年五月一五日　株式会社アスキー　出版局
TEMPLE



祝! ログイン創刊10周年

ついにパソコンソフト発売決定!!

アスミックがゲーム業界に参入して早3年。これまでに発売した家庭用ゲームソフトも20作品を越え、ユーザーのみなみな様にも可愛がってもらっております。さてさて、4年目の突入に際し、さらなる飛躍をめざして、アスミックもついにパソコンゲームソフトを発売することとなったのです! ついては年内に"ファンタジー・シミュレーション"を含む2タイトルを発売する予定ですので、おもいっきりヨロシクお願い致します。それでは最後に、ログイン誌と読者の方々のますますのご繁栄を願うとともに、これからもアスミックへ、もっと、もっと、の応援をお願み申し上げます。





ログイン：もう10年になるのか…。
ウ ル フ：1、2…(ログインの顔のしわを数える狼)
ログイン：なにを数えてる…。
ウ ル フ：別に。ただ僕は今年5歳ですから、ログインさんは僕の倍生きてる訳ですよね。きっと色々な御苦労があったろうな、と思っていたんですよ。
ログイン：そうだな色々と…。(しばし感慨にふける)
ウ ル フ：(小声で)やだやだ。これだから年寄りは…。
ログイン：あん？ 今、なにか言ったか？
ウ ル フ：おめでとうございますって言ったんですよぅ。そうだ。これからもよろしくお願いしますね。

5年の差はでかいぞ

ウルフは今年5周年

WOLFTEAM
GAME CREATIVE STAFF

ウルフ・チーム 〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6 6セントラルヒル6F TEL [illegible]

EPSON

10周年、おめでとう。

「パソコンって、こんなにたのしい」を提案し続けてきたLOGINさん。EPSONも、まけないくらい、たのしいパソコンを提案していきます。たのしくて、かしこくて、便利なパソコン。EPSON PCを代表してWRより、こころからのお祝いを申しあげます。

LOGiN愛読者
おススメノートパソコン



intel in it.

NEW
- A4ジャストサイズ。
- 3.5インチFDD2基搭載。
- i386™SX20MHzノーウェイト。

パーソナルコンピュータ
PC-386 NOTE WR
2FDD搭載タイプ ￥278,000(税別)
1FDD＋40MB HDD搭載タイプ ￥398.000(税別) 1FDD＋80MB HDD搭載タイプ ￥458.000(税別)

intel in itは米国インテル社の商標です

●エプソンPCシリーズに関する技術的なご質問・ご相談に電話でお答えします エプソンPCインフォメーションセンター 東京(03)3377-3531 大阪(06)397-0915 名古屋(052)953-9230 ●受付時間/AM9:00～PM5:30 月曜日～金曜日(祝日を除く)

エプソン販売株式会社 ■本社：〒151 東京都渋谷区初台1-53-6 ■ショールーム：〒163 東京都新宿区西新宿2-4-1新宿NSビル5階
セイコーエプソン株式会社 ■本社：〒392 長野県諏訪市大和3-3-5


10周年だよおめでとう。
ハミングバードソフトも10年前は名前も知られないそれはそれは小さなソフトハウスでした。でもその頃からログインに掲載されるゲームの紹介記事に一喜一憂していたものでした。その気持ちは今でもあまり変わらないけれど、ログインに叱咤激励されてここまで共に歩んでこれた気がします。
楽しいゲーム作りをモットーにハミングバードソフトも次の10年を目差して頑張ります。応援して下さいね。
Humming Bird Soft
株式会社 エム・エー・シー ハミングバードソフト
〒530大阪市北区曽根崎2丁目2番15号 TEL06(315)8255


THE 10TH ANNIVERSARY OF "LOGiN"
Congratulations!
GAINAX
2F-2-7-1, KICHIJOJI HIGASHI-CHO, MUSASHINO-CITY, TOKYO 180, JAPAN TEL 0422-22-1980 GAINAX CO.,LTD
OUR SOFTWARE LINE-UP
電脳学園・シナリオI PC-286/386/98/88 MSX2/2+ 電脳学園II・ハイウェイバスター! PC-286/386/98/88 MSX2/2+ 電脳学園III・トップをねらえ! PC-286/386/98/88 MSX2/2+
電脳学園IV・エイプハンターJ PC-286/386/98 SUPERバトルスキンパニック PC-286/386/98 サイレントメビウス PC-286/386/98 X68000 FM-TOWNS
プリンセスメーカー PC-286/386/98 IBM-PC/TERA DRAIVE ふしぎの海のナディア PC-286/386/98 X68000/NOW ON PRODUCTION プリンセスメーカー2……

ENTERTAINMENT & EDUCATION

『信長の野望』『三國志』……歴史シミュレーションゲームで
数々の金字塔をうち立てたKOEI。その商品コンセプトは
娯楽と教育の融合。これに基いて、ゲームソフトをはじめ
ビジネスソフト、出版物、音楽・映像関連商品など
さまざまな分野への挑戦を続けています。
おもしろくて、ためになる。そしてみなさまのご要望に沿う商品を。
確かな品質が語る、KOEIの商品にご期待ください。



ログイン
10周年
おめでとう
ございます。

- 三國志III
  PC-9801VM/UV以降：14,800円
  withサウンドウェア（CD付）：17,200円
- 歴史ifノベルズ
  超・三國志 上・中・下巻：各1,500円（税込）
- 2針法
  CD：KECH-1026：2,900円（税込）

KOEI

株式会社 光栄

〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861㈹



夢の中へ…

かつてパソコンゲームに布製マップとメタルフィギュアを付けて話題になったのはファンタジーRPG「覇邪の封印」。そしてRPGのストーリー性の高さと、SLGの緻密さを併せ持った新ジャンル、シナリオシミュレーションゲームの「シュヴァルツシルト」など、KOGADOソフトは今までの常識を破るゲームの世界をこれからも提案していきます。あなたもKOGADOソフトが創る夢の世界へ行ってみたいと思いませんか？

㈱工画堂スタジオ
〒162 東京都新宿区市谷台町11
ユーザーサポート　TEL03-3353-7724

KOGADO
Software Products

Welcome to AMIGA

AMIGAで独自の世界を！

AMIGA SHOPコンピューターサイエンスジャパンは日本で一番はじめにAMIGAの販売を開始した老舗でDTVを中心にソフト・ハード共に豊富に取り揃えております。
またCOMMODOREの往年の名機PETをはじめVIC,C-64そしてAMIGAのサービスセンターとしても有名です。
コンピューターで映像を作りたい方はもちろんのこと私生活の一部に取り入れファッション感覚でお使いになりたい方にもAMIGAは最高の友となります。
AMIGA SHOPコンピューターサイエンスジャパンはあなたのそういった願いを導き、御買上いただきましたあなたのAMIGAの健康を保証いたします。皆様の御来店を心よりお待ちしております。もちろん通信販売もOKです。



AMIGA SHOP コンピューターサイエンスジャパン

〒101 東京都千代田区神田須田町1-18-2 須田町パークビル7階
TEL.03(3257)4472 FAX.03(3257)4473 6月上旬より2階に移転します

ただ今一緒に働く仲間を募集中です。
営業時間 AM11:00－PM7:30(日祝PM6:00まで)木曜日定休
VISA、MASTERカード・セントラスファイナンス分割払い・リース取り扱い

きたれ、日本一のCD-ROM野郎!!

株式会社システムサコム 〒130 東京都墨田区両国4-38-16 両国桜井ビル TEL 03-3635-5145

サコム、その恐るべき開発サイドの裏側

祝！ システムサコム10周年。奇しくもログインと同じ10年間を共有し、業界の流れに身を委ねてきたサコム。この10年間は他の100年分に相当する。

よく続いたものだ、お互いに。その水戸納豆のような粘り強さに、乾杯しよう!

さて、サコムがこの100年の間に考えた結論。「時代はCD-ROM。だって好きなんですモン」、これだ。
激動の世紀末。このコンセプトの元に、我々はその全ての開発力を結集するぜ。

絵はバリバリ入る、音は生音、表面は銀色に輝くサイバーなカッチョ良さ。次世代のメディアとして最適なCD-ROM。

この開発支援の為にサコムはターミネーター2のCGなどでお馴染みのシリコングラフィックス社のCGワークステーションまで買ってしまったんだぜ。

今までのゲームを越えるモノを創りたい、そんな情熱ある友よ、特にCGなら俺に任せろ！ってな一本気な野郎。歓迎するぜ。我々と共に、その手で21世紀を掴んでみないか！



C・Gマシンを操作する熱きスタッフ

SACOM

あの頃、システムソフトは……

システムソフトが、初のシミュレーションウォーゲーム「珊瑚海海戦」を発表したのが約10年前。まだほとんどのゲームがテープ版で発売されていた当時、PC-8001版のゲームをディスクで発売するというのは、かなり画期的な(無謀な?)事でした。ゲームシステムは、ボードとコンピュータを併用した過渡的なもの。しかし、このゲームを見たあるプログラマーが「あの会社ならシミュレーションゲームに理解があるに違いない」と思い、一本のゲームを持ち込みに来ました。それが「現代大戦略」として商品化され、後の「大戦略」シリーズのルーツとなったのです。この「珊瑚海海戦」がなければ、「大戦略」シリーズは生まれなかったかもしれません。そして創刊以来10年間、ずっとパソコンゲームを応援してくれたLOGINがなければ、今日のパソコンアミューズメントの広がりはなかったでしょう。10年前からシミュレーションゲームにこだわり続けてきたシステムソフトは、これからもアミューズメントの世界を広げていきたいと思っています。



ログイン創刊10周年おめでとうございます。

SystemSoft

Magazine for Personal Compunication

LOGiN

愛されて10周年

記念広告1992

SPECIAL

どがーん

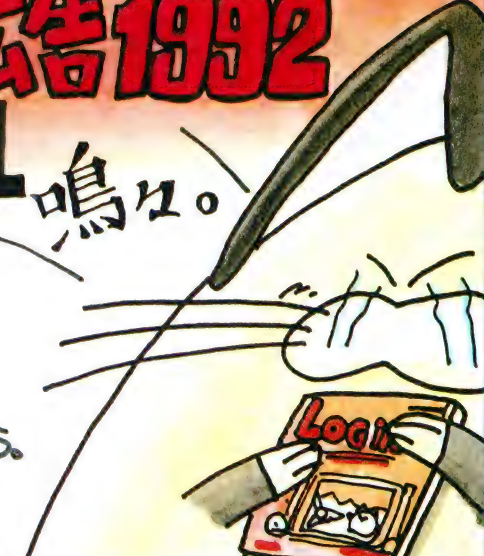
鳴々。

という訳でおめでとうございます。そーですかもう10年なんですか。我社もLOGINにかわいがってもらってもうかれこれ4年くらいでしょうか。何だか色々お世話になっちゃってもー有難い限りです。この間なんかウチの大型女性力士をフューチャリングしてもらったりなんかして本当、喜びにたえません。貴誌の御発展をお祈りするとともに、これからもよろしくお願い致したいと。まあこの様に思う訳であります。さて、

compact エクシヴィストの皆様、とりあえず3.5版 G2 はいかがでしょう。¥8800(税別)

(広告)

なんて事を言いつつ、ゴアイサツにかえさせて頂きます。C-YA。



未来に躍進する夢と愛情の電子娯楽企画開発企業のラブラブパイオニア(ひゃー)

株式会社ZOOM COMPUTER SOFT CREATE
〒064 札幌市中央区北1条西20丁目 DEVEX 120 6F
TEL 011-613-3299 FAX 011-613-9570



祝　LOGiN　創刊　10　周　年

世界へ、世界から…

ファンタジー、トンネルズアンドトロールズ、マイトアンドマジック、指輪物語…。こんなビッグネームを次々と送りだしているスタークラフトは、常に新しいモノを求め、その目を世界に向けて着実に動き始めています。

大きなフィールドで集めた情報をもとに新しいことを試みる…より面白いゲームをより高い完成度でプレイヤーのもとへ。それがこれからもスタークラフトの使命です。

株式会社スタークラフト〒355 埼玉県比企郡滑川町羽尾359森林公園駅前 Tel.0493-56-3988

生まれ変わるスタークラフトでは、随時スタッフを募集しています。お問い合わせはお電話でどうぞ。

チャンピオンの走りを見せろ。

F-1レースの興奮をリアルに味わえる。

いよいよ始まったF1グランプリ。そんな手に汗握るレースが気軽に楽しめるのがRCカー。去年のチャンピオンマシン、マクラーレンMP4/6ホンダがタミヤの1/10RCカーで登場です。先端に向かって直線的に細くなるノーズ、バランスの取れたサイドポンツーン、滑らかなラインを見せるインダクションポッドからリヤにかけてのラインなど、特徴あるスタイルをポリカーボネートでリアルに再現。 前後のウイングも実車そのままのフォルムとしました。さらに、5本スポークタイプの前後ホイールが足元を引き締めます。もちろん、走りもエキサイティング。タミヤのマクラーレンで、今度は君がRCサーキットで勝利をつかんで下さい。

1/10　マクラーレンMP4/6 ホンダ（モーターつき）12,000円



★1992タミヤの総合カタログご希望の方は当社カタログ係まで700円（送料込・切手可）
★タミヤRCガイドブックご希望の方は当社ガイドブック係まで700円（送料込・切手可）

田宮模型
静岡市恩田原3-7 〒422

スポーツのリアリティと楽しさをゲームの世界へ!

T＆E SOFTは「遙かなるオーガスタ」、「ペブルビーチの波濤」、「ミスタープロ野球 PERFECT」等を通じて、スポーツゲームを単なるゲームとしてだけでなく、そのスポーツが持つ真の楽しさ、あるいは緊迫感までをも皆様にお伝えすることができたら、と考えております。そのためには、当社独自で研究・開発した“POLYSYS Ver. 2.0”や“iTVシステム”をはじめとするあらゆる表現形式を駆使して、できる限り実際のものに近づけるよう努力いたしております。今後も、ゲーム界のイノベーターとして、多くの皆様のご期待に応えるべくがんばっていきますので、よろしくお願いいたします。



ログイン10周年おめでとう!!

株式会社 ティー アンド イー ソフト　〒465 名古屋市名東区豊が丘1810番地 TEL 052(773)7770

Technology & Entertainment Software
T&E SOFT

ジャンルを超えた新ジャンル

visual conversation

ビジュアル・カンバセーションで行こう!!

ログイン10周年おめでとうございます。Visual Conversationのデータウエストです。我々のテーマは『映像との対話』、まさに『ビジュアル・カンバセーション』です。実はこれ、新しいソフトウェアのジャンルなのです。最近は我々のDAPSソフトなどに代表される、リアルな映像表現＋ユーザーとの対話性を持ったソフトが多くなって来ましたね。このように、AVGやRPGといった既存のジャンルには当てはまらないソフトを「ビジュアル・カンバセーション・ソフト＝VCS」といいます。皆さんも、よく覚えておいて下さいね。VCSこそ将来が最も明るいジャンルなのだ!

DATA WEST　〒538 大阪市鶴見区放出東3丁目8番28号 (データウエストビル) TEL.(06)968-1236　データウエスト株式会社

10th Anniversary［広告特集］


五月晴れ。
RIVERHILL SOFT
ログイン創刊10周年おめでとうございます。
株式会社 リバーヒルソフト
福岡市中央区舞鶴1-1-10 天神シルバービル7F
〒810 TEL 092-771-3217

アンケートはがきの書き方

アンケートはがきの表のお便りコーナーにはレターズ・フロム・ユーあてのお便り、ログイン編集部へのご意見、ご希望など、なんでもご自由にお書きください。下部の読者が選ぶTOP20の欄には、あなたが推薦するソフト名をひとつだけお書きください。

アンケートはがきの裏の部分はマークシートになっています。各質問の答えと同じ番号の⊂⊃を、必ず鉛筆で濃く塗りつぶしてください。⊂⊃からはみ出したり、薄かったりすると、機械が読み取れない場合がありますので、注意してください。また、マークシート以外の住所、氏名などは、ペンなどで記入してもかまいません。

マークシート記入例

良い例　悪い例

ログイン1992年11号アンケート

1 おもしろかった記事を、以下から５つ選んでください。

2 つまらなかった記事を、以下から５つ選んでください。

1.SOFTLOG／2.SUPER NEWSOFT／3.NEWSOFT／4.NEWS FILE／5.マイト&マジックIII／6.三國志III／7.ドラゴンスレイヤー英雄伝説II／8.天神乱魔／9.ふしぎの海のナディア／10.スペシャルステージ／11.グロス・ドイッチュラント／12.マイト&マジックIII／13.川中島異聞録／14.ワイアット／15.SUZAKU／16.ソードダンサー／17.懐かしゲームレビュー／18.覇者への道／19.三國志II人民戦報／20.戦国御免／21.走れ、ウィズ!!／22.走れ、ゴメス!!／23.愛のモナーク道場／24.ブリちゃんのお部屋／25.千客万来エメラルドドラゴン／26.魂をけずれ！ 天下統一II／27.激闘甲子園／28.バカチン市国／29.特集 パソコンシーン10年史クイズ／30.ディスク&ブック新刊紹介／31.攻城戦／32.やってみようIBM-PC／33.X68000新聞／34.TOKYO TOWNS SHOW／35.OVERSEAS CONNECTION／36.テレビゲームクラブ／37.ソフコンPRESS／38.CAI情報局／39.ログマーケット／40.オールザットウルトラ科学／41.スーパー占い／42.レターズ・フロム・ユー／43.墜落日誌／44.ワンダービット／45.とじ込み付録10周年記念ログインステッカー

郵便はがき

料金受取人払

赤坂局承認

836

差出有効期間
平成６年４月
30日まで
郵便切手は
いりません

１０７２４

(受取人)

東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー
LOGiN 編集部 行
(1992年11号)

お便りコーナー

SOFTLOG 読者が選ぶTOP20投票用紙

342ページのリストの中から選び、番号を書いてください

LOGiN **1992年11号アンケートはがき**

1 おもしろかった記事（5つまで）

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14
15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28
29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40
43 44 45

2 つまらなかった記事（5つまで）

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14
15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28
29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40
43 44 45

3 いつも読んでいるパソコン誌（いくつでも）

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14
15 16 17 18

4 持っているマシン（いくつでも）

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14

5 パソコンの使用用途（いくつでも）

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13

6 性別 1 2

7 年齢 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11

8 職業 1 2 3 4 5 6 7 8

フリガナ		生 年 月 日
お 名 前		19 年 月 日生
ご 住 所 □□□-□□	都道府県 市郡区 ☎（ ） -	
使 用 機 種	メーカー 機種名	次に買いたいパソコンは？ メーカー 機種名

3 いつも読んでいるパソコン誌はなんですか？（いくつでも）

1.コンプティーク／2.ポプコム／3.テクノポリス／4.MSXマガジン／5.ファミコン通信／6.アイコン／7.ASAHIパソコン／8.アスキー／9.I/O／10.マイコン／11.PCマガジン／12.Oh!PC／13.Oh!X／14.Oh!FM TOWNS／15.THE BASIC／16.日経パソコン／17.The COMPUTER／18.マイコンBASICマガジン／19.その他

4 あなたが持っているマシン(シリーズ)はなんですか？（いくつでも）

1.PC-8801／2.PC-9801／3.PC-286/386／4.X68000／5.FM TOWNS／6.Macintosh／7.AMIGA／8.ATARI-ST／9.IBM-PC／10.スーパーファミコン／11.ファミコン／12.PCエンジン／13.メガドライブ／14.その他

5 パソコンは主にどんなことに使いますか？（いくつでも）

1.ゲーム／2.ワープロ／3.データベース／4.パソコン通信／5.ゲームプログラム／6.ゲーム以外のプログラム／7.リストの入力／8.技術計算／9.作表・表計算／10.コンピューターグラフィック／11.コンピューターミュージック／12.パソコン自体の勉強／13.コンピューターによる教育

6 性別

1.男性／2.女性

7 年齢

1. 10歳未満／2. 10～12歳／3. 13～15歳／4. 16～18歳／5. 19～22歳／6. 23～25歳／7. 26～30歳／8. 31～35歳／9. 36～40歳／10. 41～50歳／11. 51歳以上

8 職業

1.小学生／2.中学生／3.高校生／4.大学、大学院生／5.短大、専門学校、予備校生／6.会社員／7.自由業／8.無職

LOGIN 11号 特別付録
平成4年6月5日発行(毎月2回第1、第3金曜日発行） 第11巻 第11号 通巻149号 Printed in Japan

ログイン10周年記念ステッカー



ログイン創刊10周年記念特集

パソコンシーン10年史クイズ



1380名に豪華賞品が当たる懸賞クイズ付き
P284-P287

ログインも今号で10周年！ これを記念して、パソコンの10年史をたどろう、と思ったけど、普通にやってもつまらないので、パソコンのハード＆ソフト、そしてログインの10年をクイズにしてみました。豪華賞品争奪クイズも用意しているから、みんながんばって挑戦してよね!!

※以下のクイズは、ログイン編集部が独自に作成したものです。
ソフトハウス、ハードメーカー等に、電話、郵便による質問は行なわないでください。

ゲーム初級編 それでは、軽〜い問題からいってみましょう

シミュレーションゲーム

Q1 信長の野望・武将風雲録で、以下にあげる武将中、軍師じゃないのは誰でしょう。
①片倉景綱
②山中鹿之介
③黒田長政

Q2 ジョシュアの世界の重量単位の問題。1ゾランを、キログラムに換算すると？
①0.8キログラム
②0.08キログラム
③8キログラム

Q3 パンツァーカイルのシナリオ3の題名は？
①キエフ前哨戦
②ポーランド侵攻戦
③ダンケルク包囲戦

Q4 武将風雲録で、以下の5武将の戦闘力の合計値はいくら？
宮本武蔵＋佐々木小次郎＋柳生宗矩＋御子神典膳＋丸目長恵＝？

Q5 有名な三国志演義ではなく、正史三国志をテーマにした、ウルフチームのシミュレーションゲームのタイトルは？

Q6 シムアースの担当で、記事中はもちろん、ことあるごとに地球くんスーツを着まくっていた沖縄生まれの編集者は？

Q7 アートディンクのちょっと難しめのシミュレーション、関ヶ原。西軍の総大将は石田三成だけど、東軍の総大将は誰？

Q8 システムソフトの政治シミュレーションで、日本とアメリカの外交問題を取り上げ、新聞にまで広告が載ったゲームとは？

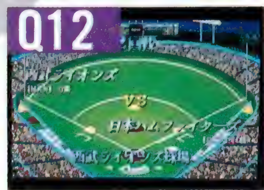
Q9 プレーヤーが父親となって娘を育てる、異色のシミュレーション、プリンセスメーカー。父親となったあなたは、主人公の娘を何年育てることができる？

Q10

このゲームのタイトルは何でしょう？

Q11

武将風雲録の問題。どこの合戦場？

Q12

このゲームを出したソフトハウスは？

Q13

群雄がこの初期配置になるシナリオ名は。

Q14

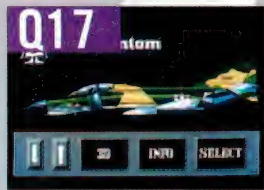
栄冠は君に2。何の練習をしてるとこ？

Q15

突撃に向いたこの陣形。何という名前？

Q16

このゲームのタイトルを日本語訳せよ。

Q17

この戦闘機を作ったのはどこの国？

アドベンチャーゲーム

Q18 グラフィックがまったく表示されず、文字のみの進行でプレーするアドベンチャーゲームをなんというか？

Q19 コンパイルの笑ゥせぇるすまん。この同名漫画の原作を描いた人は誰でしょう？ ヒント。漫画家です。

Q20 T＆Eソフトのスターアーサー伝説3部作のうち、第1作目のタイトル名を答えなさい。

Q21 ガイナックスのふしぎの海のナディア。同名のアニメーションが放映されていたテレビ局の名称は？ チャンネル数では答えないように。

Q22 次の、数に関する問題に答えなさい。
アドベンチャーツクール98に入っているサンプルゲームの数は？

Q23 道化師殺人事件というアドベンチャーゲームを作ったソフトハウスは？ ヒント。考えるうさぎちゃん。

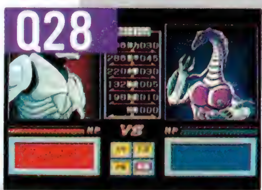
Q24 ポートピア連続殺人事件、軽井沢誘拐案内、オホーツクに消ゆ。この3つのアドベンチャーゲームから想像される、ゲームデザイナーの名前を漢字で答えなさい。ひらがなは不可。

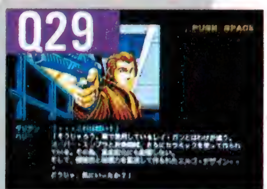
Q25 インビテーション、メモリーズ、アヤ、オルゴール、ナイトメア。この5つのFM TOWNS用アドベンチャーゲームから想像されるソフトハウスの名称を答えなさい。

Q26 うる星やつら、はーりぃふぉっくす、ミステリーハウス。この3つのアドベンチャーから想像されるソフトハウスの名称を答えなさい。

Q27

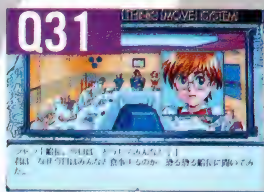
このゲームの主人公の名前を答えよ。

Q28

このゲームを出したソフトハウスは？

Q29

このゲームのタイトル名を答えよ。

Q30

このゲームに登場する刑事の通称は？

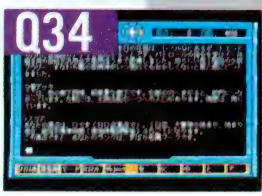
Q31

このゲームを作ったソフトハウスは？

Q32

このゲームを出したソフトハウスは？

Q33

このゲームのタイトル名を答えよ。

Q34

このゲームのタイトル名を答えよ。

ロールプレイングゲーム

Q35 マイクロキャビンのサークシリーズの主人公であり、戦神デュエルの末裔と言われた男の子の名前を答えよ。

Q36 ロールプレイングの王様と言われるウィザードリィシリーズだが、そのシリーズ中、シナリオ1のサブタイトルを答えよ。無論、すべて英文字で書いてくれ。

Q37 ウィザードリィシリーズの中で最強の呪文と言われ、核融合爆発と同様の威力があるという魔術師最高の攻撃呪文の名前を、英文字で答えなさい。

Q38 T＆Eソフトのハイドライドシリーズ（パソコン版）は、現在、何作目まで発売されているでしょうか？　算用数字1字で答えなさい。

Q40 超ウルトラスーパー有名RPGドラゴンクエストは、ファミコンだけじゃなく、実はパソコンに移植されたことがあるのだ。この機種はいったいなんだったのか、答えてくれたまえ。

Q41 ウィザードリィと並んで、世界の2大RPGと言われるウルティマ。ゲーム中にも登場する、このウルティマシリーズの作者といえば誰？　ヒント。ロバート・ウッドヘッドではありません。

Q42 それでは逆に、アンドリュー・グリーンバーグと共にウィザードリィを完成させ、シナリオ1～3で、主にプログラミングを担当した人物といえば？　ヒント。ロード・ブリティッシュじゃないぞ。

Q43 日本ファルコムの人気ロールプレイング、イースシリーズ。このイースシリーズの2作目のヒロインの名前はなんというか答えなさい。

Q39 次のゲームの最大パーティー人数を足すといくつになる？

ウィザードリィ1＋ウルティマⅣ＋ドラスレ英雄伝説Ⅱ＝？

Q44



このゲームを出したソフトハウスの名前は？

Q45



このゲームの主人公の名前を答えよ。

Q46



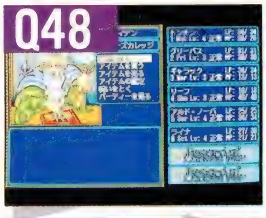
このゲームの名前を答えなさい。

Q47



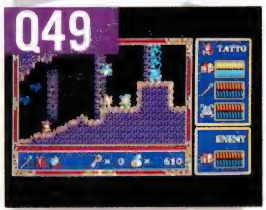
アトラスとセリオスの関係を述べよ。

Q48



このゲームを出したソフトハウスの名前は？

Q49



このゲームの名前を答えなさい。

Q50



このウルティマは、何作目にあたるか？

Q51



これは、何作目のウィザードリィか？

アクションゲーム

Q52 TGLが初めて世に送るゲームソフト、ソードダンサーは、1対1のリアルタイムバトルモードがウリだ。さて、このバトルモードで、手裏剣と刀を使って戦う、髪の毛が青い主人公の名は？

Q53 システムソフトが出した、PC-9801用のロードランナーで、自分の操作するキャラクターが、左右に穴を掘るときには、何と何のキーを使うでしょうか？　英文字で答えなさい。

Q54 コナミのMSX用教育シリーズで、I LOVE社会はぽんぽこパン、I LOVE算数はモン太君のいち・に・さんすう。では、ペンギンがスケートで南極大陸を1周する、I LOVE地理にあたるゲームソフトはなんでしょう？

Q56 エニックスから発売されたゼビウス型のゲームで、88の限界を超えたとまで言われた、森田和郎が作ったスクロールタイプのアクションゲームといえば？

Q57 M.N.M SOFTWAREのX68000用アクションゲーム、スター・ウォーズで、メインのBGMを担当した人は、いったい誰でしょう？　漢字で答えなさい。

Q58 コナミの名作であり、初代X68000におまけとしてついてきた、シューティングタイプのアクションゲームといえば何？　名前を答えなさい。

Q59 ドアドア、ニュートロンなど数々の名作を作り上げた、現チュンソフトの社長といえば誰のこと？　漢字で答えよ。

Q60 ズームのX68000用アクションゲーム、ジェノサイドに登場する、自機の名前を答えなさい。カタカナ表記です。

Q55 次のゲームのステージ数を足すといくつになる？

MSX版以外のフラッピー＋システムソフトのロードランナー＝？

Q61



このゲームのタイトル名を答えなさい。

Q62



このゲームに登場する自機の名前を答えよ。

Q63



このゲームに登場する主人公の名前を答えよ。

Q64



このゲームのステージ総数はいくつか？

Q65



あるゲームの1作目だ。タイトル名を答えよ。

Q66



このゲームを作ったソフトハウスはどこ？

Q67



このゲームの主人公の名前を答えよ。

Q68



このゲームを出したソフトハウスの名前は？

パズル、テーブルゲーム

Q69 コスモス・コンピューターが出している、麻雀だけじゃなく、ＲＰＧも楽しめてしまうソフトといえば？

Q70 テトリスやハットリスに続く、アレクセイ・パジトノフの作品で、まるでテトリスを立体的にしたようなパズルゲームの名前を答えなさい。

Q71 大ヒットした、ＢＰＳのパズルゲーム、テトリスで、上から降ってくるブロックは、いくつの正方形で形成されているでしょうか？　算用数字１字で答えよ。

Q72 テトリスタイプのパズルゲームで、ブロックの代わりに、上からさまざまなきれいな色をした宝石が落ちてくるゲームといえば？　タイトル名を答えよ。

Q74 ログイン9、10合併号では、久々に付録にログインおまけディスク通信がついてきました。この付録に、ひとつだけ、パズルの要素のあるゲームが入っていましたが、それはなんでしょう。

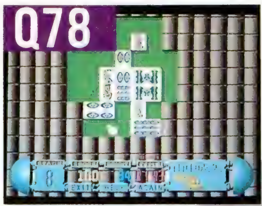
Q75 シンキングラビットのロングセラーで、倉庫内に散らばっている荷物を、所定の位置までかたずけるという、シンプルなパズルゲームの名前は？　漢字３文字で答えなさい。

Q76 ビクター音楽産業が出しているパズルゲームで、上から落ちてくるブロックを、同じ色で縦、横、斜めに４つ以上並べて一定数消すと、その面がクリアーできるというパズルゲームは何？

Q77 将棋の駒を八角形にもできちゃうという、ユニークな機能がついている、ホームデータが出している将棋ソフトといえば何？　タイトル名を答えよ。

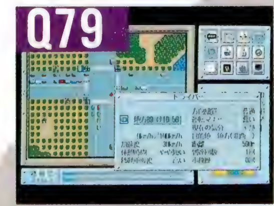
Q73 つぎのゲームのステージ数を足すといくつになるか。

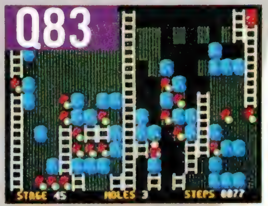
98版レミングスのステージ数＋初代倉庫番のステージ数＝？

Q78

このゲームのタイトル名を答えなさい。

Q82

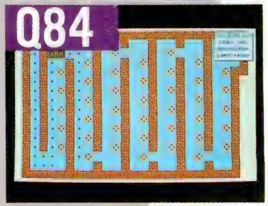
このゲームのステージ総数はいくつ？

Q79

このゲームのタイトル名を答えなさい。

Q83

このゲームのステージ総数はいくつ？

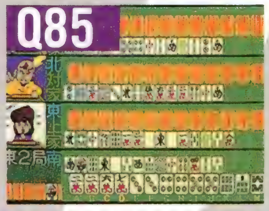
Q80

このゲームを出したソフトハウスは？

Q84

このゲームの主人公の名前を答えよ。

Q81

このゲームを出したソフトハウスは？

Q85

このゲームの主人公の名前を答えよ。

いろんなゲーム

Q86 ミッドナイトマジック、ミオのミステリーアドベンチャー、チョップリフター。この３つのゲームソフトから想像することができる、九州のソウトハウスの名前を答えなさい。

Q87 ウィザードリィの種族の中で、わりと平均的な能力を持ち、僧侶以外の職業ならすべて無難にこなすことができるという職業は？　英文字で答えよ。ヒント。私たちのことです。

Q88 ナムコのビデオゲーム、パックランドは、あのパックマンが主人公。このゲームは、ファミコンやＰＣエンジンだけじゃなく、実は、パソコンにも移植されており、エニックスから発売されていたのだ。対応機種名を答えなさい。

Q90 ロードランナーの中でも、恐ろしく難しい面だけを集め、全国のロードランナーマニアに挑戦したという、超難解版ロードランナーのタイトル名は？

Q91 日本ファルコムのワンダラーズ フロム イースは、イースシリーズの中で、いったい何作目のシナリオにあたるでしょうか。算用数字１字で答えなさい。

Q92 サークシリーズの外伝的ストーリーが採られている、サーク ガゼルの塔で、主人公を含めた味方キャラクターは、最終的に何人になる？

Q93 日本ファルコムのブランディッシュに出てくる登場人物で、何回も落とし穴に落ちてしまうマヌケな女の名前は？

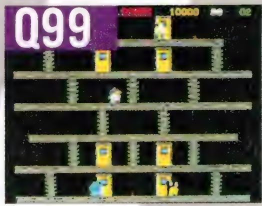
Q94 マイクロキャビンのサイバーパンク調ＲＰＧ、幻影都市に出てくる主人公の名前は？漢字２文字で答えなさい。

Q89 次のゲームに登場する職業の数を足すといくつになる？

ウィザードリィBCF＋初代ダンジョン・マスター＝？

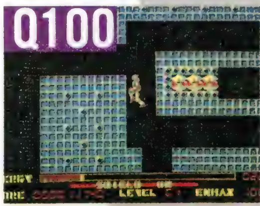
Q95

このゲームのタイトル名を答えよ。

Q99

このゲームの自機の名前を答えよ。

Q96

このゲームのタイトル名を答えよ。

Q100

このゲームのステージ総数はいくつ？

Q97

このゲームを出しているソフトハウスは？

Q101

このゲームの主人公の名前を答えよ。

Q98

このゲームを出しているソフトハウスは？

Q102

このゲームのタイトル名を答えよ。

海外編

3択！ 選択肢から正解を選びなさい

Q103 AppleⅡの設計者といえば？
①S.ウォズニアック
②S.ジョブス
③J.スカリー

Q104 初代Macintoshのメイン RAMの容量は？
①128KB
②256KB
③1MB

Q105 Amiga2000はどこで設計された？
①アメリカCommodore
②旧西ドイツCommodore
③日本IBM

Q106 Atari-STに標準装備されているのは？
①MIDI端子
②MADI端子
③イヤホン端子

Q107 CPUがRISCチップの英国製パソコンは？
①スピノザ
②アルキメデス
③ベルクソン

Q108 IBM-PCの3.5HDの記憶容量は？
①1.0MB
②1.2MB
③1.44MB

Q109 IBM-PCのVGA256色モードのドット数は？
①320×200
②640×480
③1024×768

Q110 開発中とウワサされるAmigaの新型は？
①Amiga4000
②Amiga600
③Amiga240Z

Q111 マルチメディアPC規格にないのは？
①CD-ROM
②386SX以上のCPU
③光磁気ディスク

Q112 リトルコンピューターピープルの主役は？
①かわいい女の子
②メルヘンチックな動物たち
③中年オヤジ（しかもハゲ）

Q113 ラリーが追い求めるモノとはナニ？
①黄金のカギ
②ムラマサ
③真実の愛

Q114 スペースクエストⅣにあるコマンドは？
①靴を脱いでまた履く
②においを嗅ぐ
③うんこする

Q115 ウイングコマンダーの3D表示の方式は？
①ポリゴン
②フォーン・シェーディング
③ビットマップ

Q116 マクシスのフライトシミュレーターとは？
①ナイツ・オブ・ザ・スカイ
②シム・スカイ
③スカイ・チェイス

Q117 ロード・ブリティッシュの処女作は？
①アカラベス
②アオラベス
③クロラベル

Q118 テトリス型ゲームで顔を作っていくのは？
①フェイセズ
②ヘッドハンター
③カオーセッケン

Q119 キングスクエストは現在何作まであるか？
①3作
②5作
③7作

Q120 バーズ・オブ・プレーで飛ばせないのは？
①B747
②Mig17
③X-29

Q121 ライフ＆デスに付いてきたオマケとは？
①メス
②医学事典
③手術用手袋

Q122 ウルティマシリーズ初めての外伝とは？
①サベッジ・エンパイアー
②アンダーワールド
③カオス・ストライクスバック

Q123 次のうちで、フライトシミュレーターは？
①ドラゴンストライク
②ドラゴンズレア
③ドラゴンウォーズ

Q124 次のうち実在するタイトルは？
①F-29ターミネーター
②F-18インターセプター
③F-117コアファイター

Q125 次の人名のうち、仲間ハズレは？
①ロジャー・ウィルコ
②グラハム
③ガイブラッシュ

Q126 次のゲームで仲間ハズレはどれ？
①ミーン18
②リンクス
③トワイライト2000

Q127 テキストアドベンチャーで有名な会社は？
①インフォコム
②アンフォグラム
③日本テレコム

Q128 マンセルと契約しているソフトハウスは？
①オーシャン
②オリジン
③SSI

Q129 ダイナミックスを吸収合併したのは？
①ブロダーバンド
②ルーカスフィルムゲームズ
③シエラオンライン

Q130 フライトシミュレーターを出してないのは？
①オリジン
②インタープレー
③ドマーク

Q131 Amiga Timesに登場していた人物は？
①ロブ
②デブ
③秘部

Q132 以下の編集者のうち、海外班出身者は？
①白鳥じゅん
②忍者増田
③青柳ういろう

Q133 アメリカで年2回開かれるCESとは？
①ゲームおたくの集い
②最新ゲームの発表会
③家電全般のショー

Q134 イギリスから情報を送っているのは？
①リッキー・シモンズ
②リック・ヘインズ
③イーデス・ハンソン

Q135 海外番長ひらえもんの出身地は？
①オーストラリア
②砂丘で有名な鳥取
③上野動物園のコアラ舎

Q136 パンストくんに変身したのは誰？
①土屋タイツ
②小笠原画伯
③金盥鉄五郎

Q137 アメリカ特派員トムのラストネームは？
①ハンクス
②キャット
③ランドルフ

Q138 ログイン海外班には、PCとコンパチが？
①1台もない
②3台ある
③5台ある

フライトシミュレーターの画面を見て、そのタイトルを当ててみれ!

Q139


Q140


Q141


Q142


Q143


Q144


Q145

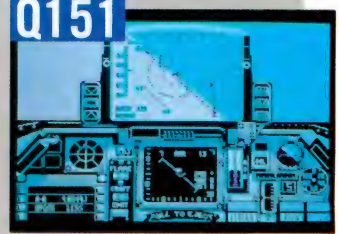

Q146


Q147


Q148


Q149


Q150


Q151


Q152


Q153


Q154


写真の人物のフルネームを言いなさい!

Q155


Q156

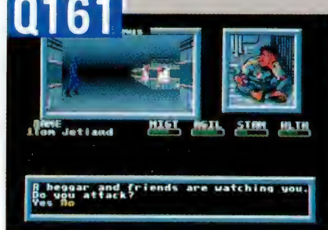

Q157


Q158


次の3DRPGのタイトルを当てよ

Q159


Q160


Q161


Q162


ゲーム中級編 パソコンゲームの歴史に迫る問題の数々!!

Q163 ワールドゴルフは"Ⅲ"まで発売されたが、このシリーズの前にエニックスが出した、ワールドゴルフの母体となったゲームは、いったい何か、答えなさい?

Q164 堀井雄二のデビュー作、ラブマッチ・テニスには、個性的な対戦相手が登場する。さて、その相手は男女合わせて何人用意されているか、答えよ。

Q165 エニックスがかつて発売したアクションゲーム、『アラレのジャンプアップ』。その対応機種をズバリ答えなさい。

Q166 サンダーフォースは、PC-8801とFM-7、そしてX1の3機種用が発売されましたが、そのうち、8方向スクロールしないのは、どの機種版か?

Q167 クエスト・フォー・グローリィに登場する城内の馬小屋では、宿泊のほかにできることが、もうひとつある。それはいったい何か? 具体的に答えなさい。

Q168 ドアドアでは現われず、ドアドアmkⅡで初めて登場した憎らしい敵の名は何か? また、その敵の行動パターンの大きな特徴も一緒に答えなさい。

Q169 雀豪1で半荘プレーしたとき、トップの人のところには、あるグラフィックが表示されるようになっている。さて、それは何のグラフィックか?

Q170 T&Eソフトの遙かなるオーガスタは大ヒットしたゴルフゲームだが、このゲームに登場するキャディーは合計で何人いるか? よーく考えて答えなさい。

Q171 コナミはMSXのゲームを数多く発売したが、そのうちのひとつであるピポルスの最初のステージで流れるBGMの音楽ジャンルをズバリ答えなさい。

Q172 メルルーンには、プレーヤーのジャマばかりするライバルが登場するが、そのキャラクターの名前はいったい何?

Q173 シムシティーで、消防署建設に必要な土地の面積は、原子力発電所のそれより、何マス分小さいか? 公園や線路ひとつ分を1マスとして答えなさい。

Q174 リアルなキャラクターの動きが特徴のプリンス・オブ・ペルシャの主人公はけっこう薄着をしているが、PC-9801版で彼が着ているベストの色は?

Q175 リアルタイムアドベンチャーのリバイバーには不思議な翼竜が登場する。このゲームの世界では、タクシーのような役割だが、その翼竜の名前を答えよ。

Q176 ダンジョン・マスターに出てくる宝箱には、たくさんのアイテムを入れることができる。さて、アイテムをいくつ入れることができるか、答えなさい。

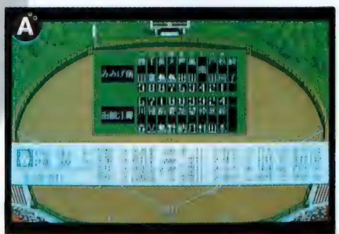
Q177 シンキングラビットが倉庫番、倉庫番2の次に発売した、"ゆかいなアルバイトシリーズ"の第3弾のゲームとは、いったい何か? そのゲーム名を答えよ。

Q178 かつてデービーソフトは、妖怪のボスになって人間を驚かすという、なにやら不思議なシミュレーションを発売した。そのゲーム名はいったい何?

Q179 下のA～Dは、すべてアートディンクのゲームの画面だ。なかにはプレーしたことのあるゲームもあることと思う。そこで、これらを"A-B-C-D"というように、発売の古い順に並べよ。

Q180 AとBは、どちらも高校野球をテーマにしたシミュレーションゲームだが、Bのゲームに登録されている高校数から、Aのそれを引くと、いったいいくつになるか? 計算して答えよ。

Q181 Dのゲームには数々の動物や宝物、それに特産物が用意されていて、それらを発見することが、このゲームの楽しみのひとつとなっている。たとえば最高級の印材となり、産物的価値が高い特産物といえば、鶏血石の印のこと。それでは問題。マッコウ鯨から採れ、ジャコウに似た香りがする、ごく一般的なも特産物のひとつとして、このゲームに登場する品物といえば、何のことか? よく考えて答えなさい。

A


B


C


D




Q182 左は、ポートピア連続殺人事件やオホーツクに消ゆなどで知られる、堀井雄二が原作したアドベンチャーゲームの1場面だ。数字入力によるコマンド選択方式を採用したり、ロールプレイングモードを導入したりと、実験的な要素を試みた名作のひとつなのだが、さて、このゲーム名はいったい何か答えよ。

Q183 左のゲームのパッケージの中には、ディスクまたはカセットのほかに、ゲーム進行には欠かせないアイテムが付属してある。ゲームの最後の最後で使用する重要な証拠品なのだが、いったいそのアイテムとは何か? ズバリ答えよ。もちろん、マニュアルではない。

Q184 左のゲームでは、プレーヤーの恋人役である久美子と一緒に、なぎさの行方を探すことが多いが、途中で久美子の代わりに、なぎさの友人とふたりで捜索をすることになっている。なまいきだけど、ちょっとセクシーでレオタードがよく似合う(?)そのヤングギャルの名は? ひらがなで答えなさい。

Q185 さきほども触れたが、左のゲームは6章によって構成され、最終章はロールプレーイングモードになっている。道路をふさぐザコを倒しながら進行していくのだが、なんでも初期のウルティマを参考にしたそうだ。さて、プレーヤーのパーティーは何人構成か、答えよ。

Q186 大ヒットを飛ばした、日本ファルコムの有名シリーズ、イース。このゲームには、たくさんの武器や防具、それにアイテムが登場する。さて、イースの〝I〟で、神殿内の見えない扉(入り口)を見ることができるようになるアイテムがある。その名前を答えなさい。

Q187 ゲームアーツはこれまでに多くの優れたゲームを発売した。その中のひとつに、同社初のアクションロールプレイングゲームが含まれる。サイドビューで展開されるそのゲームは海外でも発売されたのだが、そのゲームとはいったい何か？ 名前を答えなさい。

Q188 コナミのMSX版ゲーム、パロディウスは、アーケード版パロディウスだ！の原作になった名作だ。さて、パロディウスのサブタイトルは何か、答えよ。

Q189 マスターピースの第1弾ソフト、トラフィック・コンフュージョンは、交通渋滞を解消させるゲームだ。さて、このゲームに用意されているマップは、合計でいったいいくつあるか？

Q190 トレンディードラマで人気を博したのは鈴木保奈美ですか、ティル・ナ・ノーグでホナミといったら、いったいどんな効果の魔法なのか、答えなさい。

Q193 ボコスカウォーズで、ゲームスタート時に敵のキングであるオゴレスから、自軍のキングまでどれくらい距離があるか、下のなかから正解を見つけなさい。

①322メートル
②596メートル
③702メートル

Q194 レイズはコンピューター上でペットを飼育するという、一風変わったシミュレーションゲームだ。さて、下の3つのうち、実際にないペットのエサは何？

①ニャップヌードル
②ララッキーズ
③モンポチ

Q195 究極の恋愛シミュレーションゲームとして、ビクター音楽産業が発売した女子大生交際図巻。そのグラフィックデザインを担当した漫画家はいったい誰？

①桜沢エリカ
②内田春菊
③岡崎京子

Q196 アスキーは1本のメディアに何本かのゲームを収めたＡＸシリーズを発売した。そのなかで、ザ・アステロディアンというゲームが入っているのは、どれ？

①ＡＸ-3
②ＡＸ-5
③ＡＸ-7



Q191 上のゲームは、かつてシステムサコムが発売したゾーンである。当時PC-9801シリーズのゲームを作り続けたスタープログラマー、マーク・フリントの代表作のひとつとして、知る人ぞ知る名作ゲームだ。毎秒15枚以上の高速描画と、独特の浮遊感覚が心地よいこの3Dシューティングは、彼のゲームの何作目にあたるか、答えなさい。

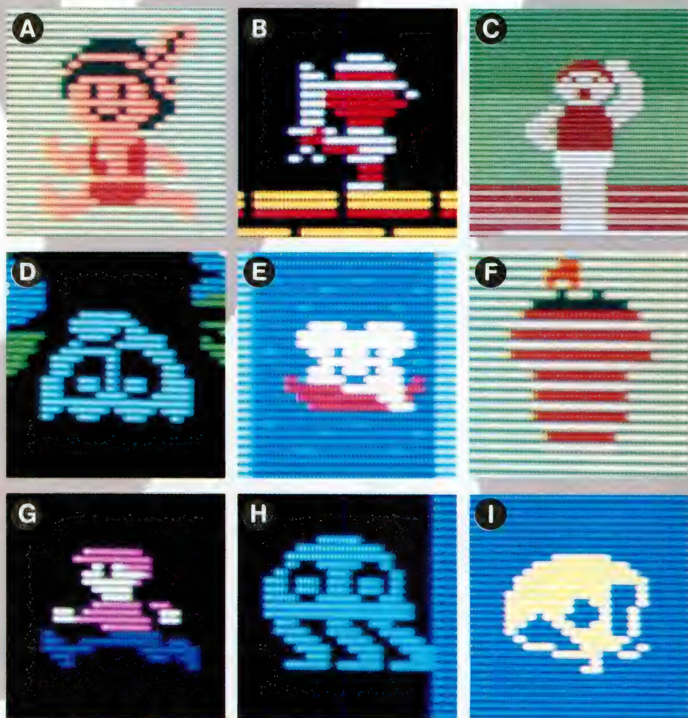
Q192 下を見なさい。右にはゲーム名が、左にはゲームに登場する主人公名が列記されている。最近のゲームもあれば、ログイン創刊当時に発売されたものまで、脈絡なく並んでいるが、何をしていいか、おおよそ見当がついたことと思う。しかし、早合点してはいけない。右のゲームに関連するものを左から選び、線で結ぶのではないか？ と思う読者も多いはず。しかし、問題を最後まで読まないと、思わぬ落し穴が待ち受けているかも。そこで問題。左の主人公に関連するものを右から選び、線で結べ。

アンドロイドU2号●	●ボコスカウォーズ
アーマードスーツXX85●	●ザ・キャッスル
ラファエル●	●バルダーダッシュ
スレン王●	●ザイロス
ロックフォード●	●アウトロイド

Q197 右は、イースⅡの主人公アドルがルーという動物にされてしまった写真だ。アドルはみずからの魔法でルーになることができるのだが、この写真のルーは敵のひとりの手によって、こんな姿にされてしまったのだ。いったい、誰がアドルをこのようにしてしまったのか？



Q198 下のA～Iは、これまで発売されたMSX版のソフトに登場したキャラクターばかりだ。こうしてアップで見てみると、そのデザインのシンプルさに、古き良き時代を思い出す人もいるのでは。あ、涙が……。おっと、感傷的になってはいられない。とっとと問題を出す。このなかに、ひとつだけコナミではないソフトハウスのゲームで登場するものがある。それはどれか？ もちろん、アルファベットで答えよ。



Q199 かつてソフトプロがピンボールゲームを発売した。FM-7版のみの発売だったが、なめらかなボールの動きとメルヘンチックなグラフィック、豊富な仕掛けが好評だった。そのゲームとは？

Q200 名作シューティング、シルフィード。反逆者ザカリテのゲリラ攻撃から銀河連邦首星を救うために発信したシルフィードの物語だ。さて、プレーヤーが救う銀河連邦首星の名称を答えなさい。

Q201 システムソフトが出した、ピンクのウサギが主人公の、ぽのぴてか星の危機を救うアクションゲームがあったが、その名前は？　タイトルを漢字で正しく記せ。

Q202 トップルジップは、パッケージに凝っていたが、ゲームに登場するマシンのおもちゃとは、チョロジップだ。さて問題。自機がまっすぐ進むために必要なアイテムの名称を答えなさい。

Q203 スペースクエストⅣで、ロジャー・ウィルコがモノリスバーガーでアルバイトをしたが、何度か失敗して店長に叩き出された。このとき店長が落としたアイテムを拾うのだが、そのアイテムとは？

Q204 BPSのライレーンは、スペースシップを操作してライレーンのコントロールシステムを補正するのが目的だ。このゲームは多方向スクロールがウリのひとつなのだが、さて、いったい何方向にスクロールするのか、答えなさい。

①16方向
②32方向
③48方向

Q205 昔のゲームは、けっこうシンプルなネーミングのものがある。さて、下の3作品はどれも実在したゲームの名前だ。うむ、シンプルだな。そこで問題。このうちマイクロキャビンが発売したゲームは、いったいどれか、答えよ。

①ピコピコ
②ホイホイ
③ホルホル

Q206 ディーヴァは各機種ごとにシステムやシナリオが違うのだが、データに互換性を持たせたり、斬新な企画のもとに作られたシリーズだ。さて、PC-8801mkⅡSR版は、このうちどれか？

①ニルヴァーナの試練
②ソーマの杯
③ヴリトラの炎

Q207 右の画面写真は、イマジニアのレミングスだ。ゾロゾロと登場するレミングのコミカルな動きと洗練されたパズル的要素が好評だ。さて、もう一度写真を見てほしい。問題はというと、このステージに登場するレミングは、合計で何匹？　写真のレミングを数えてもムダだ。



中級編にしては難しいかもしれないね

下に用意した6問は、ビジュアルクイズだ。しかし、画面写真全体を掲載すると、すぐわかってしまうので、ちょっとイジワルをしてみた。画面のほんの一部だけを見て、そのゲーム名を答えなさい。ただし、写真だけではちょっとわかりづらいので、そのゲームに関するセメント、もとい、コメントをつけておいた。これで少しは答えやすくなったことと思う。これで下のクイズの説明は終わりなのだが、まだスペースがあるので、ここでヒントを教えておく。6つのうち、シミュレーションとロールプレイングがそれぞれふたつ、アドベンチャーとシューティングが各ひとつだ。また、どれも最近のゲームなので、あまり悩まないで答えることができるはずだけどな。

Q208



⬆スポーツゲーム。リアルなデータが好評。このゲームが、ここのソフトハウスの第1弾、といえば？

Q210



⬆城と家族が消えてしまうなんて……。オウムでもないのに、よくしゃべる鳥と一緒に冒険する一大巨編だ。

Q212



⬆とにかく回転、拡大、縮小に尽きる。海外ゲームの移植だ。チロチロ動くキャラクターがかわいらしい。

Q209



⬆シリーズ第2弾。前作はトップビュー画面だったが、ガラッとイメージを一新。大ヒット作となった。

Q211



⬆ふたり同時プレー可能。移植のデキは完璧との誉れ高し。絶妙な難易度でユーザーも喜んでるに違いない。

Q213



⬆もはや説明はいらないであろう、名作シリーズ。しかし、これが第何弾なのか、ちょっと考えてみてほしい。

さて、お次は人物当てクイズ。これらのキャラクターは、すべてロールプレイングゲームの登場人物の拡大写真だ。ここまで書くとピンとくるであろう。そう、これらの人物が登場するゲーム名ではなく、人物名をズバリ答えなさい。バックのグラフィックも、ヒントになっているので、注意するように。

Q215



Q217



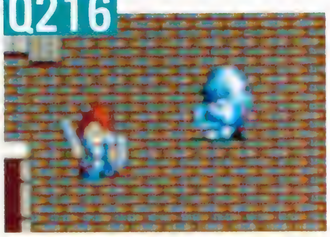
Q219



Q214



Q216



Q218



Q220



アーケード編　アーケードゲームに関する新旧とりまぜ60問

Q221 ナムコのゼビウスの敵には、いくつも名前がある。たとえばタルケンは、スカウトシップとビートルという別名を持つ。では、マザーシップとも呼ばれる、アンドアジェネシスのコードネームは？

Q222 アタリゲームズが1980年に発表したベクタースキャンのゲームで、都市をめがけて飛んでくる核ミサイルを迎撃する、トラックボールを使った作品の名前は？

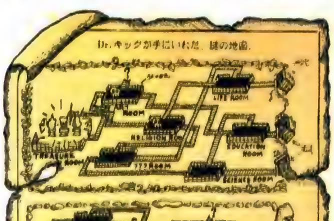
Q223 電気音響の平安京エイリアンには、東大マイコングループがパソコン用として作った原作に登場する、エイリアンの好物が出現しなかった。その好物とは？

Q224 ゲームセンターのきょう体に貼られている、プレーヤーに遊び方を説明するカードのことを、インストラクションカードと呼ぶ。次の写真は、あるゲームのインストラクションカードの一部だ。そのゲームの名前を答えなさい。



Q225 カプコンの最近のアーケードゲームは、CPシステムというマザーボードが使われている。では、このボードが一番初めに使われた作品の名前は？

Q226 またまたインストラクションカードの問題だ。カードは、たいてい2枚貼られているが、2枚とも内容が同じものもあれば、違うものもある。右の写真は、内容が違う2枚のカードのうちの、1枚の一部だ。さあ、このゲームのタイトルを答えなさい。



Q227 タイトーのQIX(クイックス)で、ラウンド1をクリアーするためには、最低何パーセント以上の陣地を囲まなければならないでしょう？

Q228 ナムコのリブルラブルでは、各面のスタート時に数秒間、6つの宝箱の位置が表示される。これを正確に記憶しておくために、ナムコ直営のゲームセンターで配られたツールの名前は何でしょう？

Q229 UPLのアトミック・ロボキッドには、プレーヤーの残機と引き換えにアイテムを購入できる、シークレットショップがある。この店に入る方法を説明しなさい。

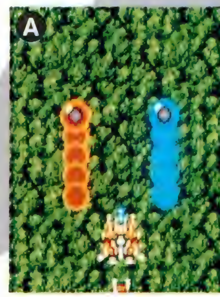
Q230 主人公のネズミがドロボウネコの屋敷に入って、盗品(ターゲット)を取り返していくのが目的である、ナムコの大ヒットキャラクターゲーム、マッピー。次の盗品(ターゲット)のうち、一番高い得点がついているものはどれでしょう？
①モナリザ
②テレビ
③マイコン
④金庫

Q231 1985年2月13日に改正された風俗営業法では、ゲームセンターもその対象業種となった。現在、ゲーセンの24時間営業が原則的に認められていないのもそのためだ。その風営法に関する問題。次のうち、風営法の対象機種でないものは？
①ギャラクシアン
②ゼビウス
③ポールポジション
④ディグダグ

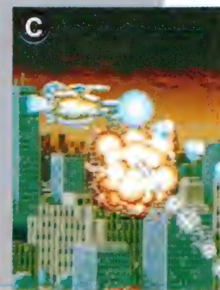
Q232 インベーダーの侵略から惑星の人間を守ることが目的の、ビデオゲーム創世紀の横スクロールの名作、ディフェンダーを制作したメーカーの名前は？

Q233 ナムコのドルアーガの塔で、29階に出現する宝箱の中身はゴールドマトックだが、どうすれば出るのかな？　その宝箱を出現させる方法を正確に答えなさい。

Q234 下の3つの写真は、あるメーカーのシューティングゲームのプレーヤー機を、拡大したものである。さて、そのメーカーとはどこでしょう。ヒント。①Ⓐとⓑは縦スクロールシューティングゲームである。②このなかで一番有名な作品はおそらくⒶだろう。③このなかで一番新しい作品はⒸである。また、一番古い作品はⒶである。







Q235 タイトーの伝説のゲーム、スペースインベーダーで、1面に出現するインベーダーの数は、全部で何匹でしょう？

Q236 ルースターズ、チャリオット、ドンプルの3つのゲームが入った、カプコンのアーケードゲームシステムの名前は？

Q237 シネマトロニクスの有名な作品で、ドラゴンにさらわれた姫を救出するのが目的の、レーザーディスクゲームの名前は？

Q238 テクノン工業の、ドラキュラハンターで、プレーヤーキャラクターの神父が使う武器とは何だろうか？

Q239 ナムコのゼビウスの世界では、ゼビ語という共通語が使われている。タイトルのゼビウスというのも実はゼビ語である。これを日本語に翻訳しなさい。

Q240 カプコンのアクションゲームで、のちにヒットラーの復活というタイトルでファミコンに移植された、作品のタイトルは何でしょう？

Q241 セタのシューティングゲーム、ツインイーグルの有名な裏ワザで、1秒間に16連射以上すると起こる現象をすべて答えなさい。ヒント。現象はふたつです。

Q242 日本のビデオゲームは世界に輸出されているが、その際にタイトルを変更することが多い。ではTHE MAIN EVENTと呼ばれるコナミの作品の原題は？

Q243 1980年の日本物産の作品で、3段式のロケットがドッキングするなどのイベントが印象深いシューティングと言えば？

Q244 1983年に登場した、辰巳電子の大型ゲームで、モニターを3つも使っているレーシングゲームの名前は何でしょう。

Q245 ユニバーサルの人気シリーズ、Mr.DOで、遊園地が舞台となっている作品のタイトルは何でしょう？

Q246 ナムコのパックマンの登場キャラクターで、赤色のモンスターの名前はアカベイだが、ではニックネームは何でしょう？

Q247 セガの人気体感ゲーム、アウトランにはBGMが3曲用意されていた。マジカルサウンドシャワー、スプラッシュウェイブと、あともう1曲のタイトルは何？

Q248 1982年に登場したコナミのプーヤンは、主人公の母豚が、子豚を救うという内容のゲームである。では、2ステージごとに出現するボス狼の色は何色？

Q249 主人公の保安官が、ならず者にさらわれた女性を救出する、任天堂のシェリフ。女性を助けると、あるマークが画面中に表示されるが、そのマークとは？

Q250 タイトーのスペースインベーダーのバグ、レインボーは、インベーダーが通過すると残像が画面に残るというもの。これを出すためにはどうすればいいか？

Q251 ナムコのパックマンで、ラウンド７とラウンド８の両方に出現し、取ると1000点もらえるフルーツターゲットとは、いったい何でしょう？

Q252 ナムコのマッピーには、トランポリンでジャンプしながら、風船を割るというボーナスステージがある。では、風船を全部割ると得点は何点入るでしょう？

Q253 オルカの作品で、穴があいて浸水しているとんでもないボートで、丸太や渦を避けながら、溺れている人を救助していくゲームのタイトルは何でしょう？

Q254 タイトーのシューティングゲームで、映画ミクロの決死圏を連想させるような、人体の内部を舞台とした、作品のタイトルは何だろうか？

Q255 ナムコのゲームミュージックのアレンジバージョンなどが収録されているアルバム、ビデオゲームグラフィティで、リブルラブルをモチーフとした、目蒲線の女を歌っている歌手の名前は？

Q256 タイトーのレインボーアイランドの有名なコマンドで、タイトルの表示中に、右→ジャンプ→スタート→虹→ジャンプ→左→虹→右と入力すると、どんな効果が現われるでしょう？

Q257 タイトーのレーザーディスクゲームの名作、タイムギャルに登場する、かわいい女の子で、タイトーのイメージキャラクターともなっている主人公の名前は？

Q258 カプコンの格闘ゲーム、ファイナルファイトの最終面に登場するボスの名前は、人気Ｆ１ドライバーの名前と同じである。さて、その名前とは？

Q259 ３画面きょう体で話題を呼んだ、タイトーのシューティング、ダライアスで、キングフォスルと言う名のシーラカンスが出現するのはどのゾーン？

Q260 セガの体感ドライビングゲーム、パワードリフトでは、コースごとに違ったBGMが用意されている。では、Ｃコースの曲は何というタイトルでしょう？

Q261 ジャレコのシューティング、プラスアルファでは、特定の場所を自機が通過すると、隠れキャラクターが、サンプリング音声とともに出現する。その声とは？

Q262 ブロック崩しの元祖とも言える、アタリゲームズの1972年の作品で、ポンをひとり用にアレンジして作られたといわれるゲームの名前は何か？

Q263 ドットイートタイプの作品である、タイトーのレイメイズの最終面で、ドクターモルトの攻撃をはねかえすために必要なアイテムの名前は何でしょう？

Q264 ナムコのリブルラブルには、さまざまな宝物が登場する。なかでも、100000点ももらえるという、もっとも得点の高い宝物は何でしょう？

Q265 1977年に登場した、エキシディのサーカス。シーソーに乗ったふたりのキャラクターが、交互に風船を割っていくという内容のものだが、その風船は何列に並んでいる？

Q266 ゲームメーカーの名前も、時代とともに変化している。たとえば、ナムコが中村製作所であったことは有名だ。では、タイトーの創業時の会社名は？

Q267 いろんなマシンにまたがって続編が出ている、セガの人気キャラクターゲーム、ワンダーボーイシリーズ。アーケードで登場した、第３弾のサブタイトルは？

Q268 ナムコは直営のゲームセンター、プレイシティキャロットなどで、新作ゲームの解説本を配ることがある。たとえば有名なのは、ポールポジションの豆本である、青春を語る８章などだ。それでは右の写真の、妖怪道中記の必勝本の名前は何というでしょう？

Q269 テーマソングが流れるビデオゲーム、SNKのサイコソルジャー。１Ｐ側のキャラクターはアテナの主人公、麻宮アテナだが、２Ｐ側のキャラの名前は？

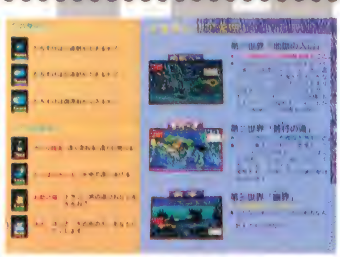
Q270 ナムコが冠スポンサーとなり、光GENJIがイメージソングを歌って話題になった、弱虫の機関車が主人公の、ミュージカルの名前は何だったでしょう？

Q271 ナムコの問題が出題者の好みの関係で続いているが、今度はトイポップのクエスチョン。画面上の敵をバームクーヘンに変えてしまうアイテムは何か？

Q272 しつこいけどナムコの問題だ。源平討魔伝のだじゃれの国で、魔神という敵キャラクターが出現する直前に表示されるダジャレを、正確に答えなさい。

Q273 ゼビウスのアレンジバージョンなど、ナムコのゲーム音楽を収録したアルバム、ビデオゲームミュージックをプロデュースしたミュージシャンは誰？

Q274 初めは23発目、それ以降は15発目。これは、あるゲームの超有名な法則を、ひとことにまとめたものである。どのゲームで通用する、どんな法則でしょうか？





Q275 ふたたびインストラクションカードを使った、映像問題だ。上の写真は、1984年に登場した、あるゲームのインストラクションカードの一部である。レバーを２本も使用した、このゲームのタイトルはいったい何でしょう？

Q276 1988年に登場した、ジャレコのコミカルゲームぶたさん。プレーヤーのライバルの16匹の豚には、それぞれ性格がつけられていたが、それでは水色の豚である〝みずぶたさん〟の性格は、次の４つのうちどれでしょう？

①弱虫、泣き虫、気が弱い
②すっきりさわやかスポーツマン
③軽くてナンパないやなやつ
④神経質で、気が小さい

Q277 カセットROMでゲームを交換できる、デコカセットシステムの成功などで、1982年にデータイーストはたくさんの作品をリリースしている。1982年に登場した次の４つの作品を、早く発売された順番に並べ替えなさい。

①バーニンラバー
②トレジャーアイランド
③フィッシング
④ハンバーガー

下の写真のビデオゲームのタイトルを、それぞれ答えなさい。

Q278



Q279



Q280



ゲーム上級編　ここまでくると、さすがに難しいぞ

Q281 次のうち、〝2〟が作られなかったゲームは？
①パソコン雑誌創刊シミュレーション
②ラビリンス
③なんでも屋Pくん

Q282 アスキーから発売されたアクションパズルゲーム ザ・キャッスル。舞台となる城には100の部屋があるが そのうち地下にあるのは何部屋だろうか？

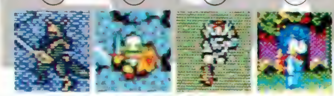
Q283 マーク・フリントの作品でないのはどれ？
①ブラウンズ・ラン
②クロスプレイム
③ハイウェイスター

Q284 ストラテジックアクションゲーム、アーコン。このゲームに登場するユニットの数は、全部で何種類になる？

Q285 日本デクスタから発売された、斜めスクロールアクションゲームナイト・ロアー。このゲームの続編のタイトルは？

Q286 T&Eソフトから発売されたリアルタイムロールプレイングゲーム、ハイドライド3。その主人公の姿を写したものは、下の4つの写真のうち、いったいどれ？

Ⓐ Ⓑ Ⓒ Ⓓ



Q287 シナリオ自動生成ロールプレイングゲーム、ティル・ナ・ノーグ。このゲームの主人公は、妖精の一種であるが、さてその種族名はなんというのだろうか？

Q288 T&Eソフトから発売されていた、ディーヴァシリーズ。機種ごとにシステムやシナリオが違う、という変わったソフトだったが、全部で何作出た？

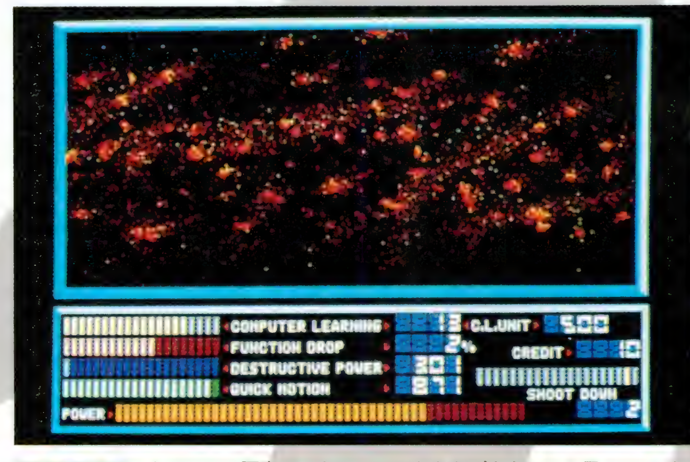
Q289 システムサコムのノヴェルウェアシリーズ第2弾、ソフトでハードな物語。主人公が社長代理として就任することになる会社の名前は、いったい何？

Q290 ザ・キャッスルの主人公ラファエル王子が、数々の困難を乗り越えて助けに行くお姫さまは、いったいなんという名前？

Q291 スクウェアから発売されたアドベンチャーゲーム、アルファ。このソフトについてきたオマケとは、いったい何？

Q292 PC-9801版ティル・ナ・ノーグのサブタイトルは、〝ダーナの末裔〟。では、PC-8801版ティル・ナ・ノーグのサブタイトルは、いったいなんであったか？

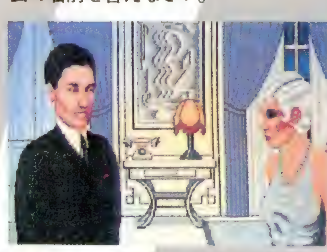
Q293 年に1回選出される、BHS大賞。1991年度の第9回大賞はA列車で行こうⅢだったが、1983年度の第1回BHS大賞作品は、いったいなんだっただろうか？



Q294 さて、この写真は、あるゲームの一場面だ。どこの会社から発売された、なんという名前のゲームかをズバリ当てなさい。ヒントをあげようかとも思ったけど、そうするとわりと簡単にわかっちゃうので、発売は1986年だということだけこっそり教えておこう。

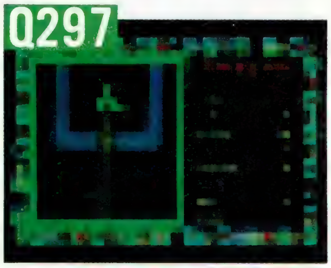
Q295 三國志シリーズの、同じ年から始まるシナリオが組になっているが、ひとつだけ正しくない組み合わせがある。どれだ？
①董卓洛陽を騒がし群星起つ
　霊帝没し董卓の暴政極まる
②劉備雌伏し、新野に借城す
　新時代の幕明け
③曹操河北を制し天下を望む
　孔明の出廬
④孫権独立し三国の鼎立成る
　魏・呉・蜀鼎立し三国成る

Q296 まずは下の画面写真を見てほしい。よく見るのだ。そこで問題。このゲームの主人公の名前を答えなさい。

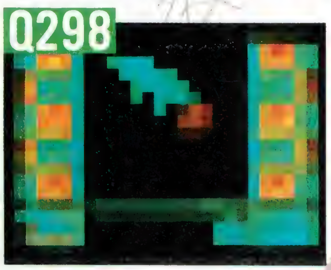


この7点のビジュアルは、どれもこれもゲームの画面写真である。モザイク処理がなされているため、ちょっと見ただけではなんのゲームの画面なのかはわからないが、それがクイズというものだ。そう、この画面はそれぞれなんというゲームのものであるか、そのタイトルを当ててほしいというわけだ。目を細めて、ためつすがめつしてくれ。

Q297



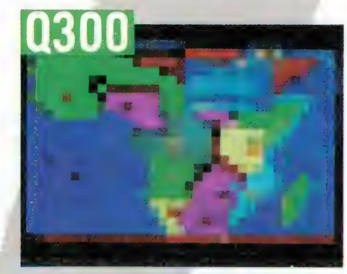
Q298



Q299



Q300



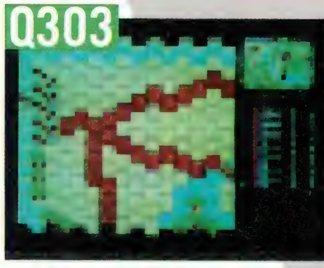
Q301



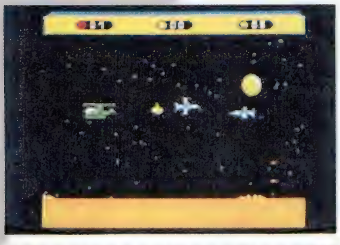
Q302



Q303



Q304 さあ、またもや写真の問題だぞ。しかも、写真が2枚もあるのだ。とりあえず、下の2点の画面写真を見てみてくれ。実はこれらは、同じゲームの違った場面である。ちょっと信じられないだろうが、それはウソだからだ。本当は、単に同じマシンで走らせた違うゲームなのだ。今度は、このふたつのゲームのタイトルと、そのゲームが走っているマシンの名前を当ててほしい。答えは全部で3つになるというわけだな。ひとつ残らず答えてくれたまえ。まあ、それほど難しいクイズだというわけでもないだろう。ソフトのタイトルがわかれば、同時に機種名も判別してしまう仕組みになっている。編集部の三宅は、昔このマシンのユーザーだったぞ。





Q305 タイトルは、ゲームの顔とでもいうべき存在である。いくらゲームが面白いものであっても、タイトルがまずければ、全然売れないということもあるわけだ。もし、あの信長の野望が、合戦じじいというタイトルだったら、あれほどの大ヒットになったかどうか、非常に疑わしい。そんなわけで、ゲームのタイトルを正確に把握することは、とても大切なことなのだ。それなのに最近では、タイトルを省略して呼んだりする風潮が盛んで、非常に嘆かわしい。さて、今回の問題は、そのようないいかげんな意識を改革するためのものだ。要するに、右と左の語群を線で結び、正確なタイトルにする、というわけだな。ひとつバシッとやっつけてくれ。

スターコマンド●	●愛と死の迷路
王子ビンビン物語●	●暗闇の侵略者
抜忍伝説●	●破戒の偶像
D.C.コネクション●	●翼を持った男達
エグザイル●	●それから白書

Q306 次は、クロスワードパズルだ! 手間はかかるが、これでも1問だぞ!

たてのかぎ

❶X68000の、比類なきカーレースゲーム。自分で操作する車は、RX-7にとてもよく似ているのだ。
❷最近のゲームには、この形式のスクロールがよく使われている。
❸マイクロプローズジャパンから発売された、鉄道経営シミュレーションゲーム、レイルロード○○○○○。
❹ドラゴンクエストの魔法の呪文。町へと瞬間移動する。
❺木屋通商から発売されたロールプレイングゲーム、テレンガードに登場するアイテムのひとつ。す速さを上げる効果を持っている。
❻ゲームソフトのディスケットには、これは厳禁だ。
❿フライトシミュレーターは、要するに飛行機で空を○○ゲームだ。
⓫ファイナルファイトの、主人公キャラクターのひとり。市長おやじ。
⓮カクテルソフトから発売された、アダルトアドベンチャーゲーム。ヒロインの名前は、美歩鈴。
⓯マイクロキャビンから発売された、アドベンチャーゲーム。なんだか奇妙な動物が登場する。
⓰昔のアドベンチャーゲームには、必ずと言っていいほど出てきたコマンド。英語だと、HITとかになる。
⓳最近巷では、このタイプのゲームがわりと流行しているぞ。
㉑CSK総合研究所から発売された、能力開発ツール、クリア○○○○。
㉓バショウハウスから発売された、ファンタジーロールプレイングゲーム、エメラ○○○ラゴン。ログインでも、アトルシャン松本とリコリン椥田のふたりが、毎回このゲームの愉快なページを作っている。
㉔アートディンクのダブルイーグルは、○○○ゲームのソフトだ。
㉖沈黙の艦隊、主役の潜水艦の名前は"やまと"と呼ばれているが、それの英語名は○○バットである。

よこのかぎ

❶FM TOWNS専用の、バリバリ動きまくるすごいデモ。見るだけで、遊べないが、それでもすごい。富士通から発売されている。
❼アスキーの推理アドベンチャーゲーム、オホーツクに消ゆでは、最初は何度行っても源さんは○○。
❽T&Eソフトの、リアルタイムロールプレイングゲーム、ハイドライドに出てくる、巨大なウナギの怪物。
❾マイト・アンド・マジックシリーズとか、指輪物語とか、そういうファンタジーロールプレイングゲームを、たくさん作っている会社。
⓬カーレースゲームでは、ギヤは最初はたいがいこうなっている。
⓭光栄の、信長の野望シリーズの主人公は、織田○○○○。
⓯おこづかいには限りがあるので、どのゲームがいいか、じっくりと考えてから○○○○しよう。
⓱中国情緒たっぷりの、MSXの格闘ゲーム、○○・アル・カンフー。コナミから発売されていた。
⓲イナカよりも、○○○のほうが、パソコンショップの数が多い。
⑳イマジニアのシミュレーションゲーム、シムシティーの中で発生する、たくさんの災害のうちのひとつ。怪獣ほどではないが、これも結構縦横無尽に暴れ回る。迷惑だ。
㉒フランスの主力戦車。システムソフトの大戦略シリーズにちゃんと登場するので、ゲームに関係ある。
㉕ウィザードリィに登場する、でかいカエルの怪物、ジャイアント○○○。
㉖ダンジョン・マスターで、敵がたくさんいるところにパーティーを連れて行き、そこでほったらかしておいて、しばらくしてから見てみると、だいたいどうなっている?
㉗これをパソコン本体につけると、いい音でゲームを楽しめる。最近では、最初からついてる機種が多いけど。

1 フ	2 ラ	ク	3 タ	4 ル	5 エ	ン	6 ジ	ン
7 ル	ス	■	8 イ	ー	ル	■	キ	■
9 ス	タ	ー	ク	ラ	フ	10 ト	■	11 ハ
12 ロ	ー	■	ー	■	13 リ	ブ	14 ナ	ガ
ツ	■	15 セ	ン	16 タ	ク	■	17 イ	ー
18 ト	19 カ	イ	■	20 タ	ツ	21 マ	キ	■
22 ル	ク	レ	23 ル	ク	■	イ	■	24 ゴ
■	25 ト	ー	ド	■	26 ツ	ン	デ	ル
27 サ	ウ	ン	ド	ボ	ー	ド	■	ブ

Q307 第１回エニックスソフトウェアコンテストで優秀プログラム賞に輝いた、マンガ家槙村ただしの作品のタイトルは何？

Q308 コムパックのMZ-80用ゲーム、地底最大の作戦はおもしろいゾ(高ピ談)。さて、このゲームに登場する敵キャラとは何？

Q309 ポニカのスリーピーシェリフで、主人公シェリフの体力を回復させる方法は？ また、体力を回復させずにプレーし続けると、シェリフはどうなる？



Q310 ポニカから発売された、高橋ピョン太作のゲーム、幻魔大戦や南極物語って、おもしろいの？ 怒らないから正直に答えなさい。おもしろいの？



Q311 左は、一部のログイン編集者の間で評判のカッちゃんのお百度参りである。このゲームの対応機種は何？

Q312 カッちゃんといえば、ゲーム中、セリフをしゃべっちゃうのがウリ。さて、カッちゃんがやられたときに言うセリフは？

Q313 MZ-700用ツクモオリジナルソフトシリーズ中、平安京エイリアンにソックリなゲームと言ったら、何エイリアン？

Q314 ツクモオリジナルソフトPC-8001版カメレオンアーミー（別名スペースファイターマシン語16K）の定価はいくら？



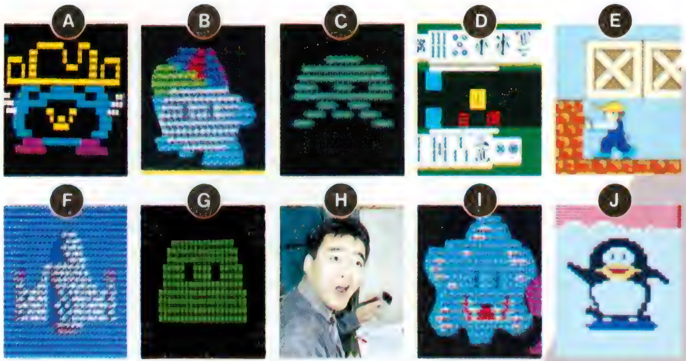
Q315 キャラクター問題だぞ。ドアを開けたり閉めたりして、敵を閉じ込めちゃうキャラは誰だ？ 下のA～Jの中から選べ。

Q316 では、Ｑ315のキャラに閉じ込められちゃうキャラといったら誰？ キャラクターの名前も答えなさい。

Q317 スリーピーシェリフと同一の作者が作ったゲームのキャラクターはどれ？ また、そのゲームのタイトルも答えなさい。

Q318 森田のバトルフィールドでおなじみのモリタンが作ったシューティングゲームのキャラクターはどれ？ また、そのゲームのタイトル、対応する機種名、元になったアーケードゲームの名前まで、すべて答えよ。

Q319 Ｄのマージャン牌は、いったい何のマージャンゲームに登場する牌でしょう。その登場するマージャンゲームと、ゲームを作ったメーカー名を答えよ。





Q320 マイクロキャビンアドベンチャーに関する問題。３階建てのビルディングに隠された時価1000万円のダイヤモンドを探し出すアドベンチャーゲームといったら、ダイヤモンドアドベンチャー。では、このゲームに類似するパピコン用のアドベンチャーは何？

Q321 マイクロキャビン初のアドベンチャーゲームで、Ⅰ、Ⅱに分かれていたゲームといったら何というゲーム？

Q322 仕掛けだらけの敵の本拠地に忍び込み、重要書類を盗み出すアドベンチャーで、パピコン用のみの発売といったら何？

Q323 ボンドソフトのアドベンチャーゲーム、タイムシークレット、タイムトンネルの作者は誰か？ 正確に答えよ。

Q324 ハドソンのアドベンチャーゲームデゼニランドの最終シーンで、柱を磨くと出てくるモノと言ったら何？

Q325 システムソフト発売の走れ！ Tinyは、ご存じマンガ＋ゲームのソフト。さて、このソフトの対応機種といったら何？

Q326 ハドソンMZ-80オリジナルゲームシリーズ中、悪名高きハドソン高校の新米教師になって、二日酔いの青木先生の変わりをするナンセンスゲームといえば何？

Q327 ひょうきん族で、明石家さんまが扮するあみだババァが歌っていた、あのあみだくじの歌がBGMに流れる、ポニカのアクションパズルゲームといえば何？

Q328 アーケードゲームで有名な平安京エイリアン。実はアーケード版より先にApple版が作られていた さてこのゲーム、いったいどこが作ったのでしょう？

Q329 オーガスタなどでおなじみのＴ＆Ｅソフト。Ｔ＆Ｅ初期のころ、タワーパニック、ピラミッドといったパピコン用ゲームを発表しているが、実はこれらのソフトは、あるコンピューター雑誌に掲載されていた。さて、その雑誌とは？



ハードウェア よ〜し、ハードなハードの問題開始だ!

Q330 NEC初のBASICコンピューター、COMPO BS。実はこの中身、ある有名なふたつのワンボードマイコンを組み合わせている。そのワンボードマイコンとは?

Q331 パソコン創世期、3大コンピューターと言ったら、アップル社のAppleⅡ、コモドール社のPET、さて残りのコンピューターは、どこのメーカーの何?

Q332 パソコンシーン10年史。10年前、日本のパソコン二大派閥といえば、MZ派にPC派。さて、クリーンコンピューターと呼ばれていたのは、どっち?

Q333 計算問題だぞ。10年前のパソコンといえば、主流外部記憶装置はカセットテープ。そのカセットテープには、データ転送速度があったが、さてPC-8001の転送速度に、MZ-80Kの転送速度を足すと、合計は何ボー(転送速度の単位)に?

Q334 では、記憶容量の計算問題です。MZ-80Cの記憶容量+PC-8001の記憶容量+ベーシックマスターレベル3の記憶容量は、合計で何Kバイト? ただし、各コンピューターの記憶容量は、すべて標準装備の容量で計算する。実装可能容量までは含まないこと。



Q335 NECのベストセラーパソコン、PC-8000シリーズ。さて元祖PC-8001本体の定価は、ズバリいくら?

Q336 PC-6001、PC-8001、PC-8801、PC-9801、これらは、すべてNECのパソコンシリーズである。ではこのシリーズを、発売された順番に並べよ。



Q337 パピコンの愛称でおなじみの、PC-6001。さて、発売当時、パピコンのコマーシャルに出演していた俳優といえば?

Q338 下の写真は、パピコンの、ある部品である。この部品の名前と、パピコンに接続したときの効能を答えよ。





Q339 富士通FM-8の特徴といえば、ご存じマルチCPUだ。究極の8ビットとも言われていた、そのCPUとは何?

Q340 システムズ・フォーミュレートのBUBCOM80、富士通のFM-8。このふたつに共通する特殊な外部記憶装置といえば?

Q341 幻のパソコンと言われている、システムズ・フォーミュレートのBUBCOM80のCPUは何? クロック数も答えなさい。

Q342 富士通のFM-7、東芝のパソピア7、ともにセブンと名のつくコンピューターである。さて、このコンピューター、いったいどちらが先に発表された?

Q343 FM-7を買おうとしている少年がいました。運のよいことにFM-NEW7の発表があり、少年は迷わずNEW7にしました。少年はいくら得をしたでしょう。

Q344 いつの時代も、ユーザーは新機種の発表に涙するもの。さて、NECのホビーパソコンPC-6000シリーズ。初代のパピコンから数えて全部で何機種発表された?

Q345 PC-6000シリーズ中、標準機能だけで、初めてしゃべることができた機種は何? 型番で答えなさい。

Q346 六本木パソコンの愛称で知られる、おしゃれなパソコンこと、恥ずかしいパソコンの、メーカー名、型番、コマーシャルに出演していた俳優の名前を答えよ。

Q347 MZ-80K、MZ-80C、MZ-80B。クリーンコンピューター思想で有名な、このコンピューターたち。さて、自分で作るキットだった機種は何?

Q348 MZ-80K、MZ-80C、MZ-80B。では、この3つのMZの中で、テンキーがついている機種はどれ? すべて答えよ。

Q349 日立のベーシックマスターシリーズ、最後の機種となったベッシークマスターの名前を正確に答えよ。また、その機種のCPUは何? ふたつとも答えよ。

Q350 イギリス生まれの超低価格コンピューターといえばシンクレア。さて、そのシンクレア、日本での価格はいくら? 価格改定後の一番安い定価で答えよ。



Q351 上の装置は、かつてパソコン通信に使われていた道具である。さて、この装置の名前は? また、この装置を接続する、パソコン側の端子名も答えよ。

Q352 では、現在パソコン通信に使われている、電話回線とコンピューターとをつなぐ装置の名前を答えよ。また、この装置の転送速度を表わす単位は?

Q353 下のA～Lのコンピューター群は、携帯性を重視に考えられたコンピューターたちである。これらはメーカーの都合、性能によって、ポケットコンピューター、もしくはハンドヘルドコンピューターと呼ばれている。それぞれを①ポケット、②ハンドヘルドに分類しなさい。

Q354 HC-20は、エプソンのコンピューターである。HC-20と同時に発売された、本体と一体型になる外部記憶装置は何？

Q355 エプソンHC-20の後継機に、タッチ16と呼ばれていたコンピューターがある。タッチ16の正式名称を答えなさい。

Q356 ポケットコンピューターのプログラム言語に、初めてBASIC言語を採用したメーカーはどこ？　メーカー名を答えなさい。

Q357 LのコンパクトコンピューターFX-702Pは、このクラスのベストセラー機である。発売メーカー名を答えなさい。

Q358 下のA～Lのコンピューター群の中から、ポケットコンピューター、ハンドヘルドコンピューターに関わらず、NEC製品をすべてあげよ。また、NECのコンパチマシンと思われる場合は、そのコンピューターの名前とメーカー名もすべて答えよ。

























Q359 下のA群、B群の中から、それぞれ定価の同じコンピューターどうしを結び、記号で答えなさい。

Q360 A群のあ～えのコンピューターを、定価の高い順に並べなさい。また、それぞれのメーカー名も答えなさい。

Q361 B群の1～4のコンピューターのうち、外国産コンピューターはどれか？　また、生産国とメーカー名も答えなさい。

Q362 B群のコンピューターのうち、ハドソン製のBASIC、Hu-BASICを採用しているコンピューターはどれ？

A群







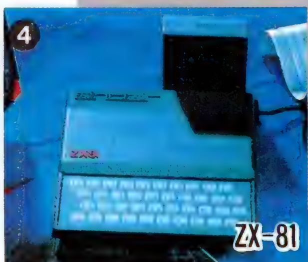


B群









Q363 8ビットロングセラーパソコンに輝く、NECのPC-8800シリーズ。シリーズ中、唯一電話機のついたハチハチが存在する。さて、そのハチハチの型番とは？



Q364 不滅の16ビット(以上)パソコン、PC-9800シリーズ。シリーズ中で、最も大きく、最も重たいキューハチは何？　正確な型番で答えよ。



Q365 ボディビル界の百恵ちゃんこと、西脇美智子が宣伝する内田洋行のパソコン、カマラード。さて、カマラードの広告に登場する彼女の水着の色は？

Q366 レターズのコーナーでもおなじみの、トミーの16ビットコンピューターぴゅう太。さて、これに搭載されていた言語は？

Q367 ソードの家庭用低価格B5サイズコンピューターM5シリーズは、全部で何機種発売されたか？　発売順に名前を答えよ。

Q368 ナショナルから発売されたパーソナルコンピューターJR-100とJR-200。カラー対応コンピューターだったのはどっち？

Q369 ソニーのグラフィックパソコンSMC-70に使われているフロッピーディスクドライブのサイズと、その容量は？

Q370 人々のヒットビットでおなじみ、ソニーのコンピューターのコマーシャルに出演していた元アイドル歌手といえば？

Q371 セイコーの学習パソコン、マップ先生は家庭用テレビにもつなげるファミリーCAIシステム。では、CPUは何？

Q372 FM-7につながる、富士通唯一のMSXパソコンといえば、FM-X。では、FM-Xのコマーシャルに出演していたのは？

Q373 冷蔵庫、クーラー、テレビでおなじみのゼネラル。では、ゼネラル唯一のMSXパソコンの特徴は、何と一体型？

Q374 シャープのパソコンテレビX1シリーズの特徴である世界初の機能といえば、スーパー○○○○○機能である。

Q375 シャープMZ-700シリーズは、全部で3タイプ。では、プリンター、データレコーダー内蔵のタイプの型番は？

Q376 東芝のパソピアシリーズ中、16ビットコンピューターだったのは、パソピア何？　また、使われているCPUも答えよ。

Q377 AppleⅡシリーズで使われていた5インチフロッピーディスクの容量は？

Q378 RX-78ガンダムというコンピューターは、どこのメーカーから発売された？

Q379 三菱のMULTI 8の広告に出演している、女流将棋名人といえば誰？

Q380 シャープのX68000が、初めて発表されたコンピューターショーは、何ショー？

Q381 NECのコンピューターPC-100に同梱されていたゲームタイトルといえば何？

Q382 世界初(1989年)のノート型パソコンといえば、東芝のダイナブック。では、この初代ダイナブックの重量は？
①約2.9キログラム
②約1.5キログラム
③約5キログラム
④約3.8キログラム



Q383 世界で最も速いスーパーコンピューター、クレイを設計したシーモア・クレイ博士は、趣味で、あることをします。さて、そのあることといったら何でしょう？

Q384 富士通のFM TOWNSの最大の特徴といえば、CD-ROM。では、そのCD-ROMの回転は右回り、それとも左回り？　ただし、右回りとは時計回りの方向とする。

Q385 シャープのテレビパソコンX1シリーズに採用されているフロッピーディスクドライブのサイズを、すべて述べよ。

Q386 NECのPC-8800シリーズには、PC-8001のソフトが動かせるN-BASICモードがある。では、PC-8801をN-BASICモードに切り換えるコマンドは何？

Q387 グラフィック方面に強いコンピューターであるAmigaシリーズ。さて、Amigaの中で、キックスタートで立ち上げなければならないAmigaは何？

Q388 シャープX68000の特徴といえば、やはりグラフィック。中でもスプライト機能は、特に有名な機能であるが、X68000の1度に扱えるスプライトの数はいくつ？

Q389 では、X68000のスプライト機能、一度に水平ライン上に並べられるスプライトの数はいくつ？　また、それ以上のスプライトを並べた場合いったいどうなる？



Q390 日本で初めて、定価が10万円を切った精工舎のプリンターGP-80。さて、このプリンターの印字方式といったら何方式？　カタカナ5文字で答えよ。



Q391 パソコンとパソコンをつなぐLAN。さて、このLANとはいったい何の略？　正式名称を答えなさい。

Q392 Apple社のマッキントッシュシリーズ。さて、シリーズ中、ノート型のマッキントッシュといえば何？

Q393 かつて日本のプロ野球で阪神が優勝したとき、阪神バージョンパソコンを出したメーカーといえば？　また、その機種は？

Q394 日立のベーシックマスターシリーズに、なんと16ビットパソコンが存在する。さて、そのベーシックマスターといったら？

Q395 富士通のFMシリーズ、FM-11で使われていたマルチタスクOSと言ったら何？　また、FM-11のCPUは何？

Q396 富士通のFM-77シリーズ。そのシリーズのイメージガールに起用されていたアイドルといったら誰？

Q397 シャープのX68000シリーズ中、最も速いモデルは何？　また、そのモデルに使われているCPUのクロック数も答えよ。

Q398 NECのPC-8800シリーズで、外部記憶装置に初めて2HDフロッピーディスクドライブを採用した機種は何？　型番を正確に答えなさい。

●✖クイズマラソン ●✖で答えよ。☺とか♨はナシだぞ

Q399 ログインは、〝パソコン情報誌〟である。

Q400 〝LOG IN〟は、航空力学で使われる用語だ。

Q401 ログインは創刊号からTOP30を掲載している。

Q402 CPUとは、中央演算処理装置のことである。

Q403 ナイトメアとは、悪夢を意味している。

Q404 最初のコンピューターは真空管でできていた。

Q405 エメドラのヒロインはタムリンである。

Q406 光磁気ディスクは書き込みが可能な媒体だ。

Q407 シェーディングとは、ボカシ処理のことだ。

Q408 ログインは主に編集者が原稿を書いている。

Q409 ソフトの値段は、供給媒体により決定される。

Q410 ストリートファイターⅡの紅一点はブランカ。

Q411 TOWNSのCD-ROMの容量は540メガバイト。

Q412 ソフトをコピーして友人にあげるのは違法だ。

Q413 ログインは隔週刊ではなく月2回刊である。

Q414 〝I/O〟は、インプット、アウトプットの略だ。

Q415 〝RGB〟は、赤、緑、黒を指している。

Q416 マルチタスクは、マルチ助くから来た造語だ。

Q417 PC-9801FAはSCSIインターフェイス内蔵だ。

Q418 エアーコンバットⅡの自機はムスタングだ。

Q419 雇用機会均等法施行により、ログインでは忍者増田を雇うハメになってしまった。

Q420 MS-DOSがないと、パソコンはみな動かない。

Q421 ゲームのジャンルで、〝シュミレーション〟という書き方は間違っている。

Q422 スナッチャーの舞台は、ネオ・コウベ・シティだ。

Q423 アトラスでは〝内人〟という、とんでもなく太ったキャラが見つかることがある。

Q424 大戦略Ⅳはモデム使用で通信対戦が楽しめる。

Q425 プリンセスメーカーのMSX版はしゃべる。

Q426 〝DTP〟とはデスクトッププリンターを指す。

Q427 フロッピーディスクはデータを磁気記録する。

Q428 グラディウス2の自機はメタリオンである。

Q429 ログイン創刊号にゲームの記事はなかった。

Q430 ログインの新人はヘンなカッコをさせられる。

Q431 ログインの新人はヘンな名前をつけられる。

Q432 半導体摩擦は痛そうだからしないほうがいい。

Q433 ログイン用語でガメシャとは画面写真を指す。

Q434 アスキーはログアウトという雑誌を創刊した。

Q435 インサイダーケンの作者は島本和彦である。

Q436 編集人、塩崎剛三はログインバイト一期生だ。

Q437 ソフトの移植には版権契約など関門が多い。

Q438 アメリカのゲームセンターはメダル制である。

Q439 PCMはパルス・コード・モジュレーションの略。

Q440 レミングスのオリジナルは英国シグノシス製。

Q441 言語のひとつベーシックは〝BASICK〟と書く。

Q442 ミディ音源SC-55は、ローランド製である。

Q443 ウルティマⅦの敵は、ガーディアンである。

Q444 遙かなるオーガスタには、隠しモードがあって、実は女性キャディーも登場する。

Q445 ペンの形をした入力装置をタブレットという。

Q446 フロッピーディスクを発明した偉大な人物は、日本人のドクター中松である。

Q447 MC68030というチップはインテル製だ。

Q448 今はやりの、バーチャルリアリティーとは、〝仮想現実〟を意味する言葉である。

Q449 最初のビデオゲームは、アタリのポンである。

Q450 ファミコンには、ビデオ出力端子がある。

Q451 ライフ＆デスは歯科シミュレーションである。

Q452 光学検知式のマウスはまだ登場していない。

Q453 IBM-PCは中身をボードごと交換できる。

Q454 3Dとは、スリーディメンションの略である。

Q455 マッキントッシュは、IBMのパソコンである。

Q456 ウィズの作者は、ロバート・ウッドヘッドだ。

Q457 CD-ROMは、1回だけ書き換えができる。

Q458 98ノートにはカラーディスプレーがつながる。

Q459 FM TOWNSは32ビットマシンである。

Q460 1メガバイトは1024キロバイトである。

Q461 ワンダーメガにはセガ製とシャープ製がある。

Q462 PCエンジン一体型のX1は存在した。

Q463 PC-9801には外部ドライブを26台接続できる。

Q464 第4のユニットの主人公はブロンウィンだ。

Q465 baud(ボー)は通信速度の単位である。

Q466 自称織田裕司のデザイナーは、安田稔である。

Q467 自称吉田栄作の編集者は、でへへカワムラだ。

Q468 スペースインベーダーはタイトーの作品だ。

Q469 ストリートファイターⅡ′では、同じキャラを選択して対戦することができる。

Q470 パソコンの記憶容量はバイトで表わされる。

Q471 沙羅曼蛇に登場する2プレーヤー機は、ロード・ブリティッシュという名前だ。

Q472 ギャラクシアン2というゲームは実在する。

Q473 昔はプログラムを紙テープにパンチしたものをコンピューターに読ませていた。

Q474 初代信長の野望では日本刀が表示されていた。

Q475 おおい羊やいは、アクションゲームである。

Q476 BPSの社名を直訳すると防弾ソフトである。

Q477 ラメン田川はオットセイを飼ったことがある。

Q478 ログインマツダは今年で5年目である。

Q479 ログインは国会図書館に毎号収められている。

Q480 ビットは、バイナリー・デジットの略である。

Q481 ログインは大宅壮一郎文庫に収められている。

Q482 ファルコムはアドベンチャーを出していない。

Q483 日本最大のゲームソフトメーカーは富士通だ。

Q484 大戦略Ⅳはシリーズ通算6作目である。

Q485 信長の野望戦国群雄伝はシリーズ3作目だ。

Q486 太平洋の嵐DXのマニュアルは250ページ以上。

Q487 アシストはゲームを発売したことがある。

Q488 ゼビウスのプログラマーは遠藤雅伸である。

Q489 三宅貴久は現在パソコンを持っていない。

Q490 ビル・バッジとビル・ゲイツは親戚である。

Q491 田宮模型はマイコンを発売したことがある。

Q492 C言語より前にはB言語が存在していた。

Q493 松本おやじはNeXTユーザーである。

Q494 マイクロソフトは、オリンピックを題材にしたゲームを発売したことがある。

Q495 高橋ピョン太は、幻魔大戦のプログラマーだ。

Q496 ユニックスはゲームを開発するのを目的に作られた、コンピューター言語だ。

Q497 堀井雄二の処女作は、ログインソフトだ。

Q498 体感3Dシューティングのスペースハリアーは、1985年のセガの作品である。

Q499 光栄の三國志の定価は任天堂ファミリーコンピューターの定価と同じである。
Q500 '91年のル・マンにおいてログインステッカーが張ってあったのは全部で3台である。
Q501 X68000版スター・ウォーズのBGMの作曲をしたのはあの古代祐三である。
Q502 上海の牌には花牌は含まれていなかった。
Q503 レミングスにおける自爆のカウント数は5だ。
Q504 ジェノサイドとは大量自殺という意味である。
Q505 ライフ&デスにある病気の数は2種類だ。
Q506 インベーダーは1面全部倒すと1000点だ。
Q507 地球君はシムアースがらみで作られた。
Q508 関ヶ原のパッケージの左側は石田三成だ。
Q509 ダッシュ野郎はストⅡの続編である。
Q510 X68000版中華大戦。つづりは合っている。
Q511 ロードモナークの最高段は10段である。
Q512 天下統一の続編は"2"ではなく"Ⅱ"である。
Q513 ブラスティーのソノシートは片面しかない。
Q514 英雄伝説ⅡはドラスレⅦである。
Q515 ヴォルフィードの領地は99.9%がリミットだ。
Q516 T2とG2。ボス(敵)に共通点がある。
Q517 PC98版笑ゥせぇるすまんは本当に笑う。
Q518 タウンズ版のプロミストランドは売ってない。
Q519 パワーモンガーのマップは全部で100面だ。
Q520 ロードモナークの最初の持ち日数は3000日だ。
Q521 栄冠は君に2は後攻のほうが勝ちやすい。
Q522 ブランディッシュではスロットも楽しめる。
Q523 ぽっぷるメイルの最後のボスはガルバランだ。
Q524 イースⅡは本を集めるのが目的である。
Q525 ワイアラエとはハワイ島にあるコースだ。
Q526 ウルティマはⅢからパーティー制度になった。
Q527 初代マッキントッシュにはテンキーがついているモデルとないモデルがあった。
Q528 HB-55はヒットビットシリーズであったが、SMC-777も同シリーズに含まれる。
Q529 SSTとはセガのバンド名である。
Q530 ファミスタが出たのはPC88VAとX68000だ。
Q531 ドルアーガとイシターの塔の階数は一緒だ。
Q532 抄本三国志は1ドライブで遊ぶことができる。
Q533 テグザーの自機は空中で静止できない。
Q534 チョップリフターの基地には星条旗がある。
Q535 アズテックにはなぜか敵にタコが登場する。
Q536 A・Eは日本人がプログラムしたゲームだ。
Q537 ロードランナーの原形はUNIXで作られた。
Q538 MZ-80Bのモニターは320×256ドットである。
Q539 PC-2001はキーにカナが書かれていた。
Q540 テトリスには7種類のブロックがある。
Q541 コラムスとはコラムの複数形からきている。
Q542 パックマニアはパックマンシリーズ第5弾だ。
Q543 大戦略Ⅱはポインターが戦車の形をしていた。
Q544 ドラスピのブルードラゴンは緑にも変色した。
Q545 JR-100のCPUはZ80の4メガヘルツであった。
Q546 ゼビウスのバキュラは256発で破壊できる。
Q547 ホゲマンはトータルで3台も作られた。
Q548 スペースハリアーにはドムが登場する。
Q549 X68000は最高で8音同時発声可能である。
Q550 パソピアのファンクションキーは8個だった。
Q551 ファンタジーゾーンは全8面である。
Q552 ハイドライド3はセリフを英語にできる。おおっ、グレートな感じ!
Q553 ストリーマーとはストリーキングを主な職業としている人たちのことである。
Q554 源平討魔伝に出てくる三種の神器のひとつ草薙剣は三首竜が持っている。
Q555 パピコンのROMカセットゲームはファミコンと違い容量はバイト表示されている。
Q556 イメージファイトは補習制度を導入している。
Q557 PC98はF3で本体にディスクがついた。
Q558 PC98DAからROMベーシックがなくなった。
Q559 バブルボブルは通常は128面構成である。
Q560 テトリスのブロックは時計回りの回転をする。
Q561 X68000XVIは旧型よりも5ミリ高い。
Q562 タウンズのキャンペーンガールは今3人目だ。
Q563 ドラッケンはイギリス産のゲームである。
Q564 轟は日露戦争のシミュレーションゲームだ。
Q565 ファランクスの自機は正式にはA-144という。
Q566 スターモビールでは天秤に9個の星を積める。
Q567 伊忍道はリコエイションゲーム第3弾だ。
Q568 ダイナソアはカードバトルゲームである。
Q569 初代NeXTにはTシャツが付いてきた。
Q570 テラドライブには3つもCPUが搭載してある。
Q571 琉球の最高得点はファイブカードである。
Q572 サークシリーズのシステムはVRシステムだ。
Q573 X68000版ボンバーマンは最高5人プレーだ。
Q574 麻雀大会には敵として道鏡が登場する。
Q575 エアーコンバットⅡのステルス機はF-19だ。
Q576 MIDIとはM1A1戦車の最新モデルである。
Q577 機甲師団はドイツ軍を担当することが不可能。
Q578 マックスマシーンはキーが独立していない。
Q579 J.B.ハロルドシリーズは4種類発売された。
Q580 X68000版のアルガーナはなんと背景が7重スクロールしている。
Q581 X68000版ダイナマイト・デュークの主人公の階級は大尉である。
Q582 マルチエンディングのサイバリオンには100種類のエンディングがある。
Q583 パワーモンガーの拡大機能は7段階だ。
Q584 ジェノサイド1と2の主人公は同じだ。
Q585 アフターバーナーの自機はF-14である。
Q586 バブルボブルのデザイナーはMTJだ。
Q587 PC-2001はPC88の端末として使える。
Q588 イース2の女神はフィーナとゾルダンである。
Q589 ソーサリアンのシナリオは15本である。
Q590 MCMLXXXIVとは1984年のことである。
Q591 ラグーンの主人公の名前はトニーだ。
Q592 X68000は大阪で生産されている。
Q593 イースⅢにも半キャラずらしワザが存在する。
Q594 メタルサイトの敵はすべてスプライトだ。
Q595 ナイトアームズは疑似3Dである。
Q596 X68000のOSはすべてハドソン製だ。
Q597 たんばとは霊界アドベンチャーゲームだ。
Q598 X68000XVIもマンハッタンシェイプだ。
Q599 SMC-777にはLOGOが付属されてきた。
Q600 X68000 PROとX1のマウスは同じだ。
Q601 アシュギーネは横山宏のデザインだ。
Q602 X68000版レミングスでしか対戦はできない。
Q603 やじうまペナントレースは田淵幸一の監修だ。
Q604 MZ-80K2Eはキーがズレて配置されてない。
Q605 コメットとはハレー彗星関係のゲームだ。
Q606 MENKURIとは連射スティックのことだ。

Q607 シャープのMZ-2520の定価は15万9800円だ。
Q608 NECのTK-80のCPUは、8080Aである。
Q609 最初の国産16ビット機は、PC-9801である。
Q610 ビル・バッジは、アップルのコンピューター、リサの開発に参加していた。
Q611 ノラン・ブッシュネルがアタリ社を売却した相手は、ワーナー・パイオニアだ。
Q612 アップルⅡや、ファミコン用ソフトを開発したナシァ・ゲベリはイラン生まれだ。
Q613 ずばり、マークフリントは実在の人物である。
Q614 ライフゲームの発案者は、MITの教授だ。
Q615 ブラックオニキスのデザイナーは外国人だ。
Q616 ポンはふたり用のゲームである。
Q617 アップルⅡのローレゾモードは40×48である。
Q618 パピーラブの主人公の犬は白い。
Q619 ローグが開発されたのはMITである。
Q620 PC-100はNECが開発したパソコンである。
Q621 初の国産ラップトップマシンは、NEC製だ。
Q622 PC-8801mkⅡTRの内蔵モデムは300bpsだ。
Q623 光栄マイコンシステムは光栄の全身である。
Q624 光栄はワープロソフトを出したことがある。
Q625 COMIXとは、光栄の別ブランドである。
Q626 マカデミアソフトとは光栄の別ブランドだ。
Q627 ファルコムの前身は、ソフト販売店である。
Q628 ロマンシアはドラスレシリーズ3作目だ。
Q629 PET-2001は、アップルのパソコンである。
Q630 最初のベーシックマスターは1987年に登場。
Q631 初代PC-9801のCPUは8086である。
Q632 IPMは、アイレムの前身である。
Q633 テーカンはテクモの前身である。
Q634 ドラゴンスレイヤーとぱのらま島の作者は、同一人物だ。
Q635 新日本企画は、SNKの前身である。
Q636 ビジネスアスキーはアスキーの前身である。
Q637 ハドソンは蒸気機関車から取った名前である。
Q638 ハドソンはアマチュア無線ショップだった。
Q639 ハドソンはもともと学生企業であった。
Q640 中村光一はプログラムをI/Oに投稿していた。
Q641 マイコンBASICマガジンは、もともと初歩のラジオの付録だった。
Q642 初歩のラジオは誠文堂新光社の雑誌であった。
Q643 電波新聞社は電波新聞なる新聞を出している。
Q644 Oh！ ヒットビットという雑誌は実在した。
Q645 Oh！ SMCという雑誌は実在した。
Q646 CPUは中央演算処理装置のことである。
Q647 システムソフト福岡は、予想されるとおりシステムソフトの前身である。
Q648 日本ソフトバンクとソフトバンクは別会社だ。
Q649 WWⅣは、「第4次世界大戦」というゲームだ。
Q650 パソコン通信の端末とは、電話回線のことだ。
Q651 テキストファイルとは教科書のファイルだ。
Q652 パソコンとモデムをつなぐのはRS-232Cだ。
Q653 アップルのマークのリンゴは7色だ。
Q654 ログアウトというアイドル同人誌は実在した。
Q655 現在のログイン編集部は南青山3丁目にある。
Q656 森田和郎は富山県の出身である。
Q657 森田和郎はランダムハウスの代表である。
Q658 森田和郎はメガネをかけている。
Q659 森田和郎はアルフォスのプログラマーだ。
Q660 芸夢狂人は実在しない、架空のプログラマーだ。
Q661 アルフォスはナムコにも承認されている、いわばパソコン版ゼビウスである。
Q662 エニックスのウイングマン2の音楽は、すぎやまこういちが担当している。
Q663 ナムコの情報誌の名前は、Nマガである。
Q664 コナミはNAN？DAという雑誌を発行してた。
Q665 PC-VANは、NECの所有する車の名前だ。
Q666 パソコン通信用語で、CUGとは、クローズドユーザーズグループの略である。
Q667 くしだナム子が初めて訪ねた取材先は横浜だ。
Q668 忍者増田は、くしだナム子よりも年上だ。
Q669 チャットとCBシミュレーターは同義語だ。
Q670 SIGとはすごくいいグループの略である。
Q671 電子メールは郵便局から配達される。
Q672 MNPとはマイコンネットプログラムの略だ。
Q673 べーしっ君の父親の名前は目森二五六である。
Q674 バトルゴリラは手榴弾を持つと一番速く動く。
Q675 ログインバンドなるものは実在した。
Q676 ウマシカコンビのかたわれは、現在編集長だ。
Q677 純金メッキのIBMコンパチ機は実在した。
Q678 犬戦略のほかに、天戦略と太戦略は実在した。
Q679 9800bpsという通信速度は存在する。
Q680 NCSは日本コンピューターシステムの略だ。
Q681 メサイヤはNCSの別ブランドである。
Q682 ディスクアスキーの定価は6000円である。
Q683 手書き連合を作ったつぽいノリオはDJだ。
Q684 GA夢はホット・ビィの別ブランドである。
Q685 KSKは呉ソフトウェア工房の略である。
Q686 KGDは工画堂スタジオの略である。
Q687 光栄の社長は奥さんにパソコンをもらった。
Q688 クイックディスクは、NECが開発したものだ。
Q689 ソフトベンダー武尊のラジオCMは存在する。
Q690 くしだナム子はドラクエⅣを42時間で解いた。
Q691 かつて、ログインに消費税の記事が掲載されたことがある。
Q692 以前、河野編集長は、マイクロマウス大会に出場したことがある。
Q693 青柳ういろうのペンネームはひとつしかない。
Q694 オタク五十嵐は現在、スーパーアスキー編集部にいる。
Q695 青柳ういろうは、昔、警察のお世話になった。
Q696 ログイン創刊号の返本率は80%だった。
Q697 ログインにA列車で行こうの記事は載った。
Q698 Ultimaのログインでの表記はウルティマだ。
Q699 河野編集長は白川巴里子と結婚した。
Q700 デヘヘ川村は原稿を残してハワイへ行った。
Q701 忍者増田はガバスをもらったことがある。
Q702 デザイナー本間は首都高でサーフィンをした。
Q703 花ポンのエルビスの衣装は自前である。
Q704 アートディンクはコンパイラーを発売した。
Q705 システムソフトはアダルトものを出していた。
Q706 オホーツクに消ゆはログインソフトである。
Q707 ナムコの社長は外国人である。
Q708 A-JAXはアメリカでは洗剤の名前である。
Q709 デザイナー安田は掃除洗濯をしたことがない。
Q710 ハイドライドⅡは認定証を発行していた。
Q711 T＆Eソフトの第1作目はRPGである。
Q712 ログインはローマでも売っている。
Q713 ドラゴン＆プリンセスはポニカソフトだ。
Q714 九十九電機はゲームソフトを開発していた。

Q715 アンジェラスの音楽はすぎやまこういちだ。
Q716 デウリングはビクター音楽産業のゲームだ。
Q717 ガントレットは最大5人まで同時に遊べる。
Q718 白鳥ジュンの本名は宮地千里である。
Q719 ガンダーラはエニックスのアドベンチャーだ。
Q720 有沢うにょんの愛車はフェアレディＺである。
Q721 M&MⅢのパーティーは最高6人である。
Q722 渡辺るねが話す声は、なんと10Q平2である。
Q723 ファンタジーⅣは3D画面がウリであった。
Q724 夢幻の心臓シリーズは、全4作である。
Q725 墜落日誌の初代担当者はオタク五十嵐である。
Q726 インサイダーケンの担当は田川ラメ夫だった。
Q727 アトラスに出てくる王様はアフォンソ6世だ。
Q728 ファルコムの人気シリーズ、イースの主人公アドルは赤い髪がキュートな少年だ。
Q729 ガイの敵ディノジーンの正体はなんと昆虫だ。
Q730 ラスベガスはスタークラフトのRPGである。
Q731 道化師殺人事件の舞台はアメリカであった。
Q732 首斬り館の舞台はフランス革命時代のパリだ。
Q733 好評だったリストログだが、1988年3号を最後に誌面から消えてしまった。
Q734 ウェルトリスのゲームデザイナーは、テトリスで有名なあのパジトノフである。
Q735 ブロックアウトはダルマ落としのゲームだ。
Q736 クリスタルソフトのクリムゾンⅢの舞台は、タストニアという名前の大陸だ。
Q737 大学教授で冒険家、インディ・ジョーンズの父親の名前はヘンリーである。
Q738 リングマスターⅡはラサルニアから始まる。
Q739 ダーク・レイスのアスクはフレイアの兄だ。
Q740 ごくらく天国は真実プロのデビュー作品だ。
Q741 ポリス・クエストⅡの主人公はソニーである。
Q742 イースⅢのエレナの兄の名はチェスターだ。
Q743 シルヴィアーナの主人公はかわいい女の子だ。
Q744 ミスティ・ブルーの主人公は、ミュージシャン志望の青年で名前は水科和哉だ。
Q745 イースⅡのルーくんとは実はアドルのことだ。
Q746 エグザイルⅡの敵の中にはパンク野郎もいた。
Q747 エグザイルⅡの主人公は、ニューヨークの地下鉄や日本にも冒険の旅をする。
Q748 パピーラブで訓練するイヌはハスキー犬だ。
Q749 シャティは渋いモノクロ画面のゲームだった。
Q750 幽霊君はシステムサコムのRPGである。
Q751 ディガンの魔石の主人公の名前はディノだ。
Q752 ロードス島戦記のパーティーは7人である。
Q753 エニックスのアドベンチャー、バーニングポイントの主人公の職業は私立探偵だ。
Q754 ヴァルナの主人公は行方不明の兄を探してる。
Q755 ジーザスの舞台になるのはコメット号である。
Q756 殺意の接吻の舞台はニューヨークである。
Q757 怨霊戦記の主人公の名前は北山弘行である。
Q758 アグニの石の主人公の職業は泥棒さんだ。
Q759 スターシップランデブーのウリは、美女とのイロっぽいエッチシーンであった。
Q760 あの〝ぼのぼの〟の作者、いがらしみきおの写真は、ログインに載ったことがある。
Q761 プラジェータはロボットバトルのゲームだ。
Q762 ハッカーはポニーのアドベンチャーである。
Q763 波動の標的には超能力者の戦闘があった。
Q764 電脳水滸伝の原画を担当したのは陳文光だ。
Q765 クリムゾンの出発の町の名前はタストである。
Q766 ジハードはクリスタルソフトのRPGである。
Q767 プロデュースは、プレーヤーがモンスターを操るスプラッタームードのゲームだ。
Q768 ガンダーラの餓鬼界は氷の世界だった。
Q769 うっでいぽこには春とか夏とか四季があった。
Q770 まみりんはアドベンチャーツクールである。
Q771 まみりんを作ったのは高橋ピョン太である。
Q772 ハイドライド3のオドイーターは消臭剤だ。
Q773 妖怪屋敷の主人公の名前はコウジである。
Q774 ヘルツォークはふたり対戦プレーが可能だ。
Q775 黄金の羅針盤の時代設定は1920年代である。
Q776 かわいそう物語に登場する動物はイヌである。
Q777 ストームは、マイクロネットのRPGだ。
Q778 たんばばはデータイーストのパズルゲームだ。
Q779 F1スピリットはナムコのカーレースである。
Q780 琥珀色の遺言の舞台となった屋敷のモデルは実在し、それは旧松本邸である。
Q781 ハイドライド3の天空の塔は60階建てである。
Q782 かわいそう物語のメインキャラは6人と1匹。
Q783 マースはデービーソフトのシューティングだ。
Q784 うにょんというのは、もともとはソフコンに応募されたパズルゲームの名前である。
Q785 ウイングマンはアクションゲームである。
Q786 宮崎マジェンタと有沢うにょんは同一人物だ。
Q787 闘氣王にはログイン編集部が登場する。
Q788 占いでおなじみの福田先生は、実はゲームオーバーブラザーズの一員である。
Q789 ティル・ナ・ノーグはシナリオを99まで作れる。
Q790 フラッピーの主人公にはシッポがある。
Q791 魔城伝説の主人公はポーズをかけると寝る。
Q792 インタルードⅡは、パーティージョークがいっぱいでちょっとエッチなゲームだ。
Q793 ラプラスの魔の重要人物くさかべけんいちろうは、最初城の地下牢に囚われていた。
Q794 第4回プログラムオリンピックで、ハミングバードはピンボールゲームを出品した。
Q795 うる星やつらのサブタイトルはラムだっちゃ。
Q796 シャティの主人公の名前はジュリアスという。
Q797 京都龍の寺殺人事件の原作者は赤川次郎だ。
Q798 殺意の接吻の犠牲者はブルック・シールズだ。
Q799 波動の標的の舞台は、ベトナムの密林である。
Q800 リターン・オブ・イシターの主人公は、カイとギルというドルアーガコンビであった。
Q801 ロイヤルガーデンの殺人の舞台は藤井書房だ。
Q802 ザ・マン・アイ・ラブは、探偵物のゲームである。
Q803 上海をレビューしたのははほえほえ新井である。
Q804 46億年物語は生物の進化を題材にしたRPG。
Q805 坂田靖子先生がレビューしたのはウィズⅤだ。
Q806 サイレントメビウスの原作者は菊池通隆だ。
Q807 手天童子の原作者はもちろん永井豪だ。
Q808 西田ひかるはかつてログインに登場した。
Q809 どーもどーもに登場した編集者は計12名だ。
Q810 サークシリーズの主人公の名前はラクトだ。
Q811 ヒルズファーはAD&Dシリーズの1作だ。
Q812 ダンマス、寺島パーティーに女性はひとり。
Q813 スナッチャーの舞台は2030年のチバシティー。
Q814 最初の銀河英雄伝説ではヤンは操作できない。
Q815 戦国ソーサリアンは信長の命を狙うゲームだ。
Q816 ねじ式の原作者はつげ義春である。
Q817 倉庫番の主人公にはガールフレンドがいる。
Q818 グラフザウルスは恐竜が主人公のRPGだ。
Q819 アソコの幸福の原作者は〝ひさうちむねお〟だ。

ログインクイズ 練達者でもビギナーでもまじめに考えなさい。



Q820 上の写真は、ログインの提唱した邪道ローテクリアルRPGであるジャンケン&ドラゴンズからの1枚だが、このゲームのルールと目的は何？　というような問題は答えるほうも面倒なので、写真のチームの名称は何か？　というのが問題だ。考えたってわかんないぞ。

Q821 図鑑、世界のコンピュータちゃん。RPG研究会。Macintosh基礎講座。この3つの記事に関連する人名を述べよ。

Q822 ゲームオーバーブラザーズ、という連中を読者がおぼえているかどうか知らないが、ゲームとオーバー、どちらが年上？

Q823 いくたびとなく最終回を迎えたログイン秘密情報部、コードネーム、ヤマログ。さてヤマログは何度最終回を迎えたか？

Q824 今年で第9回を迎えることになるのかどーか知らないが、恒例のプログラムオリンピック。元は各ソフトハウスのショートプログラム合戦だったが、第1回に登場したソフトハウスの数はいくつ？

Q825 かつて腰くだけのダジャレで一世を風靡した藪暁彦だが、特集の記事をやっていると、なんだか風呂に入りたくなって困るそうだ。よーするに、くだらないダジャレなのだが、してそのココロは？



Q826 下にログインの表紙が3つあるのだが、これを古い順に並べてみなさい。右、左、真ん中というように答えなさい。

Q827 下の3つのペンネームの中で、仲間外れは？
①桶目ララ次郎
②大金盥山ピーター太郎吉田
③なんだうる平

Q828 ログインが勢いにまかせて提唱した国際科学娯楽技術年間だが、これは1988年から何年までを想定しているのだろうか？

Q829 現在のログイン編集長は河野真太郎だが、彼はこれで何代目の編集長だろうか？ ヒント、3代目ではありません。

Q830 シール。水出し。あぶり出し。この中で、これまでログインの付録で採用されなかったお楽しみは何か考えなさい。

Q831 ベーしっ君アニメ化！ といういんちき記事が掲載され、世間のごく一部を騒然とさせたのは何年の何月号でだろうか？



Q832 上の写真は、大戦略をリアルにやる、という記事からの1枚だが、この人のやっている役柄はなにか考えてちょ。

Q833 1987年1月号から約50冊にわたってのログインの背表紙の文句は、ある法則に従っていたのだが、それはいったい何だったのだろうか？

Q834 X68000新聞社の三宅と梅本がアメリカに行ったとき、ご冗談でX68000のシールを貼ってきたのクルマの種類は何？ また、それはどこにあったクルマか？

Q835 ハイテクサバイバルゲームマン登場、で使用された完全自動式無人射撃車の名称は何？　しかしこれって、ログインが作ったわりにはちゃんと動いたのよね。

Q836 うたかたの夢のように現われては消えていく連載記事。最短の連載記事は1回こっきりなんてのがいくらでもあって困るのだが、では、最長の連載は何か？

Q837 ログインと言えばアレ、特別定価。なんちゃって、すいませんねー。さて、それでは特別でないログインの定価はなんぼ？

Q838 ありがたい読者様に、編集者が自腹を切ってプレゼントする、どーもどーもどーものコーナーだが、高橋ピョン太のプレゼントしたものを下から選びなさい？
①化石。三葉中2匹入り。
②国会議事堂から取ってきた大理石。
③アルゴリズム1年分。

Q839 ビル・ゲーツ、スティーブ・ジョブズ、レーガン大統領。この中でついつい本当にインタビューしてしまったのは誰？



Q840 上のベーしっ君のオチは、オヤジが母親に、「ほれ、かあさんもやってみい」とつっこみ、母親が「アイシーってか？」とボケるものだが、この会話に驚いた背後のベーしっ君が使った擬音は何か？

Q841 ロード・ブリティッシュの影響を受けて作られた正統派ＲＰＧ、ウレテマ千年。次のうち使えないコマンドはどれ？
①靴を脱いで、また履く
②歯を磨く
③健康診断を受ける

Q842 ぼげむたビゲなみょ〜んに続く次期主力擬音を読者から広く募集したのだが、そこで決まった擬音は次のうちどれか？
①まかせろよじじい
②ガビンチョンブー
③のえのえぷー

Q843 船田巧がＸ68000新聞社をリタイアしたとき、宿敵、三宅貴久はどのようにしてその喜びを表現したかを下から選びなさい。
①もろ手をあげて喜んだ。
②ついポルシェを買っちゃった。
③ヘソまで反り返ってしまった。

Q844 タウンズショーでおなじみの花塚弘。最初にやったちょっとすごい仮装は何か？
①エルビス・プレスリー
②ビキニパンツの超能力者
③水戸黄門の助さん

Q845 覇者への道のウェポンイラストレイテッドは前回で58回目となっていますが、数えてみるとウソ。さて、本当は何回目？

Q846 四ッ谷則子がスター・ウォーズのレビューで池袋でひっぱっていたものはＲ２Ｄ２だが、一般には何と呼ばれるものか？



Q848 これは全国の電気街を特集したログインだが、表紙のイラストがあるダジャレになっている。何がどうだか説明せよ。

Q849 カエル、鳩、牛、馬。この中で編集部で真似することが禁じられた生物は何か？

Q850 くるくる名前が変わるので面倒くさいのだが、じゃ、1986年11月号の段階のMSX通信のメンバー３名の芸名を述べなさい。

Q851 1988年１月号の、新春特別企画日本一とは何か？ において最終的に日本一に選ばれたのは何か？ 理由も述べなさい。

Q852 誰も覚えていないだろうが、ログインマージャン。１翻を１台と呼ぶのだが、では７種７対子は何台の役だろうか？

Q853 アミガ、アーミガ、アミーガ、アミガー、ログインの表記で正しいのはどれか？

Q854 ハイテク対人間第１回、オタク五十嵐対オリオン太郎。結局、勝ったのはどちら？

Q855 世界初のゲームライブ。ゲーマーの渋谷洋一が使ったジョイスティックの名前は？

Q856 文中の（　）を埋めよ。「（　）ちゃんと北海道は切っても切れない関係にあるのだ」

Q857 文中の（　）を埋めよ。「コンセプト：不可能を（　）で可能にするスポーツ企画」

Q858 エレクトロニック・アーツ社。誰が考えても略称はＥＡだが、なぜかＥＯＡと呼んでしまった雑誌があった。どの雑誌？

Q859 夢の超ライター募集がきっかけでログインに来ることになった（笑）田川ラメ夫。さて、募集した論文のタイトルは何？

Q860 雑誌の名前を決めるときにアメリカから電話をかけ、これからはログインや、ログインやで、とゴリ押し決定したのは？

Q861 ログインがまだ南青山５丁目の大仁堂ビルにいたころ、町内会のお祭りに着て行ったハッピをデザインしたのは誰か？

Q862 1984年10月号から始まったログタンとインコちゃん 秘密情報部員003号をやっていたのは金井哲夫だがインコちゃんは？

Q863 10年前のソフトログ、そのころはソフト販売本数が極端に少なく５位以下は順位がつけられないことも。さあどうした？

Q864 10年分のログインを積み上げるとけっこう高くなるが、さて、この山のようなログインは何年分くらいあるだろうか？

Q865 次の文章を校正してね。「むかし家庭菜園のあったところに家庭栽判所を作りたいのですが、誰かやり方を教えて」

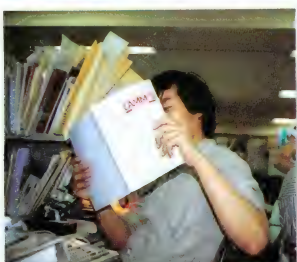
Q866 そういえば長期連載の鹿野司のオールザットウルトラ科学だが、鹿野先生がそれ以前に連載していた記事のタイトルは？

Q867 ちょっと真面目な問題だ。定期刊行物となったログインで最初についた付録は、何のゲームについてだったろうか？ ゲームのタイトルを答えよ。

Q868 下のイラストはレターズフロムユーに出てくるどんどんおーほだが、どんちゃんが連れている小型のどんちゃんは、どんちゃんとどんな関係にあるのか？



Q847 以下の写真とヒントから、編集者名を当てなさい。考えてもわりとムダだ。


崩壊してるし〜


海の生き物ではない


ウッキッキッキー

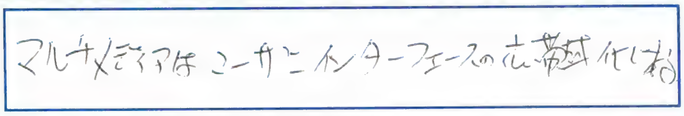

へんなジュース男


マラソンマン


永遠の好青年


不世出のバカ男


青年ヤマ師でフニャ



Q869 上の、見るからに怪しげな象形文字は、実はれっきとした日本語なのだが、さて、この文を書いた人物は、いったい誰？

Q870 同じようにして、右のやっぱり怪しげな絵を描いた人物の名前も、推理して答えなさい。どちらの答えも、現旧ログイン編集部員の中の誰かである。



似顔絵イラストあてクイズ

ログイン誌上に、ちょくちょく現われる編集部員。写真に似顔絵にと、わりと縦横無尽な活躍だ。こんな雑誌もなかなかないぞ。それで今回は、そのイラスト方面の問題である。以下の4点のイラストは、いずれも編集部の誰かの似顔絵だ。それぞれ、誰の似顔絵なのかをズバリと当ててほしい。頼んだ。

Q871



Q872



Q873



Q874



Q875 高ピョンのひと山あてよう！　というコラムはなんというコーナーの中にあっただろうか？　記事名を正確に答えなさい。

Q876 読者と編集部をつなぐかけ橋、ログイン情報質問電話。さて、その質問電話が稼働しているのは、1週間で通算何時間？

Q877 原作堀井雄二、脚本ゲヱセン上野、作画ガスコン金矢による、オホーツクに消ゆの広告マンガは、全部で何回続いた？



Q878 上の、ちょっとすごそうな人は、1991年4号の特集に登場した男だが、彼のこの特集での名前はなんと言っただろうか？

Q879 以前、クイズの王様というコーナーがあったが、ここで出題されたクイズは、形式が2種類あった。そのひとつは3択形式クイズだが、さてもうひとつは？

Q880 写植記号BA-90と、ぽげムたマークは非常によく似ているが、1ヵ所だけ違いがある。その違いを20字以内で述べよ。

Q881 ヤマログに、インデアン餅つかないという名前のコーナーがあったが、これは要するに何をどうするコーナーだった？

Q882 同じく、ヤマログのういやつじゃちこうよれというコーナーでは、どんなことをすればよかったのだろうか？

Q883 FM TOWNSの定例ページである、TOKYO TOWNS SHOW。このコーナーのタイトルを考え出したのは、いったい誰？

Q884 ヤマログとは、ちょっとひと味違った超娯楽愉快ページ、パソコン小学校。ところが、このパソ小、連載開始当時は違う名前だった。いったいなんて名前？

Q885 ドラゴンクエストシリーズで有名な、かの堀井雄二氏が、かつてログイン誌上に連載していたエッセーのコーナーのタイトルはなんでしょう？

Q886 以前、ログイン編集部が、大戦略エディタセットを使って作ったパロディーゲームのタイトルは、なんだったっけ？　ヒントは漢字3文字。

Q887 秋のおチープさんすまつり紙人間48号という記事が、昔あったような気がするが、撮影のとき紙人間48号の中に入って活躍していたのは、いったい誰？

Q888 ログイン誌上の、MSXマガジンの広告の中で連載されていた、桜沢エリカ先生の4コママンガのタイトルは？

Q889 ヒランヤの謎というゲームを作ったときに、ログイン編集部がタイアップしたラジオ番組の名前は、いったい何？

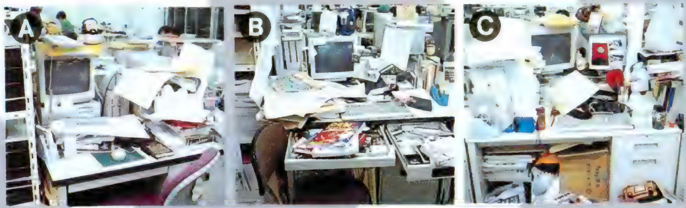
Q891 ログイン編集部では、全員に1冊ずつ国語辞典を配布している。さすがは文筆業って感じだが、そこで問題。その国語辞典は、何社の何という辞典だろうか？



Q892 1985年9月号のファミコン通信のコーナーについた、一風変わったとじ込み付録とは、いったいどんなもの？

Q893 ログイン国盗り物語という企画があったが、これは天下統一を何人でプレーしてしまおうという企画だったか？

Q890 今、ログイン編集部で、もっとも汚い机の持ち主と恐れられているハイサイ比嘉。彼の机は、A、B、Cのうち、いったいどれ？



下の文は、それぞれどんな記事の一部？

Q894 あこがれのかわいい女の子に「あたし、少年っぽい人が好きなの」なんていわれても、電車でうんこをおもらししたり、牛乳

Q895 ちなみにゲートのレベルでの反応スピードである遅延時間は、80ピコ秒で、これは光が24ミリ移動する時間である。これ

Q896 次は本題とはまったく関係ないが、奇襲のやり方なども覚えてもらおう。ラッキーだな、ボーイ！　これというのも、『フ

Q897 アメリカからクルクルクルとやってきたのは、なーんと逆三角形のスマートなやつ。それを見て染之助染太郎もビックリ!!

Q898 新宿——夜の帳が降りると、昼とはまったく違った顔を見せる街。華やかではあるが透明感のない光を放つネオンで飾ら

Q899 経験は問いませんが、直線くらいはキレイに引ける人じゃないと、ちょっと困ります。時給は650円からで勤務時間は相

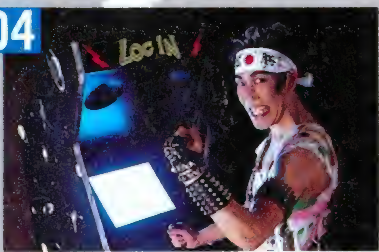
Q900 ポカポカ陽気に誘われて、愛犬をつれて歩く海岸線。キラキラ輝く水面が過ぎ去った日々を脳裏がこみ上げて走馬灯です。

Q901 仕事の疲れをいやすため、それから、えー、とくに理由もなく、ほぼ習慣的に喫茶店を利用していきたいと思います。ベ

Q902 デーオ、イザデ、イザデ、イザ、デエエオー。バナ～ナの歌はたくさんある。そういう歌を歌うのも、バナ～ナをおいしく

Q903 『苦労が水の泡だ』というのと『ぬれ手で粟』というのを合体ロボさせてみるとどうなるか、なんてことを、ちょっと考えて

下の写真は、それぞれ何年何号のなんという記事に使われたものか？

Q904

この不気味な扮装をしてる男は、実はカメラマンのミズシナだ。

Q906

いったいどういうシチュエーションなのか、よくわからない写真だ。

Q908

一見ふつうの写真に見えるが、やっぱり見えないか。なるほどね。

Q905

エルビスやエスパーだけではあきたらず、こんなこともしてたのだ。

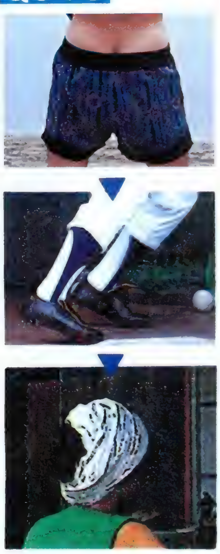
Q907

あまりにも特殊な写真であるがゆえに、逆に簡単かもしれない。

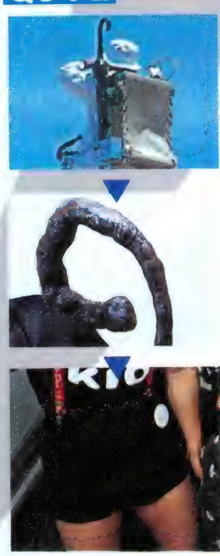
Q909

まあ、何とコメントすればいいのか。見たとおりの写真です。ハイ。

3枚の写真から連想される人物を、右の写真から選びなさい。

Q910


Q911


Q912




Q919 このログインの表紙には、実は1ヵ所間違いがある。さて、それはいったいどこ？



Q920 今号で、めでたく10周年を迎えたログイン。そこで問題。現在の編集部に、創刊当時からのメンバーは、何人残っている？



Q913 ドット絵講座の、鍋田準次のそこに打て！というコラムは、いったいどこのコーナーの中にあったのか、答えなさい。

Q914 ログインの読者のおたよりコーナーが、今のレターズフロムユーというタイトルになったのは、何年の何号から？

Q915 インモラルな文章で大人気の、X68000新聞。実は、コーナーが始まったばかりのころは、今とは少々違うタイトルだった。なんというタイトルだっただろうか？

Q916 ガスコン金矢のファミリークッキングというコラムは、どこのコーナーに含まれていただろうか。すぐに答えなさい。

Q917 ログイン創刊号の、表紙裏の広告は、いったいどこの会社の何というコンピューターのものだっただろうか？

Q918 現在、月2回刊でバリバリかましている本誌ログイン。その前は当然月刊だったわけだが、ログインが月刊になったのは、創刊何号目だっただろうか？

解答編　それじゃ、解答のほうにいってみるよ～ん

ゲーム初級編 Q1-Q102

【 A1 】②。
【 A2 】①。
【 A3 】③。
【 A4 】387。
【 A5 】天舞。
【 A6 】ハイサイ比嘉。比嘉隆、と本名で答えてもいいだろう。
【 A7 】徳川家康。だれにでもわかる簡単な問題だったね。中学生以上の読者ちゃんは、知ってなきゃ絶対におかしいぞ。
【 A8 】ジャパンバッシング。
【 A9 】８年間。
【A10】マスターオブモンスターズⅡ。システムソフトのシミュレーションゲームだ。
【A11】長篠の合戦場。織田信長と、武田勝頼の戦いだね。この戦いで、織田信長は、鉄砲をうまく利用し、武田の騎馬隊を打ち負かしたのだ。
【A12】アスキー。ベストプレーベースボールの、FM TOWNS版ですな。ちゃんと今号のニューソフトを見ていればわかったはずだよん。
【A13】孫権独立し三國の鼎立成る。
【A14】打撃練習。
【A15】魚鱗の陣。
【A16】電撃戦。
【A17】アメリカ。
【A18】テキストアドベンチャー。ゾークⅠが有名だね。アスキーも、表参道アドベンチャーなんてゲームを出していたっけな。
【A19】藤子不二雄Ⓐ。
【A20】惑星メフィウス。登場人物と会話ができたり、調べる物をカーソルで指定できたりと、当時としてはすごく画期的なアドベンチャーゲームだったんだ。このゲームは、とにかく砂漠のエリアが広かった……。
【A21】NHK。ログイン編集部のスタッフどもには、一番縁のないテレビ局かもしれない。
【A22】５つ。最近、アドベンチャーツクール98は、図書券で買えるんですか？　という質問が多いけど、基本的には買えるはずだよ。けど、図書券を扱っていないお店もあったりするので、詳しいことはお店で聞いてみてね。以上、インフォメーションでした。
【A23】シンキングラビット。
【A24】堀井雄二。ちなみに、この人は今、ゲームデザイナーとして有名だけど、昔はライターの仕事もしていたんだよね。ログインでも、ゆう坊の虹色ディップスイッチなんてコーナーがあったんだけど、覚えてるかな。この人の面白い文章を、また読んでみたいと思う今日このごろ。
【A25】データウエスト。
【A26】マイクロキャビン。今はサークシリーズで有名なマイクロキャビンだけど、昔はアドベンチャーゲームのマイクロキャビンだったんだよね。
【A27】ブライアン。
【A28】ドア。このゲームは見てのとおりのガイですな。
【A29】スナッチャー。
【A30】ヤス。または、やす。このひょうきんな刑事さんには笑かしてもらいました。ところが……!?　この時代に、これだけ意外な展開を見せてくれたアドベンチャーゲームがあったことは、本当に驚くべきことである。さすがは堀井雄二だ。
【A31】ガイナックス。
【A32】ビクター音楽産業。このインフェステーションは、ポリゴンで描かれたリアルな３Ｄ空間を探索するゲームなのだ。
【A33】スペースクエストⅣ。
【A34】プラネット・フォール。宇宙を舞台にした、テキストアドベンチャーなのだ。
【A35】ラトク・カート。ラトクだけでもオーケーだよん。
【A36】PROVING GROUNDS OF THE MAD OVERLORD。
【A37】TILTOWAIT。魔術師のレベルが13に達したとき、初めて使用することができる、最強の攻撃呪文である。でも、この呪文をマスターしたからといって安心はできない。ウィザードリィには、この呪文さえ通用しないモンスターがゴロゴロいるのだから。
【A38】３。
【A39】18。
【A40】MSX。
【A41】ロード・ブリティッシュ。ブリちゃん、と答えた読者ちゃんもいるだろーが、まぁそれでもいいや。
【A42】ロバート・ウッドヘッド。この人やせちゃったんだよねー。
【A43】リリア。

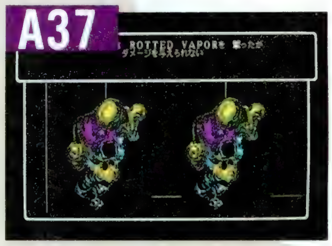


A24
⬆その３つのソフトの中でも、一番できがよかったと思われる、軽井沢誘拐案内。



A9
⬆なお、マイクロキャビンのMSX２版プリンセスメーカーは、インターレス表示という技が使われており、美しさでは98版にヒケをとらないぞ。

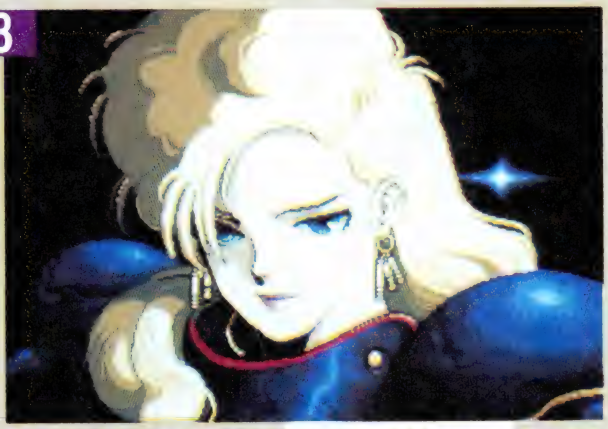
【A44】BPS。このゲームは、懐かしの名作、ブラックオニキスである。
【A45】カナン。
【A46】サークⅡ。
【A47】親子。
【A48】ハミングバードソフト。
【A49】ぽっぷるメイル。
【A50】６作目。
【A51】１作目。画面に移っているのはワードナちゃんだよん。
【A52】ヒエン。飛燕、と漢字で書いても正解。
【A53】ＺとＸ。
【A54】けっきょく南極大冒険。ペンギンくんの仕草がかわいいアクションゲームだ。
【A55】350。
【A56】アルフォス。
【A57】古代祐三。
【A58】グラディウス。
【A59】中村光一。
【A60】トレーサー。
【A61】グラディウスⅡ。
【A62】ロボキッド。
【A63】フレイア・ジェルバーン。通称の、フレイという解答でもいいだろう。かわいい顔をして、超強力な攻撃魔法を操る女の子なのだ。
【A64】40。このゲームは、工画堂スタジオのサブナックだ。パズル的要素も含まれているぞ。
【A65】サンダーフォース。
【A66】キッド。これは、松本おやじが夢中になった雷電伝説だ。
【A67】ロンくん。
【A68】ズーム。
【A69】魔彩子雀。これ、まぁ最高じゃんって意味なんだよね。
【A70】ウェルトリス。
【A71】４。
【A72】コラムス。
【A73】140。



A37
⬆TILTOWAITもすごいが、シナリオⅤでは、ABRIELなんて呪文もあった。

【A74】レミングス。
【A75】倉庫番。このソフトには、ゲームはアイデア勝負だということを、つくづく教えられたものだ。
【A76】PITAPAT。
【A77】将棋聖天。
【A78】ポニオン。
【A79】トラフィック・コンフュージョンですな。
【A80】アスキー。
【A81】九十九電機。麻雀ソフトの決定版、ウルトラ四人麻雀だ。
【A82】100。このザ・キャッスルは、100面全体で、ひとつの大きな迷路が形成されているのだ。
【A83】50。
【A84】ラビくん。これは、倉庫番リベンジですな。
【A85】持杉ドラ夫。ぎゅわんぶらあ自己中心派だよーん。
【A86】システムソフト。
【A87】HUMAN。
【A88】PC-8001mkⅡSR。そういえば、そんなマシンもあったなあ。
【A89】18。ウィザードリィBCFでは、職業が大幅に増えてるんだよん。
【A90】チャンピオンシップ・ロードランナー。いやぁー、このゲームはとにかく難しかった。まさにマニアのためのロードランナーという感じ。
【A91】3。
【A92】6人。ルゥ・ピクシー、フレイア・ジェルバーン、ホーン・アシュタル、リューン・グリード、フェル・バーウ、そして、主人公ラトク・カートの6人のメンバーだよーん。
【A93】ドーラ・ドロン。
【A94】天人。テンジンって読むなよ。ティェンレンと発音するのだ。
【A95】ライフ&デス。

A93



➡ジャーン。この女が例のマヌケ女、ドーラ・ドロンなのだ。何回も落とし穴に落ちるのは、ひょっとして狙っているのだろうか？

【A96】天下統一Ⅱ。
【A97】サーテック。アスキーじゃないよーん。このウィザードリィは海外版だよーん。
【A98】光栄。
【A99】20。ドア・ドアだね。
【A100】テグザー。ゲーム名もテグザーだが、自機の名前もテグザーだ。
【A101】アレス。
【A102】アトラス。

海外編 Q103-Q162

【A139】ブルーエンジェルス
【A140】UFO
【A141】エーセズ・オブ・ザ・パシフィック
【A142】ウィング・コマンダー
【A143】F-117ステルスファイター

3択！ の正解の発表コーナーでおま！

A103 ①	A115 ③	A127 ①
A104 ①	A116 ③	A128 ①
A105 ②	A117 ①	A129 ③
A106 ①	A118 ①	A130 ②
A107 ②	A119 ②	A131 ①
A108 ③	A120 ②	A132 ①
A109 ①	A121 ③	A133 ③
A110 ②	A122 ①	A134 ②
A111 ③	A123 ①	A135 ②
A112 ③	A124 ②	A136 ①
A113 ③	A125 ③	A137 ③
A114 ②	A126 ③	A138 ③

【Q103】から【Q111】までは、ハード関係の問題。ここが一番難しかったかも。【Q112】から【Q130】まではゲームとソフトハウス関係。【Q116】の〝スカイチェイス〟は、わりと知られていない。対戦型のフライトシミュレーターで、結構な高速ソフトなのだ。【Q123】②はアクションゲーム、③はRPGだ。【Q124】①は〝リタリエーター〟、③は〝ステルスファイター〟が正解。【Q125】①と②はシエラオンラインのゲームに登場するキャラ。③だけがルーカスフィルムゲームズ。【Q126】①と②はゴルフゲーム。

【A144】サンダーホークAH-73H
【A145】ガンシップ2000
【A146】ハリアー・コンバットシミュレーション
【A147】エア・ウォーリアー
【A148】ゼア・ファイネストアワー
【A149】シークレット・ウエポンズ・オブ・ザ・ルフトバッフェ
【A150】A-10タンクキラー
【A151】ファルコン（初代）
【A152】ファルコン3.0
【A153】インターセプター
【A154】F-19リタリエーターというわけで、ここまでがフライトシミュレータータイトル当てクイズ。本当は機種名も当ててもらいたかったんだけど、ちょっと難しいのでパス。自信のある人は挑戦してみてちょうだい。【Q153】はジェットファイターに似てるけど、ちょっと違う。トリッキーな問題だったのだ。
【A155】ジェフ・ブラウン
【A156】ピーター・モリニュー
【A157】小笠原誠
【A158】ズル・アリフィン。ジェフ・ブラウンはマクシス社長、ピーター・モリニューはブルフロッグの社長兼プログラマー。小笠原誠はウチのスタッフ。ズルはアメリカでログインの仕事をしてる謎の東洋人。さて、ここで問題です。彼らの共通点は？　答えはおバカさんなところ。
【A159】コーポレーション
【A160】アイ・オブ・ザ・ビホルダー
【A161】マインズ・オブ・ザ・タイタン
【A162】ウルティマ・アンダーワールド
難しいのは【Q161】。これがわかったキミはエライ！　キミには、ログイン特製〝海外ゲームの王者の称号〟を与えよう。ブリブリ。

A136

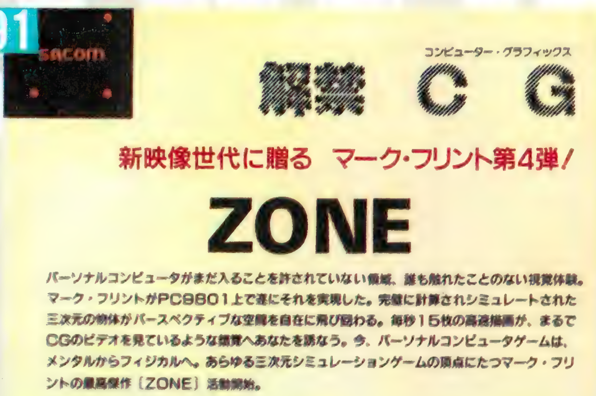


⬅海外班の恥部だった2人組、パンストくんとステテコくん。右端がパンストくんこと土屋タイツの勇姿だ。ありがたく拝むように！

ゲーム中級編
Q163-Q220

【A163】NO.1ゴルフ。
【A164】3人。女性がふたり、男性がひとり用意されている。
【A165】PC-8001mkⅡ。当時エニックスは、Dr.スランプのキャラクターを題材にしたゲームをいくつか発売していた。そのひとつ。
【A166】PC-8801版。X1版は、ゲームスタート時に、しゃべるので有名だ。知ってた？
【A167】馬小屋掃除。天下のヒーローも、貧乏には勝てないといったところであろうか。
【A168】オタピョン。特徴は主人公の動きをマネすること。オタマジャクシみたいなヤツなのだ。
【A169】ビクターのトレードマークになっている犬、ニッパーのグラフィックが表示される。
【A170】8人。あるキーを押しながらゲームを起動させると、キャディーが全員女性になるからね。
【A171】カントリーミュージック。今号の懐かしゲームレビューに、実は答えが書いてあるぞ。
【A172】サスペンダー。鼻の大きなイヤーなヤツなんだな。
【A173】7マス。
【A174】緑色。田川ラメ夫がその昔、レビューでコスプレをした。ちなみにMacintosh版では赤だ。
【A175】ラビスターク。このゲームは知る人ぞ知る名作である。
【A176】8個。注意してプレーした人は何人いるかな？
【A177】T.N.T Bomb Bomb。
【A178】プロデュース。オドロオドロしいムードが漂うゲームだ。
【A179】CABD。Aは栄冠は君に、Bが栄冠は君に2、Cがダブルイーグル、そしてDがアトラス。
【A180】Aが3990、Bが4027。よって正解は37となる。
【A181】竜ぜん香。
【A182】軽井沢誘拐案内。今プレーしても面白い名作なのだ。
【A183】写真。これがないと最終目的地に行けない。マニュアルプロテクト的な役割を持っていた。
【A184】あさみ。はしごを手に入れるときの、彼女のパンチラシーンは有名（？）である。
【A185】3人。プレーヤー、.あさみ、久美子から構成されている。

A191



➡正解は4作目。ムーンボール、ウォーム、ブラウンズ・ランに続くのが、ゾーンである。その後、彼はハイウェイスターを作った。

A197

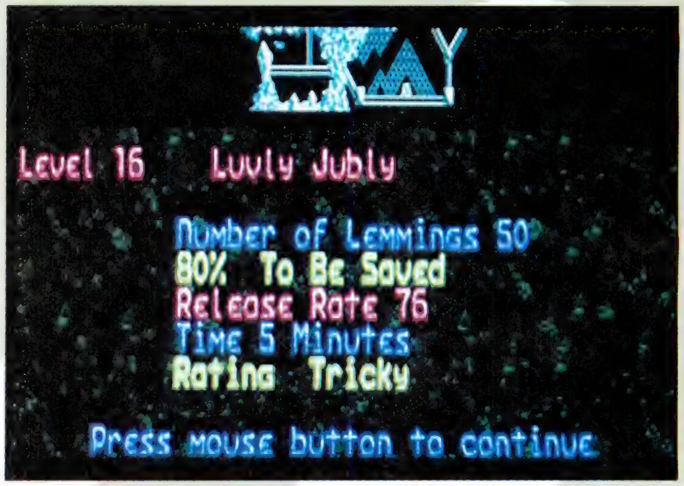


⬆犯人はコイツ、ダレスだ。彼の忠告を無視すると、あのようなルーになってしまう。このゲームはよくできていたよなー。

A198



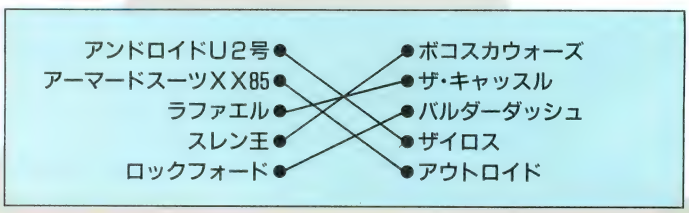
⬆正解はH。あとはすべてコナミのゲームのキャラクターなのだ。Hはナムコのゲーム、ワープ＆ワープの敵なのだ、実は。



A207 ⬆この問題は、どこのステージかわからないと解答できないだろう。でも、出題したものはしょうがない。正解は50人。わかった人、いる？

【A186】マスク・オブ・アイズ。まさかそんな仕掛けがあったとは。
【A187】ゼリアード。
【A188】タコは地球を救う。フザけたタイトルだが、演出とゲームバランス、それに秀逸なキャラクターで大ヒットした1本。
【A189】36×3＝108。よって108。
【A190】覚醒。無限のシナリオと適好みの難易度がウリのゲームだ。
【A191】左の写真参照。
【A192】解答は下に。
【A193】②。ちなみにマップの全長は598メートル。
【A194】①。コップヌードルというのはあるのだが。
【A195】②。5人のギャルが登場するぞ。関係ないけど。
【A196】③。1本のソフトに4つのゲームが入っていて、とってもおトクな感じがする。
【A197】左下の写真を参照すれ。
【A198】解答は左下に。
【A199】メイガス。FM-7ユーザーが胸を張って自慢できるゲームのひとつであった。
【A200】ピラリウス。発売が延期したので有名だが、面白いことでも有名なゲームである。
【A201】遊兎伝。
【A202】マッハ棒。このゲームはコミカルタッチで、ツインビー的な匂いがするのだ。
【A203】葉巻。
【A204】③。
【A205】①。
【A206】③。
【A207】上の写真を見てね。
【A208】野球道PLUS。
【A209】ザナドゥ。
【A210】キングスクエストⅤ。
【A211】雷電伝説。
【A212】パワーモンガー。
【A213】ウィザードリィⅤ。
【A214】ザン・ハヤテ（BURAI）。
【A215】アトルシャン（エメラルドドラゴン）。
【A216】アドル（イース）。
【A217】アドル（イースⅡ）。
【A218】ラトク（サーク）。
【A219】シオン（アルシャーク）。
【A220】カナン（KIGEN）。
結果はどうだったかな？　自称ゲーム博士を名乗っている人でも、全問正解はできなかったと思う。中級編というわりには、難しかったかもね。

A192 ⬇ちょっとマイナーなゲームばかりだから、難しかったかもしれない。どれも主人公の名前なんて知ってなくても、プレーできるゲームだし。



アーケード編
Q221-Q280

【A221】アドーアギレネス。アンドアジェネシスはゼビ語による呼び名。マザーシップはあだ名だ。これをプレーヤー扮する人類側が、アドーアギレネスと呼んでいる。
【A222】ミサイルコマンド。
【A223】飴。
【A224】ロックンロープ。コナミの、1983年のゲーム。ロープで崖を登り、幸運の鳥を探す。フラッシュライトで、一定時間、敵をしびれさせることができるといったら、キミにも思い出すことができるかな?
【A225】ロストワールド。
【A226】ミステリアスストーンズ。データイーストの1984年のアクションゲーム。探検家である主人公が、石を蹴り飛ばしながら遺跡のなかで宝探しをするという内容だ。
【A227】70パーセント。
【A228】バシシマーカー。
【A229】ミニドラゴンが出現したら、接触して殴られる。
【A230】④。ターゲットはラジカセ、テレビ、マイコン、モナリザ、金庫の順番に得点が高かった。
【A231】③。ドライブゲームなどの、射幸心をそそる恐れのないものは対象外。ゆえにドライブゲームだけを集めたゲームセンターは、24時間営業ができる。
【A232】ウィリアムズ・エレクトロニクス・ゲームズ。全米最大のピンボールメーカーでもある。
【A233】レバーを上→右→下→左、つまり時計まわりに3回まわす。
【A234】アイレム。Aはイメージファイト、Bはエアデュエル、Cはギャロップの写真である。
【A235】55匹。
【A236】ワンダー・3。
【A237】ドラゴンズレア。
【A238】十字架。
【A239】4番目の星。
【A240】トップシークレット。
【A241】自機が最強の状態までパワーアップする。また、敵キャラクターも最強の状態になる。
【A242】リングの王者。
【A243】ムーンクレスタ。
【A244】TX-1。
【A245】Mr.Do'sワイルドライド。
【A246】オイカケ。
【A247】パッシングブリーズ。
【A248】ピンク。
【A249】ハート。
【A250】一番手前の、10点のインベーダーを最後に残す。
【A251】メロン。
【A252】10000点。
【A253】リバーパトロール。
【A254】バイオアタック。
【A255】日吉ミミ。
【A256】キャラクターが連射できる状態でスタートする。
【A257】レイカ。
【A258】ベルガー。ちなみにマジックソードの主人公も、アランとベルガーと命名されているなど、開発にF1ファンがいる模様だ。
【A259】A。
【A260】SILENT LANGUAGE。
【A261】イェイイェイ。
【A262】ブレイクアウト。
【A263】光の鏡。
【A264】ゴールドクラウン。
【A265】3列。
【A266】大東貿易株式会社。
【A267】モンスターレアー。
【A268】成仏への道。
【A269】椎拳崇。
【A270】スターライトエクスプレス。出演者全員がローラースケートをはいていた。
【A271】フォーク。このアイテムの出現パターンは解析され、マニアの間で情報が飛びかった。
【A272】まじんはひまじん。ほかにも、つづらがつづらっとならんでいる、やったあやたのかがみだ、など、何種類もあったよなー。
【A273】細野晴臣。スーパーゼビウスというシングル版もあった。
【A274】タイトーのスペースインベーダーのUFOを撃ち落として、300点を獲得する法則。
【A275】空手道。データイーストの1984年のゲームである。
【A276】③。①はあおぶたさん、②はだいぶたさん、④はべえぶたさんの性格だ。
【A277】②、④、③、①の順。①は11月、②は2月、③は10月、④は8月に登場した。
【A278】フィッシング。1982年の、データイーストの作品だ。
【A279】ドルアーガの塔。ナムコの1984年の作品。一見、ありきたりなネーム入れの画面だが、ステージが"フロア"という表記になっているのに注目。
【A280】1941。カプコンの1990年の作品。1942などと間違えやすいかな、と思って出題したのだが、あらためて写真を見るとスグわかってしまいそうだなー。トホホ。出題者もわりと赤面してしまった問題だ。

A230

⬅ナムコといえばやはりキャラクターゲーム。写真は1991年版ナムコカレンダーの一部だ。かわいいキャラクターでファンは必見だ。

A231
⬇ドライビングゲームや占いマシンなどは風営法の対象機種にならない。写真はセガのレースものの決定版、スーパーモナコGPの小冊子だよん。


A268
⬇妖怪道中記必勝本・成仏への道のほかにも ナムコはいろんな小冊子を配っている。マニアの間ではプレミアもつく、コレクターズアイテムだ。


ゲーム上級編
Q281-Q329

【A281】③。なんでも屋Pくん。
【A282】20部屋が地下にある。パーセンテージにすると20パーセント。
【A283】②。クロスブレイム。
【A284】18種類。内訳は、ライトサイド7種類、ダークサイド7種類、それにエレメンタルが4種類。
【A285】ナイトシェード。
【A286】Cが正解。
【A287】ダーナ・オシー。
【A288】7作。
【A289】モカシステム。
【A290】マルガリータ姫。
【A291】ピクチャーレコード。
【A292】禁断の塔。
【A293】アルフォス。エニックスから発売されたシューティングゲームだ。
【A294】スクウェアから発売された、ブラスティー。SFロールプレイングゲームであった。
【A295】④。三國志Ⅲシナリオ6の、孫権独立し三国の鼎立成る、は221年から、三國志Ⅱシナリオ6の、魏・呉・蜀鼎立し三国成る、は220年から。

A307



⬆ほら、早くしないとマリちゃんが……。野球拳の発展系ゲームですが、パソコンでアダルトっていう発想が新しかったんだ。

【A296】ピンキー・キャラハン。ゲームは、ザ・キング・オブ・シカゴ。
【A297】マカカーラ。マジカルズゥから発売されたロールプレイングゲーム。
【A298】クォース。コナミから発売されたアクションパズルゲーム。対戦プレーがやたらと燃える。
【A299】アルバトロス2。日本テレネットから発売されたゴルフゲーム。数あるゴルフゲームの中から、これだとわかれというのはちょっとムリかもしれないが、上級だからな。
【A300】世界征服。ビクター音楽産業から発売された、かなりストレートな名前のシミュレーションゲーム。
【A301】エミーⅡ。アスキーから発売された、異性交遊シミュレーションゲーム。ちなみに、エミーの名字は長嶋。
【A302】野球狂。ハドソンから発売された野球のゲーム。この〝狂〟シリーズには良質のゲームが多かった。
【A303】アウトロー水滸伝。マイクロネットから発売されたシミュレーションゲーム。上級クイズといっても、さすがにこれはすごかったかもしれない。
【A304】左のゲームがチョップリフター、右のゲームがうちのタマ知りませんか？ だ。そしてマシンがSMC-777。
【A305】解答は右上の図のとおり。
【A306】解答は右の図のとおり。
【A307】マリちゃん危機一髪。アダルトソフトの草分け的存在。すべてのアダルトは、マリちゃんに通ずる。
【A308】ヘビ。
【A309】寝る、寝てしまう。寝ると体力が回復するんだよね。
【A310】つまらない。
【A311】PC-6001mkⅡ、PC-6601。こいつは、幻の名作かもしれない。
【A312】やられたべ～。なんかこのセリフは、何年たっても耳から離れないんだよなぁ。カッちゃんのお百度参り。

A305

正しい組み合わせは、ざっとこのとおりだ。ちょっと難しかったかな？ それほどのことはないか。なんてったって上級だもんな。

スターコマンド	暗闇の侵略者
王子ビンビン物語	それから白書
抜忍伝説	翼を持った男達
D.C.コネクション	愛と死の迷路
エグザイル	破戒の偶像

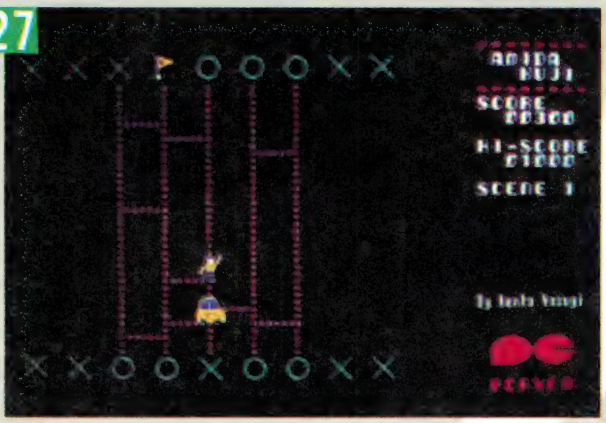
A306

クロスワードパズルだ。見たとおりだね。結構難しかったかな？ わりと簡単にできちゃった？ 作るほうはたいへんだったんだぞ、くそう。

1 フ	2 ラ	ク	3 タ	4 ル	5 エ	ン	6 ジ	ン
7 ル	ス	■	8 イ	ー	ル	■	キ	■
9 ス	タ	ー	ク	ラ	フ	10 ト	■	11 ハ
12 ロ	ー	■	ー	■	13 ノ	ブ	14 ナ	ガ
ッ	■	15 セ	ン	16 タ	ク	■	17 イ	ー
18 ト	19 カ	イ	■	20 タ	ツ	21 マ	キ	■
22 ル	ク	レ	23 ル	ク	■	イ	■	24 ゴ
■	25 ト	ー	ド	■	26 シ	ン	デ	ル
27 サ	ウ	ン	ド	ボ	ー	ド	■	フ

【A313】札幌エイリアン。平安京と札幌、どっちも碁盤の目だからかな。
【A314】3000円。安いんだか高いんだか、わからないっすね。2500円シリーズなんていうのもあったな。
【A315】チュン君、B。有名な話だね。だって中村光一の会社の名前も、チュンソフトだもんね。
【A316】アメちゃん、Ⅰ。
【A317】G、ライトフリッパー。ほかに宇宙の戦士なんていうのもあった。この人の作品って、かわいいキャラクターが多かったんだよね。
【A318】F、アルフォス、PC-8801、パソピア、ゼビウス。アクションゲームの名作。アルフォスって、VRAM3枚のうち、1枚を背景に使うといった、革命的プログラミングの祖だったんですよ。コロンブスの玉子とも言われた。
【A319】雀豪3、ビクター音楽産業。
【A320】宝ビルアドベンチャー。
【A321】ミステリー・ハウス。同名の海外ソフトもあった。おそらく海外ソフトに影響された作品だったのでしょう。古きよき時代のことですね。
【A322】ザ・スパイ。パピコンの5インチディスクオンリーなんて貴重だね。そんなにユーザーが、いなかったもの。
【A323】ネコジャラ氏。ねこじゃらしの氏が漢字っていうのがミソだね。
【A324】三月磨臼(みつきまうす)。柱を磨くなんて、そんなコマンドわかんないよなぁ。でも、解いちゃうんだな。
【A325】PC-6001、PC-8001。マンガでゲームを説明して、カセットテープでソフトを供給する、画期的なソフトだったんですね。
【A326】カンニング大作戦。
【A327】あみだくじ。
【A328】東京大学TSG。東大のマイコンクラブの人たちが考えたゲームだ。
【A329】月刊I/O。

A327



➡あみだくじをパズルにしちゃった、あみだくじ～。ひょうきん族で、あみだババアが流行ってたんで、タイムリーでした。

ハードウェア編 Q330-Q398

【A330】TK-80、TK-80BS。逆に、このふたつのマイコンを、COMPO BSにするケースも別売りされていた。
【A331】タンディラジオシャックの、TRS-80。
【A332】シャープMZシリーズ。MZ派、PC派は、当時の宿命のライバル。両ユーザーは、毎月どちらが雑誌掲載ソフトの量が多いか争っていたもの。
【A333】PC-8001が600ボー、MZ-80Cが1200ボー、よって正解は1800ボー。
【A334】48+16+32=96Kバイト。
【A335】16万8000円。
【A336】PC-8001、PC-6001、PC-8801、PC-9801。
【A337】川津裕介。彼を取りかこむアットホームな雰囲気のコマーシャルだ。
【A338】ROM&RAMカートリッジ。これをスロットに差し込むと、パピコン本体メモリーが、32Kバイトになる。また、カートリッジにはROMを差し込むソケットが内蔵されている。
【A339】6809。
【A340】バブルメモリー。磁気の泡を利用したメモリー。しかし、コスト、容量の問題で、いつのまにか消えてしまった記憶装置である。
【A341】Z80、4メガヘルツ。外観がFM-8にソックリなため、FM-8のコンパチマシンだと思われていた。
【A342】FM-7。
【A343】2万6200円の得。FM-7の定価が12万6000円、NEW7の定価が9万9800円。よってその差額が2万6200円と……。ま、よくあることだ。
【A344】5機種。PC-6001、PC-6001mkⅡ、PC-6601、PC-6001mkⅡ SR、そしてMR.PCのPC-6601SR。
【A345】PC-6001mkⅡ。

A341



⬆これがバブコン80。ね、外観がFM-8みたいでしょ。で、本体上の穴が、バブルメモリー用のスロットだ。

A331



⬅船来パソコン、タンディのTRS－80。まだ日本がワンボードマイコンだった時代に、アメリカは、システマチックだった。

【A346】NEC。Mr.PC。武田鉄矢。たしか、若者が踊りまくってたコマーシャルだったと思うぞ。
【A347】MZ-80K。ボード等を接続し、うまくケースに収めるといった、セミキットのカタチで発売された。
【A348】MZ-80B。MZ-80Cも、ちょっと見は、テンキーがついているかのように見えるが、実はグラフィックキャラクターキーだったのだ。
【A349】ベーシックマスターレベル3 MARK5。
【A350】2万9800円。発売当初は、3万8700円だった。
【A351】音響カプラ、RS-232C。カプラに、直接受話器を差し込んで使うといった、今から考えると超原始的な原理の装置だった。しかも、300bpsだったんだから、二度ビックリでしょ。
【A352】モデム、bps。今や、パソコン通信の主流はモデム。しかも、2400、9600bpsといった転送速度なのだ。
【A353】A①、B②、C②、D②、E②、F②、G②、H②、I①、J①、K①、L②。
【A354】マイクロカセットドライブ。ようするにデータレコーダーだ。まだディスクなんて、とんでもない時代だったんだよね。
【A355】HC-88。
【A356】シャープ。
【A357】カシオ。
【A358】B、E。ちなみに、コンパチはなし。エプソンは、まだオリジナルコンピューターメーカーだったのだ。
【A359】あ2、い3、う1、え4。
【A360】あ、い、う、え。22万8000円、12万8000円、12万3000円、2万9800円の順番なのだ。
【A361】4、イギリス、シンクレア。イギリスのシンクレア博士の発明なのだ。博士は、このあと電気自動車なんかも発明しているんだけど、イギリスには醤油がないので、醤油チュルチュルは発明していないらしい。
【A362】3。ベーシックといえば、マイクロソフトベーシックが多いなか、シャープはハドソンのHu-BASICを採用していたのだ。ちなみにMZ-700は、従来のSP-5000系のベーシックも使えるんだよ。
【A363】PC-8801mkⅡTR。不思議なパソコンだったけど、ちょっと時期が早かったのかな?! 今なら便利なんじゃないかなぁ。
【A364】PC-9801XL2。
【A365】ピンク、ベージュ、黒。もうひとつ、ターザンのようなカッコをしている広告がある。
【A366】日本語ベーシック。
【A367】3機種。M5、M5ジュニア、M5プロの3機種だ。ソードは、今は東芝の傘下になってしまったけど、またホビーパソコン作ってくれないかな。
【A368】JR-200。
【A369】3.5インチ、約160Kバイト。当時、フロッピーディスク1枚1600円もしたんだよ。信じられないかもしれんが、シャッターを自分で開けてから、フロッピーを差し込んでたんだぜ。
【A370】松田聖子。
【A371】Z80。ホントにあったんだよ。
【A372】タモリ。
【A373】テレビ。ROMを差し込むスロットが、ブラウン管の横にあった。
【A374】インポーズ。
【A375】MZ-731。
【A376】パソピア16、8088。
【A377】約128Kバイト。
【A378】バンダイ。
【A379】林葉直子。
【A380】データショウ。
【A381】ロードランナー。
【A382】①約2.9キログラム
【A383】トンネル掘り。博士のストレス解消法で、庭じゅう掘りまくっているらしい……。
【A384】右回り。
【A385】3インチ、5インチ。
【A386】NEW ON 1。これで、古いゲームでも遊べるってワケ。
【A387】Amiga1000。
【A388】128個。
【A389】32個。
【A390】ユニハンマ。
【A391】ローカルエリアネットワーク。
【A392】パワーブック。
【A393】日立、S1。
【A394】ベーシックマスター16000。
【A395】OS-9、8088。
【A396】南野陽子。
【A397】XVI、Compact、16メガ。
【A398】PC-8801mkⅡ MR。

A394

⬇これがベーシックマスターの16ビット版だ。ちょっと気がつかなかったよなぁ。日立がこんなマシンを出していたなんてね。まいった。



●✖クイズマラソン Q399-Q819

						【A546】	○	【A601】	○	【A656】	○	【A711】	×	【A766】	○
						【A547】	○	【A602】	×	【A657】	○	【A712】	○	【A767】	○
						【A548】	○	【A603】	○	【A658】	○	【A713】	×	【A768】	○
						【A549】	×	【A604】	○	【A659】	○	【A714】	○	【A769】	○
						【A550】	○	【A605】	×	【A660】	×	【A715】	○	【A770】	×
						【A551】	○	【A606】	×	【A661】	○	【A716】	○	【A771】	○
【A399】	○	【A448】	○	【A497】	×	【A552】	○	【A607】	○	【A662】	○	【A717】	×	【A772】	○
【A400】	×	【A449】	○	【A498】	○	【A553】	×	【A608】	○	【A663】	×	【A718】	×	【A773】	○
【A401】	○	【A450】	×	【A499】	○	【A554】	○	【A609】	×	【A664】	○	【A719】	×	【A774】	○
【A402】	○	【A451】	×	【A500】	○	【A555】	○	【A610】	○	【A665】	×	【A720】	×	【A775】	○
【A403】	○	【A452】	×	【A501】	×	【A556】	○	【A611】	×	【A666】	○	【A721】	○	【A776】	×
【A404】	○	【A453】	○	【A502】	×	【A557】	○	【A612】	○	【A667】	×	【A722】	×	【A777】	×
【A405】	○	【A454】	○	【A503】	○	【A558】	×	【A613】	×	【A668】	×	【A723】	×	【A778】	×
【A406】	○	【A455】	×	【A504】	×	【A559】	×	【A614】	×	【A669】	○	【A724】	×	【A779】	×
【A407】	○	【A456】	○	【A505】	×	【A560】	×	【A615】	○	【A670】	×	【A725】	○	【A780】	○
【A408】	○	【A457】	×	【A506】	×	【A561】	×	【A616】	○	【A671】	×	【A726】	○	【A781】	×
【A409】	×	【A458】	○	【A507】	○	【A562】	○	【A617】	○	【A672】	×	【A727】	×	【A782】	×
【A410】	×	【A459】	○	【A508】	○	【A563】	○	【A618】	×	【A673】	○	【A728】	○	【A783】	○
【A411】	○	【A460】	○	【A509】	×	【A564】	×	【A619】	×	【A674】	○	【A729】	×	【A784】	○
【A412】	○	【A461】	×	【A510】	×	【A565】	○	【A620】	×	【A675】	○	【A730】	×	【A785】	×
【A413】	○	【A462】	○	【A511】	○	【A566】	○	【A621】	×	【A676】	○	【A731】	○	【A786】	○
【A414】	○	【A463】	○	【A512】	○	【A567】	○	【A622】	○	【A677】	○	【A732】	×	【A787】	○
【A415】	×	【A464】	○	【A513】	○	【A568】	×	【A623】	○	【A678】	×	【A733】	×	【A788】	○
【A416】	×	【A465】	○	【A514】	×	【A569】	×	【A624】	○	【A679】	×	【A734】	○	【A789】	×
【A417】	×	【A466】	○	【A515】	○	【A570】	○	【A625】	○	【A680】	○	【A735】	×	【A790】	×
【A418】	×	【A467】	○	【A516】	○	【A571】	○	【A626】	×	【A681】	○	【A736】	○	【A791】	○
【A419】	×	【A468】	○	【A517】	○	【A572】	○	【A627】	○	【A682】	×	【A737】	○	【A792】	○
【A420】	×	【A469】	○	【A518】	○	【A573】	×	【A628】	○	【A683】	○	【A738】	○	【A793】	○
【A421】	○	【A470】	○	【A519】	×	【A574】	×	【A629】	×	【A684】	○	【A739】	×	【A794】	○
【A422】	○	【A471】	○	【A520】	○	【A575】	×	【A630】	○	【A685】	○	【A740】	○	【A795】	×
【A423】	×	【A472】	×	【A521】	×	【A576】	×	【A631】	○	【A686】	○	【A741】	○	【A796】	○
【A424】	○	【A473】	○	【A522】	○	【A577】	○	【A632】	○	【A687】	○	【A742】	○	【A797】	×
【A425】	○	【A474】	×	【A523】	×	【A578】	○	【A633】	○	【A688】	×	【A743】	○	【A798】	×
【A426】	×	【A475】	×	【A524】	×	【A579】	○	【A634】	○	【A689】	○	【A744】	×	【A799】	○
【A427】	○	【A476】	○	【A525】	○	【A580】	○	【A635】	○	【A690】	○	【A745】	○	【A800】	○
【A428】	○	【A477】	○	【A526】	○	【A581】	×	【A636】	×	【A691】	○	【A746】	○	【A801】	○
【A429】	×	【A478】	×	【A527】	×	【A582】	×	【A637】	○	【A692】	○	【A747】	○	【A802】	○
【A430】	○	【A479】	○	【A528】	○	【A583】	○	【A638】	○	【A693】	×	【A748】	×	【A803】	×
【A431】	○	【A480】	○	【A529】	×	【A584】	○	【A639】	○	【A694】	○	【A749】	○	【A804】	○
【A432】	○	【A481】	○	【A530】	×	【A585】	×	【A640】	○	【A695】	○	【A750】	×	【A805】	×
【A433】	○	【A482】	×	【A531】	×	【A586】	○	【A641】	×	【A696】	○	【A751】	○	【A806】	×
【A434】	○	【A483】	○	【A532】	○	【A587】	○	【A642】	○	【A697】	×	【A752】	×	【A807】	○
【A435】	○	【A484】	○	【A533】	○	【A588】	×	【A643】	○	【A698】	○	【A753】	○	【A808】	×
【A436】	○	【A485】	○	【A534】	○	【A589】	○	【A644】	○	【A699】	○	【A754】	×	【A809】	×
【A437】	○	【A486】	○	【A535】	○	【A590】	○	【A645】	×	【A700】	○	【A755】	○	【A810】	×
【A438】	○	【A487】	○	【A536】	○	【A591】	×	【A646】	○	【A701】	○	【A756】	○	【A811】	○
【A439】	○	【A488】	○	【A537】	○	【A592】	×	【A647】	○	【A702】	×	【A757】	×	【A812】	×
【A440】	○	【A489】	○	【A538】	×	【A593】	×	【A648】	×	【A703】	×	【A758】	○	【A813】	×
【A441】	×	【A490】	×	【A539】	×	【A594】	×	【A649】	×	【A704】	○	【A759】	○	【A814】	○
【A442】	○	【A491】	○	【A540】	○	【A595】	○	【A650】	×	【A705】	○	【A760】	○	【A815】	×
【A443】	○	【A492】	○	【A541】	○	【A596】	×	【A651】	×	【A706】	○	【A761】	○	【A816】	○
【A444】	○	【A493】	×	【A542】	×	【A597】	×	【A652】	○	【A707】	×	【A762】	○	【A817】	○
【A445】	○	【A494】	○	【A543】	○	【A598】	○	【A653】	×	【A708】	○	【A763】	○	【A818】	×
【A446】	○	【A495】	○	【A544】	○	【A599】	○	【A654】	○	【A709】	○	【A764】	○	【A819】	×
【A447】	×	【A496】	○	【A545】	×	【A600】	○	【A655】	○	【A710】	○	【A765】	○		

ひっかけ問題が多かったかな？　100問正解で普通の人。半分以上正解で、ちょっとオタク。全問正解は病気だ。

ログインクイズ Q820-Q920

【A820】はこねインディアンチーム。
【A821】オタク五十嵐。
【A822】同じ年。ゲームオーバーブラザーズ＋111では福田先生が最年長。
【A823】４回。
【A824】８社。
【A825】トクシュー浴場。とほほほ。
【A826】右。真ん中。左。
【A827】③。
【A828】1999年。
【A829】４代目。
【A830】あぶり出し。
【A831】1986年４月号。この記事を信じた日本国民は約２億人(当社推定)。
【A832】司令官のカメハメハ大王。
【A833】あいうえお順になっている。
【A834】ポルシェ911、928。コルベットZR-1。マセラッティ。貼った場所はNeXT社前とバークレー大学の駐車場。ちなみに、Apple社とモトローラー社では看板に貼ってきた。やりたい放題だが、きっと三宅は自分のポルシェにシールを貼られたら激怒するだろうと語っていた。勝手な奴って感じ。
【A835】遠隔操縦対地自走機銃メカ、カメ１式副座タイプ。通称カメ１号。
【A836】レターズのコーナー。
【A837】付録も何もついていないと、490円だな(副編集長談)。
【A838】①。化石。３葉虫２匹入り。
【A839】なんとビル・ゲイツ。
【A840】えびしゃこーん。
【A841】①。靴を脱いでまた履く。
【A842】②。ガビンチョンブー。実感としてあんまし流行らなかったぞ。
【A843】①。もろ手をあげたのだな。
【A844】①。エルビス・プレスリー。それ以前にもなんかやったかも知れないが、本人に記憶はなかったのでヨシ。



☗このエルビスに続いて、不朽の名作、ビキニパンツの超能力者として登場。最近、おとなしくなってしまったのが残念。

A847 下の写真のような人々だったのだ。こうしてみると、みんないろんなことやってたんだな。沢村なんか、絶対わかんなかったでしょ、でしょ？


五十嵐久和


青柳昌行


飯嶋玲子


高橋義信


沢村健


松本隆一


伊藤雅俊


船田巧

【A845】No.56が正解。なんとなれば、ウェポン・イラストレイテッドは初回がNo.0なのに、途中で覇者への道の連載回数と同じだと勘違いしてしまったのだ。だから、1回多いわけね。
【A846】まあ、ごみバケツだわね。
【A847】上の写真を参照してくれなさい。わかりますね。
【A848】つまりー、電気仕掛けの貝、電気の貝、電気貝、電気街だあ？　これを考えたのは、ログインのアートディレクター本間だ。まいったぞ。
【A849】鳩。理由、うるさいから。
【A850】ジャンボリー加川。シビン鈴木。スマイリー湯河原(誰だこいつ？)。
【A851】富士山。
【A852】5台。
【A853】アミガ。だけど本当は英語でAmigaと書くのがオシャレだ。
【A854】時間切れでオリオン太郎の勝ち。別にハイテクさんが悪いわけではなく、オタク五十嵐が機能を十分把握していなかっただけなのだ。
【A855】SC-1。その由来は知らない。
【A856】X68000。
【A857】パカパカパワー。
【A858】わははは。日本で最初にＥＡと呼んだのはログインだが、日本で最初にＥＯＡと呼んだのもログインだ。
【A859】マイケルジャクソンと私。
【A860】西和彦アスキー社長。
【A861】コシノジュンコ。疑ってるね。だけど本当だ。まいったか。
【A862】加川良こと田中パンチ。
【A863】しょうがないから締切ギリギリまで待って、ショップに電話かけるなりなんなりしていた。懐かしいなあ。
【A864】決まってんじゃん、10年分。
【A865】裁判所が栽判所になっているのだが、全体的に文章もヘンだ。
【A866】おもしろ、おかし、はかなし、恋しの電脳科学講座。
【A867】1986年1月号。ウィザードリィのノートが付いたのだった。
【A868】どんちゃんのペット。
【A869】オタク五十嵐。これはかなりすごい。さすがというべきであろう。
【A870】ほえほえアライ。
【A871】ほえほえアライ。
【A872】三宅ポル助。ちなみに、このイラストの当時は早撃ちミヤケ。
【A873】ステルス松本。
【A874】ハイサイ比嘉。地球くんでも大正解とする。
【A875】ソフコンPRESS。
【A876】月曜日から木曜日までの、午後2時から午後5時までだから、3かける4で、合計12時間。よろしくね。
【A877】途中で休んだりしたこともあったが、最終的には17回まで続いた。
【A878】ゲバルト君。本名カラテ大島。
【A879】クロスワードパズル。大きさが3かける3マスだったため、非常に簡単で、問題文を読まなくても答えがわかってしまった。
【A880】ぽげムたマークのほうは毛が1本生えてる。ちょうど20字、100点。
【A881】自分の街の愉快な情報をはがきに書いて送って、それをみんなで楽しもうというコーナー。
【A882】ウルトラキュートなヤマロググッズを考案してしまい、幸せにひたってしまおうというコーナー。
【A883】加川良。本名田中パンチ。
【A884】パソコン大学。後にグレードアップしてパソコン小学校になった。
【A885】ゆう坊の虹色ディップスイッチ。1986年4月号から始まった。
【A886】犬戦略。ユニットが全部犬という、画期的なものであった。
【A887】ハイサイ比嘉とへんな仲丸。実は、花火を使った撮影をするというとき、怖がったハイサイ比嘉が逃げ出したため、事情を知らないへんな仲丸をだまして連れてきて、着せた。
【A888】ぼく、ウーくん。最後が〝!〟や〝!!〟になったりするというような、バリエーションがある。
【A889】三宅裕司のヤングパラダイス。
【A890】B。まわりの席の人間は、いつ雪崩が起きるかと恐れている。ちなみに、AはK.サワノフ、Cは高橋ピョン太の机である。いい勝負ではあるが、やはり比嘉が一歩抜きん出ている。
【A891】三省堂の新明解国語辞典第四版。これは、世界一面白い辞典である。なにか単語を調べようとすると、思わず読みふけっちゃうの。
【A892】水出しのドルアーガの塔宝の出し方＆その効用。水出しとは、要するに水に濡らすと文字が浮き出てくるという不思議びっくりなもの。
【A893】58人。天下統一スタート時の58国を、すべて人間が担当できるようになっていたのだ。この企画のためにわざわざシステムソフトに作ってもらった、特別バージョンなのだ。
【A894】パソコン小学校。
【A895】図鑑世界のコンピュータちゃん。オタク五十嵐が担当だった。
【A896】覇者への道。
【A897】X68000新聞。
【A898】1、2ゴルフ内、愛の19番ホール。作者は田川ラメ夫。
【A899】ログイン求人コーナーの、デザイナーアシスタント募集の部分。
【A900】ヤマログ90。この〝90〟が重要。
【A901】新・ソフトハウス紀行。
【A902】ヤマログ＋(プラス)。
【A903】MSX通信。こうやって、ズラリと並べて見てみると、ちょっと見にはなんだか全部同じようでいながら、ちゃんと独自のカラーがあるような気がする。あんまりないかな。ないか。
【A904】1984年9月号の特集、コンピュータでしまいにゃ笑うぞ!!の中の、マイ・アーケードという記事。
【A905】1989年11号の特集、パソコン高校の中の音楽の時間。
【A906】1990年7号の特集、アスキーを探る2の中の小島文隆インタビュー。
【A907】1986年9月号の、続RPG超特集パート2の、ジャンケンズ・アンド・ドラゴンズ・サーガⅡという記事。
【A908】1985年5月号のアドベンチャー特集の、ログイン殺人事件、死人は便意を催さないという企画。
【A909】1989年12号の、楽しかった研修旅行をふり返ってという、いあ～んバカンスのレポート。こうしてみると、ひとつひとつならなんだかわかりそうな気もするが、全部を完璧に当てるのは、さすがに難しいだろう。
【A910】田川ラメ夫。上から順に、おチープざんす、野球特集、プリンスオブペルシャのレビューの写真。
【A911】四ッ谷則子。上から順に、すもうスーツプレゼント、三國志特集、スターウォーズのレビューの写真。
【A912】へんな仲丸。上から順に、アウトドア特集、マスターオブモンスターズⅡの付録、ニューズファイルのときの写真となっている。
【A913】X68000新聞。
【A914】1988年の8号から。簡単にいってしまえば、月2回刊になったときにタイトルが変わったというわけだ。
【A915】X68000通信。なーんだ、たいして変わってるわけじゃないじゃん。
【A916】ビデオゲーム通信。
【A917】NECのPC-6001。さすがはパピコンと呼ばれただけのことはある。
【A918】創刊4号目。1983年3月10日発売の、4月号からのことであった。
【A919】最新ゲーム徹底解剖！　のメニューに、三國志Ⅱとある。本当は三國志Ⅲなのにね。
【A920】0人。現在ログイン編集部にいる人間で、創刊号の正式なスタッフだった人間はひとりもいない。古いところをあげていくと、アートディレクターの本間が創刊2号から、編集長の河野が創刊6号から、それぞれログインのスタッフになっている。



A840 ↑ほかにも心に残った擬音としては、うすらのばぽーん、ごさーんなどがあった。

ドーンと1380名にプレゼント

10周年記念グッズ争奪クイズ

さあ、キミもこの80問のクイズに答えて、
6～9ページのログイン10周年記念グッズをもらっちゃおうぜ！
おっと、275ページの応募の掟を読み忘れないようにね。

●✖クイズ　文章が正しければ○、誤っていれば×を付けなさい

Q921 1Dの5インチディスクは、右側にある書き込み可能の部分を左側にも作れば、逆さまにして両面使うことができた。

Q922 X68000には電源スイッチがふたつある。

Q923 ロードモナークはシミュレーションゲームだ。

Q924 ウルティマⅠの問題です。この戦いで倒すべき相手の名前は、モンデイイ、だ。

Q925 ウルティマⅡの問題です。この戦いで倒すべき相手の名前は、ミミクソ、だ。

Q926 ウルティマⅢの問題です。この戦いで倒すべき相手の名前は、ハキソウダス、だ。

Q927 マスターオブモンスターズⅠに登場するマスターは、自分を含め4人である。

Q928 伊忍道ではプレーヤーが伊賀の忍者となる。

Q929 天舞とは日本語にするとおしりという意味だ。

Q930 ブランディッシュの剣はすてべ消耗品である。

Q931 マスターズはオーガスタで行なわれる。

Q932 シュヴァルツシルトは現在Ⅲが発売されていますが、正確に数えるとⅣである。

Q933 ふしぎの海のナディアはNHK総合テレビジョンで放映されていたアニメである。

Q934 電脳学園Ⅳエイプハンター J では、猿人における被害を猿害と呼んでいた。

Q935 関ヶ原にはランドサット画像というものがあるが、ランドサットとは衛星の名前だ。

Q936 超ド級ロールプレイング、ウルティマⅣのサブタイトルは、寿の予言者ではなく為の予言者でもなく、偽の予言者である。

Q937 ロイヤルブラッドはイギリスが舞台だ。

Q938 ポップルメイルの主人公はホビットである。

Q939 ファイナルファイトにおける忍者ガイの立場は、ただの助っ人でしかない。

Q940 アトラスのマップ作成システムは、フラクタル理論に基づいて表示されている。

Q941 キャンペーン版大戦略Ⅱのキャンペーンゲーム名はデザートストーム作戦である。

Q942 英雄伝説Ⅱは前作から30年後の世界だが、ソーサリアンから計ると10年後である。

Q943 フリッパースリッ
のパドルは曲がっ

Q944 アスレチェッカーの
機はフェラーリGTC

Q945 マインドテストとは
能力判定ソフトであ

Q946 マーベラスのパッケ
ジの手は左手であ

Q947 アルファ、ガンマ
イプシロン3、ゼ
2000。この中に存在しないものが

Q948 サンダーボルトとは
オ伝説シリーズの第
弾のロールプレイングゲームだ。

Q949 アメリカントラック
自機には、なんと
ヤが片側に9本もついていた。

Q950 ログインには同じ
ピューター雑誌で
ポプコムの広告が載ったことがあ

ゲーム名クイズ　文章から推察されるゲームのタイトルを書きなさい

Q951 “3Dのウルティマ”と言えば、何かな？

Q952 シムシリーズの第1弾のタイトルは？

Q953 1992年8号のスーパーニューソフトで紹介した、システムソフトの現代戦シミュレーションゲームとは？

Q954 豊臣秀吉の出世物語を光栄がゲーム化。このリコエーションシリーズ第4弾は？

Q955 ファウンテンヘッドの町から冒険が始まる、アメリカ生まれのRPGといえば？

Q956 ウイザードリィシリーズの第6作目の、長ーいタイトルといえばなにかな？

Q957 アートディンクの歴史シミュレーションゲームで、東軍と西軍が登場するのは？

Q958 肉人、石板、帆船、提督が登場するのは？

Q959 コスモスコンピューターの最新作は？

Q960 1991年発売のシステムソフトの戦国ゲーム

Q961 光栄の、太平洋戦争のゲームといえば？

Q962 ウルフチームの三国志ゲーム。漢字の熟語になっているタイトルといえば？

Q963 J.R.R.トールキンの小説を原作とした本格的RPGといえば？

Q964 掘る、登る、自爆などコマンドがある、イマジニアのパズルゲームは？

Q965 ログインでは地球くんの記事でおなじみの環境シミュレーションとは？

Q966 アートディンクの鉄道シミュレーションはA列車シリーズ。では、マイクロプローズの鉄道シミュレーションは？

Q967 “やまと”が主役のマンガ原作のゲームは？

Q968 グラハム王が家族と城を取り返す物語とは？

Q969 娘を持つ親の気持ちがよくわかる子育てシミュレーションゲームといえば？

Q970 ログインの激闘甲子園というコーナーでおなじみのスポーツゲームといえば？

Q971 ズームの最新アクションゲームで、ロボットが登場するものといえば？

Q972 光栄の信長の野望シリーズ最新作、そのタイトルを、もちろん漢字で書いてね。

Q973 マジカルズゥのマカ
ーラ、漢字で書くと

Q974 ファルコムの南米か
台のアドベンチャー

Q975 GA夢が月刊フィッ
ングと提携したゲー

Q976 BPSの、ロボットが
役のRPGとは？

Q977 リバーヒルソフトの
ドベンチャーゲー
J.B.ハロルドシリーズ第1弾は？

Q978 山本貴嗣がパッケー
イラストを描いた、
スキーのアドベンチャーといえば？

Q979 クリスタルソフトの
本邦初だったマルチ
インドーRPGといえば？

Q980 光栄のRPGで、ク
ーノックを舞台とし
6人パーティー物といえば？

住所 〒

氏名

電話 ☎

希望賞品番号	
第1希望	
第2希望	
トレーナー、Tシャツのサイズ	M L

得点

●✖クイズ解答欄

Q921	Q922	Q923	Q924	Q925	Q926
Q927	Q928	Q929	Q930	Q931	Q932
Q933	Q934	Q935	Q936	Q937	Q938
Q939	Q940	Q941	Q942	Q943	Q944
Q945	Q946	Q947	Q948	Q949	Q950

ゲーム名クイズ解答欄

Q951	Q952	Q953
Q954	Q955	Q956
Q957	Q958	Q959
Q960	Q961	Q962
Q963	Q964	Q965
Q966	Q967	Q968
Q969	Q970	Q971
Q972	Q973	Q974
Q975	Q976	Q977
Q978	Q979	Q980

住所 〒

氏名

電話 ☎ (　　　)

悩みの相談内容

いろいろクイズ解答欄

Q981

Q982

Q983

Q984

Q985

Q986

Q987

Q988

Q989

Q990

Q991

Q992

Q993

Q994

Q995

Q996

Q997

Q998

Q999

Q1000

いろいろクイズ それぞれの設問に答えなさい

Q981 ゲームソフトの人気が、ひと目でわかるベスト5。毎回、各ソフトがしのぎを削っているが、それでは先号の9、10合併号で第1位になったソフトはなにかな？

Q982 おめでたい、10周年記念号。それでは、通巻でいうと、何号目でしょうか？



Q983 この写真のビルこそ、株式会社アスキーの本拠地である。どーだ、なかなかリッパでしょ。それでは、問題です。このビルの名前と、住所を答えてね。



Q984 これと同じ写真が、今号のログインで使用されています。さーて、どこかな。探し出して、その記事名を書いてね。

Q985 1991年度のＢＨＳ大賞に輝いたのは、アートディンクのＡ列車Ⅲでした。それでは、第２位になったソフトはなにかな？

Q986 この10周年記念号である1992年ログイン11号は、５月22日の発売ですね。それでは、昨年の11号、つまり1991年のログイン11号は、何月何日に発売されたでしょうか？　ログインの刊行スケジュールの法則を知っていれば、わかるよね。

Q987 1991年度のＢＨＳ大賞のロールプレイング部門は、２本のゲームが受賞しました。ポニーキャニオンのウルティマⅥと、もうひとつはなんでしょう？

Q988 ジェノサイド２など、豪快なアクションゲームで有名なズームの、さらに有名なマスコットは、どんな動物？

Q989 次号予告や広告目次などが載っている巻末のEDITORIAL LOGには、ログインスタッフの氏名も載っています。さて、そこで問題ですが、スタッフのうちで子供のいる人の名前を書いてね。ちなみに、スタッフとは制作協力までだよ。

Q990 人気連載マンガ、墜落日誌。このマンガのなかで、もっとも数多く登場したゲームソフトのタイトルを書いてね。

Q991 子育てシミュレーションゲームとして有名な、ガイナックスのプリンセスメーカー。女の子を育てるわけだけど、ゲーム開始時における、その子の年齢は？

Q992 いまから７年前に行なわれた、次期主力ライターの募集。このとき、ある冗談商品の紹介文が課題として出され、伊藤ガビンと船田巧、青柳ういろうの３人が、バカみたいなことを書いてログインにやってきたのだ。それでは、その冗談商品の商品名はなんだったでしょう。

Q993 イマジニアのレミングス。それではレミングって、何科の動物でしょう？

Q994 昨年まで連載されていた、島本和彦先生のインサイダーケン。主人公のケンが最後にインサイドしたゲームはなんでしょう？　実在のゲームじゃーないよ。

次の写真のメーカーとゲーム名を答えよ。

Q995



Q998



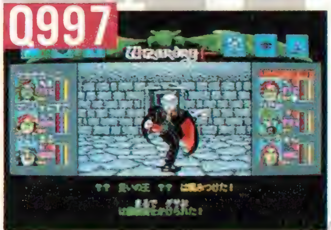
Q996



Q999



Q997



Q1000



応募の掟

この懸賞クイズに応募する前に、ここをよく読んでね。

- 解答用紙を切り取り、住所、氏名、年齢、電話番号(各２ヵ所)、希望賞品の番号(6～9ページ参照。Ｔシャツ、トレーナー希望者は、M、Lサイズの別を、護符希望者は、悩みを)、そしてクイズの解答を記入し、下記あて先まで封書でお送りください。
- あて先
  〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル
  (株)アスキー　ログイン編集部
  10周年記念クイズ係
- 締切　6月12日(当日消印有効)

当選の決定

- 各賞品ごとに、応募された方の中で、正当率の高い(得点の高い)順番に、希望賞品の当選者といたします。
- 同得点者多数の場合、抽選で決定させていただきます。
- ワッペンの当選者は、他の賞品に当選できなかった方の中から、得点に関わりなく選ばせていただきます。

正解&当選者の発表

- クイズの解答は、ログイン13号(6月19日発売号)に掲載します。
- 賞品の発送をもって、当選者発表に代えさせていただきます。ログイン誌上での発表は行ないません。ご了承ください。

※なお、この懸賞に当選された方は、この号のほかの懸賞に当選できない場合があります。



ログイン DISK&BOOK 第2弾
お絵描きツール ログイン版 アートマスター コア

ログインの次なる大野望(?)の、DISK&BOOK第2弾はグラフィックツールに決定。さらなる躍進を夢見る、DISK&BOOK作成スタッフの意気込みを感じ取ってほしい。

おかげさまで大好評の、ログインDISK&BOOKシリーズに、新作の登場です。シリーズ第2弾は、誰でも簡単にCGが描けちゃうお手軽グラフィックツール、『お絵描きツール』だよ～ん。

実はこのお絵描きツールは、『アートマスター』や『アートV』などを開発した、システムソフトの新作グラフィックツール、『アートマスター コア』の機能縮小版なのだ。システムソフトのアートマスターコアは、高機能で、しかも使いやすいグラフィックツールだぞ。システムソフトが、今までのグラフィックツール開発でのノウハウを結集した、「これを見ろ！」と言わんばかりのソフトなのだ。

で、ログイン版のお絵描きツールは、アートマスター コアの各機能のうち、スキャナーという機械による写真などの取り込みと、プリンターを使ってグラフィックを印刷する機能、それにユーザーエディット機能を省略し、その分価格をう～んと低くしたのだ。

今までの高機能グラフィックツールって、2万円とか3万円とかするよね。使いこなせる人はいいけど、そうでない人が高機能グラフィックツールを買うには、ちょっとした決断がいると思う。だけどお絵描きツールなら「ちょっと描いてみようかな」という、気軽な気持ちでCGに興味を持っている人でも、買える価格だと思う。

また、お絵描きツールを使いこなして、もっと高機能なグラフィックツールが必要になったとしよう。そのときは、操作方法がお絵描きツールとほとんど同じである本家『アートマスター　コア』を買えば、操作方法を覚え直す手間も省けるから、それだけ多くの時間をCG制作にかけられるぞ。

では、お絵描きツールとは、いったいどんなソフトなのか、ババ～ンと紹介しよう。



⬆DISK&BOOKの第1弾『アドベンチャーツクール98』はこれだ！　第2弾『お絵描きツール』もこれと同じようなデザインだから、本屋さんで探すときの参考にしよう。

お問い合わせはこちらへ
☎03-3796-1918
ログイン情報質問電話
※祝祭日を除く月曜日～木曜日の
午後2時から5時まで

ログインソフトウェアコンテスト新部門設立だ!

ログインで開催している、ソフコンことログインソフトウェアコンテストでは、お絵描きツールの発売に合わせて新部門を設立しちゃうのだ。その名もズバリ、〝ソフコンCG部門〟である。

ただし、募集する作品は今のところ、お絵描きツール、またはシステムソフトから発売される『アートマスター コア』で描かれたCGに限っちゃうぞ。もし、ほかのグラフィックツールでの投稿がしたい！　という人がいたら、ソフコンあてに手紙をちょ～だい。あ、電話での問い合わせはナシってことで。

詳しい募集要綱は、今号のログインの323ページのソフコンPRESSや、DISK&BOOKに載っているので、そちらを参考にしてね。なお、賞金については、右に書いたとおりだから間違えないでほしいぞ。

ワレこそは、と思ったキミ、CGにゃあ自身あるぜ、というアナタ、ドンドン応募してね。

賞金
GrandPrix――5万円
2ndPrize――3万円
3rdPrize――1万円

応募先
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部
『ソフコンCG部門』係



ソフトと本が合体!

DISK&BOOKは、読んで字のごとし、本とディスクがセットになったお買い得アイテムなのだ。本の部分には、プロのＣＧデザイナーや、ログインで活躍しているイラストレーターが描いたＣＧが載っていたり、お絵描きツールの機能を詳しく紹介したりしているのだ。

もちろん、ディスクにはお絵描きツールのプログラムが入っていて、しかも５インチと3.5インチのディスクが両方とも１枚ずつ入っているんだぞ。



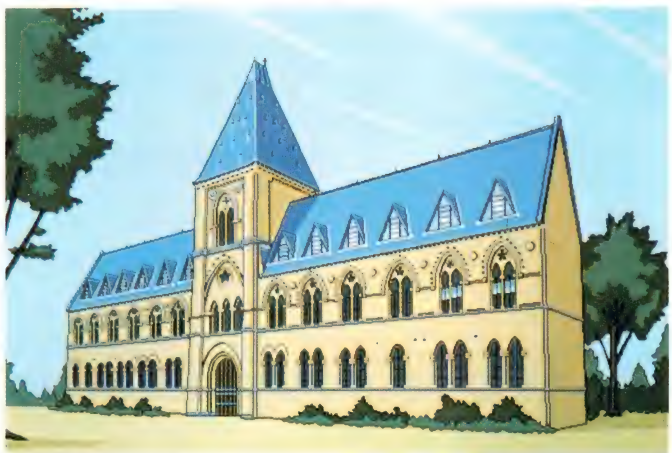
DISK&BOOKは書店でどうぞ

ログインが自信を持って放つ、本とディスクがセットになったソフトの新しい形、DISK&BOOKシリーズ。その第２弾である『お絵描きツール』は、６月５日の金曜日に全国の書店、および書籍を扱っている大きなパソコンショップで発売される予定だ。

グラフィックツールは欲しいけど、高価だから買うのをあきらめていた人、ＣＧにはなんとなく興味があるけど、グラフィックツールを買うのはちょっとなあ、というアナタ、キミたちには、このお絵描きツールをオススメしよう。

安いからってアマク見てはイカン！　これからＣＧを描いてみようという人には、十分な機能がそろっている。まずはお絵描きツールでＣＧに入門して、慣れてきたら高機能なグラフィックツールを使うというのがカシコイやり方だと思うぞ。そうそう、高機能グラフィックツールといえば、本家システムソフトから、７月中旬に発売される『アートマスター　コア』（１万9800円[税別]）もお忘れなく。

次のページから、お絵描きツールの魅力を存分にお伝えするから、ゼヒ読んでちょ～だいね。



⬆お絵描きツールを使えば、こんなグラフィックを描くこともできる。欲しい！　と思ったキミは、4800円を貯金しておこう。今から貯めればまだ間に合うかもしれないぞ。

ログイン DISK&BOOK 第２弾

『お絵描きツール』
6月5日(金)発売予定

価格 4800円 [税込]

対応機種
PC-9801シリーズ
(VM/UV以降)
※VMは、要16色グラフィックボード
※要バスマウス(シリアルマウス不可)
※要MS-DOS（Ver.3.1以降）

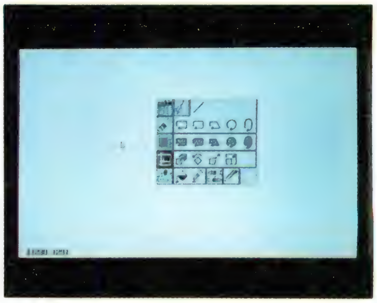
これさえ読めば
何でも描ける
かもしれない

コマンドアイコン解説!

お絵描きツールでは、難しいコマンドなど覚える必要はまったくない！　すべての作業は、マウスで"コマンドアイコン"を選択して行なうのだ。これは、シミュレーションゲームや、アドベンチャーゲームでは、わりとおなじみのシステムだよね。

つまり、このコマンドアイコンは、ソフトの機能を、コマンドの代わりに絵柄でシンボル化して、わかりやすくしたものなんだ。これをビシビシッとマウスカーソルで選んでやるだけで、パソコンにいろいろ命令できちゃうわけ。ね、便利だし簡単でしょ？　だから呪文のようなコマンドを覚えて、キーボードから入力する、なんてことはまったくしなくていいワケ。直感的に、絵柄を見て操作できるんだ。

さてさて、それではこのへんで、お絵描きツールの代表的な機能と、そのおもしろい使い方を、ドドーンと大公開しちゃいましょー。



⬅画面中央に表示されているのがコマンドアイコンだ。クリックすれ～。

システムアイコン

このシステムアイコンの中には、ロードやセーブといった、ファイルを管理するアイコンのほかに、フラクタル処理やマッピング、波紋効果といった特殊処理を行なうコマンドアイコンがあるんだ。まずはともあれ、下の写真でその特殊処理の効果を見てほしい。

まず波紋効果。これはどんな機能かっていうと、画面の絵をまるで水面に広がる波紋（水に石を投げると広がっていくあれだ）を通して見たような効果を出すことができるものなんだ。

次は、フラクタル処理。これはフラクタル理論とかいう難しい理論によって、輪郭を分解するって機能なのだ。で、いったいどんなことができるのかっていうとだ、スリガラスを通して見た感じや、霧がモワーッとかかったような効果を出すことができちゃう。

最後にマッピング。これは、描いた絵をある形に張り付けるという機能だ。これを使えば、画面に表示されている絵を、球体の表面に描かれたように変形させるなんて技が瞬時にできちゃうのだ。

こんな感じで、画用紙の上ではなかなかできないことを、いともカンタンにできちゃう機能がそろっている。絵心がまったくない人でも、これらの機能を使ってみるだけでもかなり遊べるぞ。



⬆波紋機能を使うと、設定した中心点から外側に向かって波が発生するのだ。



⬆フラクタルの詳しい意味が知りたい人は辞書を引くべし。まぁ使うとこうなる。

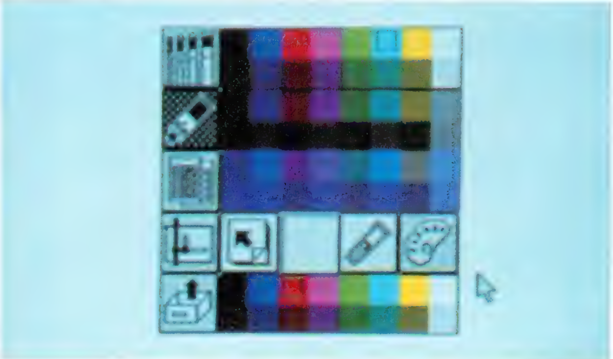


⬆ほれ、このように曲面に映りこんだ絵をカンタンに作れちゃうんだな。便利だぜ。

パレットアイコン

パレットアイコンは、ホンモノのパレットと同じく、ペンやエアブラシにつける"絵の具"の色を作るアイコンだ。同時に4096色という膨大な数の絵の具を収める絵の具箱でもあるんだな。

この何千色もある絵の具の中から16色を自由に選んで、画面に描いたキミの絵にペイントできちゃうんだよん。



➡4096色中の16色を使って、自由にペイントできる。好きな色を作ってヌリヌリするのだ。



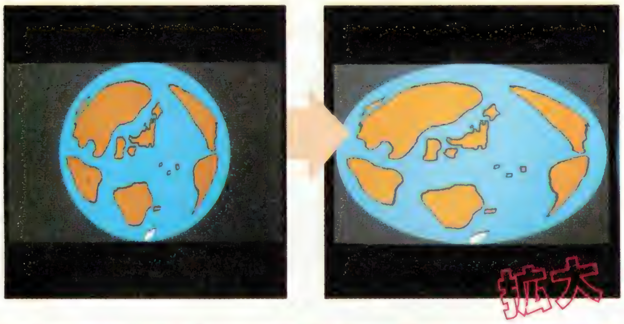
ドローアイコン

ドローアイコンには、絵を拡大したり変形させたりする機能を持ったアイコンがある。そのひとつが、拡大縮小アイコンだ。

このアイコンを使えば、元の絵を横半分に縮めてみたり、縦に大きく引き伸ばしたりなど、自由自在に大きさを変えられるのだ。

それともうひとつおもしろいのが変形アイコン。これはどの方向にも絵の一部分を引き伸ばすことができる機能なんだな。

これらの機能をうまく使えば、フツーに絵を描くよりもラクチンに描くことができるよん。とにかく便利でおもしろい機能だぞ。



➡これが元の絵だ。これを横にググーンと拡大してみましょ～かね。



➡変形機能は、絵をどの方向にも引き伸ばすことができる。元の絵をグニャグニャにして遊ぶのもよいが、ケッコーいろいろ応用のきく便利な機能なのだ。

ペンアイコン

絵を描く道具っていうと、身近なところで鉛筆とかサインペン、あと、色鉛筆とかクレヨンがあるよね。お絵描きツールでは、これらの道具を使って描くのと同じ絵を、キミのパソコンの画面をキャンバスにして、自在に描くことができるんだ。その描く道具を選ぶアイコンがこのペンアイコンだ。ペンは全部で20種類あるぞ。

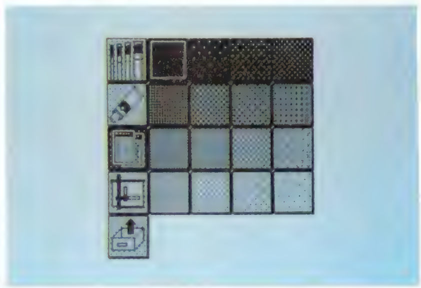


⬆試しにいろいろなペンを使って落書きしてみた。どう？　いろんな線が引けるでしょ？



トーンアイコン

トーンアイコンは、線を描いたり、ある場所を塗りつぶすときに効果を発揮するぞ。たとえば、人の顔に影をつけたり、物体の質感を出したりとかね。ほら、マンガによく使われているスクリーントーンがあるでしょ？　あれと、まったく同じだと思ってちょーだい。ただマンガで使うものと違う点は、ペンでも使うことはもちろんのこと、自由に色を付けることができるってことだ。パソコンでコミック調の絵を描きたい人は重宝するぞ。



⬆これがトーンアイコンメニュー。この中には、いろいろなトーンパターンが入っているのだ。



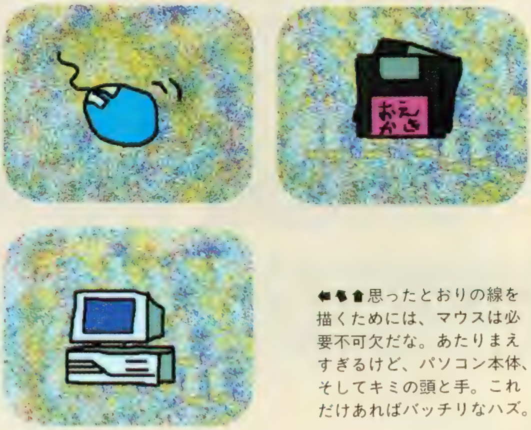
⬆この絵のよーに、モノクロの作品でもトーン使えば、おいしい味付けができちゃう。ようするに、マンガで使われているのスクリーントーンと同じ使い方ができるんだな。

実践編 お絵描き実況中継!!



さあ、ツールの機能を把握したところで、実際に絵を描いてみよう。まずは何を描きたいのかを明確にし、それに合わせて線を引いたり、色を塗ったりしていくのだ。と書くと、とっても簡単なようだけど、やはり、それほど難しくないぞ。機能を駆使してキミだけの絵を描こう。

用意するもの



⬅⬇⬆思ったとおりの線を描くためには、マウスは必要不可欠だな。あたりまえすぎるけど、パソコン本体、そしてキミの頭と手。これだけあればバッチリなハズ。

イメージから下描き!

ツールの機能もわかったし、そろそろ本格的に絵を描いてみよう、なんて野心と制作意欲に満ちあふれている読者のために、1枚の絵がどのように描かれていくのか、順を追って解説していこうと思う。準備するものはこのツールのほか、パソコン本体(あたりまえだな)、そしてマウスだな。あとはキミの体ひとつ！　さあ、さっそくマウスにキミの魂をぶつけてみよう!!

最初はモチーフ、そう、何を描くかを決めなければならない。今回は読者のために、ムチムチプリン(死語)、ボイ～ン(死語)のギャルの悩殺ポーズを、と思ったのだが、ログインという雑誌のカラーの都合上、やめました。というわけで、ゲームのキャラクターをモチーフにしたぞ。何のゲームのキャラクターかは、完成してからのお楽しみ！　じらし上手だな。

まずは下描きだ。カラスロを選択して、ザザッとイメージを線にしていこう。ちょっとくらいヘンになっても平気だぞ。とにかく思ったまま描いてみよう。

よし、なんとなく形になったら、今描いた線から、自分のイメージに最も近いものを選ぶぞ。好きなペンポイントを選択し、黒以外の色で、下描きの上からなぞるのだ。ゆっくり、慎重にマウスを動かすんだぞ。いいぞー、その調子だ!! グーな感じになってきたでしょ？

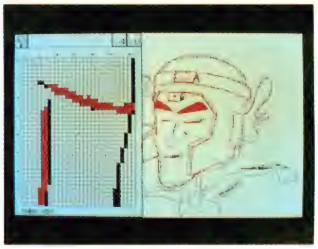
次は下描きの線を消す。色変更で、黒をバックの色に変えるのだ。そうすれば、ペンポイントで描いた線だけが画面上に残るからね。ほら、スッキリしたね。これでほとんど完成したようなもの。あとは色を塗ったり、漫画のようにトーンを施したりすればいい。でも今回は、少し欲張って、ロゴやほかの絵をバックにちりばめることにした。だって、このままじゃ、画面がスカスカで寂しいからね。キミもそう思うでしょ？



⬆カラスロを使えば、勢いよくマウスを動かしても実線が引けるのだ。いいぞ！



➡とりあえずデッサンしてみました。いったいコレは何？　まだヒ・ミ・ツ！



⬆デッサンで描いた線から、イメージににピッタリのものを赤で描いてるのだ。

てなわけで、次のページではカラーリング、そしてロゴの作成にかかるのだ。うむ、実はここからが、実際に役立つテクニックなんだな。期待して次のページへ！

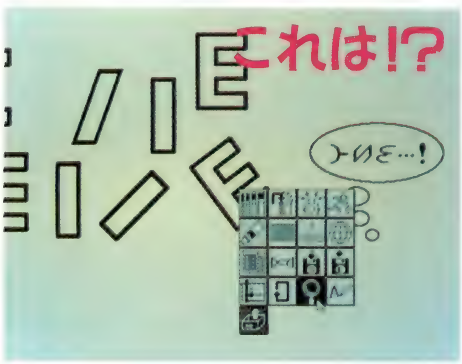


➡うーん、なかなかよく描けた。どこかで見たことがあるって？　いや、なにかの間違いでは……。

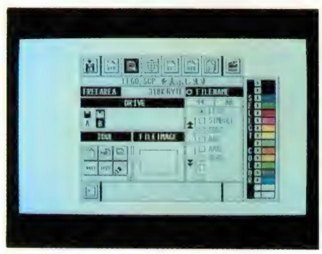
ロゴを描いてみるのだ

一度ここで、作った絵をセーブし、画面を消そう。さっきの絵に重ねるロゴやほかの小さな絵を描くためだ。よし、いくぞ！
　ロゴは直線や円、四角から作り出すといいぞ。回転させたり、変形させながら、描いているうちに、下のように完成した。イェーイ！　なかなかカッコイイな。これぞまさしく自画自賛ってやつだね。
　せっかくだから、余ったスペースに、最初に描いた人物用のフキダシを作ってみる。だ円をポコポコ描き、一番大きなところに彼の心境を表現した。おお！　ソレらしくてグーだ。イメージにピッタリ合うな。豊富な機能をうまく駆使すれば、やっかいな加工も簡単なのだ。また、細かいところの修正や加工は、ルーペで拡大すればいいね。このツールは拡大画面上で移動やコピーなど、ほかの機能を使用することができるから、とても便利だ。不器用なオレでもきれいに仕上げることができるぜ。
　さて、ロゴとフキダシをセーブをSCP（スクラップ）ファイルでセーブしよう。この形式でセーブすると、ロードするときに表示しない色を設定することができるのだ。たとえば黒の線で描かれた円の中が赤く塗られた絵があるとする。これを青い絵の上にロードするとき、赤だけを表示させないで読み込むことができるのだ。こうしてロードすれば、青の上に、黒い線で描かれた円しか表示されないのだ。このSCPファイルを使えば、アニメのセルのような効果を出すことができるってわけ。わかった？
　こうして最初の人物の上に、さっきのロゴとフキダシを重ね、色を塗ると完成だ。ねっ、思ったよりも簡単でしょ？　でも、一番肝心なのは機能を把握することより、何を描くかってことだけどね。





⬅お絵描きツールに搭載している機能は、ほとんどがこのようにアイコンメニューから使うことができるのだ。



⬆フキダシはバックの色ごとセーブし、ロード時に、バックの色を表示させない。



⬆すべての絵を重ね終えたら、パレットを変えて、着色するぞ。完成までわずか。

こんな使い方もあるのだ

絵の描き方って、いくつもあるわけで、今回紹介した方法以外にもたくさんある。そこで、ここではまったく違う方法で絵を描いてみることにした。名づけて、〝水森亜土的描画方法〟！
　なんて大ゲサだけど、なんのことはない。要はエアブラシだけで描く方法なのだ。白いバックにきれいなパステルカラーでかわいいネコを描いたら、あら不思議！　まるで水森亜土の絵みたーい!!　また、エアブラシの使い方によっては、クレヨン画のようなタッチを表現することも可能だ。物は使いようだね。



⬆これがエアブラシだ。シュワーッという感覚はなかなか気持ちいいのだ。



⬆これはクレヨンっぽいタッチで描いた絵。幼稚園の写生って感じだね。



⬆色を塗ったら全部をSCPファイルでセーブし、バックの上に重ねたのだ。イカス？

さあ、キミもレッツ、チャレンジ!!



現在、試作品を開発中の攻城戦計画。はやく完成品を見たいものだが、もう少し時間がかかりそうだ。そんなわけで今回はシナリオを作るための下準備として、お城の研究を行ないたいと思う。ターゲットは、シナリオ化人気ダントツの大阪城だ。

第6回……研究をしよう

毎日、みなさんから様々な意見をいただいているが、そのなかにはシナリオ化を希望するお城のリクエストも少なくない。そのなかで、ダントツの人気を誇るのが、豊臣秀吉の築城した大坂城。人によっては、「大坂城を登場させなければ攻城戦など認めん」、とまで言わしめる大坂城の魅力とはなんなのか？　城をテーマにする限りは、その点も研究しないわけにはいきませんな。もちろん、シナリオ化への準備という意味もあるしね。そこで、まずは基本的なところからということで、大坂城のプロフィールからチェックしていこう。

ご存じのとおり、大坂城を築城したのは豊臣秀吉である。秀吉は織田信長の後継者として、つまり天下人の証明として、1583年8月から3年の歳月をかけて大坂城を造ったのだ。大坂城の建築現場には、当時、本願寺の居城であった石山城が建っていたようだが、それを完全に潰して区画からやり直したらしい。毎日、2万人もの人が働き、淀川には1000隻もの資材を積んだ輸送船が往来したということからも、その工事の規模が想像される。全国の大名に有無を言わさず協力させたからこその築城だが、それだけに秀吉の権力の象徴だったのだ。大坂城は1586年に一応の完成をみたが、その後に何度も造営工



⬆現在の大坂城は、豊臣秀吉が築城したものとは違う。秀吉の大坂城は大坂夏の陣で消失し、のちに徳川秀忠が新しく築城したのだ。



⬅秀吉の主君であった織田信長の安土城も、現在は瓦礫を残すのみである。ああ、名城の運命ははかない。



事が行なわれ、最終的には、三の丸まで含めて直径2キロにもおよぶ大城郭に発展したのだ。

北には淀川、東には猫間川(のちに改修して水堀)、西には奈良時代に造られた東横堀(運河)を持つ大坂城は、まさに天然の要塞だった。ただひとつの弱点といえば城の南に広がる平野部だったのだが、秀吉に抜かりはない。ここには巨大な空堀を設け、ほかの3方向とつなげて城を囲んでしまったのだ。大坂城が難攻不落と呼ばれたのは、これほど大規模な防御陣が造られていたからである。

さて、そんな大坂城が攻城戦の標的となったのは、1614年の大坂冬の陣と1615年の大坂夏の陣のときである。このうち大坂夏の陣は、大坂城の堀が埋め立てられ、城塞としての機能を果たしていなかったので、研究の対象にはならない。攻城戦というテーマとしては大坂冬の陣が望ましいし、シナリオ化するにしても、こちらのほうがおもしろそうだ。

大坂冬の陣は、1614年11月から同年12月までの戦いで、日本史上最大規模の攻城戦である。なにせ、攻撃側の総兵数が20万人強、籠城側も兵士数が10万人を超えたというのだから驚きだ。この戦い、兵数的には攻撃側が2倍強と有利のようにみえるが、防御側の3倍以上の戦力で攻める、という攻城戦のセオリーからいえば、籠城側に若干の利があったといえよう。とはいえ、援軍のあてのない籠城だったのだから、やっぱり、攻撃側のほうが圧倒的に有利だね。

ところで、大坂冬の陣といえば、真田幸村の造った真田丸を忘れてはならない。真田丸とは、大坂城の弱点である南方の空堀に増設された砦のことで、ここが大坂城攻城戦の最前線かつ、最大の激戦地となったのだ。真田幸村はこの砦を使い、縦横無尽に攻撃側を翻弄したのである。シナリオ化の際には、この真田丸を外すわけにはいかないね。この砦があるのとないのとでは、大坂城の防備は天と地ほどの差だ。



➡大坂城の構造は輪郭式縄張りと呼ばれるタイプで、本丸(天守閣)を中心にして同心円状に防壁が造られている。囲郭式とも呼ばれているのだ。

同じく、大坂冬の陣をシナリオ化するのに。欠かせないものがいくつかある。まず、籠城前に行なわれた、今福・鴫野の戦いと呼ばれる野戦。この戦いの勝利で、籠城側は合戦の行方に自信を持ち、士気を上げている。そして、大坂城に向けて掘られたトンネル。これは成功しなかったが、籠城側への精神的な圧力となった。もちろん、攻撃側の大砲射撃も忘れるわけにはいかない。日本史上、城郭に向けての初めての本格的砲撃であり、この砲撃によって大坂冬の陣の和平交渉が始まったのだ。

このように、攻城戦の要素がてんこ盛りだからこそ、大坂城は人気があるんでしょうな。それに、攻める側にも守る側にも役者が揃っていて、ドラマチックだしね。ゲームにしたら、おもしろいものになりそうだ。

この大坂城のほかにも推奨の城があったら、ぜひ教えてちょー。

現在の問題点

シナリオ化を希望する名城コンテストに、みんな投票をしよう。

我ら黒鍬組!!

今回は大坂城のことについて研究してみたけど、やっぱり攻城戦としての要素に満ちた名城だねぇ。こいつは、こちらからお願いしてでもシナリオ化するしかないな。大坂城ファンよ、安心せい!

そんなわけで攻城戦計画としては、今後も名城をドンドンと研究し、シナリオ化の布石にしたいのだが、いかんせん情報が少ない。そこで、黒鍬組諸君にお願いなのだが、シナリオ化を希望する城を投票する際は、一緒にその城のデータと研究結果も表記してほしいのだ。できるだけでいいから、ぜひぜひ、協力していただきたい。

新たなる黒鍬者

北海道	七難八苦	東京都	中島　隆	三重県	高橋紹雲
北海道	大森義範	東京都	佐谷和敬	三重県	朝井啓輔
福島県	長野瑞樹	千葉県	布村有三	愛媛県	朱王明光
埼玉県	前田晃秀	千葉県	佐藤昌宏	愛媛県	青木英治
東京都	田村　史	富山県	浅井まんぷく	大分県	八条まさとき
東京都	加藤慎也	福井県	澤川景一	福岡県	窪下裕紀
東京都	前川貴章	愛知県	柴山英樹	福岡県	ラフマニノフ

計画!!

次号はまたお休みだ!!

あて先　〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル　(株)アスキー　ログイン編集部　攻城戦計画係

やってみよう! IBM-PC

連載第2回 華開くDOS/Vマシンの世界

ほぼ1ヵ月の御無沙汰でした。「1回で打ち切りか?」、なんて心配していた読者ちゃん、ご安心を。IBM-PCの世界の探検の旅は、まだまだ続く(と思う)。前回の概論に引き続き、今回は星の数ほど存在するIBM-PCとその互換機に、具体的に迫っていく。ドスくんとブイちゃんも元気だぞ。

マシン、いろいろ



前号の特集は読んでもらえたかな。DOS/Vの仕組みなんてわからなくても、遊べるソフトを見ただけで、ホウッ、なんて感嘆の声がもれちゃったでしょ。少なくとも、IBM-PCマシンに興味は持てたんじゃないかな。

そういうわけで今回は、ちょっと興味を持ったキミや、本気で購入を考え始めているアナタのために、IBM-PCと、その互換機(以下IBM-PC)をいくつか紹介しよう。

しかし最近は、とにかく数多くの種類が発売されているIBM-PC。できればハードディスクの容量などの条件は同じにしたかったんだけど、各機種の設定が異なるためにできなかった。そのあたりはどうかカンベンしてほしい。それじゃあ、IBM-PCのすばらしい世界に、レッツ・ゴー!

御本家、日本IBM

最初は日本IBMのマシンを紹介しよう。ご本家に敬意を表してってこともあるけど、やっぱり読者のみんなも安心できるだろうしね。

日本IBMのパーソナルユース用のコンピューターといえば、PS/55シリーズ。DOS/V発表以前から存在しているこのマシンは、本国のIBM-PCの仕様に漢字ROMなど独自の日本語表示機能をプラスしたもの。もちろん現在発売されている機種は、すべてDOS/V対応だ。ということは、海外のIBM-PCソフト、DOS/V対応の日本語ソフトに加えて、PS/55用ソフトが使えるということ。まだDOS/V版が出ていないソフトでも、PS/55版なら発売されているというソフトもある(主にビジネス関係)。選択の幅が広いのは、嬉しいことだよね。

それでは具体的に、2機種ほどPS/55シリーズの中から紹介しよう。まずはPS/55Z30U。IBMが提唱する次世代グラフィックボード、XGA搭載のモニター一体型マシンだ。13インチモニターはちょっと小さいと感じるかもしれないけど、解像度が高いので十分実用的。コンパクトでかわいらしいデザインだから、部屋に置いても違和感を感じないんじゃないかな。モニター一体型にしては安いしね。

そしてPS/55Z10Sは、このシリーズ入門に最適な機種。なんたって安い。386SXとはいえ、32ビットマシンがこの値段。まあ40M13ハードディスク内臓モデル(SW4)だと、46万5000円と少々割高感があるけどね。

また日本IBMのマシンの特徴としては、マウス端子が標準装備されていることが挙げられる。拡張スロットをひとつ、マウスのために占領されることがないワケだね。



機種名:PS/55Z30U01	CPU:80386SX/20MHz
メモリー:2MB	HDD:なし
表示:XGA/1024×768	価格:42万5000円[税別]



機種名:PS/55Z10S01	CPU:80386SX/16MHz
メモリー:2MB	HDD:なし
表示:VGA	価格:24万8000円[税別]



互換機だってガンバッテルぞ

プロサイド

前号のニューズファイルは見たかな。〝顔ッ！〞コーナーで紹介されていた椎名堯慶さんの創立した会社が、このプロサイドなんだ。とにかく安くて速いマシンが欲しい人には、ここのマシンをすすめちゃおう。アメリカでは、CPUが80486、クロック周波数が33メガヘルツの機種が現在の主流なので、しばらくすたれることはないはず。また、この先どんなに速いマシンが登場しても、これだけのスペックであれば見劣りすることもないぞ。なにせこのマシンでも、たまにゲームのスピードが速すぎて、困っちゃうことがあるくらいだからね。

もちろん、仕事にも快適に使えるので、お父さんに相談してみようぜ。DOS/Vと大容量ハードディスク上でMS-Windowsもスイスイ動くとかなんとかいうと、涙を流して喜ぶかもしれないぞ。

機種名:JD1994-33
CPU:80486DX/33MHz
メモリー:4MB
HDD:105MB
表示:VGA
価格:39万8000円[税別]



関西電気プラスワン

速いマシンが欲しい人は、これも購入候補に入れてほしい。CPUは80386だけど、クロック周波数はなんと40メガヘルツ！　ゲーム中の描画速度なら、ヘタな80486マシンなんかよりずっと速いんだな、これが。80386だからって甘く見ちゃイカン。十分すぎるほど、実用に耐えうる高速マシンなのだ。

スペック表を見ると、このマシンはスタンダードモデルのため、ハードディスクが付いていない。でも、IBM-PC用ソフトを動かすにはどうしてもハードディスクが必要なので、後から安い大容量モノを買うのもいいし、120メガバイトのハードディスク付きモデル(64万8000円[税別])を買うのもいいだろう。どうするかは、サイフと相談だね。

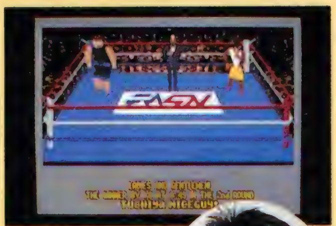
機種名:38HM-STD
CPU:80386DX/40MHz
メモリー:4MB
HDD:なし
表示:SVGA/1024×768、216色
価格:44万8000円[税別]



ボクのワタシのおすすめゲーム

4D BOXING

去年のソフトでアレなんだけど、こいつは強くオススメしちゃうんだな。ボクシングゲームは数々あれど、ボクサーの設定を自由に変えることができ、そのうえ試合中の動きがなめらか、なんてのはこのソフト以外に見当たらない。開発元のElectronic Artsは、ボクサーのさまざまな動きをリアルにするために、本物のボクサーの試合をビデオに撮って分析、ポリゴン化したというのだ。また、ボクサーの設定も、身長や体重、パンチ力にスタミナはもちろん、顔つき、トランクスまで変えたりできるぞ。





背才ヒガ

WINTER CHALLENGE

私のおすすめゲームは、もう季節はずれになっちゃったけど、何種類ものウインタースポーツが楽しめるAccoladeの作品。ジャンルはアクション。IBM-PCの場合、小さな敵がワラワラ出てくるスクロールシューティングは苦手だ。スプライト機能がないからね。でもこの作品のように3Dタイプなら、計算力でカバーできるからバッチリさ。なかなかいい動きしているんだよ、これが。ワタクシごとで恐縮だけど、カナダの山々をボーゲンで駆け降りた日を思い出すんだなあ。楽しかったなあ、あのころは……。





オーガス

ロンローインターナショナル

このマシンの売りは、やはりそのサイズ。なんと、奥行き218×幅134×高さ78ミリメートルでかなり小さい。手のひらに乗っちゃうくらいの大きさで、本当にハードディスクが内蔵できるのが不思議に思えちゃうくらいだよ。

ただし、このマシンではスペック的にチト問題あり。大作ソフトや、フライトシミュレーターなどのプレーには荷が重いかも。

でも、10万8000円[税込]とかなり安いし、IBM-PCについて勉強するための入門機を探している人なら、おすすめするよん。



機種名:タイニー650HF	CPU:80286/12MHz
メモリー:1MB	HDD:なし
表示:VGA	価格:10万8000円[税別]

ASTリサーチジャパン

ASTサーチ。海の向こうのパソコン業界に詳しい人なら、この名前に聞き覚えがあるだろう。アメリカ国内では、有力な互換機メーカーなのだ。

このマシンの特徴は、かの互換機と違い、VGAチップをCPUボード上に内蔵していることと、このモデルだけディスプレーとセットで販売していること。結構変わっているよね。

ほかにも、同じマシンでメモリが2メガバイト、ディスプレーがオプションになっているモデルがある。すでにモニターを持っている人なら、こちらだ。



機種名:386SX/20 モデル43SP	CPU:80386SX/20MHz
メモリー:4MB	HDD:40MB
表示:SVGA/800×600、16色	価格:46万9000円[税別]

キヤノン

ワープロやプリンターでおなじみのキヤノンも、実は互換機を出しているのだ。このマシンは、互換機としては目立ったところはあまりないけれど、その安さがなんといっても最大の魅力。今まで耳にしたこともないようなメーカーじゃ不安だ、という人にすすめよう。また、サイズも奥行き390×幅295×高さ92ミリメートルと小さいぞ。

でもタイニー650HF同様、ゲームマシンにするには、今後スペック的に苦しくなることを忘れないように。こちらも勉強用の入門機だろう。



機種名:Axi/V386 3020SX	CPU:80386SX/20MHz
メモリー:1MB	HDD:なし
表示:VGA	価格:19万8000円[税別]

セガ

昨年の発売時には、メガドライブとIBM-PCのソフトが両方遊べるということで大きな反響を読んだテラドライブ。同レベルの国産機種と比較して、大幅に安い価格も評判。すっきりしたデザインも、妙にデカイものが多いIBM-PC互換機の中では、光っているよね。

なんだかイイことずくめのようだけど、ちょっとひっかかる点もある。それはやっぱりスピードの問題。最近のゲームは重いからねぇ。フライトシミュレーターなんかはちょっとキツイかもね……。



機種名:テラドライブModel 3	CPU:80286/10MHz
メモリー:2.5MB	HDD:30MB
表示:VGA	価格:24万8000円[税別]

●わたしはこうしてIBM-PCを買いました



ひらえもん

どうも、ひらえもんです。ログイン海外班のチーフである私がIBM-PCを手に入れたのは、去年、それも年末のこと。それまでは、仕事を家庭に持ち込まないよう、マシン購入を我慢していたんだ。でも隣のアイコン編集部に導入された、486マシンを見てもうクラクラ。ついに買っちゃうことにしたんだな。

で、私が選んだのは、プロサイドの486、33MHzのマシン。ハードディスクは100MB。ちょっとゼイタクかなとも思ったけど、この性能で約50万円。国産機種とは比較にならない安さに、とうとう購入決定。通信販売で買うことにした。モノが届くまで気が気じゃなかったけど、案ずるより生むが安し。製品が届いたときのトキメキといったら、もう何日も眠れなかったよ。



重いことで有名な、『FALCON3.0』。486マシンなら、こんなソフトもカルガル動いて気持ちいいんだな。

どうなる? J3100とAX

DOS/V発表以前、海外の豊富なIBM-PCのソフトが使え、なおかつ日本語も使えるパソコンといえば、日本IBMの製品のほかにも、東芝のJ3100シリーズとAXマシンが存在した。

J3100シリーズは、アメリカ市場でも大きな反響を得たラップトップ型IBM-PC互換機T3100に、独自の日本語機能を加えたもの。ノート型パソコン、ダイナブックもこのシリーズの一員だ。

一方、AXマシンとは、日本のパソコン市場を席捲するNECに対抗するため、松下電器やキャノンなど、各メーカーが共同で設定したAX規格にのっとったマシン。こちらも、IBM-PCに独自の日本語機能を加えたものだ。なんだか妙に高い値段で、評判になったんだけどね。

これらのマシンは、IBM-PCのソフトが使えるということが大きなセールスポイント。しかし最近のソフトには、動かないものが多くなってしまっていた。というのも、J3100にしろAXにしろ、グラフィックボードがVGAでなかったからなんだ。両者とも、使用しているのはVGAより一世代前のEGAを基本にしたもの。VGA全盛の現在の状況には、ちょっと合わなくなってしまったんだな。

もちろん両者とも、ただ手をこまねいているワケではない。今年になって東芝はVGA対応のノートパソコン、『ダイナブックV』を発売した。AX陣営でも、VGA対応のAX-VGAという新規格のマシンがポツポツと発売されてきている。今後に期待ってところかな。



⬆ダイナブック386。サードパーティーのオプションでVGA対応にすることも可能。



⬇YHP『ベクトラAX』シリーズの1モデル、QS/20。ビジネスに限るなら……。

いろいろ不安はあるでしょうが……

今回は、たくさんのマシンを取り上げてみたけど、お気に入りのマシンは見つかったかな? なかにはあまり馴染みのないようなメーカーや、驚いちゃうような高性能のマシンがあってウハウハしちゃったよね。でも、どうしてこっちのマシンのほうが性能が上なのに安いんだろう、と疑問を持った人も多いんじゃないかな。それに種類が豊富で、どれがいいのか初心者には難しいという意見もあるはず。その疑問を簡単に説明すると、ご本家のIBMがマシンの中身のすべてを公表しているからなんだ。だから、誰でも簡単にマシンを作ることができるというわけ。しかも、互換機メーカーは無数にあってお互いが競争し合っているから、ユーザーがのほほ〜んとしていても高性能で低価格の互換機マシンが次々に開発されるんだ。

実際の話、本場アメリカでは、互換機のほうがもてはやされているくらいなんだ。理由はカンタン、互換機マシンだからといって不便があるわけでもないし、本当はとっても魅力的なマシンなんだってことを知ってるからなんだよね。さすがは合理的なアメリカ人!!

さて、今や旬のまっ最中にあるIBM-PCマシン。これから先、輸入代理店も飛躍的に増えるだろうし、そうしたら安心して買える日も近いとログインはここに断言するのだ!!

そこで次回は、実際の購入について、ショップや通信販売の手引きをするのでお楽しみにね。



表示機能が違うのはナゼ?

各マシンの機能の一覧の中で、ちょいと不可解な点があるのに気づいたかな。そう、表示機能の部分だ。同じ『SVGA』という名称なのに、全然ドット数が違うものがあるでしょ。これはね、『SVGA』というのが、『VGA』などとは違い、規格そのものの名前ではないから。『SVGA』には、『VGAの1ランク上のグラフィックボード』、という意味しかないんだな。

パソコンの進歩は速い。日本ではハイレゾと言われるVGAも、MS-Windowsの普及などにより、少々心もとないものになった。そこでIBMは、XGAという規格を発表。しかしその時点では、すでに各互換機メーカーが独自のスペックを持ったグラフィックボードを採用し始めていたんだな。ということで、現在のところIBM-PCの時世代グラフィックボードがどういう仕様になるかは、先行き不透明。

しかし心配する必要はない。どのボードにしても、VGAとの上位互換性は保っている。現在主流なのはVGA対応ソフトだから、まだしばらくは大丈夫。『SVGA』の標準が定まった時点でそのボードを手に入れればいい。グラフィックボードを交換できるのがIBM-PCの特徴だしね。くよくよしないでいっちゃえいっちゃえ。



周辺機器いろいろ

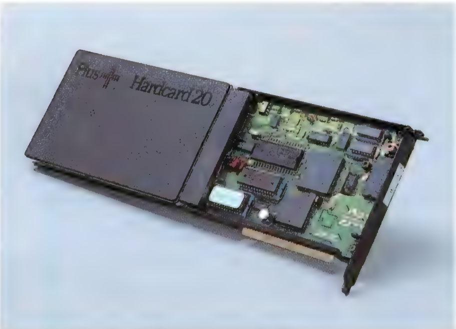
ないと絶対困るもの、あればちょっぴり便利なもの。周辺機器にもイロイロある。まとめてドーンと紹介するぞ。

1 ハードディスク

IBM-PCを使うならハードディスク(以下HDD)が絶対必要。必要ったら必要なのだ。特にIBM-PCで海外ゲームの世界に入門するつもりなら、さらにその必要性は増す。というのも、最近のゲームってグラフィックやシステムが凝りに凝っているものが多い。必然的にデータの量も増えちゃう。そこでHDD使用が前提になってしまったというワケ。

でもものは考えよう。HDDって便利だもん、やっぱり。読み込みは速いし、フロッピーディスクを何回も入れ替えなくてすむしね。これを利用しない手はないぞ。

では、HDDを使うとして、どのくらいの容量が必要となるか。まあ、大きければ大きいにこしたことはない。でも値段との兼ね合いもあるし。



⬆Ryu宮澤の私物、増設スロット内蔵型ハードディスク。外付けタイプより小容量のものが多いが、場所をとらない

そうだな、ログインとしては、最低40MB程度をおすすめしておく。それなら容量を食うゲームでも、何本かインストールしておける。もちろん、MS-Windowsをバリバリ使うなら、100MB程度は軽く埋まっちゃうよ。

さて、ではどのようにHDDを手に入れればいいのか。一番簡単なのは、HDD内蔵のマシンを買うこと。これならあれこれ迷う必要はなし。しかし内蔵HDDがイッパイになっちゃったとか、できる限り安くすましたいからHDDなしのマシンを買う、なんてこともあるだろう。そんな場合には、サードパーティーが発売しているHDDを増設することになる。

サードパーティーから発売されているHDDを大きく分類すると、増設スロット内蔵型、外付け型のふたつのパターンがある。一般的に言って、増設スロット内蔵型はかさばらない分、容量が小さい。反対に外付け型は場所を取る分、容量が大きいものが多い。どちらを選択するかは、ユーザーの自由だ。なお注意点として、パソコン本体の増設スロットの種類(ATバスかマイクロチャンネルか)、大きさ(フルサイズかハーフサイズか)をよーく調べてから、HDDの購入を決定すること。スロット内蔵型はもちろん、外付け型だって増設スロットにHDDコントローラーを差し込まなきゃいけないからね。

気になるお値段は、メーカーやショップによって異なるので一概には言えない。だけど、100MBのものでだいたい10万円あまりと考えておいていいだろう。

2 音源各種

ビジネスソフトだけ使うなら、別にパソコンから音が出なくてもいいけど、ゲームをするなら、音楽が欲しいよね、やっぱり。

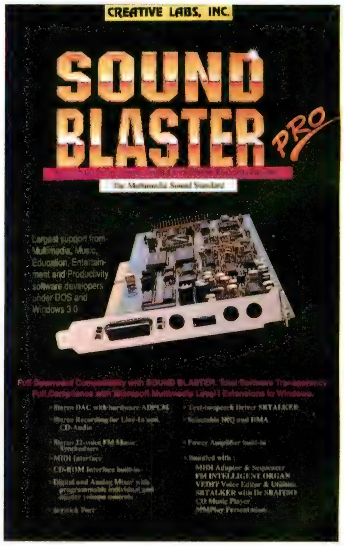
IBM-PCで音楽を鳴らすには、基本的に音源を増設する必要がある。基本的に、というのは、音源を標準装備したマシンもあるからだ。ごく少数だけどさ。一般的なマシンは、別途購入して取り付けなければならないんだな。

さて、その音源だが、IBM自身が規格を定めなかったためか、現在いくつものパターンが存在しているんだ。しかし、対応しているソフトの数からいって、『Adlib』、『SOUND BLUSTER』、『MIDI』、以上3つが、今のところポピュラーなものといえるだろう。

まず『Adlib』というのは、アドリブ社かが開発したFM音源ボード、『Music Card』、およびその互換ボードのこと。モノラルながら、FM11音となかなかの高機能なのだ。

次は、『SOUND BLUSTER』。クリエイティヴラボラトリーズ社の製品であるこの音源は、『Adlib』の上位互換ボード。FM音源をステレオ対応化したのに加え、サウンドデジタイズ機能を追加したものだ。その機能により、登場人物がしゃべるゲームも多い。ジョイスティック端子も装備されているぞ。





⬆ゲームでは最もポピュラーもMIDI音源、MT-32の後継機種、CM-64。発売はローランド。12万8000円[税別]。
➡Sound Blusterの中でも、MIDI端子などが装備された高級機種、『Pro』のパッケージ。価格は約4万2000円ほどだ。

最後は『MIDI』。これは商品名ではない。『音楽情報をデジタル信号により伝達するためのインターフェース』という規格の名称だ。ゲームで『MIDI』を使用するには、まずそのソフトがサポートしているインターフェースと、音源が必要になる。ゲームの分野でもっともポピュラーといえるのは、ローランド社の『MPU-401』と、同社の『MT-32』の組み合わせだ。ちょっと高くつくけどね。



3 マウス、ジョイスティック

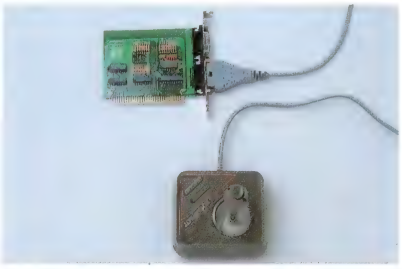
キーボードだけではいまいち不便な入力作業を容易にしてくれる、マウスとジョイスティック。快適な操作環境を手に入れるためには、両方ともほしいところだ。特にマウスは絶対に必要。ないと操作できないソフトが増えているからね。

さて、IBM-PCには、接続のしかたにより、大きく分けてふたつの種類のマウスがある。まずは増設スロットにボードを差して使用するバスマウス。そしてRS-232C端子に接続するシリアルマウスだ。どちらを選んでも大差はないので、スロットが足りないのならシリアル、パソコン通信でRS-232C端子を使ってるならバス、と臨機応変に。そうそう、日本のIBMの製品のように、最初からマウス端子のついてるマシンもあったな。

ジョイスティックは、マウスほど必要性が高くない。ビジネスソフトだけ使用するなら不要だし、ゲームでもジョイスティックがないとプレーできないものはない。それでもやはり、あればあったで便利。フライトシミュレーターなど、キーボードで操作してると指がつりそうになるもんね。購入するときは、できるだけ耐久性が高いものを選ぶべし。



⬆こちらはバスマウス。はっきりいってマウスは必需品だから、絶対に用意しておくべし。



⬆特にフライトシミュレーターには有用なジョイスティック。ソフト側が対応してれば、だけどね。

先もの買い、CD-ROM

次世代記憶メディアとして期待されるCD-ROM。多少読み込み速度は遅いけど、540MBの大容量は大きな魅力だ。ここ数年で、富士通のFM TOWNSや、コモドールのCDTVなど、CD-ROMを標準装備したマシンが登場してるよね。

さて、まだソフトは少ないけれど、すでにIBM-PC用のCD-ROMドライブは発売されている。この状況をただ単に、大量のデータを持ったゲームがプレーできるんだなあ、などと軽く考えてはいけない。マルチメディア時代の幕開けを感じなきゃあ。

ちょっとオオゲサだったけど、時代がマルチメディアを指向しているのは事実。マルチメディア自体、定義はあいまいだけど、動画映像、音声、そしてテキストの三位一体で情報を伝達するという概念は、今後のコミュニケーション形態に大きな影響を及ぼすのは確かだ。まあそういった難しいことは別にしても、ボーッとして流行に乗り遅れるのもいやだし。あ、ちょっとばかりミーハーでしたか。どうもすみません。

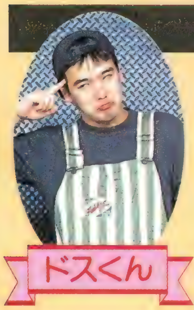
IBM-PCをマルチメディア対応のマシンにするために、現在、MPCという規格がある。これはマルチメディア・パーソナル・コンピューターの略。CPUは386SX以上、RAMが2MB以上、そしてハードディスクが30MB以上など、いろいろ条件はある。しかしその核となるのはCD-ROMなんだ。MPCが普及するのはまだ先のことだけど、将来を見越して約10万円を投資するのも悪くないぞ。



⬅まだまだ対応ソフトは少ないけど、今後はグングン伸びてくること間違いなしだ。

英語はどうする!?

受験英語派



ドスくん

昔は、アッタマいい～なんて言われたことがある。信じられないが。

英語が全然話せなくても、英語のゲームはプレーできる。そりゃそうだよね、コンピューターと会話するワケじゃないもん。それさえ認識すれば、海外ゲームは怖くない。多少わからないところがあっても、辞書を引きつつプレーすればなんとかなる。まあ中学生だと、あまりに頻繁に辞書を引くことになって、いやになっちゃうかもしれないけどさ。でも、『試験に出る英単語』を必死に暗記したことのある人なら、きっと大丈夫。うん。

感覚派



ブイちゃん

細かいことには無頓着。まあそれぐらいのほうがゲームを楽しめるのかも。

ハァ～イ、エブリバデェ。ミーはユーのラブリーでキュート、あ～んどセクシ～なダイナマイトボディにドッキンハートがスペシャルイカレポンチだぜぃ、サンキュウ!! なんてのがペラペ～ラといえるようになれば、キミもIBM-PC野郎にすぐなれるよっ！ と、すでにマッキントッシュユーザーとして一世を風靡した、英語なんてオホホのホの私からの熱～いレッスンなのだ。ほ～ら、これでもう英語の心配なんてノンノンね(責任持たず)。

X68000新聞

人通りのない道で、チリンチリンとベルを鳴らしまくりながら自転車に乗っているじいさんを見かけたら、「うるせぇな、このやろー」とひと言怒鳴ってみよう。びびってハンドルを持つ手がガタガタ震えだし、しまいにはポテッとこけるぞ。

Etoile Princess　エトワール プリンセス

X68000のオリジナルゲーム街道を、まっしぐらに突き進むエグザクトだが、我々X68000新聞社は、ついに、現在開発中の大作、コミカルファタンジーアクションロールプレイング『エトワール プリンセス』の画面写真を手に入れることに成功した！　ゆえに、ここに惜しげもなくババーンと掲載してしまおうではないか。

このゲームの舞台は、空中に浮かんでいる巨大な大陸フェイルランド。そこには、星、月、太陽、地、水、火、風、金、銀、銅、竜、有羽、召喚といった部族が存在し、それぞれが各地域に分かれて暮らしていた。しかし、あるとき悪の女魔法使いによってすべての地域が封印され、そのあげく、太陽の部族の王子までが誘拐されてしまったのである。そこで、誘拐された王子の婚約者、星の部族の王女リルルは、封印された地域を解放しつつ、王子を救うべく女魔法使いの元へと向かったのだった……。

実際のゲームプレーは、全体マップモードと戦闘モードによって構成されており、全体マップモードではどの地域に移動するかを決定する。そこがまだ解放されていない場合は戦闘シーンとなり、画面写真のような、超ビッグキャラが活躍するアクションゲームになるわけだ。また、このとき、解放した部族の族長を、仲間としてふたりまで連れていくことができるぞ。それぞれ個性的な技を持っているので、時と場合に応じて、主役キャラを入れ替えながらゲームを進めていくのである。

内容的には、まぁこんなところなんだけど、なんとなんとMIDI対応も予定しているらしい。それと、エグザクトお得意(？)の、新開発の怪しげな処理の爆発もあるというので、それも楽しみなところだね。現在、鋭意開発中ということで発売日は未定だけど、かなり期待のもてる作品になりそうだ。

●エグザクト
●発売日未定
●価格未定





⬆見よ、このビッグスケールなキャラを！　これが主人公のリルルなのだ。戦闘シーンは、8方向スクロールのアクションゲーム。なかなかの爽快感が味わえそうだね。
⬅封印された地域を解放すると、そこの族長がこのように仲間になってくれる。ある特定のキャラじゃないと通れない場所なんかもあるので、上手に使いわけよう。

OVER TAKE オーバーテイク

3号で紹介したズームの『F1』のタイトルが『オーバーテイク』と決まった。早速、社長の佐藤さんに進行具合をうかがってみたよん。

ログイン　12月に取材してからずいぶん経ってしまったわけですが、それにしても進みましたね？

佐藤　とりあえず、数値的なものは全部入っているけど、ゲームとしての作業はこれからでしょ。

ログイン　たとえば？

佐藤　今度はね、ドリフトをさせようと思っているんだけど、それをどう処理するかとか、ドリフトを失敗してスピンしたときの表示とか、いろいろあるんですよ。

ログイン　ほかには？

佐藤　雲をラスターでウィ～ンなんていうのはちょっと、ということで、今、雲の動きに取りかかっているところです。やっぱり雲は手前に流れてこないとね。

ログイン　そういえば、研究用にタミヤの1万2000円[税別]のフェラーリを作ってましたけど……。

佐藤　ああ、あれさ、シリンダーとか一生懸命色を塗っていたんだけどね、結局、エンジンカバーとかするから見えないんだよ。努力が報われないから、エンジン部分しか作っていない。

ログイン　では、最後に、ズバリ発売日はいつでしょうか？

佐藤　はっきりいって、わかりませんね。というのも、○×@☆の◎◇●次第なんで。

ログイン　……。ハナモゲラ語ですか？

佐藤　オフレコ語。まだ時期じゃない、ということで。

ログイン　おっ、企業秘密ですね。

佐藤　かっこいいね。まあ、ソフトのほうはかなりいいものができそうなんで、期待していてください、て書いちゃって。マジだから。

●ズーム
●発売日未定
●価格未定







⬆➡コースは仮のものだが、実際はこの写真を見てもらえればわかるように、グリグリと動いている。道路の高低やトンネルなど、なんでもありだ。



⬅首都高速並みの混雑だが、これだけ車がいても遅くならないのは、さすがズーム。





⬅結構、ほかの車が大きくて迫力でしょ？　スタイルもいいよね。

KITA-HEY68K　棋太平68K

将棋に限らずテーブルゲームって、ルールが単純な分コンピューターの思考パターンのマヌケさが目立つのが、唯一の欠点だったよね。しかし、『棋太平68K』には教育機能があるので、思考パターンなど目クソ鼻クソ同然なんだ。

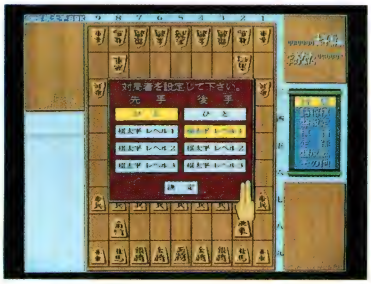
教育機能とはプレーヤーが機械に〝ソレハチガイマス、バカタレ〟などと言われるのではなく、逆に機械がマヌケな手を打ったとき、プレーヤーが訂正してあげる。そうすると、機械はそれを覚え、同じ間違いはしなくなるというのが大きな特徴なんだ。この一種の人工知能ともいえる教育機能のおかげで、『棋太平68K』はプレーヤーのクセなどをそっくり覚えて、強すぎもせず弱すぎもしない、自分専用のライバルとなるのだ。これこそ、究極の対戦相手だよね。ということは、まるで、自分のコピーができてしまうではないか!!　それなら、ナントカ名人と言われる人たちに『棋太平68K』をプレーしてもらい、ソフトが名人の手の内を覚えたころにソフトを回収する。すると、どうしたことだろう。ワクワクするような『ナントカ名人に挑戦!!』などというソフトが、バカスカ作れてしまうのだ。こ、こいつぁすげえぜっ!!

そのうえ、棋譜や残り時間の読み上げや、2メガバイト時には、教育機能で最大96000手まで覚えることができたりと、快適に遊ぶための機能を満載しているので、頭脳派のキミもウハウハだ。

もし、1ヵ月『棋太平68K』を使用しても、まだコンピューターがオマヌーな手を打ってくるようだったら、それはアナタがクソヘタという論より証拠。正々堂々、勝負しようではないか!!



←将棋に凝る人は、将棋盤にもたいそうこだわるそうな。新聞の折り広告に、マジックで書いた将棋盤などを使っている奴はもってのほかだ。



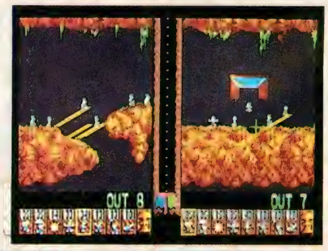


↑→教育的指導!!　と呼びながら遊ぶのもいいかもしれない。ははは、ばかだなぁ、と、優越感に浸りながらのプレーもなかなか。だが、手の内を覚える機械のほうが数段おりこうさんね。

●SPS
●発売中
●9700円[税別]

レミングス大会　挑戦者●四ッ谷則子

3月某日、市ヶ谷のシャープビル別館会議室で行われた、パソコン雑誌女性編集者によるレミングス大会。さっそく試合のほうですが、操作方法もままならぬログインが、なぜか優勝決定戦まで勝ち進んでしまったのです。というのも、参加したのが6社という状況から察するとおり、あっという間の道のりだったのよね。ところが、それに気をよくした私は、フフン、ダッサダサね、な〜んて余裕ぶっこいて、足の親指で耳の掃除をしていたとたん、月刊マイコンさんとの勝負で、一匹差で負けてしまいました。キィ〜、くやじぃ〜。ワナがあることに気がつかなかったなんて。やっぱり、わたし、バカなんですね。でも、いいんです。楽しかったです。バカだのオマヌーだのいわれながらもしっかりと準優勝して、特製ケースにロゴ入りタオルもいただきましたし。私もこれでますます、X68000新聞社社員としてのハクがつくってものですよ。キミらの挑戦、おしりの穴で受けちゃるぜぃ。プッププ〜。



➡レミングスの対戦画面だ!



➡最初に対戦したのはコンプティーク。きんたまキュ〜!　な感じでした。



MIC-68K マイク-68K

前号も紹介した『MIC-68K』だが、今回は操作方法を手順を追って、詳しく説明していくぞ。前回の記事と一緒に読んでみよう。

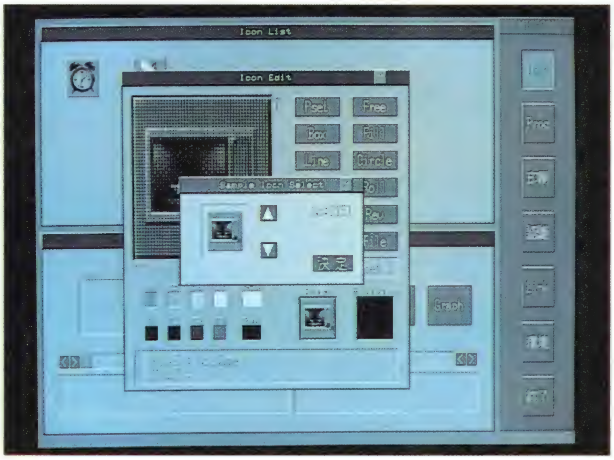
この『MIC-68K』は、マルチリモコンのようなもので、X68000を使って家電製品を操っちゃおう、というものなのだ。概要は、『ハイパーリモートコントロールエディター』というソフトウェア上で、アイコンやデータを作成し、『マルチインテリジェントコントローラー』という、赤外線を出したり、マイクになったりするハードウェアがリモコンのように働く、というシステムなんだ。ほんの一例では、"デンゲン"というだけで、テレビがついたりするのは朝飯前のことで、X68000で電話をかけたりすることもできるぞ。

実際の操作では、最初に、グラフィックエディターで、自由にアイコン(絵)を描き、そのアイコンを音声で利用するのかリモコンで利用するのか決める。そして、作成したアイコンに音声データ、または赤外線データを入力する作業になるんだ。データの入力されたアイコンは、音声で操作できるように、言葉を登録する。マウスをクリック、リモコンポチポチの簡単操作だから、ゲーム感覚でもなかなか楽しめるぞ。

おまけに、このソフトを利用する、フリーウェアソフト開発者たちのために、オープン思想のもと、データの構造ライブラリーの提供も行っているので、興味のある人には超注目ソフトだよ。

●アンフィニーシステム
●発売中
●２万4800円[税別]





⬅前回は『マルチインテリジェントコントローラー』本体を紹介したので、今回は操作画面をお見せするぞ。

C COMPILER PRO-68K VER.2.1

『C COMPILER PRO-68K』がバージョンアップされて、FM音源、ADPCM、MIDIを同時に制御できるようになったのだ。さらに、SCSIやBASIC関数およびC、最新の高速FLOATドライバ(Ver2.0)に対応したりと、その数、800種以上あるライブラリが、X68000のハードウェアを強力にサポートしてくれる。ホントに、頼もしい限りだね。しかも、ブ厚い使用書が8冊も付いてくるのだ。わけがわからない人もここいらで、ほぉーっと感嘆の息のひとつでもついてもらいたいものですな。

従来の主なツールも使いやすさが増し、プログラムを組む人にとっては、コンピューターライフに必要不可欠のソフトだぞ。

●シャープ
●発売中
●４万4800円[税別]





⬅⬆ちょっとの紙切れと引き換えに手に入れた「C COMPILER PRO-68K」。う〜ん、この重みがたまらなく好きっ!! しあわせって、きっとこんな感じね。

ゴシップ



『Z's STAFFPRO-68K』がVer3.0にバージョンアップされたぞ。おもな改良点は、全体的に1.2倍から1.5倍に高速化し、すべてのウインドーがアイコンとして使えるようになったこと。タブレットもサポートされ、より描きやすく、描画機能もかなり細かく指定できるようになったのだ。詳しくは次号を待て!!

7号の当選者!!

一千万(÷１万)通ものはがきが編集部に届いて、こりゃM.N.M Softwareの人もウハウハだ。惜しくも抽選にもれた残り997万(÷１万)人は、実費で購入するように。世の中、甘くはないのだ。

『スター・ウォーズ』M.N.M Software

栃木県　石浜史章　　香川県　村川和穂
富山県　加賀見政和　　以上３名様

編集後記

梅本　今回はスペースが小さいので、言いたいことをひと言ずつどうぞ。
三宅　四ッ谷の持ってきたミルキー食べたら、歯がボロボロ欠けちゃったんだな。おまえいい加減にしろよ。
四ツ谷　それは、勝手に食べたバチが当たったのよ。へへーん。
梅本　そんなことより『天外魔境Ⅱ』が終わらないぞ。なんとかしてくれ。



TOKYO TOWNS SHOW

SPECIFICATIONS

CPU	i386DX , i386SX
SYSTEM SPEED	16MHz
DISPLAY	640-BY 480-PIXEL 3-MODE AUTO SCANNING
SOUND	PCM VOICE 8-CHANNEL FM VOICE 6-CHANNEL CD DIGITAL AUDIO
HYPER MEDIA	CD-ROM DRIVE IC CARD DRIVE

FEATURING FUJITSU FM SERIES
32Bits PERSONAL COMPUTER
"FM TOWNS"

出続ける新作。TOWNS選んでよかったな〜

スプラッターハウス

ビング初のナムコゲームの移植。グロテスクな敵を蹴散らせ!!

Input Device

■ビング
■9800円[税別]
■6月25日発売予定

MEDIA

1本目は、これからの暑い夏にピッタリのゲームを紹介しよう。血しぶきブシュー、肉片ブチャーというシーンの数々に、背筋も凍ること請け合いのキャラクターアクション、『スプラッターハウス』だ。主人公のリックは、さらわれた恋人のジェニファーを助け出すために、怪物たちと戦うのだ。

ゲームでは、リックの強靭な体から繰り出すパンチとキック、そして必殺技といえるスライディングキックを駆使して戦う。さらに、こん棒、ナタ、ライフルなどの頼もしい武器アイテムも登場するぞ。これらのアイテムを使えば、素手で攻撃するよりも、かなり楽に敵キャラをなぎ倒せるんだ。

〝なぎ倒す〞というと、普通は〝バッタバッタ〞という擬音になるけど、スプラッターハウスでは〝ブッチャブッチャ〞のほうがしっくりくる。敵が飛び散らせる血しぶきや肉片がハデで、見事にスプラッターしているのだ。最初のうちは、「ヒィ〜、気色悪い」って感じるけど、そのうち敵を倒すことに、なんとも言えない爽快感を覚えるようになるぞ。ストレスの発散にもってこいだな。

アーケード版のリックのダイナミックな動きは、TOWNS版でも健在。操作性も上々だから、スライディングキックも気持ちよくキマるぞ。ビング初のナムコ作品の移植。ゲームセンターに通い詰めた覚えのあるファンも、思いっきり期待してくれていいぞ。



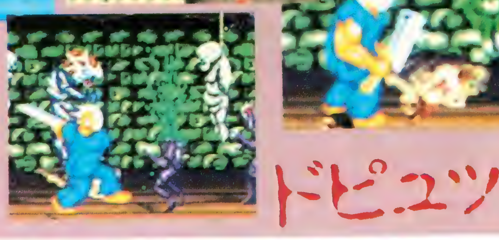
⬆夜中のプレーは要注意だ。怖くて、ひとりではトイレに行けなくなるぞ。



⬆ステージ2ラストの、ポルターガイスト現象が起こる部屋。ピョンピョン飛び跳ねてくるイスを、自慢のパンチで打ち砕け！







敵キャラは、倒した武器によって死に方が違うぞ。こん棒で倒したときは壁に叩きつけられて潰れ、ナタで倒したときは胴体がスパッと切れ、ライフルで倒したときは肉片を飛び散らせるという具合だ。こういうところにゲームに対するこだわりが見えるね。

アフターバーナーⅢ

セガの最新ドッグファイトシミュレーションが早くも登場!!

CSK総合研究所の『アフターバーナーⅢ』が、ついに動き始めたぞ。前作『アフターバーナーⅡ』と違い、この新作には〝ミッション遂行〟という要素が盛り込まれている。空母から発艦後、画面には「60秒以内に8機撃墜せよ」というように指令が表示される。プレーヤーは、与えられた時間内に、バルカンとホーミングミサイルで規定数の敵を撃破するのだ。弾数制限は一切なし。見事にミッションをクリアーすれば、次のステージに進む。撃って撃って撃ちまくり、アフターバーナーを吹かしてスッ飛ぶ、あのスピード感を、自宅にいながらにして存分に味わえるぞ！

CSK総合研究所は、『ギャラクシーフォースⅡ』までのノウハウを活かし、開発を進めている。今回は特にスピード感の再現や操作系回りに力を入れているので、期待を裏切らない作品になるのは必至。

究極のエアーバトルを堪能できる日は、もうすぐ。今から予算を確保しておかないと後悔するぞ！

Input Device

MEDIA

■CSK総合研究所
■1万800円[税別]
■6月19日発売予定



↑緊張の出撃シーン。これから、激烈なエアーバトルへと突入していくのだ。



↑アナログジョイスティックにも対応。微妙な動きもラクラクこなせるぞ！



↑近距離の敵機はバルカンで、遠距離の敵はロックオンしてホーミングミサイルで打ち落とせ！　ロックオンしたときの、「ファイア!!」というボイスナビゲーションも健在だ。

沈黙の艦隊

手に汗握るサブマリンバトル。TOWNS版は音声つきだ!!

人気コミックスをゲーム化したことで話題になった『沈黙の艦隊』。ついにTOWNS版が発売されるぞ。

原子力潜水艦シーバットの艦長、海江田四郎は、政治と軍事を切り離す〝政軍分離〟と、世界規模の超国家軍隊の創設を理想としている。沈黙の艦隊は、プレーヤーが海江田に扮(ふん)して、彼の理想を実現させるためにシーバットを操る、リアルタイムシミュレーションだ。ゲームは、原作に沿った11本のシナリオによって進行していくぞ。

原作がある作品をゲーム化した場合、原作に捕らわれ過ぎると、自由度が低くなって、ゲーム性が下がっちゃうよね。でも沈黙の艦隊は、この点をうまくクリアーしているぞ。仮に、原作ではまだまだ出番がある艦船を沈めてしまっても、ちゃんと代わりの船が登場してくれるので、ゲームオーバーになったりはしない。だから、原作のストーリーを知らなくても、プレーヤー独自の航海術で遊ぶことができるのだ。

さらに、TOWNS版には肉声によるナレーションが入っている。声優は、『ガンダム』の〝シャア・アズナブル〟役の池田秀一を含めた12名を起用。鑑内で状況報告を受けるときなど、その臨場感に圧倒されるぞ。また、オープニングやゲーム中のアニメーションシーンが、PC-9801版のものより増えているのも嬉しい。

このソフトは、純粋な潜水艦シミュレーションとして楽しめるけど、どうせなら原作のコミックスを読んで、その雰囲気を十分に感じとってからプレーすることをオススメする。海江田四郎になりきって、理想を実現してくれ！

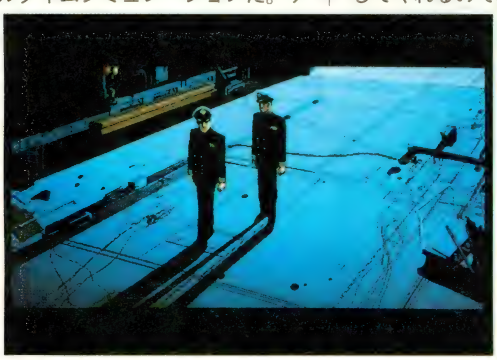


↑どんな戦い方をするかは、すべて海江田であるキミの手にかかっているぞ。

Input Device

MEDIA

■G.A.M.
■1万2800円[税別]
■発売中



↑とてもキレイなグラフィックのオープニング。TOWNS版は、アニメーションが追加されていて、とっても得した気分だな。



↑〝シナリオ0〟は、基本シナリオ前にプレーする練習用のシナリオ。シーバットの反乱逃亡をシミュレートするシナリオなのだ。

The BestPlay Baseball ――ベストプレーベースボール――

お待ちかねのベースボールシミュレーション、もう遊んだ?



⬆スカーンとスタンドに飛び込むホームランって気分がいいよね。

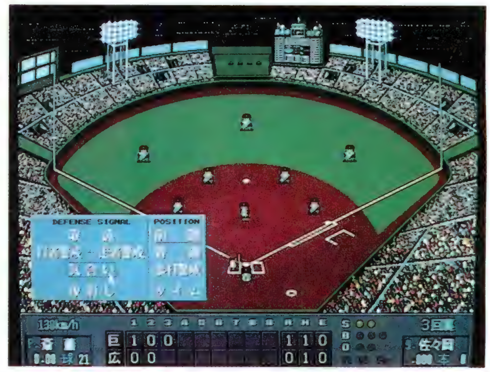


⬆自分の球団のホームグラウンド(球場)やユニホームが選べるのだ。



⬆なんと、こんなに細かいデータが用意されているのだ。スゴイ!!

⬇試合中の画面は、スタジアムを斜め上から見下ろした感じだ。各スポンサーの看板まであるぞ。



Input Device

MEDIA

■アスキー
■9800円[税別]
■発売中

あこがれの球団の監督になれるということで、大人気の『ベストプレーベースボール』。ついに、そのTOWNS版がリリースされたぞ。キミは好きな球団の監督となって、厳しいペナントレースを勝ち抜き、チームを優勝へと導くのだ!!

みんなもテレビの野球中継を見ながら、「あ〜あ、オレならここでスクイズさせるのになぁ」なんて、ブツブツ言ったことはあるよね?

ベストプレーベースボールは、スポーツゲームとは違って、純粋なシミュレーションに徹しているから、投げる、打つなどの、アクションはすべてCPUが自動的に行なう。キミは状況に応じて、バント、スクイズ、スチール、敬遠などの指示を選手に送り、試合を展開するのだ。「オレならここで……」という願いを、かなえちゃったところが、このゲームの魅力なんだ。

TOWNS版は、演出面が非常に強化されている。各球団の応援歌や、観客の歓声などがリアルで、臨場感バツグン。さらに、テレビ中継みたいに「ここからの放送は……」なんて、スポンサー紹介まで入るのには恐れ入ってしまう。

登場する球団名と選手名は、すべて実名。各選手のデータも、プロ野球の公式記録管理システムに準拠するというコリようだ。ここまでやられちゃあ、野球好きは、泣いて喜ぶしかないぞ!!

Murder Club DX ――マーダークラブDX――

本格的な推理を楽しみたい人に贈るハードボイルドアドベンチャー

不朽の名作『殺人倶楽部』をリメイクした『Murder Club DX』が、リバーヒルソフトより発売される。まず、気になるストーリーのサワリを紹介しておこう。

若き実業家ビル・ロビンズが殺された。死体は、背中を数ヵ所刺されており、動機は個人的な怨恨の線が強い。犯人は誰なのか?寡黙でタフな刑事、J.B.ハロルドが捜査に乗り出すぞ。

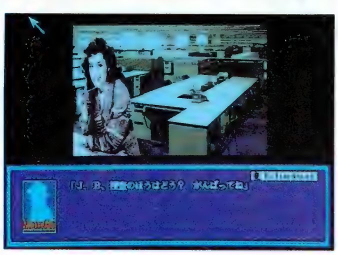
緻密なグラフィックで描かれた登場人物は、とてもリアル。彼らはみんなひとクセあって、J.B.の質問にも、怒りだしたり狼狽したりと、個性豊かな反応を見せる。

また、刑事といえども、令状がないと家宅捜査はできないし、容疑者を尋問するにも許可が必要になる。このように設定がしっかりしているからストーリーの展開に無理がなく、プレーヤーはハードボイルドの世界に浸りきれるのだ。

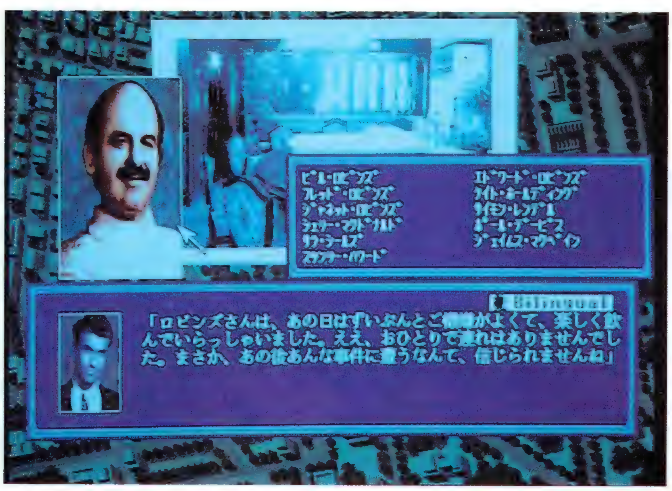
"言葉探し"のアドベンチャーを、映画顔負けの大人のエンターテイメントに押し上げたJ.B.ハロルドシリーズ。その記念すべき第1作を、ぜひキミにも体験してほしい。



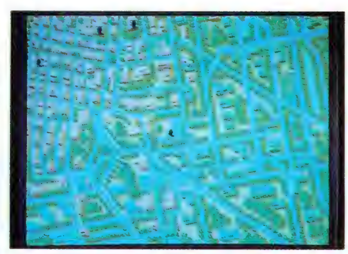
⬆登場人物の人間関係も一目瞭然だ。捜査が進むたびに意外な人間関係が浮かび上がってくるので、励みになるぞ。



⬆J.B.のよき理解者、キャサリン。彼女の温かい言葉に、捜査の疲れもやわらぐ。



⬆捜査の基本は、地道な聞き込み。忍耐強く情報を集めると、複雑に絡んだ人間関係の糸も、ぽつりぽつりと解け始める。容疑者のひと言ひと言に、真実が垣間見えるぞ。



⬆マウス対応で、操作も簡単。移動も地図をクリックするだけでよく、便利!

Input Device

MEDIA

■リバーヒルソフト
■9800円[税別]
■発売中



トムのゲームはおまかせ

毎回投票してくれて、どうもありがとう。ここは、ユーザーのみんながTOWNSに移植してほしいソフトを、投票することでアピールするコーナーだ。最近は、コンスタントに投票してくれる人が増えたおかげで、1日に寄せられるはがきの量も増えている。T.T.S.のスタッフも、張り合いがあってうれしいぞ。

最近は、このコーナーに注目しているソフトハウスも多くて、連絡をとったときにこのページのランキングが話題になることも多い。みんなの投票が、TOWNS版を作るきっかけになる可能性は十分にあるぞ。

さあ、みんな"官製はがき"を1枚用意しよう。そして、海外と国内の移植してほしいソフトのタイトル名を書いて、右下の投票券を貼って送るのだ。はがきの書き方がよくわからない人は、下の参考例を見てね。念のために言っておくと、投票券は1枚のはがきに何枚貼ってもオーケーだ。ただし、ホッチキスではがきに止めると、編集部に届くまでに取れてしまうことがあるので、ちゃんとノリかテープで止めてね。

■投票はがきの書き方の参考例

移植してほしいソフト
●海外編
WING COMMANDER
SPACESHIP WARLOCK

●国内編
ストリートファイターⅡ
ジェノサイド2

□号 T.T.S. 投票券　△号 T.T.S. 投票券

それぞれ2票獲得!

移植してほしいソフトベスト40

●海外編

今回も、「ウイングコマンダー」の最新情報だ。ウイングコマンダーと『同Ⅱ』の発売を富士通が決定したのは、すでにお伝えしたけど、さらにそのシナリオ集の発売も決まったぞ。

シナリオはウイング〜と同Ⅱで各2本ずつ、計4本が発売される。シナリオタイトルは、ウイングコマンダー用が、『ザ・シークレットミッションズ』とその『Ⅱ』で、ウイングコマンダーⅡ用が、『スペシャルオペレーションズ』とその『Ⅱ』となっている。発売日、価格は未定。続報を待て!!

●国内編

「上位に入ったら本気で考えなきゃね」という担当のコメントが効いたのか、着実に票を集めて現在3位の『チャイムズクエスト』。今回はなんと、PC-9801版を作ったチャイムからコメントをもらえたので紹介しよう。「移植したいと考えています。移植するとしたら、TOWNSの機能を活かしたモノを作りたいですね」。

これは期待できそうなコメントだよね。こんな返事をもらえたのも、いつも一生懸命投票してくれるみんなのおかげ。これからもヨロシクね。

ランク	タイトル	ポイント
1	STRIKE COMMANDER	396
2	JET FIGHTER Ⅱ	181
3	EYE OF THE BEHOLDER	177
4	SPACE SHIP WARLOCK FALCON 3.0	156
5	F-15 STRIKE EAGLE Ⅱ	145
6	CRUSADERS OF THE DARK SAVANT	134
7	WING COMMANDER	126
8	F-29 RETALIATOR	112
9	F-117A	89
10	GUNSHIP 2000	83
11	WING COMMANDER Ⅱ	73
12	KICK OFF2	68
13	POPULOUS Ⅱ	66
14	SILENT SERVICE Ⅱ	63
15	SECRET WEAPONS OF THE LUFTWAFFE	60
16	RED BARON	55
17	A.T.P. A-10 TANK KILLER	48
18	DRAKKEN Ⅱ	47
19	Play Maker FOOTBALL	39
20	MIGHT AND MAGIC Ⅲ M-1 TANK PLATOON	38
21	Mig-29M SUPER FULCRUM 4D BOXING ULTIMA UNDERWORLD	29
22	THEIR FINEST HOUR ULTIMA Ⅶ	28
23	KNIGHT OF THE SKY	27
24	SIM ANT	25
25	F-19 STEALTH FIGHTER THE FATE OF ATLANTIS CHUCK YEAGER'S AIR COMBAT	24
26	MARIO ANDRETTI'S RACING CHALLENGE	22
27	HARD DRIVIN'	21
28	RED STOM RISING IMPERIUM	20
29	PRO TENNIS TOUR Ⅱ	19
30	WOLF PACK HOSTAGES	17

ランク	タイトル	ポイント
1	ストリートファイターⅡ	368
2	プリンセスメーカー	258
3	チャイムズクエスト	252
4	エアーコンバットⅡ	228
5	天下統一Ⅱ	223
6	ジェノサイド2	170
7	スターウォーズ	167
8	ロードス島戦記	165
9	パロディウスだ!	163
10	イースⅡ	149
11	イース	140
12	ゼクセクス	136
13	出たな! ツインビー	133
14	三國志Ⅲ	108
15	銀河英雄伝説Ⅱ	107
16	ふしぎの海のナディア	100
17	アルシャーク	99
18	ファランクス	94
19	天舞〜三国志正史〜	84
20	ロードス島戦記Ⅱ	76
21	イースⅢ	75
22	電脳学園Ⅳエイプハンター・J	72
23	ドラスレ英雄伝説Ⅱ	68
24	幻影都市	67
25	ジェノサイド	62
26	ファイナルファンタジーⅣ	54
27	ワイアラエの奇蹟	53
28	ソーサリアン	52
29	グラディウスⅡ アドベンチャーツクール98	48
30	フレイ	41
31	アドバンスドロードモナーク マスターオブモンスターズⅡ	40
32	ファイナルファンタジーⅠ	38
33	ファイナルファンタジーⅢ SUZAKU	37
34	シュヴァルツシルトⅢ アンジェラス F-ZERO	36
35	ホーリーナイト	35

風のたよりのコーナー

読者のおたよりを紹介するこのコーナー。お相手は、バイクで転んで、キズが痛くて「ヒ〜ヒ〜」言ってる嵯峨ちょんめんだ。まず最初は、東京都の春麗ユーザーのひとりクンからだ。

●「ふっ、先週『ストリートファイターⅡ』を初めてプレーしてハマッた。おかげで、○千円もつぎ込んでしまった……」。

うん、その気持ちはオレもよくわかるぞ。でも、つぎ込んだのは500円までだな。ほら、オレって大人だから……。とにかく、○千円の○が気になるところだな。

さて、次のおたよりは、東京都の池田クンからだ。

●「ぜひ、『エアーウォリアー』のコーナーを作ってほしい」。

ふふ、すでにあるんですよ、今号はお休みしてるけどね(笑)。8号で登場した、"FUJITSUビジュアルネットワークリポート"は、『富士通Habitat』と『富士通Air Warrior』のふたつのビジュアル通信の情報をお伝えするコーナーなのだ。これからも、このふたつのビジュアル通信の情報をお伝えしていくので、お楽しみにね。

最後は、山形県のBabyBlueクンからのおたよりだ。

●「私は麻雀のやり方を知らんが、『スーパーリアル麻雀PⅡ&PⅢ』で覚えるつもり」。

オレも麻雀のやり方はあまり知らないけど、『PⅡ&PⅢ』は発売日に買ったぞー。で、その日の晩にミキちゃんにもカスミちゃんにも勝っちゃったから、あとはショーコちゃんだけだ(笑)。ケガした手でよくやるよな、オレって……。

このコーナーでは、みんなのおたよりを募集してます。T.T.S.の感想やTOWNSについての質問など、嵯峨ちょんめんがわかる範囲でお答えします。よろしくね。

ご意見、ご希望、その他モロモロのあて先　〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル (株)アスキーログイン編集部 TOKYO TOWNS SHOW係まで

11号 T.T.S. 投票券



OVERSEAS CONNECTION

TOP 10 CHARTS

機種には次の記号を使っています。
Atari-st ―― ST
Macintosh ―― Mac
Amiga ―― AM
IBM-PC ―― PC
Macintosh Ⅱ ―― Mac Ⅱ

U.S.A.

まずはアメリカのチャート。異常に高かった前評判にたがわず、『ULTIMA UNDERWORLD』が発売と同時にチャートのトップに躍り出た。しかもほかのソフトに圧倒的な差をつけて。さすがブリちゃん。でも80386/33MHz以上のマシンでなきゃ楽しめないソフトが売れまくるなんて、スゴイよね。

なお5位と8位の作品は、ともにAmiga版の追加発売によるランクイン。6位はアーケード格闘ゲームの移植作だ。

ランク 今号	先号	ソフト名	メーカー	機種	種類
1	–	ULTIMA UNDERWORLD	Origin	PC	ロールプレイング
2	–	GLOBAL CONQUEST	Microplay	PC	シミュレーション
3	3	BLACK CRYPT	Electronic Arts	AM	ロールプレイング
4	1	PLANET'S EDGE	New World Computing	PC	ロールプレイング
5	–	POOLS OF DARKNESS	SSI	AM、PC	ロールプレイング
6	–	PIT FIGHTER	Accolade	PC	アクション
7	5	SIM ANT	Maxis	AM、Mac、PC	シミュレーション
8	–	MIGHT AND MAGIC Ⅲ	New World Computing	AM、PC	ロールプレイング
9	–	OUT OF THIS WORLD	Interplay	AM	アドベンチャー
10	8	STAR TREK 25TH ANNIVERSARY	Interplay	PC	アドベンチャー

Winner's Sircle、H.T. Electrinics、Babbagesの4月7日のセールスランキング

UK

さてイギリスのチャートだ。最近はあまり動きがなかったけど、今回はニューエントリーの作品が一挙に4本も(5位は再登場)。時代が大きく変わろうとしているのかもしれない。ちとオオゲサか。

しかし1位と3位は、アメリカで少し前にピークを迎えた作品。なんだかアメリカの後追いをしてるみたいで、ちょっとつまらない。やっぱりイギリスはイギリスで、独自のチャートを形成してほしい、ってのはワガママな言い分かな?

ランク 今号	先号	ソフト名	メーカー	機種	種類
1	8	STAR TREK 25TH ANNIVERSARY	Interplay	PC	アドベンチャー
2	–	PROJECT X	Team 17	PC	アクション
3	–	BLACK CRYPT	Electronic Arts	AM	ロールプレイング
4	7	ANOTHER WORLD	Delphine	AM、PC、ST	アドベンチャー
5	–	THE SECRET OF MONKEY ISLAND Ⅱ	Lucusfilm	AM、PC	アドベンチャー
6	1	FORMULA ONE GRAND PRIX	Microprose	AM、ST	シミュレーション
7	9	POPULOUS Ⅱ	Bullfrog	AM、ST	シミュレーション
8	8	ROBO COD(JAMES POND 2)	Millenium	AM、PC、ST	アクション
9	–	SHADOW LANDS	Domark	AM、PC、ST	ロールプレイング
10	4	JIMMY WHITE'S WHIRLWIND SNOOKER	Virgin Games	AM、ST	シミュレーション

Rick Haynesによる4月6日の調査。

マーク一覧 アクション　アドベンチャー　ロールプレイング　シミュレーション　テーブルゲーム　パズル　ツール

HOT NEWS



Archer Macleanって知ってる?

季節が移り変わり、もう初夏の雰囲気がするこのごろ。読者のみなさんは元気かな? 4月から新しい生活を始めた人も、5月病なんか吹き飛ばしてハッスル、ハッスル。ワイルドでいこう(意味不明)!

いきなり見慣れない人物のアップで、ちょっとビックリしたかな。この人物は、イチログイン読者。編集部見学にやって来たところを、パチリと撮影させてもらったんだ。というのはもちろんウソ。第一、ログインにはこんなに立派なソファーは置いてない。

タネを明かそう。この人物は、アーチャー・マクリーン。この数ヵ月間ずっとイギリスのヒットチャートのトップ10内に留まっている「JIMMY WHITE'S WHIRLWIND SNOOKER」のプログラマーなんだ。以前も説明したけど、スヌーカーっていうのはイギリスで盛んな球技。本当はいろいろ違うところもあるんだけど、ビリヤードの台が大きくなったものと考えれば、当たらずといえども遠からず。ちなみにJIMMYってのは、スヌーカーの花形プレーヤー。その名を冠したキャラクターソフトというワケだ。

しかしいくらスターの名前を使っても、内容がダメだとゲームは成り立たない。このソフトがヒットしたのは、アーチャーのたぐいまれなプログラミング技術があったればこそ、なんだな。その絶妙なボールの動きは、一見の価値あり。うっとりしちゃうぞ。



➡わかっているのかいないのか、ジッとログインを読む、というより眺めているご本人。ページの開き具合からすると、当"OC"を見ていると思われる(甘い推測)

▷ JIMMY WINTE'S WHIRLWIND SNOOKER



⬆この作品のセールスポイントは、玉の動きなんだよなあ。実際にお見せできないのが残念でならない。雑誌の限界ってやつですかね。

▷ POOL



⬆上とどこが違うのかわかる人は少ないだろう、アーチャーの新作ビリヤードゲーム。ジェネシス用ソフトだ。発売は同じくVirgin Games。

リック・ヘインズの欧州情報



はーい、リックだよ。今号でも世界のコンピューター情報をお届けするよ。じゃあレッツ・ゴー。

カリフォルニアのGyrationが、ユニークなマウスを発表した。その名も「GYROPOINT」。どこがユニークかというと、平面上を転がすのではなく、空中で動かすんだな、このマウス。ジャイロスコープ技術を応用し、上下左右の動きを感知。その情報が、通常のマウスの平面上の動きと同じように出力されるワケだ。スペースに余裕のないところでパソコンを使う場合など、なかなか便利だね。新幹線の中でノートパソコンを使うときとかさ。知らない人が見ると、単にアブナイ行為かもしれないけど。

W. Industriesは、自社のアーケード版バーチャルリアリティーマシン『VIRTUARITY』の新しいソフトを開発中。『LEGEND QUEST』は、これまでの戦闘機ものとは打って変わり、剣と魔法の世界が舞台。〝バーチャルソード″を片手に、邪悪な敵を倒しにいくんだって。『VIRTUARITY』に連結すれば、最大の4人のプレーヤーがパーティーを組み、同じ世界を冒険することができる。おもしろそうだけど、一度ハマルと二度と抜け出せなくなっちゃうかもね、ここまでいっちゃうとさ。

Special Thanks To:Derek Dela Fuente and Rik Haynes.

CHOICE!

FORMULA ONE GRAND PRIX



ここ数年、異常な盛り上がりを見せるＦ１。レース結果に、一喜一憂している読者ちゃんも多いでしょ。編集部でも、レースの翌日はその話題でもちきり。関心のないヤツは仲間ハズレになっちゃうほど。そんな折、Ｆ１ファンの度胆を抜く作品が登場したんだな、これが。

まったくもう、最近のＦ１人気にはすごいものがある。ログインにも、深夜にTV中継があった翌日は、いつもより出社が３時間は遅れるヤツが多いからな。

そんなに人気があるものを、黙って見過ごすゲーム業界ではない。パソコンはもとより、どの家庭用ゲームマシンにも、Ｆ１を題材にした作品は存在しているよね。でも数多い同類ソフトの中でも、これほどＦ１レースをリアルに再現したものはないと言い切れるほど完成度が高いのが、今回紹介する『FORMULA ONE GRAND PRIX』。このあまりにストレートなゲームタイトルには、少しばかりビックリするかもしれないけどさ。

Microproseといえば、軍事関連ソフトの老舗。そのMicroproseが、これまでフライトシミュレーターなどで培ってきた３Ｄ技術を全部注ぎ込んだのがこの作品。ゲーム機用の作品にありがちな疑似３Ｄなどではなく、計算によるポリゴン処理が施されているから、動きはリアルそのもの。それだけじゃない。コースやマシンの設定もしかり。ゲームの合間のちょっとしたグラフィックも、Ｆ１マニアがホーッと声を上げる凝りよう。これは作った人間も、相当好きものに違いない。まさにＦ１ファンによる、Ｆ１ファンのためのレースシミュレーターって感じなんだな、この作品は。

➡練習走行前の、緊張の一瞬。最初からすべてマニュアルでプレーしようなんて思わず、オート機能を最大限に利用しよう。



細かいとこまでバッチリだ!

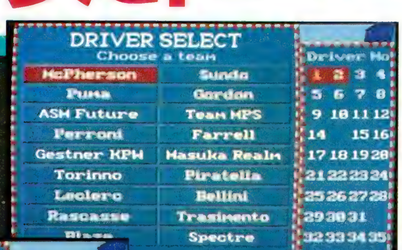
実はこのソフトを立ち上げた途端、Amigaのまわりには、Ｆ１好きの連中が人垣を作っちゃったんだ。一様に、ホホーなどと感嘆の声を上げながらね。マシンの動きもさることながら、彼らをそこまで感心させたのは、やはり細部へのこだわりなんじゃないかな。

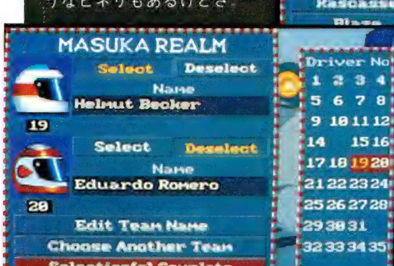
予選のタイムアタックなんて、まさにTV中継そのもの。プレーヤーのマシンの前にモニターが設置され、ライバルたちのタイムが刻々と記録されていく。コースがすいてきたら、すかさずモニターをどけて発進し、新たにタイムアタックに挑戦するんだ。またコースへのコダワリもすごい。コーナーの形状はもちろんのこと、アップダウンや、果てはバックに見える風景まで、実物のコースを忠実に再現しているんだ。ピットロードの出入り口までちゃんと再現しているから、まったくたいしたもの。もうこれはただのレースではない。Ｆ１の車載カメラを通して見た映像を、再確認する。そんな感じなんだな。



⬆名前は違っていても、ちゃんと実物を再現しているコース。全コースのレイアウトを暗記しているファンも安心だ。

➡残念ながら、ドライバー名は仮名になっている。でもＦ１ファンなら、誰のことを指しているかわかるんじゃないかな。なかには、日本人には理解できないようなヒネリもあるけどさ。





⬅チーム名も、コレはアレじゃない？　なんてものになっている。いっそのこと、本当のチーム名を出せばいいと思うかもしれないけど、微妙な版権問題が関わってくるからねえ。

レーススタート!

　さて、無事に予選を通過したら、いよいよレース本番。初めて自分以外のマシンといっしょに走る。といっても、そう心配することはない。なぜならこの作品には、普通のレースものにありがちな、プレーヤーの邪魔をするためだけに存在する〝敵車〞というのが出てこないからだ。ほかのドライバーも好成績を目指して走っているんだから、わざわざぶつけてくるヤツなんていない。進路がかち合った場合や、こちらがスピンした場合はしょうがないけどね。とにかく問題になるのは、プレーヤー自身の技量。ほかの車と接触するような競り合いに持ち込むには、相当の練習が必要だけどさ。

　でも大丈夫。この作品には、懇切丁寧なオート機能がある。おっと、ただ単にギアがオートになるだけじゃないぞ。ブレーキまでオートにできるんだ。自分で操作するのはハンドルだけ、なんてことが可能というわけ。最初はそのパターンで練習し、徐々にオート機能を解除して段階的に練習をすれば、多少指先の不器用な人でもついていける。安心してF1の世界に参加できるんだな。

　ここまで誉めておいてなんだけど、この作品にもちょっとしたウィークポイントがある。それは、スピード。ちょっと遅いんだな。単にレースゲームとしてプレーすると、爽快感が足りなくてガッカリしちゃうだろう。もちろんレースシミュレーターとしては、天下一品なんだけど。そこはよく考慮しておいてね。

カーレースシミュレーター
■Microprose
■Amiga









①スタート位置はマズマズのところ。前には相当いるけど、こっちは初心者。こんなもんでしょ。
②あらら、前方のマシンにおいてかれただけじゃなく、あっという間に後続のマシンにも抜き去られてしまった。マシン自体の差はそんなにないハズなのに……。見栄を張ってマニュアルミッションにしたのがいけなかったのかな。とほほ。
③追いついたのではない。自分が周回遅れになってしまったんだな。ちょっと情けない感じ。
④あれよあれよという間に、またもや孤独な走行になってしまった。うーむ、F1あなどれじ。

I・N・F・O・R・M・A・T・I・O・N

編集後記

　ゴールデンウィークは、南の島へバカンスとしゃれこんだ小笠原ですが、さっそくそのツケがまわってきました。もう貧乏、貧乏。こんな貧乏は、ひさしぶり。なんだか悲しくなっちゃうほどです。まったくやる気が出ません。だから今回の〝OC〞は4ページなのです。ウソ。雑誌編集にはいろんな事情がつきもの。まあ、大人の事情ってやつですね。何が言いたいのかというと、結局、来号からはまた6ページに戻るよーんということなのですね。

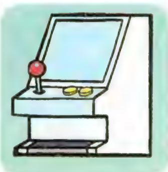
お便り募集

　なんですかねえ、正直というかなんというか、ちょっと足を出しただけで、反響のお便りがドッサリ。まったくうらやましい限り。こうなったら〝OC〞でも、足とはいわず、あんなとこからこんなとこまで出しちゃいましょうか。ええ、必然性があるならどーんと出しちゃいますよ、私は。

〒107-24
東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー　ログイン編集部
〝OVERSEAS CONNECTION〞係



東京FM局"J-WAVE"が、日曜にパイオニア提供の音楽番組を放送しているのだが、そのCMが面白い。パイオニアがスポンサードしている、F1のフェラーリの歴史を振り返ったものなのだ。



G.I.ジョー

アーケード/コナミ



4人同時プレーができる、3Dシューティング。アメコミの人気者が主人公だ。

ゲームセンター用に、4人で一緒にプレーできるアップライト型マシンを開発し、『クライムファイターズ2』などの対応作品を、どしどし世に送り出しているコナミ。そしてこのたび、そのマシンに対応する新作がまたまた誕生した。それが今回紹介する、アメコミのヒーローもの「G.I.ジョー」なんだじょ〜。(ハタ坊)(カメラマン水科かミカハッケヨイ本間でも可)。

このゲームは擬似3Dビューのシューティングもの。画面上には、プレーヤーのキャラクターと一緒に照準が表示されており、プレーヤーは照準を敵に合わせて攻撃していく。4人同時プレーが可能なので、プレーヤーは4人のG.I.ジョー隊員からひとりを選ぶのだが、キャラが違えば照準の色も違うので、混乱することもないだろう。

また、通常攻撃とは別に、画面上の敵に大きなダメージを与えるスーパーボムも用意されている。プレーヤーの使命はこれらを駆使して、悪の組織コブラと戦い、世界に平和を取り戻すことなのだ。



↑ジャングルを進む、世界最強のコマンドチームの隊員。反エコロジーだね。



↑悪の組織コブラの空軍基地に潜入。飛行機を相手に滑走路でがんばる隊員たち。



↑ザコキャラでもこれだけ集まれば、やっかいな存在になる。ワラワラワラワラ。

↓コブラのいるところでは、いろんな天変地異が起きる。変化に富んだステージ構成が面白い





↑ハイテク技術の限りを尽くした兵器よりも、人海戦術のほうが目立つコブラの作戦。オープニングデモの印象と違う〜。



↑G.I.ジョー隊員は、基本的に前に走り続けているが、上にスクロールする面もある。ひと休みできてよかったね。



↑ひたすら前方向に走り続ける、マラソンランナーのG.I.ジョー。がんばるんだじょ〜。

G.I.JOE A REAL AMERICAN HERO は人形じゃないのだ!



⬆悪の組織コブラのボスをバックに、世界最強のコマンドチーム、G.I.ジョーがドーンと構えるオープニング

くしだナム子(以下ナム子)　ヨウ、ジョウッ！　たぶん"Yeah, Joe"って言ってるんだと思うけど。

ネルソン山内(以下ネルソン)　ヨウ、ジョウッ！　ああ〜っ、あのBGMが頭から離れない〜っ。

ウニーニ杉内(以下ウニ)　なにソレ。コナミの『G.I.ジョー』と関係あるのかよ？

ナム子　うん。アメコミものってことで、アニメ番組を意識したような作りになってるゲームでしょ。キャラクターもしゃべるのよ。ヨウ、ジョーしか言わないけど(笑)。

ネルソン　それがだな、しゃべるだけじゃないんだよ。BGMのなかに、そのサンプリング音がリミックスされてるっつ〜か、とにかく最初から最後までヨウ、ジョー！　とうるさい(笑)。頭に残るぞ。

ウニ　ビジュアル面でも、コミックライクな面が、随分と強調されているみたいだね。

ネルソン　オープニングデモから、何から何まで、ビジュアルシーンは充実してるね。もちろん、みんなアニメ処理してあるし。

ナム子　アニメ番組のようなアイキャッチまであるんだから……、コマーシャルでも始まるのかと思ったよ(笑)。

ウニ　で、G.I.ジョーはどこで登場するんだ？　写真にはまったく見あたらないけど。

ナム子　私と同じこと言ってるなあ。

ネルソン　あのねえ、G.I.ジョーってのは、同名のアメコミに登場する、世界最強のコマンドチームの名前なんだよ。つまり、このページの一番下で紹介している4人のことを指すワケ。関節が動く人形のことじゃないんだよ、わかった？

ウニ　ふむふむ、わかったわかった。で、結局この4人のうちの、誰がジョーなんだ？

ナム子とネルソン　だ、だからァ。

ネルソン　ぜーんぜん、わかっとらんなこの人は。あーあ。

キャラタクーものといえばビジュアルシーン



⬅⬇各ミッションが始まる前には、アニメーションのビジュアルシーンが挿入される。英語なのでよくわからないが、かっこいいのだ。

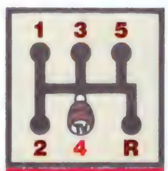
アイキャッチもある!



⬆ミッションが終わると、アニメ番組のようなアイキャッチが。次はCM(ウソ)。

めざせ最高速!　満足度表

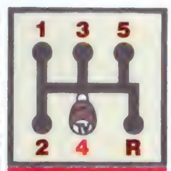
●くしだナム子



4速巡航

ちょっと短調だけど、ノリがいいので合格点だ

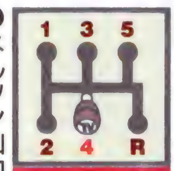
●ウニーニ杉内



4速巡航

バラエティーに富んだステージ構成が面白いね

●ネルソン山内



4速巡航

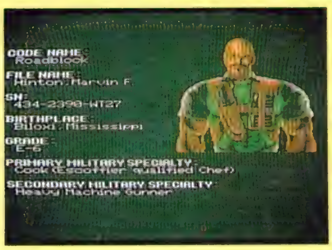
ビジュアルなサウンドに相当なインパクトがある

[シフトポジションの説明] 1速：とりあえず私には合わないけどいいと思うよ　2速：まあまあのデキ　3速：なかなかのデキ　4速：結構なデキ　5速：絶対オススメ　R(リバース)……

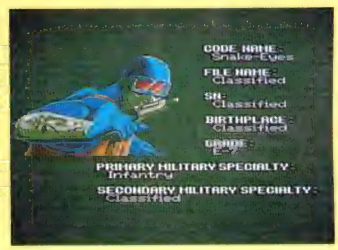
特別付録　G.I.ジョー隊員極秘フィルム

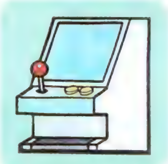
切りとって使おう!(何に?)





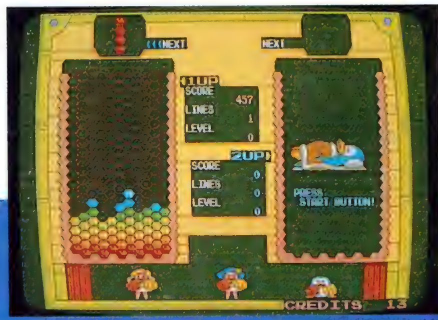






ヘクシオン

アーケード/コナミ



上から降ってくる、4つの六角形で構成された、いろんな形のブロックを落として組み合わせ、ラインを作って消すゲーム。

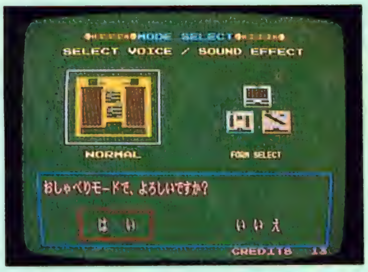
アクションパズルゲームの灯は消えず。いまだにゲームセンターでは、リアルタイムパズルのコーナーが設けてあって、カップルが肩を並べて遊んでいる姿が目につく。なかでも、一連のブロックもの人気は息が長いよね、ホント。

で、その人気をさらに延長させるようなゲームが出た。いろいろ新しいアイデアがひねり出されている、コナミの『ヘクシオン』だ。

基本的なルールを説明しておこうかな。画面の上のほうから降ってくる、4つの六角形で構成された10種類のブロックを、ウインドーの底辺に落とす。ブロックは落下している間に回転させることができるので、いろいろと向きを変えることができる。落とす際には、すでに落としたブロックと、スキ間なく組み合わさるように考えてラインを作れば、積み重なったブロックが消えるという仕組みだ。

なんでもないように思えるかもしれないが、この六角形というのがやっかいで、初めのうちは落としたらどうなるのか、見当もつかない難しさだ。でも落としたらどうなるかを教えてくれるシステムがあるので、徐々に慣れていけばいいぞ。ノーマルモードのほかにも、左のようにいろんなモードが用意されており、エキスパートをうならせる作品となっているぞ。

いろんなモードかあるんだよん



⬆ひとりプレーのときのモードセレクト画面。ふたりプレーだとさらに選択の幅が広がる。

普通のひとりモード



⬆ひとりで遊ぶ場合でも、ふたり分のゲームスペースが表示されている。

ビッグボトルモード

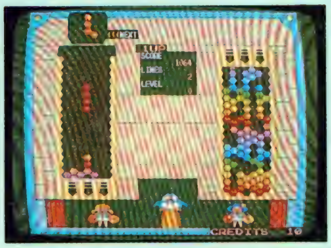


⬆ひとりプレー用。幅が広く、横長な空間にブロックを落とす。比較的簡単だ。

ロング&ワープモード

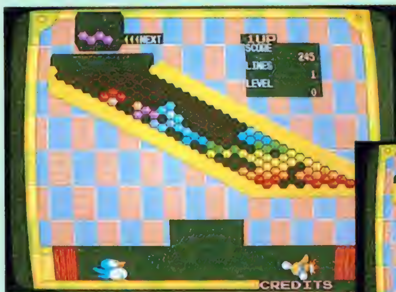


⬆ひとり用。左と右の空間はつながっている。またがっている赤いブロックに注目。



⬆右が全部埋まってもまだ大丈夫なのだ。復活対策は非常に困難を極めそう。

バックスラッシュモード

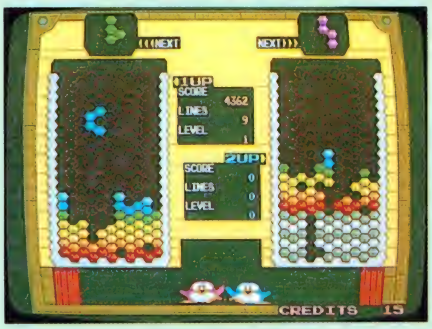


⬅ひとり用。これがどうなっているかわかる? 空間は斜めになっているが、やはりブロックは垂直に落ちる。プレーしていてもよくわからない。



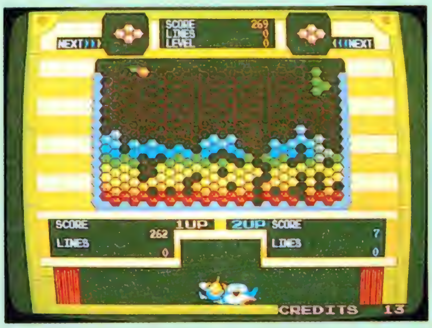
➡ひとりプレー用の数々モードのなかでも、一番難しさを誇るので、スグにこうなる。

2P対戦モード



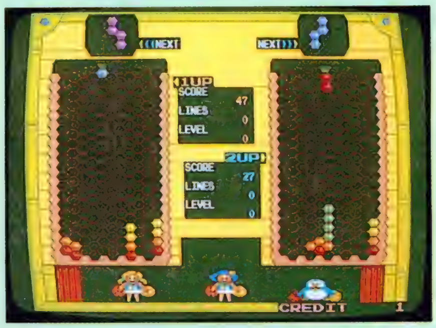
⬆ふたりで対戦プレーを楽しめる。数ライン同時に消すと、相手側の空間に消したラインが移動する仕組みだ。

2P協力モード



⬆ひとり用のビッグボトルモードを、ふたりして協力して遊ぶこともある。息が合ってないとラインは作れない。

2P同時モード



⬆ただ単にふたりで同時に遊ぶことも可能。ただし、この場合は別々のウインドーで。これじゃひとりと同じだ。

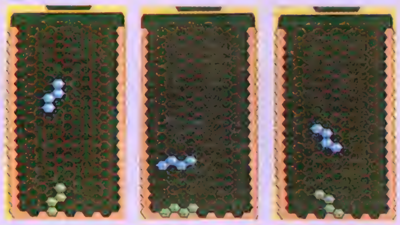
花粉症患者に大人気! ヘクション!



ウニーニ杉内(以下ウニ)　ヘクション……。くだらない見出し……。
くしだナム子(以下ナム子)　『ヘクシオン』ってお遊びの部分が結構あるから、それをわかってもらえたらな〜と思ってさ。なんてね。
ネルソン山内(以下ネルソン)　遊びっておしゃべりモードのこと？『G.I.ジョー』よりうるさいサンプリング音声の嵐(笑)。
ウニ　2P対戦モードは最高。漫才始めちゃうんだもん。ラインを作って相手に送るとき、「いっきま〜す」、「ホンマかいな！」とか(笑)。
ナム子　ブロックを回転させるとピヨって音がするんだけど、10回以上回すと、「ピヨピヨうるさいわァ！」なんて関西弁で怒られたり。
ネルソン　このモードにするかどうかは、ゲームを始める前に聞いてくるから、ゼヒ選択しておくれ。
ウニ　あと、遊びといえば、ゲーム中にウインドーの下で、ツインビーやペンギンが、アニメで芸をやっていることかな。結構笑える。
ナム子　でも、上とかの囲みに書いたように、六角形のブロックが複雑なので、それを処理するだけで精いっぱい。そんなの見てる暇がないわ。あーっどうしよう、違う〜、そこじゃない！　キーッ、エーン。
ウニ&ネルソン　ちびナムにはおしゃべりモードは必要ないな。

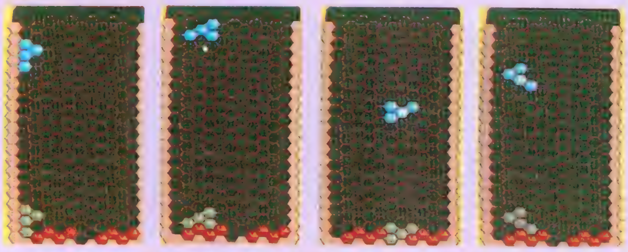
の場合

どこかで見慣れたブロックだが、アレとは別ものなのだ。

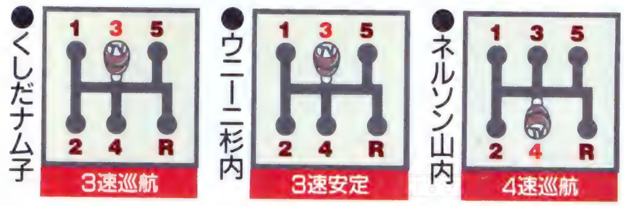


の場合

とにかく楽しいアニメーションも見ていられないほどのパニック！　回転させると、下のように予想もしなかったような形になってしまう。六角形は扱いにくいのだ。



めざせ最高速!　満足度表



くしだナム子：いろいろ新しい試みがなされてはいるんだけど…。
ウニーニ杉内：いろんなモードがあるので、挑戦のしがいがある。
ネルソン山内：視力が悪い人にとっては、ちょっと見づらいかも。

[シフトポジションの説明] 1速:とりあえず私には合わないけどいいと思うよ　2速:まあまあのデキ　3速:なかなかのデキ　4速:結構なデキ　5速:絶対オススメ　R(リバース)……。

大予言:今年のワールドチャンプはベルガーだ!

最速情報

ひさびさのアーケードゲーム2本立て、いかがでした？　うん、やっぱアーケードだよねと自己満足している、ナムハルト・ベルガーことくしだナム子です。

と、言ってるそばからスーパーファミコンのソフトのお話だ。カプコン期待の『ストリートファイターⅡ』の発売日が、6月10日に決まったよ。9800円[税別]で16メガROMだ。なんとこのソフト用に、ゲーセンと同じ環境でプレイできる、『カプコンパワースティックファイター』という、ジョイスティックも発売される予定。少し、ゲームを遊んでみた感想を書くと、まだ開発中だからなのか、春麗が強すぎるなど、多少バランスに難ありかな。でも、ほぼ完璧な移植がなされているみたいね。



➡カプコンの「ストリートファイターⅡ」の、スーパーファミコン版の画面だよ。

さて、次はアーケードの話題だよん。ナムコの大型アーケードマシン、『コズモギャングス』をモチーフにした、『コズモギャングス・ザ・ビデオ』というビデオゲームがあるんだけど、もう遊んでみた？　簡単に説明すると、コズモギャングスのキャラクターが登場する『ギャラクシアン』って感じだ。これが、2P協力テクニックなどもあってかなり奥が深く、私のまわりでは結構はやっているのだ。昔からのナムコファンなら、またマニアックな意味で楽しめるゲームでもあるんだけどね。

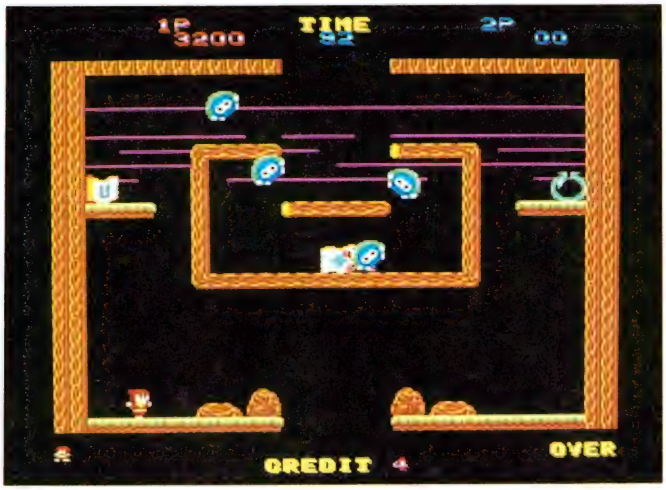
その『コズモギャング・ザ・ビデオ』のテレホンカードを、ナムコさんから5枚いただいたのでプレゼントするよ。希望者ははがきに、住所、氏名、年齢と、ビデオゲームに対する熱い思いとか、いろいろ書いて、次のあて先まで応募してね。



⬅ナムコからコレクターズアイテムのプレゼントだよん。

〒107-24　東京都港区南青山6-11-1　スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー　ログイン編集部
『テレビゲームクラブ　ナムコのテレカがほしいよ』係





最近ソフコン作品の技術レベルが高くなり過ぎてる気がする。ハイレベルなのもいいけど、素朴な作品も送ってほしいな。テキストアドベンチャーとかね。

2nd Prize

暁
（あかつき）

プログラム部門入選作品No.140　X68000

ふたりプレーが楽しい、ニンニン忍者アクションだ!

日本昔話的な雰囲気の和風のキャラが魅力的

今号の入選作品は、X68000の忍者アクションゲーム「暁」だ。忍者を操り、敵キャラを退治していく、単純明快なアクションなのだ。プレーヤーは忍者を操り、手裏剣や爆弾などの武器を敵に当てて魂に変え、その魂を巻物に封じ込める。そして、すべての敵を封じ込めれば1面クリアーというわけだ。

この作品、忍者が主人公というだけあって、全体的に日本風のフンイキが漂っている。敵キャラは鬼とか忍者とか、まるで日本の昔話だし、そもそも「暁」というタイトルからして、すごく日本風だよね。一般にゲームというとカタカナ言葉が多いものだけど、こういう和風のフンイキだと、なにかホッとできる、っていうか親しみやすい感じがするんだよね。

それから、この作品をふたりで遊んだときの楽しさは強調しておきたいな。ふたりで協力しながら遊べば、ゲームがラクラクと進む上に、楽しさ2倍なのだ。ただし、ふたりで遊ぶにはジョイスティックが2本必要だ。2本も持っている人は少ないだろうけど、「ワタシは持ってるよん！」というラッキーな人は、友達でも呼んで一緒に遊んでみてね。

このゲームを作ったのは私だ!



NAME──吉田元
ADDRESS──埼玉県
PROFILE──

吉田クンは埼玉県に住む18歳の専門学校生。カシオのPB-1000というポケコンでBASICを学んだのが、吉田クンのプログラム歴の始まり。数年前にX68000を手に入れ、BASICコンパイラで今回の作品を制作したとのこと。好きなゲームのジャンルはアクションやRPGだそうだ。今後もゲーム作りを続けていくとのことで、将来に期待だ。

COMMENT──ボクはアクションゲームが好きなので、今回は手軽に遊べるアクション、ということでこのゲームを作りました。エンディングを2種類用意しているので、プレーする人には、ぜひその両方を見てほしいです。あ、現在アセンブラを勉強してるので、次回はそのアセンブラを使ってアクションやRPGを作りたいです。

手裏剣シュシュシュで敵を倒せ～

忍者を操り妖怪退治だ 武器を使いこなそうぜ

では、この作品の遊び方を解説しよう。プレーヤーは忍者を操り、手裏剣や爆弾などの武器で敵をやっつけるんだ。すると、敵は魂だけになり、ツボの中に入っていく。そこで、画面内に置いてある巻物を拾ってツボにぶつけると、敵キャラの魂が巻物の中に封じ込められるってワケだ。

操作にはジョイスティックを使い、レバーで忍者を左右に動かして、Aボタンでジャンプする。

Bボタンの動作はちょっと複雑で、大きく分けて〝武器の使用〟、〝巻物を取る〟、〝巻物を放す〟の3つの役割があるんだ。

普通にBボタンを押すと、手裏剣や爆弾などの武器を投げられる。この武器を敵キャラに当てると、敵は魂になってツボに入るのだ。

そして、忍者を巻物に触れさせた状態でBボタンを押すと、忍者が巻物を手に取るんだ。取った巻物をツボのところまで運び、巻物をツボに触らせれば、閉じ込められている敵の魂を封印できるぞ。

また、巻物を持っているときにBボタンを押せば、忍者は巻物を手放す。しかも、巻物を放すときにレバーを横に入れていると、忍者は巻物をレバーの方向に投げてくれるぞ。巻物を投げてツボに当てても、敵の魂を封印することができるんだ。

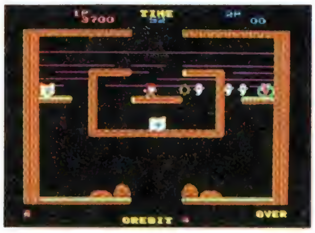
さて、このゲームには制限時間があり、時間内にその面をクリアーできないと、1回のミスになる。もちろん敵や敵の攻撃に忍者が当たってもミスになる。プレーヤーがミスをすると、忍者がひとり減り、すべての忍者がやられるとゲームオーバーだ。

それでは、次に忍者が使う武器についての説明をしよう。

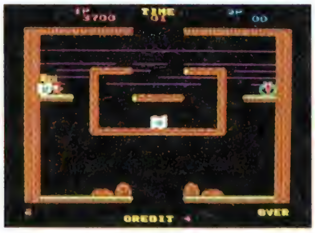
忍者が最初から持っている武器は〝くない〟で、これは左右どちらか、忍者の向いている方向に飛ばすことができるんだ。さらに、ゲーム中に出てくるアイテムを取れば、手裏剣や爆弾などの武器を使うこともできるぞ。

手裏剣はレバーを倒しながらAボタンを押すことで、好きな方向に飛ばすことができる。それから、爆弾は放物線を描いて飛び、敵や壁にぶつかると爆発して、周囲の敵をまとめてやっつけてくれる強力な武器なのだ。

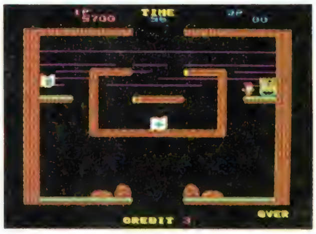
アイテムには武器のほか、残り時間や忍者を増やしてくれたり、敵を全滅させてくれるのもあるから、うまく活用してね。



☗武器を投げて敵に当てると、敵はこんな魂というか、ユーレイというか、そんなものになってツボに閉じ込められる

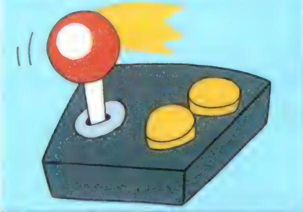


☗ツボに敵の魂が入ったところで、巻物のところへ行ってBボタンを押す。すると、忍者は巻物を手に取って……



☗その巻物をツボに触らせれば、敵の魂は巻物に封じこめられるというワケ。これで妖怪退治のいっちょうあがりだ！

操作はジョイスティック



レバーで忍者を左右に動かし、Aボタンでジャンプさせる。Bボタンは基本的に武器の発射だけど、ほかに巻物を取ったり放したり、投げることもできる。詳しくは本文でね



☚爆弾は爆風で、壁の向こうの敵をやっつけることもできるのだ

名場面&攻略法を紹介だ



☗最初の面だけあって、ゼンゼン難しくない。落ち着いて武器やジャンプなどの操作を覚えてほしい



☚ピョンピョン跳ねる女忍者がやっかいだ。斜めに投げられる爆弾を持ってれば、簡単なんだけどね



☗10面ごとにボスキャラが登場する。この竜みたいなボスは、不規則に動いているように見えるけど、実は動きにパターンがあるのだ。それを発見すれば楽勝だぞ。

エンディングは2種類だ 運命は"ぴくっ"で決まる

ゲームそのものにはあまり関係ないんだけど、この作品には面白い演出が用意されているので、ここで紹介しておこう。

ゲームをスタートさせると、最初に狼みたいな顔の敵キャラが女の子を人質に取り、主人公の忍者に向かって「動くな！　動くとこの女の命はないぞ！」、とオドシをかけてくるんだ。プレーヤーはオドシに従って黙って見ててもいいし、オドシを無視してジョイスティックのレバーを動かしてもいい。

黙って見ていれば、やがてゲームがスタートする。その場合、主人公の忍者は、敵の手から女の子を取り戻しに敵の本拠地をめざして戦っていくのだ。

しかし、もしオドシに反してレバーを動かしてしまうと、女の子は殺され、忍者は、カタキを取り、復讐をとげるために敵の本拠地をめざす展開になる。

本当ならこの場面はすごく残酷な場面なんだけど、画面に〝ぴくっ〟と表示されて変な効果音が鳴るので、つい笑いをさそわれてしまうんだよね。

この〝ぴくっ〟次第でエンディングが2種類に変化するので、その違いを比べてみるのも楽しいんじゃないかな。



⬅この場面でレバーを動かすか、耐えるかで運命は変わるのだ



➡これが〝ぴくっ〟の証拠写真だ！笑っちゃいけないんだけど、ねえ。

『暁』はタケルで買ってねん!!

日本調の雰囲気が親しみやすい、忍者アクションゲーム『暁』は、ブラザー工業のソフトウェア自販機タケルにて、価格2000円[税込]にて発売しま～す。ふたりでいっしょに遊ぶと楽しいので、接待用にもお得な一本だよ。ジョイスティックを2本用意して、ぜひぜひ楽しんでくださいませ。

タケルの置いてあるお店は、ログインの前のほうにあるブラザー工業の広告に載っているので、もよりのお店を探してみてねん。

また、タケルでは大好評の『チャイムズクエスト』や『バカスカウォーズ』を初めとする、ツクールシリーズや、過去のソフコン入選作品も手に入れることができちゃうのだ。そっちのほうも、あわせてお願いしちゃいますねん。

1992年5月15日(金)発売予定
ログインソフトウェアコンテストNo.140
暁(X68000)……………………………………2000円[税込]

ソフコン ひと言 アドバイス

日本調の全体の雰囲気が好きだな～



ビューティ石原

忍者が主人公のアクションということで、全体に漂う日本的な雰囲気が好きだな。特に主人公の忍者が巻物を取ったり放したりするときに、わざわざ〝取り〟、〝放し〟などの字が出てくるのには感動だ(おおげさ)。よく考えると、別に字で書かなくても、見ればわかることなんだけど、こういう遊びは大好きだよ。

ただ、その日本的な雰囲気は、もっと徹底させてほしかったな。たとえば1面の背景に出てくる〝Let's Go〟の文字だ。やっぱりここは「行くでござる」とかがよかったな。忍者増田みたいでイヤかもしんないけど。

画面デザインでも、やっぱりもっと〝日本〟にこだわってほしかった。後半に出てくるお城の面なんかは日本っぽいけど、前半がイマイチ国籍不明。たとえば荒波の向こうに見える富士山とか、お寺とか、浮世絵とか、そういう昔の日本を連想させる要素を出してもよかったね。

でも、なんといっても楽しく遊べるのがこの作品の一番の長所だ。残念ながら、ゲームシステムには既存のソフトの影響がかなり強く、オリジナリティーの面が弱いんだけど、それはそれとして、楽しく遊べるっていうのは大事なことだよね。

欲をいえば、もっとアイテムの種類が多ければ楽しいのになとか、コンティニューは無限にできるようにしてほしかったなとか、いろいろ要望はあるけど、これらは次回への課題にしてくれ。これからも楽しい作品を作ってほしいな。がんばってね。

キャラクターのかわいいのが好きですね



小沢うさぴ

とにかくキャラクターがみんなかわいいね。特に、オープニングに出てくる〝ぴくっ〟っていうのが大好き。

しかも、〝ぴくっ〟がエンディングに影響しているなんて、なかなか面白い演出だね。こんな演出がキャラクターとあいまって、ゲームの大きな魅力になっているんじゃないかな。

ただ、ゲームのシステムにオリジナリティーがないのが残念だね。せっかく面白い演出のアイデアがあるだけに、どこかで見たようなゲーム、というのが惜しい。こんどは、オリジナルシステムに挑戦しよう。

肩のこらない、とっつきやすさがいいね



C調韮山

『暁』のオープニングはシリアスなので、思わず気負っちゃった。だけど、いざゲームを始めたら、キャラクターが愛嬌たっぷりに動き回るので、気楽にプレーができるぞ。

それにふたり同時プレーで協力してエンディングを目指したり、ムキになって得点を競ったりと、盛り上がれるのもいいね。

ただ、キャラクターや画面構成にオリジナリティーがないので、どこかで遊んだことがあるように思えるんだ。次回は「こんなゲーム、見たことないぞ」と言わせる、個性豊かな作品をぜひ送ってきてね。

入選めざしてもっと修行せよ!

シンプルさを狙ったのはいいが、作品の完成度に難あり

SUPER RACE(スーパーレース)

プログラム部門
長崎県/小川智憲



●アドバイザー
葉山鈴木

今回紹介する作品、『スーパーレース』は、縦スクロールタイプのカーレースゲームだ。

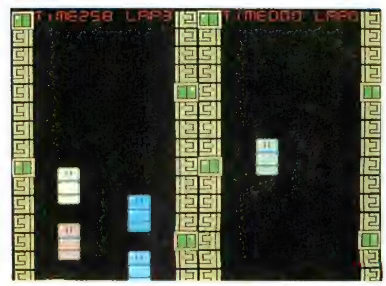
最近カーレースゲームというと、ポリゴンを使った3D画面のものや、上から見下ろしたコースがグルグル回転するものなど、その技術の進歩には目を見張るものがあるよね。しかし、このスーパーレースはTVゲームがまだ出初めのころのカーレースゲームを再現したものなのだ。

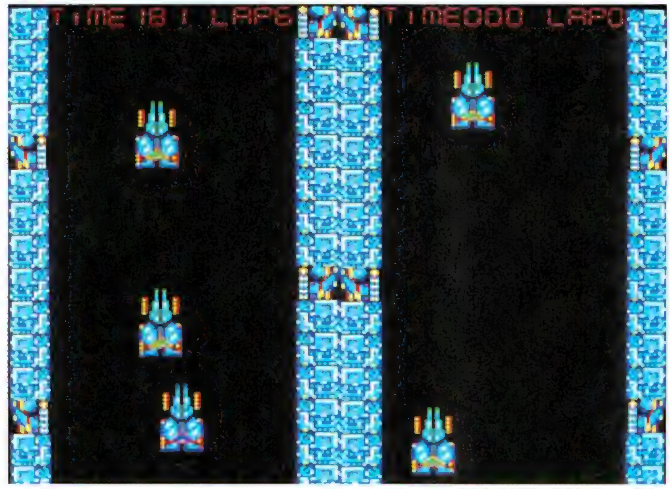
昔のカーレースゲームがどんなだったかというと、コースはただまっすぐなだけで、ひたすらほかの車を追い抜いていく、というものだった。その単純さゆえに、当時の若者は燃えたのだ。

そしてこのスーパーレースは、ジョイスティックの左右で車を左右に動かし、上下でハイギアとローギアを切り替え、ただひたすらほかの車をよけて先に進むという、まさに昔のまま。画面までグリーンディスプレーな感じなのだ!

しかし、X68000の作品ということもあって、少しオマケ的な機能がついている。ひとつはプレーする画面の雰囲気を、いろいろ選択できるというもの。レトロな画面から金属っぽいものまで、数種類用意されている。そしてもうひとつは、画面を2分割して同時にプレーできる機能。しかし競争はできないので、別々に遊ぶのだ。

こうした単純なゲームは、結構熱中できてしまうのだが、この作品の場合、作品のアラがかなり目立つのだ。たとえば、画面の雰囲気をいろいろ選べるのはいいとして、その選択画面に二度と戻れないのだ。ほかの雰囲気の画面で遊びたいときは、一度リセットボタンを押して立ち上げ直さなければならない。ゲームオーバーのあと、もう一度選択画面に戻す、というのがプレーヤーに対する配慮だと思うぞ。





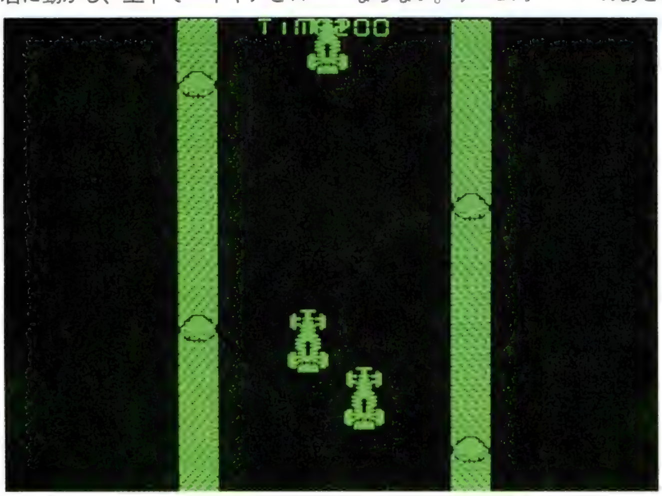
⬆「スーパーレース」では、最初にメニューの中から好きな画面を選んでからゲームを始める。これは一応基本とされているパターンだ。

➡こっちはなんだかオモチャのクルマみたいなやつだな。まあ、絵が変わっても内容に変化はないけどね。

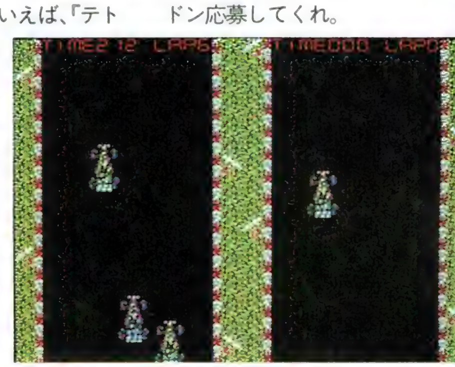
それから目標がないというのも問題ありだ。ひたすら車を追い抜いてスコアを上げる、というのは別に悪くはないが、それだけだとプレーが機械的な作業のようになってしまいがちだ。先へ進むとハイレグギャルが給油してくれるとか、なにか「目指すべきもの」があると人間やる気になるものだぞ。

同じような動作をずっと繰り返すタイプのゲームといえば、『テトリス』が成功例だ。あれが背景の絵がなくてまっ黒だったらどんな感じか、なんて考えてみると、ゲームを見直すときの参考になるぞ。

ところでソフコンでは、こうした「ちょっと問題あり」な作品も、面白いところがあれば紹介していきたいと思っているのだ。最近の入選作品の気合の入り方に、尻ごみして人も多いと思う。だけど、せっかく作ったゲームをディスクの中に眠らせておくのはモッタイナイぞ。参加することに意義があるのがソフコンなんだから、ドンドン応募してくれ。



⬆これが編集部内でも人気があった、"ナツゲー"モード。このモードだけは、あえて1コースのみの表示にしてあるところが、やっぱり昔のままって感じでグーなのだ。モニターを縦にして遊べたら完璧かもね。ちなみに、ナツゲーとは"懐かしゲーム"のこと。



➡車が汚いみたいだが、バグではない。リアルに見せようとしたのか?



DISK&BOOKシリーズ

アドベンチャーツクール98 Designer's Club

デザイナーズクラブ

システムカードの中を調べてみる

前回お知らせしたように、アドベンチャーツクール98（以下アドツク）が売り切れている店が多いようです。現在本を増刷しているので、もう少し待っててくださいね。あと、これも前回書いたことだけど、質問電話がつながる曜日と時間が明記されてなかったので、ここでフォローしておきます。曜日は月曜日から木曜日で、時間は午後2時から5時まで。電話番号は☎03-3796-1918です。そのほかの曜日に電話してつながらなかった人、ゴメンナサイ。

じゃ、『デザイナーズクラブ』の本題に入ることにしよう。今回は、前回に続いてシステムカードについてだ。新しいゲームを作成するとシステムカードが自動的に作成されるんだけど、その中には4つのボタンが設定されていて、それぞれにスクリプトが設定されている。そのスクリプトの機能と仕組みを理解して、次回からやる予定のスクリプト講座に備えよう、というわけだ。

システムカードを開くと4つのボタンが設定されていて、その上でマウスをクリックすると、位置を変えたり、大きさを変えたりができる。通常のカードに設定するボタンと同じように扱えるわけだ。ただ違うのが、そのボタンに特殊なスクリプトが設定されていること。下のコラムで、その特殊なスクリプトについて解説しているので読んでみよう。

前回のシステムカードについての記事と、今回の記事を理解しておけば、システムカードに関してはもう恐いものなしだ。好きなようにレイアウトや形を変えて遊んでみよう。

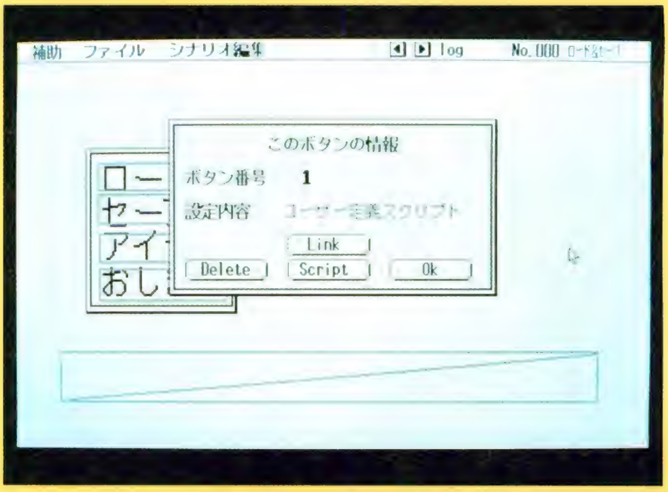
そろそろ作品が送られてきてもいいころかな、と思うんだけど、みんなの進行具合はどうかな？　とりあえず完成したら、ログイン編集部まで送ってちょーだいね。

システムカードの仕組み その2

新しいゲームを作るときに、自動的に作成されるシステムカードには、あらかじめ4つのボタンが設定されている。システムカードが画面に表示されるときの仕組みは、前回紹介しているので、ここではその4つのボタンの機能を紹介することにしよう。

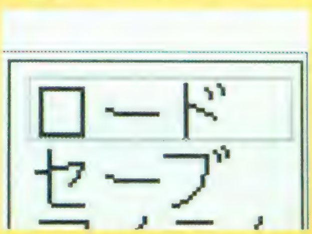
上から順番にロード、セーブ、アイテム、おしまいとなっているんだけど、それぞれのボタンには、〝load 0〞、〝save 0〞、〝PutItem〞、〝quit〞というスクリプトが設定されている。そのスクリプトの機能は下を読むとわかるはずだ。また、スクリプト自体はどのカードでも使用することができるので、自分でセーブボタン、ロードボタンなどを作ることもできる。

ゲーム画面の右下に小さなボタンを作成し、そのボタンを編集するときに〝スクリプト〞を選んでみよう。するとテキストエディターが起動して、キー入力ができるようになるはずだ。そして、最後の行に〝save 0〞を追加するだけ。



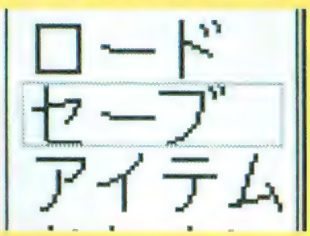
⬆システムカードのボタンに設定されているスクリプトを見てみよう。

load 0



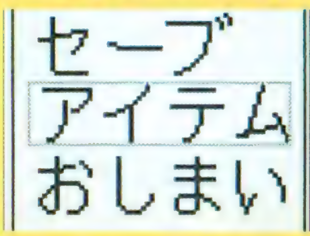
⬆一度セーブしたゲームデータを読み込む機能。0になっているけれども、この数字は0～9までの値を入れることができる。もちろん、〝save〞の場合も同様なのはわかるだろう。つまり、〝load1〞を設定しておくと、〝save1〞で記録したデータを読み込むことができるわけ。それぞれの番号が対応しているんだな。

save 0



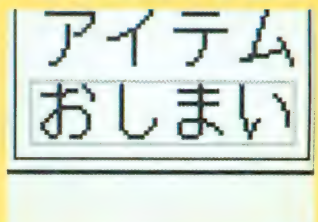
⬆ゲームを遊んでいるときに、途中経過をセーブしたい場合に使用する。セーブデータはデータディスク上に記録されるので、ある程度ディスクに空きがないといけない。しかも、現在のカード番号やアイテムの状態のほかに、今表示されている画面もセーブするようになっているので、ディスクの残り容量には注意だ。

PutItem



⬆これは、現在所持しているアイテムを表示する命令。アイテムが存在しないゲームを作っている場合は、この命令が設定されている、上から3つ目のボタンを削除してもかまわない。ついでに、システムカードのレイアウトも変更して、ボタンが3つあるオリジナルシステムカードに作り変えるといいだろう。

quit



⬆ゲームを終了し、エディターに戻るためのコマンド。ゲームオーバーになって、自動的にゲームを終了させたいときにも使えるな。たとえば、あるボタンを押すとゲームオーバーになってしまう、という場合、そのボタンに設定されるスクリプトの最後に、この〝quit〞命令を入れるだけでいいのだ。別に難かしくはないだろ

ワンダービット WONDER BIT の島本先生製作のゲームを紹介するぞ

なんと、ログインに漫画を連載中の、あの島本先生が、アドツクを使ってゲームを作っていた！　わざわざ自分でお金を出して買ったそうで、あー、前もって言ってくれればプレゼントしたのに～。

とにかく、そのゲームを入手したのでドドーンと紹介しよう。懐かしい宇宙戦艦×××のゲームなのだ。いきなりマウスで描き始めて、ここまで作ってしまうんだから、やっぱり漫画家の人は違うよね。妙に味のある絵だし。



⬆間違ったボタンを押すと、こんな絵が出てしまう。正しいボタンが押されるまで、先には進まないわけだ。

最初は、ストーリーなしで絵を描き、あとからカードをリンクさせていったそうで、知らない間にディスクがいっぱいになってしまい、いろいろ苦労したそうだ。絵1枚を、だいたい20～40分で描き上げてしまうそうなので、ディスクがあっという間にいっぱいになるのも無理ないかも。やっぱりフロッピーディスク1枚じゃたりないんだろうな。

でも、このゲームの続きの14万8000光年の話を作ってみたいと言ってるから、なんとかハードディスクを買ってもらい（ハードディスクなら大きい作品が作れるからね）続きを作ってもらおうかな？

あとね、主人公のセリフに、男らしいものと、そうでないものを用意して、ストーリーをどんどん熱血にしていくゲームなども考えているそうだから、けっこう楽しみだよね。



⬆マウスを使って、ガシガシ豪快に絵を描いたって感じのゲームだよね

アドツクに対する要望は、アニメーションと効果音の充実、それから複数のデータディスクの管理だそう。アンケートはがきの中にも同じような指摘をする人がいたし、次のアドツク2（？）には、なんとかその機能を入れたいなあ。

ソフコンにドンドン応募するのだよん!

●ゲームプログラム部門●ゲーム企画部門
●ワンポイントアイデア部門●ツクール部門

ソフコンPRESSで発表し パワーアップして発売!

ソフコンこと、ログインソフトウェアコンテストでは、オリジナルゲームのプログラムや、ゲーム企画、ワンポイントのゲームアイデア、それにログインソフトが提供しているゲームコンストラクションツール"ツクールシリーズ"で作られた作品を広く読者から募集します。

●ゲームプログラム部門

未発表のオリジナルプログラムであれば機種は問いません。入選作は誌上に掲載し、TAKERUを通じて、またはパッケージ商品として販売します。他人のプログラムの全部、または一部をコピーしたものや、二重投稿は堅くお断わりします。

●ゲーム企画部門

未発表のオリジナルゲームの企画で、ゲームシステムやストーリー、画面構成、操作方法、キャラクターや背景のグラフィックなど、ゲームを構成する要素が具体的に書かれたもの。入選作は誌上に掲載し、編集部がプログラム化します。

●ワンポイントゲームアイデア部門

ゲームシステムやストーリー、画面構成、操作方法、キャラクターや背景のグラフィックなど、ゲームを構成する要素どれかひとつに関するアイデアが対象。すでに誌上に掲載されたものを発展させたアイデアも募集します。

●ツクール部門

ログインが提供するツクールシリーズで作られた作品。これまでに提供したツールすべてを対象とします。入選作は誌上に掲載し、TAKERUを通じて販売します。

★賞金★

ゲームプログラム部門

GrandPrix	50万円
2ndPrize	30万円
3rdPrize	10万円
努力賞	3万円

ゲーム企画部門

GrandPrix	20万円
2ndPrize	10万円
3rdPrize	5万円
努力賞	3万円

ツクール部門

GrandPrix	10万円
2ndPrize	5万円
3rdPrize	3万円

ワンポイントゲームアイデア部門

掲載されたアイデアには、ポイントが贈られます。高得点者には半期に一度、ワンポイントゲームアイデア賞として賞金3万円が贈られます。

堀井賞、木屋賞は さらに賞金100万円

入選したプログラムやゲーム企画の作者には、誌上のアドバイスを読んでバージョンアップを図ってもらいます。バージョンアップされたプログラムは、TAKERUを通じて、またはパッケージ商品として販売されます。そして、これらの入選作品を半期に一度集め、審査会を開いてその内容を再度審査します。特に優秀であると認められた作品は、堀井賞、木屋賞として表彰され、賞金100万円が贈られます（該当作なしのときもあります）。堀井賞、木屋賞を受賞したプログラムは、パッケージ商品として販売されます。なお、第9回堀井賞、木屋賞の対象作品の締切は、'92年5月末日。結果発表は、ログイン'92年13号になります。

●応募方法……応募作品には、以下の書類を同封してください。

1郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号、賞金の振り込み口座（銀行名、支店名、口座番号、名義人の氏名、名義人の住所）を明記したもの（住所、氏名、名義人氏名にはフリガナをつけてください）。

なお、20歳未満の方は、保護者の承認を受け、保護者の住所、氏名、電話番号も明記してください。

2)プログラム部門やツクール部門の作品には、機種、記録したディスクの種類、実行方法、遊び方、ゲームの解き方などの詳しい説明書を同封してください。

●応募に関しての注意事項

1)入選した作品の著作権は（株）アスキーに帰属します。

2原則として、応募された作品は返却しません。もし、返却を希望する場合は、返信用の封筒と切手を同封してください。

3)入選作品の賞金は、作品が掲載されたログインが発売された日の翌月の末日に、指定口座に振り込まれます。

プログラマー＆ 移植版も大々募集中

このコーナーでは、ゲーム企画部門に採用されたゲーム企画のプログラムや、ログイン誌上に掲載されたプログラムの、他機種への移植版を作ってくれる人を募集しています。下記のあて先にご連絡ください。また、移植作品の応募も受けつけています。

●あて先●

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
（株）アスキー ログイン編集部
ソフコン○○○○部門係

CAI情報局

S.Takigami

えっ、学校でゲームが遊べちゃう？　今回の『CAI情報局』は、歴史シミュレーションゲーム『GE・TEN』を利用して日本史の授業をしている、和歌山県立串本高校の訪問レポートだ。ゲームで勉強ができるなんてうらやましいなぁ。

日本史の教科書は『GE・TEN』!?
付・岩尾ゴワスのおばかさんin和歌山

ゲームを使って授業をしている学校がある。それも、市販のCAIソフトにオマケでついているようなチャチなヤツじゃなくて本格的なゲーム。ログインで何度も紹介したことのある歴史シミュレーションゲーム、『GE・TEN』を使って、日本史の勉強をしているらしいのだ。そんな噂をキャッチした、わが『CAI情報局』は、さっそく情報局員のひとりであるベラ飯嶋を、噂の学校に派遣することとなった。しかし、日本史と戦国系にはまったく自信のないベラ飯嶋。編集部の戦国シミュレーション野郎、岩尾ゴワス（三国一のおばかさん。詳しくは、最終ページのコラムを見てね）を助っ人として同行させ、一路和歌山に向かったのだ。

『GE・TEN』を使った授業をしているという噂の学校は、和歌山県立串本高校。串本高校は本州最南端、串本の町にある学校で商業科、英語科、普通科の3つのコースに分かれている。今回『GE・TEN』を使った授業が行なわれたのは、坪野賢一郎先生が担当している普通科の日本史だ。もともとコンピューター、特にパソコンゲームに興味を持っていた坪野先生は、以前からゲームのシミュレーション性を授業に活かせないかと考えていた。『GE・TEN』は戦国シミュレーションゲームのなかでも史実に忠実なゲームなので、戦国時代をリアルに勉強できる。しかもフルマウスオペレーションだから、生徒が気軽にパソコンに触れる機会にもなる。そんなわけで『GE・TEN』が授業に登場することになったのだ。

『GE・TEN』の授業は、われわれが取材に行く以前にも何回か行なわれており、生徒たちは意外にゲームに慣れている様子。休み時間から教室に来て、前回の続きをプレーしてる人もいる。

しばらくすると始業のチャイムが鳴って、いよいよ『GE・TEN』を使った日本史の授業が始まった！

生徒たちは、だいたいふたりひと組の班に分かれていて、それぞれ目標を設定してゲームを進行する。たとえば、“武将を殺さない”という目的を立てるわけね。そんな目的をもって戦国時代をシミュレートさせようというわけ。授業の初めに坪野先生が各班の進行状況を確認して、それぞれにアドバイス。その後で、ゲーム全体の時代背景や、年表などについて説明する。そして最後に、CAI情報局の取材陣が紹介された。坪野先生は、戦国野郎、岩尾ゴワスを「GE・TENのプロと紹介「わからないこ



↓LANでつながれた『GE・TEN』の画面。これで、みんなの進行状況がわかるのだ。





↑『GE・TEN』徹底解剖記事の担当者、岩尾ゴワスも臨時アドバイザーとなって大活躍。本当に教えられるのかなぁ。

とがあったら、聞きなさい」と指示したのだ。いきなり指名されて、冷や汗タラタラの岩尾ゴワス。

坪野先生から「はじめ！」の声がかかると、一斉に生徒たちの手がマウスに伸びる。何回かプレーしてるから、操作は手慣れたものだ。ふたりひと組なので、ひとりがマウスを操り、ひとりが作戦や進行の指示をしている。おしゃべりをしている人はほとんどいなかったけど、教室の中は生徒たちの相談の声でいっぱいだ。モニターを指差しながら、みんな、ゲームを真剣に楽しんでいるっていう感じ。

とはいえ、ほとんどの生徒が、この授業をするまで、パソコンはおろかゲームにさえ触ったことのない人ばかり。なかなかうまく進行しないようだ。なかには、まだ一度もほかの大名に戦いを挑めない班もある。どうやら、陣形の組み方や戦いの指示の出し方がわからないみたいだ。そうだよなぁ。普通の日本史の授業じゃあ、陣形なんて習わないもんね。そんな班には坪野先生が、逐次アドバイス。坪野先生は、積極的にパソコンの間を飛び回っていて、生徒たちのゲーム進行を見守っている。

坪野先生がするアドバイスの内容は次の2点。まず、常に全体を見渡せるようにすること。つまり、常にほかの大名の動きに気をつけろっていうことだ。必要ならば、同盟を組んで戦いを避ける。ゲームを進行させることによって、戦国時代の駆け引きや、交渉、勢力分布などがシミュレートできるっていうわけだ。もう1点は、戦国マップをよく見て大名の位置や、勢力分布図などを確認するということ。教科書では眺めるだけの地図や分布図も、戦いを仕掛けたり、ゲーム進行するときには重要だからね。

そうこうするうちにチャイムが鳴って、あっという間に授業は終了。思うようにゲームが進まなかった班、初めての戦いに勝利した班と結果はさまざま。でも、みんな自分たちなりに考えてゲームを進行したという満足感があったようだ。ゲームを通して、信長や戦国時代の人物や出来事がグッと身近に感じられたみたいだしね。

「GE・TEN」の授業の感想を、岩尾ゴワスに聞いてみよう。

「なんといっても、先生の意気込みに感服したでゴワスよ。できるだけ生徒の自主性にまかせつつ、生徒がわからないときには、必ずフォローに走る。ああいう形ならコンピューター教育も楽しく、わかりやすくなじむと思うッス」

岩尾ゴワスの言うように、「GE・TEN」の授業では、ふだんの授業では出にくい"生徒の自主性"がうまく引き出されていた。戦国時代をシミュレートするという本来の目的以外の点でも、コンピューターゲームを使う授業には、いろいろと可能性がありそうだ。

「そうそう、それッス。九州男児のオイドンもシャッポを脱いだでゴワスよ、ばってん!!」



↓最初の授業のときには難しかったマウス操作も、慣れれば簡単。見事なマウスさばきでゲームを進める。



➡「GE・TEN」をプレーするにはいろいろな知識が必要になる。配られた資料やマップなどを見る生徒の目は真剣そのもの。



⬅女の子も大健闘!! 最初はコマンド操作などに苦戦していたが、坪野先生のアドバイスを受けて、少しずつわかってきたみたいだ。授業終了間際に、ついに念願の初勝利を収めた。



↑この「GE・TEN」では、援軍を要請すると、自軍の部隊として操ることができる。

GE・TENでゴワス① 『GE・TEN』とは？

「GE・TEN」というゲームは、数ある戦国シミュレーションの中でも、かなり異色な存在といえるだろう。というのも、このゲームは従来のゲームのように数学的因果関係によってでなく、歴史的因果関係によってゲーム進行するからだ。

まあ、この違いを簡単に説明すると、武将などのパラメーターや国力のデータの優劣によってゲームが決まるのを数学的因果関係型のゲームというのであり、逆に史実どおりにゲームを進行させることで勝負が決まる、あるいはゲームを進行させていれば史実どおりの結果が起こるようなゲームを歴史的因果関係型のゲームというのである。

「GE・TEN」は上のふたつのタイプの後者にあたる存在で、史実どおりにプレーすれば、実際に史実で起きた事象が再現されるというのをウリにしているゲームなのだ。もちろん、史実どおりにゲームを進めるのに必要不可欠ともいえる当時の制度や登場武将なども、ゲーム中で再現されているので、この「GE・TEN」をプレーすれば、戦国時代に詳しくなれることは間違いない。



⬅このゲームは、史実に忠実であることをモットーとしているのだ。農兵制度と専門兵制度が選択できる点なども、「GE・TEN」ならではのシステムである。このほかにも、随所に新しい試みが見受けられるぞ

串本高校 坪野先生に聞く

この「GE・TEN」授業の仕掛け人で、自らをゲームの大ファンという坪野賢一郎先生。「GE・TEN」授業をやろうと思ったキッカケ、苦労などをたずねてみた。

ログイン まず、お聞きしたいのは、なぜ授業にゲームを取り入れようと思ったのかということですね。ゲームファンの先生はいるかもしれませんが、実際に授業に使おうと思う先生は少ないでしょう。

坪野先生 商業科と違ってコンピューターに触れることの少ない普通科の生徒たちは、コンピューターをムズカシイものと思っているんですよね。だから、コンピューターに、できるだけ楽しい形で触れさせたかった。それにはビジュアルが美しくて操作性もよく、誰でも簡単にコンピューターに触れられるゲームが一番なんです。

ログイン 数あるゲームの中から、あえて「GE・TEN」を選んだのは？

坪野先生 「GE・TEN」で信長の生きざまを学んでほしかったんです。ほかにも信長を題材にしたゲームはありますが、「GE・TEN」は史実に忠実なので、日本史の授業で使うゲームとしてはピッタリ。過去の人を教えるのに、黒板とノートだけではどうしても単調になってしまう。生徒も飽きてしまいますよね。ところが、ゲームを使うと、過去の人物や出来事を生き生きと感じさせることができます。教師側が何かアクションを起こせば、生徒も必ずゲームを通してリアクションする。それも「GE・TEN」の授業の魅力のひとつでしたね。

ログイン 苦労した点は？

坪野先生 授業以外の部分、コンピューターのセッティングに時間がかかって……(笑)。

ログイン 特に気をつけた点は？

坪野先生 日本史の授業ですから、特にコンピューターについての授業はしませんでした。ゲームの操作方法についても簡単に説明しただけです。生徒たちは自分なりに使い方を見つけますからね。もちろん質問には答えますけど。ただ、コピー問題については説明しています。コンピューターを学校で扱うのなら、どんな教科であろうとコピー問題は扱うべきだと思います。ユーザーのモラルですから。





▲生徒たちの画面を見ながら、進行状況に合わせてアドバイスをする坪野先生。



◀本州最南端の町、串本にある串本高校普通科、英語科、商業科に分かれている。

GE・TENでゴウス 2 『GE・TEN』攻略法

先のコラムでは「GE・TEN」の概要というのを説明したので、ここでは「GE・TEN」の攻略法について、簡単ではあるが紹介してみるとしよう。

このゲームは、基本的に史実どおりにゲームを進めていれば、まずゲーム進行の面で詰まるということはないのだが、ただ一点、合戦で勝つのがベラボーに難しいというのが、ゲーム進行のうえでのネックになっているのだ。なぜ、合戦に勝つのが難しいのか？ この答えは、織田軍のモーレツなまでの弱さにある。結局、このゲームを攻略する鍵というのは、弱い織田軍を率いて、いかに合戦に勝つかという点にあるのだ。

さて、弱小軍団を率いての具体的な必勝法だが、これは"敵軍よりも多い兵数で戦う"のひと言に尽きる。織田軍は武将が弱い反面、武将の頭数と兵力だけは豊富ときているから、とにかく人海戦術策で、敵が根をあげるまで攻めて攻めて攻めて攻めまくるのだ。できればこのとき、鉄砲隊を率いていくとか、陣形に工夫を凝らしてみるとかすれば、よりスムーズに合戦を制することができるのはいうまでもない。





◀▲史実で信長もしてきたように、このゲームでもとにかく人海戦術策で敵をたたみかけるのが、もっとも効果的な戦略だ。少し強い敵と戦うようなときは、左の写真のように鉄砲隊を率いていくとより簡単に敵を撃退することができるぞ

生徒たちの声

串本高校と坪野先生のご好意により、放課後に生徒のみんなに話を聞く機会が設けられた。みんな、「GE・TEN」の授業をどう思ったのだろうか。感想を聞いてみた。

「ゲームの進め方や、コマンドがよくわからなかった」

圧倒的に多かったのが、この意見。何が何だかわからないうちに、ゲームオーバーになっていたという人もいたようだ。ただこれは、何回かプレーしていくうちにだんだん慣れてきたみたいだけどね。

「多方面に目を向けていないといけないのが、難しい。全国の武将の動きに気をつけていなくちゃならないし、地理的なこととか、歴史的なできごとを知らないとできないと思った」

なるほど、ゲームを進めるためには年号とか人物名だけじゃなく全体的に歴史をわかってなくちゃならないわけだ。ゲームをうまく進めるために、前もって戦国時代の資料を勉強したという人もいたみたいだ。

「信長はもっと強い人だと思ってたけど、ゲームでは意外に弱いのがおもしろかった」

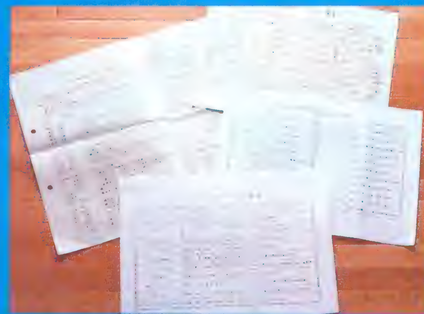
という意見もあった。映画やドラマで、信長は強いというイメージがあったけど、信長の兵力は本当は弱かったのかもね。

「家臣や武将の力がすごく重要だった。信長も、家臣あってこそ戦いができたんだなぁ、と思った」

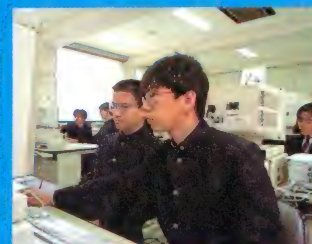
教科書ではわかりにくい、武将の力関係や全体像がわかったという意見が多かったみたいだ。

「コンピューターは難しいし、なんとなく暗い感じ。自分にはあんまり関係ないものと思っていたけど、ゲームとか、もう少し触ってみたい気もする」

「GE・TEN」の授業の後では、戦国時代だけでなく、コンピューターも身近に感じられたみたいだ。



⬇「GE・TEN」の授業で配られた資料と、各班の目標。「家臣を大切に」、「戦いを避ける」など目標が設定されている。



⬆ふたりの息もピッタリ。わからないところは、相談しながらプレーをするのだ。



⬆ちょっと緊張気味の生徒たち。この授業で、コンピューターに対するイメージが変わったとの声もあった。

おばかさん in 和歌山

串本高校のある和歌山県西牟婁郡串本町は、本州最南端。風はさわやか心も軽く、の風光明媚なところだ。われらがおばかさん、岩尾ゴワスも観光気分でルンルンと串本をねり歩いたみたいだ。「いや〜、魚はうまいし海はきれいだし言うことありませんな。酒も飲めて、も〜最高ッス(よいこのみんなはマネしないでね)」。

しかし、あまり遊びすぎたのか、おばかさんは根性を入れ替えて、世界の"地の涯"で悟りを開く毎日らしい。よかったね、おばかさん。もう編集部に戻ってこなくていいぞ。



ついに地の涯へ…





⬆おばかさんだから、学校の廊下にだって立つ。でも情けないからほっておこう。



⬆こういう原っぱでは必ずオーゲサに転ぶことになっている。お約束だ。



■串本海中公園の七不思議。遠くを見つめる客席の前にエイの群が!!

ああ、もうダメ

次号予告

今号のCAI情報局、どうだった？　ゲームをそのまま授業に使わないまでも、これと似たようなことや、もっとおもしろいことやってるぞ！　とか、今号の感想や新たな情報を手紙で教えてね。あっ、次号だけど内緒なのだ。

あて先
〒107-24
東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部
CAI情報局 係

お楽しみページ

ろぐまーけっと

MOVIE

不老不死も楽じゃない?

ハイランダー2

どーも、白鳥ジュンです。今回紹介する映画は、私のお気に入りの作品、『ハイランダー』の続編だ。

主人公のマクラウドは、何世紀も生き続ける不老不死の男。彼は、首を切り取られない限り永遠の時を生き続ける種族で、同じ種族どうし最後のひとりになるまで、お互いに戦い続けなくてはいけない運命をもっているのだった……。

で、最後に勝ち残ったのはもちろんマクラウド。なんたって、主人公だからね。このマクラウドに、不老不死の種族のこととか、敵との戦い方を教えるスペイン貴族役で、ショーン・コネリーが出演してて作品に重みを持たせていた。

今回の続編は、舞台が2024年。前作で最後のひとりとなったマクラウドは、普通の人間と同じように年を取ること願って65歳になっていた。ところが、実はマクラウドたちの種族は、かつて母星を追放されたエイリアンで、今になって母星からマクラウドを狙う殺し屋が地球にやってくるのだった。

とまあ、おいおいそりゃないだろう、てなトンでもない物語になっちゃってます。前作で死んだはずのショーン・コネリーが、あっさりと生き返っちゃうわ、年を取ったはずのマクラウドが若返って不老不死になるわと、ロあんぐりモノの展開も、ここまでいくと痛快ですらありますな。例によって、監督のマルケイさんはショットはキマるんだけど、全体ではなんかまとまりがないんだよなあ。でも、ショットのキマリ方が普通じゃないんで許しちゃおう。ホント、さすがミュージッククリップの達人、5分単位だと最高なんだけどねえ。惜しい!!

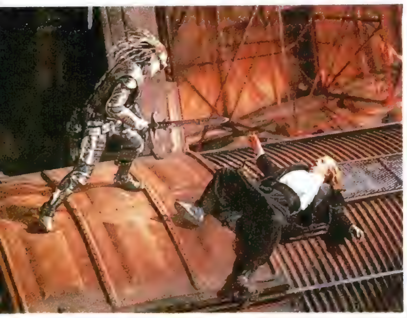
クィーン(前作の音楽担当)の曲も1曲聞けたし、ショーン・コネリーはかわいかったし、悪役は以前から目をつけてた俳優さんだしと、前作よりはちと落ちる出来だけど、結構好みの作品であります。

イギリス作品
UIP配給
5月中旬公開予定





⬆➡オゾン層が破壊されたため、地球全体をシールドで蓋って紫外線を防ぐ未来世界。そのため、いつも夜で高温多湿の不快な環境なのだ。



⬆この右側にいるヤツ、こいつ殺し屋なんだけど、けっこう笑わせてくれます。



⬆再会をはたした、ラミレスとマクラウド。ラミレス役のショーン・コネリーさんが、ホントいい味出してるんですよ。美しい女性にちょっと手が早いとこなんて、あの"ボンド"を思い出しちゃった。



⬅タクシーの横にいるのが、今回の悪役カターナ役のマイケル・アイアンサイドさん。

MOVIE

有名選手もいっぱい登場のアメフト映画
スーパー・タッチダウン

日本で一番人気のあるスポーツは、ちょっと前までは野球だったけど今は相撲かな？　自分がプレーするという意味だと、スキーなんかも人気だよなあ。

でも、これがアメリカになると、一番人気はアメリカン・フットボールで決まりでしょう。僅差の2位がバスケットで、そのあと野球って感じ。ま、とにかくアメフトってのは、アメリカじゃあスゴイ人気スポーツってわけだ。最近は日本でも、レイダースのトレーナーとか49ERSのTシャツ姿の人が町を闊歩してるようですが。

で、今回紹介する映画なんだけど、これが、理由あって34歳で大学に入った男がド素人を集めてアメフトチームを作り、大学のテキサスチャンピオンになっちゃうというアメフト物。前に『メジャーリーグ』という、大リーグを舞台にしたハチャメチャコメディーがあったでしょ。これは、そのアメフト版って感じの作品なのだ。

ボール恐怖症男に天文学の教授、元アーミーの軍曹に空手の名手、そして女子サッカーのストライカーと、主人公チームのメンバーはシッチャカメッチャカ。だけど、実際のプレーのほうは元＆現役有名選手がいっぱい出演してて、アメフトファンなら必見!!　もちろん、コメディーファンもね。



⬅素人ばかりの寄せ集めチームが、カレッジのテキサスチャンピオンを目指すんだけど……。大笑いしちゃうよ。





➡主人公チームと対戦する刑務所チームのメンバーとして、有名選手が多数出演してファンは注目。
⬆なんと、女の子の選手まで登場しちゃうんですよ。



⬆主役のブレイクは34歳の大学生。演じるは舞台出身のスコット・バクラだ。

パラマウント映画
UIP配給
5月中旬公開予定

MOVIE

ふたりの演技派女優の競演が見ものの元気が出る映画だ
フライド・グリーン・トマト

キャシー・ベイツにジェシカ・タンディと、ふたりのオスカー女優が共演する、ちょっと地味だけどちょっといい話、それがこの『フライド・グリーン・トマト』だ。

生活に疲れた中年女性エブリンは、ある日偶然に老婦人ニニーと知り合う。そして、ニニーはエブリンに、ある昔話を聞かせるのだった……。と、物語はいたって単純。

ニニーとエブリン、そしてニニーの話に登場するイジーとルースというふたつの友情を、笑いとペーソスで描いている。

はっきり言って地味です。中年に老婦人と、主人公も胸ときめくわけじゃない。なにしろ、女性映画って感じだしね。でも、扱われてるのは普遍的な友情ってヤツなんだから、女性も男性も関係ないんじゃないかな。どっちが観ても、楽しめるよ。





⬆『ミザリー』でオスカーを受賞したキャシー・ベイツ（左）と、これまたオスカー女優のジェシカ・タンディ（右）。
➡ニニーの昔話の主役は、このイジーとルースのふたり。



⬆こ〜んな、ひと癖もふた癖もある女優さんを監督したアブネットさん、相当苦労したと思うなあ。

アスキー製作
アスキー映画配給
6月公開予定

VIDEO

日本のSFXだってバカにできないんですよホント
ゼイラム

ナムコが製作したビデオ用映画『未来忍者』の雨宮慶太監督の最新作がこの『ゼイラム』だ。前作ではビデオ用映画とは思えないパワーとSFマインド溢れる映画作りを繰り広げた雨宮監督率いるクラウドだが、今回は劇場用映画ということで全精力を傾けている。本当は、大画面で観てもらいたいけどもう公開は終わってしまっている。ビデオが出たばかりだから、ぜひそちらを観てもらいたい。

どういう映画かというと、宇宙のおたずね者ゼイラムを追って、美人のバウンティーハンターと相棒のコンピューターのボブが地球にやって来る、というSFアクションなのだ。彼らの戦いはゾーンと呼ばれる亜空間で展開するのだ。ゾーンはひとつの街をそのままコピーしたようなもので、本物との違いは誰ひとりとして住民がいないことだけ。

そこに一般市民ふたりが紛れ込んで、トンでもない戦いが始まってしまうのだ。低予算ながらも登場人物を絞って、アクションに徹しきった迫力ある作品になっている。とにかく、日本映画特有のじめついたイメージなんかまったくない映画といえるのだ。

イラストレーターでもある監督自らがデザインしたキャラクター、小道具の雰囲気もいいし、雨宮映画の得意ワザである合成もトコトン凝りまくっている。〝バック・トゥ・ザ・フューチャー・ライド〟の合成コーディネイトをした、松本肇(ゼイラムでは脚本も兼任)の手腕が光るところだ。

雨宮、松本を初めとして怪獣映画好きのスタッフが集まって作られただけに、次から次へと変態を繰り返す禁断の生物兵器ゼイラムの特撮も、見事というにつきる。日本映画には珍しく、人形アニメーションが効果的に用いられていて、なかなかのものなのだ。

ちなみに、この映画が企画されたときのタイトルは『HP9999』(ヒットポイントフォーナイン)というもので、コンピューターゲームの中に入ってストーリー展開する、というイメージのものだったらしい。その設定が、ゾーンという戦闘空間に活かされているというわけなのだ。

すでに、ゼイラム2の企画も準備段階に入っているということなので、これも楽しみですなあ。



⬆これが禁断の生物兵器ゼイラム　しだいに変態を繰り返していくのだ　上の編み笠が、実は本体

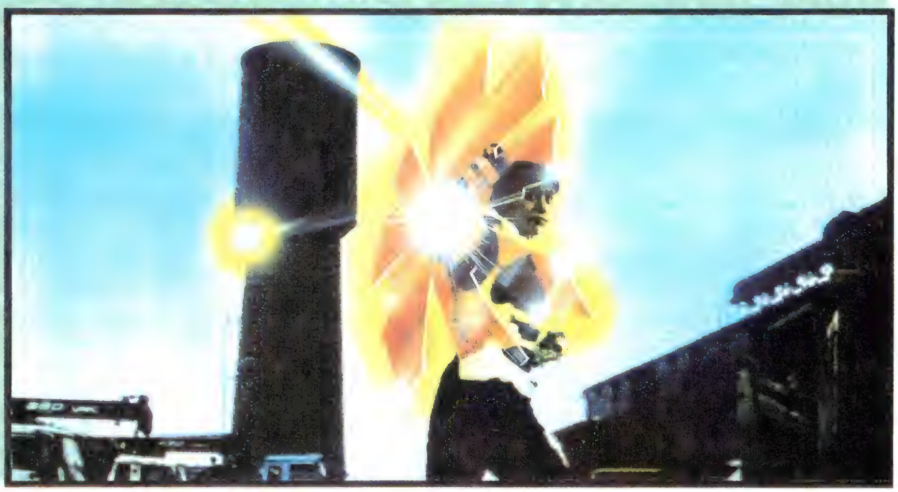


⬆コンピューターのボブのCGはけっこうよくできているのだ。この写真じゃよくわからないけれどね





⬆左の人が雨宮監督なのだ。最近は「鳥人戦隊ジェットマン」のメイン監督でも有名だ。



➡撮影済みのカットを大きくカラーコピーしたものに、雨宮監督が加筆したイメージボード。これが出来上がると……
⬆こんなふうになるわけ。これが、出来上がったカットだ。



ギャガ/徳間ジャパン
96分、1万4800円[税別]
発売中

★★★★★★★不定期連載第5回★★★★★★★★



肉声をあなたに

今月はGENDA×BENDAです

みんな、以前ログインにいた倉増啓を覚えているかな？　なんと、彼がギタリストとして参加しているバンド、〝GENDA×BENDA〞(ジェンダベンダ)が、プロデビューしたのだ。今回はそれを記念して、比嘉と松岡でインタビューだよん。

松岡　よっ、ひさしぶりだな、倉増！　もとい、GENDA×BENDAのみなさん、ようこそ。いきなりなんですが、みなさんゲームが好きだと聞いたんですけど。倉増はやるでしょ、テレクラだったし。

倉増(以下啓)　ハードはほとんど売っちゃって、今はスーパーファミコンしかないの。音楽ひと筋！

比嘉　あの……、デビューアルバムのほうは……？

啓　ミニアルバムを3月25日に出したんだ。

松岡　出来のほうはどう？

啓　いいよ、すごく気に入ってる。

比嘉　こういう人に聴いてほしいとかあります？

啓　全然そんなこと考えてない。とにかく、たくさんの、いろんな人にこだわらずに聴いてほしい。

太郎　俺はね、自分が高校生とか中学生くらいの年に聴いてたものがカッコイイ、って思ってるからさ。ロック聴き始める12～13歳くらいから、18歳くらいまでの人に聴いてほしいなあ、俺は。

松岡　若い人たちに共感してほしいとか？

太郎　うん、そうだね。共感してほしいっていうか、なんかピンとくるなって曲を作りたい。やっぱり、その年のころ聴いてた音楽っていうのが、最終的にこのバンドでやりたいことにつながってるような気ィするから。ちょっとタイプ違うけど、ベイシティーローラーズとかチープトリックとかさ、あのころ聴いてカッコイイなあって思ったのね。売れ線を狙ってくってことじゃなくて、素直でとらわれない世代、年齢の人たちに聴いてほしい。聴かせたい。



向かって左から、ギターの啓、ベースの太郎。ボーカルのゆきみにドラムスの東川だ。セカンドアルバムを夏ごろに出す予定で、ファースト以上にパワーアップしているらしいぞ。CDもコンサートよろしく頼むよん。応援してくれ。

松岡　ヘンに音楽ズレしてない中学生や高校生が聴いて、カッコイイって思える曲をってこと？

太郎　うん。

比嘉　ライブのほうは、どんな感じなんですか？

ゆきみ　最近のライブでは、ファーストアルバムの曲が中心で、セカンドに収録予定の曲もやるね。勢いのある曲は当然CDより数倍盛り上がるし、聴かせるヤツもきちんとやる。1回のライブの中で、いろんな流れ、たとえば男っぽい部分もあれば、逆に女らしい部分もあるって感じになるようにしているの。

松岡　ライブのお客さんは女の子が多いみたいですね。

太郎　女の子しかいないの。なぜか男が少ないんだよね。

ゆきみ　だから、ログインを読んでいる男の子にどんどん来てほしい。

松岡　そうですね。でも、客に女の子が多いってのはわかりますよ。ファーストアルバムを聴くと、メロディーはロックっぽいけど、歌詞は女の子の気持ちを歌ったものが多いみたいですからね。

ゆきみ　でも、ファーストのヤツは、まだ自分たちの曲の一部でしかないんですよ。もっといろんな曲を作ってみたいとも思うし。

比嘉　じゃあ、持ち歌のストックはかなりあるんですか？

啓　ストックというほどじゃないよ。アルバムに収めるための候補としてたくさんあるって感じ。

東川　候補に挙がる曲はいっぱいあるんですよ。まあ、それぞれが曲作ってるんだけどね。アルバム作るときは、いい曲だけをアレンジも含めて煮詰めていく。いい曲の缶詰、音の缶詰っていうのが目標だ。だから、とりあえず、CDを聴いてほしいんだよね。



MODERN DREAM



東芝EMI
TOCT-6374　2300円[税込]

エッチな女の子の本音がいっぱいの本!!
おんなのこポコポン

お姉さんとか妹がいる人なら、なんとな〜く気がついてる女の正体!! なんて、ちょいとオーバーだったかしらん。でもね、女の子ってふたつどころか、みっつやよっつは別の顔を持ってるモン。

そんな女の子の、一番下の顔、つまりちょっとエッチな表情がいろいろつまったマンガがコレなのだ。ベッドで、彼がこっち向いたときだけお腹をひっこめてるとか、デート中の大のほう(トイレ)のごまかし方などなど、今つきあってる彼女からは(いるならね)、絶対教えてもらえないようなことが、あれやこれやわかっちゃうというありがた〜い本なわけ。

女の子に多大な期待と憧れを持ってると、彼女なんて絶対に出来ないから、よしんば彼女がいたってそのうちダメになっちゃうから、そんな人はコレ読んでちゃんとお勉強しておいてくださいな。

あと、職業別女の子大本音マンガってのも載ってて、楽しいぞ。



松井雪子作・画
竹書房、600円[税込]

スポットライトが消えた後の人生模様
人生それから

人生、いつもいつもスポットライトが当たってるわけじゃない。一度も当たらない人だっているけど、それはそれでまたいいもんだ。問題は、一度でも強烈なスポットライトに当たってしまった人の場合。つまり、世間に名前がドーッと知れわたった後、その後をどう生きるかが問題なのだ。

スポットライトに当たった快感が忘れられず、ズーっと光の真ん中に居続けようと努力してる人もたくさんいる。でも、本人の努力とかとまるで関係なく光の当たらない場所に行っちゃうこともある。これは、そんな一度はスポットライトを浴びた人たちの、その後の人生をたどるノンフィクションだ。

収録されているのは、桑田二郎、増田明美など、名前を聞けば、ああ、と思い出す人ばかり。みんな、過去の栄光や大失敗にそれなりに区切りをつけ、第2の人生を健気に生きようとしてる。読むと、ちょっと元気が出ちゃう1冊ですぞ。



朝日新聞社会部
朝日新聞社、1100円[税込]

当選確率3パーセントの狭き門を通過したのはキミだ!
7号 F1クイズ 正解&賞品当選者発表

さあ、ログイン7号に掲載したクイズの正解と賞品の当選者の発表だ。このクイズというのは、「編集者によるF1RCカー耐久(?)レースの着順、すなわち1位と2位のチームを当ててね」というものだった。覚えているかな?

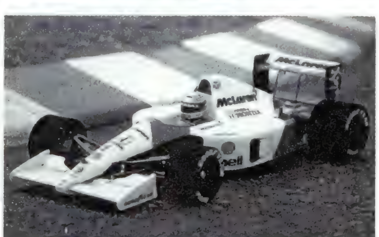
レースのほうは、最初に速いドライバーを出撃させた三宅プロ助チーム(No. 1)がリード。だが、5分過ぎには、途中のドライバー交代、バッテリー交換などで各チーム間の差がなくなった。ところが7分過ぎには、バッテリー切れやタイヤバーストなどでリタイアするチームが現われるという、へボい展開に。結局、最後まで安全運転していたほえほえ新井チーム(No. 3)の優勝、松岡アレ次チーム(No. 6)が2位となった。



というわけで、クイズの正解は、③-⑥だ。応募総数423通中、正解は13通。しかし、そのうちの5通は同じ人物、愛知県の湯口太一郎君のはがきだった。そのため、当選の残り4名は、③、または⑥を含んだ解答を寄せてくれた人のなかから選んだぞ。

それにしても、この湯口君、105通(105通×41円=4305円の投資)も出してくれたんだよね。応募総数中の湯口含有率は、なんと24.8パーセント! 湯口君、キミの努力は実ったぞ。よかったな。

1/10RCカー マクラーレンMP4/6ホンダ当選者



- ●福岡県 内田義紀
- ●千葉県 大河原宏和
- ●愛知県 湯口太一郎



1/20 マクラーレンMP4/5Bホンダ当選者



- ●東京都 山口太樹
- ●東京都 林 大介
- ●福岡県 若松大輔
- ●大阪府 笹木誠二
- ●埼玉県 渡井洋介
- ●岩手県 畑山敬介
- ●神奈川県 廣瀬 靖
- ●神奈川県 阪本正樹
- ●愛知県 林 高士
- ●長崎県 片岡亮二

PRESENT

『すもうスーツ』に多数のご応募ありがとうございました!! でも、みんな大きな勘違いをしていないか。あの『すもうスーツ』にしみ込んでいるのは、四ッ谷則子の汗ではなく、ほとんどが松本オヤジの汗だぞ

『ファーストクィーンII』ポスター



10名

←ファン待望X68000版『ファーストクィーンII』発売記念だ。

『スーパーリアル麻雀PII&PIII』ポスター



10名

←あの『スーパーリアル麻雀』がご家庭で楽しめるようになったぞ。

マイクロデザイン ロールプレイングゲームBOOKS



各3名

←『ブランディッシュ ストーリーブック』と『RPGゲームマスターになる本①』をプレゼントなのだ。

光栄カレンダー



2名

←'92年用の光栄卓上カレンダーをプレゼント。これがあれば、キミの毎日は歴戦の武将や、勇士の栄光と共にあるのだ。カックイイ〜。

『インターコミュニケーション』テレカ



10名

←NTTから創刊された季刊誌『インターコミュニケーション』。テクノサイエンスやテクノアートを扱うサイバーな感じの雑誌なのだ。

過ぎし日のあやまち

普通のコーナーだと、新しいネタがあるとうれしくなりますよね。でも、このコーナーの場合悲しくなっちゃいます。クスン。

では、さっそくあやまりに入りましょう。まずは8号のニューズファイルからです。32ページに掲載した、FM TOWNSの新機種名に間違いがありました。〝モデルUK40〟と表記されているのは、正しくは〝モデルUX40〟です。富士通、ならびにTOWNSユーザーの皆様、申しわけございませんでした。

もうひとつ8号。201ページ、〝激闘甲子園〟の、おたよりのあて先に間違いが発見されました。〝激闘甲子園〟のおたよりは郵便番号170-24ではなく、107-24に送ってくださいね。本当にどうもスイマセンでした。

以上、関係者の方々及び読者の皆様に大変ご迷惑おかけいたしました。ごめんね。

7号当選者

●『墜落日誌』サイン本
東京都　高野みちる
栃木県　津久井綾子
東京都　大隅　直樹
北海道　中元　満
東京都　大島　毅

●『アリス・ア・ラ・モード』
福岡県　首藤　二裕
長崎県　田上　真也
宮城県　遊佐　則之
愛知県　奥田　直也
千葉県　白田　健治

●『ブランディッシュ』ハンドブック
埼玉県　根岸　貴幸
石川県　朝倉　浩之
大阪府　阿部陽太郎
埼玉県　西山　高央
鹿児島県　佐藤たける

●『チキチキマシーン猛レース』カードゲーム
福岡県　津田　仁
群馬県　坂口　啓史
東京都　石川太一郎
東京都　浅野　竜二
群馬県　椎名　岳人

●『しあわせのかたち』ステッカー
福岡県　時津　祐介
神奈川県　加藤　一道
岡山県　都田　晋輔
ほか17名

●ウルトラマングッズ
石川県　岡崎　芳則
神奈川県　飯田　昭次
ほか8名

ログイン情報質問電話

03-3796-1918

ログイン情報質問電話の受付は、月曜日から木曜日の午後2時から午後5時まで。ただし、市販ゲームの解き方などにはいっさいお答えできません。また、バックナンバーの記事についても、こちらにお願いします。

★プレゼントの応募方法★

プレゼントが欲しい人は、官製はがきの裏に、①〜⑪のアンケートの答えを書いて下記のあて先に送ってください。締切は6月4日必着、発表は14号です。なお、このプレゼントに当選された方は、この号のほかのプレゼントに当選できない場合があります。

プレゼント応募アンケート

①郵便番号、住所
②氏名
③年齢
④職業
⑤電話番号
⑥お持ちのパソコンの機種、メディア
⑦希望するプレゼント
⑧プレゼントが欲しい理由
⑨あなたのよく読む雑誌(ログイン以外で)
⑩ログマーケットの感想
⑪ログマーケットで取り上げてほしいもの

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部
ログマーケット　プレゼント係

鹿野司の

オールザットウルトラ科学

文系の人は、難し〜い数学がよくわかる理系の人に、コンプレックスを抱きがち。でも、理系の人も文系の人に対して、コンプレックスを持っているものなんだって。



第122回 理系と文系の違いって？

前回は、理系的センスの持ち主と、文系的センスの持ち主の人の間には、知識の集め方に、どこか違いがありそうだって話をした。

つまり、この世には、博覧強記なんていう、スゴイ豊富な知識の持ち主がいるけれど、そういう人たちの中にも、理系的センス、文系的センスってのが、どーもあるような気がするんだよね。

ぼくが本を読んだり、話をしたりして、理系的センスを感じる人は、知識と知識の間に素直なつながりがある。このつながりをうまく表わす言葉が見つからないんだけど。理論ってわけでもないし、なんとなく、仕組みのレベルでつながっているという感じかなあ。だから、読んだり話をしたりしていて非常にわかりやすいし、ぼくの知らない知識がいっぱい出てきても、それが違和感なく受け入れられるんだ。決してそこに、ヘンテコな概念が混じることがない。

ところが文系的センスの人の知識は、そういう感じのつながり方がゼンゼン見えないことがある。なんか極端な雑学というか、非常におもしろい概念の中にも、イキナリとんでもないモノが混じる違和感がある。でも、それだけに新鮮なんだよね。

ぼく自身は、どちらのタイプの人も、読んだり話を聞いたりする限りにおいては好きなんだけど、自分の思考パターンはやっぱり理系的で、文系的な飛んだ発想はできそうにないなあ。

とはいえ、こういうセンスの問題は、多分に感性的で、わかる人にはわかってもらえるだろうけど、わかんない人には、なんのこっちゃさっぱりワカランと思う。

そこでもうちょっと、誰でもわかるような話をしてみよう。

しばらく前のことなんだけど、イラストレーター（じゃなくて3Dナントカだっけ？）の横山宏さんと話していて、彼にある人の電話番号を尋ねたことがあったんだよね。すると横山さんは、その電話番号を紙に書いてから、「えーと、03の……」と教えてくれたのだ。

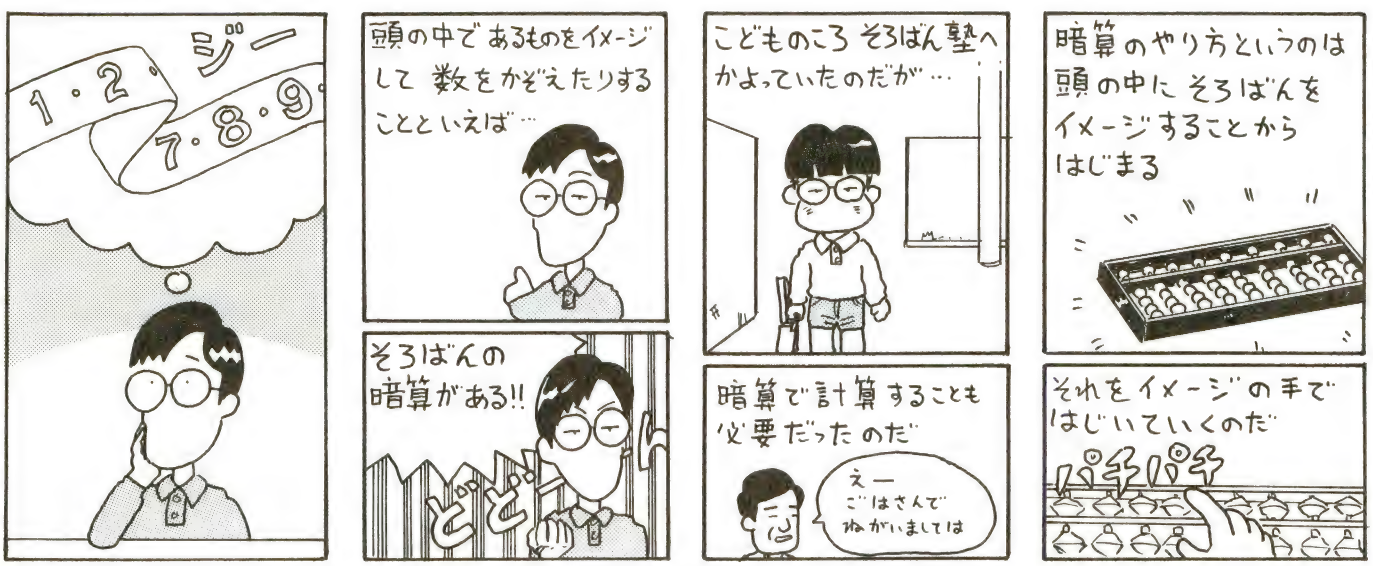
なんかオモシロイでしょ？　で、「ええー、どうして今、紙に電話番号を書いたの？」って聞いたら、なんでも横山さんは、自分でちゃんと知っている電話番号も、書かないと人には説明できないんだって。電話をかけるときは、そのままプッシュボタンを押せるけど、人に説明するには紙に書く必要がある。

どうやら、横山さんの頭の中では、電話番号は一種の絵として記憶されているか、またはタイプライターの配列みたいに、動作によって記憶されているようだ。

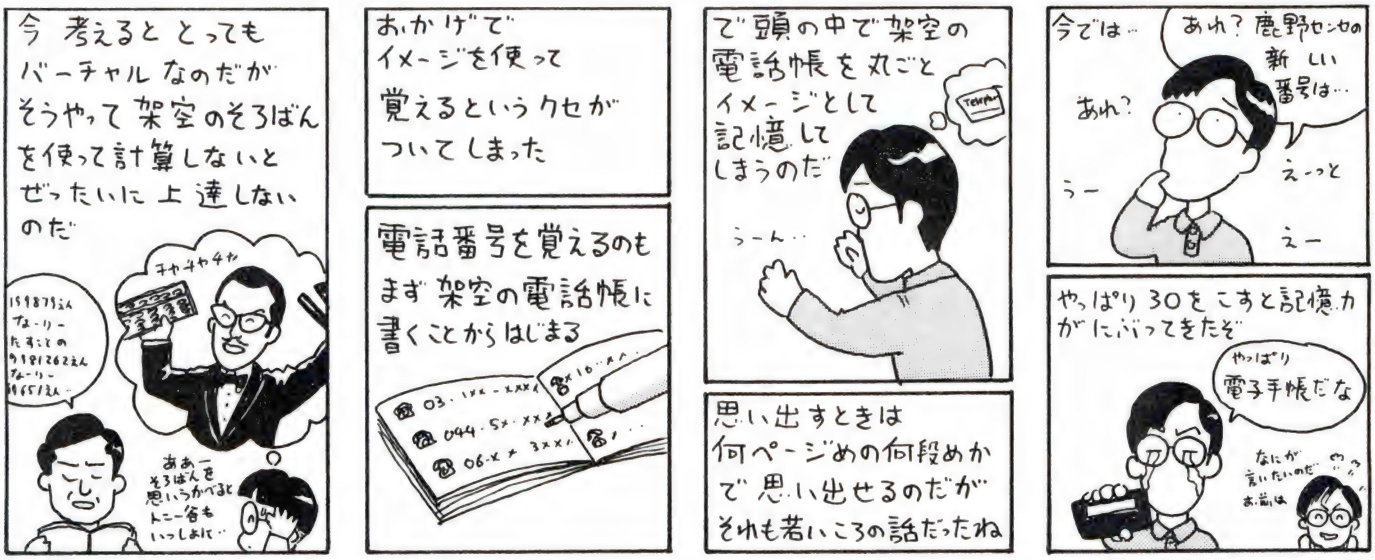
これはすごく面白かった。どうしてかというと、これはぼくとまったく違った方法なんだよね。

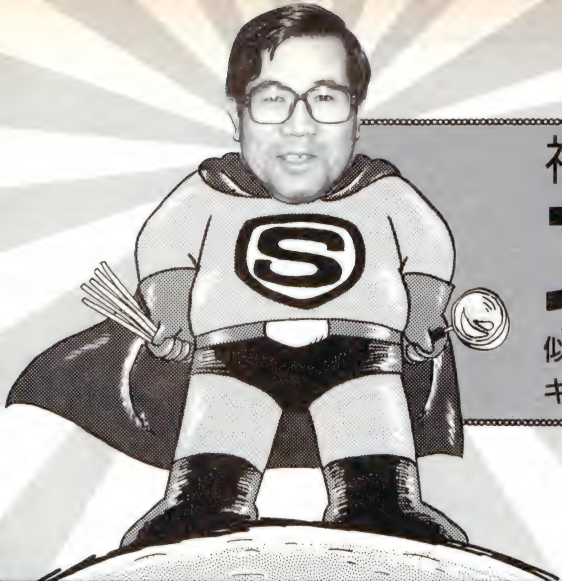
ぼくの場合は、電話番号は頭から順番に音読しているような形で覚えているから、知っていれば誰にでもすぐに話すことができる。でも、紙に番号を書くときも、いちいち頭の中でその番号を唱えなくちゃいけない。それに、もともと電話番号を覚えようという努力を一切しないからかもしれないけど、基本的に、あまりたくさんの数は覚えることができないんだ。

記憶術の達人なんて人たちがいて、彼らはその場で見たもの聞いたものを、ガンガン覚えて再現できる。何百桁（けた）の数でもたちどころに覚えて、いったいどういうノーミソ持っとんじゃい、とか思うけど、こういう人たちは、記憶を自分のお馴染みのイメージと結びつけてやるらしい。つまり、彼らは、いつも確実に思い出せるひとつのシーン、たとえば子供のころに歩いた散歩道の思い出みたいなものを持っていて、そこを歩くと順番に見えてくる石ころとか木とかいったものに、次々に記憶したいも



のを結びつけていくんだと。
　だから、ひょっとすると記憶力がいいといわれる人は、記憶とイメージを非常にうまく結びつけられる人なのかもしれない。
　ところで、横山さんとぼくの、記憶のしかたの違いの話と似たような経験は、実は大学時代にもしたことがあるんだよね。
　そのとき、国文学科の女の子と話していて、その子は、漢字の間違いをする人がいるなんて、信じられないって言う。しかしぼくは、漢字なんてマトモに書けるほうが少ないくらい、誤字をやらかすんだよね。そこで、どうして信じられないのって聞いたら、「だって漢字って、パッと絵みたいに頭に浮かぶから、間違えようがないじゃない」だって。
　ところが、ぼくはそうじゃない。漢字のおぼろげなイメージはあるけど、ある程度手を動かして書かないと、全体がわからない。なんか、書き順のシーケンシャルな情報として記憶されているみたいだ。だから、書いてる途中で、わからなくなることが結構あるんだよね。
　あと、これは余談だけど、ぼくは文章を書いていて、けっこう誤字が多いんだよね。まあ、今はパソコンを使っているから、誤変換をするくらいだけど、手書きで原稿を書いてたころは、存在しない同音異義語がしょっちゅう文中に混じったものだった。しかもそれって、頭が執筆モードになってるときにはゼンゼン気がつかないんだけど、あとから読み返すと、自分でもなんじゃこの言葉は？　とか思うんだよね。ヘンでしょ？
　話を戻すと、物理学者のファインマンは『「困ります、ファインマンさん」』(岩波書店)という本の、『ワン・ツー・スリー、ワン・ツー、スリー』という文章で、これまで話したのと同じようなことを書いてる。
　ファインマンってのは、どんなことでも不思議と思うと突き止めずにはいられない性格で、プリンストン大学の大学院時代に、〝時間の意識〟を調べるために、頭の中で規則的に数を数えるってことを試したんだそうだ。これはまず、頭の中で同じペースで60まで数えるんだけど、その結果48秒プラスマイナス1秒という、割と正確な時間になるんだって。そのうえで、走って心臓をどきどきさせたり、寝転がったりして、この時間感覚が変わるかどうかを調べたわけだ。
　結果はゼンゼン変化なしだったけど、その過程で、頭の中で数を数えているときは、同時にできることとできないことがあることに気がついた。たとえば本を読んだり、簡単な単語をタイプしたり、数個程度のものを数えて紙に書きつけたり、新聞記事の行数みたいなものを〝3＋3＋3＋1で10行〟というまとまりにして数えれば、頭の中で60数えることは平行してできる。ところが、言葉をしゃべることはできなかったんだよね。
　で、その結果を友人たちに披露したところ、そのうちのひとりが、数を数えながらでも話はできるけど、本を読むことなんかできないぞと言い出した。そこで本当にそうかどうか、その友人に試させたところ、確かにしゃべりながら、正確な時間を示すことができる。
　で、よくよく話し合ってみると、ファインマンは頭の中で順番に数を数えているのに対して、その友人は数の書かれたテープが移動して行く様子をイメージしていたんだよね。だから、ファインマンは文字を読むことと数を数えることは独立してできたし、友人はしゃべることと数を数えることは独立してできたわけだ。ちなみに、ぼくはファインマン型だな。
　で、ふたりともできなかったのは数を数えながら本を音読するということ。これができる人には、ついに出会えなかったそうだ。
　こういう違いは、思考だけじゃなくて、筋肉の制御みたいなものにもあるらしい。というのも、事故なんかで半身不随になっちゃった人の筋肉を、直接電気で刺激して動かしてやろうという研究があるんだけど、これが人によって重要な筋肉がまちまちで、コレという唯一の電気刺激の与えかたがないみたいなんだよね。人によっては、普通ではほとんど退化してしまって、使われていないような筋肉が、動作に重要な働きをしていることがあるんだそうだ。
　こういう例をみると、人間って本当に面白いよね。思考にせよ、肉体の制御にせよ、外から見ている限り、まったく同じ結果が得られるような作業でも、その実、頭の内部プロセスは、まったく違っているということがあるみたいだ。
　だから人ってのは、たとえば学校の成績とかIQとか運動能力とか、ひとつのモノサシで測っても、それは別に何も意味がない。ある試験法では成績が悪くても、別の方法ではメチャクチャ優れているということもあり得るわけだから。
　それに、こういう違いが生じるのは、ようするに冗長性があるということだろうけど、ひょっとして、非常に幼いときに選択された違いがもとになって、センスとか、個性のようなものが、培われていくのかもしれないって気がする。





福田有宵先生の

スーパー占い

似顔絵で占う相性診断大会の参加者を引き続き募集中なのだ。
キミと彼女の似顔絵を描いて送ってね。封書でもOKよ。

プロフィール 福田有宵(ふくだゆうしょう) 日本占術協会常任理事、茅楊会常任理事、日本作家クラブ理事、産経学園綾瀬教室講師。易、気学、人相、手相、家相、トランプ占い、姓名判断など占いの幅は広く、霊視、神事なども行なっている。『幸せをよぶ姓名判断』など著書多数。

あんたの運勢　5月15日～6月4日

もうすぐ6月、ジトジトした梅雨の季節がまたやってきますね。もー、考えただけでユーウツ。でも降らなきゃ夏に水不足になって、ホース使って洗車するだけで近所の人におこられちゃうからな。そんなこたオレの知ったこっちゃない?　そりゃそーでしょーが、私にとっちゃ大問題なんすよ。ところで、6月の雨と聞いてイメージするものは何ですか?



A カサ
B アマガエル
C あじさい
D 虹

A 女性運大吉。女につけば成功するかも?

順調運。願いごとがあればドンドン進め、成就させて。25日過ぎからラッキーチャンスあり。グループの小旅行などで生活をエンジョイ。女性に関すること大吉。女性中心にリズムがまわりそう。対人面、ふたりの友人を得られる。学業面は着々と伸びるが、途中で投げないことが大切。

●恋愛運　姉妹関係からの紹介がチャンスだ。
●金運　弟、妹のための出費あり。小金が出る。
●パソコン　人に教えたり、教えられたり。必ず将来の役に立つ。ツールなど技術的なソフトが吉。
●開運　西と北、グレーとオレンジ、4と9、こけし、シャボン玉。ツライときこそ逃げないで。

B 今は教養を高め、内面を豊かにすること

自重運。なかなか自分のペースにならない。読書や芸術観賞で内面を豊かにすると、周囲の評価もアップ。伝記を読むと人生の理想をつかめる。友人には自分から合わせて。対人面の誤解はじきに水に流れ、お互いにこだわらない。学業は不定期型。体の疲れが影響する。暴飲暴食注意。

●恋愛運　多忙で恋の余裕なし。同性に惹かれる。
●金運　服や靴に散財。が、ねだれば臨時収入も。
●パソコン　学業をフォローする内容のものに手をつけよう。スポーツ、ドラクエ風のゲーム吉。
●開運　東と西、青とエンジ、1と6、虎の巻、定期入れ。難問は間もなく時間が解決する。

C 苦手な相手から教えられることも多いね

虻蜂(あぶはち)取らずでどっちつかずにならないこと。初志貫徹で好転する。仲よしグループで騒ぎ過ぎて失言。気の合わない友人との交際が、いろんなことを教えてくれる。対人面、体の欠点をからかわれても気にするな。学業は家庭学習が効果的。家庭教師や先輩などの意見は素直に聞いて吉。

●恋愛運　相手が明かるく冗談好きなら、期待大。
●金運　お金は自力で稼ぐこと。勝負運は上々。
●パソコン　周辺機器やパーツに興味増大。神と悪魔、恋物語、ふたりでプレーするゲームが吉。
●開運　東南と西、3と8、グリーンと紫、写真立て、ポスター。考えすぎず、真心をつくそう。

D 平凡な日常生活でも心は満ち足りてるの

平凡の中にささやかな喜びを見出す。初恋のほのかな芽生えや、父母の愛情に感動したり。後半は戸外でのびのびしたくなり、家族でドライブへ行くかも。兄や姉との関係はスムース。対人面はパーティーやクラブの合宿など、大いに楽しめそう。学業は、まず基礎固めを。筋肉痛に注意。

●恋愛運　小学校時代の異性、年上の人に関心が。
●金運　欲張っても収入は増えず。ムダが多い。
●パソコン　ライバルがいると張り合いがある。プロレス、ボクシングなどの格闘技ゲームが吉。
●開運　東と北、5と10、青と黒、水栽培の球根。考え方に新しい芽吹きが表われる。ぜひ挑戦を。

福を招く
あなたと私の
パーソナル占い

おまじないとお守りの特集なのだ

集中力が持続するおまじないは?

4月から予備校に通うことになりましたが、家で机に向かっても集中力が長続きしません。集中力のつくおまじないのようなものはありませんか?(岡山県　匿名希望)

今号はお守りとおまじないの質問を集めてみました。４件ありますんで、手短にいきましょう。

「まず朝起きたら東に向かい、日輪(太陽)に手を合わせてのお祈りを実践しましょう。２拝２拍手１拝の順序で念じます。また彼の場合、木彫りのダルマを部屋の東から南に向けて置き、気持ちが散漫なときに手を合わせ１拝すること。５月19日か28日に住まいから見て南30度の方位の神社仏閣にお参りし、学業成就の祈禱を受け、お札を神棚に祀るのもいいですね」

ラピスのパワーって本当でしょうか?

僕はラピスラズリと水晶を身につけていますが、よいことがありません。この石は本当にパワーがあるのでしょうか。お清めが必要なら方法を教えてください。ちなみに3月2日、自宅の北のほうで購入しました。　(北海道　殿下)

ラピスラズリは日本名〝青金石〞。瑠璃とも称し、七宝のひとつとして珍重されてきた、と。宝石の本の説明を写しときますね。

「購入日の方位はラッキー方位で問題なし。宝石の原石や加工石は清められていないため、すぐにはよい影響が出ません。お清めは神社でできます。神主さんにお祓いを受けるとき、石を体の前に出し、一緒に祓ってもらいましょう。その後家の神棚に置き、７日間心を込めてお祈りします」

宝石は幸運を呼ぶというより、人を守護するものなんだって。

似顔絵相性診断大会参加者募集その2

今号はログイン創刊10周年記念なので、いつもとちょっと趣向を変え、お守りやおまじないの特集にしたんだけど、どうでしたか?

そうそうクイズのページではスーパー占いからのプレゼントとして、福田有宵先生秘蔵のありがた〜い御符を用意しているので、欲しいと思う人はクイズに答えて応募しよう。あ、あて先はスーパー占いじゃなくって、クイズのページを見てね。この御符を作るための木彫りの版は、さる大先生がお亡くなりになる前に福田先生に託されたとかで、大変貴重なもの。これに墨を塗って和紙に刷り、最後に先生がお清めをしてくれるそうだ。ただ御符にもたくさんの種類があるので、当選者の願いごとに合わせた御符を授けたい、という先生の希望がある。そこで当選者には自分の悩みなどを書いて送ってもらう予定なのでヨロシク。

ところで４月30日締切で、似顔絵で占う相性診断大会の参加者を募集したよね。診断結果は12号から数号にわたって少しずつ掲載するつもりなので、今から応募しても遅くはないぞ。ここでもう一度応募の要領を書いておこう。まず、相性を占ってもらいたい相手と、自分の似顔絵を紙に描くこと。それから相手の名前と生年月日を調べて絵に添える(当然自分のもだ)。あと相手に関する悩みとか、書いてくれるとうれしい。誌上匿名は自由、封書での応募もOK。じゃ、キミの応募、待ってるからねん!!



金運向上のお守りが欲しいんです

先生、初めまして。いつも楽しく拝見しています。以前〝学業成就のお守り〞の作り方が掲載されていましたが、〝素人でも作れる金運向上のお守り〞があれば紹介してください。　(神奈川県　ムッくん)

うん、金運向上は私も知りたい。

「ハッハ、みんな知りたいでしょうね。部屋の西北の位置に、貴重品や財布などを置くようにします。西北は金庫の場所とされますので、金庫がなければ代わりに専用の小箱を置きます。また甲子の日に財布を作るか、新品を購入して使うとよいでしょう。甲子は60日に１回あり、暦を参照すると今年は６月17日、８月16日、10月15日、12月14日がこれに当たります」

お守りの作り方を聞いてますが、自分で作れるものなんですか?

「御符に財運に恵まれる秘符がありますが、入魂が必要なので一般の人には難しく、勧められません」

有効期間の過ぎたお守りの処分は?

効果をなくしたお守りは、逆に災いをもたらすと聞きました。寺に持っていくといいと友人に言われましたが、もっと簡単な処分の方法はないでしょうか。

(神奈川県　無害フナムシ)

私はお守りってだいたい初詣で買って、翌年の初詣でのときに返してますが、やっぱり１年経ったら必ず返すものなんですか?

「神仏のお札やお守りは一般に１年間持ちます。１年過ぎたらいただいた神社仏閣にお返ししたり、年末やお正月のどんど焼き(町や村でお正月の供え物などを集めて燃やす)のときにお焚き上げをします。もっと簡単な方法としては、関係する寺院などに郵送してお返しする方法があります」

忘れると災いをもたらす?

「そんなことはありません。ご祈願した期間が終了したと思いましょう。ただし粗末にはしないこと」

応募方法

福田先生に相談ご希望の方は、官製はがきに相談の内容と、住所、氏名(匿名の場合ペンネームも)、生年月日、電話番号を書いて、下記のあて先まで送ってください。採用の方には、図書券3000円分を送らせていただきます。

あて先 ▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶▶

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部 スーパー占い係

敵は本能寺にあり

LETTERS FROM YOU



前みたく、また読者に逆質問電話をかけてみよーかなーなんて思ってんだけど、かけてほしい読者ちゃんいる？　希望する人は、はがきで名乗りをあげてみてくれい。

ギョウザ

を食べたの。はー。

（兵庫県　渡辺浩平）

そう言えばこの前、カゼをひいてボロボロだったときに、編集部の近所のラーメン屋まで、ギョウザを食いに行ったんだよな。少しでも精をつけて、早くカゼを治そうとしたわけだ。それで編集部に帰ってきたら、みんなが臭い、臭いって言うんだ。いつもなら、ギョウザ食べても別に何も言われないから、おかしいなと思って考えてみたところ、その日はカゼひいて鼻がつまってたんで、口で息をしていたというわけだ。いや、勉強になった。

いまだにカゼぎみの編集者

ある日

僕は、はなくそをほじっているのを女性に見られた。その女性は､「いやねえ」と言って行ってしまったが、彼女は、はなくそがたまったときはどうするんだろう。ふん！と強い鼻息で飛ばすのだろうか。いまだ謎である。

（滋賀県　北村隆行）

まあ、何にせよ、鼻がつまっているってのは最低だな。それだけで気分が憂鬱になっちゃうし。オレなんか、やっと花粉症が治ったと思ったら、今度はカゼひいちまって、もうずるずるで大変だもんな。あー、もうやだ！　鼻がつまってるのに、原稿なんか書いてられるか！　うおー！

さっきのカゼぎみの編集者

8号の

悪のり期待してます。

（東京都　町井裕之）

ステルス松本　いやぁー、8号の特集は、まるで商業誌とは思えない内容だったなー。

サワノフ　担当者自ら、何言ってんですか、もう。

忍者増田　まったくでござるよ。雪の日に青山墓地で撮影はないでござる。拙者なんか、あの日の撮影のおかげでカゼをひいてしまったのでござる。面白半分であんなことしてると、そのうち絶対にバチが当たるでござる。

ステルス松本　バカ野郎、こちとら仕事でやってんだぞ。

忍者増田　でも、青山墓地で撮影しようって言ったのは松本さんでしょ？　あんなシャレになんないことしちゃってホントに……。青山墓地の幽霊の人〜、聞いてるでござるかー？　あの撮影を考えたのは、ここにいるクソおやじでござるぞー。拙者は無実だぁ〜。

青柳ういろう　でも、シャレになんないって言えば、増田もあの特集のおたよりコーナーで、すごいこと書いてたよな。増田が実はあんなこと思ってたなんてなあ。

忍者増田　あ、あれは､全然本心じゃないから誤解しないでくだされ。確かに実際にワープロを打ったのは拙者だけど、ほとんど松本さんとピョン太さんにムリヤリ書かされたようなものなのでござる。あのふたりは、拙者が困るのを面白がっているのでござる。だいたい、拙者みたいな腰の低い好青年が、あんな恐ろしいことを書けるわけがないのでござる。読者殿も、ちゃんとそのへんまで推理して本誌を読んでほしいでござる。

高橋ピョン太　何偉そうに言いわけしてんだよ。忍者だって半分喜んで書いてたくせにさあ。

忍者増田　ハハハ。まあね。

高橋ピョン太　でも、あんときはホント面白かったなあ。忍者、原稿書いてる途中で怖くなっちゃってさあ､「河野さん、原稿に悪口書きましたけど、決して本心じゃありませんから……」とか河野さんのとこまで言いわけに行ってんだ

ログインニュース

おちゃめな副編アライくんの巻

我々が書いた原稿が本になる前には、写植屋から、初校というものが上がってくる。この初校を見て、文字の間違いを訂正したりするのだ。ある日、編集部の忍者増田が、担当記事の『WIZでござるよ(8号)』の初校をチェックしていたところ、タイトルが、〝WIZでごめんよ〟となっていることに気づいた。増田は、「すごい誤植だなあ」と大笑いしていたのだが、実はこれ、副編集長のほえほえアライのイタズラだったのである。

増田の『WIZでござるよ』の原稿をチェックしているのはアライである。アライは、増田から原稿を受け取った時点で、編集部内のデザイナーの辻村にレイアウトの変更を頼み、即座にタイトルを〝WIZでごめんよ〟に変えてしまった。そして､「増田、原稿のほうオーケーねん」とか言って、そのまま写植屋に出してしまったのである。確かに、この方法だと増田にばれる心配はない。巧妙かつ、実に手の込んだイタズラである。アライは、もし増田が、初校の段階でこのタイトルミスに気づかなければ､「なぜこんな大きなミスに気づかない!?」と言っていじめるつもりだったらしい。このイタズラ計画は、前々からアライと辻村との間で相談済みだったという。

しかしまあ、とんでもないイタズラをする人である。こういう、何かと間違いのもとになるイタズラは、普通やらない。やったとしても、絶対に副編集長のやるイタズラではない。わざわざこんな手の込んだイタズラをする暇があったら、いくらでもほかにやることがあるだろう。副編集長なんだから。まったく、素晴らしい副編集長である。増田は、この事件により人間不信に陥り､「もしアライさんと辻村が狼に襲われても、拙者は絶対に助けません」と語った。でも増田は､〝WIZでごめんよ〟ってのも面白いかなと思い、9、10合併号ではタイトルを〝WIZでごめんよ〟に変更していたのでした。



⬆ほえっとした副編集長、アライちゃん。

もん。読者も、こういうふうに忍者が困ってるとこを想像してログインを読むと面白いかもな。
忍者増田　あんとき、人が真剣に言ってんのに、まわりの人はみんな大笑いしてんだもんなあ。
ステルス松本　子供じゃねーんだから、あんくらいで河野さんが怒るわけねーだろーが。
河野マタロー　いや、俺は怒るね。
サワノフ　あ、河野さん。
河野マタロー　増田は俺のことを、あーゆーふうに思ってたのか。俺の悪口を書いた分、おまえの給料を下げておくからな。
忍者増田　えっ!?　でも拙者の給料は、こないだの契約更改で決まっちゃいましたよねえ……!?
河野マタロー　だから増田な、何も本気にしなくていいから(笑)。
忍者増田　あー、びっくりしたぁ。
ステルス松本　まあ、そーゆーわけで、あんな、スーパーとんでもない記事が本になっちゃっていーのかって気がするけど、みんな、あの思い出したくもない8号の特集のことは、もう忘れようじゃないか。読者から批判のはがきがたぁーっくさんくるだろうが、そのうち、時が解決してくれるさ。
高橋ピョン太　天然記念物が解決してくれんの？
田川ラメ夫　それは鴇だよ！
コンピーター特集の人々

7号のレターズフロムユーの松本親父の返事をみて思ったこと。
「だからあんたは結婚できないの」……合掌(あっ、冗談だから、本気にしないでねっ)。
（兵庫県　かわうそ）

ログイン7号でのステルス松本さんのコメントを見て、こいつは変態だなと思ったのですが、本当に松本さんは変態なのでしょうか。教えてください。
（栃木県　沼尾智之）

松本さんは独身のままのほうが幸せだと思います。夢は見ているあいだが楽しいんですよ。それじゃ、よい夢を……。
（東京都　佐藤美岐）

最近は、この手のネタのはがきばっかりだ。諸君、そんなに私の結婚について興味があるのかと聞きたいところだが、こんな私にも結婚以外の話題がある。ふふふふ。それは鳩だ。このところ連続して立て続けのぶっ続けに鳩(や鳥)にフンをかけられているので、いささか私は嫌になっているのである。もう時効だから言っちゃうが、期限切れの定期を使ってとぼけながら改札をくぐり、やれやれと息をついたら駅の鳩にフンをぶっかけられた『鳩は見ていた』事件や、フンをかけられたのに気がつかないで編集部に出社して大笑いされた『頭に白いものが』事件、ゴリラを撮影に出かけた上野動物園で、ベンチに座っていたら小鳥にフンをかけられた『雨かと思ったら』事件など、枚挙にいとまがないのだ。周囲に聞いたところ、鳥にフンをかけられた経験なんかないという人々ばかりで、どうして私だけ？と謎は深まるばかり。考えるところ、『松本隆一にフンをぶっかける全日本小鳥の会』が結成されたか、あるいは『小鳥フン落とし大会』の標的に私が非常に似ているからではないかという意見もあり、何でもいいけど、どうにかしてくれ、という気持ちでいっぱいなのだ。小鳥なんか嫌いである。
鳥でよかったね人間のじゃなくてと母親に言われたステルス松本

前から気になっていたのですが、1989年の19号からずっと、ログインの背表紙が、イカした短歌ふうになっていますよね。
その号の特集記事とマッチした、このナイスな言葉は、毎号、誰が考えているのですか？　教えてほしいプー。（愛知県　越智隆裕）

さあ、いったい誰が考えているのでしょう？　次の5つの選択肢の中から答えを選びなさい。①小島文隆。②河野マタロー編集長。③渡辺るね。④田川ラメ夫。⑤会長笹川。答えは、次号のレターズフロムユーで発表するよん。お楽しみに！　**クイズ特集の編集者**

ちなみにあの短歌は、初めはちゃんと、あいうえお順に作ってたんだけど、担当者が途中で挫折してしまい、今ではもうバラバラになっているのだ。結構いーかげんな感じ。　**バラす編集者**

バカ忍増田はなぜログインF1グランプリに出ないのですか？　（茨城県　国分良祐）

入れてくれないからです。
忍者増田

全日本プロレスの渕正信はかっこいい、と言うと、F1ファンどもが鼻でせせら笑いやがった。やつらに本部席ニークラッシャーをかけてやりたい。
P.S.大阪府の荒瀬さん、その気持ちよくわかる。
（岡山県　S高校全日プロ普及協会会長　間野正明）

まあ、あんまり気にすんな。確かに渕はマンセルやセナほど速く走れないし嫁もいないが、そのかわりケンカしたら絶対勝つんだからな。それにしても、渕って最近腹が出てきたと思わない？
渕が三沢をやっつける日を夢見るプロレス関係の編集者

うちのじいちゃんは、稼働中の電子レンジに頭を突っ込むので、大変危険です。プロレス関係の編集者さん、どうすればいいのでしょうか
（新潟県　フオアボール男）

あー、むー、プロレス技は非常に危険なものばかりなので、お年寄りにかけるときには細心の注意が必要だ。ヘタな技をかけてしまうと、そのまま、その、別の世界に旅立ってしまう可能性がある。いくらリングの上では罪にならないからといっても、はやり人死にを出すとうしろめたい。よって、頭部および心臓への打撃は禁物である。また、お年寄りは骨が弱いため、キツい間接技も避けたほうがいいだろう。そうやって、技をひとつひとつ除外していくと、残るのはスリーパーホールドしかない。揺さぶりスリーパーで、脳を攪拌すると同時に、頸動脈を絞め、意識を失わせるのだ。しかし、あまりやりすぎてしまうと、脳障害が起きてしまうから注意すること。では、健闘を祈る。
プロレス関係の編集者

なぜかまゆげが薄くなってきた。とても悲しい。　（山口県　光井幸治）

という、なぜだか不思議なおたよりが届いたところで、今回のレターズフロムユーも終わりだ。次回も楽しみにしててくれ。それじゃ、またねー。　**シメる編集者**

応募方法

アンケートはがきや官製はがきなどに、勝手なことを書いて送ってください。ログイン編集部のスタッフが、勝手に返事を書いてお載せします。採用の方には、図書券3000円分をお贈りします。

☆☆あて先☆☆

〒107-24
東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部
レターズ係

●山本正之さんのインタビュー記事は、次号のログマーケットに載る予定で〜す、お楽しみに!!



●香港で無事マシンを買ってこれるか不安な寺島さんにお手紙を!!



〒107 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部 墜落日誌係

読者が選ぶ TOP 20 投票リスト

■発売期間
1991年11月1日～1992年4月15日

毎度毎度、謝りネタばかりでごめんなさい。またもやミスが発見されてしまったのだ。

カクテルソフトの「卒業写真・美姫」の投票番号が、登場時の8号からず～っと99番になっているが、これは98番の間違いだった。99番にはGAMEテクノポリスの「コンチネンタル」が登録されており、8号、9、10合併号と、二重登録に気がつかずに掲載してしまったのだな。今号からは「卒業写真・美姫」を98番で掲載するので、過去のリストを見て投票する人は気をつけてくれ。9、10合併号以前のはがきで投票する場合は、できれば98番という投票番号と、「卒業写真」というタイトル名も書き添えてくれるとありがたい。タイトル表記は基本的に無効だけど、このソフトに限り許す。ただしこの場合、必ず投票番号＋タイトル名じゃなきゃ無効にするので注意してほしい。

さらにもうひとつ、リストからの脱落ソフトが何本か見つかった。『DPS・SG set 3』(アリスソフト)、『フラッシュポイント』(ドット企画)、『バクタ』(姫屋ソフト)、『花よりダンゴ』、『クイズ番長』(以上アクティブ)、『うるま』(ボンびいボンボン)、『ドア』(D.O.)、『人生クイズゲームだ』(ユーコム)、『マーシャルエイジ』(天津堂)、『ストラッシュ』(オレンジハウス)、『クイズ干支セトラ』(ダンス)の計11本。各ソフトハウス、関係者、並びに読者の方々には、大変ご迷惑をおかけしました。この場を借りてお詫びするとともに、今号より登録しますので、ご了承ください。

というわけで、本当にいつもいつもごめんなさい。今後、このようなことのないよう、よりいっそうの努力と精進をしますので、どうか見捨てないで、温かい目で見守ってやってください。お願いします。さあ、気を取り直して、みんなの投票、待ってるよ～ん。

あ

121	アートジグソーVol.1	システムソフト
138	アートジグソーVol.2	システムソフト
139	アートジグソーVol.3	システムソフト
42	アドバンスド ロードモナーク	日本ファルコム
82	囲碁データベース白富士	ポニーキャニオン
115	インフェステーション 沈黙の惑星	ビクター音楽産業
1	ウィザードリィBCF	アスキー
113	ウェルトリス	BPS
63	ヴォルフィード	ビング
81	ウルティマⅥ	ポニーキャニオン
20	ウルティマⅥ	富士通
126	ウルフ パック	BNN
131	うるま	ボンびいボンボン
84	AD&Dドラゴン・オブ・フレイム	ポニーキャニオン
96	エリートPLUS	マイクロプローズジャパン
119	オーサム	富士通
57	オールアバウト マーク・フリント	システムサコム

か

122	風へ	ハート電子産業
19	華麗なる人生	フェアリーテール
74	GUY(ガイ)	ドア
114	川中島異聞録	呉ソフトウェア工房
49	KIGEN～輝きの覇者～	リバーヒルソフト
103	ギャルズ トーク ハイパー ビンゴ	A・B・A総合ビジネスアシスト
56	キングスクエストV	シエラオンラインジャパン
17	ギゼ！	フェアリーテール
27	ギディ	ハート電子産業
59	キングブリーダー異獣王	テイチク/アーテック
136	クイズ干支セトラ	ダンス
130	クイズ番長	アクティブ
85	グラディウスⅡ	コナミ
39	幻影都市	マイクロキャビン
75	コード・ゼロ	エニックス
80	ごめんねエンジェル	ジャスト
99	コンチネンタル	GAMEテクノポリス

さ

87	三國志Ⅲ	光栄
111	ジャパンバッシング	システムソフト
71	ジェノサイド2	ズーム
116	雀豪3	ビクター音楽産業
88	シュヴァルツシルトⅢ	工画堂スタジオ
100	将棋	アスキー
29	将棋聖天	ホームデータ
86	ジョーカーⅡ	バーディーソフト
58	ジョシュア	パンサーソフトウェア
132	人生クイズゲームだ	ユーコム
125	神話の島	日本ソフテック
124	スーパーリアル麻雀PⅡ&PⅢ	ビング
109	SUZAKU	ウルフ・チーム
72	スター・ウォーズ	M.N.M Software/ビクター音楽産業
135	ストラッシュ	オレンジハウス
117	ストラテゴ	ビクター音楽産業
67	スペースインベーダー	ウィズ
94	スペースクエストⅣ	シエラオンラインジャパン
2	関ヶ原	アートディンク
54	ゼノン2	EPICソニー
61	倉庫番リベンジ	シンキングラビット
106	ソードダンサー	TGL
98	卒業写真・美姫	カクテルソフト

た

48	大撃沈	QUOTA
102	太閤立志伝	光栄
12	大戦略Ⅲ'90	ペガサスジャパン

83	谷川浩司将棋指南Ⅲ	ポニーキャニオン
22	沈黙の艦隊	ジー・エー・エム
128	DPS・SG set 3	アリスソフト
11	ディスクステーション	コンパイル
10	ディスクステーション98	コンパイル
36	出たな!! ツインビー	コナミ
120	テッセラ	アスキー
51	天下統一Ⅱ	システムソフト
104	天神乱魔	エルフ
69	天舞～三国志正史～	ウルフ・チーム
133	ドア	D.O.
66	どしふんスペシャル	ウェンディマガジン
108	ドラゴンスレイヤー 英雄伝説Ⅱ	日本ファルコム
16	ドラゴンナイトⅢ	エルフ

な

23	ナイトシーブ	グレイ
15	ナイトメア	データウエスト
68	NIKONIKO(ニコニコ)	ウルフ・チーム

は

4	バーディーワールド	バーディーソフト
127	バクタ	姫屋ソフト
137	花よりダンゴ	アクティブ
55	パワード・ギャルズ	スタジオみるく
52	パンツァーカイル	システムソフト
77	パンドラボックス劇場	パンドラボックス
5	ビースト2	バーディーソフト
40	ピーチアップ総集編2(笑)	もものきはうす
35	飛翔鮫	金子製作所
73	ピタパット	ビクター音楽産業
25	秘密の花園	GAMEテクノポリス
64	ピンクソックス	ウェンディマガジン
65	ピンクソックスプレゼンツ	ウェンディマガジン
89	ピンクソックスマニア	ウェンディマガジン
60	ファイナルクライシス	テクノグラード
76	ファングス	エニックス
34	フィード	亀島産業
21	風雅セレクション1	風雅システム
110	ふしぎの海のナディア	ガイナックス
118	富士通 AIR WARRIOR	富士通
129	フラッシュポイント	ドット企画

24	ブラッドシード	グレイト
95	プラネットフォール	システムソフト
53	ブルー	きんぷくりん
101	プレフ・クラブ	ウィッティ・ウルフ
32	プロサッカー68	イマジニア
44	プロの碁パート4	日本囲碁ソフト
43	ぽっぷるメイル	日本ファルコム
46	ポニオン	ポニーテールソフト

ま

38	マーキュリー2 水星の物語	マキシマ
7	魔彩子雀	コスモスコンピューター
134	マーシャルエイジ	天津堂
30	麻雀遊園地	ホームデータ
18	舞(MAI)	フェアリーテール
112	マイト・アンド・マジックⅢ	スタークラフト
70	ミグレイン	ツァイト/アクレイムジャパン
14	ミラージュ	ディスカバリー
90	メックブリゲート	ビクター音楽産業

や

37	ヨーロッパ戦線	光栄
45	義経	日本ソフテック

ら

92	雷電伝説	KID/電波新聞社
62	ライフ&デス	ビング
47	らんま1/2 飛龍伝説	ボーステック
107	リーディングカンパニー	光栄
50	レイズ	A・B・A 総合ビジネスアシスト
41	レイルロード・タイクーン	マイクロプローズジャパン
105	レジオナル・パワーⅡ	コスモスコンピューター
91	レッスルエンジェルス	グレイト
33	レミングス	イマジニア
26	ロードス島戦記Ⅱ ー五色の魔竜ー	ハミングバードソフト

わ

123	ワイアット	データウエスト
9	笑ゥせぇるすまん第2巻	コンパイル
93	笑ゥせぇるすまん第3巻	コンパイル

応募方法

このリストは、'92年度"読者が選ぶTOP20"の投票用のものです。TOP20は寄せられた投票はがきを毎号累計加算し、最終的に'93年4号でBHS大賞として発表します。'92年度の対象ソフトは、'91年11月1日より'92年10月31日までに発売されたものです。投票方法は、①リストの中から、キミが最も気に入っているソフトをひとつだけ選び出す。②そのソフトの個別番号(たとえば、ウィズBCFなら1、三國志Ⅲなら87)をアンケートはがきの"SOFTLOG読者が選ぶTOP20"の投票欄に書く。③そのはがきをポストに投函する、となっています。なお投票には、必ず本誌とじ込みのアンケートはがきを使用してください。官製はがきや私製はがき、また以前の投票方法である、'92年4号以前の本誌バックナンバーのとじ込みはがきは、すべて無効となります。また、複数の番号や、ゲーム名を書いても無効となりますので、それらいくつかの点に注意して、どんどん投票してください。

CONTENTS

LOGiN 1992 No.11

This Issue's Special Feature



■ Features



■ Regulars



These black & white pages are dedicated to give readers broder knowledge about various types of things. Also we introduce readers' letters in this section.

If you have futher inqiries, contact Masa or Oogus on 81-3-3796-1930(FAX).

EDITORIAL LOG

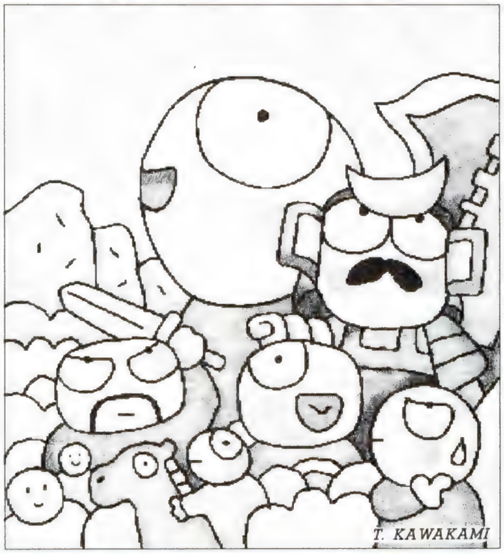
LOGiN

1992 No.11

6月5日号

次号は戦国シミュレーションで人気の光栄の、『新・信長(仮称)』の最新ニュースで綴る特集だ!!

『信長の野望』、『三國志』各シリーズから『太閤立志伝』まで、形は違っても、男心をくすぐる戦いのシミュレーションで人気街道をバク進する光栄。次号のグインの特集では、その光栄ヒットゲームの秘密に探る。そして、なんと、噂されているアレの最新作、『新・信長(仮称)』の秘密に迫るのだ!! 特別付録も、いろいろな光栄ゲームを織り混ぜた、うれし楽しいモノだぞ!!



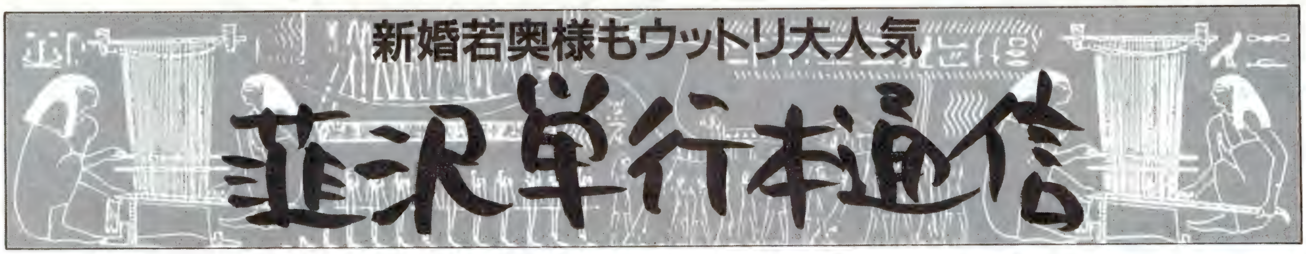
次号12号は

6月5日(金)発売

特別定価540円

■発行人 藤井章生 ■編集人 塩崎剛三 ■編集長 河野真太郎 ■副編集長 新井創士 ■編集スタッフ 川村篤／樹村頼子／渡辺妙子／宮地千里／松本隆一／高橋義信／清水早百合／大庭聖子／泉和子／花塚弘／平林政司／青柳昌行／年永祥一／田川実／武笠敦子／武藤彰子／松岡英樹／三宅貴久／梅本幸孝／堀井洋／有沢清子／飯嶋玲子／山下信行／杉内賢次／増田厚／小笠原誠／仲丸真二 ■制作スタッフ 本間智嗣／田宮朋子／安田稔／和光陽子／辻村晴子 ■編集協力 伊藤裕／櫛田理子／鈴木和弘／山口政司／澤村健／岩尾学／藤高信博／石原潔／日高保／嵯峨正行／比嘉隆／村山誠一郎／河辺研史／堀口稔／渡辺一也／山内正啓／四ッ谷則子／豊岡玲子／小国真／神内伸二／宮澤孝史／庭山明子／小澤佳世／園田剛 ■制作協力 admix／石指由美子／今井デザイン事務所／三宅政吉／やまだゆかり／太田浩一／瀧上園枝／SOUL BEE／前田明子／PAL-STUDIO／長崎光良／水野康子／石光淳弥／井沢利昭／辻秀和／古川誠之／高島宏之／佐々木幸子／吉田大介／深坂憲一 ■アメリカ駐在 トム・ランドルフ／新関真人 ■ロンドン駐在 リック・ヘインズ ■大仁堂駐在 小島文隆 ■フォトグラフ 奥山和典／加藤文哉／水科人士／八木沢芳彦／木村早知子／笹川達也 ■イラスト 椎名美智子／川上富也／米田裕／月之座／梅津昌代／二木志乃／星野恵美子／杠聡／池上明子／桜玉吉／成谷実穂子／小田ヒロミ／駒宮真悟／田宮朋子／鎗田準次 ■出版業務 別所聖一／前田誠 ■広告 杉山淳一／森川正雄 ■雑誌営業 吉田和彦

■広 告 目 次



新婚若奥様もウットリ大人気
韮沢単行本通信

アスキーコミックス第3弾はエクボ登場

電子妖精アバタモ☆エクボ①

お待たせしました。「しあわせのかたち①〜③」、「墜落日誌①」に続くアスキーコミックス第3弾は、週刊ファミコン通信に大好評連載中の「電子妖精アバタモ☆エクボ①」が登場です。

内容は現代版「アラジンと魔法のランプ」(ランプじゃなくてクソゲーだけどね)。

古のROMのなかに二千年前より封じ込められた電子妖精アバタモ☆エクボは、偶然、道でそのROMを拾った少年菅原ヨシオ（勉強よりもゲームが好きな小学生）に助けられた（もちろんお礼に願い事をかなえてくれるし、3回なんてケチなことは言わない)。

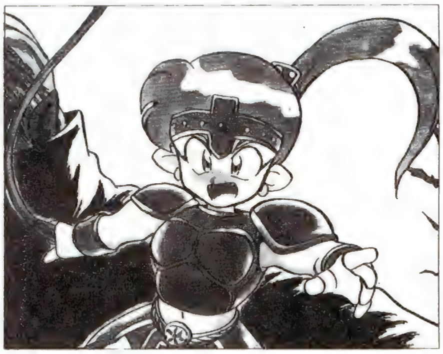
その日からヨシオとエクボのハチャメチャでおかしな生活がはじまった。

なんてったっておもしろいのは、ちょっと変わったキャラクターが毎回でてくること。ヨシオの両親はもちろん変だし、ヨシオの通う小学校の担任の伊吹先生や、校長先生、保健の先生たちも一筋縄ではいかない。なかでもタカビーで、わがままな大金持ちの娘、自称宿命のライバル(?)〝杜若あやめ〟は凄いぞ（エクボにとっては恋のライバルになりそうだし、あやめのじいやとの組み合わせはほとんど漫才だ)。

『おざなりダンジョン』などでお馴染みの漫画家こやま基夫さんの描く可愛らしいキャラクター達が、大活躍する盛りだくさんの内容で、1話から41話までを収録して、5月22日に発売するのだ。

ファミコン通信でファンになった人も（見逃してしまった君も)、ここではじめて知った人も、この日は980円を握って本屋さんに走ってちょ！

これからも目がはなせない『アバタモ☆エクボ』をよろしくね！



⬆エクボちゃんがつ、ついに、ああエクボちわわわーん！

●電子妖精アバタモ☆エクボ①
●アスキー出版局刊　980円[税込]
●5月22日発売予定

アスキーといえばやっぱウィズでしょ

ウィザードリィ・プレイヤーズ・フォーラム VOL.1

ロールプレイングゲームとしては異例のロングランヒットを記録した、あのウィザードリィシリーズ。全国のロールプレイングゲーマーからは、無人島にゲームを持ってくなら、一生遊べるウィズしかない！　とまで言わしめた（かどうかは定かではない）ゲームだ。

最近ではちょっと毛色の変わった『ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ』から、ゲームボーイ版の『ウィザードリィ・外伝Ⅰ』まで、とにかくあらゆるパソコン、ゲームマシンで発売され、不動の人気を得たゲームと言えましょう。

そう、そんなウィズに関するマニア本が、ついにここにらたん編集部から登場する！　ウィズフリークの手による、ウィズフリークのための本。その名も『ウィザードリィ・プレイヤーズ・フォーラムVOL.1』なのであります。

とにかく、こりゃぁすごい本だよ。なにがすごいってアナタ、まずいきなりスーパーファミコン版の『ウィザードリィⅤ』を巻頭カラーで大紹介だ。スーパーファミコン用に新たに描きおこされた末弥純の超キレイオリジナルモンスター！　アァーンド、オートマッピング機能など新システムの紹介ッ。ああ、アッシはもうクラクラきそうでゲス。

当然それだけじゃーないよ。ロバート・ウッドヘッドにマニアックなインタビューをしちゃってる。すごいウチワ話も聞いてきちゃったんだもんね。

さらにさらに、ウィズの超マニア、竹内誠によるBCFの戦い方講座、ウィズフリーク座談会、ウィズ共通二次試験、果てはメタルフィギュアの塗り方講座から、同人誌の紹介まで、ありとあらゆるマニアックな記事を満載！　これはもうウィズフリークのバイブルと言えましょう。



⬆ウッドヘッドから明らかにされる恐怖の新事実！

●ウィザードリィ・プレイヤーズ・フォーラム VOL.1
●アスキー出版局　600円[税込]
●5月27日発売予定

にらたんNEWS

にらたん編集部お引越し大作戦

住み慣れた韮沢ビル3階を遙か遠く……ないか。同じビルの1階に引っ越すだけだもんな。誰かこの荷物の山なんとかしろ。

ログアウト謎の企画の秘密2

前回説明した謎の企画とは!?　そう、それがいよいよ明らかにされる。長かった秘密主義の体制は崩壊し、今新たな風が……。

プリンキピア

Newton PRINCIPIA

Presented by Newton

「PRINCIPIA」は万有引力を発見したアイザック・ニュートンの著書で，物理学の聖書とでもいうべきものなのだ！

科学雑誌Newtonがおくる連載コラム第3弾！
生命も存在していない火星を、人間が住めるようにするにはどうすればよいのか？
キミはできるか？　火星改造カルトクイズ!!

カルトクイズ　火星改造編

▷今回は二択問題を12問用意した。さて何問正解できるかな？

まずは火星についての基礎知識をcheck！

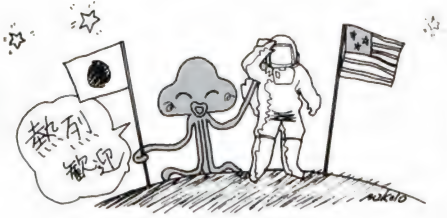
1 火星の赤道半径は地球の約2分の1。
では火星の重力は？
①地球とほぼ同じ
②地球の約3分の1

2 火星の赤道での平均気温は？
①プラス60度C
②マイナス60度C

3 火星にはうすい大気が存在する。
その主成分は何か？
①二酸化炭素　②水蒸気

4 今の火星でみることができるのは？
①虹　②砂嵐

5 むかし火星表面に流れていた
水は現在どこへいってしまったのか？
①地下に氷としてねむっている
②宇宙空間へにげてしまった



いよいよ火星改造に着手！

6 現在の技術で改造できる惑星は
火星だけだ。さて○か×か？
①○　②×

7 火星改造の第1歩は火星の大気圧を上げること。大気圧を上げるには二酸化炭素を
使うのがいちばん。どこからそれをもってくる？
①地下にねむる二酸化炭素を放出させる　②地球から二酸化炭素を運ぶ

8 いまの火星の空の色はオレンジ色。
では二酸化炭素の大気が厚くなると何色になる？
①赤くなる　②青くなる

9 二酸化炭素の厚い大気につつまれた火星。
基地〔宇宙船〕の外に出るときに必要なのは？
①宇宙服　②酸素ボンベ

10 二酸化炭素の大気では人間は呼吸できない。
二酸化炭素を酸素にかえるのに
最も有効なのは？
①化学変化をおこす
②植物を利用する

11 しかし，酸素だけでも人間は呼吸できない。
ほかに必要な，地球大気の
主成分でもある気体は何か？
①窒素　②塩素

12 火星を改造するためには火星に永久的な基地を
建設する必要がある。
その基地で必要な物資はどうする？
①基本的にすべて自給自足
②必要なものを，そのつど地球から運ぶ

▷正解数はいくつになったかな（答えは下にあります）

レベル1〜5	レベル6〜9	レベル10〜12
火星の基礎知識が不足している。別冊『太陽系のすべて』『太陽系グランドツアー』を読もう。	あと一歩。Newton6月号を読もう。	君なら火星を改造できる。

今月のうんちく

アーノルド・シュワルツェネガーが主演した映画『トータル・リコール』を観たことがあるだろうか？火星を舞台にしたこの映画のクライマックスで，火星は宇宙服なしで人間の住める惑星へと変ぼうする。映画そのものはSFだが，火星を人間が住めるように改造する考えは，科学者たちの間で真剣に検討されている。

火星改造はまず，火星の地下や極地方に眠る二酸化炭素を大気中に放出させ，大気圧を上げることからはじまる。火星を暖めてやると二酸化炭素は大気中に放出される。そうすると温室効果によって火星は温暖化し，よりいっそう二酸化炭素が放出される。このサイクルがつづいてやがて大気が厚くなるのだ。

二酸化炭素の大気が厚くなるにつれて，火星のオレンジ色の空は地球よりもずっと濃い青色になる。地下の氷も溶けだし，川が流れ雲が浮き雨が降る。ある種の植物や微生物も生存できるようになる。

次に植物を使って二酸化炭素を酸素にかえてやる。かつて植物が地球で酸素をつくりだしたように，火星でも植物が酸素をつくってくれるだろう。地球よりも早いスピードで酸素をつくりだせるように植物を品種改良することも考えられる。

その後，環境を維持するためにやらなくてはいけないこともある。火星改造にはたくさんの労力と長い時間も必要になるだろう。しかしいつの日か必ず実現する日がやってくるだろう。

Newtonオリジナル・テレホンカードプレゼント！

連載開始を記念して抽選で20名様にNewtonオリジナル・テレホンカードをプレゼントいたします。官製ハガキに住所，氏名，年齢，電話番号，このコラムに対するご感想(何でも結構)をご記入のうえ，「〒180 東京都武蔵野郵便局私書箱第1号 株式会社教育社 Newtonテレホンカード・プレゼントC係」までお送りください。締切りは6月末日(当日消印有効)です。当選者の発表は商品の発送をもってかえさせていただきます。

正解 1②, 2②, 3①, 4②, 5①, 6①, 7①, 8②, 9②, 10②, 11①, 12①　<くわしくはNewtonをみてね！！

新品販売のページ

新品も、どこにも負けない激安特価!!

今月の激安新品

NEC PC-8801MC2

新品 69%引

定価￥199,000
特価￥59,800

- 大容量CD-ROM搭載
- 音楽用CDの再生も出来ます
- サンプリング機能付ステレオFM音源内蔵
- 人気の88用ゲームソフトが使えます

回数	1回目	2回目以降
6回	￥11,098	￥10,900
12回	￥5,977	￥5,700
24回	￥4,297	￥3,000

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-8801FE

新品

定価￥129,000
特価￥39,800

- 家庭用TV(ビデオ入力端子付)にそのまま接続可能です。
- FM音源内蔵
- 人気の88用ゲームソフトが使えます。

回数	1回目	2回目以降
6回	￥7,659	￥7,200
10回	￥5,288	￥4,400
15回	￥4,118	￥3,000

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-9801NS20

新品

定価￥448,000
特価￥238,000

- 20メガハードディスク内蔵
- 32ビットノート型パソコン
- 大人気98ソフトが動作可能
- 見やすい液晶モニター搭載

回数	1回目	2回目以降
20回	￥15,114	￥14,300
30回	￥11,522	￥10,000
60回	￥8,122	￥5,700

クレジット表は、消費税込の価格です

新品商品特価表 この特価表は5/1現在の価格です。(特価には消費税3%は含まれておりません)

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC PC-98GSモデル2(CD-ROM標準装備)	828,000	658,000
NEC PC-98GSモデル	698,000	548,000
NEC PC-9801CS2(カラーモニター一体型)	398,000	279,000
NEC PC-9801FA2(FA/U2)	458,000	318,000
NEC PC-9801DS2(DS/U2)	358,000	234,000
NEC PC-9801DX2(DX/U2)	318,000	198,000
NEC PC-9801UR(UF)	218,000	159,000
NEC PC-9801UR/20	348,000	249,000
NEC PC-9801NV/B(MS-DOS付属、限定品)	278,000	179,000
NEC PC-9801NL	238,000	175,000
NEC PC-9801NC(カラー液晶)	598,000	418,000
NEC PC-9801NS/T	288,000	215,000
NEC PC-9801NS/T40(40メガHDD内蔵)	398,000	278,000
NEC PC-9801NS/T80(80メガHDD内蔵)	456,000	309,000
NEC PC-9801NS/E20(20メガHDD内蔵)	378,000	245,000
NEC PC-9801NS20(20メガHDD内蔵)	448,000	238,000
NEC PC-98DO+	278,000	209,000
NEC PC-8801MC2(CD搭載、限定激安品)	199,000	59,800
NEC PC-8801FE	129,000	39,800
エプソン PC286C-STD(PC-CLUB)	168,000	99,800
エプソン PC286VJ-5(STDタイプ)	228,000	165,000
エプソン PC386Note-W2	278,000	184,000
エプソン PC386Note-W1A(20メガHDD内蔵)	378,000	264,000
エプソン PC386Note-W1B(40メガHDD内蔵)	418,000	279,000
エプソン PC386Note-AE	238,000	169,000
エプソン PC386BOOK-L-STD	378,000	259,000
エプソン PC386LS-H40(40メガHDD内蔵、限定品)	763,000	318,000
エプソン PC386GE5(GE2)	298,000	208,000
エプソン PC386GS5(GS2)	398,000	268,000
エプソン PC386P	268,000	195,000
富士通 FM-NoteBook32(FMR-50NBX1)	258,000	185,000
富士通 FM-NoteBook(FMR-50NB1)	238,000	165,000
富士通 FM-NoteBook(FMR-CARD)	238,000	165,000
富士通 FMタウンズ20F(限定特価品)	323,000	166,000
シャープ CZ634C(X68K・XVI)	368,000	265,000
シャープ CZ644C(X68K・XVI-HD)	518,000	369,000
シャープ CZ623C(X68K・SUPER-HD)(限定特価)	498,000	258,000
シャープ CZ604C(X68K・SUPER)(限定特価)	348,000	178,000
シャープ CZ674C(X68K・Compact-XVI)	298,000	238,000
アップル マッキントッシュLC(2MB/HDD40)+専用カラーCRT(限定)	468,000	285,000
SEGA テラドライブ-モデル1	148,000	133,000
SEGA テラドライブ-モデル2	188,000	169,000
SEGA テラドライブ-モデル3	248,000	223,000
パナソニック FS-A1-GT(MSX turboR)	99,800	85,800
パナソニック FS-PC1(48ドットカラープリンター)	59,800	49,800
SONY HBP-F1C(大人気カラープリンター)	49,800	39,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
SONY HBD-F1(MSX2用FDDユニット)	36,800	31,800
三洋 CMT-A14F1(ディスプレイ)	64,800	42,800
カラーディスプレイ		
NEC PC-KD882(0.31、フラット15インチ)	89,800	52,800
NEC PC-KD881(0.28、フラット15インチ)	118,000	84,000
NEC PC-TV353(0.39、TV付、スピーカ内蔵、限定)	110,000	59,800
NEC PC-TV454(0.35、TV付、スピーカ内蔵)	128,300	75,000
NEC C14-R24(ビデオ入力付TV)	オープンプライス	32,800
シャープ C14RM2(ビデオ入力付TV、リモコン付)	オープンプライス	32,800
シャープ CU-14FD-B(0.31)	74,800	45,800
シャープ CZ606D(X68専用ディスプレイ)	79,800	59,800
シャープ CZ607D(X68専用ディスプレイTV)	99,800	75,000
シャープ CZ614D(X68専用ディスプレイTV、スピーカ付)	135,000	99,800
三菱 XC-1498CII(0.28)	107,000	52,800
三菱 XC-98V3(0.28、480ドット対応可能)	128,000	76,800
三洋 CMT-A14H2(0.31)	84,800	46,800
ハードディスク		
TEAC DD-101A(100メガSCSI、3.5"ドライブ搭載、限定)	178,000	115,000
テクノジャパン TR-41E(40メガ、98内蔵用SACI)	59,800	47,800
ICM SR-80(80メガ)(SASI I/F付)	168,000	115,000
ICM MO-3120(98用SCSIケーブルセット、光磁気ディスク)	228,000	178,000
コニック MI-N40(98NS/T、NC用内蔵40メガ)	92,000	58,000
コニック MI-N80(98NS/T、NC用内蔵83メガ)	118,000	76,800
コニック MI-N125(98NS/T、NC用内蔵125メガ)	136,000	89,000
コニック MIB-248(MI-Nシリーズデスクトップ用I/Fボード)	30,000	22,500
コニック PCH-R100C(105メガ)(SCSI I/F付)	178,000	89,000
コニック KN-3(98ノートシリーズ用マルチディスクI/Fユニット)	47,000	34,000
漢字プリンター		
NEC PC-PR1000/2(トナーセット)	227,000	159,000
NEC PC-PR201/60	135,000	99,800
NEC PC-PR201/45L	95,000	68,000
NEC PC-PR150T	64,800	52,800
NEC PC-PR101/T67	84,800	64,800
NEC PC-PR101/T103	99,800	69,800
NEC PC-PR101/T165	120,000	84,800
NEC PC-PR150N	69,800	49,800
NEC PC-PR101/60	115,000	85,000
NEC PC-PR201/TC100	168,000	128,000
キヤノン LBP-A404(LIPSIIIセット)	325,000	258,000
キヤノン BJ-10Vセレクト	79,800	54,000
スター JR-200CL	134,800	74,800
スター JR-100CL	99,800	65,800
スター JP-200	104,800	61,800
エプソン AP-1000(PC)	99,800	79,800
エプソン AP-300	59,800	48,000
エプソン VP-1047(PC)	99,800	79,800
エプソン VP-2061(PC)	130,000	99,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
ICM AB-01P(48ドット熱転写、98ノート用)	68,000	56,000
ICM RB-01P(小型水平インサータ式)	39,800	32,800
富士通 FM-PR353G(136桁ドット式、限定品)	138,000	79,800
富士通 FM-PR204B(80桁熱転写式)	80,000	39,800
富士通OA シティライター PR-40T(136桁ドット式)	120,000	89,800
富士通OA シティライター PR-41T(80桁ドット式)	110,000	79,800
増設RAMボード		
メルコ HC-256L(256K)	12,000	10,000
メルコ HC-512L(512K)	17,000	15,500
メルコ HC-U2L(128Kチップ)	6,700	6,000
メルコ EMJ-2000R(2メガEMS)	29,800	24,500
メルコ EMJ-4000R(4メガEMS)	44,800	33,800
I/Oデータ FA-34-4M(FA用内蔵4メガ)	35,000	28,000
メルコ EFA-4000(FA用内蔵4メガ)	38,000	29,800
メルコ EFA-8000(FA用内蔵8メガ)	78,000	59,000
メルコ EDA-4000R(DA2、RA21用内蔵4メガ)	38,000	29,800
メルコ RCD-2000(98ノート用2メガカード)	23,500	18,500
メルコ RCD-4000(98ノート用4メガカード)	44,800	33,800
メルコ ENT-2000(98NS/T用内蔵2メガ)	19,800	16,800
I/Oデータ NT-34-6M(98NS/T用内蔵6メガ)	48,000	38,000
タウンズ周辺機器		
富士通OA HM-V01T(タウンズ用1MB)	14,800	11,900
富士通OA HM-V02T(タウンズ用2MB)	24,800	19,900
富士通 FMT-SP101(アンプ内蔵ステレオスピーカー)	29,800	24,800
富士通 FMT-412A(タウンズ用ビデオカードII)	40,000	32,800
富士通 FMT-411(タウンズ用ビデオカード)	35,000	29,800
富士通 FMT-TU101(タウンズTVチューナーユニット)	39,800	32,800
富士通 PM1200F(1200ボーモデム)	21,000	16,800
モデム		
メガソフト スターファックス25(98Nシリーズ用FAX&モデムボード)	89,800	78,000
NEC コムスターズクラブ24/5(2400ボーNMP5モデム)	39,800	29,800
アイワ PV-M12(1200ボー超小型モデム)	19,800	15,800
オムロン MD-24FB5V(2400ボーMNP5モデム)	39,800	32,800
オムロン MD-24FP5V(2400ボーMNP5小型モデム)	36,800	28,000
その他の周辺機器		
エレコム AD-98NSE(NS/E、NS/T用カラーCRTパック)	7,800	6,900
アイドル スピークボード(98用音声発生FM音源ボード)	49,800	29,800
アイドル スーパーサウンド10(98用ステレオFM音源ボード)	19,800	13,800
エース電子 AF-35S(3.5"1ドライブ)	24,800	19,800
エース電子 AF-35W(3.5"2ドライブ)	44,800	34,000
アキュレート FD-50S(5"1ドライブ)	29,800	23,900
アキュレート FD-50W(5"2ドライブ)	47,800	39,800
T S TS-3ER1(3.5"1ドライブ自動切替)	44,800	35,800
T S TS-3ER2(3.5"2ドライブ自動切替)	64,800	49,800
SNE GINGA-286L(PC286Lシリーズ用10キー)	15,000	4,800
SNE GINGA-98(PC98シリーズ用10キー、JOY端子付)	32,000	9,800
NEC VC-570(BSチューナー内蔵ビデオデッキ、2画面表示)	110,000	69,800

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00〜PM7:00

新品代金引換配送OK!

通信販売受付センター 日本マイコン流通センター 03(3463)4455 (ヨシコ)

通信販売 送金先

大和銀行 渋谷支店 普 6400197
住友銀行 渋谷東口支店 普 1133110
協和埼玉銀行 渋谷支店 普 451454
さくら銀行 渋谷支店 普 5546936
郵便振込口座 東京6-168261
●口座名義/㈱日本マイコン流通センター

大阪受付 06(364)1258/福岡受付 092(751)3901/仙台受付 022(261)0929
★ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00〜PM6:00が比較的つながりやすい時間帯です。

盗難でも安心総合保険システム!!

㈱日本マイコン流通センター 渋谷店

(AM10:00〜PM7:00) 年中無休

☎03(3463)4455
FAX.03(3463)2394
〒150 東京都渋谷区道玄坂
2-3-2 大外ビル5階

渋谷駅前店

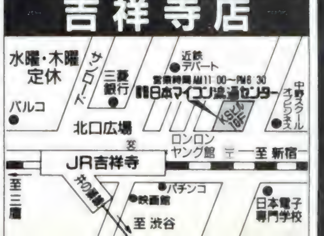


㈱日本マイコン流通センター 吉祥寺店

(AM11:00〜PM6:30) 毎週水・木曜日定休

☎0422-21-9972
FAX.0422-21-9942
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町
1-31-11 KSビル10階

吉祥寺店



3ページ目

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

中古販売のページ

中古クレジット大歓迎・中古全国通信販売・クレジットカードOK・中古品交換制度・下取り交換OK

今月の特選中古品①

NEC PC-8801MC2



定価￥199,000

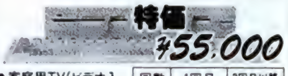
特価 ￥55,000

- 大容量CD-ROM搭載
- 音楽用CDの再生も出来ます
- サンプリング機能付ステレオFM音源内蔵
- 人気の88用ゲームソフトが使えます。

回数	1回目	2回目以降
6回	￥10.332	￥10.000
10回	￥ 6.232	￥ 6.200
20回	￥ 3.580	￥ 3.300

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-8801FE2



定価￥119,000

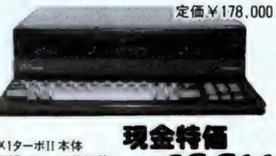
特価 ￥55,000

- 家庭用TV(ビデオ入力端子付)にそのまま接続可能です。
- FM音源内蔵
- 人気の88用ゲームソフトが使えます。

回数	1回目	2回目以降
6回	￥10.332	￥10.000
12回	￥ 5.965	￥ 5.200
20回	￥ 3.580	￥ 3.300

クレジット表は、消費税込の価格です

SHARP CZ-856C



定価￥178,000

現金特価 ￥28,800

- X1ターボII 本体
- 5"2Dディスク2基搭載
- 漢字ROM搭載

メーカー・商品名		定価(円)	特価(円)
パソコン本体			
NEC	PC-9801NS/E20(98ノートSX/E、20メガHDD内蔵)	378.000	218.000
NEC	PC-9801NS/E(98ノートSX/E)	278.000	185.000
NEC	PC-9801NS20(98ノートSX、20メガHDD内蔵、新品限定)	448.000	238.000
NEC	PC-9801NS(98ノートSX)	298.000	155.000
NEC	PC-9801NV/B(98ノートNTブルー、MS-DOS付、新品限定)	278.000	179.000
NEC	PC-9801N(98ノート)	248.000	105.000
NEC	PC-9801LS2(32ビットラップトップ)	628.000	198.000
NEC	PC-9801LV22(ラップトップ)	378.000	128.000
NEC	PC-9801LV21(ラップトップ)	345.000	108.000
NEC	PC-98HA(ハンディパソコン)	198.000	69.800
NEC	PC-98XA/3(20メガHDD内蔵)	1.035.000	79.800
NEC	PC-98XL/2	575.000	178.000
NEC	PC-98XL/4(20メガHDD内蔵)	835.000	218.000
NEC	PC-9801FA2/U2(32ビット、超特価品)	458.000	288.000
NEC	PC-9801DA2/U2(32ビット、超特価品)	448.000	248.000
NEC	PC-9801DX2/U2	318.000	178.000
NEC	PC-9801RA21(32ビット)	498.000	235.000
NEC	PC-9801RX21	338.000	165.000
NEC	PC-9801VM2(別売り256K-RAM￥8,900有り)	415.000	85.000
NEC	PC-9801VF2	348.000	58.000
NEC	PC-9801M2(別売り512K-RAM￥9,800有り)	415.000	39.800
NEC	PC-9801F2(別売り512K-RAM￥9,800有り)	398.000	26.800
NEC	PC-98DO	298.000	118.000
NEC	PC-98DO+	278.000	168.000
NEC	PC-9801UR/20(20メガHDD内蔵、RAMドライブ)	348.000	178.000
NEC	PC-9801UV2	318.000	85.000
NEC	PC-9801U2	298.000	25.000
NEC	PC-9801E(別売り512K-RAM￥9,800有り)	218.000	22.000
NEC	PC-9801(別売り512K-RAM￥9,800有り)	298.000	18.000
NEC	PC-88VA3	398.000	95.000
NEC	PC-88VA2	298.000	75.000
NEC	PC-88VA(超特価品)	298.000	42.800
NEC	PC-8801MC2(CD-ROM標準装備)	199.000	55.000
NEC	PC-8801MC1	169.000	45.000
NEC	PC-8801MA2	168.000	39.800
NEC	PC-8801FE2	119.000	55.000
NEC	PC-8801FE	129.000	37.000
NEC	PC-8801MKIISR30	258.000	30.000
NEC	PC-8801	228.000	8.000
エプソン	PC-386S-STD(32ビット、新品限定)	498.000	289.000
エプソン	PC-386M-STD(32ビット)	328.000	178.000
エプソン	PC-386LSR-STD(32ビットラップトップ)	538.000	318.000
エプソン	PC-386LS-H40(32ビットラップトップ、40メガHDD)	763.000	299.000
エプソン	PC-386Note-A(32ビット、Note型)	268.000	154.000
エプソン	PC-386Note-AE1(32ビット、Note型)	238.000	159.000
エプソン	PC-386Note-W-2(32ビット、Note型、2ドライブ)	278.000	164.000
エプソン	PC-386BOOK・L(32ビット、BOOK型)	378.000	228.000
エプソン	PC-286V-STD	298.000	105.000
エプソン	PC-286C-STD(PC-Club)	168.000	95.000
エプソン	PC-286LST-STD(ラップトップ)	518.000	228.000
エプソン	PC-286LS-STD(ラップトップ)	478.000	178.000
エプソン	PC-286L-STD-N(ラップトップ)	348.000	105.000
エプソン	PC-286L-H10-N(ラップトップ、10メガHDD内蔵)	468.000	125.000
エプソン	PC-286LE-STD(ラップトップ)	368.000	115.000
エプソン	PC-286LE-H40(40メガHDD内蔵)	593.000	165.000
エプソン	PC-286BOOK-STD	258.000	129.000
エプソン	PC-286NOTE-F	198.000	118.000
東芝	J3100SS-001(ダイナBOOK)	198.000	69.800
東芝	J3100SS-002(ダイナBOOK、2FDD仕様)	228.000	89.800
東芝	J3100SS-02E(ダイナBOOK、20メガHDD内蔵)	328.000	128.000
東芝	J3100SS-W01(ダイナBOOK、白液晶)	198.000	76.800
東芝	J3100SL-002(16ビットラップトップ、2FDD仕様)	298.000	69.800
東芝	J3100SL-011(16ビットラップトップ、10メガHDD内蔵)	398.000	89.800
東芝	J3100SL-021(16ビットラップトップ、20メガHDD内蔵)	448.000	128.000
東芝	J3100SX-001(ダイナBOOK286)	258.000	138.000
東芝	J3100SX-002(ダイナBOOK286、2FDD仕様)	298.000	158.000
東芝	J3100SX-021(ダイナBOOK286、20メガHDD内蔵)	368.000	178.000
東芝	J3100SX-041W(ダイナブック、白液晶、40メガHDD内蔵)	378.000	248.000
東芝	J3100GL-041(16ビットラップトップ、40メガHDD内蔵)	698.000	189.000
東芝	J3100GS-001(ダイナブック286GS)	198.000	108.000
東芝	J3100GS-021(ダイナブック286GS、20メガHDD内蔵)	498.000	148.000
東芝	J3100GT-002(32ビットラップトップ、2FDD仕様)	498.000	168.000
東芝	J3100GT-021(20メガHDD内蔵)	698.000	198.000
東芝	J3100GT-041A(32ビットラップトップ、40メガHDD内蔵)	598.000	228.000
東芝	J3100GX-041(32ビットラップトップ、40メガHDD内蔵)	848.000	298.000
東芝	J3100GXS-101(32ビット、プラズマモニター、100メガHDD内蔵)	948.000	478.000
東芝	J3100B-12(10メガHDD内蔵)	———	69.800
東芝	パソピア16(16ビット、5"ドライブ2基仕様、PA7162CRT付)	566.000	28.000
シャープ	CZ-604C(X68000Super)	348.000	168.000
シャープ	CZ-634C(X68000-XVI)	368.000	238.000
シャープ	CZ-644C(X68000-XVI-HD)	518.000	278.000
シャープ	CZ830C(X1twin)(PCエンジン装備)	99.800	34.800
シャープ	CZ811C(X1-F10)	79.800	9.800
シャープ	CZ822C(X1-G30)	118.000	24.800
シャープ	CZ850C(X1turbo10)	118.000	12.800
シャープ	CZ852C(X1turbo30)	278.000	25.800
シャープ	CZ862C(X1turbo40)	258.000	26.800
シャープ	PA-8600(電子手帳)	28.000	14.800
IBM	JX-5(5511-520)&5515-300(CRT)セット	398.000	39.800
IBM	5551	———	29.800
IBM	5550シリーズ各種(附属品無し)	———	10.000より
三菱	MAXY(M3201-A12)(20メガHDD内蔵)	548.000	168.000
三洋	MBC-17JH40(AXパソコン、40メガHDD内蔵)	550.000	198.000
三洋	MBC-17JF(AXパソコン)	335.000	134.000
富士通	FM-R-Card(990gノートパソコン)	238.000	89.800
富士通	FM-R30FD	355.000	99.800
富士通	FM-R50FD	380.000	150.000
富士通	FM-R50-NB1	238.000	128.000
富士通	FM-R50-NX-1A(32ビット)	258.000	153.000
富士通	FM-TOWNS2本体	398.000	128.000
富士通	FM-TOWNS2F本体	378.000	148.000
富士通	FM-TOWNS2H(40メガHDD内蔵)本体	548.000	178.000
富士通	FM-TOWNS80H(80メガHDD内蔵)本体	623.000	288.000
富士通	FM-TOWNSIICX20本体(新品同様)	333.000	239.000
富士通	FM-TOWNSIICX40(40メガHDD内蔵)本体(新品同様)	433.000	299.000
富士通	FM-TOWNSIIUX10(CRT一体型)本体(新品同様)	263.000	198.000
富士通	FM-TOWNSIIUX20(CRT一体型)本体(新品同様)	288.000	215.000
富士通	FM16βFD1	355.000	64.800
カシオ	FP-1100	128.000	8.000
カシオ	DK-2000(電子手帳)	24.800	14.800
カシオ	DK-5500(電子手帳、新品限定)	29.000	21.000
カシオ	PB-100F(ポケコン)	14.800	4.800
アップル	マッキントッシュLC(2MB/HDD40)+専用カラーCRT(新品限定)	468.000	289.000
コモドール	AMIGA-500	129.000	69.800
キヤノン	IN-5000(Aiノート)	75.000	19.800
SONY	PCX-300HS2(Q-L、250メガHDD内蔵、4メガRAM増設済、マウス付)	773.000	268.000
MSX、MSX2、MSX2+			
ソニー	HB-F1XDJ(MSX2+)FDD×1(英和辞典ソフト付)	69.800	44.800
パナソニック	FS-4500(MSX2、漢字プリンター内蔵、ワープロパソコン)	108.000	29.800
パナソニック	FS-5500F2(MSX2、FDD×2)	228.000	69.800
パナソニック	FS-A1(MSX2)	29.800	16.800
パナソニック	FS-A1FX(MSX2)FDD×1	57.800	39.800
パナソニック	FS-A1ST(MSX-turboR)FDD×1	89.800	52.800
パイオニア	PX-V60(MSX)	———	15.800
日立	MB-H3(MSX2、V-RAM64K)	99.800	12.800
三菱	ML-F120(MSX)	64.800	10.800
ヤマハ	SX-100(MSX)	36.800	10.800
ワープロ			
NEC	文豪ミニ50RX(白液晶、アウトラインフォント、3.5"FDD)	188.000	89.800
富士通	オアシスポケット(システム手帳機能内蔵、ポケットサイズ、新品限定)	128.000	89.800
富士通	オアシスポケット(システム手帳機能内蔵、ポケットサイズ)	128.000	69.800
富士通	オアシス30LXIII-JIS(ラップトップ、液晶、3.5"FDD、3書体内蔵)	188.000	118.000
富士通	オアシス30SF2-JIS(12"CRT、48ドット印刷、3.5"FDD×2)	198.000	69.800
富士通	オアシス30AX-親指シフト(バックライト液晶、3.5"FDD、48ピン印刷)	228.000	89.800
東芝	JW-90B(A4サイズ、3.5"FDD、ノートワープロ、プリンター別)	148.000	68.000
シャープ	WD-A900(9"CRT、3.5"FDD×1、48ピン印刷)	198.000	89.800
松下	FW-U1S-PRO(カラー熱転写プリンター、3.5"FDD)	178.000	59.800
松下	FW-U1S77Ai(バックライト付液晶、3.5"FDD、48ピン印刷)	153.000	84.800
キヤノン	キャノワードα335(12"CRT、3.5"FDD×2、56ピンB4印刷)	218.000	79.800
キヤノン	キャノワードα500LS(CW-TP42熱転写カラープリンター付)	258.000	85.800
キヤノン	キャノワードα45(BJワープロ、白液晶、3.5"FDD)	168.000	94.800
キヤノン	キャノワードα100(12"CRT、3.5"FDD、B4印刷)	188.000	59.800
キヤノン	キャノワード80(14"CRT、3.5"FDD)	1.380.000	59.800
ハードディスク・フロッピーディスク			
NEC	PC-9881(8"2D 2ドライブ)	388.000	15.800
NEC	PC-9881K(8"2D 2ドライブ)	320.000	19.800
NEC	PC-98H33K(10メガハードディスク)	228.000	26.800
NEC	PC-98H81(8"2D 1ドライブ+10メガハードディスク)	530.000	39.800
NEC	PC-8831-MW(5"2HD 2ドライブ)	138.000	29.800
NEC	PC-80S31(5"2D 2ドライブ)	168.000	25.800
NEC	PC-8031-2W(5"2D 2ドライブ)	288.000	10.000
NEC	CD-101(PC用CD-ROMドライブ)	138.000	29.800
NEC	CD-ROM2システム(PCエンジン用CD-ROMドライブ+I/Fセット)	57.800	29.800
テクノジャパン	PD-100RS(100メガHDD、98用SCSI I/F付)	168.000	69.800
テクノジャパン	PD-130RS(130メガHDD、98用SCSI I/F付)	198.000	79.800
エプソン	PC286LFDIF(PC286L用FD I/F)	28.000	18.800
エプソン	PCNTHD20(PC386NA.BL.AE用20メガHDD)	100.000	46.800
エプソン	TF-10PC(5"2D 2ドライブ)	128.000	10.000
エプソン	TF-10FM(5"2D 2ドライブ FM用)	128.000	19.800
富士通	OAFD-322(オアシスポケット用3.5"フロッピードライブ)	40.000	19.800
ニューテック	NTJr-100FM(FMタウンズ用100メガHDD)	125.000	79.800
アイテム	ハイパーディスク40(98シリーズスロット内蔵型40メガHDD)	148.000	49.800
ロジテック	LFD-391R(3.5"FDD、1ドライブ、新品限定)	59.800	32.800
ロジテック	LFD-391RE(3.5"FDD、1ドライブ)	59.800	24.800
ICM	MC-40S(L)(PC286Lシリーズ用40メガHDD)	198.000	54.800
ICM	SR-40(40メガHDD 98用I/F付)	118.000	49.800
ICM	SR-80(80メガHDD 98用I/F付、新品限定)	168.000	115.000
ICM	SRC-131(130メガSCSI HDD、I/F別売)	198.000	69.800
ティアック	DD-101A(100メガHDD+3.5"2HDディスク、新品限定)	178.000	115.000
キャラベル	AV-040SXE(98NS/E、NS/T、NC用内蔵40メガ)	108.000	49.800
アイテック	IT-RL90(94メガHDD、RA・DA専用内蔵SCSI)	198.000	68.800
アルトス	アルトス100(100メガSCSIハードディスク、98用I/F付)	198.000	69.800
緑電子	POKEDY-R2-C4(40メガHDD、携帯サイズ)	89.800	39.800
緑電子	PS-40(40メガSCSIハードディスク、98用I/F付)	98.000	49.800
緑電子	PS-90(90メガSCSIハードディスク、98用I/F付)	158.000	76.800
緑電子	Little-B4(40メガHDD、I/F別売)	158.000	39.800
緑電子	Little-B4N(40メガHDD、98用I/F付)	148.000	49.800
緑電子	Little-Z40(40メガHDD、98用I/F付)	98.000	52.800
緑電子	ぴると4(98RA.RX.VM11用内蔵40メガHDD)	138.000	49.800
緑電子	横浜Y-100(100メガHDD、98用SCSI I/F付、新品限定)	138.000	96.800
日本テクサ	TRUST-40S(98RA.RX.VM11用内蔵40メガHDD)	118.000	49.800
ロジテック	LFD-550FM(5"2D 2ドライブ)	168.000	18.000
漢字プリンター			
NEC	PC-PR201CL(136桁、24ピン、カラードット)	298.000	46.800
NEC	PC-PR201F(136桁、24ピン、カラードット)	188.000	48.800
NEC	PC-PR201H(136桁、24ピン、カラードット)	288.000	69.800
NEC	PC-PR201H-24(201V/Hシリーズシートフィーダー)	65.000	29.800
NEC	PC-PR201V(136桁、24ピン、カラードット)	298.000	79.800

中古パソコン3大メリット

かしこい人は中古パソコンを選ぶ!!

①とにかく安い! 同じ予算で、より良い商品が買えます。または購入予定の機種を中古で買えば残ったお金でソフトなどが買えます!

②買い換えや売却にも断然有利! 新品を買うと、箱を開けたその日から中古になってしまいます。中古ならば、最初っから中古のまま! つまり、新品を買っても、中古を買っても、あなたが売るときは同じ中古。損が少なく手放すことができます。

③万全のアフターサービス 中古だって、点検は万全です。㈱日本マイコン流通センターでは細部にわたる検査を行い、完璧な中古品を販売いたします。もちろん保証書もついてます。希望の方には、さらに盗難や事故の故障にも対応する「パソコン総合保険」にも加入できます。

中古パソコン 月々￥3,000より

商品まとめてクレジットOK! 自宅にいながら簡単にクレジットの手続きが出来ます

下取り差額クレジットOK
新品との組合せもできます
3回から60回まで

業界初の総合保険付き

1. 今、当社でお申し込みのお客様に1年間の総合保険が付きます。(但し、1商品￥200,000以上のものに限り1商品ごとに保険が付きます。
2. 1商品￥200,000以下の物でも保険料をお支払い頂ければ同様の保険に加入か出来ます。
3. 総合保険の内容は、火災、落雷、破裂、盗難、破損、輸送中の事故、取扱上の不注意などの偶然の事故による損害が補償の対象です。
4. 保証と補償の違いについて
   - 4-1) 総合保険による「補償」は上記3の内容によります。
   - 4-2) 保証書による「保証」は、商品不良や故障に対してその保証規定により無償修理を行なうもので、もちろんこの保証も付いてます。

お送り頂く当社の住所のご案内

現金書留や見積依頼、クレジット用紙のご返送、および申込書は、
〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷公園通り事務センター

下取り品や修理申込品などの商品は、
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター
渋谷駅前パソコンSHOPへ、お送り下さい。
なお電話はすべて03(3463)4455(大代表)でOK!

- 全品リフレッシュ
- 検査済メーカータイアップ保障で安心
- 新品と組合せOK!
- 夏・冬ボーナス2回払いOK!
- ボーナス月のみの支払もOK! (ボーナス4回払、6回払)
- ボーナス一括払いOK!

中古品代金引換配送OK!

買って安心 使って便利!! 日本マイコン流通センター

中古販売のページ

中古在庫数日本一! 安心のアフターサービス

今月の特選中古品 ②

NEC PC-98HA



新品

定価 ¥198,000

特価 ¥75,800

- 持ち運に最適!ハンディ98
- MS-WORKS(ソフト)標準添付
- 住所録、電話帳、スケジューラー機能搭載
- A5ファイルサイズ、1.1kg

回数	1回目	2回目以降
10回	¥8,991	¥8,500
15回	¥6,633	¥5,800
30回	¥3,231	¥3,200

クレジット表は、消費税込の価格です

富士通 オアシスポケット



定価 ¥128,000

特価 ¥69,800

- 持ち運に最適!ポケットワープロ
- システム手帳機能
- スケジュール管理や名簿管理も可能

回数	1回目	2回目以降
6回	¥13,067	¥12,700
12回	¥ 7,562	¥ 6,600
24回	¥ 5,054	¥ 3,500

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-9801LV22



定価 ¥378,000

特価 ¥128,000

- 16ビットラップトップパソコン
- 3.5"FDDを2基内蔵
- アナログカラーモニターを接続出来ます。
- 8階調液晶ディスプレイ搭載
- 人気の98用ソフトが使えます。

回数	1回目	2回目以降
12回	¥12,802	¥12,200
20回	¥ 7,953	¥ 7,700
60回	¥ 8,235	¥ 3,000

クレジット表は、消費税込の価格です

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
NEC PC-PR201-24(201シリーズシートフィーダー)	38,000	19,800
NEC PC-PR201-23(201シリーズ用トラクターフィーダー)	20,000	9,000
NEC PC-PR201T-15(201TL用ピンフィーダー)	10,000	6,000
NEC PC-PR101GS-03(101GS用トラクターフィーダー)	13,000	6,900
NEC PC-PR101TL-04(101TLシリーズ用シートフィーダー)	18,000	10,000
NEC PC-PR602R(B4ページプリンター)	498,000	164,000
NEC PC-8822(80桁、18ピン、ドット)	234,000	19,800
NEC PC-8825(80桁、24ピン、熱転写)	176,000	19,800
NEC NK-3618-22(80桁、18ピン、ドット)	234,000	16,800
NEC NM-9300S(80桁、24ピン、ドット)	253,000	29,800
NEC NM-9400(136桁、24ピン、ドット)	310,000	32,800
NEC NM-9700(80桁、24ピン、カラードット)	163,000	59,800
NEC NM-9900(136桁、24ピン、カラードット)	298,000	49,800
NEC NM-5020(136桁、24ピン)	370,000	99,800
富士通 OAPR-101(オアシス用、24ピン、熱転写、A4縦)	45,000	24,800
富士通 FMPR-201(24ピン、熱転写)	——	39,800
富士通 FMPR-302T2(FMPR302A用トラクターフィーダー)	10,000	5,000
富士通 FMPR-351(136桁、24ピン、ドット、トラクター標準装備)	250,000	64,800
富士通 FMPR-353G(136桁、24ピン、ドット、新品限定)	138,000	89,800
富士通 FMPR-353C2(FMPR353A用シートフィーダー)	40,000	15,000
富士通 CULPRT-25-10(ドット)	——	8,000
富士通 MB-27410B(136桁、24ピン、ドット)	300,000	49,800
シャープ CZ-8PK5(80桁、24ピン、ドット)	129,000	46,800
シャープ CZ-8PC4(80桁、48ピン、カラー熱転写)	99,800	49,800
シャープ CZ-8PC5(80桁、48ピン、カラー熱転写)	96,800	59,800
シャープ MZ-1P06(80桁、ドット)	234,000	19,800
シャープ MZ-1P11A(136桁、16ピン、ドット、MZシリーズ用)	345,000	12,800
シャープ IO-720(カラーイメージプリンター、インクジェット)	——	49,800
シャープ IO-735(カラーイメージプリンター、インクジェット)	248,000	118,000
シャープ IO-735X(カラーイメージプリンター、インクジェット)	248,000	148,000
エプソン IP-130K(136桁、インクジェット)	520,000	39,800
エプソン HG800PC(80桁、24ピン、インクジェット)	168,000	54,800
エプソン HG2000PC(136桁、24ピン、インクジェット、ESC/P24-J83)	198,000	69,800
エプソン HG2500(136桁、24ピン、インクジェット)	248,000	55,000
エプソン HG3000CSFS(HG3000/4000/4800用シートフィーダー)	35,000	18,800
エプソン AP-80K-PC(80桁、24ピン、熱転写)	69,800	28,000
エプソン AP-80K-FM(80桁、24ピン、熱転写)	69,800	26,800
エプソン AP-550PC(80桁、48ピン、カラー熱転写)	69,800	36,800
エプソン RP-80F/TIIK(80桁、9ピン、ドット)	189,000	14,800
エプソン VP-2000PC(136桁、24ピン、カラードット)	158,000	62,800
エプソン VP-135K(136桁、24ピン、ドット)	148,000	51,800
エプソン VP-130K(136桁、24ピン、ドット)	189,000	49,800
エプソン VP-2000CSFS(VP2000/2600用シートフィーダー)	30,000	15,800
エプソン VP-85K(80桁、24ピン、ドット、ESC/P)	118,000	34,800
キヤノン BJ-130J(NM)(136桁、インクジェット)	198,000	89,800
スター AR-2400(136桁、24ピン、ドット)	188,000	39,800
スター AR-2415(136桁、24ピン、ドット)	144,000	44,800
ブラザー M1024P(80桁、24ピン、ドット、PC or MSX用)	118,000	29,800
ブラザー M1224P/X(80桁、24ピン、ドット、はがきモード付)	79,800	44,800
富士通 MB-27411E(80桁、24ピン、ドット)	170,000	34,800
東芝 PWS-5271A(ダイナブックシリーズ用熱転写)	58,000	34,800
精工舎 GP-550M(80桁、16ピン、ドット)	89,800	9,800
精工舎 GP-550E(80桁、16ピン、ドット、一部附属品無し)	99,800	8,000
精工舎 SL-80MK(80桁、24ピン、ドット)	118,000	14,800
SONY HBP-F1C(B4縦、24ピン、カラー熱転写、MSX用)	49,800	32,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
プリンター		
NEC PC-8826(4色カラープロッター)	148,000	16,800
NEC PC-PR401(A4、サーマル)	49,800	9,800
アップル レーザーライターPLUS(MAC用レーザープリンター)	1,218,000	198,000
エプソン RP-80F/TII(80桁、9ピン、ドット)	89,800	14,800
エプソン MP-80(80桁、ドット)	129,000	5,800
エプソン MP-82(80桁、ドット)	——	5,800
エプソン MP-100(136桁、ドット)	——	7,500
エプソン RP-80(80桁、ドット)	89,800	8,000
シャープ MZ-1P02(80桁、ドット、MZ3500、5500、6500用、附属品無し)	138,000	5,000
シャープ MZ-1P14(80桁、ドット)	——	16,800
シャープ CE-125S(PC1261/1260用プリンター&マイクロカセット)	36,800	12,800
シャープ CE-140P(PC1360一体型、7色カラー)	43,000	22,800
シャープ CE-150(PC1500/1501用4色カラー)	49,800	18,800
松下 KX-P1091N(80桁、ドット)	89,800	8,800
ブラザー M-1009(ドット、FM用)	49,800	9,800
スター G-10XPJ(80桁、9ピン、ドット)	104,900	14,800
スター G-10XPII(80桁、ドット)	74,800	12,800
精工舎 GP-250(A4、ドット)	69,800	6,800
精工舎 GP-500F(80桁、ドット、FM用)	59,800	8,500
精工舎 GP-500MX(80桁、ドット、MSXシリーズ用)	59,800	9,000
精工舎 GP-700M(80桁、カラードット)	79,800	14,800
ソニー SMI-720(SMCシリーズ用)	——	9,800
カシオ FP-1012PR(エプソン製、80桁、ドット、附属品無し)	138,000	9,800
日立 MP-1041A(80桁)	——	5,800
ロジテック KP-3000(PC用80桁、ドット、説明書無し)	98,000	5,000
ヤマハ PN-10(MSX用、ドット)	——	8,000
ディスプレイ		
NEC PC-KD551(4000文字、デジタル、0.39)	118,000	32,800
NEC PC-KD854(4000文字、アナログ、0.39)	89,800	42,800
NEC PC-TV353(4000&2000文字、アナログ&TV、0.39)	110,000	55,000
NEC N-5913L(4000文字、アナログ&デジタル、0.31)	138,000	49,800
シャープ CU14D1(4000&2000文字、デジタル)	108,000	35,800
シャープ 14M-114C(4000文字、デジタル)	118,000	29,800
シャープ 14M-141C(2000文字、デジタル)	69,800	15,800
シャープ 14M-511C(2000文字、デジタル)	59,800	24,800
SONY KV-25DX1(25インチ、カラーTV、ビデオ入力3系統)	——	65,800
SONY CPD-1403(AX用14"0.38ピッチ)	125,000	49,800
三洋 CMT-148HMB(AX用、14"、0.31ピッチ、マルチ)	128,000	56,800
東映 FTC-1208(12"、0.28ピッチ、デジタル)	128,000	36,800
東映 FTC-1486(14"、アナログ&デジタル)	——	44,800
富士通 FMD-PC433(FMR-50専用)	123,000	29,800
富士通 FMD-PC432(FMRシリーズ用)	128,000	27,800
富士通 FMD-PC231D(4000文字、デュアルスキャン)	89,800	39,800
富士通 MB-27311(4000文字、デジタル)	188,000	36,800
ニデコ NH-14DE(4000文字、デジタル)	99,800	29,800
モデム		
オムロン MD24FN4(98ノート用内蔵型、2400ボー)	39,800	21,800
NEC コムスター300(300ボー/全二重)	24,800	6,800
NEC SP-2400FAST(2400ボー/半二重、銀行やネットワーク等の接続用)	148,000	9,800
NEC PC-9865(98用1200ボー、新品限定)	40,000	9,800
エプソン PCBMC(PC286BOOK用)	32,800	19,800
AIWA PV-H2400(2400ボー/半二重、銀行やネットワークの接続用)	98,000	49,800
AIWA PV-A1200MkII(1200ボー)	21,000	9,800
AIWA PV-2123(300ボー)	29,800	5,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
富士通 PM1200F(1200ボー)	21,000	9,800
東芝 J31MCSS1(3100SS用2400ボー)	49,000	29,000
スキャナーなど		
HAL HGS-68(X68用ハンディスキャナー)	39,800	24,800
エプソン GT-6000(フルカラー)	178,000	118,000
エプソン GT-40SPIF(98用パラレルI/F)	15,000	9,000
エプソン NR-1000(スキャニオ、名刺自動入力装置、ソフト付)	350,000	258,000
シャープ JX-40(A4、256階調、A4スキャナー)	298,000	148,000
富士通 F6116IS2	——	12,000
富士通 F6166IS1(オアシス30用ハンディスキャナー)	36,000	18,000
その他の周辺機器		
NEC PC-8801-25(8801FE用サウンドボードII)	39,800	24,800
NEC PC-8801-30(88シリーズ用CD-ROMドライブ)	30,300	16,800
NEC PC-8801-31(88シリーズ用CD-ROM I/F)	34,800	17,800
NEC PC-8875(パーソナルタブレット)	188,000	36,800
NEC PC-88VA-01(88VAシリーズ用256KB増設RAM)	39,800	9,800
NEC PC-9801-25(スーパーインポーズユニット)	58,000	32,800
NEC PC-9801-29N(GP-IBボード)	48,000	12,800
NEC PC-9801-37(FAXボード)	125,000	68,000
NEC PC-9801DA-01(DA専用2MB-RAM)	79,000	21,800
NEC PC-9801EX-01(EX専用2MB-RAM)	59,000	21,800
NEC PC-9801N-03(98N/DO+用4MB増設RAM)	148,000	31,800
NEC PC-9873L(タッチスクリーン)	50,000	28,800
NEC GX-22(4メガプリンターバッファー)	——	29,800
アイワ DX-S55(CDプレーヤー)	——	15,000
カシオ CP-100(ハンディコピー)	——	9,800
シャープ CZ-6BE4(X68用4メガRAM、新品限定)	138,000	69,800
シャープ CZ-6BE1B(CZ601/652専用1MB増設RAM)	61,000	16,800
各社 PC98用FM音源ボード	——	8,000より
エプソン PCIC128(PC286Noteシリーズ用ICカード)	24,000	12,000
富士通 FM50NSM128(FMノートブック用ICメモリーカード)	20,000	9,800
富士通 FM50NSM128(FMノートブック用ICメモリーカード、新品)	20,000	16,000
富士通 FMSC-201G(26万色ハンディカラースキャナー)	89,800	49,800
富士通 FMT-TU101(タウンズチューナーユニット)	39,800	25,800
富士通 FMT-351(80387数値演算プロセッサー)	120,000	49,800
富士通 FMT-411(タウンズ用ビデオカード)	35,000	21,000
松下 FS-JM1(MSX用マウス)	7,800	3,900
I/Oデータ PIO-31SS-4M(J3100用4メガカード)	——	26,000
I/Oデータ PIO-9234G3MG(98用3メガRAMボード)	——	19,800
I/Oデータ PIO-EX34F-4ME(98用4メガRAMボード)	45,000	24,000
I/Oデータ EP-RB8-4M(PC386P用4メガRAM)	42,000	27,800
メルコ HC-U2L(98U2/VF2/UV2用128K-RAM)	6,700	4,800
メルコ SB-4000MKII(98用4メガ増設RAM)	110,000	29,800
メルコ RCS-4000(98ノートシリーズ用4メガカード、新品限定)	74,800	46,800
メルコ EMJ-4000MkIII(98用4メガRAMボード)	79,800	29,800
メルコ EML-4000(98LV.LX.LS拡張ユニット用4メガRAM)	128,000	38,800
メルコ EMP-2000L(286L.386BOOK用2メガRAM)	39,800	19,800
メルコ EMP-4000L(286L.386BOOK用4メガRAM)	64,800	39,800
NEC VC-BS570(BSチューナー内蔵VHSビデオデッキ、2画面再生、新品)	110,000	69,800
SNE ギンガ286L(PC286/386シリーズ用テンキー)	15,800	4,800
SNE ギンガ98(PC98、PC286/386シリーズの一部用テンキー、JOY端子付)	32,000	9,800

★中古商品は商品在庫や価格の変動が多いので、必ず、お電話で在庫と価格を確認し〔ご注文〕をお願い致します。
また、在庫切れの商品につきましては、〔予約申込〕もお受け致しております。

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00〜PM7:00

通信販売受付センター

日本マイコン流通センター

03(3463)4455 (ヨシコココ)

大阪受付 06(364)1258/福岡受付 092(751)3901/仙台受付 022(261)0929

★ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00〜PM6:00が比較的つながりやすい時間帯です。

通信販売 送金先

大和銀行 渋谷支店 ㊠6400197
住友銀行 渋谷東口支店 ㊠1133110
協和埼玉銀行 渋谷支店 ㊠451454
さくら銀行 渋谷支店 ㊠5546936
郵便振込口座 東京6-168261
●口座名義/㈱日本マイコン流通センター

24時間FAX受付中

申込み、見積依頼、在庫の問合せなど………24時間FAX受付

FAX.03-3496-7267へお気軽にどうぞ! お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

中古品代金引換配送OK!

㈱日本マイコン流通センター 渋谷店

(AM10:00〜PM7:00) 年中無休

☎03(3463)4455
FAX.03(3463)2394
〒150 東京都渋谷区道玄坂 2-3-2 大外ビル5階

渋谷駅前店



※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告1P目をごらん下さい。

㈱日本マイコン流通センター 吉祥寺店

(AM11:00〜PM6:30) 毎週水・木曜日定休

☎0422-21-9972
FAX.0422-21-9942
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町 1-31-11 KSビル10階

吉祥寺店



※通信販売のお客様は渋谷店へお電話下さい。

買って安心
使って便利!!

日本マイコン流通センター

FM TOWNS 新品のページ

FM TOWNSは、故障の際、サービスマンがうかがいます。

総合保険付

組合せは自由!! お気軽にご相談下さい

FUJITSU FM TOWNSフェアー

フェアー記念特典付

FM TOWNSⅡ CX



- CPUは32ビット386 (16MHz)
- 540メガバイト大容量 CD-ROM搭載
- 3.5"フロッピーディスク2基搭載
- メインメモリー2メガバイト
- SCSI I/F搭載
- Townsシステムソフト V2.1付属
- 40メガハードディスク搭載 (CX40のみ)

L-F601 FMタウンズⅡCX20 激安ゲームセット

	税別定価
FMタウンズⅡCX20(本体)	¥333,000
FMT-KB101A/202A(専用キーボード)	¥10,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
AⅢ(鉄道シミュレーション)	¥14,800
サイレントメビウス(話題のゲームソフト)	¥14,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥460,400

パソコンデスクプレゼント

安すぎて表示できません!

回数	1回目	2回目以降
24回	¥18,196	¥17,200
30回	¥15,905	¥14,200
36回	¥12,876	¥12,200
60回	¥10,658	¥8,100

クレジット表は、消費税込の価格です。

L-F602 FMタウンズⅡCX20 ゲーム三昧セット

	税別定価
FMタウンズⅡCX20(本体)	¥333,000
FMT-KB101A/202A(専用キーボード)	¥10,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
ライフ&デス(手術シミュレーション)	¥8,800
XakⅡ(サーク2)	¥9,800
AⅢ(鉄道シミュレーション)	¥14,800
サイレントメビウス(話題のゲームソフト)	¥14,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥479,000

パソコンデスクプレゼント

安すぎて表示できません!

回数	1回目	2回目以降
18回	¥23,568	¥23,300
24回	¥20,266	¥18,000
36回	¥13,635	¥12,800
60回	¥11,225	¥8,500

クレジット表は、消費税込の価格です。

L-F603 FMタウンズⅡCX40 激安ゲームセット

	税別定価
FMタウンズⅡCX40(本体、40メガHDD内蔵)	¥433,000
FMT-KB107/207(10キー付キーボード)	¥30,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
ライフ&デス(手術シミュレーション)	¥8,800
サイレントメビウス(話題のゲームソフト)	¥14,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥574,400

パソコンデスクプレゼント

安すぎて表示できません!

回数	1回目	2回目以降
20回	¥26,193	¥25,400
24回	¥22,991	¥21,500
36回	¥18,105	¥15,200
60回	¥15,087	¥10,100

クレジット表は、消費税込の価格です。

FM TOWNS 20F



- CPUは32ビット386 (16MHz)
- 540メガバイト大容量 CD-ROM搭載
- 3.5"フロッピーディスク2基搭載
- メインメモリー2メガバイト
- SCSI I/F搭載
- Townsシステムソフト V2.1付属

L-F604 FMタウンズ20F 基本激安セット

	税別定価
FMタウンズ20F(本体)	¥323,000
FMT-KB101A/202A(専用キーボード)	¥10,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥420,800

パソコンデスクプレゼント

安すぎて表示できません!

回数	1回目	2回目以降
20回	¥15,668	¥13,700
24回	¥13,885	¥11,600
36回	¥11,376	¥8,200
60回	¥6,897	¥5,500

クレジット表は、消費税込の価格です。

L-F605 FMタウンズ20F ゲーム三昧セット

	税別定価
FMタウンズ20F(本体)	¥323,000
FMT-KB107/207(10キー付キーボード)	¥30,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
ライフ&デス(手術シミュレーション)	¥8,800
AⅢ(鉄道シミュレーション)	¥14,800
XakⅡ(サーク2)	¥9,800
サイレントメビウス(話題のゲームソフト)	¥14,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥489,000

パソコンデスクプレゼント

安すぎて表示できません!

回数	1回目	2回目以降
20回	¥18,220	¥17,200
24回	¥15,118	¥14,600
36回	¥12,535	¥10,300
60回	¥7,219	¥6,900

クレジット表は、消費税込の価格です。

L-F606 FMタウンズ20F 中古基本激安セット

	税別定価
FMタウンズ20F(本体)(本体のみ中古品)	¥323,000
FMT-KB101A/202A(専用キーボード)	¥10,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥420,800

安すぎて表示できません!

回数	1回目	2回目以降
24回	¥12,054	¥11,200
30回	¥11,918	¥9,200
36回	¥10,149	¥7,900
60回	¥5,673	¥5,300

クレジット表は、消費税込の価格です。

FM TOWNSⅡ UX



- CPUは32ビット386SX (16MHz)
- 540メガバイト大容量 CD-ROM搭載
- 3.5"フロッピーディスク2基搭載
- メインメモリー2メガバイト
- SCSI I/F搭載
- Townsシステムソフト V2.1付属
- 10インチカラーCRT一体型

L-F607 FMタウンズⅡUX20 激安ゲームセット

	税別定価
FMタウンズⅡUX20(CRT一体型本体)	¥288,000
FMT-KB101A/202A(専用キーボード)	¥10,000
AⅢ(鉄道シミュレーション)	¥14,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥330,800

パソコンデスクプレゼント

安すぎて表示できません!

回数	1回目	2回目以降
24回	¥12,861	¥12,300
30回	¥12,803	¥10,100
36回	¥9,902	¥8,700
60回	¥6,997	¥5,800

クレジット表は、消費税込の価格です。

L-F608 FMタウンズⅡUX20 ゲーム三昧セット

	税別定価
FMタウンズⅡUX20(CRT一体型本体)	¥288,000
FMT-KB101A/202A(専用キーボード)	¥10,000
ライフ&デス(手術シミュレーション)	¥8,800
AⅢ(鉄道シミュレーション)	¥14,800
XakⅡ(サーク2)	¥9,800
サイレントメビウス(話題のゲームソフト)	¥14,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥364,200

パソコンデスクプレゼント

安すぎて表示できません!

回数	1回目	2回目以降
18回	¥18,755	¥17,800
30回	¥13,110	¥11,400
36回	¥10,490	¥9,800
60回	¥9,112	¥6,500

クレジット表は、消費税込の価格です。

L-F609 FMタウンズⅡUX20 激安ゲーム&ワープロセット

	税別定価
FMタウンズⅡUX20(CRT一体型本体)	¥288,000
FMT-KB101A/202A(専用キーボード)	¥10,000
FM-PR204B(A4漢字プリンター)	¥80,000
FM60-711(プリンターケーブル)	¥6,800
日本語MS-DOS V3.1 L33セット	¥18,000
テラ タウンズ(ワープロソフト)	¥32,000
AⅢ(鉄道シミュレーション)	¥14,800
ブランクディスケット(10枚)	¥18,000
税別定価合計	¥467,600

パソコンデスクプレゼント

安すぎて表示できません!

回数	1回目	2回目以降
24回	¥19,033	¥16,700
30回	¥16,483	¥13,800
36回	¥12,040	¥11,900
60回	¥9,868	¥7,900

クレジット表は、消費税込の価格です。

FMタウンズ用 周辺機器

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
ハードディスク		
ニューテック NTjr-100FM(104メガ、19ms、SCSI専用)	125,000	94,800
アルトス カレント135(132メガ、20ms、SCSI専用)	198,000	79,800
アルトス カレント100(100メガ、20ms、SCSI専用)	178,000	69,800
漢字プリンター		
富士通 FM-PR204B	80,000	39,900
富士通OA シティライター PR-B400	98,000	75,800
富士通OA シティライター PR-A600	148,000	115,000
富士通OA シティライター PR-35T	98,000	69,800
富士通OA シティライター PR-30T	89,000	64,800
富士通OA シティライター PR-40T	120,000	89,800
富士通アイソ ジョイライター FP-110	49,800	39,900
富士通 FM60-711(プリンターケーブル)	6,800	6,000
増設RAMボード		
富士通OA HM-V01T(1MB)	14,800	11,900
富士通OA HM-V02T(2MB)	24,800	19,900
富士通OA HM-V04T(4MB)	49,500	39,800
富士通OA HM-V08T(8MB)	98,000	78,500
I/Oデータ FJ-S1M32-2MA(2MB)	27,000	22,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
モデム		
富士通 PM1200F(1200ボーモデム)	21,000	16,800
富士通 PM2400F(2400ボーモデム)	59,800	47,800
富士通 FMT-MD202(1200ボーモデムカード)	30,000	24,800
富士通 FMT-MD301(2400ボーモデムカード)	49,000	39,900
アイワ PV-M12(1200ボー超小型モデム)	19,800	15,800
オムロン MD-24FB5V(2400ボーMNP5モデム)	39,800	31,000
オムロン MD-24FP5V(2400ボーMNP5小型モデム)	36,800	28,000
その他の周辺機器		
富士通 FMT-KB501(テンキーボード)	12,000	9,900
富士通 FMT-SP101(アンプ内蔵ステレオスピーカー)	29,800	24,800
富士通 FMT-412A(タウンズ用ビデオカードⅡ)	40,000	32,800
富士通 FMT-411(タウンズ用ビデオカード)	35,000	29,800
富士通 FMT-TU101(タウンズTVチューナーユニット)	39,800	31,800
富士通 FMT-416(タウンズUX専用TVチューナーカード)	38,800	29,900
富士通 FMT-121(タウンズSCSIカード)	30,000	24,800
富士通OA PB-01Tプリントボーイ(内蔵型プリンターアダプター)	24,800	19,800
富士通OA PB-02プリントボーイ(外付型プリンターアダプター)	29,800	23,900
システムサコム MC-P12T(MIDIカード)	19,800	16,800

安心のサポートシステム

1. **組合せ自由!!**
   当社ではセットのディスプレイに〔FMT-D533〕を採用しておりますが、ノングレア処理の高級タイプ〔FMT-DP535〕に変更すると全セットとも¥15,000(+消費税)プラスでOKです。
   なお、組合わせ自由ですのでお気軽にご相談してください。
2. **全品に安心の総合保険付き**
3. **故障の場合も富士通のサービスマンがお客様のご自宅へうかがいます。**
4. **初期不良は即、交換します。**
5. **当社は富士通FMタウンズ有力販売店です。安心してお求めになれます。**
6. **設置も安心! パソコンデスクプレゼント!**
   (ただしL-F606のセットを除く)
   パソコンデスクが不要なかたはソフト1本とキーボードカバーをプレゼント!

高級パソコンデスク

ストッパー式キャスター付　高級木製テーブル　全機種対応　強度バツグン

PD-120 (120cm巾)

新品

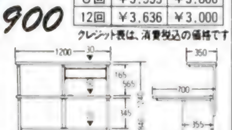


定価¥40,000

特価 ¥31,900

回数	1回目	2回目以降
6回	¥5,993	¥5,800
12回	¥3,636	¥3,000

クレジット表は、消費税込の価格です



PD-99 (90cm巾)

新品



定価¥40,000

特価 ¥31,900

回数	1回目	2回目以降
6回	¥5,993	¥5,800
12回	¥3,636	¥3,000

クレジット表は、消費税込の価格です



DS-7 (64cm巾)

新品

定価¥29,800



特価 ¥13,800

● ほとんどのパソコンに対応



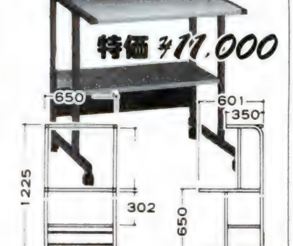
DS-31 (65cm巾)

新品

定価¥13,000



特価 ¥11,000



その他各社商品取扱っております。詳しくはお電話にて!!

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

パソコン・ワープロ・周辺機器・ソフト・書籍などまとめて 全国ネットであなたのパソコンを

高価買取・下取

98、88、286、X68K、4,000文字モニター、漢字プリンター

特に高く買います。



中古→中古
中古→新品
買換え自由

注意

当社では、お客様からの下取りや買取りの価格は全て消費税込み価格で表示、又は取り引きさせて頂いております。お客様の支払額や受け取り額は今まで通り当社から示した金額になりますので、消費税は意識しなくて結構です。

下取・売却をお急ぎの方は直接、現品を宅急便などで下記へお送り下さい。

- 下取りをご希望の方は買い換え希望の商品名をメモ用紙などにご記入の上同封してください。下取品と購入商品の差引きの請求を連絡いたします。
- 売却をご希望の場合は、「売却希望」とご記入の上お送り下さい。現品が着き次第、早急に高価買取り代金をお届け致します。
- 下取り、売却どちらの場合でも周辺機器、ボード類、ソフトなども買取り致しますのでまとめてお送り下さい。
- 直接お送り頂く場合は下記の宛先にお送り下さい。
  〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
  ㈱日本マイコン流通センター 渋谷駅前パソコンショップ MK係
  03-3463-4455㈹

（注意）NEC・エプソン・シャープ以外の機種やMSX、古い機種などは買取り出来ないことがありますのでお電話でお問い合わせ下さい。

お近くの方は渋谷駅前店 吉祥寺店へご来店を!

直接商品をお持ち下さい。すぐ検査をして代金は現金でお支払い致します。
（印鑑と身分証明書をお持ち下さい）

全国どこでもお電話一本で即、買取り

受付時間 AM10:00〜PM7:00

東京受付 03[3463]4455（ヨシココ）

大阪受付 06(364)1258／福岡受付 092(751)3901
仙台受付 022(261)0929 FAX.03(3463)2394

★ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00〜PM6:00が比較的つながりやすい時間帯です。
※すでにご注文いただいております商品の納期・お問合せは東京までお電話下さい。



エレベーターは建物の裏側にあります。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5F
日本マイコン流通センター 全国買取 係

《無料見積申込書》の利用方法

忙しくてお電話のできない方の為に無料見積申込書を用意いたしました。内容をご記入の上、郵便にてお送り下さい。7日〜10日程で当社より見積り結果とお取引き方法の説明書をお送りいたします。

《無料見積申込書》の送り先

〒150 東京都渋谷区神南1-20-13 第一工業ビル ㈱日本マイコン流通センター 無料見積 係

キリトリ線

《無料見積申込書》

年 月 日 日本マイコン流通センター御中

下取り機種			ご購入機種(新品)			中古品ご購入希望機種		
メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価

フリガナ お名前		ご住所	〒			TEL		
購入予定日	年 月	職業		年令	オ	購入方法	現金・クレジット	分割の場合の希望額 月々 円ぐらい

★新品・中古品購入、下取りご希望の方は、この見積申込書に必要事項をご記入の上、お送り下さい。見積と便利で簡単なお取引き方法の説明書をお送り致します。★下取品のない方も全メーカー商品格安で販売致します。お申し込み下さい。

ログイン 5/15発号

あなたのパソコンを高く買い取ります。中古や新品への買い換えもOK!

中古買取り、下取りのページ

パソコン買うなら
ソフマップ ☎ 0120-110-833
東京 ☎03-3253-4230
大阪 ☎06-633-7224
電話受付年中無休 ●平 日AM10:30〜PM7:30 ●日・祝日AM10:00〜PM7:00



JADMA
社団法人
日本通信販売組合正会員

新品パソコン 5年保証 YES-No.1

東京・秋葉原に新店舗 ぞくぞくOPEN！
11号店 中古ファミコンSHOP OPEN ☎03-3253-9874
ハード買取センターIIOPEN（注：場所は下記地図をご参照下さい）
さらに充実のソフマップへ是非お越し下さい！

ソフマップ 告知板

この夏、大阪日本橋に激震！ 震源地はソフマップ！
5号店開店1周年記念キャンペーン実施決定！
6月27日(土)28日(日)、7月4日(土)5日(日)の
4日間限り。乞御期待！

TV 日本テレビ・TBS・フジテレビ・テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映!!直営19店舗

安さと安心を最高のサービスでお届けします。

なぜなら最高の保証システムをご用意しているからです。

業界最長の新品パソコン5年間保証 パソコン本体5年間保証、モニター・プリンター3年間保証 ※一部商品は除きます

初期不良交換期間3ヵ月 ご購入日より3ヵ月以内なら、万一ご購入の商品が不良の場合、交換いたします。※新品商品に限らせていただきます

中古パソコンも1年間保証 SOFMAPなら中古パソコンも、一年間の安心保証。モニター・プリンター・ワープロも6ヵ月間保証いたします

永久買取保証 SOFMAPでお求めいただいたパソコンならどこよりも高く買取ります。バージョンアップをお考えなら、SOFMAPが絶対お得です。

なぜなら、ここまでお客様の便利を考えているからです。

配達日の指定もOK。 お客様のご都合に合わせて、配達日を自由に指定できます。

夜間配送もOK。（要手数料） PM6:00〜PM8:00の間の配送も受け付けています。※一部商品で夜間配送できないものもございます。

サポートセンター SOFMAPには、他では見られないパソコンの救急病院をご用意しています。お客様のパソコンに万一異常が起こっても、すぐにご相談いただけます。

代替機の無料貸出 修理期間が長期にわたる場合、代替機の無料貸出を行っております。修理期間中パソコンが必要なお客様はお申し出ください。※一部商品は除きます。

なぜなら便利でお得な支払いシステムがあるからです。

業界No.1の低金利 分割が長いと金利が気になるのは当然 業界トップの低金利はお客様の強い味方です

支払回数(回)	[illegible]	3	6	10	12	15	[illegible]	[illegible]	24	30	36	42	48	54	60	66	[illegible]	78	84
他社金利(%)	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	—	—	—	—
Sofmap金利(%)	2.5	3.0	4.0	5.0	5.5	8.5	10.5	11.0	11.5	15.5	16.0	20.0	21.0	26.0	27.0	33.0	36.0	39.0	42.0

月々の支払いは1000円から。 パソコンが欲しいが予算が…そんな時に頼りになるのが月々1000円からの分割払い。低金利でご利用になれます。

9ヵ月先からのスキップ払いOK。 あのローンが終わればパソコンが買えるのに…といった方に便利なスキップ払いも受け付けます。9ヵ月先から楽々お支払いいただけます。

84回までの分割、ボーナス併用もOK。 業界最長の84回分割。回数も自由に設定できます。もちろんボーナス併用払いもOK。低金利のソフマップならではのシステムです。

カレッジクレジット 学生のあなたも、もちろんクレジットOK。お気軽に問い合わせください。※ただし20歳以上の方に限らせていただきます。

ボーナスだけで10回払いもOK。 月々の支払いは0で、ボーナス時のみの支払いもOK。1〜10回と自由に設定できます。

ステップアップクレジット 毎月の支払い額を少しずつ増やしていくシステム。他のクレジットが終わるまでの1年目は、月々3千円にしておいて、終わった後の2年目からは6千円ずつ払う、といったあなたのご都合によって自由に支払い設定のできる便利なシステムです。

サインなしでカード払いOK。 サインなしでカードがご利用いただけますので、お電話一本で買い物OK。※一部サインなしでご利用いただけないカードもございます。

高額買取 下取交換

通販下取専用電話
☎ 0120-110-833

◆買取りのみの方も、お電話お待ちしております。
〈下取り交換例〉※本例は通常価格で下取りした場合の例です

あなたがお持ちの機種 NEC PC-9801RX21 ¥120,000 下取金額	プラス +	差額 ¥205,000

あなたの欲しい機種
NEC PC-9801FA2が
あなたのお手元に！

★下取り交換のお申し込み方法

出張買取りご利用の場合

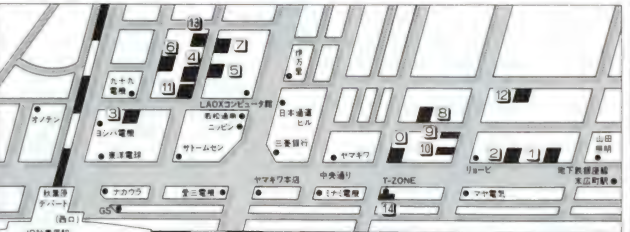
個人・法人ともOK！少量でも多量でも構いません。下取交換ご希望の方、係員が還援品物を引取りにお伺い致します。
東京・大阪近郊
● 期日指定は、お客様のご自由／ご都合にあわせてお申し込み下さい。
● 品物は、1点からでも結構です（ハードのみ）

直接、店頭にお持ちになる場合

査定後、その場で現金をお支払い致します。身分証明書（免許証・保険証・学生証etc）と印鑑が必要です。（高校生以下の方は、親の同意書も必要です。）

東京秋葉原

JR秋葉原駅より徒歩4分



0 本店 （中古専門店）
B2F ソフト買取センター ☎03-3253-9959
B1F ハード買取センター ☎03-3253-9959
1F 中古ファミコンTV関連 ☎03-3253-3030
2F 中古パソコン・ゲームソフト ☎03-3253-3030
3F 中古ラップトップ&ワープロ ☎03-3253-0040
4F 中古NEC・EPSON ☎03-3253-0040
5F UNIX・FAX・モデム ☎03-3253-0040
Nextコーナー-OPEN 周辺機器&ソフト
1 1号店 1F パソコンサプライ・ソフト ☎03-3258-3155
2 2号店 （新品ハード館）
2F ワープロ・FAX ☎03-3258-7021
3F 新品NEC・EPSONデスクトップ周辺機器 ☎03-3258-3156
4F 新品ラップトップ&ノート ☎03-3258-3156
5F ビジネスソフト&書籍 ☎03-3253-4054
6F 新品SHARP・FUJITSU・AMIGA ☎03-5256-6992
7F 新品DOS/V関連商品 ☎03-5256-6992
8F Mac&関連ソフト ☎03-5256-2926
3 3号店 （パソコンハード館）
1F 新品パソコン ☎03-3253-0351
2F 中古パソコン ☎03-3253-5615
4 4号店 （総合アミューズメント館） ☎03-3253-9590
1F 新品ファミコン専門店
2F 中古ファミコン専門店
5 5号店 （マックコレクション） ☎03-5256-2927
2F Mac関連ソフト・サプライ
3F Macintosh本体・周辺機器
6 6号店 （新品ソフト館） ☎03-3253-4047
タケルの自動販売機設置！
1F ゲーム・ファミコンソフト&本体
2F 電子手帳・サプライetc 3F ビジネスソフト
7 7号店 （MIDI LAND） ☎03-5256-0477
8 8号店 1F 中古ソフト ☎03-5256-6842
9 9号店 1 中古ファミコン専門店 ☎03-3253-9599
10 10号店 （U-Mac）
1F 中古Mac専門店 ☎03-3253-4231
11 11号店 中古ファミコン
12 サポートセンター
B1F 修理・ご相談センター ☎03-5256-6841
13 Used MIDI LAND(3F) ☎03-5256-0407
14 ハード買取センターII

大阪日本橋

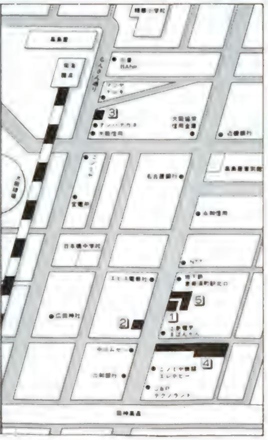
地下鉄恵比須町駅北口より徒歩1分

1 1号店 1F 新品ゲームソフト ☎06-634-6305
2F U-Mac(中古Macintosh) ☎06-647-3523
3F 中古ワープロ・FAX・コードレス電話 ☎06-634-6307
4F 中古NEC・EPSON デスクトップ・周辺機器 ☎06-634-6308
5F 中古ノートパソコン ☎06-634-6308
6F 中古SHARP・FUJITSUetc ☎06-634-6308
7F サポートセンター ☎06-646-4116
2 2号店 2F マックコレクション ☎06-643-7541
4 4号店 1F 新品ファミコン専門店 ☎06-634-5820
2F 中古ファミコンソフト ☎06-634-5821
3F 中古パソコンソフト ☎06-647-0562
4F MIDI LAND ☎06-634-3660
5 5号店 1F 新品ハード・ソフト・周辺機器 ☎06-634-6306
2F 総合買取センター ハード ☎06-641-8801 ソフト ☎06-634-5822

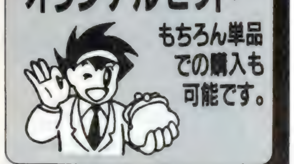
大阪難波店

南海電鉄難波駅より徒歩1分

3 3号店 1F 新品・中古ファミコンソフト ☎06-643-0070



基本セット+単品であなただけの
オリジナルセット
もちろん単品での購入も可能です。



本体



NEC	定価	特価
●PC-9801FA5	¥578,000	¥408,000
●PC-9801FA7	¥648,000	¥458,000
●PC-9801NS/T40	¥368,000	¥276,000
●PC-9801NS/T80	¥458,000	¥319,000
●PC-9801NL	¥238,000	¥185,000
●PC-98GSmodel2	¥828,000	¥588,000
●PC-9801CS5	¥548,000	¥387,000
●PC-9801CS5/W	¥675,000	¥475,000
(DOS5.0とWINDOWS3.0をインストール済み)		
●PC-9801NC40	¥738,000	¥495,000
●PC-9801T/F71	¥950,000	¥693,000
●PC-9801UF	¥218,000	¥139,000
●PC-II 98model80-040/U80-040	¥730,000	¥525,000
●PC-II 98model90-002/U90-002	¥895,000	¥645,000
●PC-II 98model90-040/U90-040	¥1,045,000	¥753,000
●PC-II 98model90-100/U90-100	¥1,145,000	¥825,000

EPSON	定価	特価
●PC-286C-STD	¥168,000	¥Sofmap特価
●PC-386GE2/5	¥298,000	¥Sofmap特価
●PC-386GE2B/5B	¥428,000	¥Sofmap特価
●PC-386GE3	¥323,000	¥Sofmap特価
●PC-386GS2/5	¥398,000	¥Sofmap特価
●PC-386GS2E/5E	¥598,000	¥Sofmap特価
●PC-386NOTE-WR1B	¥398,000	¥Sofmap特価
●PC-386NOTE-WR1D	¥458,000	¥Sofmap特価

モニター

NEC	定価	特価
●PC-KD881	¥118,000	¥77,000
●PC-KD882	¥89,000	¥54,500
●PC-TV354	¥110,000	¥67,800
●PC-TV454	¥128,300	¥73,000
●PC-TV455	¥147,000	¥83,000
EPSON		
●CR-5500	¥168,000	¥Sofmap特価
●CR-7000	¥248,000	¥Sofmap特価
SHARP		
●CU-21HD	¥148,000	¥109,800
●CU-14FD	¥74,800	¥38,000
●CU-14KD	¥89,800	¥45,000
MITSUBISHI		
●XC-1498CII	¥107,000	¥46,000
●XC-98V3	¥128,000	¥67,800
コアード		
●CVC-4681	¥84,800	¥36,000
IDEXON		
●SR-7314	¥89,800	¥43,000

ハードディスク

ICM	定価	特価
●C FLAT40〈SCSI内〉	¥88,000	¥Sofmap特価
●HC-100ES〈SCSI外〉	¥138,000	¥Sofmap特価
●HC-135ES〈SCSI外〉	¥188,000	¥Sofmap特価
●HC-180ES〈SCSI外〉	¥218,000	¥Sofmap特価
●INTER135FS	¥128,000	¥Sofmap特価
●INTER135GS	¥128,000	¥Sofmap特価
●INTER100WS〈SCSI内〉	¥128,000	¥Sofmap特価
●INTER135WS〈SCSI内〉	¥178,000	¥Sofmap特価
●INTER180WS〈SCSI内〉	¥198,000	¥Sofmap特価
●MO-3120+MO-3120用キット	¥228,000	¥Sofmap特価
〈MOユニット〉		
●PACK E40 II〈SASIノート用内〉	¥88,000	¥Sofmap特価
●PACK E80〈SASIノート用内〉	¥128,000	¥Sofmap特価
●PACK A40II〈EPSONノート用〉	¥88,000	¥Sofmap特価
●PACK A80〈EPSONノート用〉	¥128,000	¥Sofmap特価
●PACK E120	¥138,000	¥Sofmap特価
日本テクサ		
●ST-GT100R	¥128,000	¥95,000
〈SCSI外NEC純正ドライブ使用〉		
●TR-GT100R	¥118,000	¥88,000
〈SCSI内NEC純正ドライブ使用〉		
緑電子		
●DOODA!40〈SCSI外〉	¥88,000	¥59,800
●DOODA!100〈SCSI外〉	¥118,000	¥75,000
●ぴるとN120〈NECノート用内〉	¥128,000	¥93,500
●ぴるとN40	¥98,000	¥49,500
●ぴるとN80	¥108,000	¥75,000
テクノジャパン		
●PD-125E〈SCSI外〉	¥112,000	¥77,800
●PD-200HE〈SCSI外〉	¥158,000	¥119,800
●PD-130HE	¥138,000	¥85,000
●TR-40NSE	¥88,000	¥54,000
●TR-81FE〈SASI内〉	¥95,000	¥65,000
TEAC		
●DD-101A	¥178,000	¥Sofmap特価
〈SCSI3.5自動切り替えドライブ付き外〉		
●HD-41A〈SCSI外〉	¥84,800	¥Sofmap特価
コンピュータリサーチ		
●CRC-IHE40〈NS/E用内〉	¥98,000	¥52,000
●CRC-IHE80〈SASIノート用内〉	¥108,000	¥72,000
●CRC-IHE124	¥122,000	¥89,800
etc		
●NT-41R-B〈SCSIリムーバブル外〉	¥198,000	¥Sofmap特価
●LHD-NS40〈SASIノート用内〉	¥94,800	¥54,000

フロッピードライブ

コンピュータリサーチ	定価	特価
●FD3.5SS〈3.5″自動〉	¥23,800	¥18,000
●FD3.5WS〈3.5″自動〉	¥43,800	¥34,000
●FD3.5SH〈3.5″自動〉	¥33,800	¥25,000
●FD3.5WH〈3.5″自動〉	¥53,800	¥39,000
●FD5WS〈5″自動〉	¥58,800	¥Sofmap特価
●FD5SH〈5″自動〉	¥43,800	¥Sofmap特価
アイドルジャパン		
●AFD-35S	¥34,800	¥Sofmap特価
●AFD-35W	¥57,800	¥Sofmap特価
●AFD-50S	¥42,000	¥34,500
●AFD-50W	¥62,000	¥39,800
●AFD-50WN	¥68,000	¥42,800
緑電子		
●LFS	¥39,800	¥16,800
●LFW〈3.5″2/2HD用〉	¥59,800	¥28,300
●ZFW〈3.5″2/自動〉	¥59,800	¥36,500

プリンター

NEC	定価	特価
●PC-PR150N	¥69,800	¥45,000
●PC-PR101/T67	¥84,800	¥59,800
●PC-PR101/T103	¥99,800	¥69,800
●PC-PR101/T165	¥120,000	¥84,000
●PC-PR1000/2	¥198,000	¥143,000
●PC-PR2000/4	¥418,000	¥298,000
●PC-PR201/45L	¥95,000	¥65,000
●PC-PR201/60	¥135,000	¥77,000
●PC-PR201/60A	¥158,000	¥104,000
●PC-PR201/65A	¥215,000	¥136,000
●PC-PR201/80A	¥275,000	¥179,000
●PC-PR4000/4	¥726,000	¥523,000
EPSON		
●AP-1000PC	¥99,800	¥Sofmap特価
●AP-300	¥59,800	¥Sofmap特価
●LP-2000	¥198,000	¥Sofmap特価
●VP-1047PC	¥99,800	¥Sofmap特価
●VP-1350PC	¥94,800	¥Sofmap特価
●VP-1700PC	¥168,000	¥Sofmap特価
●VP-2061PC	¥130,000	¥Sofmap特価
●VP-300PC	¥69,800	¥Sofmap特価
●VP-550PC	¥85,000	¥Sofmap特価
●VP-870PC	¥138,000	¥Sofmap特価
CANON		
●BJ-10V CUSTOM	¥69,800	¥Sofmap特価
●BJ-10V SELECT	¥79,800	¥Sofmap特価
〈明朝体&ゴシック体内蔵〉		
●BJ-330J	¥190,000	¥Sofmap特価
●LBP-406E	¥398,000	¥Sofmap特価
STAR		
●JJ-100	¥74,800	¥43,000
●JP-200	¥104,800	¥53,000
●JR-200CL	¥134,800	¥61,000
YHP		
●Deskjet500J	¥99,800	¥Sofmap特価

その他周辺機器

スキャナー	定価	特価
●GT-6000	¥178,000	¥Sofmap特価
●GT-8000	¥298,000	¥Sofmap特価
●HALFAX9600EX	¥98,000	¥73,500
●PC-BOX162	¥64,800	¥51,800
〈PC-9801N/NV/NS/NSE用拡張I/Oユニット〉		
●HS-10RII	¥49,800	¥33,980
●HS-40CL-H+HS-BD	¥64,800	¥45,400
●HS-60F-H+HS-BD	¥64,800	¥45,400
●HS-7RII	¥39,800	¥26,980
マウス		
●TN-98C	¥8,000	¥3,980
その他		
●CRT-C-01E	¥19,800	¥12,500
〈EPSONNOTE用CRTアダプター〉		
●CRT-C-02N	¥9,800	¥6,400
〈NS/E用CRTアダプター〉		
●FM1-E	¥39,800	¥29,800
〈EPSONNOTE用FM音源CRTコネクター付き〉		
●FM1-L	¥29,800	¥24,800
〈EPSONLスロット用FM音源ボード〉		
●FM1-N	¥39,800	¥29,800
〈9801NOTE用FM音源FDDコネクター付き〉		
●NB1-E	¥39,800	¥29,800
〈EPSON NOTE用I/O拡張BOXCRTコネクター付き〉		
●NB1-N	¥58,000	¥43,500
〈9801NOTE用I/O拡張BOX〉		

RAMボード

I/Oデータ	定価	特価
●FA34-4M〈FA用〉	¥35,000	¥26,000
●FA34-6M〈FA用〉	¥55,000	¥40,500
●FA34-8M〈FA用〉	¥69,000	¥60,600
●PIO-DA134-4ML〈DA用〉	¥35,000	¥26,000
●PIO-DA134-8ML〈DA用〉	¥70,000	¥52,000
●PIO-DS134-4ML〈DS用〉	¥35,000	¥26,000
●PIO-CS134-4ML〈CS用〉	¥35,000	¥26,000
●PIO-PC34FX-2ME〈スロット〉	¥29,000	¥20,500
●PIO-EX134S-4M	¥40,000	¥30,000
〈PIO-DA134増設用〉		
●PIO-98NT-4ME	¥42,000	¥31,000
〈PC-9801ノート用〉		
●PIO-98NT-8ME	¥77,000	¥57,000
●98HS-4M〈H98用〉	¥45,000	¥33,700
●EP-RB7S-4ME	¥57,000	¥31,500
〈PC-386G/S/V/GE/GS用〉		
●EP-RB7D-8ME	¥100,000	¥61,500
〈PC-386G/S/V/GE/GS用〉		
●EP-RB8-4M	¥42,000	¥30,500
●EP-SIM-4ME	¥49,000	¥30,000
〈PC-386内部増設用〉		
●EP-NTB-4ME	¥48,000	¥36,500
●EP-NTB-8ME	¥88,000	¥66,000
●SDEX-8ME	¥65,000	¥48,800
メルコ		
●EFA-4000	¥38,000	¥27,500
〈9801FA用内部〉		
●EFA-6000	¥58,000	¥41,900
●EFA-8000	¥78,000	¥57,000
●EDA-4000R	¥38,000	¥28,600
〈9801DA用内部〉		
●EDA-8000R	¥78,000	¥54,000
●EDX-4000	¥59,800	¥38,500
〈9801DX用内部〉		
●EDS-4000L	¥44,800	¥29,000
〈9801DS用内部〉		
●EHS-8000	¥84,800	¥61,980
〈H98 60/70/8S用内部〉		
●EMJ-2000R	¥29,800	¥20,800
〈スロットタイプ〉		
●EMJ-4000R	¥44,800	¥31,000
●EXJ-4000R	¥41,000	¥30,700
〈EMJ増設用〉		
●ECS-4000L	¥38,000	¥27,800
●ENT-2000	¥19,800	¥14,500
〈9801NS/T用内部〉		
●RCD-4000	¥44,800	¥33,000
●RCD-6000	¥64,800	¥47,500
●RCD-8000	¥84,800	¥62,600
●SDR-4000	¥69,800	¥52,000

モデム

NEC	定価	特価
●COMSTARZ CLUB24/5	¥39,800	¥29,800
アイワ		
●PV-A24B5	¥39,800	¥25,900
●PV-A96V5B	¥98,000	¥73,500
●PV-CN24	¥39,800	¥28,900
〈PC-9801NOTE用〉		
●PV-M24B5	¥39,800	¥25,800
オムロン		
●MD24FB5V	¥39,800	¥26,300
●MD24FP5V	¥36,800	¥26,000
●MD96FS5V2	¥148,000	¥115,000

ゲームソフト

ソフマップ特価!!
紙面に載りきらない
商品多数あります!

基本セットに 月々わずか¥400プラスから
お好きなゲーム3本セット
標準価格¥30,000
特価¥21,000
¥400×84回
¥600×48回
¥1,000×24回

	定価	特価
●D.P.S.SGセット3	¥6,800	¥5,100
●ELLE	¥7,800	¥5,850
●Dr.STOP	¥6,800	¥5,100
●KIGEN輝きの覇者	¥9,800	¥7,350
●アトラス	¥10,800	¥8,100
●アドバンスロードモナーク	¥9,800	¥7,350
●SUZAKU	¥9,800	¥7,350
●ガンダム アドバンスト オペレーション	¥9,800	¥7,350
●エアーコンバット2	¥8,800	¥6,600
●クロスト イッチュラント	¥14,800	¥11,100
●サイレントメビウス	¥14,800	¥11,000
●マイトアントマディックIII	¥12,800	¥9,600
●シャングリア	¥7,800	¥5,850
●シュバルツシルト3	¥12,800	¥9,600
●ドラゴンナイトIII	¥7,800	¥5,850
●ランマ½飛龍伝説	¥14,800	¥11,100
●ブランディッシュ	¥9,800	¥7,350

基本セットに 月々わずか¥800プラスから
お好きなゲーム6本セット
標準価格¥60,000
特価¥42,000
¥800×84回
¥1,100×60回
¥2,000×24回

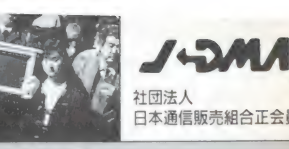
	定価	特価
●プリンセスメーカー	¥14,800	¥11,000
●ベストプレイベースボール'91新データ	¥9,800	¥7,350
●ライフ&デス	¥8,800	¥6,600
●ランス3(リーサス没落)	¥8,800	¥5,100
●レミングス	¥7,800	¥5,850
●ロボクラッシュ	¥7,800	¥5,850
●ロードス島戦闘記	¥9,800	¥7,350
●ロードス島戦記2	¥9,800	¥7,350
●栄冠は君にII	¥9,500	¥7,120
●銀河英雄伝説II(DX+set)	¥12,800	¥9,600
●雀豪3	¥9,800	¥7,350
●三国志	¥14,800	¥11,000
●斬2	¥9,800	¥7,350
●大閤立志伝	¥9,800	¥7,350
●関ヶ原	¥12,800	¥9,600
●沈黙の艦隊	¥12,800	¥9,600
●天舞三国志正史	¥12,800	¥9,600
●天下統一II	¥9,800	¥7,350
●信長の野望・武将風雲録	¥9,800	¥7,350
●ふしぎの海のナディア	¥14,800	¥11,100
●指輪物語	¥12,800	¥9,600

基本セットに 月々わずか¥1,300プラスから
お好きなゲーム10本セット
標準価格¥100,000
特価¥70,000
¥1,300×84回
¥1,800×48回
¥3,300×24回

本体・プリンター等のオプション、ケーブル、ディスケット、インクリボン、プリンター用紙、パソコンデスク他、各種取り揃えております。お電話にてお問合わせ下さい。 0120-110-833

パソコン買うなら
ソフマップ ✆ 0120-110-833

東京 ✆ 03-3253-4230
大阪 ✆ 06-633-7224
電話受付年中無休 ●平 日AM.10:30〜PM.7:30 ●日・祝日AM.10:00〜PM.7:00



社団法人
日本通信販売組合正会員

TV 日本テレビ・TBS・フジテレビ・テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映!!直営19店舗

今話題のDOS/V関連商品他 FM TOWNS,X68000,Macintosh AMIGA,TERADRIVE,J-3100等 多彩な品揃え!

業界最長 新品パソコン5年保証
さらに、お求め後3ヶ月間は不良交換が可能です!

●UNIX各種関連商品、取扱い開始!●中古ハードもクレジットがご利用になれます。
●富士通FM・TOWNSをお買上の方で故障の場合には、サービスマンが直接お伺い致します。

Fujitsuコーナー

マルチメディアに触れてみませんか?
TOWNS II CX20
On line FAX No.10238#



●TOWNS II CX20〈本体〉
●DP-535〈モニター〉
●FMT-KB107/207〈キーボード〉
●MD-2HD3.5"〈10枚〉

標準価格 ¥456,800
¥Sofmap特価 月々¥1,200から

月々¥ 1,200×84回	ボーナス¥28,000×14回
月々¥ 4,000×60回	ボーナス¥20,000×10回
月々¥ 8,700×48回	ボーナス なし
月々¥11,100×36回	ボーナス なし
月々¥12,600×24回	ボーナス¥20,000×4回

マルチメディアもソフマップ特価!
TOWNS II UX20
On line FAX No.10239#



●TOWNS II UX20〈本体〉
●FMT-KB101A/202A〈キーボード〉
●MD-2HD3.5〈10枚〉

標準価格 ¥302,000
¥Sofmap特価 月々¥1,400から

月々¥ 1,400×84回	ボーナス¥15,000×14回
月々¥ 2,300×60回	ボーナス¥15,000×10回
月々¥ 5,700×48回	ボーナス なし
月々¥ 7,200×36回	ボーナス なし
月々¥ 8,600×24回	ボーナス¥10,000×4回

基本セットに 月々わずか¥1,900プラス
DP-536〈モニター〉
標準価格 ¥138,000
Sofmap特価¥105,000

¥ 1,900×84回	
¥ 2,700×48回	
¥ 5,000×24回	

基本セットに 月々わずか¥400プラス
お好きなゲーム3本セット〈ソフト〉
標準価格 ¥30,000
Sofmap特価¥21,000

¥ 400×84回	
¥ 600×48回	
¥ 1,000×24回	

SHARPコーナー

最上位機もプライスダウン! もちろん5年保証付
X68000XVI-HD
On line FAX No.10261#



●CZ-644C〈本体〉
●CZ-606D〈モニター〉
●MD-2HD5"〈10枚〉

標準価格 ¥599,800 月々¥2,100から
Sofmap特価¥407,800

月々¥ 2,100×84回	ボーナス¥30,000×14回
月々¥ 5,500×60回	ボーナス¥20,000×10回
月々¥ 8,800×48回	ボーナス¥10,000×8回
月々¥13,400×36回	ボーナス なし
月々¥19,200×24回	ボーナス なし

コンパクトになったX68000 もちろん価格もコンパクト!
X68000 Compact



●CZ-674C〈本体〉
●CZ-606D〈モニター〉
●MD-2HD3.5"〈10枚〉

標準価格 ¥381,800
Sofmap特価¥289,000

月々¥ 1,200×84回	ボーナス¥23,000×14回
月々¥ 2,900×60回	ボーナス¥20,000×10回
月々¥ 5,800×48回	ボーナス¥10,000×8回
月々¥ 9,500×36回	ボーナス なし
月々¥ 9,400×24回	ボーナス¥25,000×4回

基本セットに 月々わずか¥1,400プラス
CZ-607D〈モニター〉
標準価格 ¥99,800
Sofmap特価¥79,800

¥ 1,400×84回	
¥ 2,100×48回	
¥ 3,800×24回	

基本セットに 月々わずか¥1,700プラス
CZ-614D〈モニター〉
標準価格 ¥135,000
Sofmap特価¥95,000

¥ 1,700×84回	
¥ 2,500×48回	
¥ 4,500×24回	

基本セットに 月々わずか¥1,300プラス
CZ-8PC5〈プリンター〉
標準価格 ¥96,800
Sofmap特価¥75,000

¥ 1,300×84回	
¥ 2,000×48回	
¥ 3,600×24回	

基本セットに 月々わずか¥400プラス
お好きなゲーム3本セット〈ソフト〉
標準価格 ¥30,000
Sofmap特価¥21,000

¥ 400×84回	
¥ 600×48回	
¥ 1,000×24回	

DOS/Vコーナー

IBMの世界を手軽にノートで!
IBM PS-55NOTE SV4

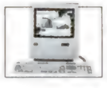


●PS-5523 SV4〈本体〉

標準価格 ¥368,000 月々¥1,000から
Sofmap特価¥249,000

月々¥ 1,000×84回	ボーナス¥20,000×14回
月々¥ 1,200×60回	ボーナス¥25,000×10回
月々¥ 6,400×48回	ボーナス なし
月々¥ 8,200×36回	ボーナス なし
月々¥11,700×24回	ボーナス なし

WINDOWSフル装備マシン!
IBM PS-55Z30-UW8

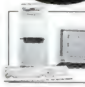


●PS-5530-UW8〈本体〉
●5576-A01〈キーボード〉

標準価格 ¥757,800
Sofmap特価¥513,000

月々¥ 3,900×84回	ボーナス¥30,000×14回
月々¥ 6,900×60回	ボーナス¥25,000×10回
月々¥13,200×48回	ボーナス なし
月々¥10,100×36回	ボーナス¥40,000×6回
月々¥12,400×24回	ボーナス¥70,000×4回

ハイクオリティ&ローコスト 今売れてます!
インフィニティ IN433D-200

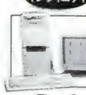


80486DX-33MHz
8MB RAM256KBキャッシュ
HDD200MB
0.28S-VGAモニター付

月々¥1,600から
Sofmap特価¥498,000

月々¥ 1,600×84回	ボーナス¥40,000×14回
月々¥ 5,400×60回	ボーナス¥30,000×10回
月々¥12,300×48回	ボーナス なし
月々¥10,800×36回	ボーナス¥30,000×6回
月々¥12,700×24回	ボーナス¥60,000×4回

最性能のDOS/Vマシンが このお値段で!
インフィニティ IN333D-80



80386DX-33MHz
4MB RAM64Kキャッシュ
HD80
0.28S-VGAモニター付

月々¥1,200から
Sofmap特価¥328,000

月々¥ 1,200×84回	ボーナス¥25,000×14回
月々¥ 1,800×60回	ボーナス¥30,000×10回
月々¥ 8,100×48回	ボーナス なし
月々¥ 7,000×36回	ボーナス¥20,000×6回
月々¥ 9,800×24回	ボーナス¥30,000×4回

Apple Computerコーナー

限定20台/激安特価
Macintosh POWERBOOK140
On line FAX No.10394#



●Macintosh POWER BOOK140 4MB HD40〈本体〉
●MD-2HD3.5"〈10枚〉

標準価格 ¥598,000 月々¥1,900から
Sofmap特価¥410,000

月々¥ 1,900×84回	ボーナス¥30,000×14回
月々¥ 3,700×60回	ボーナス¥30,000×10回
月々¥10,300×48回	ボーナス なし
月々¥13,200×36回	ボーナス なし
月々¥10,700×24回	ボーナス¥50,000×4回

限定20台/Macを買うなら今!
Macintosh CLASSIC II
On line FAX No.10388#



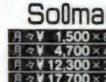
●Macintosh Classic II 4MB HD 40〈本体〉
●Inner 100M〈HDD〉
●MD-2HD3.5"〈10枚〉

標準価格 ¥437,000 月々¥1,100から
Sofmap特価¥212,000

月々¥ 1,100×84回	ボーナス¥15,000×14回
月々¥ 2,900×60回	ボーナス¥10,000×10回
月々¥ 5,400×48回	ボーナス なし
月々¥ 6,900×36回	ボーナス なし
月々¥ 9,900×24回	ボーナス なし

TOSHIBAコーナー

噂のMS-DOS Ver5.0対応!
J-3100 SX041/VW
On line FAX No.10193#



●J-3100 SX041/VW〈本体〉
●Dyna Printer2〈プリンター〉
●RCT-4000〈RAMカード〉

標準価格 ¥557,600 月々¥1,500から
So0map特価¥377,000

月々¥ 1,500×60回	ボーナス¥40,000×10回
月々¥ 4,700×48回	ボーナス¥30,000×8回
月々¥12,300×36回	ボーナス なし
月々¥17,700×24回	ボーナス なし
月々¥25,000×12回	ボーナス¥50,000×2回

Commodoreコーナー

海外のゲームもOK! AMIGAを買うならソフマップ
AMIGA2000



●AMIGA2000〈本体〉
●COMMODORE1084D〈モニター〉

標準価格 ¥359,600 月々¥1,500から
Sofmap特価¥324,000

月々¥ 1,500×84回	ボーナス¥25,000×14回
月々¥ 3,700×60回	ボーナス¥20,000×10回
月々¥ 8,300×48回	ボーナス なし
月々¥10,600×36回	ボーナス なし
月々¥10,200×24回	ボーナス¥30,000×4回

FAXコーナー



On line FAXから、商品データを引き出そう!
NEC
Speax 5E
標準価格 ¥99,700
Sofmap特価 ¥65,000

¥ 1,400×60回	
¥ 1,700×48回	
¥ 2,200×36回	
¥ 3,100×24回	
¥ 5,800×12回	

	定価	特価
●オタックスKXPW1-K(Panasonic)	¥78,000	¥57,000
●イラストークUX-5(SHARP)	¥79,800	¥63,000
●DA-7500(SHARP)	¥188,000	¥129,800
●ミロPFX-11(TOSHIBA)	¥149,000	¥95,000

ワープロコーナー



ノートワープロの決定版/もちろん5年保証です。
NEC
文豪5SI
標準価格 ¥168,000
Sofmap特価 ¥113,000

¥ 1,600×60回 (ボーナス¥5,000×10)	
¥ 2,900×48回	
¥ 3,700×36回	
¥ 5,300×24回	
¥10,000×12回	

	定価	特価
NEC		
●文豪ミニ5SX	¥198,000	¥118,000
●文豪ミニ7SX	¥228,000	¥Sofmap特価
SHARP		
●WD-A551	¥220,000	¥155,000
●WD-A561	¥250,000	¥165,000
Fujitsu		
●OASYS30AX301	¥228,000	¥Sofmap特価
●OASYS30SX301	¥198,000	¥Sofmap特価
●OASYS30LS201	¥158,000	¥Sofmap特価
●OASYS 30ADEX-J	¥168,000	¥Sofmap特価
CASIO		
●HW-9800GX	¥208,000	¥Sofmap特価
TOSHIBA		
●JW-98UPII	¥298,000	¥Sofmap特価
●JW-95HV	¥258,000	¥Sofmap特価

かんたんカタログ入手法

On-line FAX
ご利用FAX番号
03-3253-2244

本文中にFAX No.がついているもの(例えば、TOWNS II CX20は<10238#>)は、その番号でカタログが取り出せます。詳しくは冒頭をご覧下さい。

常時在庫5,000台!!
紙面に載りきらない
商品多数あります!

中古パソコン

中古ハード通販専用電話
フリーダイヤル 0120-114-809

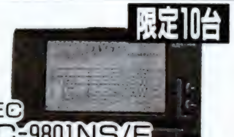
掲載の価格より、さらにお安くなっている場合もございます。お電話にてご確認下さい。



NEC
PC-9801DA2(モニター別売)
中古特価¥249,800より



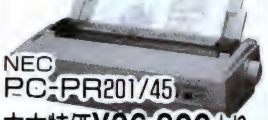
NEC
PC-9801DX2(モニター別売)
中古特価¥159,800より



NEC
PC-9801NS/E
中古特価¥164,800より



NEC
PC-KD854N
中古特価¥29,800より



NEC
PC-PR201/45
中古特価¥36,800より

本体

商品名	中古特価
■NEC	
PC-98(デスクトップ)シリーズ	
●PC-9801 DA/U 2	¥229,800
●PC-9801 DA/U 5	¥294,800
●PC-9801 DA/U 7	¥384,800
●PC-9801 DA 5	¥295,000
●PC-9801 DA 7	¥385,000
●PC-9801 DS/U 2	¥185,000
●PC-9801 DS/U 5	¥275,800
●PC-9801 DS 2	¥195,000
●PC-9801 DS 5	¥276,800
●PC-9801 DX/U 2	¥161,000
●PC-9801 DX 5	¥205,000
●PC-9801 DX/U 5	¥205,800
●PC-9801 ES 2	¥186,800
●PC-9801 EX 4	¥158,000
●PC-98 DO	¥89,800
●PC-98 DO+	¥145,000
●PC-98 RL model 2	¥210,000
●PC-98 RL model 5	¥275,000
●PC-98 RL model 21	¥221,000
●PC-98 RL model 51	¥285,000
●PC-9801 CV 21	¥136,800
●PC-9801 RA 2	¥186,800
●PC-9801 RA 5	¥238,000
●PC-9801 RA 21	¥221,800
●PC-9801 RA 51	¥276,800
●PC-9801 RS 21	¥176,800
●PC-9801 RS 51	¥236,800
●PC-9801 RX 2	¥131,800
●PC-9801 RX 4	¥169,800
●PC-9801 RX 21	¥148,800
●PC-9801 RX 51	¥196,000
●PC-9801 UF	¥111,800
●PC-9801 UR	¥108,800
●PC-9801 UR 20	¥162,000
●PC-9801 UV 2	¥64,800
●PC-9801 UV 11	¥96,800
●PC-9801 UV 21	¥89,800

商品名	中古特価
●PC-9801 VM 11	¥91,800
●PC-9801 VM 2	¥56,800
●PC-9801 VM 21	¥89,800
●PC-9801 VX 2	¥96,800
●PC-9801 VX 4	¥152,000
●PC-9801 VX 21	¥106,800
●PC-9801 VX 41	¥155,000
●PC-H 98 model 60-002	¥286,000
●PC-H 98 model 60-040	¥368,000
●PC-H 98 model U 60-002	¥289,000
●PC-H 98 model U 60-040	¥368,000
●PC-H 98 S model 8-002	¥325,000
●PC-H 98 S model 8-040	¥445,000
●PC-H 98 S model U 8-002	¥325,000
●PC-H 98 S model U 8-040	¥448,000
●PC-H 98 model 100-100	¥750,000
●PC-H 98 model U 100-100	¥750,000
PC-98(ラップトップ)シリーズ	
●PC-9801 LS 2	¥149,000
●PC-9801 LS 5	¥255,000
●PC-9801 LV 21	¥61,800
●PC-9801 LV 22	¥71,800
●PC-9801 LX 4	¥119,800
●PC-9801 LX 5	¥189,800
●PC-9801 LX 5 C	¥248,000
●PC-9801 N	¥89,800
●PC-9801 NS	¥125,000
●PC-9801 NS/E-40	¥236,800
●PC-9801 NS-20	¥173,000
●PC-9801 NV	¥95,000
●PC-9801 T model S 5	¥310,000
●PC-9801 T model F 5	¥383,000
●PC-9801 T model F 51	¥448,000
●PC-9801 T model W 2	¥183,000
●PC-9801 T model W 7	¥410,000
PC-88 シリーズ	
●PC-8801 FA	¥25,800
●PC-8801 FE	¥18,800
●PC-8801 FE 2	¥20,800
●PC-8801 MA	¥33,800
●PC-8801 MA 2	¥36,600

商品名	中古特価
●PC-8801 MC model 2	¥46,800
●PC-88 VA	¥34,800
●PC-88 VA 2	¥44,800
■EPSON	
●PC-286 BOOK-STD	¥103,000
●PC-286 BOOK-H 20	¥148,000
●PC-286 C-STD	¥86,800
●PC-286 NOTE-F	¥81,800
●PC-286 LF-STD	¥91,800
●PC-286 LP-STD	¥149,000
●PC-286 LS-STD	¥116,800
●PC-286 LS-H 40	¥195,000
●PC-286 UX-STD	¥132,000
●PC-286 UX-H 40	¥179,800
●PC-286 US-STD	¥116,800
●PC-286 VE-STD	¥95,000
●PC-286 VE-H 20	¥130,000
●PC-286 VE-H 40	¥149,800
●PC-286 VF-STD	¥99,000
●PC-286 VF-H 40	¥159,800
●PC-286 VG-H 40	¥175,000
●PC-286 VJ 5	¥139,800
●PC-286 VX-STD	¥142,800
●PC-286 VX-H 40	¥198,000
●PC-286 VS-STD	¥115,000
●PC-286 VS-H 40	¥180,000
●PC-386-STD	¥163,000
●PC-386-H 40	¥225,000
●PC-386 GE 2	¥175,000
●PC-386 GE 3	¥192,000
●PC-386 GE 5	¥175,000
●PC-386 GS 2	¥259,800
●PC-386 GS 3	¥278,000
●PC-386 GS 5	¥259,800
●PC-386 LS-STD	¥166,800
●PC-386 LS-H 40	¥151,800
●PC-386 M-STD	¥156,800
●PC-386 M-H 40	¥196,800
●PC-386 BOOK-L	¥170,000
●PC-386 NOTE-A	¥125,000
●PC-386 NOTE-W 1 B	¥219,000

商品名	中古特価
●PC-386 S-STD	¥228,000
●PC-386 G-STD	¥335,000
●PC-386 V-STD	¥185,000
●PC-386 V-H 40	¥258,000
●PC-386 VR-STD	¥155,000
●PC-386 VR-H 40	¥239,000
■Fujitsu	
●TOWNS-2 Fセット(DP 531)	¥135,000
●TOWNS-20 Fセット(DP 533)	¥156,800
●TOWNS-40 Hセット(DP 534)	¥279,000
■SHARP	
●EXPERT II セット(CZ-603 D)	¥255,000
●PRO II セット(CZ-605 D)	¥183,000
●SUPER-HD II セット(CZ-605 D)	¥273,000
■TOSHIBA	
●J-3100 GT-041	¥189,000
●J-3100 SS-001	¥55,000
●J-3100 SX-001	¥116,800

モニター

商品名	中古特価
■NEC	
●PC-KD 853	¥32,800
●PC-KD 853 N	¥38,800
●PC-KD 854	¥23,800
●PC-KD 862 S	¥49,800
●PC-KD 881	¥57,800
●PC-KD 882	¥44,800
●PC-TV 353	¥49,800
●PC-TV 453	¥58,800
■EPSON	
●CR-4000	¥39,800
●CR-5000	¥69,800
●PC-286 CD	¥32,800
■MITSUBISHI	
●XC-1498 C	¥36,800
●XC-1498 C 2	¥39,800
■SANYO	
●CMT-147 L	¥22,800
●CMT-A 14 H 2	¥31,800
■SHARP	
●CU-14 KD	¥35,800

商品名	中古特価
●CU-21 HD	¥89,800

プリンター

商品名	中古特価
■NEC	
●NM-9950 II	¥33,800
●PC-PR 101 TL 3	¥25,800
●PC-PR 150 VL	¥43,800
●PC-PR 201/45	¥38,600
●PC-PR 201 G	¥36,800
●PC-PR 201 H 3	¥67,600
●PC-PR 201 V 2	¥66,800
●PC-PR 350	¥69,800
■EPSON	
●HG-4800	¥69,800
●LP-3000	¥149,800
●VP-1350	¥37,800
●VP-2050	¥61,800
●VP-2600	¥58,000
●VP-550	¥34,800
■etc	
●BJ-10 V	¥38,000
●BJ-130 J	¥56,800
●JR-200 CL	¥46,000
●LBP-A 404(LIPS 3)	¥162,800

ワープロ

商品名	中古特価
■Fujitsu	
●オアシス 30 AX 2	¥89,800
●オアシス 30 LX 3	¥82,800
■SHARP	
●WD-A 341	¥71,800
●WD-A 560	¥119,800
■TOSHIBA	
●Rupo 95 GP	¥74,800
●Rupo 95 HP	¥92,800
■NEC	
●文豪ミニ 7 RX	¥698,000
■Panasonic	
●FW-U 1 P 605 AI	¥68,800
●FW-U 155 AI	¥52,800



NEC
PC-9801LX2
中古特価¥89,800より



EPSON
PC-286VG·STD(モニター別売)
中古特価¥119,800より



SHARP
XVIセット(CZ-607D)
中古特価¥288,000より



SHARP
CU-14FD
中古特価¥29,800より



NEC
文豪ミニ5RX
中古特価¥69,800より



中古パソコン 1年保証

中古パソコンもソフマップなら1年間の安心保証。モニター、プリンター、ワープロも6ヶ月の安心保証。



中古チェンジ UPシステム

中古商品お買上げ後、1週間以内であればお買上げの品と、新たにご希望の上位機種との差額で交換致します。
※送料は、お客様のご負担になります。



サポートセンター

ソフマップには、お客様がお持ちのパソコンの異常に対処するサポートセンターがあります。ご相談ください。 ☎03-5256-6841

中古ハード通販専用電話

フリーダイヤル 0120-114-809

中古販売店

東京本店ハード店	☎03-3253-0040
東京3号店ハード店	☎03-3253-5615
大阪1号店ハード店	☎06-634-6308
東京本店ソフト店	☎03-3253-3030
大阪ソフト店	☎06-647-0562
東京 Used Mac	☎03-3253-4231
大阪 Used Mac	☎06-647-3523

新品商品通販専用電話

フリーダイヤル 0120-110-833
大阪 06-633-7224
FAX 03-3253-4290

札幌011-865-7030 仙台022-268-3405 新潟025-222-6139
横浜045-311-3441 金沢0762-21-7045 名古屋052-332-2117
広島082-222-0604 福岡092-752-0044 高松0878-34-8833

振込先 三和銀行秋葉原支店(普)1012131 口座名義(株)ソフマップ

〒101 東京都千代田区外神田3-14-10 ソフマップビル
〒556 大阪市浪速区日本橋5-6-22 ソフマップビル

パソコン買うなら
株式会社ソフマップ®

Piw Piw Piw Piw Piw

先進ゲームが揃うパソコンソフト&ハード専門SHOP

パソコンソフト&ハード

パソコンを処分するならPiwへ
業界トップクラスの高額査定
宅配サービスでの受付もいたしております

高価買取!

■パソコン高額買取ラインナップ

この査定価格は5月末まで有効です。

メーカー名	型番	買取価格
	パソコン本体	
NEC	PC-9801RS21	¥100,000
NEC	PC-9801RA21	¥155,000
NEC	PC-9801DX2	¥100,000
NEC	PC-9801DS2	¥130,000
NEC	PC-9801DA2	¥170,000
NEC	PC-9801FA2	¥220,000
NEC	PC-9801ES2	¥120,000
NEC	PC-9801DXU2	¥105,000
NEC	PC-9801DSU2	¥135,000
NEC	PC-9801DAU2	¥175,000
NEC	PC-9801FAU2	¥225,000
NEC	PC-9801CS2	¥160,000
NEC	PC-9801NSE	¥110,000
NEC	PC-9801NC	¥230,000
NEC	PC-9801NST	¥130,000
EPSON	PC-386GE5	¥120,000
EPSON	PC-386GS5	¥160,000
EPSON	PC-386GE2	¥125,000
EPSON	PC-386GS2	¥165,000
EPSON	PC-386P2	¥125,000
富士通	FM-TOWNSIIUX20(キーボード付き)	¥140,000
富士通	FM-TOWNSIICX20(キーボード付き)	¥160,000
富士通	FM-TOWNS 20F(キーボード付き)	¥100,000
SHARP	CZ653C(PROII)	¥ 55,000
SHARP	CZ603C(EXP2)	¥ 80,000
SHARP	CZ634CTN(XVI)	¥125,000
AMIGA	500(ワークベンチ1.3)	¥ 50,000
AMIGA	2000(ワークベンチ1.3)	¥120,000
AMIGA	3000	¥300,000
COMMODORE	CDTV	¥ 60,000
	ディスプレイ	
NEC	PC-KD882	¥ 30,000
NEC	PC-KD881	¥ 35,000
EPSON	CR-4050	¥ 30,000
三菱	XC1498C2	¥ 25,000
富士通	FMT-DP531	¥ 25,000
富士通	FMT-DP533	¥ 25,000
富士通	FMT-DP535	¥ 35,000
SHARP	CZ-607D	¥ 30,000
SHARP	CZ-614D	¥ 45,000
SHARP	CZ-605D	¥ 35,000
COMMODORE	1084SD	¥ 25,000
	プリンター	
NEC	PC-PR201/60A	¥ 40,000
NEC	PC-PR150N	¥ 20,000
NEC	PC-PR150VH	¥ 20,000
EPSON	VP-1350	¥ 20,000
EPSON	HG-4000	¥ 40,000
EPSON	LP-2000	¥ 80,000
EPSON	AP-900	¥ 20,000
EPSON	AP-1000	¥ 35,000
SHARP	CZ-8PC4	¥ 25,000
	EMSメモリー	
メルコ	EMJ-4000R	¥ 15,000
メルコ	EMJ-6000R	¥ 20,000
メルコ	RC-4000	¥ 15,000
I/O	Pio-PC34FX-4ME	¥ 15,000
I/O	Pio-PC34FX-6ME	¥ 20,000
	ハードディスク	
テクサ	GT-100R	¥ 25,000
テクサ	ST-120L	¥ 30,000
ICM	HC-100ES	¥ 25,000
ICM	HC-180ES	¥ 50,000
緑電子	DOODA A-100	¥ 20,000
テクノ	PD-125E	¥ 30,000
テクノ	PD-200GX	¥ 60,000
ITEC	DH-130	¥ 30,000
ITEC	DH-180	¥ 50,000
	スキャナー	
EPSON	GT-6000	¥ 50,000
EPSON	GT-8000	¥100,000

※買取価格は、故障・キズ等のないものが条件です。状態によっては、価格が変動いたしますのでご了承ください。

Piw お茶の水店　AMIGA専門ショップ

〈IBM用輸入ゲームソフト取扱い開始!〉

DOS/V発表以来国内でもいよいよIBMの需要が高まってきました。
当店でも海外パソコンの専門店としてIBMソフトの輸入販売を開始いたします。
価格もPiwならではの直輸入システムにより大変お求めやすくなりました。
AMIGAユーザーのみならず、IBMユーザーのみなさまも今後のPiwお茶の水店にご期待ください。

IBMソフト入荷予定例

- LINKS
- LIFE & DEATH
- SECRET WEAPONS OF THE LUFTWAFFE
- FALCON V3.0
- EYE OF THE BEHOLDER 2
- CIVILIZATION
- MIGHT & MAGIC 3
- WING COMMANDER 2

※メディアはすべて3.5インチFDです。
※在庫、価格等はTELにてお問い合わせください。
※通信販売もおこなっております。

CDTVコンピューターセット

¥200,000(税抜)　5台限り!!

CDTVをA500同等品としてご使用になりたい方に最適なセットです。

■セット内容(本体)

- CDTV本体 ¥158,000
- 外付けディスクドライブ ¥ 34,200
- ワイヤレスマウス ¥ 16,200
- CDTVキーボード ¥ 18,000
- お好きなCDTV用ソフト1本(1万円以内)

★パソコンのことならお近くの専門ショップPiwへ!

Piw お茶の水店 ☎03-3295-2951
(オーディオユニオンお茶の水店BF)
〒101 千代田区神田駿河台2-2
営業時間/11:00~20:00(日・祝19:00まで)

Piw 柏店 ☎0471-63-9702
(ディスクユニオン2F)
〒277 千葉県柏市中央町1-2
営業時間/10:30~20:00(日・祝19:30まで)

Piw 淵野辺店 ☎0427-52-0647
(JR淵野辺駅徒歩10分)P完備
〒229 神奈川県相模原市相生2-1-7
営業時間/10:30~20:00(日・祝19:00まで)

Piw 横浜店 ☎045-661-1543
(馬車道・東宝会館前「有隣堂文具館」6F)
〒231 神奈川県横浜市中区常盤町4-45
営業時間/10:00~20:00

Piw 国立店 ☎0425-72-7160
(JR国立駅南口徒歩2分、旭通り大和銀行前)
〒186 東京都国立市東1-6-3
営業時間/11:00~20:00(日・祝11:00~19:00)

Piw 下北沢店 ☎03-3467-3351
(茶沢通り、北沢タウンホール前)P完備
〒155 東京都世田谷区北沢1-40-7
営業時間/11:00~21:00(日・祝20:00まで)

Piw 町田店 ☎0427-20-7243
(小田急町田駅東口 徒歩1分 山一証券そば)
〒194 町田市原町田6-15-12
営業時間/11:00~20:00(日・祝19:00まで)

Piw 稲田堤店 ☎044-944-1257
(府中街道沿い、矢野口交差点そば)大P有
〒214 神奈川県川崎市多摩区菅3-12-45
営業時間/10:30~21:00(日・祝10:00~20:00)



あーっ、いらなくなったゲームソフトがまた増えてしまった。ハードもそろそろ買い換えたいし…。
近くに「ぴゅう」がある場合
大量処分、または遠方の方の場合買取センターへ
処分したいソフトがかなりあって…。場所も遠いんですけど…。
宅配システムをご利用ください。こちらで宅配業者の手配もできます。ダンボール箱もお送りいたします。もちろん、お近くの宅配業者から送っていただいても結構です。宅配料金は当方着払いでお申し付けください。
※宅配システムの場合
パソコンハード－1点以上
パソコンソフト－5点以上
ファミコンソフト－10点以上
が対象です。
宅配便です。引取りに伺いました。
よろしくお願いします。
ありがとうございます。さっそくお客様の指定銀行口座にお振込みさせていただきます。
この額なら満足です。
ウワサ通りの高額査定
数日後……
すぐキャッシュにしたいんですけど…。直接持ちこんで大丈夫ですか？
近くにPiwのお店がございましたら、直接そちらにお持ちください。ソフト、ハードとも1点から受けつけております。ご来店いただくときに、現住所を確認できる身元確認証（学生証、保健証、免許証、住民票など）と印鑑をお持ちください。
※高校生／中学生の場合は、保護者の承諾が必要です。
Piw○○店
はい、すぐに査定させていただきます。
お願いします。
○○○○○円になります。よろしいでしょうか？
はいっ、お願いします。
※査定金額に満足できない場合、買取はキャンセルすることができます。
ウワサ通りの高額査定
カンタン、便利、Piwの買取システム。
大満足！これで新製品が買えるぞ！
やったぁ～！

JAPAN C/COM

24時間 テレホン・プライス インフォメーション 03-3251-0631
最新情報・特価品情報をテープにてご案内致します

秋葉原より お申し込みは ☎03-3258-6301

NEC PC-9801NS/T	NEC PC-9801NC	EPSON PC-386NW2	NEC PC-9801FA2/U2	EPSON PC-386GS3	EPSON PC-386GE2/5
					
¥288,000	¥598,000	¥278,000	¥458,000	¥423,000	¥298,000
¥198,000	¥383,000	¥198,000	¥289,800	TEL大特価	¥179,800

パソコン

NEC	PC-9801NS/T40	¥265,000	NEC	PC-9801DX2/U2	¥178,000
NEC	PC-9801NS/T80	¥298,000	EPSON	PC-386NWR1B	¥289,000
NEC	PC-9801NC40	¥465,000	EPSON	PC-386NWR1D	¥338,000
NEC	PC-9801NL	¥168,000	EPSON	PC-386GE3	¥198,000
NEC	PC-H98/U80-002	¥385,000	東芝	J3100SX-001VW	¥214,000
NEC	PC-H98/U90-002	¥589,000	東芝	J3100SL-001	¥255,000

ディスプレイ

NEC	PC-KD881	¥70,800
NEC	PC-KD882	¥49,800
EPSON	CR-5500	¥89,800
SANSUI	PD-14M	TEL特価
SONY	GVM-1411	¥108,000
三菱	XC1498C II	¥43,800
三菱	XC-98V3	¥59,800
三菱	JUM-1483A	¥87,800

プリンタ

Canon	BJ-10Vセレクト	¥51,800
Canon	LBP-A304E	TEL特価
Canon	LBP-A404E	¥162,000
Canon	LBP-B406E	¥259,800
EPSON	VP-1047PC	¥63,800
EPSON	VP-2061PC	¥85,800
EPSON	LP-2000	¥136,000
NEC	PC-PR101/165	¥82,800
NEC	PC-PR201/TC100	¥115,000

ワープロ

NEC	文豪mini5SI	¥114,000	SHARP	ミニ書院WD-A551	¥139,800
NEC	文豪mini7SX	¥134,800	SHARP	ミニ書院WD-A561	¥159,800
NEC	文豪mini7SD	¥118,000	富士通	OASYS30AX301	¥139,800
東芝	RupoJW-98UP II	¥188,000	富士通	OASYS30SX301	¥119,800
東芝	RupoJW-95HV	¥157,000	富士通	OASYS30AX-CD	TEL特価

ハードディスク

ICM	HC100ES	¥77,800	テクノジャパン	PD-125E	¥75,800
ICM	HC135ES	¥109,000	テクノジャパン	PD-200HE	¥106,000
ICM	HC180ES	¥117,000	日本テクサ	TRUST-FA120	¥78,800
ICM	INTER100FN	¥83,800	日本テクサ	TRUST-FA240	¥106,000
ICM	INTER135FS	¥91,800	日本テクサ	TRUST-GT100R	¥84,800
ICM	INTER180FS	¥113,000	日本テクサ	TRUST-120L	¥76,800
ICM	INTER135GS	¥91,800	日本テクサ	STATION-120LB	¥82,800
ICM	INTER180GS	¥113,000	緑電子	GH-120(DAIGO)	¥112,000
ICM	C♭40	¥59,800	緑電子	GH-200(DAIGO)	¥153,000
ICM	C♭80	¥79,800	緑電子	A-040(DOODA)	¥58,000
ICM	MO3120	¥146,000	緑電子	A-100(DOODA)	¥75,800
キャラベル	AV-120HGS/P	¥89,800	ロジテック	SHD-S100	¥74,800
キャラベル	AV-200HG/P	¥143,000	ロジテック	SHD-S200	¥115,800
キャラベル	AV-100FR/P	¥71,800	ロジテック	LHD-S100NP	¥69,800
キャラベル	AV-120FR/P	¥78,800	ロジテック	LHD-S120HP	¥76,800
キャラベル	AV-200FR/P	¥108,000	ロジテック	LHD-S200FP	¥89,800

周辺機器

コンピュータリサーチ	CRC-FD3.5SS	¥16,800
コンピュータリサーチ	CRC-FD3.5SH	¥22,800
コンピュータリサーチ	CRC-FD3.5WS	¥29,800
コンピュータリサーチ	CRC-FD3.5WH	¥35,800
コンピュータリサーチ	CRC-FD5SS	¥27,800
コンピュータリサーチ	CRC-FD5SH	¥31,800
コンピュータリサーチ	CRC-FD5WS	¥41,800
コンピュータリサーチ	CRC-FD5WH	¥45,800
コンピュータリサーチ	CRC-FD5N	¥32,000
緑電子	Little F2	¥29,800
緑電子	Little ZFW	¥37,800
AIWA	PV-M24B5	¥26,800
OMRON	MD24FB5V	¥27,800
OMRON	MD24FP5V	¥25,800
NEC	COMSTARZ(CLUB24/5)	¥27,800
EPSON	GT-6000	¥118,000
EPSON	GT-8000	¥214,000
サンケン電気	MPS500JH	¥32,000

増設RAMボード

I/Oデータ	PIO-PC34FX-2ME(IOS付)	¥19,800	I/Oデータ	PIO-RX34-3M	¥27,000	メルコ	EMJ-8000R	¥58,800
I/Oデータ	PIO-PC34FX-4ME(IOS付)	¥29,800	I/Oデータ	EP-RB8-4M(IOS付)	¥29,800	メルコ	EXJ-2000R	¥18,500
I/Oデータ	PIO-PC34FX-8ME(IOS付)	¥51,800	I/Oデータ	EP-RB7S-4ME(IOS付)	¥28,800	メルコ	EXJ-4000R	¥28,500
I/Oデータ	PIO-EX34F-2ME	¥17,000	I/Oデータ	EP-RB7D-4ME(IOS付)	¥29,800	メルコ	EDA-4000R	¥25,800
I/Oデータ	PIO-EX34F-4ME	¥32,000	I/Oデータ	EP-RB7D-8ME(IOS付)	¥56,800	メルコ	EDA-8000R	¥52,800
I/Oデータ	PIO-DA134-4ML(IOS付)	¥24,800	I/Oデータ	EP-SIM-2ME	¥14,000	メルコ	EHS-4000	¥30,800
I/Oデータ	PIO-DA134-6ML(IOS付)	¥37,800	I/Oデータ	EP-SIM-4ME	¥28,000	メルコ	EHS-8000R	¥58,000
I/Oデータ	PIO-DA134-8ML(IOS付)	¥47,800	I/Oデータ	EP-386M-2M(IOS付)	¥33,800	メルコ	EMP-2000L	¥28,000
I/Oデータ	PIO-DA134-10ML(IOS付)	¥61,800	I/Oデータ	EP-SIM61-2ME	¥15,000	メルコ	EMP-4000L	¥46,000
I/Oデータ	PIO-DA134-12ML(IOS付)	¥75,800	I/Oデータ	98HSE-4M	¥30,800	メルコ	ERB-4000	¥29,800
I/Oデータ	PIO-EX134-2ML	¥15,000	I/Oデータ	98HSE-8M	¥56,800	メルコ	XRB-2000	¥15,000
I/Oデータ	PIO-EX134-4ML	¥28,000	I/Oデータ	98HSE-12M	¥82,800	メルコ	XRB-4000	¥29,800
I/Oデータ	PIO-CS134-4M(IOS付)	¥25,800	メルコ	EMJ-2000R	¥19,800	メルコ	EDS-4000L	¥27,800
I/Oデータ	PIO-DS134-4ML(IOS付)	¥25,800	メルコ	EMJ-4000R	¥28,800	メルコ	XMB-1000	¥8,000
I/Oデータ	PIO-DX134-4M(IOS付)	¥33,800	メルコ	EMJ-6000R	¥44,800	メルコ	XMC-2000E	¥15,000

今月のHOT情報(話題の新製品、お買い得商品)大特集

東芝ワープロ JW-95JV	日本テクサハードディスク STATION-240LB	日本テクサ TRUST-FA240	ロジテック(NOTE型内蔵ハードディスク) LHD-NS130
定価¥198,000	定価¥158,000	定価¥158,000	定価¥118,000
¥108,000	¥114,800	¥106,000	¥84,800

弥生会計III	弥生会計かんたん帳簿	ナイル	ロータス1-2-3	MS-WORD
定価¥80,000	定価¥48,000	定価¥95,000	定価¥98,000	定価¥58,000
¥46,000	¥29,800	¥61,800	¥56,800	¥38,000

新製品 PC-9801NS/T,PC-9801FA内蔵・RAMカード、RAMボード大特集!!

●メルコ		ENT-2000	¥13,800	NT34-2M	¥12,800
RCD-2000	¥16,800	EFA-4000	¥26,800	FA34-4M	¥24,800
RCD-4000	¥31,800	EFA-6000	¥40,800	FA34-6M	¥38,800
RCD-6000	¥44,800	EFA-8000	¥54,800	FA34-8M	¥48,800
RCD-8000	¥58,800	EFA-10M	¥68,800	FA34-10M	¥61,800
RCD-16M	¥219,800	EFA-12M	¥82,800	FA34-12M	¥75,800
RCD-24M	¥329,800	●I/Oデータ		FA34-14M	¥89,800

NOTE型パソコン周辺大特集

ハードディスク

●アイ・シー・エム	
PACK-A40 II	¥59,800
PACK-A80	¥86,800
PACK-A120	¥93,800
PACK-E40 II	¥60,800
PACK-E80	¥81,800
PACK-E120	¥91,800
●キャラベル	
AV-040SXE	¥54,000
AV-080SXE	¥66,800
AV-125SXE	¥91,800
AV-080AE	¥77,800
AV-040EP	¥59,800
AV-040NS2	¥77,000
●テクノジャパン	
TR40NSE(テンキー付)	¥45,800
●日本テクサ	
TRUST-NE40	¥49,800
TRUST-NE80	¥77,800
TRUST-NE125	¥91,800
Dyna pack40	¥73,800
Dyna pack60	¥99,800
Dyna pack80	¥114,000
●緑電子	
ぴるとN40	¥49,800
ぴるとN80	¥76,800
ぴるとN120	¥90,800

増設RAM CARD

●I/Oデータ	
PIO-98NT-2ME(IOS10mini)	¥15,800
PIO-98NT-4ME(IOS10mini)	¥28,000
PIO-98NT-8ME(IOS10mini)	¥52,800
EP-NTB-2ME(IOS10mini)	¥23,800
EP-NTB-4ME(IOS10mini)	¥33,800
EP-NTB-6ME(IOS10mini)	¥47,800
EP-NTB-8ME(IOS10mini)	¥61,800
PIO-31SS-2ME	¥14,800
PIO-31SS-4ME	¥28,800
PIO-31SS-G4M	¥28,800
PIO-31SS-G8M	¥52,800
●メルコ	
RCS-2000	¥16,800
RCS-4000	¥29,800
RCS-6000	¥43,800
RCS-8000	¥56,800
ESB-2000	¥24,800
ESB-4000	¥35,800
ESB-6000	¥49,800
ESB-8000	¥69,800

FM音源・CRTアダプタ・モデム

●八戸ファームウェアシステム	
FM1-N(NEC用)	¥27,800
FM1-E(EPSON用)	¥27,800
CRTA-01E(EPSON用)	¥6,980
CRTC-02N(NEC用)	¥7,300
NB1-N(NEC用)	¥39,800
NB1-E(EPSON用)	¥39,800
MD24FN5(NEC用)	¥30,800
PV-CN24(NEC用)	¥28,800

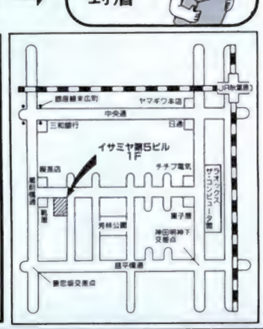
JCC スピードシステム

ご注文 ➡ 振込 ➡ JCC 入金確認 ➡ 商品発送 ➡ 商品到着

受付時間	平日10:00〜19:00 土・日・祝10:00〜18:00
お申し込みは	お電話またはFAXで ☎ 03-3258-6301 FAX 03-3258-6377
お支払いは銀行振込で	三菱銀行神田支店 普通口座 0186334 ジャパンシーコム株式会社 〒101 東京都千代田区外神田3-7-11 イサミヤ第5ビル
発送は	お振込確認後、宅急便で商品を発送致します。

ご確認事項

- ●表示価格、送料には別途、消費税がかかります。
- ●振込は電信扱いでお願い致します。
- ●振込手数料はお客様負担となります。
- ●ご入金後、お約束日までに発送致します。
- ●お約束日より10日以上遅れた場合キャンセル又は変更可(納入済は除く)
- ●ご注文後1週間以上、振込がない場合自動キャンセル扱いになります。



特価商材 多数あり ご来店大歓迎!! / 新品メーカー保証付 初期不良→新品交換

10th Anniversary

第1弾 当選者発表 おめでとうございます。

I賞 SHARP イラストーク

高知県	高橋正憲様
北海道	田口和幸様
宮城県	大崎コミュニティーカレッジ事務局

P賞 MTB

新潟県	本間登志一様
神奈川県	神田明彦様
北海道	杉谷豪人様

L賞 SONY DATA Discman

福岡県	伊藤英助様	京都府	小西公一様
福岡県	青木まゆみ様	神奈川県	泊 貞広様
鹿児島県	瀬口 隆様		

次回の発表をお楽しみに。

NEC PC-9801FA

5インチ版か3.5インチ版か御希望の製品をお申しつけ下さい。

アクセス No.L06919

PC-9801FA2/U2(CPU486S5"2FM音源付)	¥458,000
XC-1498CII(14"0.28カラーCRTチルト台)	¥107,000
VP-2061PC(136,24ドット明朝,漢字ゴシック)	¥130,000
HC-100ES(外付100MBHDD)	¥138,000
IPL10周年記念。ありがとう。	プレゼント中
すぐに役立つ本	プレゼント中

標 ¥833,000 → IPL特別価格

¥5,000×60回	㊍35,500×10回
¥11,700×36回	㊍30,000×6回
¥24,200×24回	㊍なし

アクセス No.L06917

PC-9801FA2/U2(486SX16MHz,FM音源付)	¥458,000
PC-KD881(15"0.28ピッチ,ノングレア,チルト付)	¥118,000
EFA-4000(4MB内部増設RAM)	¥38,000
INTER-100FN(内蔵100MBHDD,SCSI)	¥118,000
PS98-1002-52/32(MS-DOS(Ver3.30))	¥9,800
MPS-500JH(無停電電源装置500W)	¥39,800
3・D PERS(高速にパースを作成)	¥80,000
DXY-1300(A3プロッタ1MB)	¥228,000
XY-RS-11(シリアル接続ケーブル)	¥10,000
三国志III	¥14,800
GT-6000(カラーイメージスキャナ)	¥178,000
RS-232Cケーブル	プレゼント中
すぐに役立つ本	プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。	プレゼント中

標 ¥1,292,400 → IPL特別価格

¥11,300×60回	㊍50,000×10回
¥12,300×72回	㊍30,000×12回
¥15,100×48回	㊍50,000×8回
¥30,100×36回	㊍なし

アクセス No.L06921

PC-9801FA2/U2(486SXor3.5"×2,FM音源付)	¥458,000
PC-KD881(15"0.28ピッチ,帯電防止)	¥118,000
PS98-1103-51/31(MS-DOS,Ver5.0)	¥9,800
PS98-1106-51/31(日本語MS-Windows,3.0A)	¥25,000
PC-9801-38L(マルチフォントROMボード)	¥48,000
MS Word(WINDOWS3対応,ワープロソフト)	¥58,000
STATION 120LB(外付120MBHDD,SCSI,16ms)	¥115,000
PC-9872R(NEC純正マウス)	¥19,000
LP-2000(ページプリンタ,明朝,ゴシック体付)	¥198,000
PC用ケーブル	¥5,000
FA34-4M(4MB内部増設RAMボード)	¥35,000
SFD-32(3.5"2HDダブルFD)	¥49,800
すぐに役立つ本	プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。	プレゼント中

標 ¥999,800 → IPL特別価格

¥9,900×72回	㊍30,000×12回
¥17,600×36回	㊍50,000×6回
¥13,400×84回	㊍なし

アクセス No.L06922

PC-9801FA2/U2(CPU486SX,2FDD,FM音源付)	¥458,000
PC-KD881(15"0.28ピッチ,ノングレアチルト付)	¥118,000
VP-2061PC(漢字ゴシックシートフィーダ付)	¥130,000
STATION 120LB(外付120MBHDD,SCSI)	¥115,000
FA34-4M(4MB内部増設RAMボード,I/Oデータ)	¥35,000
PS98-1002-52/32(MS-DOS(Ver3.30)インストール用)	¥9,800
PS98-1001-51/31(MS-DOS(Ver3.30)拡張機能)	¥8,200
PS98-1106-51/31(MS-Windows Ver3.0A)	¥25,000
PC-9801-38L(マルチフォントROMボード)	¥48,000
PC-9872R(Windowsに必要 NECマウス)	¥10,000
Lotus 1-2-3 R1.0J(表計算グラフデータベース)	¥98,000
一太郎Ver4.3(ワープロソフト)	¥58,000
一太郎VAF数式作成ツール	¥28,000
1-2-3 for一太郎(Lotusの一太郎,花子)	¥30,000
花子Ver2(文書作成ソフト)	¥58,000
GT-1000(カラーイメージスキャナ)	¥79,800
RS-232Cケーブル	プレゼント中
ノートンユーティリティーズ(データ復活)	¥38,000
MPS-500JH(データを守る無停電電源装置500W)	¥39,800
COMSTARZ CLUB 24/5(MNPクラス5,2400,NEC)	¥39,800
CCT-98III(通信ソフト)	¥20,000
すぐに役立つ本(本を1冊お選び下さい)	プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。	プレゼント中

標 ¥1,446,400 → IPL特別価格

¥10,700×72回	㊍50,000×12回
¥16,600×60回	㊍30,000×10回
¥17,400×48回	㊍50,000×8回
¥33,100×36回	㊍なし
¥21,600×60回	㊍なし

アクセス No.L06927

PC-9801FA2/U2(486SX,2FDD,FM音源付)	¥458,000
PC-TV72(W)(21インチ,TVリモコン付)	¥184,000
FA34-4M(増設RAMボード,I/Oデータ)	¥35,000
PS98-1003-51/31(MS-DOS(Ver5.0))	¥12,800
PC-9872R(Windowsに必要 NECマウス)	¥10,000
LDS-3RA(3.5"IFDD(5"~3.5"データ交換可))	¥54,000
CRTカートリッジ(CRTインターフェイス)	¥9,800
BJ-10vSelect B(バブルジェット,48,漢字56字/秒)	¥79,800
IFC-9800/15(プリンタケーブル1.5m)	¥5,000
PC-9801NS/T(386SL 20MHz,レジューム機能)	¥288,000
PC-9801N-19(プリンタケーブル)	¥7,000
PC-9801N-20(キャリングケース)	¥15,000
TURBO C++(オブジェクト指向型C言語)	¥20,000
DISKで学ぶC(パソコン上でC言語を学ぶ)	¥18,000
一太郎Ver4.3(ワープロソフト)	¥58,000
信長の野望・武将風雲録	¥9,800
三国志 III(光栄)	¥14,800
ロボクラッシュ	¥8,800
天下統一 II	¥9,800
銀河英雄伝説II DX+set(ボーステック)	¥12,800
シュバルツシルトIII(帝国の背信)	¥9,800
すぐに役立つ本	プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。	プレゼント中

標 ¥1,262,200 → IPL特別価格

¥8,800×72回	㊍50,000×12回
¥11,100×60回	㊍50,000×10回
¥14,400×60回	㊍30,000×10回
¥29,800×36回	㊍なし
¥15,400×84回	㊍なし

アクセス No.L06920

PC-9801FA2/U2(CPU486SX,2FDD・FM音源)	¥458,000
FA34-8M(8MB増設RAMボード(IOデータ))	¥69,000
AV-100FR/P(内蔵100MBHDD・キャラベル)	¥104,000
XC-1498CII(14"0.28カラーCRTチルト台付,三菱)	¥107,000
PC-9872R(Windowsに必要 NEC純正マウス)	¥10,000
PS98-1002-52/32(MS-DOS Ver3.30(インストール用))	¥9,800
PS98-1006-51/31	¥25,000
WXII-Win(日本語FEP,一太郎)	¥9,800
TURBO C++(オブジェクト指向型C言語)	¥20,000
ノートン ユーティリティーズ(データ復活)	¥38,000
オーシャノグラフィ2(超高速バックアップ)	¥22,000
エコロジーII(ファイル管理ソフト)	¥28,000
DISKで学ぶMSDOS(実行しながらMS-DOSを学ぶ)	¥15,000
DISKで学ぶ C(実行しながらC言語を学ぶ)	¥18,000
すぐに役立つ本(本を1冊お選び下さい)	プレゼント中
IPL10周年記念 ありがとう。	プレゼント中

標 ¥933,600 → IPL特別価格

¥5,100×60回	㊍50,000×10回
¥6,900×72回	㊍30,000×12回
¥11,100×48回	㊍30,000×8回
¥12,300×36回	㊍50,000×6回
¥20,600×36回	㊍なし

アクセス No.L06924

PC-9801FA2/U2(486,5"or3.5"×2,FM音源)	¥458,000
PC-KD881(15"0.28ピッチ,ノングレア,チルト付)	¥118,000
AP-1000PC(48,カラー,ゴシック,明朝,毛筆体付)	¥99,800
AP-1000プレゼント	プレゼント中
DOODA!A-100(外付100MBHDD)	¥118,000
FA34-8M(8MB増設RAMボード)	¥69,000
PS98-1003-51/31(MS-DOS(Ver5.0))	¥12,800
PS98-1106-51/31(MS-Windows Ver3.0A)	¥25,000
PC-9801-38L(マルチフォントROMボード)	¥48,000
MS Word(WINDOWS3対応,ワープロソフト)	¥58,000
MS Excel(ウインドウ3.0対応)	¥98,000
オーシャノグラフィ2(超高速バックアップ)	¥22,000
PC-9872R(NEC純正マウス)	¥10,000
MS GAME FOR WINDOWS 2 3.0A	¥12,000
信長の野望・武将風雲録	¥9,800
すぐに役立つ本	プレゼント中
IPL10周年記念 ありがとう。	プレゼント中

標 ¥1,158,400 → IPL特別価格

¥8,800×72回	㊍50,000×10回
¥10,000×60回	㊍43,000×10回
¥17,900×36回	㊍50,000×6回
¥26,300×36回	㊍なし
¥13,600×84回	㊍なし

拡張セット

アクセス No.L06506

MD24FD5V(MNP5専用内蔵型モデム,エラー訂正プロトコル)	¥44,800
ゆーぴーメモ(大きさ書式にこだわらず気軽にメモ)	¥9,700
QuickViewer(データディスクマン用)	¥13,000
Dyna Pack40(40MB内蔵HDD)	¥108,000
IPL10周年記念 ありがとう。	プレゼント中

標 ¥175,500 → IPL特別価格

¥2,800×60回	㊍なし
¥4,400×36回	㊍なし

アクセス No.L06916

PC-9801FA7/U7(486,5"or3.5"×2・100MBHDD)	¥648,000
EFA-8000(8MB内部増設RAM)	¥78,000
PC-9801-F04(ファイルスロット用1MBタイプ)	¥50,000
XC-1498CII(14"0.28カラーCRTチルト付)	¥107,000
PS98-1003-51/31(MS-DOS(Ver5.0))	¥12,800
エアーコンバットII(システムソフト)	¥8,800
ロードス島戦記II	¥9,800
シュバルツシルトIII	¥9,800
すぐに役立つ本	プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。	プレゼント中

標 ¥924,200 → IPL特別価格

¥5,300×60回	㊍50,000×10回
¥7,000×72回	㊍30,000×12回
¥10,000×48回	㊍37,200×8回
¥12,500×36回	㊍50,000×6回
¥20,800×36回	㊍なし

PC-9800シリーズ PC-H98 S MODEL 8

アクセス No.L06930

PC-H98MODEL80-002(486SX,16MHz)	¥580,000
PC-KH1511(15"0.28ハイレゾ/ノーマル対応)	¥168,000
PC-H98-U01(マウス)	¥10,000
PS98-1003-51(MS-DOS(Ver5.0))	¥12,800
TRUST HS100	¥158,000
EHS-8000-DUAL(8MB増設RAMボード)	¥84,800
PC-9801-26K(FM音源8オクターブ)	¥25,000
JBOX80487SX(表計算,グラフ等の処理を向上!)	¥120,000
すぐに役立つ本	プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。	プレゼント中

標 ¥1,158,600 → IPL特別価格

¥9,400×60回	㊍50,000×10回
¥17,700×60回	㊍なし
¥12,800×48回	㊍50,000×8回
¥27,100×36回	㊍なし

拡張セット

アクセス No.L06505

GA-1024i(256色同時表示可,グラフィックボード)	¥98,000
GA-OP1(640×400ドット標準ディスプレイでハイレゾ表示)	¥5,800
IPL10周年記念。ありがとう。	プレゼント中

標 ¥103,800 → IPL特別価格

¥1,600×60回	㊍なし
¥2,500×36回	㊍なし

PC-9800シリーズ PC-9801DS

5インチ版か3.5インチ版か御希望の製品をお申しつけ下さい

アクセス No.L06912

PC-9801DS2/U2(386S5"or3.5"×2,FM音源付)	¥358,000
CU-14TV(0.31ミリTVリモコン付)	¥98,800
AP-1000PC(48,カラー,ゴシック,明朝,毛筆体付)	¥99,800
AP-1000プレゼント(リボンパック3ケ)	プレゼント中
PS98-1002-52/32(MS-DOS(Ver3.30))	¥9,800
一太郎dash(ワープロソフト)	¥39,000
三国志III(光栄)	¥14,800
幻影都市	¥9,800
天下統一II	¥9,800
すぐに役立つ本	プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。	プレゼント中

標 ¥639,800 → IPL特別価格

¥4,500×60回	㊍30,000×10回
¥11,300×48回	㊍なし
¥9,500×36回	㊍30,000×6回
¥14,500×36回	㊍なし
¥16,000×24回	㊍30,000×4回

組み合せ自由

組み合せは自由に考えて下さい。どのような組み合せにも対応いたします。もちろんクレジットもOK!

PC-9800シリーズ PC-9801DX

5インチ版か3.5インチ版か御希望の製品をお申しつけ下さい

アクセス No.L06910

PC-9801DX2/U2	¥318,000
PC-KD862S(スピーカ内蔵,ステレオ再生)	¥99,800
PC-9872R(NEC純正マウス)	¥10,000
PS98-1002-52/32(MS-DOS(Ver3.30))	¥9,800
一太郎dash(ワープロソフト)	¥39,000
PC-PR150N	¥69,800
プリンタケーブル(1.5m)	¥2,800
三国志 III	¥14,800
天下統一II	¥9,800
天舞 ～三国志正史～	¥12,800
すぐに役立つ本	プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。	プレゼント中

標 ¥586,600 → IPL特別価格

¥3,000×48回	㊍42,500×8回
¥12,900×36回	㊍なし
¥13,700×24回	㊍30,000×4回
¥8,400×60回	㊍なし

キーボードマスター:ソフトプレゼント



大好評

"もうキーボードは見ない!"

IPLオリジナル

IPLではサポートの一環として独自に開発したオリジナルレッスンソフトをプレゼントしています。

「指がキーを自然におぼえる」と評判です。

オリジナルディスケット / キーボードレッスン / 全国出張サービス / 返品・交換保証 / 代替機の無料貸出 / 初期不良交換3カ月保証 / 5年間完全保証

10th Anniversary

いよいよ義務教育でパソコンの授業が始まる。10年も前から、ずっとIPLはソフト開発やシステム構築を通じて製品を提案し続けている。



FUJITSU FM TOWNS

アクセス No.L06953

FMTOWNS II CX40(CPU強力CD-ROM搭載) ¥433,000
FMT-DP536(14"0.26ピッチ) ¥138,000
FMT-KB107or207(キーボード) ¥30,000
FMT-SP101(アンプ内蔵スピーカ) ¥29,800
日本語MS-DOS V3.1 ¥98,000
信長の野望・武将風雲録 ¥11,800
ブランデッシュ ¥9,800
ライフ アンド デス ¥8,800
レミングス ¥7,800
THE ALTAS ¥10,800
Nightmare ¥12,800
Ultima VI ¥12,800
XE-1ST2(ジョイスティク!¥5900) プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。 プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥715,200 → IPL特別価格

¥ 2,800×60回㋭	50,000×10回
¥12,100×36回㋭	30,000× 6回
¥17,100×36回㋭	なし

▶L06953の本体を変えた場合◀

アクセス No.L06954

FMTOWNS II-UX20(386SX,3.5"×2) ¥288,000

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥432,200 → IPL特別価格

¥ 3,000×48回㋭	32,000× 8回
¥ 4,000×36回㋭	40,000× 6回
¥10,700×36回㋭	なし

▶本体・ディスプレイ キーボードを変えた場合◀

アクセス No.L06955

FMTOWNS II-CX20(CPU強力AV機能) ¥333,000
FMT-DP535(14"0.38ピッチ) ¥89,800
FMT-KB101A/202A(テンキー) ¥10,000

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥547,000 → IPL特別価格

¥ 3,700×60回㋭	30,000×10回
¥ 5,000×36回㋭	50,000× 6回
¥13,300×36回㋭	なし

▶L06953の本体・キーボードを変えた場合◀

アクセス No.L06956

FMTOWNS II UX20(CRT一体型,3.5"×2) ¥288,000
FMT-KB101A or 202A(キーボード) ¥10,000

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥412,200 → IPL特別価格

¥ 2,600×48回㋭	32,000× 8回
¥ 3,500×36回㋭	40,000× 6回
¥10,100×36回㋭	なし

拡張セット アクセス No.L06960

Z's STAFF PRO(グラフィックツール) ¥58,000
日本語MS WINDOWS V3.0 ¥34,800
FMT-SP101(20Wステレオアンプ内蔵スピーカ) ¥29,800
富士通AirWarrior ¥7,800
PV-A24B5(高速2400bps,MNPクラス5) ¥39,800
IPL10周年記念。ありがとう。 プレゼント中

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥170,200 → IPL特別価格

¥ 2,800×60回㋭	なし
¥ 4,300×36回㋭	なし

アクセス No.L06950

FMTOWNS II-CX20(CPU強力AV機能) ¥333,000
FMT-DP535(14"0.38ピッチ) ¥89,800
AP-900PC(48,2段階字選択) ¥94,800
Print Boy II ¥29,800
NEWHORIZEN CDシステム1年〜3年 各¥9,700
NHK 実践英会話 ¥12,800
XE-1ST2(ジョイスティク¥5900) プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。 プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥569,900 → IPL特別価格

¥ 5,200×60回㋭	20,000×10回
¥13,000×36回㋭	なし

アクセス No.L06959

FMTOWNS II-CX20(35ビット,3.5"×2) ¥333,000
FMT-DP535(14"0.38ピッチ) ¥89,800
FMT-KB107/207(テンキー) ¥30,000
FMT-SP101(アンプ内蔵スピーカ) ¥29,800
F-BASIC386 V1.1 ¥25,000
指輪物語〜第一巻・旅の仲間 ¥12,800
フラクタルエンジン・デモ(超高速アニメーション) ¥2,600
ワイアット ¥12,800
THE ALTAS ¥10,800
XE-1ST2(ジョイステック!¥5900) プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。 プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥546,600 → IPL特別価格

¥ 3,600×60回㋭	30,000×10回
¥10,200×48回㋭	なし
¥ 4,800×36回㋭	50,000× 6回
¥13,100×36回㋭	なし
¥19,000×24回㋭	なし

拡張セット アクセス No.L06961

NEWHORIZON CDシステム1年〜3年 各¥9,700
NHK実践英会話 ¥12,800
DYNAMIC ENGLISH1Aパック ¥29,800
英和新クラウン和英新辞典 ¥24,800
XE-1ST2(ジョイスティク¥5900) プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。 プレゼント中

返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥76,300 → IPL特別価格

¥ 2,200×36回㋭	なし
¥ 3,200×24回㋭	なし

アクセス No.L06957

FMTOWNS II-CX20(32ビット,3.5"×2) ¥333,000
FMT-DP535(14"0.38ピッチ,マルチスキャン) ¥189,800
FMT-KB101/207(テンキー) ¥30,000
FMPR-204B(24ドットカラー) ¥80,000
HD-J100(60MBHDD) ¥128,000
FM60-711(プリンタケーブル) ¥6,800
日本語MS-DOSV3.1(インストール用) ¥9,800
DYNAMIC ENGLISH1Aパック ¥29,800
XE-1ST2(ジョイステック ¥5900) プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。 プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥737,000 → IPL特別価格

¥ 5,000×60回㋭	38,500×10回
¥13,600×48回㋭	なし
¥10,000×36回㋭	45,000× 6回
¥17,500×36回㋭	なし
¥20,300×24回㋭	30,000× 4回

アクセス No.L06962

FMTOWNS II-CX100(3.5"×2) ¥533,000
FMT-DP536(14"0.26ピッチ) ¥138,000
FMT-KB107/207(テンキー) ¥30,000
FMT-TU101(32ビット対応TV受信チューナー) ¥39,800
日本語MS-DOSV3.1(インストール用) ¥9,800
日本語MS-DOSV3.1(DOS WINDOWS対応) ¥8,200
FM-OASYS HD版 ¥58,000
日本語MS-WINDOWS V3.0 ¥34,800
Z'sSTAFF PRO(グラフィックツール) ¥58,000
FMPR-204B(24ドット熱転写10") ¥80,000
FM60-711(プリンタケーブル) ¥6,800
ワイアット ¥12,800
信長の野望・武将風雲録 ¥11,800
XE-1ST2(ジョイステック!5900) プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。 プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥1,021,400 → IPL特別価格

¥ 7,200×60回㋭	50,000×10回
¥ 5,400×72回㋭	50,000×12回
¥15,500×36回㋭	50,000× 6回
¥23,800×36回㋭	なし
¥12,300×84回㋭	なし

アクセス No.L06951

FMTOWNS II-CX100(3.5"×2,100MHDD内蔵) ¥533,000
FMT-DP536(14"0.26ピッチ) ¥138,000
FMT-KB107/207(テンキー) ¥30,000
FMT-SP101(アンプ内蔵スピーカ) ¥29,800
FMPR-204B(24ドットカラー熱転写10") ¥80,000
FM60-711(プリンターケーブル) ¥6,800
Z's STAFF PRO(グラフィックツール) ¥58,000
日本語MS-DOS V3.1(インストール用) ¥9,800
XE-1ST2(ジョイステック!¥5900) プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。 プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥928,000 → IPL特別価格

¥ 5,500×60回㋭	50,000×10回
¥ 8,800×60回㋭	30,000×10回
¥12,900×36回㋭	50,000× 6回
¥21,200×36回㋭	なし
¥10,900×84回㋭	なし

X68000 Compact

アクセス No.L06970

CZ-674C-H(16MHz,SX-WINDOW Ver2) ¥298,000
CZ-608D-H(14"0.28ピッチ,ノングレア) ¥94,800
信長の野望・武将風雲録 ¥9,800
CZ-8NJ2(¥23800) プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。 プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥402,600 → IPL特別価格

¥ 1,000×48回㋭	38,200× 8回
¥ 2,900×60回㋭	20,000×10回
¥ 9,500×36回㋭	なし
¥10,000×24回㋭	23,000× 4回

テレビでも活躍中！

数々の番組内に使用されるコンピューター
プログラム等を制作担当しています。
●日本テレビ系 ●フジテレビ系
●テレビ朝日系 ●テレビ東京系

アクセス No.L06972

CZ-674C-H(16MHz,SX-WINDOW Ver2) ¥298,000
CZ-608D-H(14"0.28ピッチ,ノングレア) ¥94,800
CZ-8PC5-BK(48ドットカラー) ¥96,800
信長の野望・武将風雲録 ¥9,800
CZ-8NJ2(¥23800) プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。 プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥499,400 → IPL特別価格

¥ 4,300×60回㋭	20,000×10回
¥11,700×36回㋭	なし
¥13,700×24回㋭	20,000× 4回
¥17,000×24回㋭	なし

拡張セット アクセス No.L06963

ワイアット ¥12,800
フラクタルエンジン・デモ ¥2,600
信長の野望・武将風雲録 ¥11,800
おもしろTV ¥15,000
おしゃれクッキング ¥14,800
大戦略III'90 ¥9,800
IPL10周年記念 ありがとう。 プレゼント中

返品交換

標 ¥66,800 → IPL特別価格

¥ 2,900×24回㋭	なし
¥ 5,500×12回㋭	なし

アクセス No.L06971

CZ-634CTN(16MHz,80MBHDD内蔵可) ¥368,000
CZ-614DTN(15インチ0.31ピッチ2スピーカ) ¥135,000
CZ-8NJ2(¥23800) プレゼント中
X68000ゲーム(タウンタウン熱血物語) プレゼント中
X68000ゲーム(熱血高校サッカー編) プレゼント中
X68000ゲーム(V'BALL) プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。 プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥503,000 → IPL特別価格

¥ 1,800×60回㋭	30,000×10回
¥ 5,000×36回㋭	32,500× 6回
¥10,400×36回㋭	なし
¥10,100×24回㋭	30,000× 4回

アクセス No.L06973

CZ-644CTN(16MHz,80MBHDD搭載) ¥518,000
CZ-614DTN(0.31ピッチ2スピーカ) ¥135,000
CZ-8NJ2(¥23800) プレゼント中
X68000ゲーム(タウンタウン熱血物語) プレゼント中
X68000ゲーム(熱血高校サッカー編) プレゼント中
X68000ゲーム(V'BALL) プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。 プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥653,000 → IPL特別価格

¥ 3,600×60回㋭	30,000×10回
¥ 8,000×36回㋭	31,500× 6回
¥13,300×36回㋭	なし
¥14,200×24回㋭	30,000× 4回

組み合せ自由

組み合せは自由に考えて下さい。どのような組み合せにも対応いたします。もちろんクレジットもOK！

アクセス No.L06974

CZ-644CTN(16MHz,80MBHDD搭載) ¥518,000
CZ-614DTN(15インチ0.31ピッチ2スピーカ) ¥135,000
CZ-6BMIA(MIDIボード) ¥26,800
CM-500(サウンドモジュール) ¥115,000
CZ-8NJ2(¥23800) プレゼント中
X68000ゲーム(タウンタウン熱血物語) プレゼント中
X68000ゲーム(熱血高校サッカー編) プレゼント中
X68000ゲーム(V'BALL) プレゼント中
IPL10周年記念。ありがとう。 プレゼント中

出張 返品交換 初期不良 5年保証

標 ¥794,800 → IPL特別価格

¥ 2,800×60回㋭	50,000×10回
¥11,100×60回㋭	なし
¥10,000×36回㋭	42,500× 6回
¥17,100×36回㋭	なし

IPLブランドのディスケット

IPLブランドのディスケット10枚(5 or3.5inch)を無料でお付けしています。すぐにコンピュータと対話できるよう、品質を保証してシステムでお求めの方全員に。



オリジナルディスケット　キーボードレッスン　添削付通信教育講座　全国出張サービス　返品・交換保証　代替機の無料貸出　初期不良交換3ヵ月保証　5年間完全保証

パソコンプラザ OCT オクト

オクトで始まるパソコンワールド

☎03-3730-6271

●営業時間 AM 11:00～9:00/日曜・祭日PM7:00 定休日・毎週火曜日

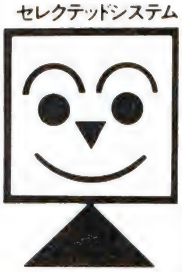
〒144 東京都大田区蒲田4-6-7 FAX 03-3730-6273

全国通販

夏のボーナス一括(7月末)払いOK!! 手数料無料!! 遊びにおいでよ!!

電話一本で、ハイ即納

オクト セレクテッドシステム



案内図



店頭セール実施中

OCT-1 システム インフォメーション

- ▶全商品保証付(メーカー保証+当社保障1年)
- ▶超低金利ハッピークレジット(1回～60回)頭金ナシOK!
- ▶ボーナス一括払いOK.!! ボーナス2回払いOK.!!
- ▶配達日の指定OK!(万全なサポート体制)
- ▶商品の組合せ自由!「オクトフリーダムシステム」
- ▶店頭デモンストレーション実施中

▼夏のボーナス一括(7月末)払いOK!! 手数料無料!ウ～ン利用しなくっちゃネ!!▲

超低金利ハッピークレジットをご利用下さい。1回～60回まであるヨ!!

OCT-1 蒲田 春ふこいこい!オクトへこい!

—Spring has come come! Welcome to OCT!—

PC-98DO+/PC-286C/FM-TOWNSフェア// これでカンペキ、組合せ自由// (送料¥2,000)

PC CLUB — PC-286C-STD

■98ソフトが使える16ビット機

※CPU-80286、10MHZノーウェイト、PC-98シリーズソフト使用可能、スピーカー内蔵・サウンド機能装備、拡張スロット装備



- ●PC-CLUB (PC-286C-STD)
- ●CVC-4681(0.31mm)
- ●MF-2HD 5枚
- ●マウス

定価合計¥252,800

限定 大特価¥123,000

VS

PC-98 DO+ — PC-98DO+



- ●PC-98DO+
- ●CVC-4681(0.31mm)
- ●MD-2HD 10枚
- ●マウス

★98と88のソフトが1台で楽しめるマルチピューター!!

定価合計¥362,800

超特価¥220,000

PC-286VJ — PC-286VJ5

■98ソフトが使える16ビット機 ベストセラーVシリーズ

- ●CPU80286 16MHz(ノーウェイト)
- ●ハードディスク内蔵可能
- ●FM音源サウンド機能装備



- ●PC-286VJ5
- ●CVC-4681(0.31mm)
- ●MD-2HD 10枚
- ●マウス

定価合計¥312,800

大特価¥181,000

PC-9800シリーズ PC-9801DX — PC-9801DX2/U2

■ホビーからビジネスユースまで使える98シリーズ16ビット機

- ●CPU80286+V30
- ●ハードディスク内蔵可能
- ●FM音源内蔵



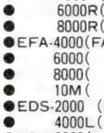
※DX2 (5インチFDD搭載)
DXU2(3.5インチFDD搭載)

- ●PC-9801DX2/U2
- ●CVC-4681(0.31mm)
- ●MD-2HD 10枚
- ●マウス

定価合計¥402,800

大特価¥215,000

組合せディスプレイ



CVC-4681 (サムソン)

定価¥84,800

●アナログ ●0.31mm ●RGBカラー ●チルト台付 ●14インチ

★上記セットでディスプレイ変更の場合★

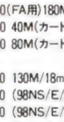
●PC-KD854N	+¥10,000	●CU-14TV	+¥33,000
●PC-KD881	+¥45,000	●CU-14FD	+¥4,000
●PC-KD882	+¥22,000	●CU-14KD	+¥17,000
●PC-TV354	+¥32,000	●CU-21HD	+¥71,000
●PC-TV454	+¥42,000	●XC-1498II	+¥13,000
●PC-TV455	+¥52,000		

上記差額を加算して下さい。

特集 ★今が旬!のハードディスク達★ (送料¥1,000)

ティアック 限定 HD-41A

●40M (SCSI)

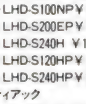


定価¥84,800

特価¥51,500

コンピュータリサーチ CRC-SC100D

●SCSI
●100M/19ms
●32KBキャッシュ



定価¥108,000

特価¥66,000

緑電子 "DOODA"A-100

●100MB



定価¥118,000

特価¥69,000

ICM

- ●HC-100ES ¥138,000 100M/19ms……▶特価¥78,000
- ●HC-135ES ¥188,000 130M/19ms……▶特価¥109,000
- ●HC-180ES ¥218,000 180M/19ms……▶特価¥127,000
- ●INTER-100FN ¥118,000(FA用)100M内蔵▶特価¥85,000
- ●INTER-135FS ¥128,000(FA用)135M内蔵▶特価¥92,000
- ●INTER-180FS ¥158,000(FA用)180M内蔵▶特価¥114,000
- ●C-40 ¥88,000 40M(カード型)…▶特価¥61,000
- ●C-80 ¥118,000 80M(カード型)…▶特価¥81,000

コンピュータリサーチ

- ●CRC-SC130D ¥125,000 130M/18ms……▶特価¥78,000
- ●CRC-IHE40 ¥98,000 (98NS/E/T用)▶特価¥45,000
- ●CRC-IHE80 ¥108,000 (98NS/E/T用)▶特価¥66,000
- ●CRC-IHE124 ¥122,000 (98NS/E/T用)▶特価¥79,000

テクサ

- ●TRUST-IN80S ¥118,000(オンボードタイプ)…▶特価¥83,000
- ●TRUST-120LF ¥105,000 120M内蔵……▶特価¥72,500
- ●TRUST-240LF ¥148,000 240M内蔵……▶特価¥102,000
- ●TRUST-GT100R ¥118,000 100M内蔵……▶特価¥82,000
- ●STATION-120LB ¥115,000 120M……▶特価¥82,000
- ●STATION-240LB ¥158,000 240M……▶特価¥109,000
- ●STATION-GT100R ¥128,000 100M……▶特価¥88,000
- ●TRUST-NE40 ¥98,000(98NS/E/T用)……▶特価¥47,000
- ●TRUST-NE80 ¥112,000(98NS/E/T用)……▶特価¥69,000
- ●TRUST-NE12 ¥118,000(98NS/E/T用)……▶特価¥85,000

緑電子

- ●ビルトN40 ¥98,000(98NS/E/T用)……▶特価¥47,000
- ●ビルトN80 ¥108,000(98NS/E/T用)……▶特価¥67,000
- ●ビルトN120 ¥128,000(98NS/E/T用)……▶特価¥78,000

ロジテック

- ●SHD-S100 ¥108,000(国産ディスク)……▶特価¥73,000
- ●SHD-S200 ¥168,000(国産ディスク)……▶特価¥112,000
- ●LHD-S100NP ¥99,800(FA用フロントイン)……▶特価¥69,000
- ●LHD-S200EP ¥129,800(FA用フロントイン)……▶特価¥89,000
- ●LHD-S240H ¥188,000(国産ディスク)……▶特価¥127,000
- ●LHD-S120HP ¥109,800(FA用フロントイン)……▶特価¥76,000
- ●LHD-S240HP ¥149,800(FA用フロントイン)……▶特価¥103,000

ティアック

- ●HD-1101 ¥128,000 100M/19ms……▶特価¥73,000
- ●DD-41 ¥148,000 40M……▶特価¥64,000
- ●DD-101A ¥178,000 100M/19ms……▶特価¥119,000

テクノジャパン

- ●PD-125E ¥112,000 125M……▶特価¥75,000
- ●PD-200H ¥158,000 200M/15ms……▶特価¥107,000

キャラベル

- ●AV-120FS ¥114,000(FA用ファイルスロット)……▶特価¥82,000
- ●AV-200FS ¥188,000(FA用ファイルスロット)……▶特価¥135,000
- ●AV-120FR ¥112,000(FA用内蔵)……▶特価¥81,000
- ●AV-200FR ¥185,000(FA用内蔵)……▶特価¥133,000
- ●AV-040SXE ¥108,000(98NS/E/T用)……▶特価¥53,000

特集 ★最強!のRAMディスク軍団★ (送料¥500)

〈メルコ〉

- ●EMJ-2000R(98シリーズ、PC-286/386用)・特価¥19,500
- ● 4000R(〃)・特価¥28,500
- ● 6000R(〃)・特価¥43,500
- ● 8000R(〃)・特価¥57,000
- ●EFA-4000(FA用)……特価¥25,300
- ● 6000(〃)……特価¥39,300
- ● 8000(〃)……特価¥52,800
- ● 10M(〃)……特価¥66,300
- ●EDS-2000 (DS用)……特価¥23,800
- ● 4000L(〃)……特価¥26,500
- ●EDX-2000(DS用)……特価¥20,500
- ● 4000(〃)……特価¥35,000
- ●XMC-2000E(DS用)……特価¥14,500
- ●ECS-4000(98CS用)……特価¥38,500
- ●RCD-2000(98NOTEシリーズ用)……特価¥15,700
- ● 4000(〃)……特価¥28,000
- ● 6000(〃)……特価¥40,500
- ● 8000(〃)……特価¥53,000
- ●ERB-4000(386/S/G/V/GS/GE用)……特価¥30,500
- ●ERC-4000(386P用)……特価¥35,000
- ●ENT-2000(NS/T用プロテクトメモリー)……特価¥14,000
- ●EDA-4000R(DA/RA21/51用)……特価¥23,000
- ● 6000R(〃)……特価¥36,000
- ● 8000R(〃)……特価¥48,000
- ●XRB-2000(ERB-4000、PCRB7用増設モジュール)……特価¥14,800

〈I/Oデータ(I・OS-10STD付)〉

- ●PIO-PC34FX-2ME……特価¥19,300
- ● 4ME……特価¥29,000
- ● 8ME……特価¥51,000
- ●PIO-FA34-4M(FA用)……特価¥24,300
- ● 6M(〃)……特価¥38,300
- ● 8M(〃)……特価¥48,300
- ● 10M(〃)……特価¥61,800
- ●PIO-DS134-4ML(DS用)……特価¥24,500
- ●PIO-DX134-4M(DX用)……特価¥34,000
- ●PIO-CS134-4M(CS用)……特価¥24,500
- ●PIO-98NT-2ME(98NOTE用)(ノンパリティ)……特価¥15,500
- ● 4ME(〃)(〃)……特価¥29,500
- ● 8ME(〃)(〃)……特価¥52,800
- ●PIO-98NT34-2M(NS/T用)……特価¥13,000
- ● 6M(〃)……特価¥35,500
- ●EP-SIM-2M(386/S/G/V/GS/GE用)……特価¥14,000
- ● 4M(〃)……特価¥28,000
- ●EP-RB7D-4ME(386/V/S/G/GS/GE用)……特価¥30,800
- ● 8ME(〃)……特価¥56,000
- ●EP-RB7S-4ME(386GE/SX用)……特価¥29,200
- ●EP-RB8-4M(386P用)……特価¥29,200
- ●EP-386M-2M(386M用)……特価¥33,500
- ●PIO-DA134-4ML(DA用)……特価¥24,300
- ● 6ML(〃)……特価¥37,500
- ● 8ML(〃)……特価¥49,000

新作ゲームソフト25～30%OFF.!! ビジネスソフト20%OFF.!!より特価中

厳選された製品を、より安く、より早く、皆様のお手元に!! | 広告掲載商品以外の製品も取扱っております。

NEC PC-98シリーズ VS EPSON PC-286/386シリーズ

PC-9801FA2/U2 NEW



- PC-9801FA2/U2
- CU-14FD
- MD-2HD 10枚 (MF-2HD 5枚)
- マウス

定価合計¥532,800
特価¥TEL下さい!

PC-9801DS2/U2



- PC-9801DS2/U2
- CU-14FD
- MD-2HD 10枚 (MF-2HD 5枚)
- マウス

定価合計¥432,800
特価¥246,000

PC-9801CS2



- PC-9801CS2
- MF-2HD 5枚
- マウス

定価合計¥398,000
特価¥245,000

PC-386GS5/2



- PC-386GS5/2
- CU-14FD
- MD-2HD 10枚 (MF-2HD 5枚)
- マウス

定価合計¥472,800
特価¥285,000

PC-386P2



- PC-386P2
- CU-14FD
- MF-2HD 5枚
- マウス

定価合計¥342,800
特価¥218,000

PC-386GE5/2
-32ビット(386SX/16MHz)-
-ハイクオリティPC-



- PC-386GE5/2
- CU-14FD
- MD-2HD 10枚 (MF-2HD 5枚)
- マウス

定価合計¥372,800
特価¥225,000

NEC ※下記セットには、マウス+MD-2HD10枚(MF-2HD5枚)が付きます。

- PC-9801FA5/U5+CU-14FD NEW (¥652,800)…特価¥419,000
- PC-9801FA7/U7+CU-14FD NEW (¥722,800)…特価¥459,000
- PC-9801DX5/U5+CU-14FD (¥542,800)…特価¥338,000
- PC-9801DS5/U5+CU-14FD (¥582,800)…特価¥360,000
- PC-9801UF+CU-14FD (¥292,800)…特価¥182,000
- PC-9801CS5(3.5インチFDD×2、40MHDD) (¥548,000)…特価¥370,000

EPSON ※下記セットには、マウス+MD-2HD10枚(MF-2HD5枚)が付きます。

- PC-386GS5E/2E+CU-14FD (¥672,800)……特価¥444,000
- PC-386GS3+CU-14FD (¥506,800)……特価¥299,000
- PC-386GE5B/2B+CU-14FD (¥502,800)……特価¥313,000
- PC-386GE3+CU-14FD (¥397,800)……特価¥241,000
- PC-386S-STD/UST+CU-14FD (¥572,800)……特価¥353,000
- PC-286VJ5B+CU-14FD (¥432,800)……特価¥283,000

組合せディスプレイ

CU-14FD
(シャープ)



定価¥74,800

- アナログ
- 0.31mm
- RGBカラー
- チルト台付
- 14インチ

上記各セットでディスプレイ変更の場合

NEC
- PC-KD854N (¥84,800)…+¥6,000
- PC-KD881 (¥118,000)…+¥41,000
- PC-KD882 (¥89,800)…+¥18,000
- PC-TV455 (¥147,000)…+¥48,000
- PC-TV354 (¥110,000)…+¥28,000
- PC-TV454 (¥128,300)…+¥38,000
- N-5913U (¥120,000)…+¥46,000

三菱
- XC-98V3 (¥128,000)…+¥26,000
- XC-1498CII (¥107,000)…+¥9,000

エプソン
- CR-4000 (¥94,800)…+¥15,000
- CR-5000 (¥138,000)…+¥54,000
- CR-5500 (¥168,000)…+¥90,000
- CR-7000 (¥248,000)…+¥140,000

シャープ
- CU-14KD (¥89,800)…+¥7,000
- CU-21HD (¥148,000)…+¥68,000
- CU-14TV (¥99,800)…+¥29,000

ノート・パソコン・コーナー (送料¥1,000)

PC-9801NS/T NEW



定価¥288,000
大特価¥TEL下さい!

NEC (下記セットには、フロッピーディスク(MF-2HD5枚)が付いています。)
- PC-9801NL (¥238,000)……特価¥160,000
- PC-9801NS/T40 NEW (¥398,000)……特価¥266,000
- PC-9801NS/T80 NEW (¥458,000)……特価¥298,000
- PC-9801NC (¥598,000)……特価¥398,000
- PC-9801NC40 (¥738,000)……特価¥500,000

EPSON
- PC-386 NOTE AE (¥238,000)……特価¥149,000
- PC-386 NW-1A (¥378,000)……特価¥208,000
- PC-386 NW-1B (¥418,000)……特価¥230,000

プリンター・コーナー(ケーブル・用紙付) (送料¥1,000)

EPSON AP-1000PC



- 熱転写64ドットプリンター
- A4横サイズ対応
- 明朝、毛筆、ゴシック体装備

定価¥99,800
大特価¥67,000

EPSON VP-2061PC



- 136桁漢字プリンター
- カラー対応
- 24ドット高速印字

定価¥130,000
大特価¥87,000

NEC
- PC-PR150N (¥69,800)…特価¥42,000
- PC-PR150T (¥64,000)…特価¥43,000
- PC-PR150VL (¥84,000)…特価¥56,000
- PC-PR201/45 (¥95,000)…特価¥64,000
- PC-PR201/60 (¥135,000)…特価¥78,000
- PC-PR201/60A (¥158,000)…特価¥102,000
- PC-PR201/65A (¥215,000)…特価¥133,000

キヤノン
- BJ-10V Select (¥79,800)…特価¥53,800
- BJ-10V Custom (¥69,800)…特価¥46,500

※PC(ディスクトップ用)ケーブル付
- BJ-330J (¥208,000) 限定 ……特価¥117,000 (VPエミューレンションケーブル付)

STAR
- JP-100 (¥79,800)…特価¥45,000
- JP-200 (¥104,800)…特価¥49,000
- JR-200CL (¥134,800)…特価¥59,000

EPSON
- AP-900PC 限定 (¥94,000)…特価¥49,800
- VP-1047PC (¥99,000)…特価¥71,000
- VP-5074PC (¥290,000)…特価¥178,000
- VP-5085PC (¥210,000)…特価¥143,000
- VP-5130PC (¥228,000)…特価¥165,000
- LP-2000 (¥198,000)…特価¥132,000

Fujitsu
- JOY RITER (¥49,800)…特価¥37,000

※(FP-110)ブックプリンター、PC用

モデム・コーナー (送料¥1,000)

OMRON MD24FP5V



- MNPクラス5
- ポケットモデム

定価¥36,800
特価¥25,000

- MD24FN5 (¥44,800)……特価¥29,700
- MD24FB5V (¥39,800)…特価¥25,500

AIWA
- PV-CN24 (¥39,800)……特価¥28,000
- PV-A24B5 (¥39,800)……特価¥25,500
- PV-M24B5 (¥39,800)……特価¥25,500

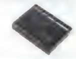
Fujitsu NEW パーソナルモデム-2400FII (FMMD-311G)



- 2400bps
- MNPクラス5

定価¥35,800
特価¥24,000

MICRO CORE NEW MC24PA5



- ポケットモデム
- 2400bps
- MNPクラス5

定価¥26,800
特価¥18,800

ミュージカル・ツール (送料¥500)

ROLAND(ローランド)
- ミュージ郎 500 ……(¥145,000)▶特価¥129,000
- ミュージ郎 300 ……(¥88,000)▶特価¥76,000
- ミュージ郎Jr. NOTE …(¥93,000)▶特価¥77,500
- ミュージ郎Jr. BOARD (¥59,000)▶特価¥49,000
- RCM-PC98Ver.2.3 ……(¥58,000)▶特価¥45,200

SNE
- サウンドオーケストラVS ……(¥36,000)▶特価¥21,700
- サウンドオーケストラLS ……(¥30,000)▶特価¥17,800
- リトルオーケストラRS ……(¥26,000)▶特価¥15,900
- SOS2 ……(¥12,000)▶特価¥8,000
- サウンドMUSICIAN ……(¥25,000)▶特価¥11,500
- リトルMUSICIAN ……(¥12,000)▶特価¥5,500
- GINGA-PRO(テンキー) ……(¥50,000)▶特価¥30,000
- GINGA-10V(テンキー) ……(¥18,000)▶特価¥11,500
- GINGA-10L(テンキー) ……(¥16,000)▶特価¥10,200
- Joy-98V (Joystickインターフェイス)…(¥12,000)▶特価¥7,800
- Joy-98L (Joystickインターフェイス)…(¥10,000)▶特価¥6,500

■リトルオーケストラSS (¥22,000) …… 限定 大特価¥9,000

ドライブユニット・コーナー (送料¥1,000)

■コンピュータリサーチ

① CRC-FD3.5SH
定価¥33,800
特価¥21,500

② CRC-FD3.5WH
定価¥53,800
特価¥33,000

③ CRC-FD3.5SS
定価¥23,800
特価¥15,500

④ CRC-FD3.5WS
定価¥43,800
特価¥28,000

コンピュータ・リサーチ
- CRC-FD5SA ¥43,800…▶特価¥27,500
- CRC-FD5WA ¥65,800…▶特価¥41,000
- CRC-FD5N ¥45,800…▶特価¥30,800
- CRC-FD5SS ¥38,800…▶特価¥24,800
- CRC-FD5WS ¥58,800…▶特価¥36,800

ティアック
- FD-30Sn ¥39,800…▶特価¥17,000
- FD-30Wn ¥59,800…▶特価¥26,500
- FD-30S ¥39,800…▶特価¥17,000
- FD-30WA ¥59,800…▶特価¥22,500
- FD-31S ¥39,800…▶特価¥18,500
- FD-31W ¥59,800…▶特価¥35,000

緑電子
- LITTLE-F ¥24,800…▶特価¥15,800
- LITTLE-F2 ¥44,800…▶特価¥28,300
- LITTLE-ZFS ¥34,800…▶特価¥23,500
- LITTLE-ZFW ¥54,800…▶特価¥36,500

エース電子
- AF-5S ¥39,800…▶特価¥26,000
- AF-35S ¥24,800…▶特価¥15,500
- AF35W ¥44,800…▶特価¥27,800

アイドルジャパン
- AFD-50S ¥42,000…▶特価¥26,000
- AFD-50W ¥62,000…▶特価¥38,000
- AFD-50SN ¥48,000…▶特価¥29,800
- AFD-50WN ¥68,000…▶特価¥42,000

パソコンラック (送料無料)

Ⓐ 5段キャスター付 スライド式キーボード台



- 1150(H)×640(W)×600(D)

定価¥38,000
特価 ¥12,500

Ⓑ 4段キャスター付



- 1250(H)×640(W)×700(D)

定価¥29,800
特価 ¥8,800

店頭ゲームソフト25%~30%OFF!! ビジネスソフト20%より特価中

★通信販売お申込みのご案内★

※輸送時のトラブル、初期不良の場合は新品と交換させていただきます。

お申込みはお電話でお願いします。お客様の〈住所〉〈氏名〉〈電話番号〉及び〈商品名〉をお知らせ下さい。●入金確認後ただちに商品をご送付いたします。

現金一括払い

銀行振込:お近くの銀行より(電信扱い)にてお振込み下さい。

現金書留:封筒の中に住所・氏名・商品名をご記入の上当社までお送り下さい。

クレジット

専用お申込用紙をお送り致します。ので、必要事項をご記入、ご捺印の上ご返送下さい。手続きは簡単です。

オクトラクラク クレジット

3回	3.5	6回	4.5	10回	6.0	12回	6.0	15回	9.0	18回	11.0
20回	12.0	24回	12.5	30回	17.0	36回	17.5	48回	23.0	60回	33.0

振込先

富士銀行 久ヶ原(クガハラ)支店 (当)No.1824

三菱銀行 蒲田支店 (当)No.0278691

株式会社 億人(オクト)

※銀行振込、または、現金書留でご注文の際には、あらかじめ電話でご確認の上、お申し込み下さい。
※上記料金には、消費税は含まれておりません。消費税が付加されますので、詳しくは、電話でお問合せ下さい。
※送料:本体+ディスプレイ等2個口¥2,000です。(注、北海道・九州は1個口¥1,500、沖縄・離島は別途料金になります。)

※掲載の価格は、多少とも変動しますので、まずはお電話にてご確認ください。

ゲームソフト新製品続々入荷中!!
店頭セール実施中!!
シャープ・富士通・東芝等のソフトもあるヨ!!

▼夏のボーナス一括(7月末)払いOK!!手数料無料!ウ〜ン利用しなくっちゃネ!!▲

パソコンプラザ OCT オクト

オクト セレクテッドシステム

オクトで始まるパソコンワールド

☎ 03-3730-6271

● 営業時間 AM 11:00〜PM 9:00/日曜・祭日 PM 7:00

● 定休日：毎週火曜日

超世代 マルチメディア・エリート、誕生。 大好評

—パワフル&クイックの高速・高性能機—

FUJITSU FM TOWNSⅡ モデルCX20セット



● FM-TOWNSⅡ モデルCX20 〈本体〉 (¥333,000)

● FMT-DP533 〈カラーCRT〉 (¥ 69,800)

● FMT-KB107/207 〈テンキー付キーボード〉 (¥ 30,000)

合計定価 ¥432,800

※FMT-KB101A/202A〈キーボード〉(¥10,000)に変更出来ます。

超特価¥無念!表示不能!!

(送料・消費税込)

12回	24回	36回	48回	60回
?	?	?	?	?

▶1〜60回クレジットもご利用下さい。

▶クレジット価格は、送料・消費税込です。

上記セットでディスプレイ変更の場合
- FMT-DP531(¥ 89,800)……+¥ 6,000
- FMT-DP532(¥138,000)……+¥30,000
- FMT-DP534(¥108,000)……+¥34,000
- FMT-DP535(¥ 89,800)……+¥16,000
- FMT-DP536(¥138,000)……+¥57,000

を加算して下さい。
※クレジットの価格はお問い合せ下さい。

- CPU/VRAM性能向上により処理速度を91.4倍に向上
- 大容量ハードディスクタイプをラインアップ(40MB、100MBタイプ)
- フロッピィディスクタイプは後からハードディスクの内蔵が可能
- 優れた鉱張性、内蔵汎用スロット(2スロット)を利用し、各種汎用スロット対応カードの利用が可能
- 本格ネットワークにも対応Netwara386、LANMANAGERなどをサポート
- より使いやすくなった新システムソフトウェア「TOWNS Staff」V. 2.1 標準添付

★CX-UXお買上げの方★

オクトHYPERプレゼント!!

★ゲームソフト変更出来ます。



＋

MS-DOS Ver. 3.1 L33(定価¥9,800)

＋

Fujitsuオリジナルテレホンカード

＋

● ブランクディスク(MF-2HD)……5枚

FUJITSU FM TOWNSⅡ モデルUXセット

コンパクト&ハイクオリティの一体型機!!



- 一体型のコンパクトなデザイン
- i386™SX(16MHz)搭載
- 10インチ高精彩カラーCRT マスクピッチ0.26ミリ/トリニトロンディスプレイを採用し、目に優しくクリアーで曇りのない画面を実現。
- フロントローディングCD-ROMドライブ
- SCSI標準装備

■FM-TOWNSⅡ UX20
- FM-TOWNSⅡ UX20 (¥288,000)〈本体〉
- FMT-KB107/207 (¥ 30,000)〈KEY〉

合計定価 ¥318,000

※FMT-KB101A/202A〈KEY〉(¥10,000)に変更出来ます。

超特価¥無念!表示不能!!

12回	24回	36回	48回	60回
?	?	?	?	?

■FM-TOWNSⅡ UX40
- FM-TOWNSⅡ UX40 (¥ ?)〈本体〉
- FMT-KB107/207 (¥30,000)〈KEY〉

合計定価 ¥ ?

※FMT-KB101A/202A〈KEY〉(¥10,000)に変更出来ます。

超特価¥無念!表示不能!!

12回	24回	36回	48回	60回
?	?	?	?	?

※TVチューナーカード(FMT-416)¥38,800▶¥27,000　▶1〜60回クレジットもご利用下さい。

◉全国どこでも出張サービス致します。
◉修理は全て、お客様のご自宅におうかがい致します。
◉全品商品保証付(メーカー保証＋当社保証1年)
◉配達日の指定OK!!(万全なサポート体制)
◉商品の組合せ自由!!

だから大安心!! FM-TOWNSは オクトにおまかせ!!

ラストチャンス!! 20Fセット

本体セット全て ●送料 ●消費税 込

FUJITSU FM TOWNS モデル20Fセット

※全国修理出張サービスを致します。



- FM-TOWNSモデル20F〈本体〉 (¥323,000)
- FMT-DP533〈カラーCRT〉 (¥ 69,800)
- FMT-KB107/207 (テンキー付キーボード) (¥ 30,000)

定価合計 ¥422,800

超特価¥安過ぎに注意!! TEL下さい!! (送料・消費税込)

ディスプレイ変更の場合
- FMT-DP531(¥ 89,800)……+¥ 6,000
- FMT-DP532(¥138,000)……+¥30,000
- FMT-DP534(¥108,000)……+¥34,000
- FMT-DP535(¥ 89,800)……+¥16,000
- FMT-DP536(¥138,000)……+¥57,000

を加算して下さい。

12回	24回	36回	48回	60回
?	?	?	?	?

オクトセレクテッドプレゼント!!
- 大戦略III '90 (シュミレーションゲーム)
- ドラッケン(3DアクションRPGゲーム)
- HYPER ADDRESS Ver. 2.0(カード型パーソナル住所録&ハガキワープロ)
- Fujitsuオリジナルテレホンカード
- ブランクディスク(MF-2HD)………5枚

※ゲームソフト変更出来ます。

一段とパワフル"ハードディスク内蔵タイプ"

※モデル40H クレジット価格は送料・消費税込
- FM-TOWNS-40H(本体) (¥473,000)
- FM-DP533(カラーCRT) (¥ 69,800)
- FMT-KB107/207(キーボード) (¥ 30,000)
- ★MF-2HD 5枚
- ★Fujitsuオリジナルテレカ
- ★シリコンキーボードカバー

定価合計 ¥588,600

超特価¥338,000 (送料・消費税込)

12回	24回	36回	48回	60回
¥29,800	¥15,800	¥11,000	¥ 8,600	¥ 7,400

FM-TOWNSⅡCX40セット
- FM-TOWNSⅡ CX40(本体) (¥433,000)
- FMT-DP533(カラーCRT) (¥ 69,800)
- FMT-KB107/207(キーボード) (¥ 30,000)
- ★オクトHYPERプレゼント!

定価合計 ¥532,800

(送料・消費税込) 超特価¥無念!表示不能

12回	24回	36回	48回	60回
?	?	?	?	?

※モデル80H クレジット価格は送料・消費税込
- FM-TOWNS-80H(本体) (¥623,000)
- FM-DP533(カラーCRT) (¥ 69,000)
- FMT-KB107/207(キーボード) (¥ 30,000)
- ★MF-2HD 5枚
- ★Fujitsuオリジナルテレカ
- ★シリコンキーボードカバー

限定

定価合計 ¥738,600

超特価¥415,000 (送料・消費税込)

12回	24回	36回	48回	60回
¥36,600	¥19,400	¥13,500	¥10,600	¥ 9,100

FM-TOWNSⅡCX100セット
- FM-TOWNSⅡ CX100(本体) (¥533,000)
- FMT-DP533(カラーCRT) (¥ 69,800)
- FMT-KB107/207(キーボード) (¥ 30,000)
- ★オクトHYPERプレゼント!

定価合計 ¥632,800

(送料・消費税込) 超特価¥無念!表示不能

12回	24回	36回	48回	60回
?	?	?	?	?

超低金利ハッピークレジットをご利用下さい。1回〜60回まであるヨ!!

新作ソフトがワンサカいっぱい、店頭セール実施中!! どんどんお店まで来てネ!!

ハイパーハードディスク (送料¥1,000)

■システムサコム SCSI



ただの大容量では FM-TOWNS には似合わない。より速く、そして静かに ヒュアな設計思想が生んだ、まさに FM-TOWNS のためのハードディスクです。

- HD-J040(42M/25ms) (¥ 89,000)…………大特価¥ 62,000
- HD-J100(100M/20ms) (¥128,000)…………大特価¥ 88,000
- HD-J130(130M/20ms) (¥148,000)…………大特価¥102,000
- HD-J170(173M/20ms) (¥189,000)…………大特価¥124,000

※別売(SCSIカード) FMT-121(¥30,000)‥特価¥ 21,300

■システムサコム SCSI 限定



- HD-90T 90MB (¥178,000)

限定大特価¥58,000

■ロジテック



- LHD-FM50 SCSI 50M/17ms (¥96,000) 特価¥63,000
- LHD-FM100 100M/17ms (¥128,000) 特価¥83,000

ハイパープリンター

プリンターケーブル(CB-15F)¥3,800 A4カット紙 プレゼント!! (送料¥1,000)

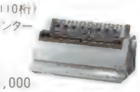
■PR-B400



- 24ドット(139桁) 漢字プリンター
- カラー

定価¥98,000 特価¥71,000

■PR-35T (CITY RITER)



- 24ドット(110桁) 漢字プリンター
- カラー

定価¥98,000 特価¥62,000

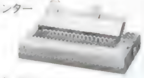
JOYRITER NEW ■FP-110(Fujitsu) FM・PC対応



- 高性能ブック プリンター
- ACアダプタ内蔵

定価¥49,800 大特価¥37,000

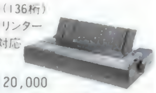
■PR-A600



- 24ドット(136桁) 漢字プリンター
- カラー

定価¥148,000 特価¥108,000

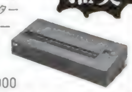
■PR-40T (CITY RITER)



- 24ドット(136桁) 漢字プリンター
- カラー対応

定価¥120,000 特価¥71,000

■FMPR-204B 推奨



- 24ドット(80桁) 漢字プリンター
- 熱転写カラー

定価¥80,000 特価¥38,000

夢を動かす原動力──〈ハイパーソフトコーナー〉─仕事をこなす機動力! (送料:1ケ¥500,2ケ¥700 3ケ以上¥1,000)

1 FMTOWNS版「日本語MS-Windows™ V.3.0」

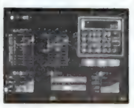


- 640×480ドット表示
- 256色モードに標準対応
- 386エンハンスモード

※メモリ4MB以上 HDD20MB以上必要です

定価¥25,000 特価¥17,500

2 日本語ワープロソフト「FM-OASIS」



1 FDD版(¥55,000) 特価¥38,500
2 HDD版(¥58,000) 特価¥40,600
3 LBP版(¥61,000) 特価¥42,700

3 カード型データベース『画DB(ガデベ)』

- 1カードに16枚の画像データを連携
- ファジー検索を装備
- スキャナー入力/ビデオ入力が可能

定価¥29,800 特価¥20,900

4 FMTOWNS版「日本語MS-Windows™ V.3.0」 With MultiMedia Extention V.1.0

- MS-Windows 3.0にマルチメディア機能追加
- グラフィック機能を強化
- 音声・音楽・アニメーション機能を対応

定価¥34,800 特価¥24,400

- My Fair Lady (¥28,000)(英会話)……▶¥20,500
- GEAR BASE (¥50,000)(データベース)……▶¥37,000
- Cristac Card (¥38,000)(データベース)……▶¥28,000
- クレヨナージュ (¥42,000)(データベース)……▶¥31,000
- My Fair Lady MATE (¥32,000)(学習)……▶¥23,500
- HYPER PLANET (¥12,800)(天文シュミレータ)……▶¥ 9,500
- Z's STAFF PRO-TOWNS (¥58,000)(グラフィック)……▶¥39,800
- 日本語MS-DOS V.3.1L31 (¥18,000)(OS)……▶¥12,600
- F-BASIC 386 V.1.1 (¥25,000)(言語)……▶¥17,500
- TOWNS 386 ASM-TOOL-KIT (¥80,000)(言語)……▶¥56,000
- MOVIE-TOWNS (¥18,000)(言語)……▶¥12,600
- 富士通 HABITAT V.1.1 (¥ 6,000)(通信)……▶¥ 4,200
- TOWNS-V NET V1.1 (¥18,000)(通信)……▶¥12,600
- TOWNS-PAINT V.1.1 (¥38,000)(グラフィック)……▶¥26,600
- サイクロンEXPRESS α TOWN (¥98,000)(グラフィック)……▶¥69,000
- C-TRACE-TOWN (¥68,000)(グラフィック)……▶¥49,000
- 「伝」 (¥70,000)(グラフィック)……▶¥52,000
- MIXING PRO TOWNS (¥14,800)(音楽)……▶¥11,000
- F-BASIC 386 コンパイラ (¥45,000)(言語)……▶¥31,500
- ロータス1-2-3 2.3J (¥98,000)(表計算)……▶¥67,000
- MS-WORKS (¥40,000)(統合)……▶¥29,800
- F1 DATA BOX (¥32,000)(データベース)……▶¥23,500
- High C-Compiler (¥40,000)(C・コンパイラ)……▶¥28,500
- Z's TRIPHONE (¥39,800)(グラフィック)……▶¥29,800
- HYPER遊名人 (¥42,000)(ワープロ)……▶¥31,200
- テラ タウンズ (¥32,000)(ワープロ)……▶¥21,500
- MUSIC PRO-TOWNS (¥19,800)(音楽)……▶¥13,900
- MUSIC PRO-TOWNS+MIDI (¥39,800)(音楽)……▶¥27,900
- TOWNS-SOUND V1.1 (¥28,000)(音楽)……▶¥19,600
- EUPHONY V1.1 (¥98,000)(音楽)……▶¥72,800
- CD-GRAPHICS PLAYER V1.1 (¥ 4,000)(グラフィック)……▶¥ 3,000
- G-5 (¥38,000)(ワープロ)……▶¥29,000

FM-NOTE BOOK (送料・消費税込)

■FM-NOTE BOOK MS-DOSサービス

(FMR50NB1A/B)(FDDタイプ)(JIS/親指) 限定



- フランクディスク(MF-2HD×5枚)
- MS-DOS

(A-4ファイルサイズ、2.5kg トリプルドライブ方式)

※MF-2HD 5枚プレゼント

定価¥238,000 大特価¥91,000

FMR-50NBX (送料・消費税込)

限定セット SRAMカードセット

〈FMR-50NBX+SRAMカード〉

■FMR50NXI(¥258,000)
+RJB-512(512KB SRAMカード)(¥21,000)
+MF-2HD×5枚

大特価¥148,000

FMR-50NBX2 (送料・消費税込)

NEW



※MF-2HD 5枚プレゼント

(CPU386SX(20MHz) トリプルドライブ方式 2MBメインメモリ標準装備)

〈クレジット価格は、送料・消費税込みです。〉

■FMR-50NBX2(フロッピータイプ)JIS/親指 (FMR50NX21A/B)

定価¥258,000 特価¥TEL下さい!

6回	12回	24回	36回
?	?	?	?

■FMR-50NBX2(40MB HDDタイプ)JIS/親指 (FMR50NX26A/B)

定価¥378,000 特価¥TEL下さい!

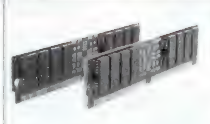
6回	12回	24回	36回
?	?	?	?

■FMR-50NBX2(80MB HDDタイプ)JIS/親指 (FMR50NX27A/B)

定価¥458,000 特価¥TEL下さい!

6回	12回	24回	36回
?	?	?	?

ハイパーメモリー (送料¥500)



■八戸ファーム

- HM-V01T 定価¥14,800 大特価¥11,000
- HM-V02T 定価¥24,800 大特価¥15,000
- HM-V04T 定価¥49,500 大特価¥29,000
- HM-V08T 定価¥98,000…大特価¥55,000

■メルコ

- XMT-2000L 定価¥21,000…特価¥14,800
- XMT-4000L 定価¥41,000…特価¥TEL下さい
- XMT-8000L 定価¥81,000…特価¥TEL下さい

■I・Oデータ

- FJ-SIM-2ME 定価¥21,000…特価¥14,800
- FJ-SIM-4ME 定価¥35,000…特価¥24,800
- FJ-SIM-8ME 定価¥65,000…特価¥45,800

特選周辺機器 (送料¥1,000)

■チューナーユニット FM-TU101



- TOWNS専用ディスプレイでTV映像(VHF/UHF)受信OK!!
- 多重放送、リモコン、S端子、ビデオ入出力端子付

定価¥39,800 特価¥27,300

■アンプスピーカーシステム FMT-SP101



- ステレオパワーアンプ内蔵2ウェイスピーカー

定価¥29,800 特価¥20,500

- FMT-351 80387数値演算プロセッサ (¥120,000)……▶¥ 82,800
- FMT-351 80387数値演算プロセッサ (¥120,000)……▶¥ 82,800
- FM60-401 MIDIカード (¥ 40,000)……▶¥ 29,300
- FMT-402 MIDIカード (¥ 35,000)……▶¥ 23,900
- FMT-403 MIDIカード (¥ 72,800)……▶¥ 54,000
- FM60-102(1ポート)RS-232Cカード (¥ 30,000)……▶¥ 22,300
- FM60-102(2ポート)RS-232Cカード (¥ 45,000)……▶¥ 33,600
- FMT-411 ビデオカード (¥ 35,000)……▶¥ 23,900
- FMT-412A ビデオカードII (¥ 40,000)……▶¥ 28,000
- FMT-121 SCSIカード (¥ 30,000)……▶¥ 21,200
- FMT-FD302 (¥ 28,000)……▶¥ 19,700
- FMT-FD322A (¥ 50,000)……▶¥ 34,700
- FMT-611(拡張ユニット) (¥ 39,800)……▶¥ 27,800
- FMT-612(I/O拡張ユニット) (¥ 89,000)……▶¥ 61,500
- FMT-FD302(F・D) (¥ 28,000)……▶¥ 19,800
- FMT-FD322A(F・D) (¥ 50,000)……▶¥ 35,000
- PRINT BOY II (¥ 29,800)……▶¥ 21,200
- FMT-221(エミュレータカード) (¥ 80,000)……▶¥ 59,000
- FMT-414(ビデオプロセッサカード) (¥198,000)……▶¥145,000
- FMT-416(TVチューナーカード) (¥ 38,800)……▶¥ 27,000

モデム (送料¥1,000)

■FMMD-311G (Fujitsu)



- 2400BPS
- MNPクラス5

定価¥35,800 大特価¥TEL下さい!

Fujitsu
- モデムカード2400(¥49,000)▶¥34,000
- モデムカード1200(¥30,000)▶¥21,500

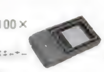
AIWA
- PV-M24B5 (¥39,800)▶¥26,000
- PV-A24B5 (¥39,800)▶¥26,000

OMRON
- MD24FP5V (¥36,800)▶¥25,000
- MD24FB5V (¥39,800)▶¥25,800

MICRO CORE
- MC24PA5 (¥26,800)▶¥18,800

スキャナー (送料¥1,000)

■FMSC-201G (Fujitsu)



- 読取りサイズ100×160mm
- フルカラーイメージスキャナー

定価¥89,800 特価¥63,800

Fujitsu
- FMSC-611G……▶¥121,000

OMRON
- HS10RII(¥49,800)……▶¥ 33,000
- HS7RII (¥46,800)……▶¥ 25,000
- HS40CLH+HS-BD……▶¥ 45,300
- HS60FH+HS-BD……▶¥ 45,300

★通信販売お申込みのご案内★

※輸送時のトラブル、初期不良の場合は新品と交換させていただきます。

〒144 東京都大田区蒲田4-6-7

お申込みはお電話でお願いします。お客様の〈住所〉〈氏名〉〈電話番号〉及び〈商品名〉をお知らせ下さい。●入金確認後ただちに商品をご送付いたします。

現金一括払い

銀行振込:お近くの銀行より(電信扱い)にてお振込み下さい。
現金書留:封筒の中に住所・氏名・商品名をご記入の上当社までお送り下さい。

クレジット

専用お申込用紙をお送り致します。ので、必要事項をご記入、ご捺印の上ご返送下さい。手続きは簡単です。

オクトラクラク・クレジット

3回	3.5	6回	4.5	10回	6.0	12回	6.0	15回	9.0	18回	11.0
20回	12.0	24回	12.5	30回	17.0	36回	17.5	48回	23.0	60回	33.0

振込先

富士銀行 久ケ原(クガハラ)支店 当NO.1824
三菱銀行 蒲田支店 当No.0278691

株式会社 億人(オクト)

▼夏のボーナス一括(7月末)払いOK!! 手数料無料!ウ〜ン利用しなくっちゃネ!!▲



限定
■ PC-8801MC-model 2
⊙PC-8801MC-model 2(単品)
定価 ¥199,000
P&A超特価¥36,000
(送料・消費税込み ¥38,110)

注目!!
夏のボーナス一括払い
手数料(金利)無料
(6月末/7月末の
いずれかをご指定下さい。)

またまた秋葉原でおなじみの

5/15〜6/5

■SNE=サウンド・ボード(98/エプソン用)
● LITTLE-ORCHESTRA-LS
● ステレオ EMS ジョイスティック 定価¥20,000
P&A超特価¥8,500
(送料・消費税込み ¥9,270)



シャープ・モニター 単品 新品限定 チルトスタンド付
1 CU-14FD(定価¥74,800)(0.31%)
▶ 特価¥38,000
(送料・消費税込み¥40,170)
2 CU-14KD(定価¥89,800)(0.28%)(ノングレア)
▶ 特価¥44,000
(送料・消費税込み¥46,350)

モデム
AIWA ■PV-M24B5 (定価¥39,800)
▶ 特価¥25,000(送料・消費税込¥26,780)
オムロン ■MD-24FP5II(定価¥42,800)
限定50台 ▶ 特価¥23,600(送料・消費税込¥25,338)
オムロン ■MD-24FB5V(定価¥39,800)
▶ 特価¥25,500(送料・消費税込¥27,295)



■エプソン・プリンター(PCケーブル用紙付)
● AP-1000PC(定価¥99,800)
● 130桁・48ドット熱転写漢字カラー
超特価¥66,000
(送料・消費税込み¥69,010)



■TEAC(DISK&DISK)
⊙FDD付SCSIハードディスクD
1 DD-41
(IF付)定価¥148,000
特価¥ 71,000
2 DD-101A
(I・F付)定価¥178,000
特価¥120,000

■SNE=テンキーユニット(286L LE用)
● GINGA-286L
定価¥15,000▶ 特価¥7,500
(送料・消費税込¥8,240)

■ファイン スキャナー256(HAL研)
● HGS-10(PC-98 エプソン用)
定価¥39,800 ▶特価¥24,500
(送料・消費税込み¥26,265)

P&A超低金利をご利用下さい!!

NEC

※NEC PC-98、エプソンシリーズには、マウス+M-2HD 10枚、(3.5×5枚)サービスしています。

※CU-14FD▶シャープ、カラーモニター14インチ、回転台付、アナログ専用(PC-98 エプソン 88専用モニター)640×400ドット(4050文字)

NEC PC-98DX/FA/DS/GS/CS/UF/DO+ (送料¥2,000)



①PC-9801FA2/U2+CU-14FD …… 定価¥532,800▶ 特価TEL下さい。
②PC-9801FA5/U5+CU-14FD …… 定価¥652,800▶ 特価¥429,000
③PC-9801FA7/U7+CU-14FD …… 定価¥722,800▶ 特価¥478,000
④PC-9801DX2/U2+CU-14FD …… 定価¥392,800▶ 特価¥222,000
⑤PC-9801DS2/U2+CU-14FD … 定価¥432,800▶ 特価¥257,000
⑥PC-98GS model 1+CU-14FD … 定価¥772,800▶ 特価¥498,000
⑦PC-98GS model 2+CU-14FD … 定価¥902,800▶ 特価¥593,000
⑧PC-9801CS2 …… 定価¥398,000▶ 特価¥263,000
⑨ 9801CS5 …… 定価¥548,000▶ 特価¥366,000
⑩ 9801CS5/W …… 定価¥675,000▶ 特価¥447,000
⑪PC-9801UF+CU-14FD …… 定価¥292,800▶ 特価¥179,000
⑫PC-98DO+ +CU-14FD …… 定価¥352,800▶ 特価¥218,000
⑬PC-9801UR+CU-14FD …… 定価¥292,800▶ 特価¥170,000
⑭PC-9801DX5/U5+CU-14FD … 定価¥542,800▶ 特価¥320,000
⑮PC-9801DS5/U5+CU-14FD … 定価¥582,800▶ 特価¥345,000

EPSON PC-286/386シリーズ (送料¥2,000)

①PC-386GE5/2+CU-14FD …… 定価¥372,800▶ 特価¥231,000
②PC-386GE5B/2B+CU-14FD …… 定価¥502,800▶ 特価¥320,000
③PC-386GE3+CU-14FD …… 定価¥397,800▶ 特価¥253,000
④PC-386GS5/2+CU-14FD …… 定価¥472,800▶ 特価¥298,000
⑤PC-386GS5E/2E+CU-14FD …… 定価¥672,800▶ 特価¥445,000
⑥PC-386GS3+CU-14FD …… 定価¥497,800▶ 特価価格はTEL!
⑦PC-286VJ5+CU-14FD …… 定価¥302,800▶ 特価¥190,000
⑧PC-286VJ5B+CU-14FD …… 定価¥432,800▶ 特価¥283,000
⑨PC-386P+CU-14FD …… 定価¥342,800▶ 特価価格はTEL!
⑩PC-286C-STD+CU-14FD …… 定価¥242,800▶ 特価¥135,000

NEC PC-8801MC model 2



Ⓐセット:PC-8801MC-model2(単品)
定価¥199,000……▶超特価¥36,000
(送料・消費税込み¥38,110)

Ⓑセット:PC-8801MC-model 2+CU-14FD(モニター)+ディスケット10枚 ▶ 超特価¥69,000
定価¥273,800
(送料・消費税込み¥73,130)

● 98シリーズ、エプソン、88シリーズのモニターを
1 CU-14KD (シャープ)(0.28)定価¥ 89,800に変更の場合¥ 6,000
2 XC-1498CII (三 菱)(0.28)定価¥107,000に変更の場合¥ 8,000
3 XC-98V3 (三 菱)(0.28)定価¥128,000に変更の場合¥26,000
4 CU-14TV (シャープ)(0.31)定価¥ 99,800に変更の場合¥32,000
5 PC-KD854N (N E C)(0.39)定価¥ 84,800に変更の場合¥ 3,000
6 PC-KD882 (N E C)(0.31)定価¥ 89,800に変更の場合¥15,000
7 PC-KD881 (N E C)(0.28)定価¥118,000に変更の場合¥35,000
8 PC-TV354 (N E C)(0.39)定価¥110,000に変更の場合¥24,000
9 PC-TV454 (N E C)(0.35)定価¥128,300に変更の場合¥35,000
10 PC-TV455 (N E C)(0.31)定価¥147,000に変更の場合¥45,000
11 N-5913R (N E C)(0.28)定価¥105,000に変更の場合¥34,000
12 CR-5050 (エプソン)(0.31)定価¥ 99,800に変更の場合¥30,000
13 CR-5500 (エプソン)(0.28)定価¥168,000に変更の場合¥51,000
を加算して下さい。

● マウス(PC-88用) …… 定価¥7,800▶ 特価¥4,500
● キーボード・カバー(PC-88 98、エプソン用) …… 定価¥3,500▶ 特価¥2,800
● TVフィルター(紫外線カット)(PC-88 98用、エプソン) …… 定価¥5,000▶ 特価¥3,800

プリンターセット ケーブル・用紙付 (送料¥1,000)



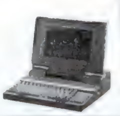
■キャノン BJ-10V(定価¥74,800)
(PC用・ケーブル用紙付)
超特価¥40,500
(送料・消費税込み¥42,745)



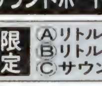
■ NEC PC-PR201/60
(定価¥135,000)
超特価¥73,500
(送料・消費税込み¥76,735)

Ⓐセット:PC-PR201/80A(NEC) …… 定価¥275,000▶ 特価¥175,000
Ⓑセット: 65A(〃) …… 定価¥215,000▶ 特価¥130,000
Ⓒセット: 60A(〃) …… 定価¥158,000▶ 特価¥103,500
Ⓓセット: 45A(〃) …… 定価¥ 95,000▶ 特価¥ 64,500
Ⓔセット: PR150N (〃) …… 定価¥ 69,800▶ 特価¥ 42,500
Ⓕセット: PR150VH (〃) …… 定価¥ 99,800▶ 特価¥ 54,000
Ⓖセット:PC-PR201/TC100(NEC) …… 定価¥168,000▶ 特価¥115,000
Ⓗセット:PC-PR101/T67(〃) …… 定価¥ 84,800▶ 特価¥ 58,500
Ⓘセット: -PR101/T103(〃) …… 定価¥ 99,800▶ 特価¥ 68,500
Ⓙセット: -PR101/T165(〃) …… 定価¥120,000▶ 特価¥ 83,000
Ⓚセット: -PR150T (〃) …… 定価¥ 64,800▶ 特価¥ 43,000
Ⓛセット:PC-PR1000/2 (NEC)(EPカートリッジ付) …… 定価¥227,000▶ 特価¥155,000
Ⓜセット: PR2000/2 (〃)(〃) …… 定価¥395,000▶ 特価¥266,000
Ⓝセット: PR2000/4 (〃)(〃) …… 定価¥445,000▶ 特価¥299,000
Ⓞセット:AP-300PC (エプソン) …… 定価¥ 59,000▶ 特価¥ 43,000
Ⓟセット:AP-1000PC(〃) …… 定価¥ 99,800▶ 特価¥ 66,000
Ⓠセット:VP-1047PC(〃) …… 定価¥ 99,800▶ 特価¥ 63,000
Ⓡセット:VP-2061PC(〃) …… 定価¥130,000▶ 特価¥ 83,000
Ⓢセット:VP-5058PC(〃) …… 定価¥215,000▶ 特価価格は TEL!
Ⓣセット:VP-5074PC(〃) …… 定価¥290,000▶ 特価価格は TEL!
Ⓤセット:HG-5130PC(〃) …… 定価¥228,000▶ 特価¥152,000
Ⓥセット:LP-2000 (〃) …… 定価¥198,000▶ 特価¥135,000
Ⓦセット:VP-5150F (〃) …… 定価¥750,000▶ 特価¥515,000
Ⓧセット:JP-100 (スター)(カットシート付) …… 定価¥ 79,800▶ 特価¥ 47,000
Ⓨセット:JR-200CL (〃) …… 定価¥134,800▶ 特価¥ 59,000
Ⓩセット:JP-200 (〃) …… 定価¥104,800▶ 特価¥ 52,000
⊙セット:JJ-100 (〃) …… 定価¥ 79,800▶ 特価¥ 45,000
⊙セット:M-1724α(ブラザー) …… 定価¥ 95,000▶ 特価¥ 49,500
⊙セット:M-1924P(〃) …… 定価¥148,000▶ 特価¥ 59,000
⊙セット:BJ-330J (キャノン)(カートリッジ付) …… 定価¥208,000▶ 特価¥139,000
⊙セット:BJ-10V CUSTOM(〃) …… 定価¥ 69,800▶ 特価¥ 44,000
⊙セット:BJ-10V SELECT(〃) …… 定価¥ 79,800▶ 特価¥ 50,500
⊙セット:LBP-A404(LIPSIII)(PC用)(キャノン) …… 定価¥355,000▶ 特価¥256,000
⊙セット:LBP-B406E(EP-KII・トナー付) …… 定価¥424,000▶ 特価¥290,000
⊙セット:IO-735X(シャープ) …… 定価¥248,000▶ 特価¥155,000
⊙セット:FP-110(JOYRITER)(富士通)(PC用) 定価¥ 49,800▶ 特価¥ 35,500

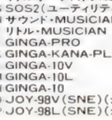
ラップトップ(ディスケット5枚サービス) (送料¥1,000)



NEC
1 PC-9801NS/T …… 定価¥288,000▶ 特価 TEL下さい。
2 PC-9801NS/T40 …… 定価¥398,000▶ 特価¥274,000
3 PC-9801NS/T80 …… 定価¥458,000▶ 特価¥300,000
4 PC-9801NC …… 定価¥598,000▶ 特価¥405,000
5 PC-9801NC40 …… 定価¥738,000▶ 特価¥470,000
6 PC-9801NL …… 定価¥238,000▶ 特価¥162,000
7 PC-9801T model F51 …… 定価¥850,000▶ 特価¥570,000
8 F71 …… 定価¥950,000▶ 特価¥640,000
9 W7 …… 定価¥750,000▶ 特価¥498,000



EPSON
1 PC-386NW 2 …… 定価¥ 278,000▶ 特価¥158,000
2 NW 1A …… 定価¥ 378,000▶ 特価¥210,000
3 NW 1B …… 定価¥ 418,000▶ 特価¥255,000
4 BOOK-L …… 定価¥ 378,000▶ 特価¥239,000
5 PC-286BOOK-STD …… 定価¥ 258,000▶ 特価¥173,000
6 LP …… 定価¥ 298,000▶ 特価¥195,000



DYNA BOOK
① J-3100SX001VW …… 定価¥328,000▶ 特価¥230,000
② 041VW …… 定価¥428,000▶ 特価¥295,000
③ 001-W …… 定価¥278,000▶ 特価¥189,000
④ 021-W …… 定価¥348,000▶ 特価¥235,000
⑤ 041-P …… 定価¥438,000▶ 特価¥274,000
⑥ 041-B …… 定価¥338,000▶ 特価¥213,000

サウンドボード&テンキー&ジョイスティックインターフェース (送料¥500)

限定
Ⓐリトル・オーケストラLS(SNE)定価¥20,000 ▶ 特価¥ 8,500
Ⓑリトル・オーケストラSS(SNE)定価¥22,000 ▶ 特価¥ 9,000
Ⓒサウンド・オーケストラVS(SNE)定価¥36,000 ▶ 特価¥17,000

D PC-9801-26K (NEC) …… 定価¥25,000▶ 特価¥20,000
E サウンド・オーケストラLS (SNE) …… 定価¥30,000▶ 特価¥15,500
F リトルオーケストラRS (SNE) …… 定価¥26,000▶ 特価¥14,000
G SOS2(ユーティリティソフト) (SNE) …… 定価¥12,000▶ 特価¥ 6,800
H サウンド・MUSICIAN (SNE) …… 定価¥25,000▶ 特価¥11,500
I リトル・MUSICIAN (SNE) …… 定価¥12,000▶ 特価¥ 5,500
J GINGA-PRO (SNE)(テンキー) …… 定価¥50,000▶ 特価¥35,000
K GINGA-KANA-PLUS (SNE) …… 定価¥25,000▶ 特価¥15,500
L GINGA-10V (SNE)(テンキー) …… 定価¥18,000▶ 特価¥11,500
M GINGA-10L (SNE)(〃) …… 定価¥16,000▶ 特価¥10,200
N GINGA-10 (SNE)(〃) …… 定価¥12,000▶ 特価¥ 7,800
O JOY-98V(SNE)(ジョイスティック・インターフェース) …… 定価¥12,000▶ 特価¥ 7,800
P JOY-98L(SNE)(ジョイスティック・インターフェース) …… 定価¥10,000▶ 特価¥ 6,500

アフターサービス万全 ………… ▶全商品保証付　専門の担当者がお客様の立場で対応します。
初期不良、輸送トラブルetc. ………… ▶万が一初期不良、輸送トラブルが発生しました際には、即交換させていただきます

P&Aがズバリ超特価セールでご奉仕!!

★超低金利クレジットOK.!!1回～84回払いまでOK.!!
●お近くの方は、お立寄下さい。専門係員が説明いたします。
●本体単品でも受付します。詳しくは、お電話にてお問合せ下さい。
●ビジネスソフト定価の20%引きOK.!! TEL下さい。

全国通販

★頭金なし!
★即日発送

■テクサ	■TEAC	■緑電子	■緑電子
●STATION-120LB	●HD-41A	●Little-E80MK II	⊙DOODA!/A-100
●120MB/19ms	●40MB	●80MB	●102MB/19ms
	●外付	●インターフェース付	
定価¥115.000	定価¥84.800	定価¥128.000	定価¥118,000
P&A超特価¥83,000	P&A超特価¥52,000	P&A超特価¥59,000	P&A超特価¥72,500
(送料・消費税込み¥86.520)	(送料・消費税込み¥54.590)	(送料・消費税込み¥61,800)	(送料・消費税込み¥¥75,705)

ハードディスク (送料¥1,000)

テクサ
- ●STATION-120LB ……定価¥115.000▶特価¥ 83,000
- ●STATION-240LB ……定価¥158.000▶特価¥114,000
- ●STATION-GT100R……定価¥128.000▶特価¥ 91,000
- ●TRUST-120L ……定価¥108.000▶特価¥ 77,000
- ● GT100R……定価¥118.000▶特価¥ 83,500
- ●TRUST-NE40(NS/E用)定価¥ 98.000▶特価¥ 49,000
- ● NE80(〃)定価¥112.000▶特価¥ 70,000
- ● NE125(〃)定価¥118.000▶特価¥ 86,000

緑電子
- ●横浜Y040……定価¥118.000▶特価¥ 72,500
- ●横浜Y100……定価¥158.000▶特価¥ 91,000
- ●ビルトN40(NS/E用)……定価¥ 98.000▶特価¥ 48,500
- ● N80(〃)……定価¥108.000▶特価¥ 68,000
- ● N120(〃)……定価¥128.000▶特価¥ 81,500
- ●GH-120(ダイゴ)……定価¥158.000▶特価¥113,000
- ● 200(〃)……定価¥218.000▶特価¥156,000
- ●Note side40……定価¥118.000▶特価¥ 79,000
- ● Base40……定価¥148.000▶特価¥105,000
- ●ドーダA 40……定価¥ 88.000▶特価¥ 59,000
- ● A100……定価¥118.000▶特価¥ 72,500

ICM
- ●HC-100ES……定価¥138.000▶特価¥ 76,000
- ● 135ES……定価¥188.000▶特価¥110,000
- ● 180ES……定価¥218.000▶特価¥125,000
- ● 100N……定価¥138.000▶特価¥ 97,000
- ●INTER-100ES/WN/WS……定価¥128.000▶特価¥ 87,000
- ● 135ES……定価¥178.000▶特価¥104,000
- ● 180ES……定価¥198.000▶特価¥114,000
- ● 135WS……定価¥178.000▶特価¥115,000
- ● 180WS……定価¥198.000▶特価¥127,000
- ●Pack-A40 II……定価¥ 88.000▶特価¥ 62,500
- ● A80……定価¥128.000▶特価¥ 87,000
- ●Pack-E40 II……定価¥ 88.000▶特価¥ 62,500
- ● E80……定価¥128.000▶特価¥ 82,000
- ●C-FLAT80……定価¥118.000▶特価¥ 84,000
- ● 40……定価¥ 88.000▶特価¥ 61,000

キャラベル
- ●AV-100HGS-P(I/F付)定価¥114.000▶特価¥ 77,500
- ● 120HGS-P(〃)定価¥138.000▶特価¥ 84,000
- ● 200HGS-P(〃)定価¥208.000▶特価¥141,000
- ●AV-250HGS-P(〃)定価¥278.000▶特価¥189,000
- ● 400HGS-P(〃)定価¥398.000▶特価¥270,000
- ●FB-125SXE……定価¥158.000▶特価¥108,000
- ●AV-040SXE……定価¥108.000▶特価¥ 52,500
- ● 080SXE……定価¥128.000▶特価¥ 70,000
- ● 040NS II……定価¥108.000▶特価¥ 76,000
- ●AV-125SXE……定価¥138.000▶特価¥ 89,000

ロジテック
- ●SHD-S100……定価¥108.000▶特価¥ 73,000
- ● S200……定価¥168.000▶特価¥114,000
- ●LHD-S100NK……定価¥118.000▶特価¥ 81,000
- ● S240H……定価¥188.000▶特価¥129,000

テクノジャパン
- ●TR-40NSE……定価¥ 88.000▶特価¥ 57,500
- ● 81F……定価¥108.000▶特価¥ 65,000
- ●PD-125E……定価¥112.000▶特価¥ 75,000
- ● 100GX……定価¥128.000▶特価¥ 84,500
- ● 135GSX……定価¥158.000▶特価¥100,000
- ●PD-2000HE……定価¥158.000▶特価¥107,000

コンピュータリサーチ
- ●CRC-IHE40……定価¥ 98.000▶特価¥ 51,500
- ● IHE80……定価¥108.000▶特価¥ 71,000
- ●CRC-SC100D……定価¥108.000▶特価¥ 73,500
- ● SC130D……定価¥125.000▶特価¥ 85,000
- ● ISC100……定価¥122.000▶特価¥ 70,000
- ● ISC130……定価¥145.000▶特価¥ 83,000

アイテック
- ●DH-100……定価¥138.000▶特価¥ 69,000
- ● 130……定価¥148.000▶特価¥ 79,000
- ● 180……定価¥198.000▶特価¥ 99,000
- ●DD-100……定価¥135.000▶特価¥ 66,000
- ● 130……定価¥145.000▶特価¥ 77,000
- ● 180……定価¥195.000▶特価¥ 95,000

ティアック
- ●HD-41A……定価¥ 84.800▶特価¥ 52,000
- ● 101A……定価¥128.000▶特価¥ 74,000
- ●IF-55TN(NOTE用I/F)定価¥ 30.000▶特価¥ 24,000
- ●HD-1101……定価¥128.000▶特価¥ 84,000
- 1201……定価¥218.000▶特価¥148,000
- 1341……定価¥378.000▶特価¥255,000

RAMディスク▶I/Oデータには、全てPIO-IOS-10STD(ソフト)が付きます。 (送料¥500)

■メルコ
- ●EMJ-1000R……特価¥ 14,900
- ● 2000R……特価¥ 18,700
- ● 4000R……特価¥ 28,200
- ● 6000R……特価¥ 40,500
- ● 8000R……特価¥ 53,200
- ● 12MR……特価¥ 79,000
- ● 16MR……特価¥105,000
- ●RCD 2000(NOTE用)……特価¥ 15,200
- ● 4000(〃)……特価¥ 28,200
- ● 6000(〃)……特価¥ 40,600
- ● 8000(〃)……特価¥ 53,300
- ● 16M(〃)……特価¥200,000
- ● 24M(〃)……特価¥302,000
- ●ENT-6000(NS/T)……特価¥ 35,300
- ● 2000(〃)……特価¥ 14,200
- ●EFA-4000(FA)……特価¥ 27,000
- ● 6000(〃)……特価¥ 41,400
- ● 8000(〃)……特価¥ 55,500
- ● 10M(〃)……特価¥ 69,500
- ● 12M(〃)……特価¥ 83,000
- ●ECS-4000L(CS)……特価¥ 27,200
- ●EDX-0 (DX用)……特価¥ 6,000
- ● 2000(〃)……特価¥ 21,200
- ● 4000(〃)……特価¥ 36,300
- ● 8000(〃)……特価¥ 67,000
- ●EDA-0 (RA21 DA用)……特価¥ 6,600
- ● 2000(〃)……特価¥ 23,500
- ●EDA-4000R(DA用)……特価¥ 23,500
- ● 6000R(〃)……特価¥ 36,000
- ● 8000R(〃)……特価¥ 48,000
- ● 10MR(〃)……特価¥ 60,400
- ● 12MR(〃)……特価¥ 72,800
- ●EDS-2000 (DS用)……特価¥ 23,800
- ● 4000L(〃)……特価¥ 27,200
- ●MHA-2000L(H98用)……特価¥ 23,800
- ●EHS-4000 (〃)……特価¥ 30,500
- ● 6000 (〃)……特価¥ 43,000
- ● 8000 (〃)……特価¥ 57,000
- ● 10M (〃)……特価¥ 71,000
- ● 12M (〃)……特価¥ 85,000
- ●MTA-4000L(T用)……特価¥ 30,500
- ●MRS-4000L(〃)……特価¥ 40,500
- ●MES-3000L(ES用)……特価¥ 32,500
- ●XMC 2000E……特価¥ 15,300
- ●XMB 1000E……特価¥ 7,500
- ●MRC-3000L(〃)……特価¥ 32,800
- ●MRL-4000L(RL用)……特価¥ 37,500
- ●EMP 2000L(エプソンLAPTOP)特価¥ 27,200
- ● 4000L(〃)……特価¥ 43,500
- ●EML 2000L(9801LAPTOP)特価¥ 28,300
- ● 4000L(〃)……特価¥ 45,500
- ●EMB-2000 (〃)……特価¥ 27,300
- ● 4000 (〃)……特価¥ 43,500
- ●SDR-4000 (シリコンディスク)特価¥ 49,800
- ● 8000 (〃)……特価¥ 63,800
- ● 20 M(〃)……特価¥106,500
- ● 40 M(〃)……特価¥178,000
- ● 80 M(〃)……特価¥320,000
- ● 100M(〃)……特価¥390,000

■I・Oデータ
- ●SDB-8ME(シリコンディスク)……特価¥ 60,000
- ● 16ME(〃)……特価¥103,000
- ● 24ME(〃)……特価¥146,000
- ● 32ME(〃)……特価¥187,000
- ● 40ME(〃)……特価¥231,000
- ●FA34-4M(FA)……特価¥ 25,300
- ● 6M(〃)……特価¥ 39,600
- ● 8M(〃)……特価¥ 49,800
- ● 10M(〃)……特価¥ 64,000
- ● 12M(〃)……特価¥ 78,500
- ● 14M(〃)……特価¥ 92,000
- ●NT34-2M(NS/T)……特価¥ 13,100
- ● 6M(〃)……特価¥ 34,200
- ●PIO-PC34FX-1ME……特価¥ 13,100
- ● 2ME……特価¥ 18,500
- ● 4ME……特価¥ 29,000
- ● 8ME……特価¥ 50,500
- ●PIO-PC34F- 3ME……特価¥ 27,200
- ● 6ME……特価¥ 44,000
- ● 12ME……特価¥ 73,900
- ● 16ME……特価¥105,000
- ●PIO-34N- 2ME……特価¥ 17,000
- ● 4ME……特価¥ 27,900
- ● 6ME……特価¥ 41,500
- ● 8ME……特価¥ 51,000
- ●PIO-EX34F- 2ME……特価¥ 16,400
- ● 4ME……特価¥ 30,500
- ● 8ME……特価¥ 54,000
- ●PIO SB34 2ME……特価¥ 20,700
- ●PIO SB34 4ME……特価¥ 32,200
- ●PIO-DA134- 4ME(DA用)……特価¥ 22,200
- ● 6ML(〃)……特価¥ 37,600
- ● 8ML(〃)……特価¥ 49,000
- ● 10ML(〃)……特価¥ 63,000
- ● 12ML(〃)……特価¥ 74,600
- ● DS134 4ML(DS)……特価¥ 25,000
- ● EX134 2ML……特価¥ 15,300
- ● 4ML……特価¥ 29,000
- ●PIO-98H34- 4ME(H98用)……特価¥ 32,200
- ● 98T34- 4ME(T用)……特価¥ 32,200
- ●PIO-ES34- 3MB……特価¥ 34,500
- ●EP-386M- 2MA(386M)……特価¥ 32,800
- ●EP-RB7D- 4ME(386用)……特価¥ 31,700
- ● 8ME(〃)……特価¥ 58,000
- ●EP-RB7S- 4ME(GE用)……特価¥ 30,000
- ●EP-RB8- 4M (386P)……特価¥ 30,000
- ●EP-SIM- 2ME(386用)……特価¥ 14,500
- ● 4ME(〃)……特価¥ 28,700
- ●PIO-SIM61- 2ME……特価¥ 14,500
- ●PIO-98NT 2ME(NOTE用)……特価¥ 15,900
- ● 98NT- 4ME(〃)……特価¥ 30,000
- ● 98NT 8ME(〃)……特価¥ 54,500
- ●EP-NTB- 2ME……特価¥ 24,200
- ● 4ME……特価¥ 34,200
- ● 6ME……特価¥ 48,200
- ● 8ME……特価¥ 62,500
- ● EP-286BOOK-2M……特価¥ 34,400
- ● 4M……特価¥ 59,200
- ● IOS-10mini Ver2……特価¥ 3,800
- ● IOS-10STD……特価¥ 4,500
- ● DH TOOL……特価¥ 11,900

■NEOS
- ●NS-EMS-2M……特価¥ 17,000
- ● 4M……特価¥ 27,900
- ●NE-EMS-2LA……特価¥ 19,800
- ● 4LA……特価¥ 29,300
- ● 8LA……特価¥ 62,000
- ●NE-SUB-2L……特価¥ 19,200
- ● 4L……特価¥ 33,700

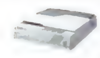
■GOLD98-4M (NOTE用) 特価¥27,800
■GOLD98-8M (NOTE用) 特価¥50,500

数値データプロセッサー(インテル) (送料¥1,000)

1. JBOX8087……定価¥ 19.000▶特価¥13,500
2. JBOX8087-1……定価¥ 36.000▶特価¥15,800
3. JBOX8087-2……定価¥ 27.200▶特価¥18,300
4. JBOX80287-XL……定価¥ 24.800▶特価¥17,800
5. JBOX387DX-33……定価¥ 72.000▶特価¥34,000
6. JBOX387SX-16……定価¥ 37.000▶特価¥23,500
7. JBOX387SX-20……定価¥ 40.000▶特価¥25,000
8. JBOX487SX-20……定価¥120.000▶特価¥78,000

P&A
株式会社ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目1番地19号
☎03-3651-0148(代) FAX. 03-3651-0141
●営業時間：AM10:00～PM7:00
日・祭：AM10:00～PM6:00

周辺機器コーナー (送料¥1,000)



NEC ●PC-IN503G 定価¥145.000 特価¥102,500
EPSON ●GT-1000 定価¥79.800 特価¥57,500
シャープ ●JX-100S 定価¥89,800 特価¥44,000

- A PC-IN505(NEC)……定価¥138.000▶特価¥ 97,500
- B 506(〃)……定価¥228.000▶特価¥158,000
- C 502N(〃)……定価¥ 99.800▶特価¥ 77,800
- D GT-8000(エプソン)……定価¥298.000▶特価¥213,000
- E GT-6000(エプソン)……定価¥178.000▶特価¥121,000
- F 100V(〃)……定価¥ 44.800▶特価¥ 31,300
- G HS-40CLH + HS-BD(オムロン)……定価¥ 64.800▶特価¥ 45,500
- H HS-60FH + HS-BD(オムロン)……定価¥ 64.800▶特価¥ 45,500
- I HS-7R II(オムロン)……定価¥ 39.800▶特価¥ 25,800
- J 10R II(〃)……定価¥ 49.800▶特価¥ 33,000
- K HVS-10(HAL研)……定価¥ 29.800▶特価¥ 21,500
- L HGS-10(〃)……定価¥ 39.800▶特価¥ 24,500
- M JX-100S(シャープ)……定価¥ 89.800▶特価¥ 44,000
- N JX-220 (〃)……定価¥145.000▶特価¥104,000
- O IO-735X (〃)……定価¥248.000▶特価¥155,000
- P COMSTARZ CLuB24/5(NEC)……定価¥ 39.800▶特価¥ 26,000
- Q スケッチメイト(ローランド)……定価¥ 69.800▶特価¥ 52,500
- R PV-M24B5(AIWA)……定価¥ 39.800▶特価¥ 25,000
- S A24B5(〃)……定価¥ 39.800▶特価¥ 25,500
- T MD-24FB5V(オムロン)……定価¥ 39.800▶特価¥ 26,000
- U MD-96FS5V(オムロン)……定価¥198.000▶特価¥137,000
- V 24FP5 II(〃)……定価¥ 42.800▶特価¥ 23,800
- W 24FN5 (〃)……定価¥ 44.800▶特価¥ 25,700
- X MD-24FP5V(オムロン)……定価¥ 36.800▶特価¥ 24,900
- Y DXY-1200(ローランド)……定価¥158.000▶特価¥119,000
- Z 1300(〃)……定価¥228.000▶特価¥172,000
- ● ミュージ郎(〃)……定価¥158.000▶特価¥128,000
- ● ミュージ郎Jr(NOTE)(ローランド)……定価¥ 98.000▶特価¥ 77,500
- ● (BOARD)(ローランド)……定価¥ 59.800▶特価¥ 49,000

外付FDD (送料¥1,000)

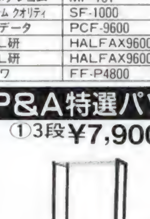
- ●LITTLE-F (3.5"×1)(緑電子)……定価¥39.800▶特価¥15,800
- ● F2 (3.5"×2)(〃)……定価¥59.800▶特価¥28,300
- ● ZFS (3.5"×1)(〃)……定価¥39.800▶特価¥23,600
- ● ZFW (3.5"×2)(〃)……定価¥59.800▶特価¥36,500
- ●CRC-FD3.5SS (3.5"×1) (C・リサーチ)……定価¥23.800▶特価¥15,800
- ● FD3.5WS (3.5"×2) (〃)……定価¥43.800▶特価¥28,600
- ● FD3.5SH (3.5"×1自動)(〃)……定価¥33.800▶特価¥22,000
- ● FD3.5WH (3.5"×2自動)(〃)……定価¥53.800▶特価¥35,000
- ● FD5SS (5" ×1) (〃)……定価¥38.800▶特価¥25,200
- ● FD5WS (5" ×2) (〃)……定価¥58.800▶特価¥38,000
- ● FD5SH (5" ×1自動)(〃)……定価¥43.800▶特価¥28,500
- ● FD5WH (5" ×2自動)(〃)……定価¥65.800▶特価¥42,700
- ● FD5N (5" ×1)(9801N用)(C・リサーチ)……定価¥45.800▶特価¥30,000
- ●FDC-311 (3.5"×1) (アクセル)……定価¥26.800▶特価¥17,800
- ● 311A (3.5"×1自動)(〃)……定価¥36.800▶特価¥22,500
- ● 312 (3.5"×2) (〃)……定価¥46.800▶特価¥28,400
- ● 312A (3.5"×2自動)(〃)……定価¥56.800▶特価¥34,000
- ● 511 (5" ×1) (〃)……定価¥39.800▶特価¥25,000
- ● 511A (5" ×1自動)(〃)……定価¥49.800▶特価¥30,500
- ● 512A (5" ×2自動)(〃)……定価¥59.800▶特価¥39,000
- ● 397N (3.5"×1自動・98ノート用)(アクセル)……定価¥49.800▶特価¥34,000
- ● 398N (3.5"×2自動・98ノート用)(〃)……定価¥69.800▶特価¥45,000

FAXボード/アダプタ (送料¥1,000)

メーカー	商品	¥(定価)		機種	特価
エプソン	FR-2000	49,800	B4	ボード	¥38,900
メガソフト	SFC-20	98,000	A4	ボード	¥75,500
メガソフト	SFC-07	58,000	A4	ボード	¥44,900
日本テレコム	MF-101	64,000	A3	ボード	¥50,000
システム クオリティ	SF-1000	98,000	A3	アダプター	¥76,000
I/Oデータ	PCF-9600	111,000	A3	アダプター	¥83,000
HAL研	HALFAX9600	78,000	A4	アダプター	¥61,000
HAL研	HALFAX9600EX	98,000	A4	アダプター	¥76,500
アイワ	FF-P4800	98,000	A4	アダプター	¥77,000

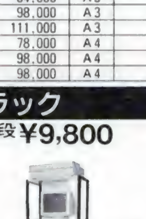
P&A特選パソコンラック (送料無料)

①3段¥7,900



(消費税込み¥8,137)

②4段¥9,800



(消費税込み¥9,064)

③5段¥12,500



(消費税込み¥12,875)

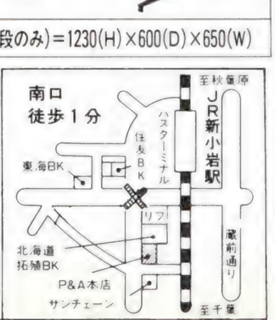
全機種=移動自由(キャスター付)・キーボード収納可(5段のみ)=1230(H)×600(D)×650(W)

〔銀行振込でお申し込みの方〕(電信扱いでお振込み下さい。)

〔振込先〕住友銀行　新小岩支店
普通預金 1451576
(株)ピー・アンド・エー

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15
手数料	3.0	4.0	5.5	5.5	8.5
回数	24	36	48	60	72
手数料	11.5	16.0	21.0	27.0	33.0



超特価でクレジットが組める!!

X68000用ハードディスク(システムサコム)(送料¥1,000)

- ■HD-90T (システムサコム)……定価¥178,000 ……▶特価¥ 58,000(送料・消費税込み¥ 61,594)
- ■HD-J040(システムサコム)……定価¥ 89,000 ……▶特価¥ 62,500(送料・消費税込み¥ 65,405)
- ■HD-J100(システムサコム)……定価¥128,000 ……▶特価¥ 89,000(送料・消費税込み¥ 92,700)
- ■HD-J130(システムサコム)……定価¥148,000 ……▶特価¥103,000(送料・消費税込み¥107,120)
- ■HD-J170(システムサコム)……定価¥189,000 ……▶特価¥125,000(送料・消費税込み¥129,780)

ズバリ ご奉仕SHARPはP&A!

電話一本で、すぐ買える 03-3651-0148まで.!!

P&A超低金利をご利用下さい!!

X68000 CompactXVI/XVI/XVI-HD ※クレジット表は、送料・消費税込み.!!

右記セットでお買い上げの方にもれなくプレゼント.!!

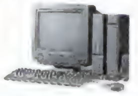
- ㋑「ロードス島戦記(¥9,800)」
- ㋺「パロディウス(¥9,800)」
- ㋩「生中継68(¥9,800)」
- ㋥「信長の野望武将風雲録(¥7,800)」
- ㋭「ELLE(エル)(¥7,800)」

の中のいずれか2本をプレゼント.!!

※セットでお買い上げの方に、

- ●ディスケット10枚
- ●ジョイカード2個 プレゼント中.!!

注目!!



X68000-CompactXVI

Ⓐセット:CZ-674C+CZ-608D………定価¥392,800▶特価価格はTEL下さい。

12回	?	24回	?	36回	?	48回	?	60回	?

X68000-XVI

Ⓐセット:CZ-634C-TN+CZ-606D-TN………定価¥447,800▶特価価格はTEL下さい。

12回	27,200	24回	14,300	36回	9,900	48回	7,800	60回	6,500

Ⓑセット:CZ-634C+TN+CZ-614D-TN……定価¥503,000▶特価価格はTEL下さい。

12回	30,700	24回	16,200	36回	11,200	48回	8,800	60回	7,400

X68000-XVI-HD

Ⓐセット:CZ-644C-TN+CZ-606D-TN………定価¥597,800▶特価価格はTEL下さい。

12回	36,900	24回	19,500	36回	13,500	48回	10,600	60回	8,900

Ⓑセット:CZ-644C-TN+CZ-614D-TN………定価¥653,000▶特価価格はTEL下さい。

12回	40,400	24回	21,300	36回	14,800	48回	11,500	60回	9,700

※上記のモニターを、CZ-606D(定価¥79,800)、CZ-604D(定価¥94,800)、CZ-607D(定価¥99,800)、CZ-605D(定価¥115,000)、CZ-608D(定価¥94,800)、CZ-614D(定価¥135,000)、CU-21HD(定価¥148,000)に変更の場合、TEL下さい。超特価で販売致します。

プリンター(ケーブル 用紙付) (送料¥1,000 消費税別)



- ■CZ-8PC5-BK……定価¥ 96,800▶特価¥69,000
- ■CZ-8PK10……定価¥ 97,800▶特価¥71,000
- ■CZ-8PG2……定価¥160,000▶特価価格はTEL
- ■CZ-8PG1……定価¥130,000▶特価価格はTEL

カラーイメージジェット

■IO-735X-B

定価¥248,000

特価 ¥155,000

(送料・消費税込み ¥160,680)



X68000シリーズ~P&Aスペシャルセット (送料¥2,000・消費税別)

注目!!

「スペシャル・プレゼント」は、上記 ㋑~㋭の中の2本 そして、「㊙特価の スゴイ価格!!」さらに安くしての 大ご奉仕値!! 今すぐお電話下さい。

※セットでお買い上げの方に、

- ●ディスケット10枚
- ●ジョイカード2個

プレゼント中.!!

SUPER ※さらに、お安くなります。TEL下さい。

- Ⓐセット:P&A特選セット ■CZ-604C+CZ-606D‥定価¥427,800▶~~特価¥268,000~~
- Ⓑセット:■CZ-604C+CZ-604D‥定価¥442,800▶~~特価¥275,000~~
- Ⓒセット:■CZ-604C+CZ-607D‥定価¥447,800▶~~特価¥283,000~~
- Ⓓセット:■CZ-604C+CZ-614D‥定価¥483,000▶~~特価¥306,000~~
- Ⓔセット:■CZ-604C+CU-21HD‥定価¥496,000▶~~特価¥313,000~~



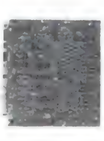
SUPER-HD ※さらに、お安くなります。TEL下さい。

- Ⓐセット:P&A特選セット ■CZ-623C+CZ-606D…定価¥577,000▶~~特価¥328,000~~
- Ⓑセット:■CZ-623C+CZ-604D…定価¥592,800▶~~特価¥335,000~~
- Ⓒセット:■CZ-623C+CZ-607D…定価¥597,800▶~~特価¥343,000~~
- Ⓓセット:■CZ-623C+CZ-604D…定価¥633,000▶~~特価¥366,000~~
- Ⓔセット:■CZ-623C+CU-21HD‥定価¥646,000▶~~特価¥373,000~~

PRO-II ※さらに、お安くなります。TEL下さい。

- Ⓐセット:P&A特選セット ■CZ-653C+CZ-606D…定価¥364,800▶~~特価¥218,000~~
- Ⓑセット:■CZ-653C+CZ-604D…定価¥379,000▶~~特価¥225,000~~
- Ⓒセット:■CZ-653C+CZ-607D…定価¥384,800▶~~特価¥233,000~~
- Ⓓセット:■CZ-653C+CZ-614D…定価¥420,000▶~~特価¥256,000~~
- Ⓔセット:■CZ-653C+CU-21HD…定価¥433,000▶~~特価¥263,000~~

X68000メモリボード(I/Oデータ&シャープ)(送料¥500)



- ① SH-6BE1-1M(600CE用)定価¥25,000 (送料・消費税込み¥19,364)……特価¥18,300
- ② PIO-6BE1-A定価¥25,000 (送料・消費税込み¥16,583)……特価¥15,600
- ③ PIO-6BE2-2M定価¥50,000 (送料・消費税込み¥32,239)……特価¥30,800
- ④ PIO-6BE4-4M定価¥88,000 (送料・消費税込み¥55,620)……特価¥53,500

■SX-68MII (MIDI) (サコム)定価¥19,800 特価¥13,500 (送料・消費税込み¥14,420)

■HGS-68 (スキャナ) (HAL研)定価¥39,800 特価¥24,500 (送料・消費税込み¥26,265)

モデム

- AIWA ■PV-M24B5 (定価¥39,800) ▶特価¥25,000 (送料・消費税込 ¥26,780)
- 富士通 ■FMMD-311G(定価¥35,800) ▶特価¥24,800 (送料・消費税込 ¥26,574)
- オムロン■MD-24FP5II(定価¥42,800) ▶特価¥23,600 (送料・消費税込 ¥25,338)
- オムロン■MD-24FB5V (定価¥39,800) ▶特価¥25,500 (送料・消費税込 ¥27,295)

《増設メモリー&数値演算プロセッサ》計測技研

- ① PRKII-02(2M)…定価¥55,000▶特価¥39,800
- ② PRKII-04(4M)…定価¥90,000▶特価¥67,000
- ③ PRKII-06(6M)…定価¥125,000▶特価¥92,500
- ④ PRKII-08(8M)…定価¥160,000▶特価¥119,000
- ⑤ PRKII-12(2M)…定価¥85,000▶特価¥63,000
- ⑥ PRKII-14(4M)…定価¥120,000▶特価¥89,500
- ⑦ PRKII-16(6M)…定価¥155,000▶特価¥114,500
- ⑧ PRKII-18(8M)…定価¥190,000▶特価¥141,000
- ⑨ PR MC-68881RC……定価¥38,000▶特価¥27,000

周辺機器コーナー (送料¥500・消費税別)

- ① CZ-8NSI………定価¥188,000▶特価¥134,000
- ② CZ-6VTI………定価¥69,800▶特価¥51,000
- ③ CZ-6TU………定価¥33,100▶特価¥24,300
- ④ BF-68PRO……定価¥19,800▶特価¥14,600
- ⑤ CZ-8NM3………定価¥9,800▶特価¥7,400
- ⑥ CZ-8NT1………定価¥13,800▶特価¥10,400
- ⑦ CZ-6BE2A……定価¥59,800▶特価¥43,000
- ⑧ CZ-6BE2B……定価¥54,800▶特価¥39,500
- ⑨ CZ-6BE2D……定価¥54,800▶特価¥41,500
- ⑩ CZ-6BF1………定価¥49,800▶特価¥37,500
- ⑪ CZ-6BPI………定価¥79,800▶特価¥59,500
- ⑫ CZ-6BMI………定価¥26,800▶特価¥19,500
- ⑬ CZ-6EBI………定価¥88,000▶特価¥65,000
- ⑭ AN-S100………定価¥36,600▶特価¥26,500
- ⑮ CZ-6SDI………定価¥44,800▶特価¥35,000
- ⑯ CZ-6BN1………定価¥29,800▶特価¥22,300
- ⑰ CZ-6BV1………定価¥21,000▶特価¥15,500
- ⑱ CZ-6BC1………定価¥79,800▶特価¥59,800
- ⑲ CZ-6BG1………定価¥59,800▶特価¥44,500
- ⑳ CZ-6BU1………定価¥39,800▶特価¥30,000
- ㉑ CZ-6PV1………定価¥198,000▶特価¥152,000
- ㉒ CZ-6BS1………定価¥29,800▶特価¥22,200
- ㉓ CZ-8NJ2………定価¥23,800▶特価¥18,000
- ㉔ CZ-6BL2………定価¥298,000▶特価¥220,000
- ㉕ JX-100S………定価¥89,800▶特価¥44,000
- ㉖ JX-220X………定価¥168,000▶特価¥126,000
- ㉗ IO-735XB………定価¥248,000▶特価¥155,000
- ㉘ LC-10CIH………定価¥598,000▶特価¥475,000

X68000用ソフトコーナー (送料1ヶ~5ヶまで¥500・消費税別)

- ◆Z's STAFF PRO68K Ver2.0(ツァイト)……定価¥58,000➡特価¥36,500
- ◆Z's TRIPHONY デジタルクラフト(ツァイト)……定価¥39,800➡特価¥27,000
- ◆テラッツオ(ハミングバード)……定価¥19,400➡特価¥13,600
- ◆マジックパレット(ミュージカルプラン)……定価¥19,800➡特価¥14,200
- ◆Gツール(ザインソフト)……定価¥28,000➡特価¥18,600
- ◆たーみのる2(SPS)……定価¥17,800➡特価¥13,100
- ◆Mu-1Super……定価¥39,800➡特価¥28,500
- ◆サイクロン EXPRESSα68……定価¥98,000➡特価¥69,000
- ◆KAMIKAZE(サムシンググッド)……定価¥68,000➡特価¥43,800
- ◆C-TRACE68 Ver3.0(キャスト)……定価¥98,000➡特価¥68,500
- ◆G68K Ver.2 PRO……定価¥22,000➡特価¥17,300
- ◆C&Professional Pack(マイクロウェアジャパン)……定価¥58,000➡特価¥39,800
- ◆Final Ver3.2(エーエスピー)……定価¥38,000➡特価¥29,000
- ◆CZ-219SS OS-9/X68000……定価¥29,800➡特価¥22,000
- ◆CZ-213MS MUSIC PRO68K……定価¥18,800➡特価¥13,200
- ◆CZ-214MS SOUND PRO68K……定価¥15,800➡特価¥11,300
- ◆CZ-215MS Sampling PRO68K……定価¥17,800➡特価¥12,500
- ◆CZ-220BS DATA PRO68K……定価¥58,000➡特価¥40,000
- ◆CZ-224LS The 福袋 Ver2.0……定価¥9,980➡特価¥7,400
- ◆CZ-225BS Multiword……定価¥32,000➡特価¥23,000
- ◆CZ-243BS CYBERNO PRO68……定価¥19,800➡特価¥15,000
- ◆CZ-245LS C-Compiler PRO68K Ver2……定価¥44,800➡特価¥32,600
- ◆CY-247MS MUSIC PRO68(MIDI)……定価¥28,800➡特価¥20,500
- ◆CZ-249GS CANVAS PRO68K……定価¥29,800➡特価¥22,000
- ◆CZ-251BS Hyper word……定価¥39,800➡特価¥29,400
- ◆CZ-252MS MUSIC studio PRO68K……定価¥28,800➡特価¥21,200
- ◆CZ-253BS CARD PRO68K Ver2.0……定価¥29,800➡特価¥22,700
- ◆CZ-257CS Communication Ver2……定価¥19,800➡特価¥15,300
- ◆CZ-258BS Teleportion……定価¥22,800➡特価¥16,900
- ◆CZ-260LS XBAS to C CHECKER……定価¥9,800➡特価¥7,400
- ◆CZ-263GW Easypaint SX-68K……定価¥12,800➡特価¥9,800
- ◆CZ-265HS New printShop Ver2.0……定価¥20,000➡特価¥15,400
- ◆CZ-278SS SX-WINDOW Ver1.1……定価¥9,800➡特価¥7,600

☆ゲームソフト25%OFF OK.!!(一部ソフト除く)

ソフト・コーナー (送料・消費税別)送料1ヶ~10ヶまで¥700

■THE MENU2 定価¥18,000 限定特価¥9,800

■まいと~く Ver.2 定価¥28,000 大特価¥17,800



■P1 EXE Ver.2 定価¥58,000(アルガ) 大特価¥36,500



■桐 Ver.4 定価¥98,000 大特価¥57,000



■Z's STAFF 定価¥28,000 Kid98 大特価¥18,500

〈ワープロ〉

- ●一太郎 Ver4.3……定価¥58,000➡特価¥38,000
- ●一太郎dash……定価¥39,000➡特価¥25,800
- ●テラV……定価¥24,000➡特価¥17,000
- ●PIEXE Ver.2(アルガ)……定価¥58,000➡特価¥36,500
- ●松 Ver.5……定価¥58,000➡特価¥33,800
- ●MS Word for Windows……定価¥58,000➡特価¥40,000
- ●Z's WORD JG Ver2.0……定価¥58,000➡特価¥41,500
- ●直子の代筆 Ver.4……定価¥9,800➡特価¥6,500
- ●ユーカラWAVE……定価¥9,800➡特価¥7,000
- ●アンストレター……定価¥9,700➡特価¥7,000
- ●遊名人 Ver.5……定価¥36,000➡特価¥24,000
- ●遊名人 pro Ver.5……定価¥75,000➡特価¥47,800
- ●毛筆わーぷろSr.4.0……定価¥75,000➡特価¥51,500
- ●毛筆わーぷろJr.4.0……定価¥33,000➡特価¥23,000
- ●アシストフォント……定価¥9,700➡特価¥7,000

〈データベース〉

- ●桐 Ver.4……定価¥98,000➡特価¥57,000
- ●ASKA Ver.2……定価¥32,000➡特価¥22,800
- ●d BASEIV……定価¥268,000➡特価¥192,000
- ●Ninja4……定価¥35,000➡特価¥23,000
- ●ZERO EX……定価¥52,000➡特価¥34,500
- ●The CARD3+……定価¥48,000➡特価¥34,500
- ●dBXL Ver1.4J……定価¥69,800➡特価¥53,800
- ●QUICKSILVER Ver1.4J……定価¥198,000➡特価¥152,000
- ●PARADOX3.5……定価¥168,000➡特価¥129,000
- ●Let's アイリス4……定価¥58,000➡特価¥38,000
- ●パワーベース……定価¥19,400➡特価¥13,800
- ●アシストカード……定価¥9,700➡特価¥7,000
- ●知子の情報 Ver.4……定価¥28,000➡特価¥18,500

〈表計算〉

- ●Lotus123R2.3J……定価¥98,000➡特価¥60,000
- ●123NOTE BOOK……定価¥38,000➡特価¥25,000
- ●Microsoft Excel……定価¥98,000➡特価¥61,000
- ●Multiplan4.1……定価¥68,000➡特価¥44,900
- ●Success……定価¥68,000➡特価¥44,900
- ●Recalc……定価¥58,000➡特価¥41,500
- ●アシストカルク……定価¥9,700➡特価¥7,000

〈グラフィック〉

- ●ロータスフリーランス……定価¥98,000➡特価¥64,000
- ●Z's STAFF Kid98……定価¥28,000➡特価¥18,500
- ●花子 Ver.2……定価¥58,000➡特価¥39,000
- ●CANDY4……定価¥58,000➡特価¥39,800
- ●3・D PER……定価¥80,000➡特価¥57,200
- ●アシストアート……定価¥9,700➡特価¥7,000

〈通信〉

- ●まいと~く Ver.2……定価¥28,000➡特価¥17,800
- ●CCT98III……定価¥20,000➡特価¥15,000
- ●ES TERM2+……定価¥24,000➡特価¥17,500
- ●COM-NET……定価¥28,000➡特価¥18,500
- ●ACCSESS MATE3……定価¥19,800➡特価¥15,500
- ●LET'S TALK かたろう……定価¥38,000➡特価¥26,000
- ●アシストコール……定価¥9,700➡特価¥7,000

〈OS・言語〉

- ●MS-DOS 3.3D 基本機能セット……定価¥9,300➡特価¥7,800
- ●MS-DOS 3.3D 拡張機能セット……定価¥8,200➡特価¥6,600
- ●MS-DOS Ver5.0 基本機能セット……定価¥12,800➡特価¥10,200
- ●MS-DOS Ver5.0 拡張機能セット……定価¥10,000➡特価¥8,000
- ●MS-WINDOW 3.0A……定価¥25,000➡特価¥18,500
- ●Quick C……定価¥20,000➡特価¥12,800
- ●Quck BASIC……定価¥20,000➡特価¥12,800
- ●True BASIC……定価¥18,000➡特価¥11,700
- ●TURBO C++ 2nd Edition……定価¥20,000➡特価¥14,300
- ●TURBO PASCAL 6.0 PRO……定価¥39,800➡特価¥28,500

〈エディター・ユーティリティ〉

- ●MIFES98……定価¥38,000➡特価¥27,500
- ●ノートンユーティリティズ……定価¥38,000➡特価¥27,500
- ●VZ エディター……定価¥9,800➡特価¥7,800
- ●ノストラダムス98……定価¥28,000➡特価¥21,800
- ●エコロジーII……定価¥28,000➡特価¥21,800
- ●オーシャノグラフィII……定価¥22,000➡特価¥17,000
- ●全略ハードディスク殿 Ver2……定価¥18,000➡特価¥13,000
- ●NEO Two-shot……定価¥26,000➡特価¥18,000
- ●NEO driver……定価¥14,800➡特価¥10,300
- ●Filedriver3……定価¥9,800➡特価¥6,800
- ●The MENU2(限定特価)……定価¥18,000➡特価¥9,800

ズバリご奉仕 FUJITSU は P&A!

電話一本で、すぐ買える 03-3651-0148まで!!

■拡張RAM＝メルコ&I/Oデータ
① XMT-2000L(メルコ)……定価¥21,000▶特価¥14,900
② FJ-SIM32-2ME(I/Oデータ)·定価¥21,000▶特価¥14,900
③ 4ME(I/Oデータ)·定価¥35,000▶特価¥25,000
④ 8ME(I/Oデータ)·定価¥65,000▶特価¥46,000

▶P&A特選＝FM-TOWNS 20Fセット(送料・消費税込み)

FM-TOWNS 20F
- FM-TOWNS 20F(本体)…………¥323,000
- FMT-DP533(カラーモニター)……¥ 69,000
- FMT-KB105/205……………………¥ 30,000

定価¥422,800▶特価¥2?9,000



12回	24回	36回	48回	60回
21,000	11,100	7,700	6,000	5,000

プレゼント中!!(セットでお買い上げの方に—!)
- ディスケット 5枚
- 専用シリコンキーボード・カバー
- 富士通オリジナルテレフォン・カード

送料・消費税込み!!



■拡張RAM
(ハイパー)(富士通製メモリ使用)
① HM-V01T 定価¥14,800
(送料・消費税込み¥12,257)…………特価¥11,400
2 HM-V02T 定価¥24,800
(送料・消費税込み¥16,274)…………特価¥15,300
3 HM-V04T 定価¥49,500
(送料・消費税込み¥31,415)…………特価¥30,000
④ HM-V08T 定価¥98,000
(送料・消費税込み¥55,620)…………特価¥53,500

富士通 電脳最前線 ハイパーステーション

送料 消費税込み

FMTOWNSII モデルCX20
- FM TOWNSII モデルCX20(本体)…定価¥333,000
- FMT-DP533(カラーモニター)………定価¥ 69,800
- FMT-KB107/207(キーボード)………定価¥ 30,000

合計定価¥432,800▶特価価格はTEL下さい。



FMTOWNSII モデルUX20
- FM TOWNSII モデルUX20(本体)·定価¥288,000
- FMT-KB101A/202A(キーボード)··定価¥ 10,000

合計定価¥298,000▶特価価格はTEL下さい。



③ FM TOWNSII モデルCX100+FMT-DP533+FMT-KB107/207··定価¥632,800▶特価TEL下さい。
④ FM TOWNSII モデルCX 40+FMT-DP533+FMT-KB107/207··定価¥532,800▶特価TEL下さい。
⑤ FM TOWNSII モデルCX 10+FMT-DP533+FMT-KB107/207··定価¥407,800▶特価TEL下さい。
⑥ FM TOWNSII モデルUX 10+FMT-KB101A/202A……………定価¥273,000▶特価TEL下さい。

注目!! FM-TOWNS 下取り・買取り グレード・アップキャンペーン中!!

▶FM-TOWNSIIセットでお買い上げの方にもれなくプレゼント!!
(イ)「タイトチェイス(¥9,800)」
(ロ)「シムアース(¥12,800)」
(ハ)「ATLUS(アトラス)(¥10,800)」
(ニ)「A列車で行こうIII(¥14,800)」
の中のいずれか2本プレゼント ⊕プラス さらに
- ディスケット 5枚
- 富士通オリジナルテレフォンカード

● FM-TOWNSシリーズのモニターを
① FMT-DP535(定価¥ 89,800)に変更の場合 ¥13,000
② FMT-DP536(定価¥138,000)に変更の場合 ¥44,000
3 FMT-DP534(定価¥108,000)に変更の場合 ¥24,500
を加算して下さい。

FM-TOWNS 40H & FM-TOWNS 80H

- FM-TOWNS 40H(本体)…………¥473,300
- FMT-DP533(カラーモニター)……¥ 69,800
- FMT-KB105/205………………¥ 30,000

定価¥573,100▶特価¥345,000

12回	24回	36回	48回	60回
30,300	16,000	11,100	8,600	7,300

- FM-TOWNS 80H(本体)…………¥623,000
- FMT-DP533(カラーモニター)……¥ 69,800
- FMT-KB105/205………………¥ 30,000

定価¥722,800▶特価¥440,000

12回	24回	36回	48回	60回
38,600	20,400	14,100	11,000	9,300

送料・消費税込み!! プレゼント中!!(セットでお買い上げの方に!)
● ディスケット 5枚 ● キーボード・カバー ● 富士通オリジナルテレフォンカード

■FMR-50NBX▶ディスケット5枚サービス(送料・消費税込み)
A FMR-50NB1 定価¥238,000▶特価¥ 90,500
B FMR-50NX1 定価¥258,000▶特価¥133,000
C FMR-50NX5 定価¥350,000▶特価¥186,000
D FMR-50NX6 定価¥385,000▶特価¥214,000
E FMR-50NB2 定価¥198,000▶特価¥150,000
F FMR-50NX21 定価¥258,000▶特価¥195,000
G FMR-50NX26 定価¥378,000▶特価¥283,000
H FMR-50NX27 定価¥458,000▶特価¥340,000

■FM-NOTEBOOK
▶ディスケット5枚サービス(送料・消費税込み)
1 FMR-50NB1+B282A101(DOS)……定価¥256,000▶特価¥139,000

■FMR-CARD
▶ディスケット5枚サービス(送料・消費税込み)
2 FMR-NBC1 定価¥238,000▶特価¥149,000

ハード・ディスク (送料¥1,000、消費税別)



■HD-90T(システムサコム・HD・外付)
- 定価¥178,000
- 富士通製ドライブ使用
- 20ms

P&A超特価¥58,000
(送料・消費税込み¥51,594)

- HD-J040(システムサコム)(¥89,000)(送料・消費税込み¥65,405)▶特価¥ 62,500
- HD-J100(システムサコム)(¥128,000)(送料・消費税込み¥92,700)▶特価¥ 89,000
- HD-J130(システムサコム)(¥148,000)(送料・消費税込み¥107,120)▶特価¥103,000
- HD-J170(システムサコム)(¥189,000)(送料・消費税込み¥129,780)▶特価¥125,000
- NT-Jr-100FM(ニューテック)(¥125,000)(送料・消費税込み¥89,610)▶特価¥ 86,000
- NT-180FM(ニューテック)(¥168,000)(送料・消費税込み¥120,510)▶特価¥116,000

モデム

AIWA ■PV-M24B5 (定価¥39,800)▶特価¥25,000(送料・消費税込¥26,780)
富士通 ■FMMD-311G(定価¥35,800)▶特価¥24,800(送料・消費税込¥26,574)
オムロン ■MD-24FP5II(定価¥42,800)▶特価¥23,600(送料・消費税込¥25,338)
オムロン ■MD-24FB5V(定価¥39,800)▶特価¥25,500(送料・消費税込¥27,295)

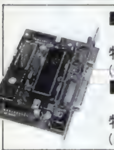
プリンターセット(ケーブル・用紙付)(送料¥1,000、消費税別)



■JOYRITER
⊙FP-110
● TOWNS用ケーブル付
定価¥49,800
特価¥37,500
(送料・消費税込み¥39,655)

- PR-B400…………定価¥ 98,000▶特価¥ 73,000
- PR-A600…………定価¥148,000▶特価¥110,000
- PR-40T…………定価¥120,000▶特価¥ 72,000
- PR-35T…………定価¥ 98,000▶特価¥ 63,000
- PR-30T…………定価¥ 89,000▶特価¥ 53,500
- FMPR-353GII…定価¥ 98,000▶特価¥ 68,000
- FMPR-204B……定価¥ 80,000▶特価¥ 39,000

周辺機器コーナー (送料¥1,000、消費税別)



■PRINT-BOY II
定価¥29,800
特価¥21,300
(送料・消費税込み¥22,454)

■PRINT-BOY
PB-01T(定価¥24,800)
特価¥9,900
(送料・消費税込み¥10,712)



■外付FD
● SD-05R
(システム サコム5")
● ケーブル付
定価¥60,000
特価¥47,000
(送料・消費税込み¥49,440)

A AMT-351/352(数値演算)………定価¥120,000▶特価¥ 83,000
B FMT-401/402(MIDIカード)……定価¥ 35,000▶特価¥ 24,000
C FMT-411(ビデオカード)…………定価¥ 35,000▶特価¥ 24,000
D FMT-412(ビデオカードII)………定価¥ 40,000▶特価¥ 28,200
E FMT-SP101(アンプスピーカー)··定価¥ 29,800▶特価¥ 20,600
F FMT-611(拡張ユニット)…………定価¥ 39,800▶特価¥ 27,700
G FMT-TU101(TVチューナー)……定価¥ 39,800▶特価¥ 27,500
H FMT-121(SCSIカード)…………定価¥ 30,000▶特価¥ 21,300
I FMT-MO103(マウス)……………定価¥ 7,800▶特価¥ 5,900
J FMT-FD302(F・D)………………定価¥ 28,000▶特価¥ 19,800
K FMFD-322A(F・D)………………定価¥ 50,000▶特価¥ 35,000
(ドライブ ケーブル)…………………定価¥ 10,000▶特価¥ 7,800
L FMSC-201G(スキャナー)………定価¥ 89,800▶特価¥ 64,000
M FMT-416(チューナーカード)……定価¥ 38,800▶特価¥ 27,200
N FMT-403(MIDI音源カード)……定価¥ 78,000▶特価¥ 54,200
O FMT-221(エミュレータカード)……定価¥ 80,000▶特価¥ 55,500
P FMSC-611G(カラースキャナ)……定価¥178,000▶特価¥123,000
Q FMT-621(I/O拡張ユニット)………定価¥ 89,000▶特価¥ 61,800

ソフトコーナー (送料・消費税別)

- FM-OASYSV1.0(FD)……定価¥55,000▶特価¥40,800
- FM-OASYSL31(HD版)……定価¥61,000▶特価¥44,600
- FM-OASYSL30C(HD版)……定価¥58,000▶特価¥42,500
- 日本語MS-DOS-TMV3.1(基本機能)……定価¥ 9,800▶特価¥ 7,300
- 日本語MS-DOS-TMV3.1(拡張機能)……定価¥ 8,200▶特価¥ 6,200
- MICRO-SOFT MULTIPLAN……定価¥68,000▶特価¥52,500
- EUPHONYV1.1……定価¥98,000▶特価¥72,800
- HYPER遊名人(ワープロ)……定価¥42,000▶特価¥31,300
- テラTOWNS(ワープロ)……定価¥32,000▶特価¥21,500
- EUPHONY MTR……定価¥49,800▶特価¥37,500
- EUPHONY SCORE……定価¥49,800▶特価¥49,800
- 画DB……定価¥29,800▶特価¥21,500
- MY FAIR LADY……定価¥28,000▶特価¥20,500
- TOWNS-VNET V1.1……定価¥18,000▶特価¥13,000
- G-5(ワープロ)……定価¥38,000▶特価¥28,000
- MUSIC PRO-TOWNS(音楽)……定価¥19,800▶特価¥15,000
- MUSIC PRO-TOWNS＝MIDI……定価¥39,800▶特価¥30,000
- TOWNS-PAINTV1.1(グラフィック)……定価¥38,000▶特価¥28,000
- F-BASICコンパイラV1.1……定価¥45,000▶特価¥34,700
- ベクトル文字パターン(フォント)……定価¥39,800▶特価¥30,600
- Z's STAFF PRO-TOWNS(グラフィック)……定価¥58,000▶特価¥39,500
- High C-Compiler(コンパイラ)……定価¥40,000▶特価¥28,500
- MS-WINDOWS Ver3.0(OS)……定価¥25,000▶特価¥17,700
- TOWNSシステムソフトウェアV2.1……定価¥25,000▶特価¥18,900
- 「伝」……定価¥70,000▶特価¥51,000
- ロータス1-2-3-2.3J……定価¥98,000▶特価¥67,000
- F1 DATA BOX……定価¥32,000▶特価¥23,000

超特価でクレジットが組める!!

ソフト・コーナー

- アシストメニュー……定価¥ 9,700➡特価¥ 7,000
- NEO back-up……定価¥ 18,000➡特価¥ 12,500
- MET's File back-up3……定価¥ 12,800➡特価¥ 8,900
- MET's File Control cute……定価¥ 9,800➡特価¥ 6,800
- MET's Two-shot2……定価¥ 20,000➡特価¥ 13,800
- MET's Threeo-shot……定価¥ 26,000➡特価¥ 18,000
- CANDY 4 スキャナVer.2.0……定価¥ 28,000➡特価¥ 20,000

〈業務用〉
- 三代目大番頭……定価¥250,000➡特価¥165,000
- 弥生会計III……定価¥ 80,000➡特価¥ 48,000
- 弥生 かんたん帳簿……定価¥ 48,000➡特価¥ 31,800
- PCA会計IIらくらく個人編……定価¥ 98,000➡特価¥ 64,800
- TOP財務会計エキスパートC……定価¥198,000➡特価¥131,000
- 大福帳……定価¥ 78,000➡特価¥ 51,500
- 大問屋……定価¥ 78,000➡特価¥ 51,500

〈その他〉
- Microsoft WORKS……定価¥ 40,000➡特価¥ 26,000
- MAXLINK Ver.2……定価¥ 18,000➡特価¥ 12,900
- MIFESプリント……定価¥ 28,000➡特価¥ 20,000
- 数学記号Plus……定価¥ 20,000➡特価¥ 14,300
- 表計算Plus……定価¥ 15,000➡特価¥ 10,800
- MET's 1-2-3Form(各)……定価¥ 18,000➡特価¥ 12,500
- MET's Excel Form……定価¥ 18,000➡特価¥ 12,500
- MET's Eultiplan Form……定価¥ 18,000➡特価¥ 12,500
- MET's アシストカルク Form(各)定価¥ 5,000➡特価¥ 3,500
- 松 Ver.5 Form……定価¥ 8,800➡特価¥ 6,000
- MET's 桐 Ver.3 Form1……定価¥ 18,000➡特価¥ 12,500
- MTE's 桐 Ver 3 ForlVTR付……定価¥ 22,000➡特価¥ 15,300
- MET's 桐 Ver.3 Form2……定価¥ 20,000➡特価¥ 13,800
- MET's 桐 Ver.3 Form2 VTR付……定価¥ 24,000➡特価¥ 16,600
- MET's 桐 Ver.3 Form3 VTR付……定価¥ 18,000➡特価¥ 12,500
- 桐 Ver.3 一括処理マスターキット……定価¥ 26,000➡特価¥ 18,000
- WXII+WXII win……定価¥ 9,800➡特価¥ 7,100
- ハイパー家計簿 Ver.2……定価¥ 9,700➡特価¥ 7,000
- ハイパー住所録 Ver.2.1……定価¥ 9,700➡特価¥ 7,000

通信販売お申し込みのご案内

〔現金一括でお申し込みの方〕
● 商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで、現金書留でお送りください。(プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと)

〔銀行振込でお申し込みの方〕
● 銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。
(電信扱いでお振込み下さい。)

〔振込先〕 住友銀行 新小岩支店
普通預金 1451576 (株)ピー・アンド・エー

〔クレジットでお申し込みの方〕
● 電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。
● 現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。
● 1回～84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は¥1,000円以上。

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15	24	36	48	60	72
手数料	3.0	4.0	5.5	5.5	8.5	11.5	16.0	21.0	27.0	33.0

P&A
株式会社ピー・アンド・エー
〒124東京都葛飾区新小岩2丁目1番地19号
☎03-3651-0148(代) FAX.03-3651-0141
● 営業時間:AM10:00～PM7:00
日・祭:AM10:00～PM6:00

● 現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に

中古パソコンはP&Aにおまかせ!!

アフターサービス万全
全商品保証付　専門の担当者がお客様の立場で対応します。
初期不良、輸送トラブルetc.
万が一初期不良、輸送トラブルが発生しました際には、即交換させていただきます。

中古その場で高価現金買取り 高価下取りOK!! 電話一本ですぐ買える!

■まずはお電話下さい。■下取り・買取りで、お急ぎの方は、直接当社に来店、または宅急便にてお送り下さい。

下取り専用
買取り電話 ☎03-3651-1884

下取り・買取り専用 FAX.03-3651-0141

買取り価格……完動品・箱/マニュアル/付属品付の価格です。
中古販売………3ヶ月保証付

- ●下取の場合　価格は常に変動していますので査定額を電話で確認して下さい（差額は、P&A超低金利クレジットをご利用下さい）
- ●買取の場合　現品が着き次第、2日以内に高価買取金額を連絡し、振込み、又は書留てお送り致します
- ●近効の方はP&A本店に直接お持ち下さい
既金にて¥1.000.000までお支払いさせていただきます。

- ●最新の在庫情報・価格はお電話にてお問い合せください。
- ●買い取りのみ、または、中古品どうしの交換も致します。詳しくは電話にて、お問い合せ下さい。
- ●価格は変動する場合もございますので、ご注文の際には必ず在庫をご確認下さい。
- ●本商品の掲載の商品の価格については、消費税は、含まれておりません。
- ●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。
詳しくは、お電話でお問い合せ下さい。

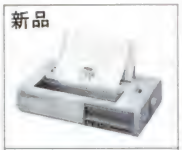
新品



シャープX68000
- ●CZ-653C(B)
- ●CZ-604D(B)

定価¥379,800
¥192,000（送料税込）

新品



■NEC・プリンター
- ●PC-PR150VH（定価¥99,800）
- ●48ドット、熱転写 書字カラー
- ●明朝体、ゴシック体、毛筆体標準

超特価¥54,000
（送料・消費税込み¥56,650）

■CZ-8PC5（シャープ）¥55,000
■CZ-8PK8（シャープ）¥48,000
■CZ-8PK10（シャープ）¥55,000
■DASH-40S（HDエプソン内蔵）（マニュアルなし）¥28,000
■リトルF2（外付）¥19,800
■CRC-FD5SA（外付）¥19,800
■パソピア7（ゲームソフト付）¥ 6,000

シャープ・モニター
単品　新品限定　チルトスタジオ付



①CU-14FD（0.31%）
（定価¥74,800）▶特価¥38,000
（送料・消費税込¥40,170）
②CU-14KD（0.28% ノングレア）
（定価¥89,800）▶特価¥44,000
（送料・消費税込¥46,350）

ラップトップ
■PC-9801NS……¥115,000
■PC-9801NS20……¥145,000
■PC-9801NC……¥370,000
■PC-9801NC40……¥430,000
■PC-9801NS/E……¥150,000
■PC-9801NS/E40……¥220,000

限定　新品
■PC-8801MC-mode12
単品（定価¥199,000）
P&A超特価¥36,000
（送料・消費税込¥38,110）

中古極上



NEC
■PC-9801NC
……¥310,000
■PC-9801NC40
……¥398,000

エプソン
■PC-386S-STD
＋
■PC-KD854
¥250,000

シャープ
■CZ-623C-TN
＋
■CZ-604D(B)
＊ゲームソフト2ケ、ディスケット、ジョイカード付
¥265,000
（送料・消費税込み）

P&A特選＝今月の中古特選品

- ●PC-9801RA2 ＋アナログモニター……¥210,000
- ●PC-9801VM(640K) ＋4000文字アナログモニター……¥100,000
- ●PC-9801RX21……¥140,000
- ●PC-9801DO ＋4000文字アナログモニター……¥110,000
- ●PC-9801LT 2……¥ 40,000
- ●PC-9801LV22……¥108,000
- ●PC-9801NS……¥120,000
- ●PC-8801MA2……¥ 48,000
- ● MC2……¥ 50,000
- ● MC1……¥ 43,000
- ● VA2……¥ 70,000
- ● MH……¥ 30,000
- ●PC-286U-STD……¥ 70,000
- ●PC-286VS-STD……¥100,000
- ●PC-386M-STD……¥160,000
- ●PC-386VR-STD……¥160,000
- ●PC-KD854……¥ 28,000
- ● 854N……¥ 30,000
- ● 853N……¥ 38,000
- ● 862……¥ 32,000
- ● 863G……¥ 53,000
- ●CU-14FD……¥ 30,000
- ● 14GD……¥ 25,000
- ●CMT-147L（アナログ）……¥ 20,000
- ● -147H（アナログ）……¥ 23,000
- ●PC-PR201TH……¥ 52,000
- ● -PR101E2……¥ 39,000
- ● -PR201GS……¥ 49,000
- ●CZ-8PC3（シャープ）……¥ 30,000
- ●HG-800（エプソン）……¥ 45,000
- ●VP-135（CSF付）……¥ 25,000
- ●AV2＋FMTV-154 ＋PR203B（富士通一式）……¥ 49,000
- ●CZ-653C（新品）＋CZ-604D（新品）（送料・税込み）……¥235,000
- ●CZ-600C＋ CZ-604D……¥165,000
- ●CZ-603C＋ CZ-604D……¥188,000
- ●CZ-612C＋ CZ-604D……¥195,000

■富士通TOWNS-20F（本体）＋FMDP-533（モニタ）＋KB105（キーボード）
¥182,000

■SNE＝サウンドボード（98/エプソン用）
⊙LITTLE-ORCHESTRA-LS
（ステレオ/EMS/ジョイスティック）（定価¥20,000）
P&A超特価 ¥8,500
（送料・消費税込み¥9,270）

買取り価格

- ●PC-9801DA2 ¥185,000
- ● DS2 ¥150,000
- ● DX2 ¥130,000
- ● RX21 ¥115,000
- ● RA21 ¥150,000
- ● RS21 ¥130,000
- ● RX2 ¥100,000
- ● RA2 ¥130,000
- ● DA U2 ¥185,000
- ● DS U2 ¥150,000
- ● DX U2 ¥130,000
- ● UF ¥ 60,000
- ● UR ¥ 60,000
- ● EX2 ¥115,000
- ● ES2 ¥150,000
- ● DO+ ¥ 70,000
- ● DO ¥ 50,000
- ● VM11 ¥ 70,000
- ● UV11 ¥ 65,000
- ● VX21 ¥ 75,000
- ● VM21 ¥ 55,000
- ●PC-9801UX21 ¥ 65,000
- ●PC-98NV ¥ 80,000
- ●PC-98N ¥ 45,000
- ●PC-9801NS ¥ 95,000
- ● NS20 ¥120,000
- ● NS-E ¥120,000
- ● NS-E20 ¥150,000
- ● NS-E40 ¥180,000
- ●PC-386S ¥220,000
- ● VR ¥135,000
- ● V ¥155,000
- ● M ¥125,000
- ●PC-286VG ¥ 75,000
- ● VX ¥115,000
- ● UX ¥100,000
- ● VE ¥ 70,000
- ● VS ¥ 85,000
- ● VF ¥ 75,000
- ● US ¥ 65,000
- ●PC-286C ¥ 55,000
- ●PC-286BOOK ¥ 85,000
- ●PC-386NA ¥ 80,000
- ●PC-286NF ¥ 50,000
- ●PC-386NW ¥100,000
- ●CZ-634C ¥200,000
- ● -644C ¥275,000
- ● -604C ¥150,000
- ● -623C ¥200,000
- ● -603C ¥120,000
- ● -613C ¥160,000
- ● -653C ¥100,000
- ● -663C ¥130,000
- ● -602C ¥100,000
- ● -612C ¥130,000
- ● -652C ¥ 80,000
- ● -662C ¥110,000
- ● -611C ¥100,000
- ● -601C ¥ 70,000
- ● -600C ¥ 60,000
- ●FM-TOWNSモデル20F ¥130,000
- ● モデル40H ¥200,000
- ● モデル80H ¥260,000

下取り交換差額表

下取＼新品	9801FA2/U2	FA5/U5	FA7/U7	CZ-674C	CZ-634C	CZ-644C	PC-386GS3	PC-386GS5	TOWNS II モデルCX 20セット	TOWNS II モデルUX 20セット
CZ-601C	¥270,000	¥350,000	¥400,000	¥175,000	¥195,000	¥305,000	¥240,000	¥220,000	¥250,000	¥160,000
612C	¥240,000	¥320,000	¥370,000	¥145,000	¥165,000	¥275,000	¥210,000	¥190,000	¥230,000	¥140,000
613C	¥210,000	¥290,000	¥340,000	¥115,000	¥135,000	¥245,000	¥180,000	¥160,000	¥190,000	¥100,000
PC-9801 RX21	¥240,000	¥320,000	¥370,000	¥145,000	¥165,000	¥275,000	¥210,000	¥190,000	¥225,000	¥135,000
RA2	¥130,000	¥210,000	¥260,000	¥ 35,000	¥ 55,000	¥165,000	¥100,000	¥ 80,000	¥190,000	¥100,000
DO	¥260,000	¥340,000	¥390,000	¥165,000	¥185,000	¥295,000	¥230,000	¥210,000	¥255,000	¥165,000
VM11	¥250,000	¥330,000	¥380,000	¥155,000	¥175,000	¥285,000	¥220,000	¥200,000	¥240,000	¥150,000
PC-286C	¥270,000	¥350,000	¥400,000	¥175,000	¥195,000	¥305,000	¥240,000	¥220,000	¥260,000	¥170,000
TOWNS モデル2F セット	¥220,000	¥310,000	¥365,000	¥142,000	¥160,000	¥270,000	¥200,000	¥185,000	¥220,000	¥130,000
TOWNS モデル20F セット	¥180,000	¥270,000	¥315,000	¥ 90,000	¥110,000	¥220,000	¥160,000	¥135,000	¥170,000	¥ 80,000

★上記の表にない機種でも交換できますので、電話にて問合せ下さい。

通信販売お申し込みのご案内

〔現金一括でお申し込みの方〕
- ●商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで、現金書留でお送りください。
（プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと）

〔銀行振込でお申し込みの方〕
- ●銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。
（電信扱いでお振込み下さい。）

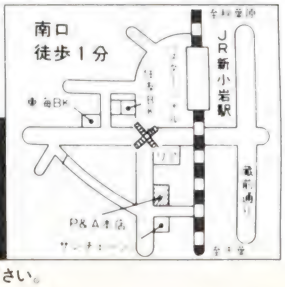
〔振込先〕住友銀行　新小岩支店
普通預金　1451576 ㈱ピー・アンド・エー

〔クレジットでお申し込みの方〕
- ●電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。
- ●現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。
- ●1回～84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は3,000円以上

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15	24	36	48	60	72
手数料	3.0	4.0	5.5	5.5	8.5	11.5	16.0	21.0	27.0	33.0

●掲載の価格は、4月中旬現在のものです。



中古パソコンはP&Aにおまかせ!!

マイコン専門ショップ
P&A
株式会社ピー・アンド・エー
〒124東京都葛飾区新小岩2丁目1番地19号
☎03-3651-0148(代) FAX.03-3651-0141
●営業時間 AM10:00～PM7:00
日・祝 AM10:00～PM6:00

●現金書留及び銀行振込でお申し込みの方は、上記商品の料金に3%加算の上でお申し込み下さい。詳しくはお電話でお問い合せ下さい。

BIGVAN通販売買システム（新品・中古）

☎03(3258)6866

中古ソフト大幅値下げ!! ☆在庫多数☆

価格はお電話で!!

税込価格　新品ソフト　リストにないソフトもOKです。

PC-98シリーズ

ソフト名	定価	税込価格
●ドラゴンプリンセス(竜の伝説)	¥7.800	¥6.100
●シャレイドマジック	¥7.800	¥6.100
●パソコンウォーズディスカバリー	¥7.800	¥6.100
●神話の島	¥8.800	¥6.800
●ライフ is ミュージック	¥12.800	¥9.900
●Dr STOP	¥6.800	¥5.300
●セブンカラーズ	¥7.700	¥6.000
●SUZAKU(スザク)	¥9.800	¥7.600
●ふしぎの海のナディア	¥14.800	¥11.400
●ジャパンバッシング	¥8.800	¥6.800
●マーシャルエイジ	¥7.800	¥6.100
●川中島異聞録	¥8.800	¥6.800
●ブラックレインボウII	¥8.800	¥6.800
●水晶士外伝 月緑の山	¥6.800	¥5.300
●ヨーロッパ戦線	¥12.800	¥9.900
●ヨーロッパ戦線(CD付)	¥15.200	¥13.000
●星へ	¥8.800	¥6.800
●KISS	¥7.800	¥6.100
●F-19 Stealth Fighter	¥12.800	¥9.900
●SUPER野球道	¥12.800	¥9.900
●闘丸	¥9.800	¥7.600
●グロス・ドイッチュラント	¥14.800	¥11.400
●クラシックロード1	¥9.800	¥8.400
●ぽっぷるメイル	¥9.800	¥8.400
●機動戦士ガンダム・アドバンスドオペレーション	¥9.800	¥8.400
●キャラメルクエスト	¥9.800	¥7.600

X68000シリーズ

ソフト名	定価	税込価格
●将棋聖天	¥14.800	¥11.400
●スピンディジーII	¥7.800	¥6.100
●ロイヤルブラッド	¥7.800	¥6.100
●ロイヤルブラッド(CD付)	¥12.800	¥10.900
●マーシャルエイジ	¥7.800	¥6.100
●天神乱魔(一般向)	¥7.800	¥6.100
●天神乱魔(成人向)	¥7.800	¥6.100
●舞(mai)	¥6.800	¥5.300
●ミラージュ	¥7.800	¥6.100
●ビースト2	¥8.800	¥6.800
●シムアース	¥12.800	¥9.900
●レミングス	¥7.800	¥6.100

MSX2シリーズ

ソフト名	定価	税込価格
●コンチネンタル	¥7.800	¥6.100
●秘密の花園	¥7.800	¥6.100
●ヨーロッパ戦線	¥7.800	¥6.100
●ヨーロッパ戦線(CD付)	¥15.200	¥13.000
●プリンセスメーカー	¥14.800	¥11.400
●キャンペーン版大戦略II	¥8.800	¥6.800

PC-88シリーズ

ソフト名	定価	税込価格
●ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	¥9.800	¥7.600

税込価格　中古ソフト　リストにないソフトもOKです。

PC-98ビジネスソフト

ソフト名	定価	原書有	原書無
●BIRDS-READER	¥100.000	¥90.000	¥90.000
●てすく・とっぷVer.3.0	¥15.800	¥12.000	¥9.000
●てすくきっとVer.5.0	¥28.000	¥14.000	¥14.000
●dBASEIIIPLUS1.0	¥268.000	¥70.000	¥70.000
●ESterm2	¥24.000	¥14.000	¥10.000
●Recalc	¥58.000	¥25.000	¥20.000
●The CARD3	¥48.000	¥24.000	¥24.000
●ニュートン98	¥9.700	¥4.900	¥4.900
●まいとーくVer.1.2	¥28.000	¥7.000	¥7.000
●PCM-PC98Ver.2.1	¥58.000	¥29.000	¥24.400
●F-CARD Ver.3	¥6.800	¥3.400	¥3.400
●財テクソフト こたつみかん	¥9.700	¥5.900	¥4.900
●家計簿とまと1.0	¥9.800	¥4.900	¥4.900
●筆まめVer.1.0	¥14.800	¥9.000	¥7.000
●週・名人Ver.3	¥34.000	¥10.000	¥10.000
●週・名人Ver.4	¥34.000	¥20.000	¥15.000
●週・名人Ver.4PRO(年賀状イラスト付)	¥75.000	¥40.000	¥38.000
●毛筆わーぷろSr Ver3	¥75.000	¥40.000	¥30.000
●Ninja3Pro	¥42.000	¥20.000	¥10.000
●ノートンユーティリティズ	¥38.000	¥22.000	¥18.000
●栄養士さんII	¥18.000	¥13.900	¥11.000
●ジーズスタッフキッド2.0	¥28.000	¥14.000	¥12.000
●データプロセッサ知子の情報Ver.2	¥28.000	¥10.000	¥10.000
●総合環境エディタ章子の書斎	¥28.000	¥10.000	¥10.000
●PI-EXE Spirits	¥28.000	¥19.600	¥14.000
●PIEXEプラス・パワーアップ	¥58.000	¥29.000	¥20.000
●PIEXE拡張機能線図形PLUS	¥15.000	¥3.000	¥3.000
●PIEXEシステムメモPLUS	¥10.000	¥5.000	¥5.000
●PIEXE図形コンバートPLUS	¥15.000	¥7.000	¥7.000
●カンタンDRY	¥18.000	¥9.000	¥5.000
●全略ハードディスク散	¥18.000	¥5.000	¥5.000
●VJE-βVer.2.5	¥18.000	¥10.800	¥8.000
●VJE-Pen Ver.2.1	¥35.000	¥20.000	¥15.000
●レッツアイリス3.0	¥42.000	¥25.000	¥18.000
●家計簿ソフトやりくり上手	¥9.800	¥4.900	¥4.900
●パラドックスVer.3.5	¥168.000	¥99.000	¥99.000
●マイクロソフトワークス	¥48.000	¥28.000	¥20.000
●マイクロソフトマルチプラン3.1	¥68.000	¥27.200	¥20.400
●瞬間AXE〔実効ファイル圧縮ユーティリティ〕	¥8.800	¥4.900	¥4.000
●MUSIC PRO-98(FM)1.2	¥18.800	¥11.300	¥7.600
●MUSIC PRO-98(MIDI)1	¥38.800	¥25.000	¥12.000
●F1データボックス	¥32.000	¥20.000	¥16.000
●ロータス1-2-3R2.2J	¥98.000	¥35.000	¥30.000
●ロータスフリーランスR3J	¥98.000	¥40.000	¥30.000
●123マクロメーカーVer.2	¥23.000	¥15.000	¥12.000
●123関数メーカー	¥23.000	¥15.000	¥10.000
●ファラオ	¥150.000	¥50.000	¥40.000
●新松	¥58.000	¥29.000	¥10.000
●CCT-98II Ver.2.5	¥15.000	¥9.000	¥7.000
●オーロラエースV2	¥58.000	¥25.000	¥20.000
●VP-PLANNER	¥36.000	¥20.000	¥15.000

PC-98ゲームソフト

ソフト名	定価	販売価格
●闘神都市	¥6.800	¥4.900
●ビーストロード	¥7.800	¥4.700
●ランス 光をもとめて	¥6.800	¥4.800
●栄冠は君に 高校野球全国大会	¥9.500	¥3.800
●大海令	¥12.800	¥6.400
●機甲師団	¥9.500	¥3.000
●ポピュラス	¥9.800	¥4.900
●天と地と	¥12.800	¥6.400
●アルテミス	¥7.800	¥4.000
●斬(ZAN)～陽炎の時代～	¥9.800	¥2.000
●手天童子	¥8.800	¥4.400
●RAY-GUN	¥6.800	¥3.500
●フォクシー	¥6.800	¥3.500
●天下統一	¥9.800	¥3.500
●セーラー服戦士フェリス	¥6.800	¥3.500
●やじうまペナントレース	¥7.800	¥3.900
●バブルガムクライシス	¥7.800	¥3.900
●提督の決断	¥14.800	¥8.900
●信長の野望 戦国群雄伝	¥9.800	¥4.900
●マスター オブ モンスターズ	¥8.800	¥3.000
●シム シティー	¥9.800	¥4.900
●38万キロの虚空	¥9.800	¥3.000
●インペリアルフォース	¥8.800	¥3.800
●ブリッツクリーク	¥9.800	¥3.900
●バトル	¥12.800	¥6.400
●大戦略IIIグレートコマンダー	¥9.800	¥3.000
●エメラルド伝説	¥7.800	¥3.000
●クォータースタッフ	¥9.800	¥4.900
●トンネルズ&トロールズ	¥9.800	¥4.900
●タウヒード	¥7.200	¥3.000
●新九玉伝	¥8.800	¥4.400
●メルルーン	¥8.800	¥3.000
●魔浄理子	¥8.800	¥3.000
●エメラルドドラゴン	¥9.800	¥5.900
●ランスII 反逆の少女たち	¥6.800	¥4.800
●ランスIII	¥6.800	¥4.800
●ドラゴンスレイヤー〔英雄伝説〕	¥8.700	¥4.800
●リップスティックアドベンチャー	¥6.800	¥3.500
●DPS・SG SET3	¥6.800	¥4.900
●ウォーターフロントアドベンチャー	¥3.800	¥1.000
●銀河英雄伝説	¥8.800	¥3.000
●サークII	¥8.800	¥4.800
●アウトサイドストーリー	¥3.800	¥1.000
●GETEN	¥12.800	¥6.400
●ブライ 下巻 完結編	¥8.800	¥4.900
●ランペルール	¥9.800	¥5.900
●維新の嵐	¥9.800	¥4.900
●ブライ 上巻	¥8.800	¥4.800
●ドラゴン(ノート版)	¥6.800	¥1.000

PC-88ゲームソフト

ソフト名	定価	販売価格
●テトリス	¥6.800	¥3.000
●時空の花嫁	¥7.800	¥2.000
●魔晶伝紀ラ・ヴァルー	¥8.800	¥3.000
●サイオブレード	¥8.800	¥3.000
●うろつき童子	¥6.800	¥4.000
●ルーンワース 黒衣の貴公子	¥8.800	¥4.400
●天九牌	¥6.800	¥3.800
●ミッドガルツSIDE-A(前編)	¥7.800	¥3.000
●ミッドガルツSIDE-B(後編)	¥7.800	¥3.000
●ガルフストリーム	¥8.800	¥2.000
●ガンダーラ	¥7.800	¥2.000
●ブライ 上巻	¥8.800	¥4.800
●どろろ 地獄絵巻の章	¥8.800	¥3.000
●アドバンストファンタジアン	¥7.800	¥3.500
●クリムゾンII	¥7.800	¥3.900
●夢幻の心臓II	¥9.700	¥4.900
●ウィザードリィ4	¥12.800	¥6.400
●カインドウギャルス	¥6.800	¥1.000
●クルージュ	¥8.800	¥2.000
●大戦略88	¥7.800	¥2.000
●ファンタジーIIIニカデモスの怒り	¥9.800	¥3.000
●ミュージアム3 曲データ	¥3.800	¥1.500
●マイトアンドマジック2	¥9.800	¥4.900
●新九玉伝	¥8.800	¥3.000
●殺人は手紙にのって	¥7.800	¥3.000
●ヴァリスII	¥8.800	¥4.400
●魔浄理子	¥8.800	¥3.000
●アクニの石	¥7.800	¥3.000
●イース	¥7.800	¥3.500
●イースII	¥7.800	¥3.000
●イースIII ワンダラーズフロムイース	¥8.700	¥3.000
●スタートレーダー	¥8.700	¥4.400
●ソーサリアン	¥9.800	¥3.000
●ソーサリアン追加シナリオ1	¥3.800	¥1.000
●ソーサリアン追加シナリオ2	¥3.800	¥1.000
●ドラゴンスレーヤー英雄伝説	¥8.700	¥4.000
●銀河英雄伝説	¥8.800	¥3.000
●極道陣取り・ひかってなけりゃ男じゃないぜ	¥6.800	¥2.000
●維新の嵐	¥9.800	¥4.000
●三國志SR	¥14.800	¥4.000
●信長の野望(全国版)	¥9.800	¥2.000
●信長の野望 戦国群雄伝	¥9.800	¥3.000
●水滸伝 天命の誓い	¥9.800	¥4.900
●蒼き狼と白き牝鹿ジンギスカン	¥9.800	¥3.000
●ウォーターフロントアドベンチャー	¥3.800	¥1.000
●ティルナノーク	¥8.800	¥4.400
●スーパー大戦略	¥8.800	¥3.000
●ドラゴンナイト	¥6.800	¥3.500
●アークスII	¥8.800	¥3.000
●トンネルズ&トロールズ	¥9.800	¥4.000
●ミッドガルツ	¥12.800	¥6.400
●斬(ZAN)～陽炎の時代～	¥9.800	¥3.000
●レイ・ガン	¥6.800	¥4.100
●ジャックニクラウスコースデータ1	¥4.800	¥1.500
●ジャックニクラウスチャンピオンシップゴルフ	¥8.800	¥3.500
●ランス	¥6.800	¥4.800
●A-JAX	¥9.800	¥4.400
●ディオス	¥9.800	¥4.900
●ランスII	¥6.800	¥4.800
●38万キロの虚空	¥9.800	¥4.900
●メタルサイト	¥8.800	¥4.400
●ランスIII	¥6.800	¥4.900
●闘神都市	¥6.800	¥4.900
●DPS・SG SET3	¥6.800	¥4.900
●フルスロットル	¥8.800	¥3.000
●サンダーフォースII	¥9.800	¥4.500
●フラッピー2 ブルースター復活の日	¥8.800	¥3.900
●続ダンジョンマスター・カオスの逆襲	¥9.800	¥4.900
●うろつき童子	¥6.800	¥3.900
●プロディア	¥7.800	¥3.900
●プリンスオブペルシャ	¥8.800	¥5.300
●レナム	¥9.800	¥3.900
●プルトン・レイ	¥8.800	¥5.300
●エル	¥7.800	¥5.500
●イメージファイト	¥9.700	¥5.900
●プロサッカー	¥9.800	¥6.900
●アフターバーナー	¥9.200	¥3.500
●スペースハリアー	¥6.800	¥4.000
●ドラゴンスピリット	¥8.800	¥3.800
●ラグーン	¥8.800	¥4.400
●シム シティー	¥9.800	¥4.500
●エアーコンバット	¥8.800	¥4.900
●FOXY2	¥7.800	¥4.000
●メルヘンメイズ	¥8.800	¥5.300
●シャングリラ	¥7.800	¥5.700

X-68000ゲームソフト

ソフト名	定価	販売価格
●テトリス	¥6.800	¥3.000
●シュヴァルツシルト 狂嵐の銀河	¥12.800	¥6.400
●ヒストリーオブエルスリード	¥9.800	¥3.900
●ライトニングバッカス	¥9.800	¥3.900
●キューブランナー	¥7.800	¥3.900
●幻獣紀 アンデッドライン	¥7.800	¥3.900
●ダブルイーグル	¥9.500	¥4.800
●ランペルール	¥9.800	¥6.400
●南海の死闘	¥8.800	¥4.400
●ナイトアームズ	¥9.700	¥4.900
●ポピュラス	¥9.800	¥3.000
●アークスPRO68K	¥10.000	¥4.000
●ガウディ バルセロナの風	¥9.800	¥4.900
●グラナダ	¥8.800	¥3.900
●信長の野望〔武将風雲録〕	¥9.800	¥6.900

MSX2ゲームソフト

ソフト名	定価	販売価格
●田代まさしのプリンセスがいっぱい	¥6.800	¥2.000
●サイオブレード	¥8.800	¥3.000
●ルーンワース黒衣の貴公子	¥8.800	¥4.400
●ハイドライド3	¥7.800	¥2.000
●きまぐれオレンジロード～夏のミラージュ～	¥7.800	¥3.900
●アークス	¥8.800	¥4.400
●アークスII	¥8.800	¥3.000
●めぞん一刻	¥6.800	¥3.000
●ガンダーラ	¥7.800	¥2.000
●クリムゾンII 邪神の逆襲	¥7.800	¥3.900
●めぞん一刻(完結編)	¥7.800	¥3.900
●キングコング2	¥5.800	¥2.000
●火の鳥 鳳凰編	¥5.800	¥2.000
●ウシャス	¥5.800	¥2.000
●スーパー大戦略	¥8.800	¥5.300
●ティルナノーグ	¥8.800	¥4.800
●マイトアンドマジック	¥9.800	¥3.000
●ブライ 上巻	¥8.800	¥4.800
●ミスティ	¥6.800	¥2.000
●新九玉伝	¥7.800	¥3.000
●エグザイル	¥8.800	¥2.000
●エグザイルII〈完結編〉	¥8.800	¥2.000
●アクニの石	¥7.800	¥2.000
●Beガール	¥5.800	¥2.000
●ラストハルマゲドン	¥7.800	¥3.000
●ファンタジー	¥9.800	¥3.000
●銀河英雄伝説	¥8.800	¥3.000
●銀河英雄伝説パワーアップ&シナリオ集	¥4.800	¥2.000
●たんば	¥6.800	¥2.000
●維新の嵐	¥9.800	¥4.900
●信長の野望〔全国版〕	¥8.800	¥3.000
●信長の野望 戦国群雄伝	¥9.800	¥4.900
●水滸伝 天命の誓い	¥9.800	¥4.900
●蒼き狼と白き牝鹿ジンギスカン	¥9.800	¥4.900
●シュヴァルツシルト	¥9.800	¥4.900
●孔雀王	¥5.800	¥2.000
●アドベンチャーゲーム・ホワッツマイケル	¥7.800	¥2.000
●ティガンの魔石	¥8.800	¥3.000
●ミッドガルツSIDE-A(前編)	¥7.800	¥3.000
●ミッドガルツSIDE-B(後編)	¥7.800	¥3.000
●コンストラクションツールめいず君	¥5.800	¥2.900
●ヴァリスII	¥8.800	¥4.400
●スーパークイズ	¥6.800	¥2.000
●ドラゴンスレーヤー	¥8.700	¥4.000
●イースII	¥8.700	¥4.000
●ファンタジーIV	¥9.800	¥3.900
●三国志	¥12.800	¥5.000
●SDガンダム	¥8.400	¥5.200
●アウトサイドストーリー	¥3.800	¥1.000
●ウォーターフロントアドベンチャー	¥3.800	¥1.000

各店中古ソフト超特価セール中!!

☆ビジネスソフト　☆ゲームソフト 定価の30%～70%OFF! 新品ソフトは定価の平均23%引き!

是非一度最寄りのお店に御来店ください。

地方の方は秋葉原店にお電話を!! 03(3258)6866

BIG VAN通販売買システム

■買いたい方

1. TELにて在庫・納期などを確認して予約して下さい。
2. ハガキにて注文書を出して下さい。
3. ハガキが到着次第出荷致します。
4. 商品到着時に品代金(商品代金＋500円＋送料)をお支払い下さい。

1. 住所 (ふりがな)
2. 氏名・年齢
3. 電話番号
4. 新品か中古
5. 機種
6. メディア
7. ソフト名
8. TELにて予約した日付
9. 合計のお支払金額

(ハガキの裏に) (FAXも可)

★必ずTELにて在庫を確認してから注文書を出して下さい

FAX番号 03(3258)5538

●中古ソフトはゲームに必要のない付属品がない場合があります。送料はゲームソフト2本まで700円(但し北海道・九州の方1,100円、沖縄および離島の方はお問い合わせ下さい。)

■売りたい方

1. 宅配便にて品物をお送り下さい。
2. 査定価格をTELにて御連絡します。
3. 銀行振込で現金をお送りします。

●買い取りはマニュアル・付属品等がすべて有りソフトが正常に動作するものに限ります。
●未成年の方は保護者の承諾を受けて下さい。

1. 住所 (ふりがな)
2. 氏名・年齢
3. 電話番号
4. 売りたいソフト名
5. 振り込み指定金融機関
6. 口座番号
7. 登録振込名

(宅配便の中に入れて下さい)

★必ず秋葉原店に送って下さい

★中古ソフト価格リスト御希望の方は

住所・氏名・年齢・希望のリスト名を御記入の上、一種類につき72円切手(5枚)を同封してお申し込み下さい。
価格リストの種類は、98ゲーム・98ビジネス・88・X68000・MSXです。(新リスト完成12/1付)



超特価コーナー (商品はすべて新品です。)

98 5HD	定価	価格
●せまってみたい(3.5HD)	¥6.800	¥1.200
●ウォーターフロントアドベンチャー	¥3.800	¥1.200
●ウォーターフロントアドベンチャー(3.5HD)	¥3.800	¥1.200
●ルーシーショット	¥7.800	¥4.700
●スライス	¥7.200	¥4.700

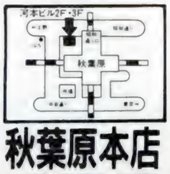
88D	定価	価格
●ハード社の社長がこれはいいと言った	¥6.800	¥700
●ドラゴン	¥6.800	¥700
●クロッキー	¥6.800	¥3.500
●ウォーターフロントアドベンチャー	¥3.800	¥1.200
●トロリジー	¥6.800	¥1.200

X68000	定価	価格
●ルーシーショット	¥7.800	¥4.700
●ザ・スーパーラスベガスII	¥12.800	¥7.700
●ドラゴン	¥6.800	¥700
●スライス	¥7.200	¥4.700

MSXROM	定価	価格
●ジンギスカン(テープ付)	¥12.200	¥4.700

MSX2ROM	定価	価格
●コントラ	¥5.800	¥2.000
●エルギーザの封印	¥5.800	¥1.800
●ドラゴンバスター	¥5.800	¥2.000
●プロ野球FAN	¥7.800	¥2.400
●幽霊君	¥6.800	¥3.000
●アントロギュヌス	¥7.800	¥2.400

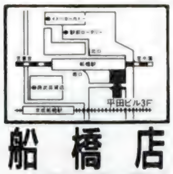
MSX2DISK	定価	価格
●コナミゲームコレクション2(スポーツ1)	¥4.800	¥1.800
●コナミゲームコレクション番外編	¥4.800	¥1.800
●サジリ	¥6.800	¥1.200
●プロ野球FAN	¥6.800	¥2.400
●せまってみたい	¥6.800	¥1.200
●美少女コントロール	¥6.800	¥1.200
●極道陣取り	¥6.800	¥1.800
●ホワッツマイケル	¥7.800	¥2.000



秋葉原本店
☎03-3258-3152
通販専用☎03-3258-6866



横浜店
☎045-314-3773



船橋店
☎0474-25-3534

パソコン/新品・中古ソフト リサイクルショップ—お近くの方はぜひ御来店下さい。お待ちしています。

—パソコンハウス—
BIGVAN
ビックハン

●秋葉原本店
千代田区神田松永町1番地河本ビル2F・3F TEL.03 3258 3152
●横浜店
横浜市西区南幸2-14-6 第6浅川ビル3F TEL.045 314-3773
●船橋店
船橋市本町4-1-11 平田ビル3F TEL.0474-25-3534
※日曜・祭日は通販はお休みです。

各店営業時間 ●平日AM12:00～PM8:00 ●日曜・祭日AM11:00～PM7:00



技術とサービスと信頼のFM-LAB(ソフトクリエ

FM TOWNS／FM Rの

●富士通パソコン本体、オプションのほとんど全てを！ ●ビジネス・ゲームソフトのほと



FM TOWNS II

UX20基本セット

●FM TOWNS II モデルUX20(本体/NEW TOWNSシステムV2.1搭載・トリニトロン管使用・10インチディスプレイ・フロントローディングCD-ROM) ……¥288,000
●MT-KB101A/202A(キーボード) ……¥ 10,000

■定価合計 ……¥298,000

▼

電脳超特価(ビッグプレゼント付)
クレジット均等払い(頭金なし)

安すぎて表示できなくなりましたPart II

新商品 FM TOWNS II UX40(CPU:386SX・40MBHDD内蔵) ……定価¥388,000円
★本体をUX40に換えた場合UX20より¥73,000UPになります。



30台限り FM TOWNS

20F トリニトロン基本セット (NEW TOWNSシステムV2.1+NEWキーボードセット)

●FM TOWNS20F(本体・CPU:386DX) ……¥323,000
●FMT-DP535(ディスプレイ・トリニトロン管CRTマスクピッチ0.38㎜) ……¥ 89,800
●FMT-KB107/207(テンキー+ALTキー付JIS or親指シフトキーボード) ……¥ 30,000

■定価合計 ……¥452,800

▼

電脳超特価(ビッグプレゼント付)
クレジット均等払い(頭金なし)

安すぎて表示できなくなりましたPart II

★FMT-DP535▶変更▶FMT-DP533(マスクピッチ0.39㎜ブラウン管)▶差額¥16,000DOWN
★FMT-DP535▶変更▶FMT-DP536(マスクピッチ0.26㎜トリニトロン管)▶差額¥34,000UP
★FMT-DP535▶変更▶FMT-DP534(マスクピッチ0.28㎜ブラウン管)▶差額¥13,000UP



FM TOWNS II

CX20 トリニトロン基本セット

●FM TOWNS II CX20(本体/NEW TOWNSシステムV2.1搭載・CPU386DX・ノーウェイト・2FDタイプ) ……¥333,000
●FMT-DP535(ディスプレイ・トリニトロン管CRT) ……¥ 89,800
●FMT-KB107/207(テンキー+ALTキー付JIS or親指シフトキーボード) ……¥ 30,000

■定価合計 ……¥442,800

▼

電脳超特価(ビッグプレゼント付)
クレジット均等払い(頭金なし)

安すぎて表示できなくなりましたPart II

★FMT-DP535▶変更▶FMT-DP533▶差額¥16,000DOWN
★CX20(本体)▶変更▶CX40(本体¥433,000)▶差額¥73,000UP
★CX20(本体)▶変更▶CX100(本体¥533,000)▶差額¥145,000UP

当店はTOWNSのコンサルティング販売を提唱いたします。コンサルティング無料！
パソコンは初めてという方からパワーユーザーまで、すべてのニーズに応じてセット組のお手伝いをさせていただきます。お気軽にお電話またはFAXにてご相談ください。また、当広告誌上では当店推奨の売れ筋ハード＆ソフトを掲載しています。

ゲーム

●FM TOWNS II UX20 ¥288,000+
●FMT-KB101A or 202A¥10,000+
●お好きなゲームソフト5本をお選びください

[シューティング]
スーパーシューティングTOWNS ¥ 9,800
雷電伝説 ……¥ 9,700
イメージファイト ……¥ 9,800
ギャラクシーフォースII ……¥ 9,800
アフターバーナー ……¥ 9,800
オーサム ……¥ 8,800
[アクション]
タイトーチェイスHQ ……¥ 9,800
ターボアウトラン ……¥ 9,800
ファイナルブロー ……¥ 9,800
シャドーオブザビースト ¥ 9,800
レミングス ……¥ 7,800
[RPG]
ブランディシュ ……¥ 9,800
ロードモナーク ……¥ 9,800
ダンジョンマスター ……¥ 8,800
続ダンジョンマスター カオスの逆襲 ……¥ 9,800
ドラゴンスレイヤー ……¥ 8,700
ドラッケン ……¥ 8,800
ウルティマVI ……¥12,800
ウィザードリーV ……¥12,800
[アドベンチャー]
シャーロックホームズ探偵講座 ……¥ 8,800
ナイトメア ……¥12,800
オルゴール ……¥12,800
インビテーション ……¥ 9,800
メリーゴーランド ……¥ 8,800
ルーム ……¥ 8,800
ワイアット ……¥12,800
インフェステーション ……¥ 8,800
[シミュレーション]
斬II ……¥12,800
伊忍道(打倒信長) ……¥11,800
ポピュラス ……¥12,800
シムシティ ……¥ 8,800
シムアース ……¥12,800
A列車で行こうIII ……¥14,800
アトラス ……¥10,800
大航海時代 ……¥11,800
信長の野望 武将風雲録 ……¥11,800
関ヶ原 ……¥12,800
三国志II ……¥16,800
栄冠は君にII ……¥ 9,500
ライフ＆デス ……¥ 8,800
遥かなるオーガスタ ……¥12,800
パワーモンガー ……¥12,800
[アダルト] ※18才未満の方は購入できません。
ランス3 ……¥ 6,800
アリスの館CD ……¥ 6,800
D.P.S set 3 ……¥ 6,800
それゆけナンパくん ……¥ 7,800
シャングリラ ……¥ 7,800
エル ……¥ 7,800
ドラゴンナイトIII ……¥ 7,800
[その他]
ハイパープラネット ……¥12,800
ハイパーアドレスII ……¥ 9,700
おばあちゃんの知恵袋 ¥ 9,800
レタスクッキング ……¥ 8,000
おしゃれクッキングII ……¥14,800
ウーマンズメモリー ……¥ 9,800
日本の野鳥 ……¥ 9,700
おもしろTV ……¥15,000
スーパーリアル麻雀 ……¥11,800
極 ……¥12,800

※上記ソフト群からご自由にお選びください なお、単品でお買い上げの場合25%OFFで販売いたします。

▶**超大特価¥2⑦8,000**

マルチメディア WINDOWS

★下記の商品構成でFM TOWNSのもつマルチメディア性をよりいっそう向上させます！

①FM TOWNS CX20 ¥333,000
②FMT-DP535 ……¥ 89,800
③FMT-KB107/207 ……¥ 30,000
④HD-J170 ……¥189,000
⑤FJ-SIM324ME ……¥35,000
⑥MS-DOS V3.1(基本) ¥ 9,800
⑦MS-WINDOWS-MME ¥34,800

■定価合計 ¥721,400
クレジット均等払い(頭金なし)

▶**クリエイト大特価 ¥499,800**

¥24,700×24回	¥17,000×36回	¥13,500×48回

教育

●FM TOWNS II UX20 ¥288,000+
●FMT-KB107or207 ¥30,000+
●教育ソフト

小学校向
小学音楽 ……¥18,000
TOWNSドリル・算数1年〜6年 ……各¥ 7,800
恐竜の世界 ……¥ 5,000
HOW THING WORK ……¥12,800
TOWNS地理・ジグソーワード ……¥18,000
TOWNS地理・自然のなりたち ……¥18,000
おかしなマザーグース ……¥ 9,800
音と絵の出る英語・絵入り辞書1・2・4各¥ 3,000
㈱東大英数理教室PC教育シリーズ
小1〜小6国語 ……各¥ 6,800
小1〜小6算数 ……各¥ 6,800
小1〜小6社会 ……各¥ 6,800
小1〜小6理科 ……各¥ 6,800

中学校向
TOWNSパソリカ ……¥39,800
NEWホライズン1〜3年 ……各¥ 9,700
NEWクラウン1〜2年 ……各¥ 9,700
NEWサンシャイン1〜2年 ……各¥ 9,700
スクールカードα ……¥20,000
マイフェアレディメイト ……¥32,000
ダイナミックイングリッシュシリーズ ……¥29,800
日本の歴史シリーズ 各¥ 7,800
丸暗記英単語1〜3年各¥14,000
NHK続基礎英語1〜3巻 ……各¥12,800
FM TOWNS歴史資料館 ……¥24,000
数学博士シリーズ ……各¥9,800
㈱東大英数理教室PC教育シリーズ
中1〜中3国語 ……各¥ 7,800
中1〜中3数学 ……各¥ 7,800
中1〜中3数学基礎上 ……各¥ 7,800
中1〜中3数学基礎下 ……各¥ 7,800
中学歴史上・下 ……各¥ 7,800
中学日本地理 ……¥ 7,800
中学世界地理 ……¥ 7,800
中学公民 ……¥ 7,800
中1〜中3理科 ……各¥ 7,800
中1〜中3英語上・下 ……各¥ 7,800
中1・2英単語 ……¥ 7,800
中学英語発音問題 ……¥ 7,800
前置詞 ……¥ 7,800
一般動詞 ……¥ 7,800
中学英語be動詞 ……¥ 7,800
中学英語重要ポイント ¥ 7,800
高校受験英単語 ……¥ 7,800
中学技術家庭上・下 各¥ 7,800

※上記ソフト群からご自由に何本かをお選びください。なお、単品でお買い上げの場合25%OFFで販売いたします。

▶**コンサルティング大特価**

通信

話題騒然！

日本発！通信3Dウォーシミュレーションゲーム、アメリカからついに上陸。
「Air Warrior」

①FM TOWNS IIモデルUX20(本体/NEW TOWNSシステムV2.1搭載・トリニトロン管使用・10インチディスプレイ・フロントローレディングCD-ROM) ……¥288,000
②FMT-KB101A/202A(テンキー+ALTキー付JISor親指シフトキーボード) ……¥ 10,000
③モデム(FMF-MD02・2400bps・クラス5) ……¥ 49,000
④ゲームソフト(エアーウォーリア) ……¥ 7,800

■定価合計 ¥354,800
クレジット均等払い(頭金なし)

▶**超大特価**

安すぎて表示できなくなりましたPart II

グラフィックス

①FM TOWNS II CX20 ¥333,000
②FMT-DP536 ……¥138,000
③FMT-DP535 ……¥ 89,800
④FMT-KB107/207 ……¥ 30,000
⑤HD-J170 ……¥189,000
⑥NTJr-100FM ……¥125,000
⑦Z's staff pro TOWNS ¥ 58,000
⑧Z's staff トリホニー ……¥39,800
⑨サイクロンエクスプレスα ¥98,000
⑩TOWNS Paint ……¥38,000
⑪HM-V02T ……¥24,800
⑫FJ-SIM324ME ……¥35,000
⑬FJ-SIM328ME ……¥65,000

コンサルティング大特価

ビジネス

①FM TOWNS II CX20 ¥333,000
②FMT-DP535 ……¥89,800
③FMT-KB107/207 ……¥30,000
④MS-DOS V3.1(基本) ¥ 9,800
⑤PR-B400 ……¥98,000
⑥NTJr-100FM ……¥125,000
⑦HM-V02T ……¥24,800
⑧CB-15F ……¥ 3,800
⑨ワープロソフト
・FM OASYS HD LBP対応版 ¥61,000
・一太郎Ver.4 ……¥68,000
・クレヨナージュ ……¥42,000
・アシストレター ……¥ 9,700
・ASKA WORD ……¥ 9,700
⑩データベースソフト
・F1DATABOX ……¥32,000
・ザ・カード3+ ……¥48,000
・アシストカード ……¥ 9,700
⑪表計算
・ロータス1-2-3 3J ¥98,000
・アシストカルク ……¥ 9,700
⑫統合ソフト
・MS-WORKS ……¥40,000
・ハイパーNOTE ……¥18,000

コンサルティング大特価

音楽

モデルUX20 本格ミュージックセット

①FM TOWNS IIモデルUX20(本体/NEW TOWNSシステムV2.1搭載・トリニトロン管使用・10インチディスプレイ・フロントローディングCD-ROM) ……¥288,000 ②FMT-KB101A/202A(キーボード) ……¥10,000 ③MIDI音源カード ……¥72,800 ④ユーホニィII MTR ……¥39,800

■定価合計 ¥410,600
クレジット均等払い(頭金なし)

▶**超大特価**

¥28,000×12回	¥19,500×18回	¥15,000×24回

プログラム

①FM TOWNS II CX20 ¥333,000
②FMT-DP535 ……¥ 89,800
③FMT-KB107/207 ……¥ 30,000
④HD-J170 ……¥189,000
⑤NT-180FM ……¥168,000
⑥F-BASIC386インタプリタ ¥ 25,000
⑦F-BASIC386コンパイラ ……¥45,000
⑧HIGH Cコンパイラ ……¥40,000
⑨386ASMtool ……¥80,000
⑩MS-Cコンパイラ ……¥98,000
⑪TOWNS拡張ライブラリィ ¥19,800
⑫MS-DOS V.3.1基本 ……¥ 9,800
⑬MS-DOS V.3.1拡張 ……¥ 8,200

コンサルティング大特価

★ソフトを単品でご注文の場合
●富士通純正ビジネスソフト ……オール30%OFF!
●ゲーム＆ビジネスソフト ……オール25%OFF!(一部除く)

インストールサービス

当社ではFM TOWNSをお使いのお客様でハードディスクの添付率が50%を越えております。TOWNSをより効率よくお使いいただくために初心者の方のためのインストールサービス(有料)を始めます。
※原則として当社でハードディスクをお買い上げのお客様が対象になります。
※本体と一緒にインストールサービスをご希望の方は当社規定料金の30%OFFで承ります。

出張します！

法人、学校、専門学校、塾等でご用命があれば、直接お伺いの上詳細な打ち合わせをさせていただきます。(但し関東近県に限ります)
★リース等のお支払方法についてはお客様とご相談させていただきます。　詳しくは、神谷、古川まで

イト)におまかせください。

FM TOWNS 全国唯一の最有力販売店!!

FM·LAB

FM-TOWNSの全国無料出張修理致します!

総額5万円以上お買上げの商品は全国(離島は除く)無料配送致します。

んど全てを! 展示!!特売!!即納!!

FM-TOWNS販売実績日本1ショップ!ソフトクリエイト

☆無料見積りサービスをご利用ください!(連絡先の電話番号を明記の上、ハガキまたはFAXでお申込みください。)

FM-TOWNSサークル大募集中!



入会ご希望のお客様は下記項目をご記入の上ハガキまたはFAXでお申込ください。

FAX.03-3486-5314

1.お名前:	2.お電話番号:
3.ご住所:〒	4.生年月日:
5.現在お使いのTOWNSの機種名:	
6.現在お使いのモニタの型式:	
7.現在お使いのオプション	
プリンタ:	HDD:
カード類:① ② ③ ④ ⑤ ⑥	
8.あなたは現在TOWNSのソフトを何本お持ちですか?: 本	

- ●入会規定▶FM TOWNSユーザーであること
- ●会 費▶1年目無料
- ●特 典▶会員カードでお買物いただくと
  - ①TOWNS用ビジネス&ゲームソフト〔一部除く〕28%OFF(通常25%)
  - ②富士通純正オプション〔一部除く〕 23%OFF(通常20%)
  - ③プリンターリボン 13%OFF
- ▶キャッシュ(会員カード又は会員番号を提示してください)でお買物いただくと更にお得。
  - ①TOWNS用ビジネス&ゲームソフト〔一部除く〕30%OFF
  - ②富士通純正オプション〔一部除く〕 25%OFF
  - ③プリンターリボン 15%OFF
- ▶当店でのフェア・イベントのご案内及び最新ハード&ソフト情報を定期的に郵送にてご提供させて頂きます。
- ▶FM-TOWNS、および弊社に対するご意見、ご要望がございましたら、FAX又はおハガキにてお願い申し上げます。当店では、会員様のご意見を雑誌広告への随時掲載を予定しており、採用させて頂いた会員様には記念品をお贈りします。

HARD DISK



■ニュー・モッキンバード(TOWNS専用・信頼度No.1)
- ●HD-J040(42MB)……… 定価¥89,000▶フェア大特価
- ●HD-J100(100MB)……… 定価¥128,000▶フェア大特価
- ●HD-J130(130MB)定価¥148,000▶フェア大特価
- ●HD-J170(173MB)定価¥189,000▶フェア大特価

◆新登場 ソフトクリエイト推奨 ニューテック100MBハードディスク
- ●NTJR100-FM
  - ・シークタイム19ms ・転送速度15MB/s
  - ・NECドライブ使用・超小型、軽量ボディ
  - 定価¥125,000▶大特価¥74,800
- ●NT-180FM(富士通ドライブ使用) 定価¥168,000▶大特価¥119,800
- ●NT-47RFM 定価¥188,000▶フェア大特価¥139,000

★C-47FM(48MBカートリッジ¥19,800)を2枚付



◆エアーウォーリア超お買得セット
- ●2400FⅡ(FMMD-211G)………¥35,800
- ●エアーウォーリア……………¥7,800

▼ 超大特価¥29,900

MS-WINDOWS-MME超お買得セット

●ニューテック100MBハードディスク●HM-V02T 2MB増設RAM●MSWINDOWS-MME ●MS-DOS Ver3基本ソフト

▶超大特価¥119,800

PRINTER

- ●PR-35T(110ケタ・カラー・ケーブル付) 定価……¥98,000▶~~¥65,800~~
- ●PR-40T(136ケタ・カラーオプション) 定価……¥120,000▶処分大特価
- ●PR-30T(110ケタ・モノクロ・ケーブル付) 定価……¥89,000▶¥49,800
- ●PR-B400(漢字40字/秒・136ケタ・カラー) 定価……¥98,000▶¥78,000
- ●PR-A600(漢字60字/秒・136ケタ・カラー) 定価……¥148,000▶~~¥118,000~~
- ●FMPR204B(80ケタ・カラー) 定価……¥80,000▶特価¥41,000

※上記プリンターをお買い上げの方プリンターケーブル¥3,000

- ●ジョイライター定価 ¥49,800▶特価¥39,800
- ●BJ-10Vセット
  - ・BJ-10V Custom(黒)…………¥69,800
  - ・PB-02T…………¥29,800
  - ・ケーブル…………¥3,800

定価合計¥103,400▶大特価¥74,800

☆全商品カットシートフィーダー取扱っております。

モデム

- ●FMMD-311G 定価……¥34,800▶~~¥29,800~~
- ●FMT-MD302 定価……¥49,000▶¥39,800

FDD



- ●SD-35R(ケーブル込み) 定価¥138,000 ▼ ¥97,000
- ●SD-05R……¥60,000▶¥49,800 (ケーブル込)
- ●SD-03R(ケーブル込)…¥50,000▶¥39,800
- ●富士通純正ドライブ……¥50,000▶超特価(ケーブル¥7,000)
- ●VERY 3.5インチドライブ(ケーブル込み)……¥38,000
- ●エスパー3.5"ドライブFD-302(ケーブル込み)·¥39,800

増設RAM

- ●2MB(HM・V02T・富士通純正チップ使用) 定価……¥24,800▶~~¥17,800~~
- ●4MB(HM・V04T・富士通純正チップ使用) 定価……¥49,500▶~~¥39,800~~
- ●8MB(HM・V08T・富士通純正チップ使用) 定価……¥98,000▶~~¥78,000~~
- ●メルコ製2MB(OKIチップ使用) 定価¥28,000▶超特価
- ●I/Oデータ
  - 2MB……定価¥21,000▶超特価¥16,800
  - 4MB……定価¥35,000▶超特価¥26,200
  - 8MB……定価¥65,000▶超特価¥48,700

その他厳選オプション

■ビデオカード
- ●FMT-412A……¥40,000▶特価¥32,000

■MIDIカード
- ●FMT-401……¥35,000▶特価¥28,000
- ●FMT-403……¥72,800▶特価¥58,200
- ●MC-P12T(FMT-402と完全互換)·¥19,800▶¥15,800

■SCSIカード
- ●FMT-121……¥30,000▶特価¥24,000
- ●ハードディスクセットの場合………¥22,000

■アンプスピーカシステム



- ●FMT-SP101 定価¥29,800 ▼ 特価¥23,800

■TVチューナーユニット
- ●FMT-TU101··¥39,800▶特価¥31,800
- ●チューナーカード(UXシリーズ対応)¥38,800▶¥31,000

■数値演算プロセッサ
- ●FMT-351……¥120,000▶特価¥96,000
- ●FMT-352……¥120,000▶特価¥96,000

■ベクトル文字パターン
- ●B276Y110……¥39,800▶特価¥29,800

■3.5インチ光磁気ディスクユニット
- ●FMPD-211G……¥318,000▶特価¥238,000
- ●SONY RMO-S350(ケーブル付) ……¥245,000▶特価¥210,000

※カートリッジ127MB…¥6,900▶¥6,000

FMR-50NX2



新商品

CPU i386SX(20MHz)
FMR50NX26A/B ¥378,000 40MB HDD 内蔵タイプ
FMR50NX21A/B ¥258,000 FDDタイプ

電脳超特価 新製品特別プライス(MS-DOS付き)

クレジット均等払い

¥26,800×12回	¥18,700×18回	¥14,800×24回

FMR-50NB2



新商品

CPU 80C286(12MHz)
FMR50NB21A/B ¥198,000

電脳超特価 ¥1?9,800(MS-DOS付き)

クレジット均等払い

¥14,700×12回	¥10,200×18回	¥7,900×24回

FMR-CARD



FMR-NBC1(MS-DOS内蔵)……………¥238,000

電脳超特価 ¥1?4,000

クレジット均等払い

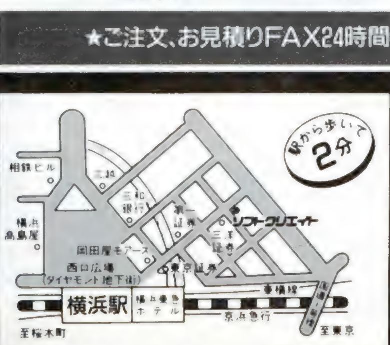
¥15,100×12回	¥10,500×18回	¥8,100×24回

在庫一掃 大処分市

FMR50NBX6	(386SX 16MH 40MB HDD内蔵)	▶¥238,000(MS-DOS付き)
FMR50NBX5	(386SX 16MH 20MB HDD内蔵)	▶処分大特価
FMR50NBX1	(386SX 16MH FDD)	▶処分大特価
FMR50NB1	(80286 8MH)	▶特価¥99,800(MS-DOS付き)

●只今、FM-NOTEBOOKシリーズをお買上げ頂くともれなくNBリンク98+コンピュータ直結ケーブル(2万円相当)プレゼント! (先着30名様)

★ご注文、お見積りFAX24時間受付! 03-3486-5314(渋谷店)・045-311-6830(横浜店)



〒221 横浜市神奈川区鶴屋町2-12-8 第1建設ビル1F
振込銀行:三和銀行 横浜駅前支店 ㊎No.310852



〒150 東京都渋谷区渋谷1-12-7 三和渋谷ビル
▶振込銀行:さくら銀行渋谷宮益坂支店
㈱ソフトクリエイト㊎No.5000340

●富士通パソコン専門ショップ

FM·LAB ソフトクリエイト

営業時間:AM10:00~PM7:00
定休日:渋谷店▶年中無休
横浜店▶水曜

渋谷店/☎03-3486-0871㈹
横浜店/☎045-314-4777㈹

天下御免の

アイ・ツーが貴方に贈

その一 FM-TOWNSII大特選

これだけはそろえたいアイ・ツーおすすめプラン＋アイ・ツーBigプレゼント付基本セット・クレジット均等払い早見表

本体 ＼ ディスプレイ＆キーボード		FMT-DP533 FMT-KB101	FMT-DP534 FMT-KB101	FMT-DP535 FMT-KB101	FMT-DP536 FMT-KB101
FM TOWNSII CX20 ＋（アイ・ツーおすすめプラン＋ビッグプレゼント お好きなコース1つ）	定価合計	¥559,200	¥597,400	¥579,200	¥627,400
	24回	¥18,200	¥19,400	¥19,000	¥20,400
	36回	¥12,800	¥13,700	¥13,400	¥14,300
	48回	¥10,400	¥11,100	¥10,800	¥11,600
FM TOWNSII CX40 ＋（アイ・ツーおすすめプラン＋ビッグプレゼント お好きなコース1つ）	定価合計	¥659,200	¥697,400	¥679,200	¥727,400
	24回	¥21,400	¥22,600	¥22,000	¥23,500
	36回	¥15,100	¥15,900	¥15,500	¥16,500
	48回	¥9,800	¥12,900	¥12,500	¥13,400
FM TOWNSII CX100 ＋（アイ・ツーおすすめプラン＋ビッグプレゼント お好きなコース1つ）	定価合計	¥759,200	¥797,400	¥779,200	¥827,400
	24回	¥24,500	¥25,700	¥25,200	¥26,700
	36回	¥17,300	¥18,100	¥17,700	¥18,800
	48回	¥14,000	¥14,600	¥14,300	¥15,200

「この広告作成は3月末日現在です。本が出る頃は（5月）もっとお安くなっているかもしれません。必ず☎下さい／」

元祖 アイ・ツーBig特典

お好きなコースをお選び下さい。Which do you like A·B or C?

Aコース（いろいろお楽しみコース）
- FM TOWNSII用ソフト
- FM TOWNSII用キーボードカバー
- FM TOWNSII用マウスパット
- FM TOWNSII用FDケース
- FM TOWNSII用CDケース
- FM TOWNSII用オリジナルグッズ
- FM TOWNSアプリケーション情報＆システム構成図
- 観月ありさポスター・オリジナルテレフォンカード
- 全国どこでも送料無料

Bコース（これで決り／のラックコース）
- FM TOWNSII用パソコンラック
- FM TOWNSII用オリジナルグッズ
- FM TOWNSアプリケーション情報＆システム構成図

Cコース（何でも使えるよりどりみどりコース）
- アイ・ツー オリジナル金券20枚

★これだけのプレゼントはアイ・ツーだけ!!

FM TOWNSIIご購入の方はこれだけはそろえたい アイ・ツーおすすめプラン

1. FM TOWNSII用ソフト ●学習・教育・ゲームどれでも定価¥10,000までのあなたのお好きなもの
2. 10枚 ●メーカー3.5インチフロッピーディスク
3. TVチューナー ●勉強・ゲームにあきたらテレビも見れるスイッチおすだけ 定価¥39,800
4. カラープリンター 定価¥80,000 ケーブル 定価¥3,800 ●あなたの作ったワープロ・グラフ・カード・年賀状、最後はこれでバッチリ
5. 日本語MS-DOS Ver.3.1基本システム ●いろいろなソフトを使うためには基本OSが必要。まずはコレ// 定価¥9,800

FM TOWNSII 超お買得基本セット

- FM TOWNSII-UX20（本体）……定価¥288,000
- FMT-KB101A or 201A（キーボード）…定価¥10,000
- FM PR-204B（24ドットカラー熱転写プリンター）……定価¥80,000
- プリンターケーブル……定価¥3,800
- プリンター用紙（A4カット紙）……定価¥600
- FMT-416（TVチューナーカード）……定価¥38,800
- FMT-SP101（アンプスピーカーシステム）……定価¥29,800
- FM TOWNSII 学習orゲームソフト（お好きなもの1つ）…定価¥10,000
- 3.5インチフロッピーディスク10枚……定価¥3,000
- B276A300（日本語MS-DOS Ver3.1基本システム）……定価¥9,800
- アイ・ツービッグ特典（A·B·Cコースいずれか1つ）プレゼント

定価合計 ¥473,800……アイ・ツー特価

¥?18,000

¥15,200×24回　¥10,700×36回　8,880×48回
アイ・ツー超低金利クレジット// 頭金ナシ// 均等払いはいかが？

FM TOWNS

FM LABアイ・ツーはあなたのお好きなプランを専門スタッフが親切にご相談に応じます。まずは本体・ディスプレイ・キーボード。

大好評一体型

FM TOWNSII-UX20……定価¥288,000
FMT-KB101A or 201A……定価¥10,000
定価合計¥298,000

ハイグレードタイプ

FM TOWNSII-CX20……定価¥333,000
FMT-DP533……定価¥69,800
FMT-KB101A or 201A……定価¥10,000
定価合計¥412,800

アイ・ツービッグ特典A・B・Cコースいずれか1つ付で
超特価！ こんなに安くて聞いてビックリしないで下さい//
あなたに絶対損はさせない㊙☎価格
現金一括払い・クレジット大歓迎//

パワフルなハードディスク内蔵タイプ

FM TOWNSII-CX40（本体HD40MB）……定価¥433,000
FMT-DP535（カラーCRTディスプレイ）……定価¥89,800
FMT-KB107 or 207（テンキー付キーボード）……定価¥30,000
アイ・ツービッグ特典A・B・Cコースいずれかひとつ……プレゼント
標準価格合計¥552,800

FM TOWNSII-CX100（本体HD100MB）……定価¥533,300
FMT-DP535（カラーCRTディスプレイ）……定価¥89,800
FMT-KB107 or 207（テンキー付キーボード）……定価¥30,000
アイ・ツービッグ特典A・B・Cコースいずれかひとつ……プレゼント
標準価格合計¥652,800

アイ・ツービッグ特典A・B・Cコースいずれか1つ付で
超特価！ こんなに安くて聞いてビックリしないで下さい//
あなたに絶対損はさせない㊙☎価格
現金一括払い・クレジット大歓迎//

TOWNS厳選ソフトコーナー

★数に限りがあります 予約はお早目に／

ソフト	定価	価格
FM-OASYS HD	定価¥61,000	¥42,200
FM-OASYS FD	定価¥55,000	¥38,000
Z's staff PRO TOWNS	定価¥58,000	¥40,100
F-BASIC386	定価¥25,000	¥17,000
386ASM TOOL	定価¥80,000	¥55,500
High C Compiler	定価¥40,000	¥27,500
F-BASIC386コンパイラ	定価¥45,000	¥31,000
TOWNS PAINT	定価¥36,000	¥26,100
ロータス1-2-3	定価¥98,000	¥64,300
TOWNS V NET	定価¥16,000	¥12,100
MS-WORKS	定価¥40,000	¥27,500
義.D.B	定価¥29,800	¥20,300
Z's staff トリフォニー	定価¥39,800	¥27,300
MUSIC PRO TOWNS	定価¥19,800	¥13,300
Lotus 1-2-3 WINDOWS	定価¥98,000	¥68,100
MS-Windows Ver 3.0A	定価¥25,000	¥17,000

TOWNS IIオプション

品名	価格
FMT-402（MIDIカード）	¥26,000
FMT-403（MIDI音源カード）	¥52,800
FMT-MD302	¥36,800
FMT-412A	¥29,800
FMT-414（ビデオプロセッサカード）	¥148,500
FMT-416（TVチューナーカード）UX専用	¥28,800
2メガRAMボード（TOWNに快適な処理をもたらします）	¥15,500
4メガRAMボード	¥30,500
8メガRAMボード	¥60,500
プリントボーイ（ホームタイプ）NEC・エプソンプリンタが使用できる	¥21,200
プリントボーイ2	¥25,800
FMT-352（数値演算プロセッサ）	¥83,800
FMT-TU101（TVチューナー）	¥29,800
FMSC-6111G	¥125,000
FMSC-201G	¥62,000
FMT-SP101	¥22,000
FMT-611	¥29,800
FMLBP101G	¥199,000
FM-PR362G	¥128,000
FM-PR353G2	¥69,800
PR-B400	¥77,800
PR-A800	¥177,800

MS WINDOWSソフト激安セール

ソフト	定価	価格
WX2-WIN	定価¥9,800	¥7,300
MS-WORD	定価¥56,000	¥39,300
MS-EXCEL	定価¥98,000	¥67,500
データベース DB-2AURUS	定価¥98,000	¥67,500
MS-VISUAL BASIC	定価¥39,800	¥27,500
MS-QUIC C WINDOWS	定価¥39,800	¥27,500
RF-FROW	定価¥49,000	¥35,500
DTP アルダス・ページメーカー	定価¥148,000	¥99,300
スーパーマルチグリッパー	定価¥18,000	¥13,000
テキストメーカー	定価¥16,000	¥13,000
フォントプロ1000	定価¥24,900	¥18,100

●アイ・ツーのサポートは…

■初期不良交換は最長6カ月（メーカー及びお買上時期によって異なりますのでお問い合せ下さい／）
新品ハード＆ソフトはメーカーより入荷後開梱せずにお客様にお渡ししますので万一動作不良の場合、同一商品の新品と交換させて頂きます／

■下取り、買い取り歓迎／
現在お使いのパソコン・ワープロ・ソフト高価買取ります／ 下取りの場合はさらに高価にて／
わずかな予算で新品に買い替えできます。〈買取り専用TEL.大阪06-633-9812 東京03-3258-3539〉

■全国配達（通販システム）万全体制／
忙しいあなたも、もう安心♥ 配達日（日・祝・祭もOK）指定可能　配達時間（午前・午後、夜間）指定可能

支払い回数	1	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48	54	60
アイ・ツー金利	2.06	2.65	3.8	5.5	6.6	7.75	9.9	10.5	11.2	16	17.3	22.6	26.4	29.2	30.5
他店金利	3	4	5	7	9	10	12	13	16	19	25	28	31	34	35

●アイ・ツーのお支払い方法は…

(1) 現金書留
大阪店へお申し込みの方は
〒542 大阪市中央区難波千日前6-7 西政ビル3F
㈱アイ・ツー大阪店
東京店へお申し込みの方は
〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-17 亀谷ビル2F
㈱アイ・ツー東京店
◆おつりのないようにご送金下さい。
◆ご注文商品名を明記して忘れずに同封して下さい。
◆切手及び為替でのご送金はご遠慮下さい。

(2) 銀行振込 大阪店へお申し込みの方は
三和銀行 難波支店 普 3646352
東京店へお申し込みの方は
三和銀行 難波支店 普 3646378
◆ご送金前に必ずTel.にてお申し込み下さい。
◆お振込手数料はご負担願います。

(3) 郵便局よりの振込
郵便局口座 大阪4-104341 口座名義 株アイ・ツーへご送金下さい。
◆ご送金前に必ずTel.にてお申し込み下さい。◆お振込手数料はご負担願います。
振込用紙の裏面、備考欄にご注文商品名、お申し込み店名（東京店 or 大阪店）をご明記下さい。

(4) 代金引替システム
お電話1本でカンタンお申し込み。商品お届け時のお支払いでOK。
通販専用Tel.にお申し込み下さい。（送料と別途手数料が必要です。）

(5) アイ・ツーラクラククレジット
頭金不要、商品は今すぐお手元に／お支払いは月々ゆとりの¥3,000より。
業界NO.1の低金利で本当にラクラク。
夏or冬のボーナス一括払い、又は夏、冬2回払いもOK。
手続きカンタン。お気軽にお申し込み下さい。

キリトリセン
お楽しみグッズ プレゼント応募券
ログイン・6月号

創業祭

八周年

る＜幸福の価格 二重箱

その二

中古ソフト98DAY

中古98ソフト大放出市!!

						ブライ下巻完結編	¥3,980
三国志Ⅱ	¥5,980	新 夜叉円舞曲	¥4,800	エメラルドドラゴン	¥2,980	ヴェインドリーム	¥5,600
三国志Ⅲ	¥9,200	アークスⅡ	¥4,980	レジオナルパワー	¥2,980	リングマスターⅠ	¥3,980
大航海時代	¥2,980	天舞 三国志正史	¥6,800	レジオナルパワーⅡ	¥5,800	リングマスターⅡ	¥3,980
提督の決断	¥5,980	天下統一	¥2,800	沈黙の艦隊	¥6,800	ドラッケン	¥2,980
維新の嵐	¥2,980	天下統一Ⅱ	¥5,800	マーキュリー	¥1,980	レイルロードタイクーン	¥6,980
ランペルール	¥2,980	大戦略Ⅱ	¥2,980	マーキュリーⅡ	¥5,500	サイレントメビウス	¥6,980
信長の野望 戦国群雄伝	¥1,980	大戦略Ⅲ'90	¥5,600	プリンスオブペルシャ	¥3,800	黄金の羅針盤	¥5,200
信長の野望 武将風雲録	¥5,680	ロボクラッシュ98	¥5,800	KIGEN	¥5,800	戦略空軍	¥4,800
伊忍道 打倒信長	¥5,200	エアコンバットⅡ	¥5,800	幻影都市	¥5,500	らんま1/2	¥7,980
ロイヤルブラッド	¥4,200	栄冠は君に	¥2,980	トンネル&トロールズ	¥2,980	ふしぎの海のナディア	¥8,500
ロードモナーク	¥2,980	栄冠は君にⅡ	¥4,980	ルーンワースⅡ	¥1,980	マイト&マジックⅡ	¥6,800
アドバンスド ロードモナーク	¥5,200	A列車で行こうⅢ	¥6,200	ルーンワースⅢ	¥3,500	SUZAKU	¥5,800
イース	¥4,800	アトラス	¥5,800	シムシティ	¥2,980	サークⅡ	¥2,980
イースⅡ	¥4,200	関ヶ原	¥6,500	シムアース	¥5,800	RAY GUN	¥2,980
イースⅢ	¥2,980	シュヴァルツシルト	¥3,800	ポピュラス	¥3,980	BEAST2	¥4,800
ドラゴンスレイヤーⅥ	¥2,980	シュヴァルツシルトⅡ	¥4,980	パワーモンガー	¥5,500	ドラゴンナイトⅡ	¥4,600
ダイナソア	¥4,980	シュヴァルツシルトⅢ	¥8,200	ドラゴンウォーズ	¥2,980	D.S.P SG set3	¥4,200
ブランディッシュ	¥5,800	ファーストクイーンⅡ	¥4,980	ザ・マジックキャンドル	¥3,800	ELLE	¥4,000
ソーサリアン	¥4,800	ウィザードリィV	¥4,980	ファンタジーⅢ	¥3,800	エイプハンターJ	¥5,800
スタートレーダー	¥4,600	ウィザードリィ ペイン オブ コスミック ファージー	¥7,800	魔導物語1-2-3	¥5,400	プリンセスメーカー	¥7,980
新 陽炎の時代	¥1,980	ベストプレーベースボール	¥4,980	GETEN(下天)	¥4,980	天神乱魔	¥4,800
斬Ⅱ	¥4,980	アルシャーク	¥3,980	D 欧州蜃気楼	¥3,600	マーシャルエイジ	¥4,800

※TELにて在庫等を御確認下さい。(価格は市場相場等により変動することがあります。)
(88・X68・MSX・TOWNSソフトも取り扱っております。)

高額買取りシステム

■パソコンハード　アイ・ツーでは、あなたのハード・周辺機器を独自の買取りシステムによって高額にて買取りします。
(MIDI・モデム・増設ボードなど高額にて買取りします。くわしくは、TELにてお問い合せください。)

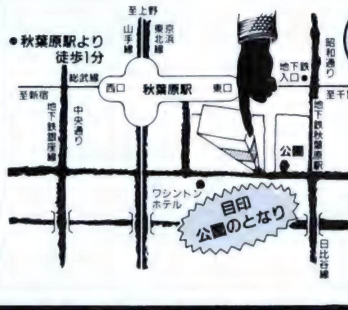
■パソコンソフト・ファミコン　アイ・ツーでは、あなたのパソコンソフト・ファミコンなど高額にて、買取りします。
(98・88・X68・M2・FM-T・ファミコンなど、アミューズメント商品を何でも買取りします。)
※アイ・ツーウルフ会員の方は、更に買取りUP!!

今月は特に98ソフトが売り時だぞ!!

アイ・ツー大阪店



アイ・ツー東京店



㊙誌面では制約があって出せない情報満載!!

年中無休

Information & Interface
株式会社アイ・ツー

大阪店/〒542 大阪市中央区難波千日前15－18 ☎06-632-0012
東京店/〒101 東京都千代田区神田佐久間町1-17 亀谷ビル2F ☎03-3258-1198

SHARP X68000 Compact



■X68000 Compact

①CZ-674C-H+CZ-608D-H 定価¥392,800▶現金特価TEL

送料税込

12回	24回	36回	48回
TEL	TEL	TEL	TEL

■X68000XVI

①CZ-634C-TN+CZ-614D-TN 定価¥503,000▶現金特価TEL

送料税込

12回	24回	36回	48回
TEL	TEL	TEL	TEL

②CZ-634C-TN+CZ-606D-TN 定価¥447,800▶現金特価TEL

送料税込

12回	24回	36回	48回
TEL	TEL	TEL	TEL

XVI SUPER PROII セットでお買い上げの方に

特典1
①ディスケット20枚
②連射式JOYパッド
③ゲームソフト2本
④バックアップツールをプレゼント//

特典2
X68000用のゲーム
ビジネスソフトと
サイバースティックが
30%off

■X68000 XVI-HD

①CZ-644C-TN+CZ-606D-TN 定価¥597,800▶現金特価TEL

送料税込

12回	24回	36回	48回
TEL	TEL	TEL	TEL

■X68000PROII

①CZ-653C-BK/GY+CZ-606D-BK/GY 定価¥364,800▶¥198,000

送料税込

12回	24回	36回	48回
¥17,400	¥9,200	¥6,400	¥5,000

上記の本体・モニターセットは全て送料・消費税込です。

《X68000新同品&中古品》

①CZ-623C-TN··特価¥220,000
メーカー保証付 新品
②CZ-634C-TN··特価¥228,000
メーカー保証付 新同品
③CZ-614D-TN··特価¥ 86,000
メーカー保証付 新同品
④CZ-604C-TN 特価¥138,000
メーカー保証付 中古品
⑤CZ-606D-TN 特価¥ 49,000
メーカー保証付 新同品
⑥CZ-606D-TN 特価¥ 38,000
OAランド保証付 中古品

★上記、商品は数に限りがございますので
品切の際はご了承下さい。

X68000周辺機

■プリンター
- CZ-8PC5 ……¥ 67,000
- CZ-8PK10 ……¥ 67,000
- CZ-8PG1 ……¥ 89,000
- CZ-8PG2 ……¥110,000
- IO-735XB 限定 ……¥152,000

(ケーブル付) まだまだ引きます。TELにて。
- CZ-6PV1 ……¥136,000

■HDD/光ディスク
- CZ-64H ……¥ 82,000
- CZ-68H ……¥110,000
- CZ-6MO1 ……¥307,000
- PMO-350+ケーブル ……¥188,000
- CZ-6BS1 ……¥ 21,500

■その他
- JX-220X ……¥119,000
- CZ-6BN1 ……¥ 21,500
- CZ-8NS1 ……¥129,000
- CZ-6TU-BK/GY ……¥ 23,800
- CZ-6VT1/BK ……¥ 48,000
- CZ-6BV1 ……¥ 15,500
- CZ-6BM1A ……¥ 19,000
- CZ-6BP1 ……¥ 54,500
- CZ-6BP2 ……¥ 31,500
- CZ-6BC1 ……¥ 54,500
- CZ-8NJ2 ……¥ 17,500
- CZ-6SD1 ……¥ 32,500

増設RAMボード

〈計則技研〉
- KGB-X08PRKII-02 …¥ 39,500
- PRKII-04 …¥ 66,000
- PRKII-06 …¥ 92,000
- PRKII-08 …¥118,000
- PRKII-12 …¥ 62,000
- PRKII-14 …¥ 89,000
- PRKII-16 …¥114,000
- PRKII-18 …¥140,000
- MC-6888IRC ……¥ 27,000

〈I/Oデータ〉
- PIO-6BE1A ……¥ 16,000
- PIO-6BE2-2M ……¥ 31,000
- PIO-6BE4-4M ……¥ 54,000

〈SHARP〉
- CZ-6BE1 ……¥ 25,800
- CZ-6BE2A ……¥ 41,500
- CZ-6BE2B ……¥ 38,500
- CZ-6BE2D ……¥ 39,000

FM TOWNS II



FM-TOWNSIICX/UXシリーズをセットでお買い上げの方に

特典1
①ディスケット20枚
②オリジナルテレホンカードをプレゼント!

特典2
TOWNS用のすべての
ゲームソフト・ビジネスソフトが
30% off

■TOWNSII UX20

- FM-TOWNSII UX20
- FMT-KB101A/201A

定価¥298,000

送料税込 特価TEL下さい

■TOWNSII CX20

- FM-TOWNSII CX20
- FMT-DP533
- FMT-KB107/207

定価¥432,800

送料税込 特価TEL下さい

■TOWNSII UX40

- FM-TOWNSII UX40
- FMT-KB101A/201A

定価¥398,000

送料税込 特価TEL下さい

モニター変更の場合

- FMT-DP534 ……+31,000
- FMT-DP535 ……+18,000
- FMT-DP536 ……+53,000

FM-TOWNSIICX40

- FM-TOWNSIICX40
- FMT-DP533
- FMT-KB107/207

定価合計¥532,800

特価¥3?0,000

送料税込

12回	24回	36回	48回
¥33,500	¥17,800	¥12,400	¥9,700

FM-TOWNSIICX100

- FM-TOWNSIICX100
- FMT-DP533
- FMT-KB107/207

定価合計¥632,800

特価¥4?0,000

送料税込

12回	24回	36回	48回
¥39,700	¥21,000	¥14,600	¥11,500

FM-TOWNS周辺機器

- SD-05R増設FDD ……¥ 39,800
- MC-P12T MIDIカード ……¥ 15,800
- FMT-416チューナーカード ……¥ 29,000
- FMT-414ビデオプロセッサー ……¥142,000
- FMT-412ビデオカードII ……¥ 30,000
- FMT-121SCSIカード ……¥ 22,000
- FMT-SP101スピーカー ……¥ 22,000
- モデム …… TEL下さい

ハードディスク

■キャラベル
- AV-120HGS+FM1 ……¥ 82,000
- AV-100HGS+FM1 ……¥ 70,000

■ニューテック
- NTJr-100FM ……¥ 88,000
- NT-180FM ……¥118,000

■システムサコム
- HD-J100 ……¥ 88,000
- HD-J130 ……¥102,000
- HD-J170 ……¥125,000

プリンターセット(ケーブル付)

- PR-B400 ……¥ 74,000
- PR-A600 ……¥105,000
- PR-40T ……¥ 71,000
- PR-35T ……¥ 59,000
- FM-PR204B ……¥ 39,800
- PR-30T ……¥ 46,000
- PR-B4CSF ……¥ 19,500

TOWNS用増設ラムボード

■八戸ファーム
- HM-V01T(¥14,800) ……特価激安TEL
- HM-V02T(¥24,800) ……特価¥15,000
- HM-V04T(¥49,500) ……特価¥27,800
- HM-V08T(¥98,000) ……特価¥51,500

■I/Oデータ
- FJ-SIM32-2ME(¥21,000) ……特価¥15,000
- FJ-SIM32-4ME(¥35,000) ……特価¥24,800
- FJ-SIM32-8ME(¥65,000) ……特価¥45,000

■メルコ
- XMT-2000L(¥21,000) ……特価¥15,800
- XMT-4000L(¥41,000) ……特価¥29,800
- XMT-8000L(¥81,000) ……特価¥57,000

通信販売のご案内

全国通販

■銀行振込で申し込みの方は商品名及びお客様の住所・氏名・電話番号をお知らせ下さい。
〔振込先〕第一勧業銀行 東新宿支店
普通No.1051605 ㈱オーエーランド
■現金書留で送金されるお客様は電話番号と商品名、数量を明記して同封して下さい。■クレジットでご購入を希望される方は申し込み用紙をお送り致しますのでご記入の上返送して下さい。20才以上の方は、原則として保証人不要です。クレジットは1〜60回払で月々5,000円よりご自由に設定できます。

クレジット表

3回	3.5%	6回	4.5%	10回	6%	12回	6%	15回	8.5%	18回	11%	20回	12%
24回	12.5%	30回	17%	36回	17.5%	42回	22.5%	48回	23%	54回	29%	60回	29.5%

㈱オー・エー・ランド

〒150 東京都渋谷区桜丘町3-13 アルカディア 2F
☎(03)3770-8855 FAX(03)3770-7080

関東エリアの送料は、1個につき¥1,000です。
★全商品保証書付。専門のアドバイザーがお客様のニーズに親切に対応します。
★初期不良・輸送トラブル等に迅速に対応し、即交換させていただきます。

■掲載の価格は、4月中旬現在です。

パソコンプラザ NiC

株式会社日本インコム

●営業時間 AM10:00〜PM7:00
●店休日 5/21 6/11・18

★安さと安心の直営34店ネットワーク★
●全商品新品メーカー完全保証付
●1週間以内の初期不良は交換します。
●全国リースシステム4〜6年受付
●各種カードOK、VISA・DC・UC・日信販
●下取OK・らくらく買い換え方式

全国代金着払OK!システム 全国即決・低金利クレジット

●頭金なし★ボーナス一括払受付中★1回から最長84回払いまでOK!

支払回数	1	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48	54	60	66	72	78	84
金利%	2.5	3.5	4.5	6.0	6.0	8.5	11.0	12.0	12.5	17.0	17.5	22.0	23.0	29.0	29.5	36.0	38.0	42.5	45.5

新製品が・激安チャンスセール!★全店大感謝フェア

ノートパソコン

NEC EPSON TOSHIBA FUJITSU SANYO Apple Computer IBM

NEC PC-9801NS/T + ★内蔵120MBハードディスク NEW 32%OFF
セット定価合計¥416,000 NiC特価 ¥281,600
48回クレジット月々7,400円

NEC PC-9701NL + ★4MB増設RAMカード NEW 34%OFF
セット定価合計¥312,800 NiC特価 ¥207,600
48回クレジット月々5,400円

NEC PC-9801NC ★カラー液晶ディスプレイ + ★内蔵120MBハードディスク 34%OFF
セット定価合計¥726,000 NiC特価 ¥481,600
48回クレジット月々12,700円

TOSHIBA J-3100SL001VW + ★内蔵80MBハードディスク 30%OFF
セット定価合計¥536,000 NiC特価 ¥379,600
48回クレジット月々10,000円

IBM PS/55note-SV4 ●内蔵40MB●DOS5.0/V付 + ★プリンターDeskJet500J 31%OFF
セット定価合計¥468,000 NiC特価 ¥322,600
48回クレジット月々8,500円

Macintosh PowerBook 170 ★68030・25MHz・コプロ付 ●40MBハードディスク内蔵 31%OFF
定価¥748,000 NiC特価 ¥519,800
48回クレジット月々13,700円

- ●NEC PC-9801NS/T …+ 内蔵20MBハードディスク …▶¥223,600
- ●NEC PC-9801NS/T …+ 内蔵40MBハードディスク …▶¥245,600
- ●NEC PC-9801NS/T …+ 内蔵80MBハードディスク …▶¥266,600
- ●NEC PC-9801NC ……+ ノートプリンタBJ-10VC …▶¥449,600
- ●NEC PC-9801NC ……+ 内蔵40MBハードディスク …▶¥445,600
- ●EPSON PC-386NOTE-AE + 内蔵40MBハードディスク …▶¥219,600
- ●EPSON PC-386NOTE-AE + 内蔵80MBハードディスク …▶¥232,600
- ●EPSON PC-386NOTE-WR + ノートプリンタBJ-10VC …▶¥249,600
- ●TOSHIBA J-3100SX001VW + 内蔵40MBハードディスク …▶¥296,600
- ●TOSHIBA J-3100SL001VW + 内蔵4MB RAMカード …▶¥336,600
- ●IBM PS/55note-SV8 + Desk Jet 500J …▶¥387,600
- ●Machintosh PowerBook 100 2MB/HD20 …▶¥229,800
- ●Machintosh PowerBook 140 4MB/HD40 …▶¥419,800
- ●Fujitsu FMR-CARD …+ ソフト3種 …▶¥184,800
- ●Fujitsu FMR-50NBX2 80MHD ……▶TEL価格

デスクトップパソコン

NEC EPSON TOSHIBA FUJITSU SHARP Apple Computer IBM

NEC PC-9801FA2/U2 + ★14インチ0.28モニター NEW 40%OFF
セット定価合計¥557,800 NiC特価 ¥334,600
48回クレジット月々8,800円

NEC PC-H98-80-002 + ★17インチハイレゾモニター ●ノンインターレス●ケーブル付 ★内蔵100MBハードディスク NEW 32%OFF
セット定価合計¥1,052,000 NiC特価 ¥711,900
48回クレジット月々18,700円

NEC PC-9801CS2 ★12インチカラーモニター一体型 + BJ10V-custom 36%OFF
定価¥470,300 NiC特価 ¥299,600
48回クレジット月々7,900円

EPSON PC-386GS5/2 + ★15インチハイレゾモニター 42%OFF
セット定価合計¥566,000 NiC特価 ¥329,600
48回クレジット月々8,600円

EPSON PC-386GE5/2 + ★14インチ0.28モニター 41%OFF
セット定価合計¥397,800 NiC特価 ¥234,600
48回クレジット月々6,100円

EPSON PC-386P + ★14インチ0.28モニター 36%OFF
セット定価合計¥367,800 NiC特価 ¥234,600
48回クレジット月々6,100円

- ★NEC PC-9801FA2/U2 + 内蔵240MBハードディスク …▶¥404,600
- ●NEC PC-9801FA2/U2 + 内蔵120MBハードディスク …▶¥369,600
- ●NEC PC-9801FA2/U2 + 内蔵40MBハードディスク …▶¥349,600
- ●NEC PS-9801DS2/U2 + 14"カラー0.28モニター …▶¥259,600
- ●NEC PC-98GS MODEL2 + 15"モニター640×480 …▶¥689,600
- ★NEC PC-H98 MODEL80-002 + 17"ハイレゾモニター …▶¥587,100
- ★NEC PC-H98 MODEL90-002 + 17"ハイレゾモニター …▶¥792,100
- ●EPSON PC-386GS3 ……+ 15"ハイレゾモニター …▶¥359,600
- ●EPSON PC-386GE3 ……+ 14"カラー0.28モニター …▶¥264,600
- ●EPSON PC-286VJ5 ……+ 14"カラー0.28モニター …▶¥199,600
- ●Mac Classic 2MB/FD ⊘¥178,000 …▶¥89,800
- Mac Classic 2MB/FD …+ 内蔵52MBハードディスク …▶¥139,600
- Mac LC4MB/HD40 … ⊘¥398,000 …▶¥219,800
- MacIIsi 5MB/FD …… ⊘¥588,000 …▶¥399,800
- MacIIci 5MB/FD …… ⊘¥838,000 …▶¥579,800
- Mac Quadra700 4MB/FD ⊘¥1,238,000 …▶¥819,800
- Mac Quadra700 4MB/HD160 ⊘¥1,478,000 …▶¥979,800
- Mac Quadra900 4MB/FD … ⊘¥1,438,000 …▶¥949,800
- Mac Quadra900 4MB/HD160 ⊘¥1,678,000 …▶¥1,099,800
- ●CANON AXi/V486 ……+ 14"カラーVGAモニター …▶¥434,600
- ●MITAC 4060F486SX-25 + 14"カラーSuper VGA …▶¥364,600
- ★SHARP CompactXVI + 純正14" 0.28モニター …▶¥293,900
- ●SHARP X VI CZ-644C-TN + CZ606D-T ⊘¥597,800 …▶¥409,600
- ●FUJITSU FM TOWNS-20F 基本セット ⊘¥422,800 …▶¥279,800

Macintosh ClassicII 4MB/FD + ★内蔵52MBハードディスク 43%OFF
セット定価合計¥387,800 NiC特価 ¥219,600
48回クレジット月々5,700円

Macintosh IIci 5MB/FD + ★Apple 13"カラーモニター ★AppleキーボードII ★100M内蔵ハードディスク 33%OFF
セット定価合計¥1,116,000 NiC特価 ¥751,400
48回クレジット月々19,800円

Macintosh IIsi 5MB/FD + ★Apple13"カラーモニター ★AppleキーボードII ★内蔵100MBハードディスク 34%OFF
セット定価合計¥866,000 NiC特価 ¥571,400
48回クレジット月々15,000円

FUJITSU FM TOWNSII-UX40 ●10"トリニトロンモニター一体型 ●40MBハードディスク内蔵 + ★FMT-KB101A 純正キーボード 破格OFF
セット定価合計¥398,000 NiC特価 ¥新製品TEL
48回クレジット月々TEL円

FUJITSU FM TOWNSII-UX20 ●10"トリニトロンモニター一体型 + ★FMT-KB101A純正キーボード 破格OFF
セット定価合計¥298,000 NiC特価 ¥279,800
48回クレジット月々TEL円

IBM PS/55Z-5300UV1 ●13インチXGAモニター一体型 ●DOS-J5.0/V付 21%OFF
定価¥441,000 NiC特価 ¥349,800
48回クレジット月々9,200円

ソフト体験コーナーNOW!大好評

池袋東口店 ☎03-3989-9757
FAX.03-3989-9784
東京都豊島区東池袋1-47-12 シウトウビル3F
協和埼玉銀行池袋副都心支店(普)108053ニック

池袋北口店 ☎03-5391-4100
FAX.03-5391-4105
東京都豊島区西池袋1-44-5 平田ビル6F
三菱銀行池袋東口支店(普)0449998ニック

渋谷店 ☎03-3498-0671
FAX.03-3498-0681
東京都渋谷区渋谷3-7-3 第1野口ビル2F
三菱銀行渋谷支店(普)1017061ニック

高円寺南口店 ☎03-5378-9761
FAX.03-5378-9763
東京都杉並区高円寺4-24-3 第3下田ビル2F
三菱銀行 高円寺支店(普)0453963 ニック

※価格は変動します。最新の価格・在庫はお問い合わせ下さい。

電話1本 全国通販

●全国代金着払いOKシステム
●全国、通販クレジットOK
●買った後も安心のスーパーサポート
●全国スピード配送・完全保険付
●便利な、日・祝日・指定日配送OK
●見積サービス・FAX見積OK

★八王子店オープン3周年記念セール中!
御来店特典多数有り!!

パソコンプラザNiC

NiC 池袋通販センター 受付時間 日曜定休 AM10:00〜PM7:00
☎03-3590-6961
FAX.03-3590-3261 (振)三菱銀行池袋支店 (普)0381069(口座名)ニック

NiC 新宿通販センター 受付時間 日曜定休 AM10:00〜PM7:00
☎03-3360-6629
FAX03-3360-1964(振)三菱銀行新宿西口支店 (普)0704576(口座名)ニック

ディスプレイ

●14 0.31ノングレア・帯電防止付……¥37.800
●14 0.28ノングレア・帯電防止付……¥39.800
●14 0.31TV付カラーモニター……¥69.800
●三菱ハイレゾ14 0.28モニター……¥99.800
●国産ハイレゾ15 0.28モニター……¥89.800
●国産ハイレゾ17 0.28モニター……¥194.800
●NECハイレゾ20 0.31モニター……¥319.800
●Apple 12"RGBモニター……¥69.800
●Apple 13"カラーモニター……¥89.800

プリンター

●10"カラープリンター……¥39.800
●A4インクジェット48ドットプリンター……¥39.800
●136桁インパクトプリンター……¥49.800
●136桁カラーインパクトプリンター……¥59.800
●136桁インクジェットプリンター……¥119.800
●A4日本語ページプリンター トナー付……¥149.800
●B4日本語ページプリンター トナー付……¥314.800
●Mac用 YHP Desk Writer C……¥138.800

ドライブ

●3.5インチ HD専用シングル……¥13.800
●3.5インチ HD専用ダブル……¥24.800
●3.5インチ HD/DD自動切替シングル……¥16.800
●5インチ HD専用シングル……¥22.800
●5インチ HD専用ダブル……¥35.800
●5インチ HD/DD自動切替シングル……¥29.800
●ノート用FDケーブル……¥6.800

ハードディスク

★★98用外付IF・ケーブル付
●40MB SCSI……¥49.800
●50MB SCSIスロット・イン・タイプ……¥49.800
●85MB SCSI……¥59.800
●100MB SCSI……¥69.800
●125MB SCSI……¥77.800
●200MB SCSI……¥99.800
●240MB SCSI……¥124.800
●400MB SCSI……¥269.800
●1.2GB SCSI……¥599.800
★★98用内蔵
●DA内蔵 120MB SCSI……¥84.800
●FA内蔵 40MB SCSI……¥59.800
●FA内蔵 120MB SCSI ¥79.800
●FA内蔵 240MB SCSI……¥114.800
●H98内蔵 100MB SCSI……¥124.800
★NOTE用内蔵
●NS/E・T内蔵 20MB……¥23.800
●NS/E・T内蔵 40MB……¥45.800
●NS/E・T内蔵 80MB……¥66.800
●NS/E・T内蔵 120MB……¥81.800
●NS内蔵 40MB……¥69.800
●NOTE-A・AE内蔵 40MB……¥59.800
●NOTE-A・AE内蔵 80MB……¥72.800
●J3100SX内蔵 40MB……¥76.800
●J3100SX内蔵 80MB……¥119.800
●120MBテープストリーマー……¥53.800

RAMボード

●EMS 2MB ソフト付……¥14.800
●EMS 4MB ソフト付……¥25.800
●DA内蔵 4MB……¥19.800
●DA内蔵 8MB……¥39.800
●FA内蔵 4MB……¥26.800
●FA内蔵 8MB……¥49.800
●H98内蔵 4MB……¥34.800
●98増設SIMM 2MB……¥11.800
●EPSON GS・GE内蔵 4MB……¥29.800
●EPSON PC386P内蔵 4MB……¥31.800
●98NOTE RAMカード 4MB……¥27.800
●98NOTE RAMカード 8MB……¥49.800
●98NS/T専用内蔵 2MB……¥13.800
●98NS/T専用内蔵 6MB……¥35.800
●EPSON NOTE内蔵 4MB……¥36.800
●EPSON NOTE内蔵 8MB……¥68.800
●J3100内蔵 2MB……¥12.800
●J3100内蔵 4MB……¥27.800
●PS/55note内蔵 4MB……¥29.800

通信・モデム

●2400BPS MNP5 据置タイプ……¥19.800
●9600BPS MNP5 据置タイプ……¥69.800
●2400BPS MNP5 ポケット・タイプ……¥19.800
●2400BPS MNP5 NOTE内蔵タイプ……¥27.800
●2400BPS MNP5 DynaBook内蔵タイプ……¥27.800
●HALFAX9600 ¥59,800
●STARFAX20 ¥79,800

その他周辺機器

★★光磁気ディスク
●ICM MO-3120+98キット……¥179.800
●600MB SCSI MO……¥269.800
★数値演算プロセッサー
●80387SX-20……¥22.800
●80387DX……¥33.800
●80487SX……¥73.800
●CX80C387-16・20・25GP……¥31.800
★★プロッター
●Roland Skech Mate A4……¥49.800
●Roland DXY-1100 A3……¥108.800
●Roland DXY-2500 A2……¥629.000
●Roland DXY-3500 A1……¥756.000
●GRAFTEC MP4100 A3……¥108.800
●GRAFTEC FP7200 A2……¥544.000
●GRAFTEC FP7100 A1……¥670.000
●MUTO PP-210M A3……¥84.800
●MUTO PP210M A3……¥114.800
★★スキャナー
●A4カラースキャナー……¥129.800
★電子Bookドライブ
●データディスクマン DD-DRI……¥39.800
★サウンドボード……¥14.800〜
★マウス……¥1,980〜
★無停電電源装置……¥39.800
★フロッピー
●5インチ 10枚……¥580〜
●3 510枚……¥1.980〜
●オリジナル4段ラック……¥14.800
サンワサプライ・ELECOM他取扱

●日本語ワードプロセッサ	●Windows対応 日本語ワードプロセッサ	●日本語ワードプロセッサ	●Windows対応 統合型表計算プログラム	●統合型ソフト	●会計システム
★一太郎dash	★MS-word for Windows	★P1EXE ARUGA	★MS-EXCel for Windows	★MS-Works Ver.2.5	★弥生会計3
定価¥39,800	定価¥58,000	定価¥58,000	定価¥98,000	定価¥40,000	定価¥80,000
38%OFF ¥24,800	33%OFF ¥38,800	40%OFF ¥34,800	40%OFF ¥58,800	38%OFF ¥24,800	42%OFF ¥46,400

★特選お買得ソフト ベスト166 ソフトお買上の方にもれなく新作・人気ソフト体験版(5")プレゼント

■日本語FEP
WX II +……¥6,480
VJE-β……¥11,800
Katana Ver.2.1……¥13,800

■Windows Font
★C FONT……¥29,800
★FONTギャラリー……¥39,800
★FONT Pro 1000……¥18,600

■総合型ソフト
ハーモニーR1.0……¥35,800
MS-Works Ver2.5……¥24,800
★WORKSMART……¥26,800

■ワープロ・DTP
MS-Word Ver.1.2 for Windows……¥38,800
Katana Word……¥16,800
松 Ver.5……¥34,800
★ARUGA Sprits……¥26,800
PI EXE Ver.2 ARUGA……¥34,800
一太郎 dash……¥24,800
一太郎 Ver4.3……¥36,800
Z's word JG2……¥38,800
VJE-pen Ver.3.0……¥21,800
道子の代筆 Ver.4……¥6,800
★Word Perfect 5.1J……¥37,800
ページメーカー 3.0J/SE for Windows ¥108,800

■表計算
Lotus 1-2-3 R2.3J……¥58,800
1-2-3 NOTE BOOK……¥24,800
Lotus Freelance R3.1J……¥58,800
1-2-3 Windows R1.0J……¥61,800
MS-Excel Ver 3.1 for Windows……¥58,800
Cubic CALC……¥49,800
WINGZ 1.1J MS-Windows 3.0版……¥68,800

■データベース
dBASE Ⅳ……¥129,800
The CARD3+……¥31,800
Ninja 4……¥21,800
★ASKA Ver.2……¥21,400
ZERO/EX……¥33,800
知子の情報……¥17,800
F・1 DATA BOX Ver.2.0……¥19,800

★★MS-Windows 3.0コネクション★★

●MS-Word for Windows ¥38,800
●MS-Excel Windows ¥58,800
●Lotus 1-2-3/Windows ¥65,800
●PRESBOX Ver.3 ¥59,800
●Page Maker 3.0J/SE ¥108,800
●WXII WIN ¥7,200
●Designer 3.1J ¥112,800
●Front Pro 1000 ¥19,800
●AFTER DARK2.0 ¥6,800
●ハイレゾボードGA-1024I ¥73,800

桐 Ver.3 Ver.UPシール付……¥56,800
PARADOX 3.5……¥57,800
★DB-ZAURUS Windows対応……¥68,800
dBXL……¥52,800
R:BASE PRO……¥104,800
アシスト・ゆーぴーシリーズ……¥6,480
パワーシリーズ……¥13,200

■業務用CAD
Generic CARD 3Dドラフト……¥132,800
Generic CARD 5.0……¥109,800
図脳 win CAD……¥43,800
Dyna CAD……¥64,800
Dyna CAD2……¥223,500
AUTO CAD GX III……¥733,800

■会計・給与・販売管理
弥生会計3 大好評 ¥46,400
弥生かんたん帳簿……¥32,000
弥生販売管理3……¥49,800
PCA会計II 企業編D……¥139,800
PCA会計II 企業編C……¥119,800
TOP財務会計 エキスパート2スーパーシステム……¥151,800
TOPおまかせ申告……¥35,800
三代目大番頭 Ver.2……¥154,800
PCA給与Pro……¥139,800
TOP給与計算 エキスパート2B……¥119,800
パートナー Ver.3.0……¥117,800
商魂S……¥92,800
商管S……¥79,800

■グラフィックス
Z's STAFF Kid98……¥18,800
CANDY 4……¥39,800
花子Ver.2……¥36,800
3・D PEPS……¥59,800
HYPER FRAME+……¥71,800
HYPER 彩子……¥64,800

■ミュージック
ミュージ郎300……¥74,800
ミュージ郎500……¥122,800
ミュージ郎Jr.BOAD……¥49,800
サウンドパレット NOTE……¥43,800

■通信
まいとーく Ver.2……¥16,800
CCT98III……¥14,800

■エディター
VZエディター……¥7,280
MIFES Ver.5……¥25,600

■ユーティリティー
エコロジーII/ノストラダムス98……各¥20,200
オーシャノグラフィーII……¥16,500
MAX LINK Ver.2……¥13,000
D.H.Tool MAOIX対応……¥11,800
MEMORY PRO386 Ver.1.5……¥7,200
ノートン ユーティリティーズ……¥26,800
全略ハードディスク殿 Ver.2……¥11,300
SELEX Windows Ver.3.2……¥13,700
Newton 98 Ver.2……¥6,480
★Quick POP……¥9,480
★Quick Viewer……¥9,480

■OS・言語
★MS-DOS 5.0 基本機能セット……¥9,800
★MS-DOS 5.0 拡張セット……¥7,400
MS-DOS 3.3D 基本機能セット……¥6,980
MS-DOS 3.0D 拡張セット……¥6,300
NEC MS-Windows Ver.3.0……¥17,800
EPSON MS-Windows Ver.3.0……¥17,800
Windows開発支援キット……¥69,800
Quick Basic……¥11,800
Quick C……¥11,800
★Quick C for Windows……¥23,800
★Visual Basic……¥23,800
TURBO C++2ND……¥68,500
TURBO C for Windows……¥29,800
BORLAND C++……¥63,800
TURBO PASCAL 6.0……¥12,800
TURBO PASCAL PRO 6.0……¥26,500
TURBO PASCAL for Windows……¥19,800
Microsoft-BASIC Ver.7.1……¥59,500
Microsoft-MASM 6.0……¥29,800
Microsoft-C コンパイラ Ver.6.0……¥59,800
Microsoft-FORTRAN Ver.4.1……¥49,800
N88日本語BASIC(MS-DOS版)V6.0……¥13,100
True BASIC……¥11,800

その他ソフト全て扱っております 気軽にお問合せください

■J-3100-Dynabook用ソフト
日英MS-DOS Ver5.0……¥17,300
The CARD3+……¥33,600
Lotus 1-2-3 R2.3J……¥58,800
MS-Windows 3.0……¥19,800
Microsoft Works Ver.2.1……¥24,800
MS-WORKS……¥25,800
PI EXE Ver.2 ARUGA……¥34,800
一太郎dash……¥26,800
一太郎Ver4……¥43,800
Microsoft Multiplan……¥43,000
Word Perfect 5.1……¥65,300

■IBM・DOS/V用ソフト
日英MS-DOS Ver5.0……¥17,300
The CARD3+……¥33,600
Lotus 1-2-3 R2.3J……¥58,800
MS-Windows 3.0……¥19,800
Microsoft Works Ver.2.1……¥24,800
MS-WORKS……¥25,800
PI EXE Ver.2 ARUGA……¥34,800
一太郎dash……¥26,800
一太郎Ver4……¥43,800

■FM Towns用ソフト
MS-Windows 3.0……¥19,800
MS-DOS 3.1……¥7,800
HYPER NOTE……¥14,400
クレヨナージュ……¥33,600
ハイパー遊名人……¥33,600
FM-OASYS V3.1 FD版……¥44,000
FM-OASYS V3.1 HD版……¥46,400
CRI Stac Card……¥30,000
Z's STAFF PRO TOWNS……¥46,400
おっとアニメ君……¥36,000
C-TRACE TOWNS……¥54,400
CRIS……¥19,200
EUPHONY V1.1……¥78,400
MUSIC PRO TOWNS……¥15,800

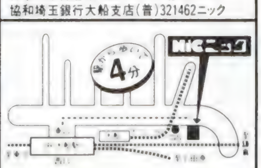
■Mac用ソフト
System 7.0(E)……¥13,800
日本語ハイパーカード 2.0……¥13,900
日本語Excel 2.2……¥76,800
日本語Wings 1.1……¥67,800
Full Impact 2.0J……¥45,800
Photo Shop 日本語……¥112,800
イラストレーター1.9.5……¥90,000
EG Word 4.2……¥46,800
日本語ページメーカー 3.5……¥112,800

★★NIC体験フェアー・体験版キャンペーン★★
Cubic CALC……¥49,800
True BASIC……¥11,800
RFFlow……¥33,800

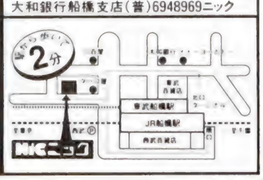
八王子店
☎0426-42-6911
FAX.0426-42-7517
東京都八王子市東町1-11 久保田ビル3F
さくら銀行八王子駅前支店(普)5534537ニック



大船店
☎0467-45-3422
FAX.0467-45-1736
神奈川県鎌倉市大船1-3-12 菅野ビル3F
協和埼玉銀行大船支店(普)321462ニック



船橋店
☎0474-25-4511
FAX.0474-25-4100
千葉県船橋市本町7-4-13 ミハルビル3F
大和銀行船橋支店(普)6948969ニック



全国出張サービス



富士通FM-TOWNSをお買い上げのお客様に限り万一故障が生じた場合には、サービスマンが全国どこへでもお伺いいたします。

パソコンプラザNiC

※本広告に掲載の商品価格には、消費税及び送料は含まれておりません。

ほしくなったら、もう待てない!とにかく速い!!



注文方法

- 申し込みは右のような形で、明確に書いてご注文ください。
- 代金は郵便局で現金書留、為替および郵便振替にてお送り下さい。
- 送料・消費税は必要ありません。
- ただし、売価合計が5,000円未満の場合は送料500円を追加してお申し込みください。

- パソコンゲームソフトは全てのメーカーを取り扱っております。(ソフトベンダーと一部の直販メーカーを除く)
- リストにないソフトは10%引きです。
- 未発売のソフトは予約扱いとさせて頂きますので、発売になり次第発送致します。
- 古いソフトをご注文頂く場合は、まずお電話にて在庫を確認ください。

申し込み書(例)

フリガナ
お名前
ご住所 〒
お電話

商品名	使用機種/メディア	売価
	売価合計	

新品ゲームソフト (アイウエオ順)

★印は未発売のソフトです。

PC98シリーズ

商品名	定価	売価
★アンジェラス2 ホーリーナイト	9,800	8,820
●アークス3	9,800	8,820
●A列車で行こうIII	12,800	11,520
●アルシャーク	9,800	8,820
●ATLAS	10,800	9,720
●アクティー	9,800	8,820
●アマランス	8,800	7,920
★アルカティア	未定	—
●アルテミス	7,800	7,020
★アマランス2	8,800	7,920
●アドバンストロードモナーク	9,800	8,820
●アートジグソーVol.1(スーパーウエポン)	5,800	5,220
●アートジグソーVol.2(プリティーガール)	5,800	5,220
●アートジグソーVol.3(ファンタスティック)	5,800	5,220
●アルファーダイン	7,800	7,020
★蒼き狼と白き牝鹿元朝秘史	未定	—
●囲碁テーターベース白富士	9,800	8,820
●伊忍道打倒信長	9,800	8,820
●イースIII	8,700	7,830
★ウェルトリス	7,800	7,020
★宇宙冒険少女ナミ	8,800	7,920
●エアーコンバットシナリオ集Vol.1	5,000	4,500
●エメラルドドラゴン	9,800	8,820
●エクスタリアン	6,800	6,120
●エリートプラス	10,800	9,720
●エイトレイクスゴルフクラブ	4,800	4,320
●A列車で行こうIIIマップコレクション	5,800	5,220
●AD&Dドラゴン・オブ・フレイム	12,800	11,520
●L(ELLE)	7,800	7,020
●栄冠は君に2	9,500	8,550
●エアーコンバットII	8,800	7,920
●F-15ストライクイーグルII	10,800	9,720
●エジェント・ドラゴン	8,800	7,920
●AD&Dドラゴンストライク	8,800	7,920
●F15ストライクイーグル2シーナリーディスク	5,200	4,680
●エアーコンバットシナリオ集VOL2	5,000	4,500
●黄金の羅針盤	9,800	8,820
●ALL ABOUT MARK FUNT	7,800	7,020
★OMEGA	未定	—
●ガゼルの塔	7,800	7,020
●ガイナロック	9,800	8,820
●川中島異聞録	8,800	7,920
●CAL2	7,800	7,020
●カンプグルッペ	9,800	8,820
●ガンダムクラシックオペレーション	9,800	8,820
●風へ	8,800	7,920
●機動戦士ガンダムアドバンスドオペレーション	9,800	8,820
●ギャルズトークハイパーピンゴ	12,800	11,520
●キセ	7,800	7,020
●きゃんきゃんすごろく華麗なる人生	8,800	7,920
●銀河英雄伝説IIDXキット	5,000	4,500
●KISS	7,800	7,020
●キャンペーン版 大戦略II	9,800	8,820
●キャンペーン版大戦略IIマップコレクション	4,800	4,320
●銀河英雄伝説2	9,800	8,820
●キミだけに愛を	7,800	7,020
●機動戦士ガンダムデザートオペレーション	9,800	8,820
●KIDS特殊行動警察	6,800	6,120
●ギディ	7,800	7,020
●KIGEN(輝源)	9,800	8,820
●キングスクエストV	11,000	9,900
★銀河英雄伝説3	未定	—
●キャラメルクエスト	9,800	8,820
●毀	5,800	5,220
●クムトールの剣	9,800	8,820
●クイズ千支セトラ	6,800	6,120
★クレイトバクリス	7,800	7,020
★クインティアロード	8,800	7,920
●群雄三国志	7,800	7,020
●狂った果実	7,800	7,020
★クラシックロード①	9,800	8,820
★グロス・ドイッチランド	14,800	13,220
●幻影都市	9,800	8,820
●激闘の地	8,800	7,920
●コラムス	7,800	7,020
●ごくらく天国〜巨桃の塔2巻〜	6,800	6,120
●コンチネンタル	8,800	7,920

PC98シリーズ

商品名	定価	売価
●新II	9,800	8,820
●サイレントメビウス	14,800	13,320
●三国志演義	3,800	3,420
●SAP特殊行動警察	6,800	6,120
●三国志II	14,800	13,320
●新IIシナリオコレクション	4,200	3,480
●3太くんII クイズ番長	6,800	6,120
●三国志III	14,800	13,320
★シャレイドマジック	7,800	7,020
●ジーザス2	8,800	7,920
●ジャパンバッシング	8,800	7,920
●人生クイズゲームだ!	7,800	7,020
●シャングリラ	7,800	7,020
●ジョーカー2	7,800	7,020
●将棋聖天	14,800	13,320
●シムシティー	9,800	8,820
●雀豪3	9,800	8,820
●CAL	6,800	6,120
●雀皇登龍門II	9,800	8,820
●ショーカー	7,800	7,020
●神話の島	8,800	7,920
●雀ボーグすずめ	7,800	7,020
●シムアース	12,800	11,520
●ショシュア	9,700	8,720
●シュヴァルツシルトIII	12,800	11,520
●STRAUSH	7,800	7,020
●スペースインベーダー	7,800	7,020
●スーパー大戦略マップコレクション	5,000	4,500
●スーパーバトルスキンパニック	9,800	8,820
●スーパー野球道	12,800	11,520
●ストラテゴ	8,800	7,920
●SUZAKU	9,800	8,820
●水龍士外伝 月龍の山	6,800	6,120
●スーパー上海ドラゴンズアイ	7,800	7,020
●戦手必勝	9,800	8,820
●関ヶ原	12,800	11,520
●聖戦士ダンバイン	9,800	8,820
●ソーサリアン	9,800	8,820
●ソーサリアンシナリオ	各3,800	3,420
★ソーサレスオブウッド	7,800	7,020
●それゆけナンパくん	6,800	6,120
●ソードダンサー	9,800	8,820
●卒業写真・美姫	6,800	6,120
●太閤立志伝	9,800	8,820
★大戦略4	9,800	8,820
★ダブルイーグル2	未定	—
●大撃沈	14,800	13,320
●ダンジョンハスター2	6,800	6,120
●Thnatos	6,800	6,120
●ダーウィンズシレンマ	7,800	7,020
●大戦略III'90	9,800	8,820
●大戦略III'90最新テータ集	5,000	4,500
●大航海時代	9,800	8,820
●ダンジョンマスター	9,800	8,820
●続ダンジョンハスターカオスの逆襲	9,800	8,820
●大戦略III'90マップコレクション	5,000	4,500
●沈黙の艦隊	12,800	11,520
●電脳学園I/バージョンアップ	8,800	7,920
●提督の決断	14,800	13,320
●天下統一II	9,800	8,820
●天神乱魔(成人向)	7,800	7,020
●天神乱魔(一般向)	7,800	7,020
●電脳学園IV	9,800	8,820
●電脳学園II、III	各8,800	7,920
●D.P.S.SG	6,800	6,120
●D.P.S. SG Set2	6,800	6,120
●ディスクステーション各号	3,980	3,582
●天舞〜三国志〜	12,800	11,520
●天舞リミテッド	8,800	7,920
●天舞 シナリオコレクション	5,800	5,220
●天下統一2パワーアップセット	5,800	5,220
★ティラムバラム	9,800	8,800
●D.P.S SG (NOTE用)	6,800	6,120
●D.P.S SG Set2 (NOTE用)	6,800	6,120
●D.P.S SG Set3	6,800	6,120
●DE・JA	6,800	6,120

PC98シリーズ

商品名	定価	売価
●D.P.S.	5,800	5,220
●テッセラ	5,800	5,220
★DE-JAII	未定	—
★デッド・オブ・ザ・ブレイン	8,800	7,920
★ドラゴン創世紀	未定	—
★ドラゴンスレイヤー 英雄伝説2	未定	—
●ドラゴンプリンセス	7,800	7,020
●DRAGON PINK	8,800	7,920
●Dr.STOP	6,800	6,120
●トラゴンアイス	6,800	6,120
●トラゴンナイトII	7,800	7,020
●DOR	6,800	6,120
●トラゴンスレーヤー6	8,700	7,830
●ドラッケン	9,700	8,730
●ドラゴンナイトIII	7,800	7,020
●闘神都市	6,800	6,120
●NIGHT SEEP	6,800	6,120
●ナイキ	7,800	7,020
●信長の野望武将風雲録	9,800	8,820
●ノスタルジア	11,800	10,620
★ハテナ?の大冒険	7,800	7,020
★パワーシンガー	9,700	8,730
●パワーモンガー	12,800	11,520
●遥かなるオーガスタ	12,800	11,520
●遥かなるオーガスタHDパック	14,800	13,320
●花よりだんご	6,800	6,120
●パラダイス	7,800	7,020
●Bacta	7,800	7,020
●バーディワールド	5,800	5,220
★花札物語	未定	—
●パワードギャルズ	9,800	8,820
●BEAST2	8,800	7,920
★ピンクソックス8	5,800	5,220
●ヒーナスキャンペーン	8,800	7,920
●ピンクソックス1,2,3各号	各2,800	2,520
●ピンクソックス4,5,6,7各	各3,600	3,240
●ピンクソックスマニア	4,800	4,320
★緋王伝	未定	—
●PITAPAT	6,800	6,120
●美少女図鑑	6,800	6,120
●101回目のアプローチショット	6,800	6,120
●秘密の花園	7,800	7,020
●フラネットフォール	8,800	7,920
●ブルー	9,700	8,730
●フォクシー2	7,800	7,020
●ブルトンレイシナリオVOL.2	4,800	4,320
●ファーストクィーン2	8,800	7,920
★風林火山	3,800	3,420
●プリンセスメーカー	14,800	13,320
●ブルトンレイシナリオ集Vol.3	4,800	4,320
●ヴェイントリーム	9,800	8,820
★ヴェインドリーム2	未定	—
●ブランマーカー	6,800	6,120
●フラッドシート	6,800	6,120
●ブランティッシュ	9,800	8,820
●ブレイメーカーフットボール	9,800	8,820
●ふしぎの海のナディア	14,800	13,320
●ブライ(上巻)	8,800	7,920
●ブルトンレイ	8,800	7,920
●プレゼント	7,800	7,020
●風雅セレクション①	8,800	7,920
●ブルトンレイシナリオエディタ集	4,800	4,320
★ベビルビーチの波濤	12,800	11,520
●ホール	8,800	7,920
★星の砂物語2	7,800	7,020
●ぽっぷるメイル	9,800	8,820
●ホットプリント2	7,800	7,020
●PONYON	7,800	7,020
●星の砂物語	6,800	6,120
●煩悩予備校1,2	各7,800	各7,020
●マスターオブモンスターズシナリオ集	5,000	4,500
●麻雀王伝説	9,800	8,820
●マーキュリー2	9,800	8,820
●魔女っ子クミ	9,800	8,820
★魔法少女りな	9,800	8,820
●まなみのどこまでいくの	3,800	3,420
●魔導物語1-2-3	9,800	8,820
●マンスターオブモンスターズ2	8,800	7,920

PC98シリーズ

商品名	定価	売価
●まーぶるまじっく	7,800	7,020
●マーブルマッドネス	9,700	8,730
●マイト&マジックBOOK3	12,800	11,520
●麻雀遊園地	7,700	6,930
★麻雀王伝説	未定	—
●魔(彩子)雀	8,800	7,920
●満開電飾	7,800	7,020
●マーシャルエイジ	7,800	7,020
●マスターオブエレメンタル	9,800	8,820
●舞(mai)	6,800	6,120
●ミラージュ	7,800	7,020
●ミュージックラルフ	14,800	13,320
●ミクレイン	7,800	7,020
★ミスタープロ野球'92	未定	—
●メタル・オレンジ	7,800	7,020
●メックブリゲード	9,800	8,820
★メックウォーリーアー	9,800	8,820
●MECH BRIGADE	9,800	8,820
●桃色大陸	8,200	7,380
●野球道PLUS	9,800	8,820
●指輪物語	12,800	11,520
●妖獣クラブカスタム	7,800	7,020
●養経	9,800	8,820
●ヨーロッパ戦線	12,800	11,520
●蘭丸	7,800	7,020
●ライフ&テス	8,800	7,920
●ランス1,2,3	各6,800	6,120
●らんま1/2飛龍伝説	14,800	13,320
●リーディングカンパニー	12,800	11,520
●レッサーメルン	7,800	7,020
●レッスルエンジェルス	7,800	7,020
●レジオナルパワー2	9,800	8,820
●レミングス	7,800	7,020
●ROSE	7,800	7,020
●ロードス島戦記II	9,800	8,820
●ロードス島戦記	9,800	8,820
●ロードス島戦記福神漬	3,800	3,420
●688アタックサブ	9,800	8,820
●ロードモナーク	9,800	8,820
●ロボクラッシュ98	8,800	7,920
●ワイアラエの奇蹟	7,800	7,020
●ロイヤルブラッド	7,800	7,020
●笑うせえるすまん1,2,3	各3,980	3,582

PC88シリーズ

商品名	定価	売価
●イースIII	8,700	7,830
●イルミナ	6,800	6,120
●伊忍道打倒信長	9,800	8,820
●エメラルト・ドラゴン	8,800	7,920
●ガンダムタクティカルオペレーションデータ集	4,200	3,780
●ガゼルの塔	7,800	7,020
●キャンペーン版大戦略II	8,800	7,920
●キャンペーン版大戦略IIマップコレクション	4,500	4,050
●銀河英雄伝説IIDX kit	4,800	4,320
●銀河英雄伝説II	9,800	8,820
●機動戦士ガンダムタクティカルオペレーション	9,800	8,820
●X'na(キサナ)	6,800	6,120
●三国志II	14,800	13,320
●サーク	8,800	7,920
●サークII	8,800	7,920
●サバッシュ	7,800	7,020
●雀ボーグすずめ	7,800	7,020
●水滸伝	9,800	8,820
●ソーサリアン	9,800	8,820
●ソーサリアンシナリオ	各3,800	3,420
●大航海時代	9,800	8,820
●ダイナソア	8,700	7,830
●提督の決断	14,800	13,320
●ドラゴンアイズ	6,800	6,120
●ドラゴンナイトII	7,800	7,020
●電脳学園I、II、III	各8,800	7,920
●D.P.S.	5,800	5,220
●DE・JA	6,800	6,120
●ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	9,800	8,820
●トラゴンスレーヤー6	8,700	7,830

PC88シリーズ

商品名	定価	売価
●ドラゴン・ナイト	6,800	6,120
●信長の野望武将風雲録	9,800	8,820
●ファンクス	7,800	7,020
●FORMULA C.M.S	9,800	8,730
●ファンタシーIV	9,800	8,820
●フロンティス	8,800	7,920
●ウェイントリーム	8,800	7,920
●星の砂物語	6,800	6,120
●ポッキー	7,800	7,020
●ポッキー2	8,800	7,920
●ぽっぷるメイル	8,700	7,830
●ヨーロッパ戦線	12,800	11,520
●ランペルール	9,800	8,820
●ランスI・II	6,800	6,120
●ロイヤルブラッド	7,800	7,020

MSXシリーズ

商品名	定価	売価
★アルテミス	7,800	7,020
●伊忍道打倒信長(ROM)	11,800	10,620
●伊忍道打倒信長(DISK)	9,800	8,820
●イースIII	8,700	7,830
●L(ELLE)	7,800	7,020
★エアーホッケー	2,980	2,682
●エメラルドドラゴン	9,800	8,820
●CAL	6,800	6,120
●CAL II	7,800	7,020
●君たけに愛を	7,800	7,020
●きゃんきゃんすごろく華麗なる人生	8,800	7,920
●キセ(XIX)	7,800	7,020
●銀河英雄伝説II DXkit	4,800	4,320
●銀河英雄伝説II	9,800	8,820
★キャンペーン版大戦略2	8,800	7,920
●クォータースタッフ	9,800	8,820
●グラフサウルスVer2.0	12,800	11,520
★狂った果実	7,800	7,020
●幻影都市(ターボR)	9,800	8,820
●コラムス	7,800	6,480
●ゴルビーのパイプライン大作戦	6,800	6,120
●コンチネンタル	8,800	7,920
●サークII	8,800	7,920
●サウルスランチVol.6	3,400	3,060
●三国志II	14,800	13,320
●サーク	8,800	7,920
●サークカセルの塔	7,800	7,020
●Thanatos	6,800	6,120
●ショーカー	7,800	7,020
●シュヴァルツシルトII	9,800	8,820
★シンセサウルスVer3.0	12,800	11,520
★スコアサウルス	9,800	8,820
●シャックニクラウスゴルフ	8,800	7,920
●水滸伝(R)	11,800	10,620
●水滸伝(D)	9,800	8,820
●スーパー大戦略(D)	8,800	7,920
●スーパーピンクソックス	4,800	4,320
●聖戦士ダンバイン	8,800	7,920
●世界でいちばん君がすき	5,800	5,220
●卒業写真・美姫	6,800	6,120
●大航海時代	11,800	10,620
●DE・JA	6,800	6,120
●D.P.S SG Set3	6,800	6,120
●電脳学園III トップをねらえ	8,800	7,920
●ティルナノーグ	8,800	7,920
●D.P.S.SG	6,800	6,120
●電脳学園1,2	各8,800	各7,920
●D.P.S. SG Set2	6,800	6,120
●提督の決断(ROM)	14,800	13,320
●闘神都市	6,800	6,120
●トラゴンアイス	6,800	6,120
●トラゴンナイト	6,800	6,120
●トラゴンナイトII	7,800	7,020
●トラゴンスレイヤー6	8,700	7,830
●としふんスペシャル	3,600	3,240
●ニコニコ	7,800	7,020
●信長の野望武将風雲録(ROM)	11,800	10,620
●信長の野望武将風雲録(DISK)	9,800	8,820
●パーティワールド	8,800	7,920

全商品 標準価格より オール20%OFF

●消費税・送料一切不要●

ソフト名	発売機種	定価	販売価格
A列車で行こうIII	PC98	12,800	10,240
ロボクラッシュ	PC98	8,800	7,040
A列車で行こうIII	TOWNS	14,800	11,840
アフターバーナー	X68	9,200	7,360
ジョシュア	X68	9,700	7,760
アルシャーク	PC98/X68	9,800	7,840
ホーリーナイト	PC98	9,800	7,840
キングズ・クエスト(5)	TOWNS	9,800	7,840
雷電伝説	TOWNS	9,700	7,760
グロス・トノソチュラント	PC98	14,800	11,840
タイナソア	PC98/TOWNS	9,800	7,840
川中島異聞録	PC98	8,800	7,040
ウェルトリス	PC98	7,800	6,240
ストラテゴ	PC98	8,800	7,040
エアコンバットII	PC98	8,800	7,040
シムアース	PC98/X68/TOWNS	12,800	10,240
栄冠は君に2	PC98/TOWNS	9,500	7,600
エイリアンシンドローム	X68	5,800	4,640
F-15ストライクイーグルII	PC98/X68	10,800	8,640
ボニオン	PC98/X68	7,800	6,240
億万長者II	PC98	9,800	7,840
ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	88SP	9,800	7,840
ロイヤルブラッド	88SR	7,800	6,240
伊忍道	PC98/88	9,800	7,840
フランディッシュ	PC98	9,800	7,840
大閤立志伝	PC98	9,800	7,840
くいずとりものちょう	X68	5,300	4,240
ワイアット	TOWNS	12,800	10,240
ソードダンサー	PC98	9,800	7,840
キャンペーン版大戦略II	X68	9,800	7,840
銀河英雄伝説IIDX+スペシャル	TOWNS	12,800	10,240
銀河英雄伝説II	PC98/88SR/X68/MSX2	9,800	7,840
天舞リミテッド	PC98	8,800	7,040
天舞	PC98	12,800	10,240
ジェノサイド2	X68	8,800	7,040
ぽっぷるメイル	PC98	9,800	7,840
ぽっぷるメイル	88SR	8,700	6,960
レジオナルパワーII	PC98	9,800	7,840
スターウォーズ	X68	7,200	5,760
ヨーロッパ戦線	PC98	12,800	10,240
生中継68	X68	9,800	7,840
ヴェルスナーグ戦乱	X68	9,800	7,840
鋼鉄の騎士	PC98	7,800	6,240
シュヴァルツシルトII	PC98	12,800	10,240
幻影都市	PC98/MSX2	9,800	7,840
サークII	PC98/88SR/MSX2	8,800	7,040
サイレントメビウス	PC98/X68/TOWNS	14,800	11,840
三国志II	PC98/88SR/X68/MSX2	14,800	11,840
ザ・スーパーラスベガスII	PC98/X68	12,800	10,240
サバッシュII	PC98/88SR/X68	9,300	7,440
群雄三国志	PC98	7,800	6,240
斬II	PC98	9,800	7,840
ジーザスII	PC98/88SR	8,800	7,040
XMAC-I	MAC	27,800	22,240
XPC-IV	PC98	41,800	33,440
シムシティ	PC98/X68/TOWNS	9,800	7,840
ウォーサム	TOWNS	8,800	7,040
SUZAKU	PC98	9,800	7,840
スピンディジー(II)	PC98	8,700	6,960
バトルチェス	TOWNS	8,800	7,040
シュヴァルツシルトII	PC98/X68/88SR/MSX2	9,800	7,840
三国志III	PC98	14,800	11,840
ロードモナーク	PC98/TOWNS	9,800	7,840
ACTOR98	PC98	36,000	28,800
ライフ&デス	PC98	8,800	7,040
ふしぎの海のナディア	PC98	14,800	11,840
プレイメーカーフットボール	PC98	9,800	7,840
ファーストクィーンII	PC98	8,800	7,040
グラディウスII	X68	9,800	7,840
スペース・クエストIV	PC98	11,000	8,800
指輪物語 I	PC98	12,800	10,240
雀豪III	PC98	9,800	7,840
ダークレイスII	PC98	7,800	6,240
ダイナソア	88SR	8,700	6,960
マイト&マジックIII	PC98	12,800	10,240
太平洋の嵐DX	PC98/88VA	14,800	11,840
大航海時代	PC98/88SR/X68/MSX2	9,800	7,840
大航海時代	TOWNS	11,800	9,440
大戦略III'90	PC98/X68	9,800	7,840
ステラテゴ	PC98	8,800	7,040

ソフト名	発売機種	定価	販売価格
ロードス島戦記II	PC98	9,800	7,840
パワーモンガー	PC98/X68	12,800	10,240
キャメルトライ	X68	8,800	7,040
雀皇登龍門II	PC98	9,800	7,840
出たな!!ツインビー	X68	9,800	7,840
ナイトメア	TOWNS	12,800	10,240
提督の決断	PC98/88SR/88VA/X68/MSX2	14,800	11,840
提督の決断	TOWNS	16,800	13,440
アークスIII	PC98	9,800	7,840
天下統一II	PC98	9,800	7,840
関ヶ原	PC98/TOWNS	12,800	10,240
バトルガール	TOWNS	12,800	10,240
ミュージックラルフ	PC98/88	14,800	11,840
ドラゴン・スレイヤー 英雄伝説	PC98/88SR/MSX2/TOWNS	8,700	6,960
機動戦士ガンダムアドバンスド	PC98	9,800	7,840
水龍外伝	PC98	6,800	5,440
ライフISミュージック	PC98	12,800	10,240
プロサッカー68	X68	9,800	7,840
沈黙の艦隊	PC98	12,800	10,240
ブランディッシュ	TOWNS	9,800	7,840
KIGEN	TOWNS	9,800	7,840
信長の野望 武将風雲録	PC98/X68/88SR/MSX2	9,800	7,840
インフェステーション	TOWNS	8,800	7,040
銀河英雄伝説II DX+Set	PC98/X68	12,800	10,240
銀河英雄伝説II DX+Kit	PC98/X68	5,000	4,000
らんま1/2 飛龍伝説	PC98	14,800	11,840
WOLF PACK	PC98	11,800	9,440
遥かなるオーガスタ	PC98/X68/TOWNS	12,800	10,240
パロディウスだ!	X68	9,800	7,840
ジャパンバッシング	PC98	8,800	7,040
極(きわめ)	PC98	12,800	10,240
激闘の地	PC98	8,800	7,040
レッサーメルン	PC98	9,800	7,840
F-19ステルス	PC98	12,800	10,240
コマンドHQ	PC98	11,800	9,440
クラシックロード(II)	PC98	9,800	7,840
ティラムバラム	PC98	9,800	7,840
ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	PC98	9,800	7,840
君の名は(2)	PC98	9,800	7,840
フレイ(FRAY)	MSX2	7,800	6,240
星の砂物語	PC98/88SR/X68/MSX2	6,800	5,440
ポピュラス	PC98/X68	9,800	7,840
パワーシンガー	PC98	9,700	7,760
マスターオブモンスターズ2	PC98	8,800	7,040
CCT98III	PC98	20,000	16,000
MIDI サウルス	MSX2	19,800	15,840
トライアルホース	PC98	7,800	6,240
アトラス	TOWNS	10,800	8,640
エメラルドドラゴン	TOWNS	11,800	9,440
森田の将棋II	PC98/X68	10,000	8,000
やじうまペナントレース1991	PC98/88SR	9,800	7,840
マーダークラブDX	TOWNS	9,800	7,840
プリンスオブペルシャ	TOWNS	9,800	7,840
闇の血族	TOWNS	12,800	10,240
ラ・グーン	X68	8,800	7,040
ランペルール	PC98/88SR/X68/MSX2	9,800	7,840
ランペルール	TOWNS	11,800	9,440
RYU 哭きの竜	PC98/X68	11,600	9,280
リングマスターII	X68	8,800	7,040
ダイナソア	TOWNS	9,800	7,840
レミングス	PC98	9,800	7,840
オメガ	PC98	8,700	6,960
斬IIシナリオコレクション	PC98	4,200	3,360
レッドストームライジング	PC98	10,800	8,640
ロードス島戦記	PC98/88VA/MSX2/X68	9,800	7,840
ロードス島戦記・福神漬	PC98/MSX2	3,800	3,040
ワールドゴルフIII	PC98/88SR/X68	8,800	7,040

美少女グラフィクスコーナー

ソフト名	発売機種	定価	販売価格
ホール	PC98	8,800	7,040
アルファーダイン	PC98	7,800	6,240
ドラゴンプリンセス	PC98	7,800	6,240
FOXYII	PC98/X68/MSX2	7,800	6,240
魔女っ子クミ	PC98	9,800	7,840
Dr. Stop	PC98/X68	6,800	5,440
トラフィックコンフュージョン	PC98	9,800	7,840
ELLE	PC98/TOWNS/X68	7,800	6,240
マスターオブエレメンタル	PC98	9,800	7,840
D・P・S SG set2	PC98/88VA/X68/TOWNS	6,800	5,440
それゆけナンパくん	PC98/TOWNS	6,800	5,440
ナイトシーフ	PC98	6,800	5,440
アリスの館	TOWNS	6,800	5,440
麻雀王伝説	PC98	9,800	7,840
星の砂物語II	PC98/X68	7,800	6,240
闘神都市	MSX2	6,800	5,440
CAL 2	PC98/X68	7,800	6,240
レッスルエンジェルス	PC98	7,800	6,240
ホットプリントII	PC98	7,800	6,240
妖獣クラブII	X68	7,800	6,240
ビースト2	PC98	8,800	7,040
シャングリラ	PC98/TOWNS/X68	7,800	6,240
きゃんきゃんバニースピリッツ	PC98/X68/MSX2	7,800	6,240
キミだけに愛を	PC98/X68/MSX2	7,800	6,240
早乙女学園 ブルーウインド	PC98/88SR/X68/MSX2	7,800	6,240
ジョーカー2	PC98/X68	7,800	6,240
KISS	PC98	7,800	6,240
雀ボーグすずめ	PC98/88SR/MSX2	7,800	6,240
スーパーバトルスキンパニック	PC98	9,800	7,840
ストロベリー大戦略	PC98/X68	6,800	5,440
風へ	PC98	8,800	7,040
スイートエモーション	PC98/X68	7,800	6,240
ミラージュ	PC98	7,800	6,240
花よりタンゴ	PC98	6,800	5,440
狂った果実	PC98	7,800	6,240
キャメルクエスト	PC98	9,800	7,840
DOR	PC98	6,800	5,440
パラダイス	PC98	7,800	6,240
ギディ	PC98	7,800	6,240
D.P.S.	PC98/88SR/X68	5,800	4,640
D.P.S. SG	PC98/88VA/X68/TOWNS/MSX2	6,800	5,440
DE・JA	PC98/88SR/X68/MSX2	6,800	5,440
電脳学園4	PC98	9,800	7,840
ランス3	PC98/X68	6,800	5,440
闘神都市	PC98/TOWNS/X68/MSX2	6,800	5,440
マーシャルエイジ	PC98	7,800	6,240
ドラゴンナイト	PC98/88SR/X68/MSX2	6,800	5,440
ドラゴンナイト2	PC98/88SR/X68/MSX2	7,800	6,240
魔彩子省	PC98	8,800	7,040
うるま	PC98	6,800	5,440
ドラゴンナイトIII	PC98	7,800	6,240
コンチネンタル	PC98/X68/MSX2	8,800	7,040
煩悩予備校2	PC98/X68	7,800	6,240
クインティアロード	PC98/X68	8,800	7,040
ピーチアップ総集編	MSX	6,800	5,440
ストラッシュ	PC98	7,800	6,240
フラッシュポイント	PC98	3,500	2,800
天神乱魔	PC98	7,800	6,240
ブラットシード	PC98	7,800	6,240
麻雀遊園地	PC98	7,700	6,160
華麗なる人生	PC98	8,800	7,040
D・P・S SG set3	PC98/88VA	6,800	5,440
D・P・S SG set3	TOWNS/X68	6,800	5,440
秘密の花園	PC98	7,800	6,240
蘭丸	PC98	9,800	7,840
プリンセスメーカー	PC98	14,800	11,840
クインティア	PC98	8,800	7,040
煩悩予備校	PC98/X68	7,800	6,240
ボッキー	PC98/88SR/MSX2	7,800	6,240
ボッキー2	PC98/88SR	8,800	7,040
2069AD	PC98/TOWNS/X68	6,800	5,440
ギゼ	PC98	7,800	6,240
Bacta	PC98	7,800	6,240
[illegible]	PC98	7,800	6,240
妖獣クラブカスタム	PC98	7,800	6,240
やりたい放題2	PC98/88SR/X68/MSX2	6,800	5,440
風雅セレクション(1)	PC98	8,800	7,040
妖獣クラブ	X68	6,800	5,440
ごめんねエンジェル	PC98	8,800	7,040
ランス	PC98/88SR/X68/TOWNS/MSX2	6,800	5,440
ランス2	PC98/X68/MSX2/88SR	6,800	5,440
RUNRUN狂走曲	PC98/88SR	7,800	6,240
ドラゴンピンク	PC98/X68	8,800	7,040
恋の長野県情	PC98	7,800	6,240
舞	PC98	6,800	5,440
レイ・ガン(RAY・GUN)	PC98/88SR/X68	6,800	5,440
女教師	PC98	7,800	6,240
私をゴルフに連れてって	PC98/88SR/MSX2	7,800	6,240

商品リストの見方

- ●PC98……………PC-9801シリーズ用のソフトです。
  5インチと3.5インチの2つのメディアがあります。商品により1メディアのみの発売のものもありますのでご注意ください。
- ●88SR……………PC8801SR以降の機種で動作するソフトです。
  PC-8801およびPC-8801mkIIでは動作致しません。
- ●88VA……………PC-8801VAシリーズのみで動作するソフトです。
- ●X68………………X6800シリーズで動作するソフトです。
- ●TOWNS…………FM-TOWNSシリーズで動作するソフトです。
- ●MSX2……………MSX2、MSX2+及びMSXturboRで動作するソフトです。
- ●MSX2+…………MSX2+及びMSX turboRで動作するソフトです。
- ●MSX turboR‥MSX turboRのみで動作するソフトです。

▶尚、リストにない商品・機種も豊富に取り揃えておりますので、お気軽にお問い合わせ下さい。

お求め方法

- ●お送りする商品はすべて新品です。
- ●住所・氏名・電話番号・商品名・使用機種・メディアを記入した申込書と共に現金書留もしくは為替にてご注文下さい。代金引換をご希望の場合は電話または必要事項を記入したはがきでお申し込み下さい。(尚、代金引換手数料として1本につき500円が必要です。)
- ●左のリストに載っていない商品もすべて定価の20%引きです。
- ●消費税は必要ありません。
- ●商品リストの中には、未発売のものも含まれている場合があります。未発表の商品をご注文の場合は、予約扱いとし発売され次第、送品させていただきます。

お申し込み・お問い合わせ

グランプリソフト
通信販売 係

〒537 大阪市東成区中道4丁目6-9
(平成ビル4階)
電話 06(973)7060
営業時間 11:00〜18:00(日・祝休業)

新品ゲームソフト25%OFF

※送料・消費税は1～100本まで800円でOK！
※1部のソフトは20%OFF

ブランド品 5"2HD 10枚 1.000円・ノーブランド 5"2HD 10枚 600円・ノーブランド 3.5"2DD 10枚 600円・ノーブランド 3.5"2HD 10枚 1.500円・ノーブランド 5"2D 10枚 400円

送料消費税800円ONLY!!

品名	定価	販売価格	98	X68	TOWN
アイオブザビフォルダー	9800	7300	6/19		
アトラス　HDパック	10800	8100	*		
アマランス2	未定	未定	未定		
アンジェラス2	9800	7300	6/下		
ウルフパック	11800	8800	*		
ヴェインドリーム2	未定	未定	未定		
英雄伝説2	未定	未定	未定		
エイリアンシンドローム	5800	4300		*	
A・Ⅲ　HDパック	14800	11100	*		
F19	12800	9600	4/29		
F1（仮題）	未定	未定		未定	
エリート　プラス	10800	8100	*		
オールアバウト　マークフリント	7800	5800	*		
川中島異聞録	8800	6600	*		
ガンダム　ｱﾄﾞﾊﾞﾝｽﾄｵﾍﾟﾚｰｼｮﾝ	9800	7300	*		
KIGEN	9800	7300	*		5/15
キングブリーダー	9800	7300	*		
銀河英雄伝説3	未定	未定	7/下		
銀河英雄伝説2　DX	12800	9600			5/22
苦胃頭捕物町	5300	3900		未定	
クラシックロード1	9800	7300	5/8		
グラディウス2	9800	7300		*	
グロス・ドイツチュラント	14800	11100	5/下		
幻影都市	9800	7300	*		
コマンドHQ	11800	8800	未定		
サイレントメビウス	14800	11100	*	*	*
サバッシュ2	未定	未定	6/下		
三國志3	14800	11100	*		
天舞三国志	12800	9600	*		
斬2・タウンズ・スペシャル	12800	9600			*
シュヴァルツシルト3	12800	9600	*		
神話の島	8800	6600	*		
ジェノサイド2	8800	6600		*	
雀皇登龍門2	9800	7300	*		
雀豪3	9800	7300	*		
JOSHUA(ジョシュア)	9700	7200	*		
スーパー野球道	9800	7300	4/29		
SUZAKU	9800	7300	*		
スターウォーズ（3D2）	7200	5400		*	
関ヶ原	12800	9600	*		
ZETA	9800	7300	*		
ソードダンサー	9800	7300	*		
太閤立志伝	9800	7300	*		
ダークレイス2	未定	未定	6/上		

品名	定価	販売価格	98	X68	TOWN
大戦略　4	未定	未定	6/下		
沈黙の艦隊	12800	9600	*		4/25
ティラム　パラム	未定	未定	5/下		
天下統一2	9800	7300	*		
緋王伝	未定	未定	未定		
トラフィック・コンフュージョン	9800	7300	*		
ドラゴン創世紀	未定	未定	未定		
信長　武将風雲録	9800	7300	*	*	
ハテナ？の大冒険	9800	7300	5/下		
バトルテック	8800	6600	未定		
パワーシンガー	9700	7200	未定		
パワーモンガー	12800	9600	*	*	
パンツァーカイル	9800	7300	*		
PGAツアーゴルフ	8800	6600	未定		
ファーストクィーン2	8800	6600		*	
ふしぎの海のナディア	14800	11100	*		
フレイ	7800	5800	*		
ブランディッシュ	9800	7300	*		*
プリンスオブペルシャ	9800	7300			5/12
プレイメーカーフットボール	9800	7300	未定		
ベラボーマン	未定	未定		未定	
ペブルビーチの波涛	未定	未定	未定		
マーキュリー2	9800	7300	*		
マーダークラブDX	9800	7300			5/14
マイト・アンド・マジック　3	12800	9600	*		
魔京伝	未定	未定	未定		
魔導物語1－2－3	9800	7300	*		
ミスタープロ野球'92	未定	未定	未定		
指輪物語＃1	12800	9600	*		*
ライフ＆デス	8800	6600	*		*
らんま1／2飛龍伝説	14800	11100	*		
リーディングカンパニー	14800	11100			4/24
レインボーアイランドエクストラ	8800	6600			*
レイルロードタイクーン	11800	8800	*		
レジオナルパワー2	9800	7300	*		
レッサーメルン	9800	7300	*		
レミングス	7800	5800	*	*	*
ロイヤルブラット	7800	5800	*	*	
ロードス島戦記2	9800	7300	*		
ロボクラッシュ	8800	6600	*		

DISKシャトルでは中古ゲームソフトを販売しています。
PC98、PC88、X68，MSX，TOWNS
電話で御問い合せください。

★毎月25～28日(消印)の書留にて商品注文の方は消費税・送料が要りません。商品代金だけお送り下さい。

- 代金は注文書を添えて、現金書留で送って下さい。(小為替不可)後払いシステムもあります
- 新品ソフトご注文の場合は販売価格＋800円(送料・消費税)を送って下さい。
- 中古ソフトをご注文の場合は、必ず電話にて在庫確認をして下さい。
- 在庫のない商品・未発売の商品は予約扱いとなります。
- 一部のソフトは発送が遅れる事があります。

毎月25～28日は送料・消費税無料DAY!!
(消印のみ有効)

ぽっぷるメイル PC98 ¥6,800
ランスⅢ TOWNS ¥4,700
人形使い PC98 ¥6,100
エメラルドドラゴン TOWNS ¥8,200

中古ソフトはTELでお尋ね下さい。中古リストは72円切手3枚を送って下さい。

美少女ソフト

品名	定価	販売価格	98	X68	TOWN
うるま	6800	5100	*		
L（elle）エル	7800	5800	*	*	*
CARAT	7800	5800	未定		
華麗なる人生	8800	6600	*		
キス	7800	5800	未定		
キミだけに愛を	7800	5800	*	*	
キャラメル・クエスト	9800	7300	*		
キャル2	7800	5800	*	*	
キャル3	未定	未定	未定		
キャンキャンバニースピリッツ	7800	5800	*	未定	
ギゼ	7800	5800	*	*	
狂った果実	7800	5800	5/1	5/1	
激闘の地	8800	6600	未定		
コブラミッション	6800	5100	*		
コンチネンタル	8800	6600	*		
ごめんねエンジェル横浜編	8800	6600	*		
シャルム	4500	3600	未定		
シャレイドマジック	7800	5800	未定		
シャングリラ	7800	5800	*	*	*
ジョーカー2	7800	5800	*		
スーパーリアル麻雀P2＆P3	11800	8800			*
スーパーバトルスキンパニック	9800	7300	*		
星の砂物語2	7800	5800	未定	未定	
戦手必勝	9800	7300	未定		
全開電飾	7800	5800		*	
卒業写真　美姫	6800	5100	*		
それゆけナンパ君	6800	5100	*		*
天神乱魔	7800	5800	*	*	
D．P．S　SG　SET3	6800	5100	*	*	*
D．P．S　SG	6800	5100	*	*	*
D．P．S．SG　SET2	6800	5100	*	*	*
DE・JA2	未定	未定	6/下		
電脳学園	8800	6600	*		
電脳学園2ハイウエィーバスター	8800	6600	*		
電脳学園3　トップをねらえ	8800	6600	*		
電脳学園4　エイブハンター	9800	7300	*		
闘神都市	6800	5100	*	*	*
ドア	6800	5100	*		
ドクター・ストップ	6800	5100	*	5/15	6/15
ドラゴンナイト3	7800	5800	*	*	*
ドラゴンプリンセス	7800	5800	*		

品名	定価	販売価格	98	X68	TOWN
ドラゴンピンク	8800	6600	未定		
ナイトシーブ	6800	5100	*		
バーディーワールド	5800	4300	*		
BACTA	7800	5800	*		
パラダイス	7800	5800	*		
秘密の花園	7800	5800	*		
101回目のアプローチショット	6800	5100	*		
ビースト2	8800	6600	*		
ビースト3	未定	未定	未定		
美少女図鑑	6800	5100	*		
ピンクソックスマニア	4800	3900	*		
FOXY2	7800	5800	*	*	
フラッシュポイント1～3	9800	7300	*		
プランマーカー	6800	5100	*	*	
プリンセスメーカー	14800	11100	*		
ホットプリント1	7800	5800	*		
ホットプリント2	7800	5800	*		
ポッキー2	8800	6600	*		
ポニオン	7800	5800	*	*	
まーさいこーじゃん	8800	6600	*		
マーシャルエイジ	7800	5800	*		
麻雀王伝説	9800	7300	未定		
麻雀遊園地	7800	5800	*	*	
魔法少女りな	9800	7300	6/下		
魔女っ子クミ	9800	7300	*		
ミラージュ	7800	5800	*		
メタルオレンジ	7800	5800	*		
桃色大陸	8200	6100	未定		
妖獣クラブ2	7800	5800		*	
妖獣クラブカスタム	7800	5800	*		*
ランス2	6800	5100	*	*	*
ランス3	6800	5100	*	*	*
蘭丸	9800	7300	*		

VIDEO「エルフ美少女コレクション」定価 ¥6800→販売価格¥5400
「パソモーション2」定価¥5500→販売価格¥4400

中古CD、LDのリサイクルを始めました。
お手元に眠っているCD、LDがありましたら買い取り致します。
！！！どんどん送ってください。！！！

★スタッフ募集中!!
詳しくはTELにてお尋ね下さい。

- 買取り希望の場合は、まずソフトを当店に送って下さい。こちらで高額査定のうえ、TELでご連絡させていただきます。値段が合わない場合、商品はすぐ返送しますので、安心してお送り下さい

DISKシャトル 高槻店
〒569 大阪府高槻市高槻町12-13 明和ビル2F
☎(0726)83-9907
●営業時間 AM12:00～PM8:00

注文書・買取依頼書 どちらかに○をして下さい。

ソフト名	機種	メディア	販売価格
合　計			

お名前
住所
TEL

●東京 ☎(03)3713-1424●

DISKシャトル 四條畷店
〒574 大阪府大東市北楠里27-19 発光マンション202
☎(0720)78-1342
●営業時間 AM12:00～PM8:00

買取 パソコン・ソフト 何でもOK！ 情報 どこよりも高く，早い。これが当社のモットーです。 交換

これが当社自慢の買取金額（時価）です。尚、掲載はほんの一例ですので御注意下さい。

例えば

「かなり古い機種ですが、いくら位で売れるか？」
「地方に住んでいます。売る方法はありますか？」
「できれば早く、そして高く売りたいのですが？」

おまかせ下さい。

PC-9801RA2



¥210,000.-

PC-9801DX2



¥148,000.-

PC-9801NS/E



¥148,000.-

PC-386NW2



¥150,000.-

機種	価格
★PC-9800シリーズ	
PC-9801DA2	¥230,000
PC-9801DS2	¥170,000
PC-9801CS2	¥258,000
PC-9801RA2	¥185,000
PC-9801RS21	¥158,000
PC-9801RX2	¥128,000
PC-9801RX21	¥138,000
PC-9801VX2	¥ 90,000
PC-9801VX21	¥105,000
PC-9801VM21	¥ 70,000
PC-98GS1	¥358,000
PC-H98S8-002	¥298,000
PC-9801ES2	¥158,000
PC-9801UR	¥100,000
PC-9801UV11	¥ 73,000
PC-9801UV21	¥ 63,000
PC-9801UX21	¥103,000
PC-9801NC	¥298,000
PC-9801NS/E40	¥213,000
PC-9801NS	¥ 98,000
PC-9801NV	¥ 80,000
PC-9801N	¥ 60,000
PC-98HA	¥ 40,000
★PC286/386シリ	
PC-386GS	¥210,000
PC-386GE	¥150,000
PC-386V	¥158,000
PC-386VR	¥160,000
PC-386M	¥135,000
PC-286VJ	¥128,000
PC-286VG	¥110,000
PC-286VF	¥ 95,000
PC-286VS	¥110,000
PC-286C	¥ 73,000
PC-386P	¥170,000
PC-386Book-L	¥160,000
★PC-88シリーズ	
PC-8801FE	¥価格はお電話で！
PC-8801FE2	¥価格はお電話で！
PC-8801FA	¥価格はお電話で！
PC-8801MA2	¥価格はお電話で！
PC-8801MC2	¥価格はお電話で！
★FM-TOWNSシリーズ	
TOWNS20F	¥140,000
TOWNSⅡCX20	¥198,000
TOWNSⅡCX100	¥300,000
TOWNSⅡUX20	¥150,000
★X68000シリーズ	
CZ-634C	¥190,000
CZ-644C	¥230,000
CZ-604C	¥130,000
CZ-623C	¥160,000
CZ-653C	¥100,000
CZ-602C	¥ 90,000
★NECモニター	
PC-TV455	¥ 60,000
PC-TV454	¥ 50,000
PC-TV451	¥ 42,000
PC-TV353	¥ 39,000
PC-KD882	¥ 40,000
PC-KD881	¥ 50,000
PC-KD863S	¥ 30,000
PC-KD863G	¥ 43,000
PC-KD854N	¥ 29,000
PC-KD854	¥ 25,000
★モニター（その他）	
CU-14TV	¥ 40,000
CU-14FD	¥ 30,000
CU-14KD	¥ 35,000
CU-21HD	¥ 68,000
CZ-880D	¥ 32,000
CZ-613D	¥ 58,000
CZ-612D	¥ 50,000
CZ-601D	¥ 46,000
CR-7000	¥105,000
CR-5000	¥ 60,000
CR-4000	¥ 36,000
XC-1498CⅡ	¥ 35,000
★NECプリンター	
PC-PR201/80A	¥100,000
PC-PR201/65A	¥ 90,000
PC-PR201X	¥ 50,000
PC-PR201V2	¥ 40,000
PC-PR201J	¥ 48,000
PC-PR201GS	¥ 46,000
PC-PR150VL	¥ 35,000
PC-PR150VH	¥ 36,000
PC-PR150V	¥ 32,000
PC-PR150T	¥ 25,000
PC-PR406HS	¥ 26,000
PC-PR350	¥ 30,000
★EPSONプリンター	
HG-2500	¥ 35,000
HG-2550	¥ 37,000
HG-3000	¥ 60,000
HG-800	¥ 48,000
VP-135EX	¥ 20,000
VP-1500	¥ 39,000
VP-1600	¥ 42,000
VP-2500	¥ 43,000
VP-4800	¥ 62,000
VP-850	¥ 30,000
VP-900	¥ 35,000
VP-950	¥ 40,000
VP-960	¥ 48,000
★プリンター（その他）	
BJ-330J	¥ 96,000
BJ-300J	¥ 60,000
BJ-130J	¥ 40,000
BJ-10V	¥ 30,000
BJ-10Vカスタム	¥ 38,000
BJ-10Vセレクト	¥ 40,000
TX-24CL	¥ 16,000
CX-2410	¥ 15,000
CR-3145CL	¥ 30,000
JJ-100	¥ 23,000
★周辺機器	
ハードディスク40M	¥ 30,000
ハードディスク80M	¥ 40,000
ハードディスク100M	¥ 60,000
外付5インチ シングル	¥ 12,000
外付5インチ ダブル	¥ 25,000
外付3.5インチ シングル	¥ 10,000
外付3.5インチ ダブル	¥ 23,000
FMSメモリ1M	¥ 5,000
EMSメモリ2M	¥ 12,000
EMSメモリ4M	¥ 25,000
EMSメモリ8M	¥ 38,000
モデム1200ボー	¥ 3,000
モデム2400ボー	¥ 18,000
モデム4800ボー	¥ 25,000
★MSX	
HB-F1XV	¥ 24,000
HB-F1DJ	¥ 18,000
FS-A1ST	¥ 25,000
FS-A1GT	¥ 35,000
FS-A1WX	¥ 19,000
★ゲームソフト	
アトラス	¥ 電話にて
アルシャーク	¥ 電話にて
アルテミス	¥ 電話にて
ウイザードリイⅥ	¥ 電話にて
アークス3	¥ 電話にて
アドバンストロードモナーク	¥ 電話にて
アリスの館	¥ 電話にて
伊忍道	¥ 電話にて
A列車で行こうⅢ	¥ 電話にて
キャル	¥ 電話にて
狂った果実	¥ 電話にて
幻影都市	¥ 電話にて
コブラミッション	¥ 電話にて
サイレントメビウス	¥ 電話にて
G戦略	¥ 電話にて
ジョーカー2	¥ 電話にて
すとりっぷルーレット	¥ 電話にて
ダンジョンハーレム	¥ 電話にて
ドラゴンナイト3	¥ 電話にて
2069AD	¥ 電話にて
ランス3	¥ 電話にて
688アタックサブ	¥ 電話にて
ロゼ	¥ 電話にて
提督の決断	¥ 電話にて
星の砂物語	¥ 電話にて
ブランデイシュ	¥ 電話にて
校内写生	¥ 電話にて
関ケ原	¥ 電話にて
ジョシュア	¥ 電話にて
ダイナソア	¥ 電話にて
バトル	¥ 電話にて
沈黙の艦隊	¥ 電話にて
ELLE	¥ 電話にて
キャル2	¥ 電話にて
キャル	¥ 電話にて
ポッキー2	¥ 電話にて
殺しのドレス3	¥ 電話にて
天下統一Ⅱ	¥ 電話にて
ガンブグルッペ	¥ 電話にて
シュバルツシルトⅢ	¥ 電話にて
天使たちの午後SP	¥ 電話にて
舞	¥ 電話にて
GUY	¥ 電話にて
らんま½	¥ 電話にて
DPS-SG-3	¥ 電話にて
斬Ⅱ	¥ 電話にて

※ファミコン、メガドライブ、ゲームボーイ、PCエンジン他、ソフト買取り致します。

☆全ての掲示プライスは変更がございます。（平成4年2月6日現在）

例えば

「現在持っているパソコンを最新型と交換したいのですが？」
「まだ、ローンが残っているのですが、買取交換は可能ですか？」
「捨ててしまうのは損な気がする。そんなパソコンでもいいのですか？」

おまかせ下さい。

お申込み方法

まずは、お電話下さい。03-3255-8630 ⇒ 担当者が説明いたします。 ⇒ 商品の確認と御本人の確認をさせていただきます。 ⇒ 当社の査定額を提示いたします。

※未成年者の方は、親の同意書が無いと買い取りできません。

秋葉原価格でローンができます
電気の街秋葉原で 26年の信用!!
買取・交換は今スグ電話で！

AVCフタバ

☎03-3255-8630(代表)
営業時間　AM10：30～PM6：30まで
〒101　東京都千代田区外神田3-2-3

高価下取り、買取りいたします。お問合せ下さい。



ご来店もどうぞ。

専門家が教える「高く売るコツ」

☆商品についた手アカ等の汚れをキレイに落とす！
☆商品の箱、マニュアル、システムディスク、付属品も価値があるので、忘れないこと！
☆チャンスロスに気をつけよう！売り時は、売る時です。
☆より高く売るには、下取り交換が有利！
☆信頼のできる店を選ぶ！これがポイント。

見逃せないこの安さ!!お待たせしないこの速さ!!

全商品、消費税込みです。

(お客様の通話料が無料(フリーダイヤル)となりました。今すぐお電話を!!)

ゲームソフトの

アプロード通販部

(日曜、祭日定休)
(AM11:00〜PM7:00)

送り先:〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋西2丁目2-16-701 TEL 0120-009-067 : FAX 0120-009-074 (24時間)

新品・新作ゲームソフト

(アイウエオ順)

商品名	発売機種	定価	売価
A列車で行こうIII	PC98	12,800	9,300
A列車で行こうIII	タウンズ	14,800	10,700
A列車で行こうマップコンストラクション	PC98	5,800	4,200
AIR・WARRIOR	タウンズ	7,800	6,100
アリスの館CD	タウンズ	6,800	4,900
アルシャーク	PC98,X68	9,800	7,100
アトラス	PC98	10,800	7,800
アトラス	タウンズ	10,800	7,000
アークス3	PC98	9,800	7,100
アドバンスド・ロードモナーク	PC98	9,800	7,100
アルファーダイン	PC98	7,800	5,700
伊忍道打倒信長	PC98,PC88,MSX2,X68	9,800	7,600
伊忍道打倒信長	タウンズ	11,800	9,200
イースI	PC98,PC88	7,800	5,700
イースI	X68	9,600	7,400
イースII	PC98,PC88,MSX2	7,800	5,700
イースIII	PC98,PC88,X68,MSX2	8,700	6,300
インフェステーション	タウンズ	8,800	7,300
WOLF PACK	PC98	11,800	8,600
うるま	PC98	6,800	4,900
エイリアンシンドローム	X68	5,800	4,500
エイトレイクスゴルフクラブ	PC98,X68,タウンズ	4,800	3,500
エメラルドドラゴン	PC98,X68	9,800	7,100
エメラルドドラゴン	PC88,MSX2	8,800	6,400
エアーコンバット2	PC98	8,800	6,800
エアーコンバットシナリオ集1、2	PC98	各5,000	各3,800
エリートプラス	PC98	10,800	7,800
栄冠は君に2	PC98,タウンズ	9,500	7,000
L(ELLE)	PC98,X68,タウンズ	7,800	5,700
オルゴール	タウンズ	12,800	9,300
オーサム	タウンズ	8,800	6,800
オメガ	PC98	12,800	9,300
風へ	PC98	8,800	6,400
川中島異聞録	PC98	8,800	6,400
ギゼ	PC98,X68,MSX2	7,800	5,700
GIDDY(ギディー)	PC98	7,800	5,700
キャメルクエスト	PC98	9,800	7,100
銀河英雄伝説II	PC98,PC88,X68,MSX2	9,800	7,100
銀河英雄伝説II DXkit	PC88,MSX2	4,800	3,500
銀河英雄伝説II DXkit	PC98,X68	5,000	3,700
薔薇なる人生みなさんのおかげです	PC98,X68	8,800	6,400
機動戦士ガンダムデザートオペレーション	PC98	9,800	7,000
機動戦士ガンダムクラシックオペレーション	PC98,X68	9,800	7,000
機動戦士ガンダムアドバンスドオペレーション	PC98	9,800	7,000
ギャラクシーフォースII	タウンズ	9,800	7,100
KIGEN	PC98,タウンズ	9,800	7,100
CAL	PC98,X68,MSX2	6,800	4,900
CAL2	PC98,X68,MSX2	7,800	5,700
クムドールの剣	PC98	9,800	8,100
グラフサウルスVer2.0	MSX2	12,800	9,300
クィンティアロード	X68,PC98	8,800	6,400
苦胃頭捕物帳	X68	5,300	4,100
激闘の地	PC98	8,800	6,400
幻影都市	PC98,PC88VA,MSXTR	9,800	7,100
GE・TEN	PC98	12,800	7,700
ごめんねエンジェル	PC98	8,800	6,400
コンチネンタル	PC98,X68,MSX2	8,800	6,400
三国志III	PC98	14,800	11,500
サイバーコア	X68	7,800	5,700
SAP特殊行動警察	PC98,X68	6,800	4,900
SAP特殊行動警察2KIDS	PC98	6,800	4,900
サーク	PC98,PC88,X68,MSX2	8,800	6,400
サークII	PC98,PC88,MSX2	8,800	6,400
サークII	タウンズ	9,800	7,100
サーク ガゼルの塔	PC98,PC88,MSX2	7,800	5,700
斬II	PC98	9,800	7,100
斬II	タウンズ	12,800	9,300
斬IIシナリオコレクション	PC98	4,200	3,100
サイレントメビウス	PC98,X68,タウンズ	14,800	10,700
神話の島	PC98	8,800	6,400
シュートレンジ	X68	9,800	7,100
ジョシュア	PC98	9,700	7,500
シャングリラ	PC98,X68,タウンズ	7,800	5,700
ジョーカーI、II	PC98,X68,MSX2	各7,800	各5,700
ジェノサイド1、2	X68	各8,800	各6,400
ジャパンバッシング	PC98	8,800	6,800
シムアース	PC98,X68	12,800	9,900
シムアース	タウンズ	12,800	8,700
ジーザス2	X68,PC98	8,800	7,300
シュヴァルツシルトIII	PC98	14,800	10,700
雀豪III	PC98	9,800	8,100
SUZAKU	PC98	9,800	7,100
スペースクエスト4	PC98	11,000	8,000
ストラテゴ	PC98	8,800	7,300
ストラッシュ	PC98	7,800	5,700
スーパーピンクソックス	MSX2	4,800	3,500
スーパーリアル麻雀PII & PIII	タウンズ	11,800	8,600
SUPER野球道	PC98	12,800	9,300
STAR WARS	X68	7,200	6,000
聖戦士ダンバイン	PC98	9,800	7,100
関ヶ原	PC98	12,800	9,300
セブンカラーズ	PC98	7,800	5,700
ゼータ	PC98	9,800	7,100
卒業写真・美姫	PC98,X68,MSX2	6,800	4,900
ソードダンサー	PC98	9,800	7,600
続ダンジョンマスター カオスの逆襲	PC98,X68,タウンズ	9,800	7,500
ダイナソア	PC98,タウンズ	9,800	7,100
大撃沈	PC98	14,800	10,700
大戦略III'90	PC98,X68,タウンズ	9,800	7,600
大戦略III'90マップコレクション1、2	PC98	各5,000	各3,800
大戦略III'90最新データ集	PC98	3,800	3,000
太閤立志伝	PC98	9,800	7,600
電脳学園I VER2.0	PC98	8,800	6,400
電脳学園II・III	PC98,PC88,MSX2	各8,800	各6,400
電脳学園IVエイプハンターJ	PC98	9,800	7,100
沈黙の艦隊	PC98,タウンズ	12,800	9,300
天舞〜三国志〜	PC98	12,800	9,300
天舞シナリオコレクション	PC98	5,800	4,200
天舞リミテッド	PC98	8,800	6,400
D.P.S SG	PC98,X68,MSX2,タウンズ	6,800	4,900
D.P.S SG Set2	PC98,X68,MSX2,タウンズ	6,800	4,900
D.P.S SG Set3	PC98,X68,タウンズ,MSX2	6,800	4,900
天下統一II	PC98	9,800	7,600
天神乱魔(一般向、成人向)	PC98	7,800	5,700
テッセラ	PC98	5,800	4,800
ドラゴンナイトII	PC98,PC88,X68,MSX2	7,800	5,700
ドラゴンナイトIII	PC98,X68,タウンズ	7,800	5,700
ドラゴンスレイヤー6	PC98,PC88,MSX2,タウンズ	8,700	6,300
ドラゴンスレイヤー英雄伝説II	PC88	9,800	7,100
ドクターストップ	PC98	6,800	4,900
トラフィック・コンフュージョン	PC98	9,800	8,100
どしふんスペシャル	MSX2	3,600	2,600
闘神都市	PC98,X68,タウンズ,MSX2	6,800	4,900
DOR	PC98,X68	6,800	4,900
ナイトメア	タウンズ	12,800	9,300
ナイトシーブ	PC98	6,800	4,900
ニコニコ	PC98,PC88,X68,MSX2,タウンズ	7,800	5,700
信長の野望武将風雲録	PC98,PC88,MSX2	9,800	7,500
信長の野望武将風雲録	タウンズ	11,800	9,200
Noab(ノア)	X68	7,400	6,200
パンツァーカイル	PC98	9,800	7,600
パワードギャルズ	PC98	9,800	7,600
遥かなるオーガスタ	PC98,X68,タウンズ	12,800	9,300
バーディーワールド	PC98,X68,MSX2	5,800	4,300
Bacta	PC98	7,800	5,700
パワーモンガー	PC98,X68,タウンズ	12,800	9,900
花よりだんご	PC98,X68	6,800	4,900
パラメデス	PC98	6,800	5,700
101回目のアプローチショット	PC98	7,800	4,900
PITAPAT	PC98,X68	6,800	5,600
ピーチアップ総集編2	MSX2	7,800	5,700
ピンクソックス1、2、3各号	PC98,MSX2	各2,800	各2,100
ピンクソックス4、5、6、7各号	PC98,MSX2	各3,600	各2,600
ピンクソックス8	MSX2	6,800	4,900
ピンクソックスプレゼンツ・マニア	MSX2	各3,600	各2,600
秘密の花園	PC98,X68,MSX2	7,800	5,700
BEAST2	PC98	8,800	6,400
フォール	PC98	8,800	6,400
Blue	PC98,タウンズ	9,700	7,000
フラクタルエンジン	タウンズ	2,600	2,200
フラッシュポイント1、2、3号	PC98	9,800	7,100
フォクシー2	PC98,X68	7,800	5,700
ファランクス	X68	8,800	6,400
ファーストクイーンII	X68	8,800	6,400
フレイの冒険	MSX2,MSXTR,PC98,PC88VA	7,800	5,700
プリンセスメーカー	PC98	14,800	10,700
プルトンレイ	PC98,X68	8,800	6,800
プルトンレイシナリオ集1〜3	PC98,X68	4,800	3,700
プルトンレイシナリオエディタ	PC98,X68	5,800	4,500
ブランディッシュ	PC98,タウンズ	9,800	7,100
ファイナルクライシス	PC88	7,800	5,700
風雅セレクション	PC98	8,800	6,400
ふしぎの海のナディア	PC98	14,800	10,700
プラネットフォール	PC98	8,800	6,800
ブラッドシード	PC98	7,800	5,700
プレフクラブ	PC98	11,000	9,500
ヴェルスナーグ戦乱	X68	9,800	7,100
ぽっぷるメイル	PC88	8,700	6,300
煩悩予備校1、2号	PC98	各7,800	各4,700
煩悩予備校2	X68	7,800	4,000
PONYON	PC98,X68	7,800	5,700
星の砂物語	PC98,PC88,X68,MSX2	6,800	4,900
舞	PC98,X68,MSX2	6,800	4,900
魔彩子雀	PC98	8,800	6,400
マーキュリー2	PC98	9,800	7,100
マイト&マジックBOOK3	PC98	12,800	9,900
まなみのどこまでイクの?	PC98	3,800	2,800
マーシャルエイジ	PC98	7,800	5,700
麻雀遊園地	PC98	7,800	5,700
マスターオブモンスターズII	PC98,X68	8,800	6,800
マスターオブモンスターズIIシナリオ集	PC98	5,000	3,800
魔女っ子クミ	PC98	9,800	7,100
魔導物語1、2、3号	PC98	9,800	7,100
まーぶるまぢっく	PC98	7,800	5,700
ミラージュ	PC98,X68	7,800	6,100
ミュージックラルフ	PC98,PC88	14,800	10,700
ミグレイン	PC98	7,800	6,500
メック・ブリゲード	PC98	9,800	8,100
指輪物語、第一巻	PC98	12,800	10,600
妖獣クラブII	X68	7,800	5,700
妖獣クラブカスタム	PC98,タウンズ	7,800	5,700
ヨーロッパ戦線	PC88,PC98,MSX2	12,800	9,900
蘭丸	PC98	9,800	7,100
らんま1/2飛竜伝説	PC98	14,800	11,500
ランスI、II	PC98,PC88,X68,MSX2,タウンズ	各6,800	各4,900
ランスIII	PC98,X68,タウンズ	6,800	4,900
ライフ&デス	PC98,タウンズ	8,800	6,400
ライフイズミュージック	PC98	12,800	9,900
雷電伝説	タウンズ	9,700	7,500
リーディングカンパニー	PC98	12,800	9,900
レイルロードタイクーン	PC98	11,800	8,600
レミングス	PC98,X68,タウンズ	7,800	6,100
レッスルエンジェル	PC98	7,800	5,700
ROSE(ロゼ)	PC98	7,800	5,700
ロードス島戦記	PC98,X68,MSX2	9,800	7,100
ロードス島戦記2	PC98	9,800	7,100
ロイヤルブラッド	PC88,PC98	7,800	6,100
ロボクラッシュ98	PC98	8,800	6,800
ワイアラエの奇蹟	PC98	7,800	5,700
ワイアット	タウンズ	12,800	9,300

◇X指定(ドラゴンシティ) ◇校内写生 各号
◇沙織 ◇天使たちの午後シリーズ
以上の4点は、全機種お取り扱いができません。

ブランクディスク(10枚入)TDK、マクセル
5HD 1,000/3.5HD 2,000

注文方法

- 代金は郵便局で現金書留または為替にてお送り下さい。
- 代引(着払い)を希望される方は、電話か葉書にて御注文ください。葉書で御注文される場合は、代引希望と書いて下さい。尚、代引手数料500円必要となります。(送料別)
- 未発売のソフトは予約扱いとなり、発売になり次第発送致します。
- パソコンゲームはほとんどのメーカーを取り扱っております。
- 在庫は豊富に取りそろえておりますが、在庫切れで入荷が遅くなる場合はハガキ等でご連絡いたします。
- 送料600円税込み(何本でも)北海道、九州、沖縄、離島は800円税込み(何本でも)

申し込み書(例)

フリガナ		TEL	(　　)
氏名			-
住所	〒		
商品名		機種	メディア

DYNA

PERSONAL COMPUTER HOUSE

パソコンハウス ダイナ

■商品の値段は全て税込み価格です!!



052-261-7830

通販受付時間
AM11:00～
PM7:00

〒460 名古屋市中区大須3-45-4 よしだやビル2F

PC-9801シリーズ

商品名	割引価格
A列車で行こう3	9.600
ELLE(エル)	5.850
アトラス	8.100
アドバンスド ロードモナーク	7.350
ヴェインドリーム	7.350
エアーコンバット2	6.600
栄冠は君に2	7.150
ガゼルの塔	5.850
ガンダムアドバンスドオペレーション	7.350
ギゼ	5.850
コンチネンタル	6.600
きゃんきゃんバニースピリッツ	5.850
華麗なる人生	6.600
銀河英雄伝説2DX-SET	9.600
幻影都市	7.350
川中島異聞録	6.600
サーク2	6.600
シャングリラ	5.850
シュバルツシルト3	9.600
ソードダンサー	7.350
関ケ原	9.600
三国志3	11.100
斬2 陽炎の時代	7.350
雀皇登龍門2	7.350
DPS SG SET3	5.100
Dr.STOP	5.100
トラフィック コンフュージョン	7.350
ドラゴンナイト3	5.850
太閤立志伝	7.350
沈黙の艦隊	9.600
天下統一2	7.350
天神乱魔	5.850
天舞三国志	9.600
闘神都市	5.100
パワーシンガー	7.350
ブランディッシュ	7.350
ブランマーカー	5.100
プリンス オブ ペルシャ	6.600
プリンセスメーカー	11.100
ベストプレーベースボール	7.350
ポッキー2	6.600
ボニオン	5.850
ふしぎの海のナディア	10.700
秘密の花園	5.850
美少女大図鑑	5.100
マイトアンドマジック3	9.600
マスターオブモンスターズ2	6.600
魔彩子雀	6.600
ヨーロッパ戦線	9.250
妖獣クラブカスタム	5.850
ライフ & デス	6.600
ライフisMusic	9.600
ランス3 リーザス陥落	5.100
レイズ(RAISE)	7.350
レイルロード タイクーン	8.850
レジオナル パワー2	7.350
ロードス島戦記2	7.350
ロボクラッシュ	6.600
らんま1/2	11.100

X68000シリーズ

商品名	割引価格
ELLE(エル)	5.850
F15ストライクイーグル2	8.100
アルシャーク	7.350
アルテミス	5.850
ヴェルスナーグ戦乱	7.350
エージャックス	6.600
エアーコンバット 遊撃王2	6.600
エメラルドドラゴン	7.350
伊忍道	7.350
黄金の羅針盤	7.350
ガンダムクラシックオペレーション	7.350
ギゼ	5.850
クイズ番長	5.100
クイズ捕物帳	4.300
グラディウス2	7.350
コンチネンタル	6.600
華麗なる人生	6.600
銀河英雄伝説2DX-SET	9.600
3太くん	4.350
サイレントメビウス	11.100
サブナック	5.850
シャングリラ	5.850
シグナトリー	9.000
シムアース	9.600
シムシティ	7.350
ジェノサイド2	6.600
ソルフィース	6.600
三国志2	11.100
DE・JA	5.100
DPS SG SET3	5.100
Dr.STOP	5.100
デッドアッシュ	6.600
ドア(DOR)	5.100
ドラゴンナイト3	5.850
出たなツインビー	7.350
大戦略3'90	7.350
提督の決断	11.100
天神乱魔	5.850
闘神都市	5.100
ナイアス	6.550
信長の野望 武将風雲録	7.350
生中継68	7.350
パロディウスだ!	7.350
パワーモンガー	9.600
ファーストクィーン2	6.600
ブランマーカー	5.100
ブリッツクリーク	7.350
プロサッカー68	7.350
ボンバーマン	5.850
ボニオン	5.850
遥かなるオーガスタ	9.600
マスターオブモンスターズ2	6.600
舞	5.100
ラグーン	6.600
ランス3 リーザス陥落	5.100
ランペルール	7.350
レミングス	5.850
ロードス島戦 記灰色の魔女	7.350
ロイヤルブラッド	5.850

リストにのっていない商品、機種もたくさんありますので、お電話でご確認下さい!!

27% OFF

FM-TOWNSシリーズ

商品名	割引価格
AYA	6.600
A列車で行こう3	11.100
ELLE(エル)	5.850
WIZARDRY #BCF	9.600
アトラス	8.100
ウルティマ トリロジー	9.600
オルゴール	9.600
栄冠は君に2	7.150
ギャラクシーフォース2	7.350
サーク2	7.350
サイレントメビウス	11.100
シャングリラ	5.850
スーパーシューティングタウンズ	7.350
スーパーリアル麻雀P2&P3	8.850
DPS SG SET3	5.100
ダンジョンマスター	6.600
ドラゴンナイト3	5.850
大戦略3'90	7.350
闘神都市	5.100
ナイトメア	9.600
ブランディッシュ	7.350
メモリーズ	6.600
メリーゴーランド	6.600
LOOM	6.600
ライフ & デス	6.600
ランス3 リーザス陥落	5.100
ランペルールSW	8.850
ワイアット	9.600

MSX2/Rシリーズ

商品名	割引価格
ELLE(エル)(3.5")	5.850
エメラルドドラゴン(3.5")	6.600
伊忍道(3.5")	7.350
維新の嵐(3.5")	7.350
ガゼルの塔(3.5")	5.850
きゃんきゃんバニースピリッツ(3.5")	5.850
華麗なる人生(3.5")	6.600
銀河英雄伝説2DX-SET(3.5")	9.450
幻影都市(R)	7.350
サーク2(3.5")	6.600
シュバルツシルト2 帝国の背信(3.5")	7.350
三国志2(3.5")	11.100
DPS SG SET2(3.5")	5.100
ティルナノーグ(3.5")	6.600
ドラゴンスレイヤー英雄伝説(3.5")	6.550
大航海時代(3.5")	7.350
提督の決断(ROM)	11.100
闘神都市(3.5")	5.100
信長の野望 武将風雲録(3.5")	7.350
フレイ(MSX2版)(3.5")	5.850
フレイ(TURBO R版)(R)	5.850
プリンセスメーカー(3.5")	11.100
美少女大図鑑(3.5")	5.100
ヨーロッパ戦線(3.5")	9.250
ランペルール(3.5")	7.350
ロードス島戦記 灰色の魔女(3.5")	7.350
ロイヤルブラッド(3.5")	5.850
ロボクラッシュ(3.5")	5.850

PC88SRシリーズ

商品名	割引価格
ヴェインドリーム	6.600
伊忍道	7.350
ガゼルの塔	5.850
ガンダムタクティカルオペレーション	7.350
キャンペーン版大戦略2	6.600
銀河英雄伝説2DX-SET	9.450
サーク2	6.600
シュバルツシルト2 帝国の背信	7.350
DUEL スターフィールド戦記	6.750
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説2	7.350
ドラゴンナイト2	5.850
提督の決断	11.100
天下統一-88	7.350
電脳学園1	6.600
電脳学園2 ハイウエイバスター	6.600
電脳学園3 トップをねらえ	6.600
ファイナルクライシス	5.850
ぽっぷるメイル	6.550
ヨーロッパ戦線	9.600
ランペルール	7.350
ロイヤルブラッド	5.850

その他

商品名	割引価格
98用FM音源	10.000
ノーブランド 5"2HD 10枚	550
ノーブランド 3.5"2HD 10枚	1.200
ブランド 5"2HD 10枚	1.000
ブランド 3.5"2HD 10枚	1.500
ブランド 3.5"2HD 10枚	2.000
マウス(88、MSX2用)	3.000
マウス(98用)	4.200
BACK UP PRO 66K(X68)	2.350
SHADOW(PC88)	2.350
TWINCOPY(98、88、X68、MSX2)	2.500
ウイザード98 V3	19.800
ファイルマスター98	17.800
ファイルマスターMSX2	9.800
ファイルマスターX68	12.800
影無写(PC98)	2.350
天下無敵(MSX2)	2.350

DYNA NET 開局のお知らせ

※中古ハード情報、買い情報。ドンドンアクセスしてみて下さい。

TEL.052-654-6631

お支払いは、便利な商品到着時の代金引換システム!

〈キリトリ線〉

ORDER CARD(注文書) LOG IN No.11

注文商品名	機　種 メディア　(5"/3.5"/ROM)
お名前	TEL(　　)　－
ご住所 〒	お持ちのパソコンの種類 本体名/

お好みの方法でお申し込みください。

注文方法／およその納期／送料

	特急代金引換	普通代金引換	現金又は為替
注文方法	電話のみ	電話かハガキ	お申込用紙及び商品価格＋送料
納期	翌日～4日程度	3～7日程度(指定時間配達不可)	1週間前後
送料	地域によって異なります。		1本＝800円 ●2本目以降は追加1本につき200円 ●7本以上は何本でも2,000円

※お申込の際は、住所、電話番号、氏名、商品名、メディア、を詳しくお知らせください。

※未発売、在庫切れ商品は、入荷次第発送致します。

※ご不明な点がございましたら、お気軽にお問い合わせください。

パソコン・ジャンプ

ソフト高額買取ります!!（本体も!）

（パソコン・ファミコン・PCエンジン・CD ROM²・メガドライブソフトもOK!!）



スーパージャンプコース

〈パソコン本体、特にX68000セット高額買取ます〉

（発売後1ヶ月以内のソフトに適用される買取システムです）

新作ソフト超高価買取システム　発売された直後のソフトほど高く買取ります。
大至急送って下さい。くわしくはTELでお問合せ下さい。

マーシャルエイジ，ヴェルスナーグ戦乱，バランス・オブ・ザ・プラネット，エリートプラス，ふしぎの海のナディア，三国志Ⅲ，メックブリゲード，水龍士外伝月龍の山，SUZAKU，アンジェラス2ホーリーナイト，ウェルトリス，コマンドH.Q.，グロス・ドイッチュラント，太閤立志伝，サバッシュⅡ，ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ，マイトアンドマジックⅢ，ブラックレインボウⅡ，ダークレイスⅡ，ドラゴンプリンセス

ステップジャンプコース

〈X1、FM77シリーズ、ソフトは除く〉

発売後1ヶ月を超えたソフトで、買取価格は個別価格です。PC-98、X68000…は特に高価買い取ります。

一部見本（ここに掲載されてないソフトもOK!!） グラディウスⅡ，ドラゴンナイトⅢ，ごめんねエンジェル，ロードス島戦記Ⅱ，BEAST2，関ヶ原，らんま1/2飛龍伝説，ぽっぷるメイル，DPS SGset3，レミングス，出たな!ツインビー，ジェノサイド2，沈黙の艦隊，フレイ，幻影都市，天舞三国志，スターウォーズ，ウィザードリィベイン・オブ・ザ・コズミックフォージ，KIGEN，ヨーロッパ戦線

★商品が到着次第TELで買取金額を申し上げます。もし値段が合わない場合は商品を返送しますので安心して送って下さい。スーパージャンプコースは、消印有効ですので、ご安心下さい。

（送り方）ソフトと一緒に次の点を記入したメモを同封して下さい。
●名前●住所●TEL●ソフト名●入金方法が現金書留か銀行振込か　振込なら、銀行名、支店名、口座名、口座番号も。
スーパージャンプコースのソフトのみ発売日を記入して下さい。

中古特売コーナー

（ポスター等ゲームに必要ない付属品はない場合があります。但しマニュアルは必ずあり。）すべて税込です。

三国志Ⅱ（PC98）	¥6,500	ロードス島戦記（MSX）	¥4,500	イースⅢ（X68）	¥3,500	大戦略Ⅲ（PC98）	¥3,000
三国志Ⅱ（X68000）	¥7,500	エメラルドドラゴン（MSX）	¥4,500	A-JAX（X68）	¥3,000	ブランディッシュ（PC98）	¥6,000
群雄伝（PC98、X68）	¥3,500	栄冠は君に（PC98）	¥3,500	ウルティマV（X68）	¥4,500	ブライ上（PC98）	¥3,500
提督の決断（PC98、X68）	¥7,500	機甲師団（PC98）	¥4,500	アフターバーナー（X68）	¥3,000	サークⅡ（PC98）	¥3,500
維新の嵐（PC98、X68）	¥4,500	ベストプレーベースボール（PC98）	¥4,800	大海会（X68）	¥6,500	ファーストクィーンⅡ（PC98）	¥3,000
ポピュラス（PC98、X68）	¥3,500	A列車Ⅲ（PC98）	¥6,500	リングマスターⅡ（X68）	¥5,500	バトル（PC98）	¥6,500
シムシティ（PC98、X68）	¥4,500	アトラス（PC98）	¥6,500	ラグーン（X68）	¥3,500	群雄三国志（PC98）	¥4,500

パソコン本体・周辺機器コーナー

（税込販売価格）

PC9801FA2	¥325,000	XC1498CⅡ	¥ 50,000	KD881	¥ 85,000	ウィザード 98V3	¥ 18,000
PC9801DS2	¥225,000	CR5500	¥ 98,000	KD882	¥ 55,000	マウスカウンチェンジャー	¥ 2,000
PC9801DX2	¥190,000	SUPERHD / CZ613D	¥398,000	TV455	¥ 90,000	スーパーサウンドSS10	¥ 12,000
PC9801CS2	¥275,000			TV454	¥ 80,000	PC98用40Mハードディスク	¥ 55,000
PC386GE2	¥215,000	X68000XV1 / CD606D	¥298,000	TV354	¥ 68,000	PC98用80Mハードディスク	¥ 95,000
PC386GE5	¥215,000			TV353	¥ 48,000	PC98用100Mハードディスク	¥110,000
PC8801MC2	¥ 59,800	PROⅡ / CZ606D	¥198,000	CU14FD	¥ 45,000	PC98用135Mハードディスク	¥130,000
PC8801FE2	¥ 49,800			CU14KD	¥ 55,000	PC98用180Mハードディスク	¥180,000

自作ソフト　募集します　（パソコン・ファミコンディスク用）
先ず自作ソフトを送って下さい。優秀作であれば商品化又は、援助します。
詳しくはTEL又はご来店下さい。

●業者の方、不良在庫、現金で買取ります。秘密厳守いたします。ご連絡下さい。

〈申込方法〉
TELで在庫確認の上、現金書留でメモ（名前、住所、TEL、ソフト名、機種、金額を記入したもの）を同封して送って下さい!
送料は1コ500円、2コ800円、3コ以上は1,000円です。

パソコン ジャンプ

―送り先―
〒556 大阪市浪速区日本橋5-13-20
(TEL)06-634-4747

AIBIT ☎0426-45-3001

〈電話受付時間：9：00～22：00 定休日/水〉

全国通販 FAX.0426-44-6002

北海道から沖縄まで、信用をモットーに、よい品をより安く、より迅速にお届けします。

FM TOWNS II



MODEL UX-40
標準価格￥398,000
↳アイビット特価

MODEL UX-20
標準価格￥288,000
↳アイビット特価

UX-10（一体型の1FDモデル）
●メモリ：2MB（MAX：10MB） ●1FD
（本体、ディスプレイ付）￥263,000➡アイビット特価

CX-10（1FDモデル）●メモリ：2MB（MAX：16MB）
（本体）￥308,000➡アイビット特価

CX-20（2FDモデル）●メモリ：2MB（MAX：16MB）
（本体）￥338,000➡アイビット特価

CX-40（HDD40モデル）●メモリ：2MB（MAX：16MB） ●2FDD ●40MB HDD
（本体）￥433,000➡アイビット特価

CX-100（HDD100モデル）●メモリ：2MB（MAX：16MB） ●2FDD ●40MB HDD
（本体）￥533,000➡アイビット特価

キーボード（FMT-101A）￥10,000 ➡アイビット特価

在庫品を特価にて販売!!

●FM-TOWNS-1 ￥75,000 ●FM-TOWNS-2 ￥115,000
●FM-TOWNS-1S ￥85,000 ●FM-TOWNS-40H 特価

新発売

X68000
PERSONAL WORKSTATION・XVI
Compact



標準セット~~￥298,000~~
⬇
アイビット特価

このサイズは、まさにX68000の本来的にもつ創造力に、無限大の可能性をひらくことになるだろう。

本体＋キーボード＋マウス
3.5インチFDDタイプ CZ-674C-H（グレー） 標準価格298,000円（税別）
14インチカラーディスプレイ（ドットピッチ0.28mm）
CZ-608D-H（グレー） 標準価格94,800円（税別）

残り在庫特価処分 大幅値下げ!!

CZ-662CHD（BK）＋606D（BK）＝￥258,000
CZ-603C（GY）＋612D（GY）＝￥248,000
CZ-604C（TN）＋606D（TN）＝￥228,000
CZ-653C（BK）＋606D（BK）＝￥198,000



X68000用ハードディスク
HDX040 ￥118,000→￥59,000
HDX042 ￥128,000→￥64,000

ポケコン大特価！

FX-890P
●16ビットCPU搭載 ●「アセンブラ」「C」「BASIC」「CASL」を搭載 定価￥34,800
（カシオ製）



AI-1000 マルチ言語学習セット
（カシオ製）
インテリジェントポケットコンピュータ……￥39,800
OM-52C C言語用ROMカード
又はOM-54A CASL言語カード ……￥11,000
在庫限り 定価合計 ￥50,800
大特価 ￥17,800



PC-E500BL
活用研究本￥2,500付
￥31,300 ➡ **￥17,800**



FX-870P
「C」「BASIC」「CASL」付
（カシオ製）￥28,000➡**￥21,000**

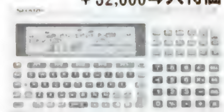


FX-860PVC（カシオ製）
＋CASLテキストブック
￥27,200➡**￥19,800**



PC-E200
●パソコンと簡単に接続
本体＋PMB-AS＋Z80入門
￥28,000➡**￥22,000**

PC-E550
●64Kバイト RAMを標準装備
￥32,000➡大特価



SHARPポケコン		
CE120P	一体型24桁サーマルプリンタ	￥24,800→￥19,600
CE123P	一体型24桁サーマルプリンタ	￥19,800→￥16,000
CE124	カセットインターフェイス	￥19,800→￥16,000
CE125S	一体型24桁プリンタレコーダ	￥36,800→￥22,300
CE126P	24桁プリンタ &カセットI/F	￥17,800→￥13,800
CE130T	RS232Cレベルコンバータ	￥17,800→￥14,200
CE140F	ポケットディスクドライブ	￥49,800→￥40,300
CE140PK	7色カラー 漢字ドットプリンタ	￥43,000→￥35,800
CE140T	PCE500用RS232C	￥ 9,800→￥ 8,800
CE152	代用品東芝KTP28カセットレコーダ	￥11,800→￥10,000
CE158	RS232Cレベルコンバータ	￥39,800→￥31,300
CE159	8KB プログラムモジュール	￥35,000→￥ 3,000
CE1600E	パラレル・ディスク I/F	￥19,800→￥16,000
CE1600F	ポケットディスクドライブ	￥39,800→￥31,300
CE1600L	光ファイバケーブル	￥19,800→￥15,800
CE1600M	32KBプログラムモジュール	￥32,000→￥16,000
CE1600P	4色カラープロッタプリンタ	￥69,800→￥59,800
CE1601E	PROM書き込みI/F	￥10,000→￥ 9,000
CE1601L	RS232Cケーブル	￥ 6,800→￥ 5,300
CE1601M	64KBプログラムモジュール	￥45,000→￥30,000
CE1601N	バーコードペンリーダ	￥45,000→￥36,000
CE1601T	SIO/RS232C変換器	￥15,000→￥11,700
CE1602L	RS232CケーブルMZ55/65	￥ 6,800→￥ 5,300
CE1603L	RS232CケーブルMZ25/28	￥ 6,800→￥ 5,300
CE1605L	RS232Cケーブルオープン	￥ 4,800→￥ 4,000
CE160CA	カーバッテリーアダプタ	￥ 7,800→￥ 6,900
CE161	16KBプログラムモジュール	￥50,000→￥ 7,000
CE162E	カセット・プリンタ I/F	￥17,800→￥ 6,800
CE1620M	PROMモジュール	￥20,000→￥16,200
CE1650F	ポケットディスク（10枚）	￥ 9,800→￥ 8,800
CE1650M	文節変換辞書モジュール	￥12,800→￥10,600
CE1F01A	バーコードリーダソフト	￥ 5,000→￥ 4,000
CE201M	RAM カード（8KB）	￥18,000→￥ 3,000
CE202M	RAM カード（16KB）	￥35,000→￥ 6,000
CE203M	RAM カード（32KB）	￥32,000→￥ 9,000
CE212M	RAM カード（8KB）	￥18,000→￥ 6,000
CE2H16M	RAM カード（16KB）	￥16,000→￥11,000
CE2H32M	RAM カード（32KB）	￥32,000→￥16,000
CE2H64M	RAM カード（64KB）	￥45,000→￥30,000
CE2S01	PCE500用グラフカード	￥ 7,800→￥ 6,200
CE515M	CE515P漢字ROM	￥15,000→￥11,500
CE515P	A4プロッタプリンタ	￥49,800→￥40,300
CE516L	CE515Pセントロケーブル	￥ 5,000→￥ 4,000
CET800	PCE200通信ケーブル	￥12,800→￥11,800
EA128C	ポケコン・ポケコン 通信用	￥ 1,500→￥ 1,400
EA129C	ポケコン・ポケコン 高速通信用	￥ 4,000→￥ 3,600
EA158C	CE515Pセントロケーブル	￥ 7,800→￥ 6,900
MZ1P22	漢字カラー 熱転写プリンター	￥59,800→￥19,800
MZ1X30	モデム 電話	￥98,000→￥19,800
PC1246DB	ポケットコンピュータ本体	￥ 7,900→￥ 5,400
PC1248DB	ポケットコンピュータ本体	￥11,000→￥ 9,000
PC1262	ポケットコンピュータ本体	￥24,800→￥19,600
PC1280	ポケットコンピュータ本体	￥24,800→￥19,600
PC1360	ポケットコンピュータ本体	￥29,800→￥19,800
PC1360K	ポケットコンピュータ本体	￥36,800→￥29,500
PC1600K	ポケットコンピュータ本体	￥69,800→￥49,800
PCE500BL	限定特別機ポケコン本体	￥28,800→￥19,500
PCE500BL	ゲーム 集1コムパック製BP-D148	￥ 3,800→￥ 3,420
PCE500BL	ゲーム 集2コムパック製BP-D149	￥ 3,800→￥ 3,420
PCE500BL	開発ツール 集1コムパック製BP-D150	￥ 3,800→￥ 3,420
PC1360K	ゲーム 集1コムパック製BP-D151	￥ 3,800→￥ 3,420
PCE500活用研究	工学社E500機械語の本	￥ 2,427
EA23E	CE・PMB 用ACアダプタ	￥ 1,300→￥ 1,300
PMBZ80	PCE200用Z80アセンブラネート	￥ 4,500→￥ 4,500
CASIOポケコン		
PB 120	ポケットコンピュータ本体	￥12,800→￥ 9,800
FX-870P	ポケットコンピュータ本体	￥28,000→￥21,000
FX-860PVC	ポケットコンピュータ本体	￥24,800→￥19,800
AI-1000	ポケットコンピュータ本体	￥39,800→￥27,000
PB-1000C	ポケットコンピュータ本体	￥34,800→￥19,800
PB-1000	ポケットコンピュータ本体	￥39,800→￥19,800
FX-820P	ポケットコンピュータ本体	￥29,800→￥19,800
FX-795P	ポケットコンピュータ本体	￥19,800→￥15,800
MD-100A	フロッピィディスクネックス	￥49,800→￥37,500
FP-12T(S)	20桁ミニキャラクタープリンタ	￥16,500→￥13,200
FA-3	カセットインターフェイス	￥ 7,900→￥ 6,300
FA-5	カセットインターフェイス	￥ 4,500→￥ 4,000
FA-6S	カセットインターフェイス	￥14,800→￥12,500
FA-7S	カセットインターフェイス	￥16,500→￥14,000
FA-8	カセットインターフェイス	￥ 9,800→￥ 8,800
FP-100	4色カラープロッタプリンタ	￥49,800→￥39,800
FP 40	キャラクタープリンタ	￥19,800→￥16,800
RP 8	8 KB増設RAM	￥11,000→￥ 9,000
RP 33	32KB増設RAM	￥15,000→￥12,500
RP 32	32KB増設RAM	￥15,000→￥12,500
SB-42S	インタフェイスパック	￥ 5,000→￥ 4,500
SB 43	インタフェイスパック	￥ 5,000→￥ 4,500
SB-44S	インタフェイスパック	￥ 6,000→￥ 5,400
SB-51	プリンタケーブル	￥ 7,900→￥ 6,900
PK-7S	プリンタケーブル	￥ 5,000→￥ 4,500
OM-51P	ROM カード PROLOG言語	￥11,000→￥ 8,000
OM-52C	ROM カード C言語	￥11,000→￥ 8,000
OM-53B	ROM カード BASIC 言語	￥11,000→￥ 8,000
OM-54A	ROM カード CASL言語	￥11,000→￥ 8,000
OR-1E	増設RAM カード	￥30,000→￥24,000
RC-2	増設RAM カード	￥ 5,500→￥ 2,400
RC-4	増設RAM カード	￥10,000→￥ 7,200
RC-8	増設RAM カード	￥18,000→￥12,900
OR-4	増設RAM カード	￥ 9,000→￥ 5,000
FA-20	プリンタ	￥17,800→￥13,800

その他、ポケコン関連製品取り揃えております。

■掲載の商品は全て在庫品で即納。 ■大量ご注文（会社、大学等）の場合は別途見積りいたします。

通販のお申し込みは本店へ

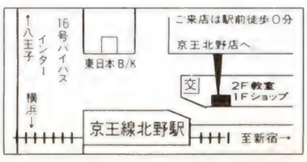
〒192 東京都八王子市北野町560-5
☎0426-45-3001 FAX.0426-44-6002
営業時間▶10：00～19：00 定休日/水曜日

★ご注文は在庫を確認の上、現金書留または銀行振込でお申込み下さい。全商品クレジットでも扱っております。
★お申込みの際は必ず電話番号を明記して下さい。★送料についてはご注文の際お問い合せ下さい。

AIBIT
アイビット電子株式会社

ご来店は下記ショップへ

八王子市打越町344-4
北野シティプラザ1F（ショップ）
営業時間▶10：00～19：00 定休日/水曜日
☎0426-45-3002 FAX.0426-44-6002



振込先：富士銀行八王子支店 普通1752505

BNN
Bug News Network

BOOKトゥザフューチャー

BNNのゲームブックは、僕らのデロリアン!! 楽しくて奥深い解説を読めば、難しいステージだってひとっ飛び!! 人気の大型ラインナップも続々シリーズに仲間入り。

さあ、スタートの準備はいいか!?

ゲームハンドブック・新刊

NOW PRINTING

マイトアンドマジック3
HAND BOOK

■飯島一彦 著
■A5判■定価1,600円(税込)

NOW PRINTING

天下統一II
HAND BOOK

■菊島恵三 著
■A5判■定価1,600円(税込)



パワーモンガー
HAND BOOK

■菊島恵三 著
■A5判■定価1,600円(税込)

NOW PRINTING

ロードス島戦記
HAND BOOK【第一巻】

■高山浩とグループSNE 著
■A5判■定価1,600円(税込)

NOW PRINTING

ロードス島戦記
HAND BOOK【第二巻】

■高山浩とグループSNE 著
■A5判■定価1,600円(税込)

ゲームハンドブック・近刊

ぽっぷるメイル HAND BOOK
■オフィス・ティーツー 著
■A5判■予価1,600円(税込)

ゲームハンドブック・既刊

ウィザードリィ	●定価1,300円(税込)
ウィザードリィ2	●定価1,050円(税込)
ウィザードリィ3	●定価1,600円(税込)
ウィザードリィ4	●定価1,600円(税込)
ウィザードリィ5	●定価1,800円(税込)
ウルティマI・II・III	●定価1,600円(税込)
ウルティマIV	●定価1,600円(税込)
ウルティマV	●定価1,800円(税込)
ウルティマVI	●定価1,800円(税込)
大戦略	●定価1,600円(税込)
大戦略II	●定価1,600円(税込)
SUPER大戦略	●定価1,800円(税込)
大戦略III	●定価1,600円(税込)
大戦略III'90	●定価2,000円(税込)
天下統一	●定価1,600円(税込)
マイトアンドマジック	●定価1,600円(税込)
マイトアンドマジック2	●定価1,600円(税込)
ファンタジー	●定価1,600円(税込)
ファンタジーIV	●定価1,800円(税込)
ラスト・ハルマゲドン	●定価1,600円(税込)
シュヴァルツシルト	●定価1,600円(税込)
シムシティ	●定価1,600円(税込)
T&T	●定価1,600円(税込)
ポピュラス	●定価1,800円(税込)
ドラッケン	●定価1,600円(税込)
マスターオブモンスターズII	●定価2,000円(税込)
ゾークI	●定価1,400円(税込)
ザ・マジックキャンドル	●定価2,000円(税込)
ドラゴンウォーズ	●定価1,800円(税込)
指輪物語【第一巻】旅の仲間	●定価1,800円(税込)
ブランディッシュ	●定価1,600円(税込)
シムアース	●定価1,600円(税込)
ペイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ	●定価1,600円(税込)
アドバンストロードモナーク	●定価1,800円(税込)

RPG BOOKS・新刊



RPG55の疑問
テーブルトークの 逆襲編

■RPGギルド 著
■四六判 ■定価1,200円(税込)

RPG BOOKS・既刊

ビヨンド・ローズ・トゥ・ロードでわかる実践RPG入門
●定価2,200円(税込)

精霊の大地 ビヨンド・ローズ・トゥ・ロードでわかる実践RPG入門2
●定価1,800円(税込)

試験に出る蓬萊学園!
●定価1,800円(税込)

株式会社ビー・エヌ・エヌ 〒102 東京都千代田区麹町4-5 紀尾井町レジデンス5F Phone:03-3238-1321

NOVE

プレイするだけから一歩抜け出て
「オリジナルゲームを創りたい」と
思ったら、
ちゅうちょなくNOVEの
扉を叩いてください。
徹底した〝創りの
ノウハウ〟を教えます。



先着500名様！
ガイドフロッピー無料進呈！

ガイドフロッピーはSHARP X68000全シリーズ用とPC9801(VM以降)シリーズに対応のN88日本語BASIC(86)用との2種類を用意してあります。
なお、メディアは5インチです。

自宅でできるゲームデザイナー養成講座

「野邊ゲームデザイナーズアカデミー」受講生募集！

「ゲーム創りを自分の手で」こんな熱意が巷に沸騰中。この期をとらえ、野邊ゲームデザイナーズアカデミーは『コンピュータゲームのノウハウを通信教育で…』を全面に押し出して、ゲームデザイナー養成の道を拓きました。さあ、意欲は持っているのにチャンスに恵まれなかった皆さん、いまこそ全員集合です。

なんでも
お問い合せ ☎03(3280)0743
※お問い合わせ受付時間／AM10:00～PM8:00 (土・日・祝は休み)

ガイドフロッピー&資料請求はこちら!

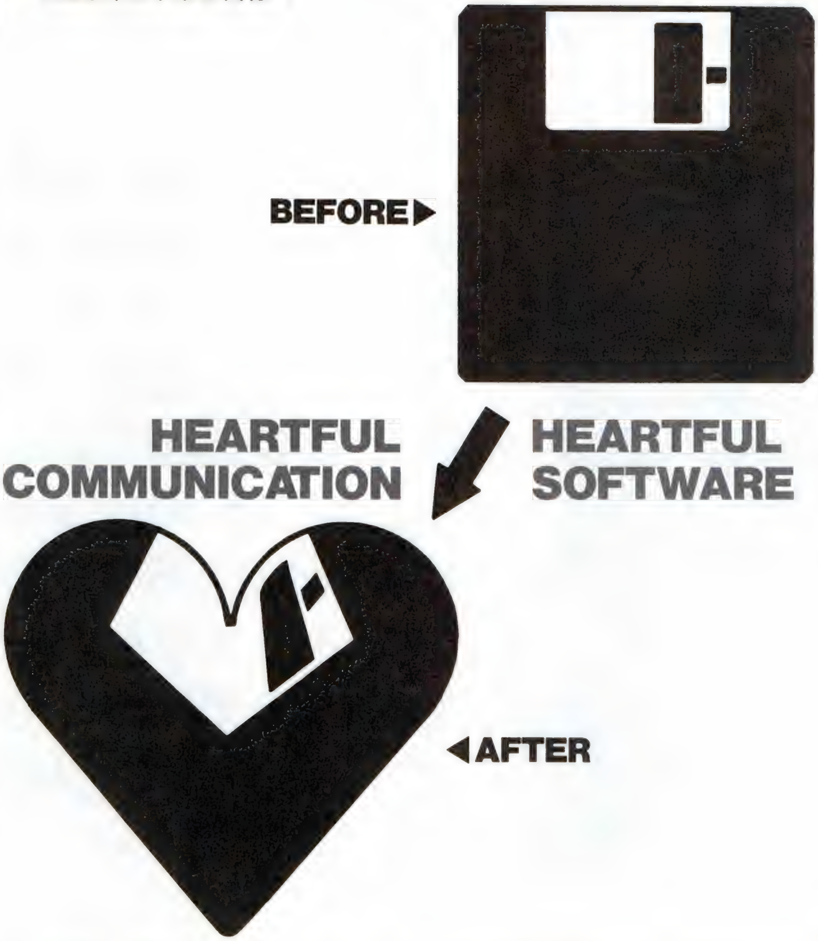
※ガイドフロッピー＆資料請求をご希望の方は、住所、氏名、年齢、職業、電話番号と持っているパソコンの機種名、ご覧の雑誌名を明記の上、ハガキでお申し込み下さい。

〈宛先〉 〒150 東京都渋谷区恵比寿2-32-23

NOVE GAME DESIGNER'S ACADEMY
野邊ゲームデザイナーズアカデミー

SOFTWING 1993年ご卒業の皆様へ

こんな「気持ち」の仲間になりませんか？



ただ単純に、ソフトウェアを右から左へと運ぶだけなら、こんなことにはならないでしょう。それは、ソフトウェアを創った方の「気持ち」、販売する方の「気持ち」、そしてユーザーの方の「気持ち」を考えているからです。単なる物流だけではなく、人と人とのコミュニケーションを大切にしたいから…そんな「ソフトウィング」というフィールドで、自分らしく、思い切り翼を広げてみませんか？

募集要項

●募集職種
企画営業、マーチャンダイザー、テクニカルサポート、企画、販売推進、商品管理、一般事務(営業・仕入れ・管理事務)

●勤務地
東京・大阪・札幌・仙台・横浜・名古屋・金沢・福岡

●初任給
大学卒(企画営業)　191,400円('92.4実績)
短大・専門学校卒(企画営業以外)　165,100円('92.4実績)

●昇給・賞与
昇給：年1回(4月)　賞与：年2回(6月、12月)

●勤務時間
9:00～17:30

●休日・休暇
完全週休2日制、年末年始、年間休日120日、有給休暇(初年度12日、翌年以降2日づつ増加、最大20日まで)、慶弔休暇ほか

●福利厚生
制度：各種社保完備(健康・雇用・労災保険)、厚生年金基金、退職金制度、財形貯蓄制度、社員持株制度、育児休職制度ほか
施設：契約保養所として山中湖、白樺湖、蓼科高原、軽井沢、箱根、館山、湯沢など多数あり

●教育研修
総合研修、パソコン研修、現場研修など

会社概要

●事業内容
パソコン用ソフトウェアの卸売り販売・輸出入、情報処理及び情報提供業務、コンピュータに関するコンサルティング及び教育

●設立
1986(昭和61)年

●資本金
7億5720万円

●社員数
205名(男性116名/女性89名)

●代表者
代表取締役社長　鈴木　豊

●主要株主
アスキー、コナミ、システムソフト、三井物産、大手都銀数行

●売上高

決算期	'88.3	'89.3	'90.3	'91.3
売上高	40億円	60億円	100億円	140億円

●連絡先
会社案内をはじめとした資料も用意してあります。くわしい説明を希望される方など、どうぞお気軽にご連絡ください。
〒170　東京都豊島区駒込4-8-11
駒込ゼネラルビル
0120-456703(フリーダイヤル・無料)
総務部総務課採用担当

社会人になる前の パソコンセミナー

参加者にはパソコンソフト無料進呈！

●東京会場
5月21/22日(木/金)
6月18/19日(木/金)

●大阪会場
5月23/25日(土/月)
6月1/20/22日(月/土/月)

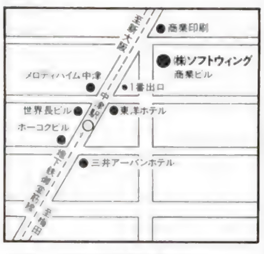
14:00から

参加無料

参加をご希望される方は事前に連絡願います。
※上記セミナー以外にも随時セミナーを開いています。お気軽にお問い合わせください。



〒170　東京都豊島区駒込4-8-11
駒込ゼネラルビル
0120-456703(フリーダイヤル・無料)
総務部総務課採用担当
JR山手・都営三田線巣鴨駅下車徒歩4分



〒531　大阪府大阪市北区豊崎5-6-10
商業ビル8F
TEL.06(359)1450(代)
担当：森
地下鉄御堂筋線中津駅下車徒歩3分

パソコンソフトの専門商社
株式会社 ソフトウィング

東京本社　〒170　東京都豊島区駒込4-8-11　駒込ゼネラルビル　TEL.03(3576)1211

ユーザー必携の書！



ノートパソコン ゲームカタログ

★近年最大のヒット商品のひとつ、「ノートパソコン」がさらに身近になる、ノート対応・専用ゲームソフト情報源●遊んで楽しいヨリスグリ55＋αソフトのHOW to WIN●ビギナーにはありがたい「ゲーム用語辞典」「おすすめハードの使い勝手」も収録●デスクトップマシン・ユーザーにもおススメのハンドブック！

絶賛発売中！ ―― **定価1300円**（税込）

アソコンブックス40

美少女ゲーム最前線 パート6

アソコンすうぱあスペシャル●17



★『ドラゴンナイトⅢ』『魔導物語1-2-3』ほか特選ゲーム20本を徹底解析！●バーディーソフト＆ファミリーソフト描き下ろしピンナップつき●ますます充実のシリーズ第6集

好評発売中！ 定価750円（税込）

美少女ゲーム最前線 パート5

アソコンすうぱあスペシャル●14



★好評シリーズ第5弾！●『ポッキー2』『ELLE』『ブランマーカー』『ナイキ』ほか特選ゲーム20本を収録●人気ゲーム開発秘話「怒濤のシナリオ編」●とじこみピンナップつき

好評発売中！ 定価750円（税込）

〒160 東京都新宿区新宿5丁目18番20号 **辰巳出版** ☎03(3208)8701(代表)03(3208)5146(FAX)

さらに詳しい情報が知りたい！――アソコン・テレフォン・サービス(045)941-0000へどうぞ♡


SYSPEC
TOKYO MEDIAPOLIS
PRODUCED by SYSPEC
FM TOWNS
プロショップ
マッキントッシュも
取り扱い中!! ヨロシク!!
TOWNS用ソフト
常備300本以上
おかげさまで1年
1周年記念
大特価セール
TOWNSユーザーのための日本一のショップ
メディアポリス
周辺機器フェア実施中
(その他いろいろ取り揃えております!!)
■ハードディスク
●ロジテック(50M高速ハードディスク)
LHD-FM50 定価¥ 96,000➡特価¥ 91,000
LHD-FM100 定価¥128,000➡特価¥ 78,000
●ニューテック
NTJr-100FM 定価¥125,000➡特価¥ 85,000
NT-180FM …定価¥168,000➡特価¥150,000
LHD-FM100⬆
■ボード
●ビデオプロセッサーカード
FMT-414 …………定価¥198,000➡特価¥160,000
●ビデオカードII(S端子対応)
FMT-412A …………定価¥ 40,000➡特価¥ 32,000
●MIDIカード(汎用スロット専用)
FMT-402 …………定価¥35,000 ➡特価¥ 28,000
●MIDI音源カード
FMT403 …………定価¥ 72,800➡特価¥ 65,000
■インターフェイス他
●八戸ファーム(プリンターインターフェース)
PRINTBOY II ……定価¥ 29,800➡特価¥ 23,800
●I/Oデータ
FJSIM32-2ME …定価¥ 21,000➡特価¥ 16,000
FJSIM32-4ME …定価¥ 35,000➡特価¥ 27,000
FJSIM32-8ME …定価¥ 65,000➡特価¥ 49,000
■スキャナー
●エプソン(カラースキャナー、ケーブル付)
GT-6000 …………定価¥178,000➡特価¥135,000
■モデム
●富士通(2400bos MNPクラス5全二重通信モデム)
2400F II …………定価¥ 35,800➡特価¥ 30,000
●アイワ(2400bps MNPクラス5全二重通信モデム)
PV-A24B5 定価¥ 39,800➡特価¥ 32,000
●オムロン(2400bps MNPクラス5全二重通信モデム)
MD24FB5V 定価¥ 39,800➡特価¥ 32,000
MD24FP5V 定価¥ 36,800➡特価¥ 30,000
2400F II⬆
■フロッピードライブ)
●富士通(3.5″、ケーブル付)
FMFD-322AG ……定価¥ 60,000➡特価¥ 54,000
■FM-NOTEBOOK用
●R-CARD用モデム(1200bps 全2重通信モデム)
FMC-MD201 ……定価¥ 36,000➡特価¥ 29,000
●I/Oデータ
JDS2ME …………定価¥ 59,000➡特価¥ 56,000
●ワープロソフト
FM-OASYS V1.0
…………定価¥ 48,000➡特価¥ 38,000
●アシスト(ワード、カード、カルク統合ソフト)
アシストパックTYPE A
…………定価¥ 29,100➡特価¥ 24,000
●NBリンク98(データ・コンバータソフト)……定価¥15,000
FM TOWNS II
新製品
コンパクト&ハイクォリティの一体型機
モデルUX20(2FD)
新システムソフトウェアV2、1添付、
キーボード含
標準セット価格¥298,000
モデルUX40(40MB HD)
新システムソフトウェアV2、1添付、
キーボード含
標準セット価格¥398,000
モデルCX20(2FD)
新システムソフトウェアV2、1添付、
カラーCRT(535)、キーボード含
標準セット価格¥452,800
モデルCX40(40MB HD)
新システムソフトウェアV2、1添付、
カラーCRT(535)、キーボード含
標準セット価格¥552,800
ノートブック型 パーソナルコンピュータ
FM R-CARD
うごきまくる990g
単三2本で8時間
超薄型26.5㎜A4
FM R-CARD推奨セット
FM R-CARD本体 …………¥238,000
FDDプリンタアダプタ …………¥28,000
マイクロFDユニット-1MB …………¥50,000
FDDケーブル …………¥10,000
セット価格¥326,000➡特価販売中
台数限定
特選大特価セット
早者勝ち
WINDOWS MMEセット
LHD-FM100 …………¥128,000
FJSIM32-4ME …………¥ 35,000
MS-WINDOWS MME …………¥ 34,800
セット定価¥197,800➡特価¥130,000
プリンターセット
JJ-100 …………¥74,800
PRINTBOY II …………¥29,800
プリンターケーブル …………¥ 3,800
セット定価¥108,400➡特価¥66,000
SYSPEC
TOKYO MEDIAPOLIS
PRODUCED by SYSPEC
トーキョウメディアポリス
〒101 東京都千代田区外神田1-15-16
秋葉原ラジオ会館6階(FM TOWNSプラザとなり)
☎03(3257)6351

LOGIN HOT LINE

●製品についてのお問い合わせは……		●製品御購入後のお問い合わせは……	
●出版物	03-3486-1977	●出版物●ゲーム(ファミコンを除く)	
●ソフトウェア	03-3486-8080	●通信(ソフト)関係	03-3498-0299
●ファミコン(情報電話)	03-3250-5600	●ビジネスソフト	03-3498-0205
●アスキーネット関連	03-3486-9661	●ファミコン	03-3486-5137

(ゲームの攻略法等のお問い合せはご遠慮下さい)

＊電話番号はくれぐれもお間違えのないようにお願いいたします。

月～金曜日(祝祭日を除く)10:00～12:00／13:00～17:00

●アスキーに対する御意見、ご希望、また販売についてお気付きの点がありましたら、お葉書でお送りください。よろしくお願い致します。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル 株式会社アスキー 営業部 『LOG IN ホットライン』宛

ASCII DOS/V GAME SOFTWARE LIBRARY

フライト・オブ・ジ・イントルーダー

5月22日発売に確定!
価格¥9,800円

ウォーフライトシミュレーターの傑作！ DOS／Vソフト「フライト・オブ・ジ・イントルーダー」がアメリカから、日本語化されたマニュアル、日本語表示画面をひっさげ、いよいよ5月22日発売されます。今回のホットラインはそのゲーム内容をチョコっとだけ紹介しましょう。

「フライト・オブ・ジ・イントルーダー」はベトナム戦争でのアメリカ空軍と北ベトナム軍の激しい空中戦、対地戦を題材にしたフライトシミュレーターの傑作なのだ。時代考証、設定はステファン・クーンツが書いた、同名の全米ベストセラー小説（日本語版「デビル500応答せず」〈上・下刊／講談社文庫〉）に基づいているので完璧。アメリカでも絶大な支持を集めているんだ。

操従するのは当時の高性能機、A－6イントルーダー攻撃機か、F－4ファントム戦闘機で、両機を乗り換えてプレイ可能。2倍楽しめるってわけやね。

ミッションの数は全部で13種類。各ミッションごとに攻撃の成果から、着艦技術まで、細部にわたって上官から採点されるのだ。また攻撃目標、飛行ルートなどを自在に設定して、オリジナルミッションを作成することも可能なので、ミッションの組み合わせはほぼ無限。こいつぁうれしいね。

さあ、イントルーダーを駆って、大空に飛び立とう!!

■対応機種と動作環境
〈FLIGHT OF THE INTRUDERフライト・オブ・ジ・イントルーダー〉
●対応機種IBM PS 55Z〈モデル5530Z SX、モデル5510T、モデル5510Z、モデル5510S、モデル5530U〉
PS 55note〈モデル5523S〉
TERADRIVE(テラドライブ)シリーズ3.5"-2HD
●動作環境・640KBのメインメモリが必要です。
・3.5インチフロッピードライブ1台が必要です。
・純正ハードディスクへのインストールが可能。
・純正マウスの使用可能。
・IBM DOSバージョンJ4.0/V
またはJ5.0/Vが必要です。



イントルーダー買って、㊢プレゼントに応募しよう!

日頃のご愛顧に感謝して、ASCII DOS/V GAME-SOFTWARE LIBRARYからプレゼントキャンペーンのお知らせです。

プレゼントは3.5インチフロッピーが60枚も収納できるロゴ入りフロッピーケースです。

応募方法等はIBMパソコン、セガ・テラドライブ取り扱い店に置かれている「フライト・オブ・ジ・イントルーダー」カタログ裏面をご覧ください。

締切は6月30日なので、お早めにご応募ください。



こいつがそのロゴ入りフロッピーケース。
コンパクトな優れモノだよ。


さすがは
おれの
ホレた
女だ！
筋が通ってやがる!!!
●おいおい、納得しちゃっていいのかね、首藤レイさん
次号（6月5日発売）につづく

このマンガを読んだ感想を送ってくださいませませ



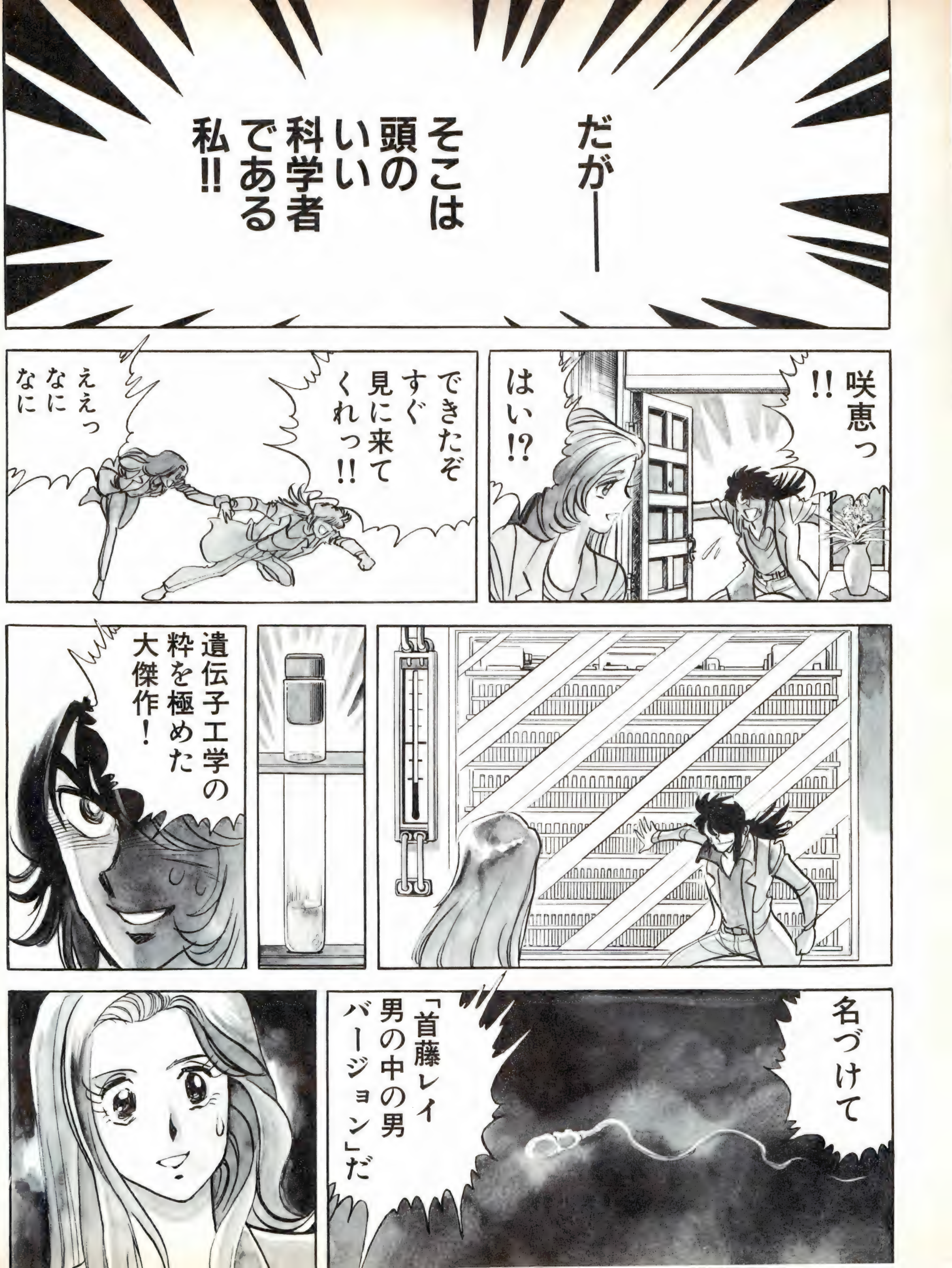
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部 ワンダービット係



本腰を入れてゲームを作る気の島本和彦先生に激励のお手紙を!

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1スリーエフ南青山ビル
(株)アスキー ログイン編集部 がんばれ島本和彦係


こいつで
人工受精すれば
完璧な子供…
はうっ
……
大バカ！


だがー
そこは頭のいい科学者である私!!
咲恵っ!!
はい!?
できたぞすぐ見に来てくれっ!!
ええっなになに
遺伝子工学の粋を極めた大傑作!
名づけて
「首藤レイ男の中の男バージョン」だ


男は血の汗を流し！
歯をくいしばって人生を生きぬいていくわけだ!!!
そのために男は笑い……
わーっはっはっはっ!!
男は泣き！
男は燃えるのだ!!


女性の
胎内で受精
される一個の精子——
何千億という
単位の中から
わずかに一個だけ
勝ち残った
優れた精子だけ
この栄誉が
与えられるのだ!!!
その
優れた
精子の中に
記憶される
たった一組の
DNA——
新しい生命を
作りあげる
組織の
基本となるDNAの
型がそれによって
決定される!
逆に
言えば!
その一個…
ただ一個の
精子の中に
存在するDNAを
優れた
ものに
するために——

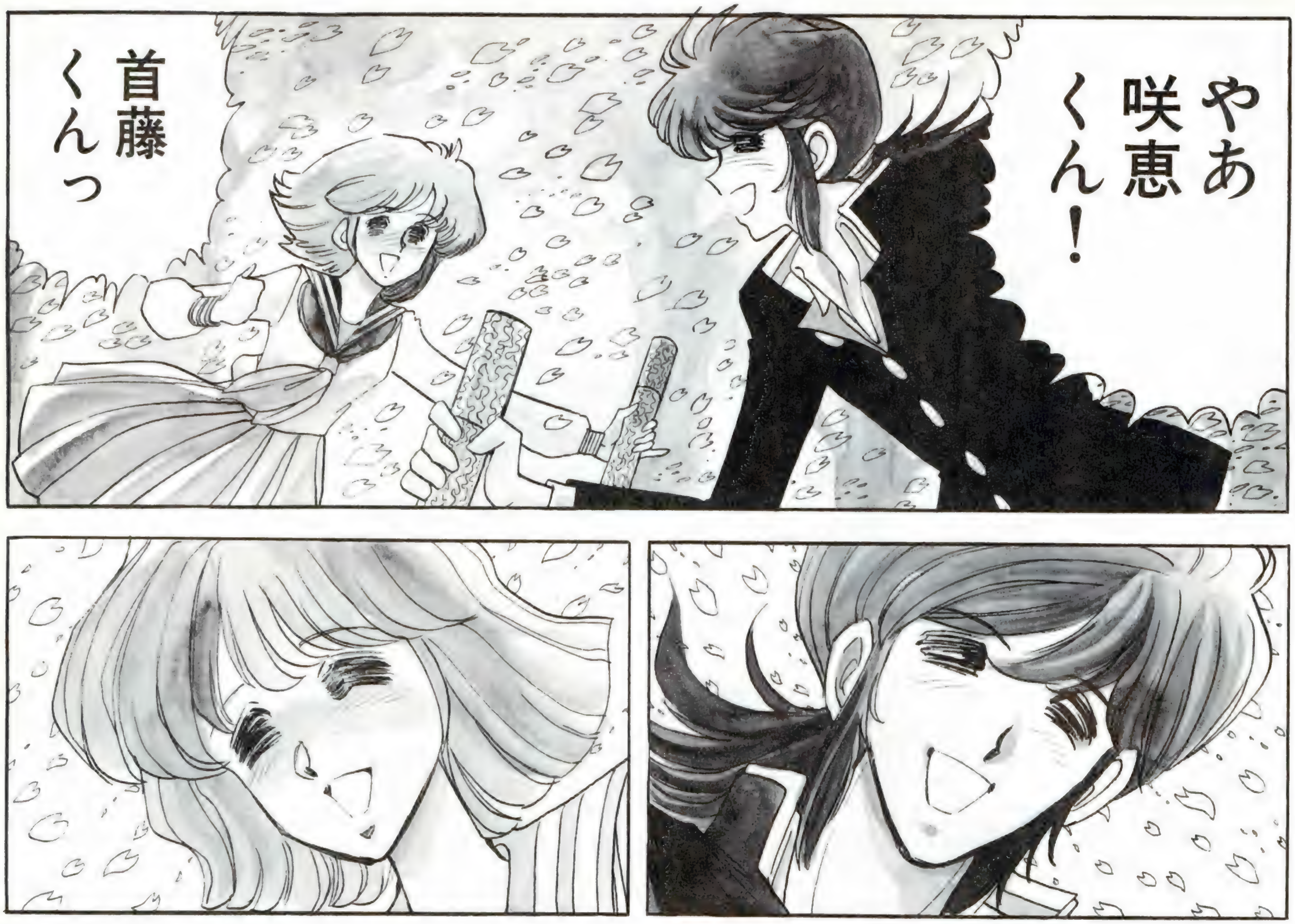

ようするにあれだな!
おれが男の中の男になっておれの染色体の中に含まれるDNA・・・に・・・
「男の中の男」「つまづいてもくじけない男」「義理には弱いが悪にゃめっぽう強い男」の遺伝子要素をたたっ込みゃいいわけだ!!
そのとおりよ!!
咲恵っ
はいっ
持参金用意して待ってやがれっ
はい


うおおーっ
ちょっと待ってよっ
子供ができちゃったらどうするの？
うっ
もし今この行為で子供ができちゃったら……
その子は今のあたしたちの「結果」なのよ…
……
……
……
「一瞬の情欲に流されて結婚してもい・な・い・女・を押・し・た・お・す・男」の子供よっ
そっそんな言い方…
くそうっ
筋が通ってやがる!!
だってだってそうじゃないの……！愛の結晶なんかじゃないわっ！


あなたが社会に出て
いろんな障害に出会っては乗り越えながら思いをみがき
百戦練磨の強者となったとき
わたしあなたと結婚したい…!
なるほど!
筋が通ってやがる!!
だが!
そんなにおれの気は長くはないっ……
それまで待てるものかあっ
あああ
ああ


……
……
だいたい久しぶりに会った恋人を
金と名誉をふりかざしながらおしたおすなんて
クズのすることじゃない！
ああ……!!
人間はコンピューターじゃないわ……
それ以上の存在よ！
たとえばコンピューターをバットで半殺しの目にあわせたとして――
自力で立ち直れると思う？
いきなり説得力が落ちたな


確かにあなたは頭がいいし学校の中じゃいいえ全国の高校をあわせてもトップレベルにあたる人材よ！
お金もあるし背も高いし
へへ そっ そうかい？
いや それほどでもないよ
でも所詮は
高校というレベルでのお話よ
高校生活でトップレベルだった人が社会に出てからも同様にバンバン通用した話ってあまり聞かないの…
でもその逆はけっこう耳にするわ…
勉強ばかりで何年も費やした人は—
人間ができるヒマがなかったからよ!!!
なにい!?
先生におしえられて実生活に直接関係のない学問を頭につめ込んでいい点をとるだけならー
コンピューターにもサルにだってできるわっ!!

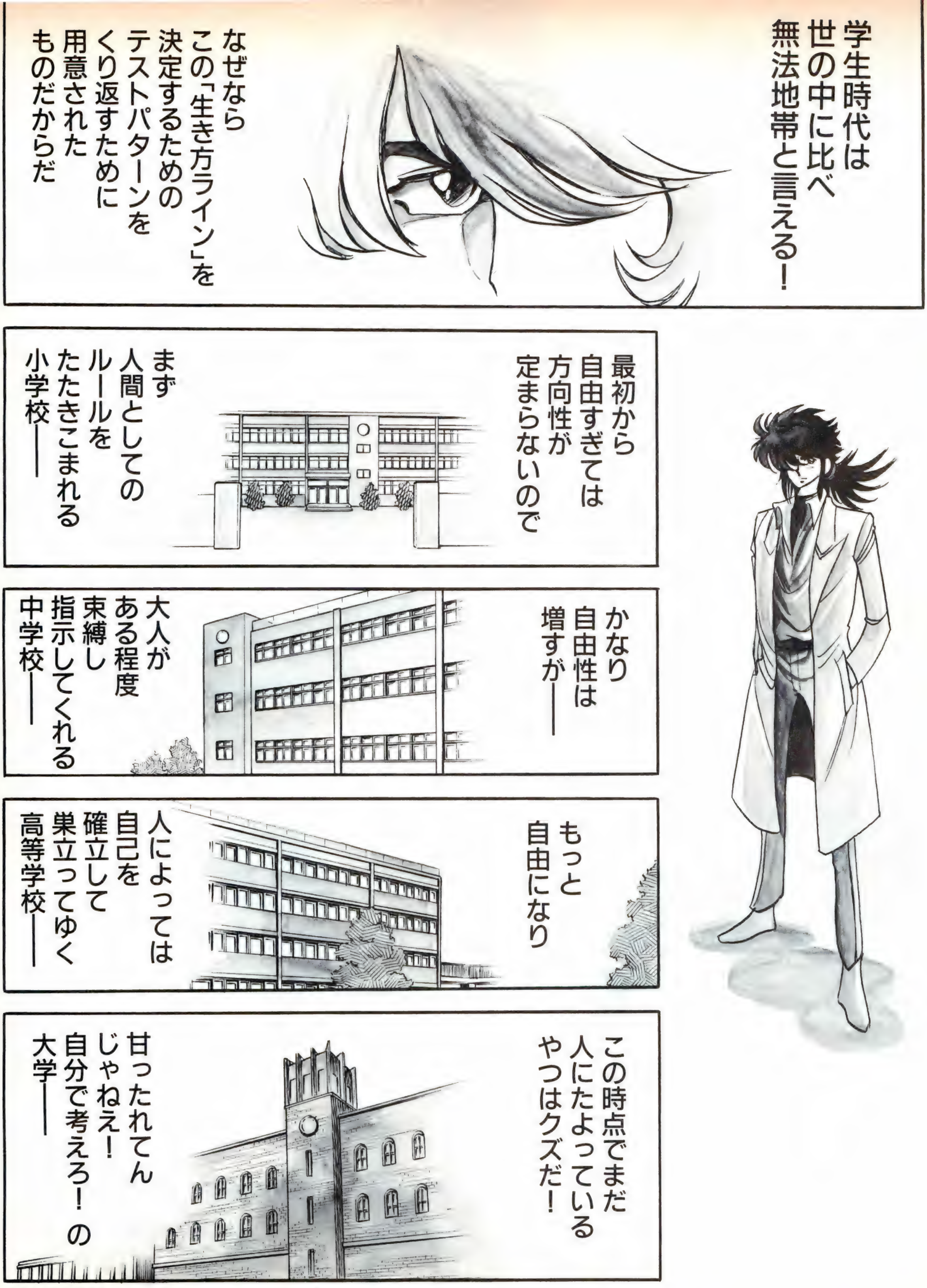

やあ
咲恵
くん！
首藤
くんっ

中略


だめよっ
首藤
くんっ
でっ
でも…
このとおり
おれは
金だって
あるし！
生き方だって
決まったし
……！

次号のログイン ヨーロッパの香り高き(?)イギリス珍道中記事も見逃せない




学生時代は世の中に比べ無法地帯と言える！
なぜならこの「生き方ライン」を決定するためのテストパターンをくり返すために用意されたものだからだ
最初から自由すぎては方向性が定まらないので
まず人間としてのルールをたたきこまれる小学校――
かなり自由性は増すが――
大人がある程度束縛し指示してくれる中学校――
もっと自由になり
人によっては自己を確立して巣立ってゆく高等学校――
この時点でまだ人にたよっているやつはクズだ！
甘ったれてんじゃねえ！自分で考えろ！の大学――

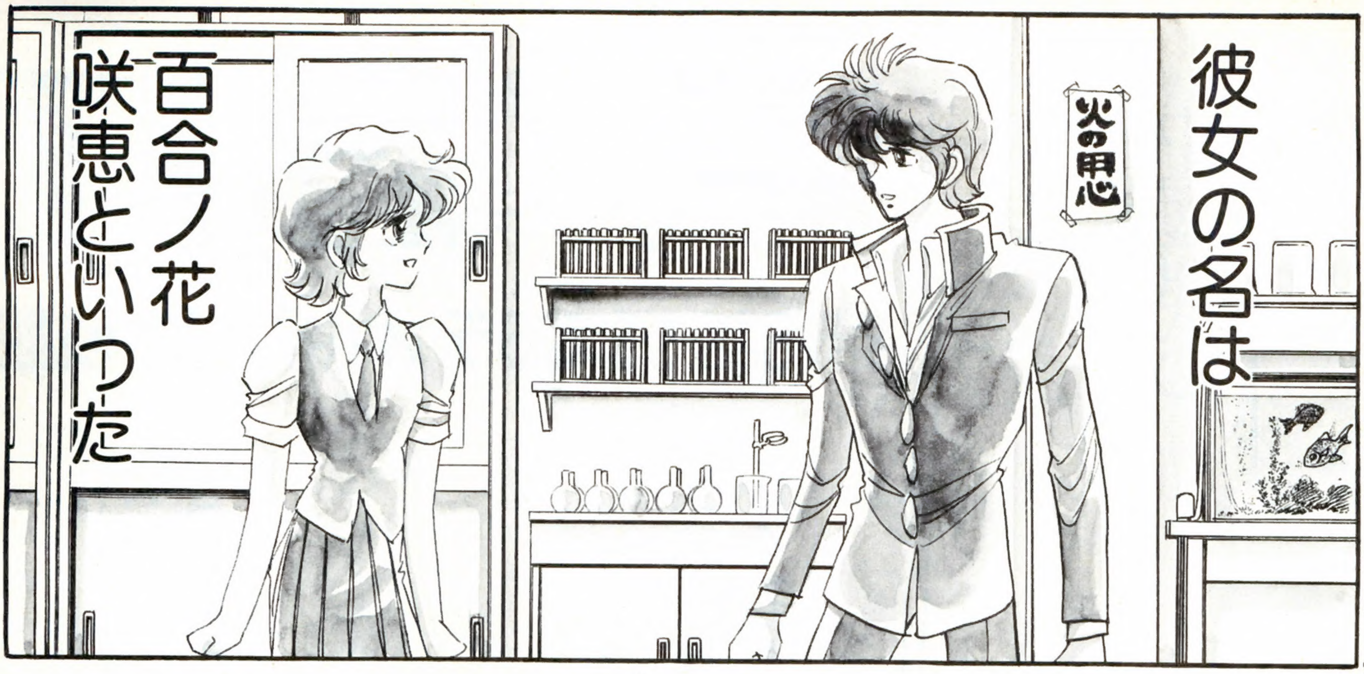

あなたの外見が好き足が長いし
声もステキ
やさしいところも好き
そっそうかな
いやそんなたいしたことないよ
でもそんなのは表面的なもの…
このライン
人生
このラインが太く確かになったとき
つまり「生き方」よ！
あなたのこの「生き方ライン」に惚れたら…
私はあなたにすべてを許すわ
なるほど!!


1週間どころか一生の汚点をつくることになるのよ
あなたの人生!!
……
いい?
ピッ
グラフィックであらわすと――
10年
11年
人の人生がこうあるとするわね
あなたは今あなた自身の…独自の人生ラインを作っているのよ
さまざまな分岐点を通過して――
首藤くん
私は――

次号のログイン　特集は、あの光栄の秘密にドドーンと迫っちゃうのだ

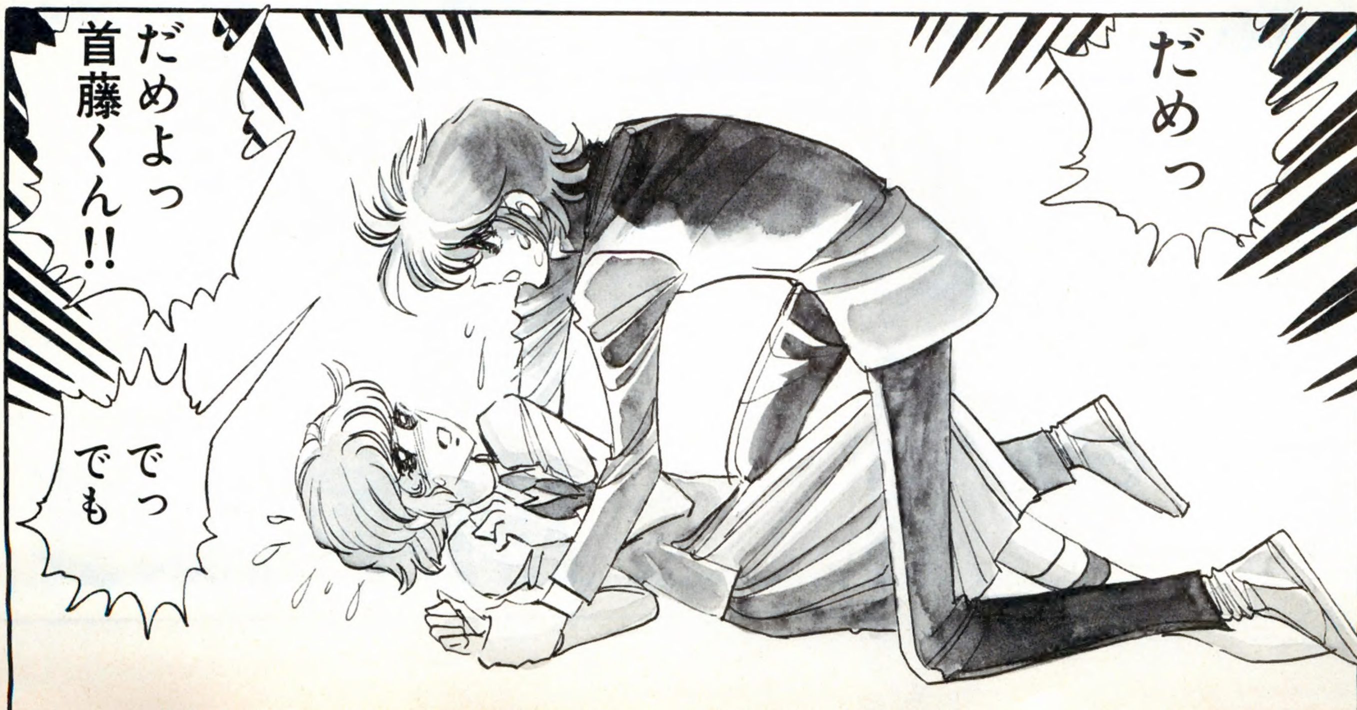


●おっと、いいのかこんなシーンから始まっちゃって……？

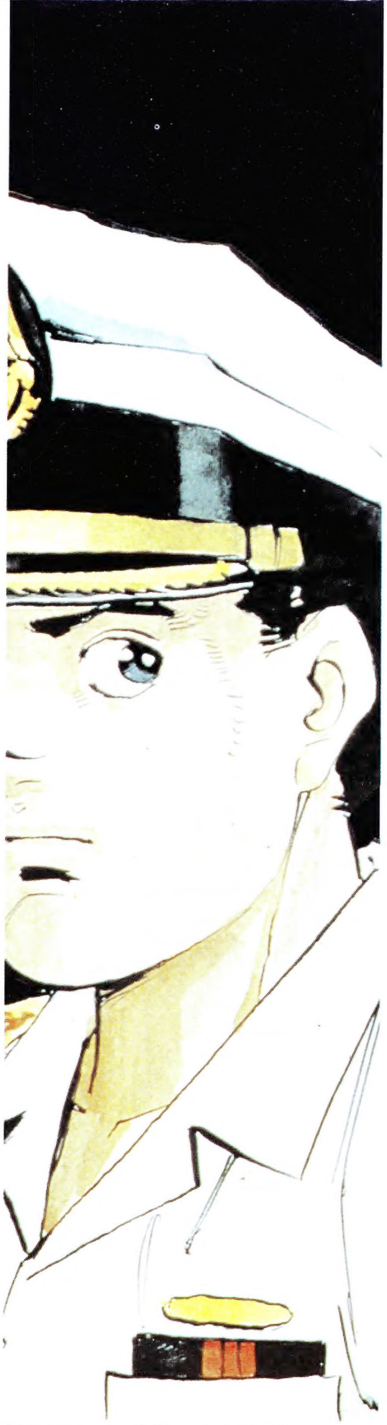




中略




ワンダービット
WONDER BIT
第16話 燃えるデオキシリボ核酸
私の名は首藤レイ
——今回は私の淡い初恋の話などをしてみようと思う……
島本和彦
それは私の初めての中学時代のこと——



THE SILENT SERVICE

沈黙の艦隊

人類は戦いなくして新しい秩序を生むことは出来ないのだろうか…。



TOWNS版ならではの、声優陣によるボイスアクションに加えて、アニメーションシーンを大幅に追加している。

DAPS機能導入により、オープニングデモに登場する美しいビジュアルの数々が動く！喋る！そして声優陣では、あの"池田秀一"を本編主人公・海江田四郎に抜擢！

PC-9801版も大好評発売中!! ¥12,800(税別)

話題集中

週刊モーニング誌連載

超人気マンガ「沈黙の艦隊」のゲームサントラが

4月22日発売決定!!



ゲームオリジナル曲(12曲)に加え、海江田艦長が好んで聞くモーツァルトの楽曲、交響曲 第41番「ジュピター」他16曲。さらにシンセアレンジヴァージョン2曲を追加した全30曲を収録。

¥3,000(税込)

発売元：キングレコード株式会社
発売番号：KICA-1104

BATTLE バトル



極東の軍事バランスを虚実にシミュレートした問題作「バトル」が装いも新たにX68000、FM-TOWNS版になって、いま復活する!!

爆装したストライクイーグルが敵地上空を乱舞する。電子の壁に護られたイージス艦が飛来する敵機を叩き落す。機甲部隊のぶつかりあいが大地を揺るがす。

いま、ディスプレイ上に極東の軍事バランスが完全にシュミレートされる。迫りくる光点のきらめきは果して何を意味するものか？敵の電子戦機によるジャミングか、はたまた空襲か？ 判断するのは貴方だ。

PC-9801、PC-88VA版も大好評発売中 各¥12,800(税別)

SARGON V™ WORLD CLASS CHESS



このチェスソフト「Sargon」はWest Coast Computer Fairに於ける、チェストーナメントで優勝。その後改定を重ね「Sargon V」になりました。アメリカチェス連盟は2300を超える等級を評価し、最も売れるチェスソフトと認定いたしました。また、単に強くなっただけではなく、初心者モードによるコマの進め方等のプレイヤを助けるための解説指導が取り入れられ、一層親しみやすくなりました。

PC-9801版／¥12,800(税別)

〒144 東京都大田区東蒲田1-1-20橋本ビル
TEL.03-3736-6879 株式会社ジー・エー・エム

GAM



LOGIN 1992 No.11
平成4年6月5日発行 第11巻 第11号
昭和58年8月3日第三種郵便物認可
発行人 藤井章生
編集人 塩崎剛三
発行所 株式会社アスキー
〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル
☎03-3486-7111（大代表）
☎03-3796-1901（編集部）
特別定価550円（本体534円）
Printed in Japan 共同印刷
T1029731060557
雑誌29731-6/5